

HoloLens:
Microsoft уходит
в дополненную
реальность

Беспилотные
самолеты:
увидеть все

ASUS Zenfone 2:
лучший смартфон
на платформе Intel

www.pcworld.ru

№ 6 Июнь 2015

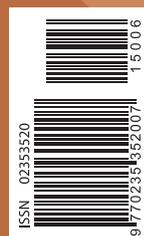
Мир ПК

Журнал для пользователей персональных компьютеров



Умное Всё

ТЕЛЕВИЗОРЫ | СТИРАЛЬНЫЕ МАШИНЫ | ПЫЛЕСОСЫ



ОТКРЫТЫЕ СИСТЕМЫ
Open Systems Publications

■ События месяца

■ Репортаж

- 8 BUILD 2015: Microsoft раскрывает карты разработчикам**
В Сан-Франциско, в Moscone Conference Center, где проходят все самые серьезные IT-конференции в мире (Google, Apple, Intel и прочая) прошла ежегодная конференция для разработчиков Microsoft Build 2015.

■ Тема номера:

Умное Всё

- 12 Мультимедиа для всех**
Тестирование ТВ-приставок, поддерживающих HD-видео.
- 15 Домашние помощники**
Тестирование роботов-пылесосов.
- 18 Обзор умной стиральной машины LG F12U1HBS4: Стираем со смартфона**
Бытовая техника подвержена техническому прогрессу меньше гаджетов, однако и здесь его трудно не заметить. Стиральная машина LG, собираемая в России, разрешает управлять собой со смартфона, обрстая при этом новыми функциями.

■ В фокусе

- 20 Выбор пути**
Обсуждаем велонавигаторы.
- 22 Телефоны для экстремалов**
Тестирование защищенных смартфонов.
- 25 Герой вечеринок**
Акустическая система Ion Block Rocker Bluetooth.
- 26 На природу с музыкой**
В линейках производителей появилось множество портативных моделей акустики, которые смело можно брать с собой на отдых. Рассмотрим шесть таких устройств.

■ Угрозы безопасности

- 30 Глаза с поршневым двигателем**
Беспилотные летательные аппараты неременный атрибут современной армии. То, какими они стали сейчас, во многом определили в Израиле.

■ Обзоры и рейтинги

- 36 Смартфон ASUS Zenfone 2: Платформа созрела**
ASUS выпустила первый действительно бескомпромиссный смартфон на мобильной платформе Intel Atom, который вдобавок еще и очень недорого стоит.
- 42 NVIDIA GeForce GTX 960: Maxwell изменит восприятие игр для ПК**
Модель NVIDIA GeForce GTX 960 стала первой по-настоящему массовой версией видеоплат, созданных на базе мощной и при этом обладающей поразительной эффективностью энергопотребления процессорной архитектуры Maxwell.
- 46 HP ElitePad 1000 G2: Надо брать!**
Компания HP модернизировала свой продукт ElitePad, оснастив его экраном с высоким разрешением и более быстрым процессором. Устройство соответствует требованиям военных спецификаций.
- 48 Звучание в деталях**
Компания AKG выпустила закрытые мониторные наушники, ориентированные на мобильный образ жизни. Насколько они удачны?
- 49 Личный тренер**
Необычный фитнес-трекер начального уровня компании Jawbone, способный работать до полугода от одного заряда батареи.
- 50 Windows на планшете**
Рассмотрим недорогие планшетные компьютеры, работающие под управлением ОС Windows.
- 54 Неделя с изогнутым Galaxy Note Edge**
Galaxy Note Edge — интересный эксперимент компании Samsung. Давайте посмотрим, чем он отличается от обычной плоской когорты смартфонов, которая правит бал в мире Android.
- 56 Dell XPS 13: Лучше, чем MacBook Air**
Симпатичная новинка Dell XPS 13, только-только появившаяся на полках магазинов, обладает набором функций, который ничуть не уступает всему тому, что мы на протяжении последних нескольких месяцев читали про MacBook Air.

- 59 Lenovo Horizon 2s: И портативный, и настольный**
Моноблочный компьютер Horizon 2s, в отличие от его более крупного и тяжелого 27-дюймового собрата Horizon 2 и прочих родственников, может использоваться и в качестве гигантского планшета.

- 62 Samsung T1 External SSD: Суперкомпактный, суперлегкий, супербыстрый**
Помимо потрясающей скорости, накопитель Samsung T1 External SSD радует и продолжительным сроком службы.

- 63 Alienware Alpha: Отличный компактный ПК и дополнение к консоли**
Alienware Alpha — это не «убийца консолей», которым представляли себе его разработчики, а вполне достойный игровой компьютер и, пожалуй, лучший в настоящее время компактный ПК.

- 67 Netgear Nighthawk X4: Исправленная версия**
Новая прошивка существенно изменила мое мнение о маршрутизаторе Netgear Nighthawk X4. И если вы купили это устройство, то, прежде чем нести его в сервисный центр, убедитесь, что поменяли внутреннее ПО.

■ ПО и интернет

- 70 Знакомство с новыми функциями Windows 10**
Пока Windows 10 существует только в виде бета-версии, но и там уже имеются весьма интересные, скрытые от поверхностного взгляда новые возможности, изучением которых стоит заняться.

- 74 PaintShop Pro X7: Подарок судьбы за 100 долл.**
Обзор недорогого редактора изображений.

■ Советуем

- 76 Советы Доктора Умелкина**

■ Колумнисты

- 34 Берд Киви. DRM, сурки и динозавры**

■ Слово редактора

- 80 Мягкое всевластие**

Acer Chromebase: 21,5-дюймовый десктоп-моноблок на базе Chrome OS

Acer анонсировала свой первый компьютер класса «все в одном» под управлением Chrome OS — ранее тайваньский производитель предлагал только ноутбуки и неттопы на этой платформе.

Acer Chromebase располагает 21,5-дюймовым сенсорным IPS-экраном с разрешением 1920×1080 точек и поддержкой десяти одновременных прикосновений. Углы обзора достигают 178°.

Основной модели выступает чипсет NVIDIA Tegra K1, уже применявшийся в хромбуках Acer. В компьютере предусмотрены 3-Вт динамики, разъемы HDMI, USB 2.0 и 3.0, адаптеры Wi-Fi 802.11n и Bluetooth 4.0, а также веб-камера с возможностью HD-видеозаписи.

Продажи новинки начнутся во втором квартале 2015 г.

Напомним, что аналогичный десктоп-моноблок на основе Chrome OS уже давно есть у LG. Правда, в отличие от продукта Acer, корейская модель лишена сенсорного экрана.

HTC One M8s: новая версия прошлогоднего смартфона One M8

HTC выпустила обновленную версию прошлогоднего флагманского смартфона One M8. Новинка, получившая название One M8s, будет доступна на ряде европейских рынков. По дизайну новый аппарат практически идентичен старому, разве что толщина чуточку выросла: с 9,35 до 9,55 мм.

Остальные изменения в следующем. Основная камера имеет разрешение 13 Мпикс против прежних 4 Мпикс (при этом дополнительная камера, отсутствующая в HTC One M9, в One M8s есть). Версия Bluetooth сменилась с 4.0 на 4.1, а аккумулятор имеет емкость 2840 мА·ч вместо 2600 мА·ч. Наконец, сменился чипсет: вместо Snapdragon 801 используется 64-битный восьмиядерный Snapdragon 615.

В остальном же все по-прежнему: 5-дюймовый экран с разрешением Full HD (1080p), фронтальная камера на 5 Мпикс, 2 Гбайт оперативной памяти и приятный во всех отношениях металлический корпус. Работает аппарат под управлением Android 5.0 с оболочкой Sense 6 (хотя уже существует Sense 7).

Цена HTC One M8s в Великобритании — 380 фунтов стерлингов.



В 2015 году ASUS намерена продать 30 млн смартфонов

В текущем году тайваньская ASUS рассчитывает реализовать около 30 млн смартфонов, сообщает издание Focus Taiwan со ссылкой на гендиректора компании Джонни Ши.

Любопытно, что г-н Ши меняет свои прогнозы на 2015 г. уже во второй раз: в феврале он говорил о 17 млн аппаратов, а в начале марта — от 25 млн. Теперь вот речь идет

уже о 30 млн, из которых треть — 10 млн — ASUS намерена продать на китайском рынке. В этом году компания надеется войти в десятку крупнейших производителей смартфонов в мире, а в ближайшие годы — и в пятерку. Причем основной упор ASUS будет делать на растущий и необъятный китайский рынок, отмечает издание.

Стоит отметить, что дела у ASUS идут неплохо: если в I квартале 2014 г. ей удалось продать около 10 тыс. смартфонов, то в IV квартале 2014 г. — уже 1,5 млн.

Свои грядущие победы ASUS связывает со смартфонами серии Zenfone 2, представленными на CES 2015. В Китае, Франции и на Тайване они уже продаются, а в обозримом будущем появятся еще и в Гонконге, России, Японии, Сингапуре, Индонезии, Индии и США.

Начались поставки беспроводного маршрутизатора ASUS RT-AC87U в Россию

Компания ASUS объявила о начале продаж в России двухдиапазонного беспроводного маршрутизатора RT-AC87U с антенной конфигурацией 4×4 (прием и передача). Это устройство стандарта 802.11ac, чья теоретическая максимальная скорость передачи данных в диапазоне 5 ГГц, равная 1734 Мбит/с, превышает пропускную способность проводного соединения Gigabit Ethernet. Кроме того, благодаря технологии Broadcom TurboQAM, пропускная способность интерфейса 802.11n в диапазоне 2,4 ГГц при работе с совместимым сетевым оборудованием (например, с адаптером ASUS PCE-AC681) достигает 600 Мбит/с. Таким образом, максимальная общая скорость передачи данных этого маршрутизатора составляет 2334 Мбит/с.

Обладая четырьмя мощными приемопередатчиками, ASUS RT-AC87U увеличивает зону покрытия беспроводной сети на 33% по сравнению со стандартными моделями с антенной конфигурацией 3×3. Типичная зона покрытия ASUS RT-AC87U составляет 465 м², и потому этот маршрутизатор может стать правильным выбором для больших и многоэтажных помещений.

ASUS RT-AC87U создан на базе чипа Quantenna, в состав которого входит двухъядерный процессор, отвечающий за обработку данных, передаваемых по сети Wi-Fi 802.11ac. Еще один процессор с частотой 1 ГГц выполняет остальные задачи. Такое «разделение труда» обеспечивает высокую скорость в многозадачном режиме, когда к маршрутизатору одновременно подключены несколько клиентских устройств и USB-накопителей. В тесте данного маршрутизатора при использовании пяти компьютеров (три были подключены по проводному и два — по беспроводному соединению) RT-AC87U обеспечил в 1,5 раза более высокую общую пропускную способность (2,4 ГГц + 5 ГГц + NAT), чем типичный маршрутизатор с одним двухъядерным процессором с частотой 1,2 ГГц. Кроме того, почти в 2 раза увеличилась скорость обмена данными с USB-накопителем (USB 3.0) по сети Wi-Fi (802.11ac).

За улучшенное покрытие сети в новинке отвечает технология ASUS Ai Radar: определяя расположение подключенных устройств, ASUS RT-AC87U преобразует слабый всенаправленный сигнал в сильный однонаправленный, что обеспечивает более высокую скорость передачи данных. Еще одной технологией, направленной на повышение скорости, является MU-MIMO, которая, в отличие от более старой технологии



MIMO, позволяет подключать к маршрутизатору несколько клиентских устройств на максимальной скорости.

За безопасность от внешних атак и сохранение конфиденциальных данных отвечает технология AiProtection, разработанная совместно с компанией Trend Micro. Она осуществляет мониторинг сетевого трафика с целью обнаружения зловредного программного обеспечения, вирусов и других опасностей, а также извещает пользователя об инфицированных устройствах и потенциальных уязвимостях.

Розничная стоимость беспроводного маршрутизатора ASUS RT-AC87U составляет 14 599 руб.

Microsoft уже работает над большим обновлением для Windows 10

Релиз Windows 10, как известно, намечен на лето 2015 г., т.е. эта операционная система еще даже недоступна для пользователей. Однако в корпорации Microsoft уже вовсю работают над масштабным обновлением для нее, и выпуск этого самого обновления намечен на 2016 г.

Сетевые источники подчеркивают, что речь идет не о Windows 11, а просто о большом апдейте, который будет загружаться стандартными средствами ОС наряду с более мелкими патчами. Между тем по важности это обновление под кодовым названием Redstone можно будет сравнить, скажем, с сервис-паками в случае Windows XP или с переходом на Windows 8.1 для пользователей Windows 8.

Информации о «содержании» грядущего апдейта, разумеется, пока нет. Однако известно, что он принесет в Windows 10 набор новых функций и поддержку некоего нового оборудования, с которым не будут совместима первая версия этой операционной системы.

Google стала сотовым оператором в США

Корпорация Google анонсировала Project Fi — новый сервис, фактически превращающий ее в сотового оператора. Правда, речь идет о «виртуальном операторстве», поскольку своих сотовых сетей у поисковика нет: для предоставления услуг он будет использовать инфраструктуру T-Mobile и Sprint.

В целом, Project Fi рассчитан на предоставление пользователю максимально быстрой и качественной связи, причем как в области голосовых вызовов, так и области передачи интернет-трафика. Для этого задействованы не только LTE-сети двух указанных выше операторов, но и более миллиона точек Wi-Fi-доступа на всей территории США. Google самолично сертифицировала их на «профпригодность», т.е. проверила и убедилась, что они обеспечивают высокую скорость выхода в Интернет. Смартфоны с SIM-картой Project Fi смогут автоматически переключаться между LTE и Wi-Fi, выбирая вариант в зависимости от обеспечиваемой скорости. Переключение между сетями бесшовное, а значит, связь не прерывается. При подключении по Wi-Fi выполняется шифрование данных — безопасности пользователя ради.

При этом привязанный к «симке» телефонный номер хранится в облаке. Следовательно, для обмена сообщениями и голосовым трафиком можно использовать не только единственный смартфон, но и другие устройства — иные смартфоны, планшетные компьютеры и те же ноутбуки.

Кстати, о смартфоне. Пока Google предлагает в рамках Project Fi лишь Motorola Nexus 6. Этот аппарат совместим и с сетями T-Mobile, и с сетями Sprint. (Стоит отметить, что возможность работы с обоими этими операторами реализована далеко не в каждом первом аппарате.) Цена Nexus 6 в рамках Project Fi — 27 долл. за версию с 32 Гбайт памяти или 29 долл. за вариант с 64 Гбайт ежемесячно в течение двух лет. Если у того или иного индивидуума уже есть Nexus 6, можно при- слать запрос — и SIM-карта будет доставлена ему по почте.

Цена базового пакета услуг Project Fi — 20 долл. в месяц. В него входят безлимитные звонки и сообщения в США, бесплатные сообщения в другие страны, «недорогие международные звонки», возможность раздачи Интернета по Wi-Fi, а также покрытие более чем в 120 странах. Под последним, вероятно, стоит понимать некую разновидность роуминга, однако подробности о нем пока не приводятся. Что касается цены на интернет-трафик, то за 1 Гбайт данных придется платить 10 долл., за 2 Гбайт — 20 долл. и т.д. Причем если пользователь израсходует 1,3 Гбайт, то за это попросят 13 долл., а не 20 долл.

В настоящее время абонентом Project Fi можно стать только по приглашению, получить которое предлагается на официальном сайте проекта.

Philips Xenium E180 может проработать в автономном режиме до 139 дней

В России начались продажи кнопочного мобильного телефона Philips Xenium, который, по заявлению разработчиков, бьет все рекорды автономной работы: благодаря аккумулятору на 3100 мА·ч он может проработать в автономном режиме до 139 дней, т.е. до четырех с половиной месяцев. При этом в режиме передачи речи он попросится к розетке через два дня.

Модель, предназначенная для сетей GSM 900/1800/1900 МГц, оборудована двумя слотами для SIM-карт, 2,4-дюймовым TFT-экраном с разрешением 320×240 точек, модулем Bluetooth, FM-тюнером, музыкальным проигрывателем и слотом для флеш-карт формата microSD.

Размеры телефона составляют 121×52×16,5 мм, его масса равна 124 г.

Рекомендованная розничная цена Philips Xenium E180 — 3990 руб.

В Intel выпустили миниатюрный компьютер Compute Stick

Миниатюрный компьютер Intel Compute Stick продается в сетевом магазине Newegg за 150 долл. с предустановленной операционной системой Windows 8.1 и за 110 долл. с системой Ubuntu Linux 14.04. Рассылка заказов началась еще в апреле.

Корпорация представила Compute Stick в январе этого года, а в продажу он поступил в марте. Предполагалось также, что в версии с системой Linux он будет стоить дешевле — всего 89 долл. В феврале практически не отличающийся от Compute Stick компьютер выпустила компания Beelink.

Intel Compute Stick работает на четырехъядерном процессоре Intel Atom. Он снабжен 2 Гбайт оперативной памяти и 32 Гбайт встроенной, а также интерфейсом Wi-Fi 802.11b/g/n. Мини-компьютер подключается к мониторам или телевизорам через интерфейс HDMI, а питание подается через разъем Micro USB. Имеются полноразмерный разъем USB, а также поддержка Bluetooth 4.0 для подключения мыши и клавиатуры.

Compute Stick, по-видимому, является самым миниатюрным из имеющихся в продаже мини-компьютеров. В последнее время они приобретают популярность, а в одном из наиболее известных таких компьютеров, Raspberry Pi, реализуется поддержка Windows 10.



MediaTek представила пару новых SoC для планшетных компьютеров

Тайваньская MediaTek анонсировала две новые аппаратные платформы, предназначенные для планшетных компьютеров начального и среднего уровня. Первая называется MT8163, вторая — MT8736.

MediaTek MT8163 позиционируется для устройств, не предназначенных для работы в сотовых сетях, поскольку на борту у этой SoC только модули Wi-Fi (2,4/5 ГГц), Bluetooth 4.0 и GPS. Четыре 64-битных ядра ARM Cortex-A53 смогут обеспечить планшетам с MT8163 до 30 тыс. баллов в бенчмарке AnTuTu. Также упоминаются поддержка операционной системы Android 5.1 и экранов с разрешением до Full HD 1080p.

Цена MT8163 для производителей планшетов не превысит 5 долл. за штуку (скорее всего, только при заказах партий объемом от 10 тыс. штук и больше).

Второй чипсет, MT8736, поддерживает технологии связи GSM, FDD-LTE, TDD-LTE, W-CDMA и CDMA2000. Также есть модули Wi-Fi (2,4/5 ГГц), Bluetooth 4.0 и GPS/ГЛОНАСС. Что же касается процессора, то в MediaTek говорят примерно так: «MT8736 на 20% быстрее и на 10% экономичнее конкурирующих решений».

Dell Venue 10 7000: планшет с AMOLED-экраном и батареей на 7000 мА·ч

Dell анонсировала планшетный компьютер Venue 10 7000 — вторую модель в этой линейке после прошлогоднего (и более компактного) Venue 8 7000.

Как и «младший» брат, новинка оборудована AMOLED-экраном с разрешением 2560×1600 точек, вот только его диагональ составляет не 8,4, а 10,5 дюйма. При этом в Dell Venue 10 7000 также применяются аппаратная платформа Intel Atom Z3580 с четырехъядерным процессором и 3D-камера Intel RealSense. Объем оперативной памяти равен 2 Гбайт, а встроенной может быть 16 или 32 Гбайт.

Особенностью Venue 10 7000 является модуль цилиндрической формы, в котором находятся аккумулятор емкостью 7000 мА·ч и пара динамиков. (Аналогичное техническое решение реализовано в ряде планшетов Lenovo серии Yoga.) Этот самый модуль также служит для подключения опциональной док-станции, содержащей клавиатуру с подсветкой и тачпад. К слову, если не считать «цилиндра», Venue 10 7000 можно назвать весьма и весьма тонким планшетом: его толщина не превышает 6,2 мм.



Работает новинка под управлением операционной системы Android 5.0 Lollipop с набором инструментов Android for Work (фактически, это система безопасности на основе Samsung Knox).

Продажи Venue 10 7000 начнутся в мае 2015 г.; на первых порах его можно будет купить в США, Канаде и Китае. Цена планшета — от 499 долл., комплектация с клавиатурой обойдется в 629 долл.

Представлен 5-дюймовый смартфон Microsoft Lumia 540 Dual SIM с HD-экраном

Microsoft анонсировала очередной смартфон под управлением Windows Phone 8.1 — Microsoft Lumia 540 Dual SIM. Его продажи начнутся в первой половине мая, а цена составит 149 долл.

В арсенале новинки — чипсет Qualcomm Snapdragon 200 с четырехъядерным 1,2-ГГц процессором, 5-дюймовый экран с разрешением 1280×720 точек, 1 Гбайт оперативной и 8 Гбайт встроенной памяти, слот для карт microSD емкостью

до 128 Гбайт, а также пара камер с разрешением 5 и 8 Мпикс (спереди и сзади соответственно; фронтальная — широкоугольная). Емкость аккумулятора составляет 2200 мА·ч. Также Microsoft Lumia 540 Dual SIM поддерживает работу с двумя SIM-картами.

Функционирует новинка под управлением Windows Phone 8.1 с обновлением Lumia Denim.

Модель будет предлагаться в черном, оранжевом, голубом и белом исполнении.



Представлен флагманский смартфон LG G4

Как и ожидалось, 28 апреля компания LG представила свой новый флагманский смартфон. Предыдущая модель называлась G3, а новую, что вполне логично, назвали G4.

Экран новинки, о котором корейский вендор уже успел нам рассказать, вроде бы такой же, как и у предшественника, т.е. это матрица с диагональю 5,5 дюйма и разрешением 2560×1440 точек. Но на деле все несколько интереснее: заявлена поддержка 120%-ной цветовой гаммы, а яркость выросла на 25%, и это без увеличения энергопотребления. Между тем контрастность на 50% выше, чем у «конкурирующих экранов с разрешением Quad HD», и достигает 1500:1. Технологию экрана называют Quantum IPS, всячески подчеркивая, что по цветопередаче она лучше, чем AMOLED, Retina, «просто IPS» и т.д.

Корпус модели слегка изогнут по вертикали. Такое же решение, к слову, применяется и в ряде недорогих смартфонов компании LG. Фронтальную часть LG G4 прикрывает защитное стекло Gorilla Glass 4.

Пластиковая задняя панель смартфона обита кожей — и это натуральная кожа, а не стилизованный под нее пластик, как в отдельных моделях компании Samsung. Причем эту самую кожу, по заверению LG, обрабатывают в течение 12 недель методом растительного дубления и только после этого используют в смартфоне. Впрочем, существует и другой вариант задней панели: с керамическим покрытием. Панели, кстати, у всех модификаций съемные. Под ними находятся слоты для флеш-карт формата microSD и аккумуляторы



емкостью 3000 мА·ч. Поддержка беспроводной зарядки есть, но для ее работы нужна специальная задняя крышка, которая будет предлагаться за дополнительные деньги.

О камерах смартфона нам тоже почти рассказали заранее. Разрешение основного модуля составляет 16 Мпикс при формате матрицы 1/2,6 дюйма. Апертура — $f/1.8$. Разработчики подчеркивают, что матрица сможет получать на 80% больше света, чем ее аналог в камере LG G3. Система лазерного автофокуса, впервые примененная в «тройке», никуда не исчезла. При этом к ней добавилась система оптической стабилизации изображения OIS 2.0, работающая по трем осям против двух в случае предшественника. Настроек в камере много, причем есть и ряд профессиональных опций вроде съемки в RAW.

Что касается фронтальной камеры, то ее разрешение — 8 Мпикс. Сообщается, что в ней применяется ультратонкий ИК-фильтр, отвечающий за борьбу с бликами. Обе камеры пишут видео в 4k.

О программном обеспечении — внезапно! — все тоже давно известно. LG G4 выйдет на рынок с Android 5.1 Lollipop, укрытой под фирменной оболочкой UX 4.0. В ней разработчики сместили фокус в сторону оптимизации и повышения уровня интуитивной понятности для каждого конкретного пользователя, вне зависимости от его опыта взаимодействия со смартфонами. Грубо говоря, интерфейс стал легче, проще, приятнее глазу. А еще он избавился от ряда бесполезных на практике настроек.

С аппаратной платформой все непросто. В некоторых топовых смартфонах первой половины этого года — например, в Sony Xperia Z4 и экзотичном LG G Flex 2 — используются чипсеты Qualcomm Snapdragon 810. Однако для G4 разработчики выбрали Snapdragon 808 — тот самый, шестиядерный (два ядра ARM Cortex-A57 и четыре — Cortex-A53), который включает мощную, но не флагманскую графику Adreno 418. Также в «четверке» предусмотрен модем с поддержкой LTE Cat. 10, т.е. до 450 Мбит/с. (Правда, если соответствующие сотовые сети и существуют где-то в мире, то лишь в закрытом тестовом режиме.)

Продажи LG G4 в Южной Корее стартуют завтра. Позже аппарат появится в 170 странах, включая, разумеется, и Россию. Цена модели будет объявлена позднее.

Google выпускает большое обновление для часов на Android Wear

Для операционной системы Android Wear в течение ближайших недель будет выпущено масштабное обновление, сообщается в официальном блоге Google. Первой апдейт получит модель часов компании LG — LG Watch Urbane. Перечислим нововведения, включенные в обновление.

Первое нововведение — возможность приложений оставлять экран включенным ровно столько, сколько нужно

им самим и/или пользователю. Сейчас на дисплеях часов с Android Wear бесконечно могут отображаться только циферблаты. А вот если на дисплее было открыто некое иное приложение и пользователь опустил руку, то экран автоматически выключается. В апдейте же схема отображения программ реализована иначе: приложения отображаются сколь угодно долго; при этом изображение будет цветным только тогда, когда пользователь смотрит на часы, а если он опустит руку, то картинка станет черно-белой. За счет этого, по замыслу разработчиков, будет экономиться заряд аккумулятора часов.

Кроме того, апдейт добавляет в платформу Android Wear поддержку Wi-Fi. Она необходима главным образом для взаимодействия часов и смартфона, не соединенных по Bluetooth. Впрочем, рискнем предположить, что подключенные к Wi-Fi-сети с доступом в Интернет часы смогут получать уведомления и без участия смартфона. В общем, подождем, пока Google прояснит этот момент.

Для прокрутки ленты новостей и уведомлений теперь достаточно покрутить в воздухе запястьем с часами. Эта опция пригодится в случаях, когда руки заняты, например, сумками. Для доступа к приложениям теперь достаточно нажать на экран с циферблатом. Наконец, разработчики реализовали в новой версии Android Wear систему распознавания смайлов: достаточно нарисовать любой из них на дисплее часов, и ОС «превратит» его в картинку. ■



Для iPad выпущено первое приложение-агрегатор служб доставки еды

Компания **Delivery Club**, ведущая онлайн-площадка по заказу доставки еды в России, объявила о выходе полнофункциональной версии приложения для iPad.

Более 50% заказов **Delivery Club** оформляются пользователями с помощью мобильного приложения (на платформах iOS, Android и Windows Phone), и эта доля постоянно увеличивается. Несмотря на то что разработчики компании придерживаются концепции «android first» (практически все новшества в первую очередь реализуются в приложении для Android), количество скачиваний приложения **Delivery Club** для Android-смартфонов составляет всего 37%. Между тем доля iOS достигает внушительных 63%. И в этот раз принципиально новое приложение **Delivery Club** вышло именно на iPad, «обогнав» Android-релиз.

Разработка приложения для iPad заняла у специалистов 3 месяца, что позволило уделить предельное внимание всем деталям продукта. Давно ожидаемое пользователями приложение представлено в качественно новом формате. Была полностью пересмотрена логика работы приложения, тщательно проработаны юзабилити и дизайн программного продукта, обновлена геолокация.

Приложение **Delivery Club** предназначено для быстрого и удобного оформления заказа доставки еды. На данный момент суммарное количество скачиваний приложения **Delivery Club** для различных мобильных ОС превышает 5 млн. Оценить приложение **Delivery Club** для iPad можно уже сейчас, скачав его по ссылке из App Store: <https://itunes.apple.com/ru/app/id436145623>.



BUILD 2015: Microsoft раскрывает карты разработчикам

Сергей Вильянов



В Сан-Франциско, в Moscone Conference Center, где проходят все самые серьезные IT-конференции в мире (Google, Apple, Intel и прочая, и прочая) прошла ежегодная конференция для разработчиков Microsoft Build 2015. По привычке мы ждем от таких мероприятий новостей, понятных и простым смертным, однако Build всегда отличалась известной суровостью. На ней серьезные люди показывают на сцене большие куски кода и способы сделать их лучше. На неподготовленных участников такой подход воздействует ошеломляюще, и в прежние годы код правили не больше получаса. Но теперь во главе Microsoft стоит опытейший разработчик Сатья Наделла. Поэтому в 2015 г. код правили в течение 1,5 ч. Разработчики живо реагировали на специфические шутки, понятные только тем, кто начинал программировать еще на Basic и Pascal.

Нельзя сказать, что это плохо — шутить про код. В конце концов, Microsoft — как раз компания-разработчик ПО. И бизнес ее, мягко говоря, не ограничивается только устройствами для конечных пользователей. Но все же, когда код править перестали и заговорили о грядущей Windows 10, все 250 журналистов, приглашенных на конференцию, вздохнули с облегчением.

Точные сроки выхода финальной версии пока не озвучены, но, скорее всего, это случится еще до конца лета. Правда, сама по себе операционная система, которая, несомненно, хороша (особенно по сравнению с предшественницей), интересна чуть меньше, чем сопутствующее ПО. Microsoft делает акцент на возможности один раз написать приложение и потом запускать его на любых устройствах с системой Windows 10 — на компьютерах, планшетах, смартфонах, игровых консолях и т.д. В этом смелом заявлении есть маленький нюанс: да, основной код действительно работает повсеместно, однако интерфейсы для разных экранов и моделей использования различаются радикально. И как времени, так и по усилиям, приложенным на их дора-

ботку, которых может уйти порядочно. И все же сэкономить ресурсы можно. Тем более что Microsoft, развивая успех, заявила о еще одной крайне полезной опции.

Microsoft предлагает наборы SDK, благодаря которым приложения, написанные для платформ NET, Win32, Android and iOS, могут почти без дополнительных усилий со стороны разработчика переехать на Windows 10 и попасть в магазин операционной системы. Особенно интересны последние два пункта. Не секрет, что выбор ПО для Windows Phone 8.1 хотя и достаточный, но все же довольно куцый по сравнению с конкурирующими платформами. Теперь — теоретически — разработчик может просто скормить код приложений на JAVA или Objective-C Microsoft Visual Studio и получить на выходе готовое приложение для Windows. Кое-какие усилия приложить все же придется, но это — опять же, по мнению Microsoft — около 10% по сравнению с обычными. А в некоторых случаях, когда приложение несложное и не функционирует с «железом» на низком уровне, оно просто заработает, и все.

Трудно сказать, кому такое облегчение больше на пользу. Конечно, разработчикам полезно охватить как можно больше платформ, но доля мобильной Windows сейчас настолько невелика, что многие ею спокойно пренебрегали. Microsoft воздействовала точно только на авторов самых важных приложений, но охватить всех и вся было невозможно. Теперь же есть шанс, что набор полезного ПО начнет расширяться как бы сам по себе, благодаря чему к платформе будут привлечены новые пользователи. Все это, конечно, пока из области предположений, однако действия Microsoft, по крайней мере, могут изменить неудачно сложившуюся ситуацию.

Новый браузер Microsoft, известный раньше под кодовым названием Project Spartan, получил финальное название Edge. Старый Explorer тоже останется в недрах ОС для совместимости (хотя, честно говоря, с Internet Explorer уже

давно ничего толком не работает). Браузер Edge быстрый и явно более современный, а разработчики плагинов для Chrome и Firefox смогут довольно легко перенести свои детища на платформу Microsoft. Конечно, можно было назвать новый браузер просто IE 12, но такое наименование уже набил оскомину и разработчикам, и пользователям. Причем настолько, что это заметили и в Редмонде.

Значительная часть презентации была посвящена демонстрации системы дополненной реальности HoloLens. Она, с одной стороны, уже вышла за пределы лабораторий, и сейчас существуют сотни готовых экземпляров специальных шлемов, причем трех различных модификаций. Разработаны также специальные насадки на камеры, позволяющие фиксировать создаваемую дополненную реальность с высоким качеством. О «железе» корпорация не распространяется, но, скорее всего, внутри стоит обычный процессор с архитектурой x86 в связке со специальным сопроцессором HPU (Holographical Processing Unit), разработанным внутри Microsoft.

С другой стороны, система остается дорогой и громоздкой. Очевидно, что до массового решения она пока не дозрела. Создаваемые реально-виртуальные миры выглядят впечатляюще, однако требуют немало таланта от разработчиков и внушительного количества человеко-часов. Вложения в создание контента на нынешнем этапе вернуть попросту невозможно. Чисто теоретически, можно, конечно, порассуждать о массовом внедрении HoloLens в образование, где щедрые гранты позволяют окупить даже самые затратные инновации. Со сцены как раз и показали, насколько эффектно и наглядно можно препарировать человеческое тело в медицинском вузе. И все же для проникновения в массы системе надо сначала подешеветь на порядок-другой и стать в несколько раз меньше и легче. Возможно, такое сравнение не совсем корректно, но 3D-телевидение во многом провалилось из-за нежелания людей надевать даже легкие очки...

Впрочем, HoloLens я опробовал на себе, и о них мы поговорим отдельно.

Окошко в виртуальный мир

Систему дополненной реальности HoloLens дали примерить очень узкому кругу разработчиков и представителей прессы. Совсем чуть-чуть, но все же дали. Среди счастливых оказался и ваш покорный слуга.

Демонстрация происходила в обстановке строжайшей секретности. Выглядело это так. Из Moscone Conference Center нас в назначенный час отвели в отель Intercontinental, находящийся по соседству. Там на специальном лифте подняли на шестой этаж. Две дамы сопровождали нас в специальную комнату с железными ящиками,



куда предложили сложить все электронные устройства, включая фотоаппараты, смартфоны, диктофоны и даже умные часы. После этого специально обученные люди провели инструктаж — как правильно надевать HoloLens на голову. Правда, потрогать на данном этапе ничего не дали, все показывали на себе. Также специальным прибором было измерено расстояние между зрачками, как при заказе пары очков. Впоследствии данные замеров вводились в шлем HoloLens перед началом демонстрации его возможностей.

С инструктажа нас повели в специальное помещение (давайте вместе считать, сколько раз я еще использую определение «специальный»), где два не менее обученных человека разыграли сценку. Мол, оба они 3D-дизайнеры, один звонит другому по Skype и говорит: оцени, какую 3D-модель я сделал! Тот надевает HoloLens, и сразу — прямо по Skype получает трехмерную посылку. Вертит ее по всякому, ставит на стол и говорит, что хорошо бы основание покрасить в голубой цвет, как и все остальное. Первый берет модель, перекрашивает парой кликов и еще раз отправляет по Skype. А второй тут же начинает печатать ее на 3D-принтере.

Что и говорить, типичная бытовая сценка, буквально каждый сталкивался с потребностью отправить 3D-модель по Skype и посмотреть, как она выглядит на столе. Кроме шуток, ведь и видеоконференции лет двадцать назад тоже казались хотя и прикольным, но с трудом вписывающимся в повседневную жизнь делом. Теперь же они сами стали повседневностью. И кто знает, что мы будем передавать по Skype и его аналогам еще лет через двадцать.

После спектакля суровые охранники отвели нас к шкафчикам и велели забрать цифровую технику. Затем отвезли на специальном лифте на 27-й этаж отеля. Его Microsoft, похоже, сняла целиком. У нас снова отобрали все электронные приборы и вывели в коридор. Там у двери некоторых номеров стояли люди. Это означало, что номер свободен и готов принять жаждущего приобщиться к чудесам HoloLens. Моим провожатым в мир дополненной реальности по версии Microsoft стал юный афроамериканец и его белый подручный.

Процесс надевания HoloLens, мягко говоря, непросто. Мало того, что в систему вводят межзрачковое расстояние. Шлем еще надо надеть на голову и закрепить, чтобы не болтался. Крепление сейчас, прямо скажем, специфическое. Сзади, в районе мозжечка, завинчивается толстый болт с мягким наконечником. Если недотянуть, тяжелая конструкция не держится. Если затянуть чуть сильнее — мгновенно начинает болеть голова. Похоже, в будущем придется либо выпускать шлемы сразу нескольких размеров, либо придумывать другой механизм крепления. Иначе больше 15 минут просто не выдержать.

