

Цифровая медицина завоевывает Америку

Ход национального проекта информатизации здравоохранения США служит ориентиром для подобных проектов в других странах. Стр. 21

Третье пришествие Bull

Старейшая французская ИТ-компания в очередной раз выходит на российский рынок, теперь в составе группы Atos. Работа в составе Atos даст Bull возможность конкурировать с другими поставщиками серверных решений. Стр. 8

Процессор глубинного обучения

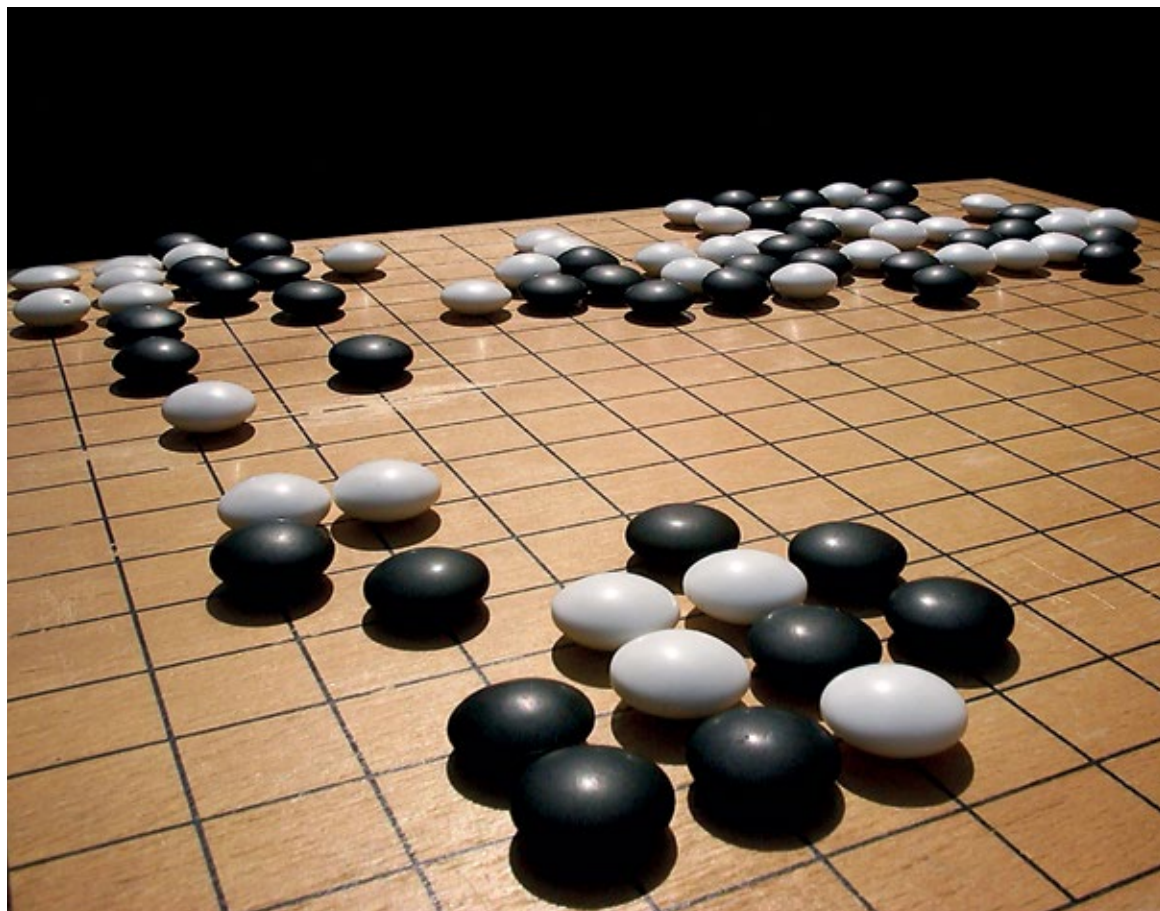
В Массачусетском технологическом институте создали процессор Eyeriss, способный поддерживать работу систем глубинного обучения даже на мобильных устройствах. Стр. 11

Нефть цифровой экономики

Как было заявлено на прошедшем в Берлине форуме CiscoLive 2016, данные — это нефть новой экономики, а ЦОД — ее нефтеперерабатывающие заводы. Стр. 10

Интернет очень холодных вещей

В Sigfox, операторе глобальной радиосети устройств Интернета вещей с низким энергопотреблением, ожидают, что к концу текущего года подключенные к ней объекты появятся на каждом континенте, в том числе в Антарктике. Стр. 15



Источник: pexels.ru

Красивые ходы AlphaGo

Систему для игры в го, разработанную в подразделении Google DeepMind, считают следующим витком развития искусственного интеллекта после компьютера Deep Blue, выигравшего у Гарри Каспарова. В процессе игры против Ли Седоля, одного из лучших в мире мастеров го, система искусственного интеллекта AlphaGo озадачила комментаторов ходами, которые те называли «красивыми», но отмечали, что они не свойственны стилю игры человека. Эксперты в области искусственного интеллекта считают, что такие ходы стали проявлением главного преимущества AlphaGo — способности учиться на собственном опыте, подобные ходы нельзя было сгенерировать лишь исходя из накопленных знаний о том, как играют люди. В Google собираются попробовать силы своего искусственного интеллекта и в других областях помимо игр, в том числе в здравоохранении и научных исследованиях. Стр. 5

ISSN 1560-5213



9 771560 521144





Экономная миграция

В компании «Мечел» выполняется проект внедрения системы автоматизации управления ИТ-сервисами на базе решений LANDesk Software, заменивших используемую ранее платформу HP Service Manager. Новая система используется сегодня в основном в головном московском офисе «Мечел». В дальнейших планах — масштабирование LANDesk на предприятия группы в 11 регионах нашей страны и поддержка более 12 тыс. пользователей. Стр. 18

Источник: mechel.ru

на этой неделе

СОБЫТИЯ

- 4 **AMD ПЛАНИРУЕТ** выпустить в этом году графические процессоры на основе архитектуры Polaris. Компания атакует рынок виртуальной реальности и намерена разрабатывать технологии, обеспечивающие превращение шлемов из устройств для энтузиастов в продукты массового рынка. Виртуальную реальность наряду с компьютерными играми сегодня считают главными двигателями развития графических процессоров. Специалисты AMD будут и дальше наращивать их производительность, а также обещают каждый месяц представлять новинки программного и аппаратного обеспечения.
- 6 **ЕВГЕНИЙ ЧАРКИН**, новый директор по информационным технологиям РЖД, обозначил приоритеты развития ИТ-инфраструктуры национальной железнодорожной сети, пообещав представить обновленную ИТ-стратегию до конца текущего года. Одним из главных ее направлений станет развитие сервисов для пассажиров: им постараются предложить максимум удобств, основанных на инновациях, связанных с мобильностью. Кроме того, будут наращиваться усилия по развитию и оптимизации базовых технологий, отвечающих за перевозочный процесс.

ИНДУСТРИЯ

- 7 **ЧЕТВЕРТЫЙ КВАРТАЛ** подряд корпорация Oracle сообщает о падении оборота, быстрый рост облачного бизнеса не может компенсировать снижения спроса на традиционные продукты. Объем продаж облачных сервисов Oracle достиг 735 млн долл. Большая их часть приходится на платформы и программное обеспечение, предлагаемые клиентам в качестве сервиса, но эти сервисы занимают лишь 8% общего объема бизнеса. Во многом финансовые показатели корпорации пострадали от укрепления доллара, но даже без учета этого фактора продажи оборудования снижаются, а поставки программного обеспечения остаются фактически на прежнем уровне.
- 9 **СОЗДАТЕЛЬ OPERA** рассказал о своем новом браузере для опытных пользователей Vivaldi, созданном на базе Chromium и обладающим множеством дополнительных возможностей. Сейчас Vivaldi на стадии бета-версии, со временем планируется зарабатывать на партнерских договорах с тщательно отобранными компаниями, в рамках которых в браузере будут по умолчанию устанавливаться определенные закладки и поисковые системы.

ТЕХНОЛОГИИ

- 12 **ТВЕРДОТЕЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ** хранения данных высокой плотности EMC DSSD D5 рассчитаны на работу размещаемых в памяти баз данных, поддержку приложений Больших Данных, включая SAP HANA и Hadoop, а также системы аналитики реального времени.
- 13 **ФЛЕШ-НАКОПИТЕЛЬ PM1633A** компании Samsung Electronics позволяет хранить до 15 Тбайт данных и отличается высокой производительностью, достигающей 200 тыс. операций чтения-записи в секунду.
- 13 **ДЛЯ ДОСТИЖЕНИЯ** пропускной способности 10 Гбайт/с в твердотельных накопителях, анонсированных компанией Seagate, используются 16 линий передачи данных интерфейса PCIe.
- 14 **HADOOP СТАНОВИТСЯ** «обязательной» технологией для любой организации, в которой хотят выполнять сложную аналитику и извлекать полезные сведения из имеющихся данных, полагают аналитики Forrester.

ПРЕДПРИЯТИЯ

- 17 **В СИСТЕМАХ** безопасности государственного сектора, коммерческих предприятий, финансовой отрасли, а также потребительского и других рынков, в ближайшие годы ожидается ускорение роста применения технологий распознавания лиц и дактилоскопии.
- 19 **ИТ-ОТДЕЛАМ ПРЕДПРИЯТИЙ** помогает войти в сервисную эпоху информационных технологий программное обеспечение автоматизации клиентской поддержки, в число функций которого входят автоответчики и системы планирования доступности дежурных специалистов.
- 20 **УМНЫЕ ТЕЛЕВИЗОРЫ** открывают новое окно возможностей для атак киберпреступников. Эти устройства, предназначенные для домашних пользователей, заметно отстают от смартфонов и настольных компьютеров по темпам укрепления информационной безопасности. Тем не менее довольно часто Smart TV появляются именно в залах заседаний советов директоров.

cwr 25/03/2016



1С-ЛИНК

БЕЗОБЛАЧНАЯ РАБОТА С ВАШИМ «1С:ПРЕДПРИЯТИЕМ 8»

link.1c.ru

ИЗ ЛЮБОЙ ТОЧКИ МИРА, ГДЕ ЕСТЬ ИНТЕРНЕТ

коротко

Uber дал задний ход

В начале февраля руководитель Дептранса Максим Ликсутов сообщил, что ведомство готово обратиться в правоохранительные и в судебные органы с требованием о запрете работы сервиса заказа такси Uber на территории Москвы. Основанием для этого, по словам Ликсутова, станет отказ сервиса подписать соглашение о сотрудничестве с московскими властями. Соглашение, с подписанием которого не торопился Uber, предусматривало определенные условия. Они включали обязательство Uber рабо-



тать только с легальными таксистами, которые имеют разрешение на таксомоторную деятельность, а также передавать обезличенные данные по движению автомобилей такси по городу. В Uber были готовы подписать такое соглашение до конца 2015 года, однако затем несколько раз попросили продлить срок подписания. Согласно условиям подписанного соглашения, у Uber есть 90 дней на «поэтапный переход» на новый порядок работы (только с легальными водителями), говорится в совместном заявлении Uber и Дептранса.

Минздрав разрабатывает поправки, связанные с применением ИКТ

Минздрав России уведомил о начале разработки проекта федерального закона «О внесении изменений в отдельные законодательные акты Российской Федерации по вопросам применения информационно-телекоммуникационных технологий в сфере охраны здоровья граждан и создания национальных научно-практических медицинских центров». Законопроект направлен на создание правовых основ использования ИКТ в сфере охраны здоровья граждан. Документ предусматривает создание национальных

научно-практических медицинских центров на базе ведущих научных медицинских организаций, определяет порядок их создания и организации деятельности. В целях обеспечения динамического наблюдения за изменением состояния здоровья лиц, страдающих социально значимыми заболеваниями, законопроект регулирует создание федеральных регистров лиц, страдающих такими заболеваниями. Кроме того, законопроект предусматривает ведение Единой государственной информационной системы в сфере здравоохранения, определяет ее оператора, а также основы ее функционирования и информационного взаимодействия с иными информационными системами. Также предусматривается внесение изменений, направленных на стимулирование использования ИКТ с целью организации дистанционного взаимодействия медицинских работников, а также медицинского работника и пациента.



Источник: mos.ru

AMD атакует рынок виртуальной реальности

В компании собираются предложить технологии, обеспечивающие независимость шлемов виртуальной реальности от ПК и возможность взаимодействия с облачными сервисами

АГАМ ШАХ

Служба новостей IDG

Раджа Кодури, старший вице-президент и главный архитектор Radeon Technologies, человек обычно немногословный, но на тему виртуальной реальности может говорить без остановки.

Как руководитель графического бизнеса AMD, он возглавляет разработку новых технологий, обеспечивающих реализм изображений в виртуальных мирах. Кодури стоит у руля амбициозной инициативы AMD по превращению шлемов виртуальной реальности из гаджетов для энтузиастов в продукт для массового рынка.

Замысел Кодури — добиться, чтобы сами шлемы стали легче, а зрительный ряд виртуальных миров — реалистичнее. А еще он хочет обеспечить независимость шлемов от ПК и предложить инструменты, которые помогут формировать интерактивный контент, отображаемый в режиме панорамы 360° так, чтобы не вызывать головокружения и не нагружать глаза.

AMD выпускает видеопроцессоры, способные выполнять высококачественный рендеринг графики для шлемов виртуальной реальности вроде Oculus Rift, подключенных к ПК. В компании анонсировали видеоадаптер Radeon Duo Pro, провозгласив его самым мощным в мире ускорителем для виртуальной реальности.

«Практически каждый месяц мы будем представлять новинки программного и аппаратного обеспечения, — заявил он. — Сейчас лишь самое начало путешествия длиной в пять-десять лет».

Виртуальную реальность сегодня считают одним из главных двигателей развития графических процессоров наряду с компьютерными играми, которые остаются такой движущей силой последние несколько десятков лет. В AMD будут и дальше наращивать быстродействие своих видеочипов и снижать потребляемую мощность.

В этом году в AMD собираются выпустить графические процессоры на основе архитектуры Polaris. Демонстрацию ее возможностей в компании провели на конференции Game Developers Conference на примере симулятора мастерской по ремонту роботов Valve Aperture Science, который работал на шлеме HTC Vive Pro.

Для ускорения работы с видеоданными в AMD внедряют новые разработки, в частности высоко-

скоростную память HBM (High-Bandwidth Memory). Это видеопамять нового типа, обладающая более высокой пропускной способностью, чем используемая сейчас GDDR5.

В AMD не собираются выпускать собственные шлемы виртуальной реальности, поскольку удовлетворены разработками Oculus, HTC и других. В этом году в Sony планируют выпустить шлем виртуальной реальности для игровой консоли Playstation 4, в котором будет использоваться чип AMD.

В компании намерены предложить комплектующие, благодаря которым шлемы виртуальной реальности могли бы быть независимыми от компьютера, но в то же время достаточно компактными и легкими.

Между тем в компании Sulon представили шлем виртуальной реальности на процессорах AMD, похожий на Hololens, но не требующий подключения к ПК. Он позволяет взаимодействовать со стереоскопическими изображениями объектов, наложенными «поверх» реального мира.

По замыслу Кодури, за обработку данных для виртуальной реальности должны будут отвечать многие элементы. В частности, значительная часть обработки виртуального контента будет выполняться в облаке, но для этого придется решить проблемы, связанные с задержкой передачи по сети. Перед инженерами AMD стоит задача создать технологии, совмещающие обработку графики на видеочипе шлема и генерацию контента виртуальной реальности в облаке.

Кроме аппаратного обеспечения, в AMD предлагают программные средства, помогающие в создании качественных приложений виртуальной реальности. Одна из таких технологий — LiquidVR, комплект ПО для разработки и рендеринга виртуальных сред. В рамках инициативы GPUOpen в AMD опубликовали LiquidVR для взаимодействия с видеопроцессорами Radeon, рассчитывая привлечь как можно больше разработчиков.

В AMD также обеспечивают поддержку сторонних средств разработки в своих процессорах, которые в частности могут работать с интерфейсами Vulkan и DirectX 12.

AMD владеет 83% рынка домашних систем виртуальной реальности, но сильно отстает от Nvidia в сегменте дискретных графических адаптеров. По данным Mercury Research, Nvidia принадлежало 74% этого рынка в четвертом квартале прошлого года, на 2% больше, чем годом ранее. Соответствующие результаты AMD — 26 и 28%.

Пытаясь отыгаться, в AMD агрессивно продвигают аппаратное обеспечение для приложений виртуальной реальности. В компании сертифицируют настольные персональные компьютеры HP и Dell, способные работать со шлемами вроде Oculus Rift, в качестве «готовых к виртуальной реальности» (VR-ready). ■



РАЗРАБОТКУ НОВЫХ технологий AMD, обеспечивающих реализм изображений в виртуальных мирах, возглавляет Раджа Кодури