

# LitRPG

DEADMАЗAY

BES

+75

**Дмитрий Викторович Распопов**  
**Жить заново**  
Серия «LitRPG»

*Текст предоставлен правообладателем*

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=7063892](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=7063892)*

*Жить заново : фантастический роман / Дмитрий Распопов.: Эксмо; Москва; 2014*

*ISBN 978-5-699-73038-4*

**Аннотация**

Когда-то он решил, что игровая реальность отнимает слишком много времени и что пора сосредоточиться на работе. Бизнес не игрушка, а суровая действительность. Решение оказалось правильным, своему сыну, Дмитрию, Евгений Владимирович оставил процветающую компанию. Но Дмитрий не оправдал доверия. Ввязался в сомнительную авантюру и задолжал громадную сумму депутату с бандитским прошлым. Единственный надежный способ добыть большие деньги – это заставить раскошиться тех, кто зарабатывает на продаже аккаунтов в суперпопулярной игре «Наследие». Пришлось Евгению Владимировичу вспомнить былые времена, когда гильдии прокаченных персов сходились на виртуальных полях сражений...

# Содержание

|                                   |    |
|-----------------------------------|----|
| Пролог                            | 4  |
| Глава 1                           | 7  |
| Глава 2                           | 21 |
| Глава 3                           | 30 |
| Глава 4                           | 49 |
| Конец ознакомительного фрагмента. | 51 |

# Распопов, Дмитрий Викторович

## Жить заново

### Пролог

#### ***Декабрь 2006 год. MMORPG «Время драконов»***

Ролик после убийства финального босса игры мы смотрели целиком, кое-кто записывал само прохождение, чтобы выложить его потом как доказательство прохождения нами финального подземелья. Лично мне эта игра уже надоела, да и гильдия не приносила, кроме каждодневного геморроя, больше никакого удовольствия. Участившиеся в последнее время разборки среди топовых игроков гильдии явно вели к её расколу, да это было и закономерно. Конкурентов на сервере у нас не было, почти все топ-игроки собрались у нас в гильдии, да еще и Виктор сказал мне, что нашел новую игру.

«Решено, сваливаю отсюда, — определился я, — передам корону Станиславу и свалю, чтобы вопросов было меньше».

К сожалению, свалить по-английски мне не удалось, пришлось объясняться в гильдийском чате. Странно, но часть ребят решило уйти со мной, видимо, им, как и мне, надоели разборки среди зажавшихся игроков.

«Что ж, так будет даже проще на новом месте», — я указал на гильдейской стене сообщение, об игре и сервере, куда мы уходим, и передал корону третьему заместителю. Нажав «Выход», я поспешил в скайп, Виктор уже регил персонажей в новой игре.

#### ***Июнь 2011 год. MMORPG «Запретные Земли»***

Экран пестрел от сотен движущихся человечков, а компьютер все сильнее раскручивал кулер охлаждения процессора. В эфире рейд чата царила тишина, изредка прерываемая сухими и короткими командами командиров легионов, а также ответов им.

Ладони страшно потели, приходилось постоянно вытирать их о колени, чтобы мышка не проскальзывала по рядам согильдийцев. Последний мировой рейд-босс, для которого мы готовились последние три года, десятками убивал персонажей, вынося их критами АОЕ. Несколько пати баферов и хилеров металась по полю: ресая, оббафывая и так без конца по кругу. Нудная, но очень нужная работа, не всем же быть дд. Для этого и нужна гильдия, чтобы в ней были все классы, а не только одни ударники.

Беглый взгляд по происходящим событиям на мониторе сразу определял слабые направления, и я изредка делал замечания командирам, заставляя усилить натиск на мелкоту, охранявшую босса, или вовремя отойти при изменении его фазы. Как вспомню, сколько было пересмотрено забугорного видео об убийстве босса, становилось тошно. Тем более что часто комментарии к ним отсутствовали и приходилось до боли в глазах всматриваться в монитор, определяя, кто и что должен делать. Несколько месяцев тренировок и тестовых попыток отработки тактики, и вот наша топ-гильдия русского официального сервера «Запретные Земли» проникла в Зал Проклятых, рейд-босс появлялся там только раз в полгода, по легенде якобы отдохнувший от своих «чёрных», подземных забот.

Следующую попытку нам могли и не дать сделать, и так пришлось на входе положить другую топ-гильдию, чтобы первыми попасть в зал с боссом. В общем, все сложилось

настолько успешно, что теперь все было только в наших руках, ну и ответственность висела на мне настолько большая, что иногда становилось страшно. Ведь тактика была выбрана мной и, если что-то пошло бы не так, спрос был бы с меня как с главы гильдии.

Я даже не заметил, как жизнь босса последний раз мигнула и он, страшно взревев, стал заваливаться вбок. Опешив, я не сразу понял, что произошло. Только взорвавшийся от воплей согильдийцев чат убедил меня в совершённом – мы первые убили последнего босса игры! Рёв и ор в эфире стоял такой, что пришлось убавить звук в наушниках, но останавливать этот шум я не собирался. Сейчас было можно, босс повержен, оставалось только собрать лут. Меня пропустили за кольцо охранения, которое тут же выстроили топ дд гильдии, дабы у некоторых людей не вызвать желания кинуться за лутом и собрав его выйти из гильдии. Такое было возможно, поэтому мы заранее распределили свои роли, в том числе и после возможного убийства босса.

Внезапно экран монитора заморгал и над нами взорвались праздничные фейерверки, золотыми буквами администрация сервера уведомила мир, что впервые на русском сервере был убит финальный босс игры и что сделала это небезызвестная всем гильдия Эскарриот, за которой уже числились другие мировые достижения.

Практически сразу мировой чат запестрил смайлами и цветами, альянсы, гильдии, да и просто игроки слали нам приветы и поздравления. Чат не успокаивался целый час, а личка моя разрывалась от посланий глав гильдий о луте, что выпал с босса.

А он был впечатляющий, все-таки первое убийство – это первое убийство, вещей было всего три, но зато каких!!! Три вещи уровня – легендарное!! Да на весь сервер, на настоящий момент, имелось всего пять легендарных вещей, полученных за разных мировых рейд-боссов, а тут целых три. Когда все узнают, будут вопить, как резаные.

Я опознал жезл и вздрогнул ещё раз, отводя взор от более двадцати его характеристик, следом опознал меч и щит.

В скайп постучался заместитель гильдии и мой давний друг, с которым мы дружили настолько давно, что уже и забыли, когда познакомились. Собственно говоря, во всех играх мы играем вдвоём, вдвоем и поднимаемся до топовых рейтов. Я сразу принял вызов.

– Ну что там? – раздался спокойный голос Виктора.

– Сейчас линкану, обалдеешь, – хмыкнул я.

– Ничего себе шмотец, реально легендарный, – не сильно удивился он. Ему, как и мне, игра начала надоедать.

## ***Июль 2012 год. MMORPG «Запретные Земли»***

На главной площади столицы людей стояли рядами сотни персонажей. Случайно бегущие по своим делам другие игроки открывали рот и останавливались, осматривая собравшееся великолепие. Смотреть было на что, собравшиеся были одеты в лучшие брони, а «точенное» камнями оружие светилось ослепительным блеском. Над всеми никами присутствующих светилось грозное название гильдии, вот уже который год главенствующее на сервере. Эскарриот – мало кто в мире не знал это имя, ведь даже заходящих в игру новичков, только вышедших из стартовой локации, встречали великолепно одетые персонажи, предлагая занять место в рядах топовой гильдии.

За счёт такого нестандартного набора гильдия всегда была забита игроками под кап численности и могла в любой момент суток выставить до сотни активных бойцов.

В общем чате не было ни слова о том, зачем собрался весь «свет» гильдии, а вот на гильдийском канале стоял хаос. Пять минут назад бессменный глава гильдии, а также его заместитель заявили об уходе.

– Прошу всех успокоиться, – раздался спокойный голос из голосового чата, – решение принято и возврата нет. Нам бы хотелось, чтобы вы выбрали себе нового главу и я передам ему корону гильдии.

– Женя, ну почему? – раздался молодой, девичий голос.

– Игра стала поглощать слишком много времени в ущерб работе. Мы с Виктором приняли решение сосредоточиться на реальной жизни.

Еще час потребовался на то, чтобы успокоить согильдийцев, организовать выборы и передать полномочия новому главе. Затем настала очередь награждения, мы раздавали вещи со своих хранилищ, а самым близким друзьям снимали с себя. Наконец кроме голых персонажей у нас ничего не осталось, последнее слово «Прощайте» в чат и в выход, в меню удаления персонажа.



## Глава 1

### Начало

**Сентябрь, 2058 год. Москва**

– Папа, привет! – дрожащий голос сына заставил меня насторожиться. Я давно не помнил его таким. Сердце тревожно ёкнуло.

– Что случилось? Включи видео! – потребовал я.

– Ничего не случилось, я упал! – изображение сына появилось, но только ухудшило положение. На лице виднелись явные следы побоев.

– Рассказывай! – я сжал губы в нехорошем предчувствии.

– Мы приедем через час, можно Миша у тебя поживет недельку-другую? – вильнул от ответа Дмитрий.

– Жду! – время ожидания после звонка сына тянулось неимоверно долго. Тревожные предчувствия заставляли меня вставать с дивана и временами выглядывать в окно, посматривая, не покажется ли машина сына. Почему-то сразу вспомнились странные оговорки невестки, когда я звонил им два месяца назад, что Дмитрий в длительной командировке и не может отвечать на звонки. Меня тогда это насторожило, но я не стал докапываться до сути, посчитав, что они взрослые и разберутся сами.

– Деда! Деда! – звонкий голос внука нарушил тишину квартиры. От наплыва силы молодости мои губы самостоятельно раздались в стороны, делая улыбку широкой, насколько возможно.

Я пустил его, сына и закрыл за собой дверь на засов, не доверял я этим электронным и магнитным замкам, за что постоянно устаивался ехидных взоров соседей. Мне было всё равно, я давно вышел из возраста, когда чьё-либо мнение было важно. У старости есть свои преимущества.

– Мне батя на день рождения новый шлем подарил! – сияющий внук, как с пулемёта выдавал новости. Обычно он приезжал просто провести одинокого старика, час-два и снова уезжал. Но я рад был и этому, дети навещали меня постоянно в отличие от других стариков, которыми был практически полностью заселен наш дом. Молодежь покупала сейчас дома в пригороде, новые воздушные скоростные дороги, пронзившие Москву и её окрестности, позволяли добираться без проблем в любое место за неполные полчаса. Поэтому старые дома резко стали терять цену, а что ещё нужно одинокому пенсионеру, как не свой угол?

– Что за шлем? – поинтересовался я, распаковывая его вещи и изредка посматривая на сына с впечатляющим украшением на лице, синеву которого было всё равно видно, несмотря на большие тёмные очки и шарф, почти скрывающие его лицо. Когда мы пересекались взглядами, он начинал нервничать и отворачивал взгляд.

Внук же быстро подключал к розеткам свой ноутбук, правда ноутбуком, с моей точки зрения, его можно было назвать с натяжкой, поскольку это была небольшая коробка с несколькими выводами. С развитием голографических панелей все мониторы умерли как класс и соответственно ноутбук у внука представлял собой системный блок с кучей проекторов, выполняющих различные функции, как то – клавиатура, боковые панели, сам экран.

– Деда, а у тебя Интернет какой? – проигнорировав мой вопрос, спросил он.

– Не знаю, но у меня на компьютере без задержек всё идёт, – пожал я плечами, – кушать будешь?

– Деда, какая еда, надо шлем срочно опробовать! – Миша достал из сумки упакованный в коробку шлем и как величайшую драгоценность поставил её на стол.

– Viper2000, – благоговейно произнёс он, аккуратно начав распаковку, – целый год просил родителей подарить!

– Все уши прожужжал, – подтвердил сын, понимая, что его молчание затянулось.

– У тебя же вроде был шлем? – я вспомнил, что внук говорил об этом раньше.

– Это новая модель, позволяет чувствовать запахи в игре! – возмутился он. – А то ешь и ничего не чувствуешь в старом.

– А-а-а, это та игра, про которую ты мне говорил, – вспомнил я, – «Тропа богов»?

– Блин, деда, в неё я уже три года не играю! – возмутился внук, – сейчас все тру геймеры играют только в «Наследие». Полное погружение, все виды чувств, полный мир, делай что хочешь. Мы всем классом играем в неё, даже гильдию свою организовали.

Миша лёг на кровать, надел на себя шлем, подключившись к ноутбуку, и буквально через пару секунд «ушёл» в игру.

Я поманил сына на кухню и, усадив его, сел напротив.

– Рассказывай!

– Отец... – начал было Дмитрий, но, столкнувшись с моим гневным взглядом, стушевался.

– Мне повторить?!

– Хорошо, – он сгорбился и стал как будто на целый метр меньше, – я должен денег людям. Серьезным людям, пап, я и Мишку-то решил спрятать у тебя на время, как разберусь с проблемами. Только ему, пожалуйста, ничего не говори, он ничего не знает!

– Сколько ты должен? Кому?

– Да какая разница, пап, – он сморщился и осторожно потрогал голову, – всё равно даже если я продам бизнес и квартиру, денег не хватит, чтобы расплатиться!

– Как ты влез в такие долги?! – недоумевал я. – Я ведь оставил тебе работоспособное и приносящее прибыль дело!

– Друг детства меня подставил, – тяжело вздохнул он, – помнишь Егора Ковальчука?

– Ещё бы, – хмыкнул я, вспоминая их неразлучную парочку.

– В общем, пять лет назад он предложил ввести в дело своего состоятельного друга, якобы у него денег куры не клюют и хочет он иметь для солидности капитал в реальном бизнесе.

Сын на минуту замолчал, словно заново переживая те дни.

– И? – поторопил я его, по опыту своей работы я примерно представлял дальнейший ход событий, но хотелось выслушать полную версию произошедшего.

– Вначале все было хорошо, – тяжело вздохнув, начал он, – его деньги влились в компанию и оборот увеличился втрое, затем в шесть раз, и три года назад мы отмечали увеличение выручки в десять раз! Представь себе прибыль в десятки миллионов долларов!

– Жадность фраера сгубила! – прокомментировал я его слова древней поговоркой своей молодости.

– Ну так вот, – Дмитрий снова сморщился, видимо, даже разговор причинял ему боль, – я стал отходить от дел, больше времени занимаясь семьей, а Егор стал управляющим нашей компании. Я даже не замечал, что последние два года все деньги, которые он брал у своего друга в займы, он пускал не в дело, а отправлял на свои счета за границу.

– А совершенно недавно он пропал, и теперь его друг, оказавшийся бандитом, стал требовать возвращение своих денег? – досказал я его историю.

– Всё так, – сын опустил глаза, боясь встретиться со мной взглядом, – но, пап, кто мог подумать, что Егор на такое способен?



– Я не удивлюсь, если потом окажется, что он в доле со своим другом, а тебя они вдвоем кинули как лоха! – зло закончил я, откинувшись на спинку кресла. Прикрыв глаза, мозг стал ожесточённо работать, просчитывая варианты – их было мало.

– Сколько на тебя повесили? – я открыл глаза и посмотрел на сына.

– Пятьдесят миллионов долларов! – Дмитрий с трудом выговорил.

– Сколько?! – у меня едва не схватило сердце. – Дима, блин, как можно было не заметить пропажу таких денег?!

– Он говорил, что закупает новое оборудование для завода, – промямлил сын.

– Ммм... – У меня не было даже сил говорить нормально, сумма была не то чтобы гигантской, она была астрономической!

– Ты в полицию обратился? – на всякий случай спросил я.

– Заявление написал, они провели обыски и выемку документов на заводе и в офисе, привлекли налоговую, но всё без толку. Егор в розыске, уголовное дело заведено, а деньги с меня требуют сейчас.

– Как звать твоего благодетеля? – спросил я, уже понимая, что стоит серьёзно переживать за жизнь сына, его жены и внука.

– Степан Ефимович Чубаков.

– Ты посиди пока, мне нужно позвонить, – я встал с кресла и пошёл в соседнюю комнату к шкафу, где в потайном шкафчике у меня лежал блокнот. Мне нужен был один номер.

Видеоизображение было бесполезно отправлять при звонке на него, это и понятно, сам когда-то был таким же. На мой звонок долго не отвечали, но наконец, когда отзвучали положенные двадцать трелей, я услышал на той стороне знакомый осторожный голос.

– Слушаю.

– День добрый, Андрей.

При звуках моего голоса собеседник явно приободрился.

– А, Евгений Владимирович, давненько вас не было слышно!

– Да зачем я бы тревожил вас всех, если нет повода? Всё моя меркантильность, кхе-кхе, только по делу звоню.

– Евгений Владимирович, – Андрей даже обиделся, – ну что вы такое говорите, мы всегда рады слышать вас, а то, что вы не звоните просто спросить, как дела, нас даже обижает.

– Спасибо, Андрей, знаешь, как смягчить сердце старика, – мне было приятно такое слышать.

– Что-то случилось? – его голос стал серьезен.

– Да, с сыном, – я не стал скрывать от него, – посмотри пожалуйста, чем прославился некий Степан Ефимович Чубаков.

– Одну минуту, – было слышно, как Андрей передвигается куда-то.

– О-о-о! – протянул он спустя несколько минут спустя. – Куда вас это занесло, Евгений Владимирович? Двадцать лет назад Степан Ефимович у нас был вором в законе, правда с тех пор, по его собственным словам, давно «завязал» и вот уже как много лет является всеми уважаемым бизнесменом и даже депутатом Государственной думы последнего созыва.

– А по сути? – спросил я, внутренне похолодев, с такими величинами было опасно связываться.

– Всеми уважаемый человек. Но вот только денег у него и авторитета столько, что достаточно ему только попросить...

– Я понял, – я стиснул зубы, новости были отвратительными, – по «нашей» теме проходит?

– К сожалению, Евгений Владимирович, – было слышно, что Андрей и правду огорчен, – слишком масштабная фигура, просто так не подобраться, нужны санкции и приказы свыше. Очень сильно выше.

– Спасибо, Андрей, прости, что отвлек, – кулаки сами собой сжались, дело было ещё хуже, чем я представлял.

– Всегда пожалуйста, – сказал один из моих бывших учеников и, прежде чем отключиться, повторил: – Звоните!

Повернувшись, я увидел, что сын неотрывно смотрит на меня, видимо, слышал весь разговор.

– Я когда-нибудь узнаю, кем ты работал? – поинтересовался он.

– Сейчас я бы сострил, что мне придётся тебя после этого убить, но боюсь, будет слишком жестоко в свете нынешних событий, – хмуро заметил я, – к твоему «благодетелю» просто так не подобраться.

– Я пытался уже, связывался с «нужными» людьми, – он махнул рукой с досады, – все, едва услышав его имя, бежали сломя голову прочь.

– Неудивительно, – я покачал головой, вспоминая разговор с Андреем, – какой срок тебе поставили?

– Год, – сын пожал плечами, – только сам понимаешь, такую сумму мы не заработаем на предприятии и за пять лет. Денег нет, все реальные активы выведены, что делать, я не знаю. Отдать предприятие только. Хочу отправить Светлану и Мишу за границу, а сам остаться здесь, а дальше будь как будет.

Я разозлился на сына, он, похоже, приготовился к смерти.

– Прекрати это! – зло сказал я, стукнув рукой по шкафу. Стекло внутри жалобно звякнуло от такого к себе отношения.

Мы прошли в зал, и я тяжело опустился в любимое кресло. Старость давно оккупировала тело, к счастью, мозг пока был по-прежнему остр и трезв.

– В общем, так, – нарушил я тишину после минуты тягостного молчания, нужного было мне для принятия решения. – Свою квартиру и дом продаете, поживёте пока у меня, мою развалюху дороже пары миллионов рублей не продать, а так хотя бы с крышей над головой будем.

– Да какой смысл...

Я грубо его прервал:

– Смысл есть всегда, и точка! А теперь слушай меня и делай, как тебе отец говорит! Или за ремень взяться, как встарь?

Сын невесело хмыкнул.

– Дальше. Я знаю пару людей, смогу договориться, чтобы заняли денег под моё честное слово на год-другой.

– Это как? – сын был сильно удивлен. – Сейчас пока банк тебя триста раз не проверит, никакой кредит больше миллиона не возьмешь, сколько они смогут дать?

– Дадут на то, чтобы купить сырьё и возобновить производство, – отрезал я, – а чтобы не было нюансов, посадишь сторонних бухгалтеров и аудиторов, я скажу название фирм позже. Это мои требования и они не обсуждаются.

Сын был удивлён и со всё возрастающим изумлением смотрел на меня.

– Каждый раз, как тебя видел все эти годы, почти начинал верить, что ты обычный пенсионер, – он закусил губу, – не буду даже спрашивать, как ты всё это устроишь, но всё равно это никак меня не спасёт. Он требует или возврат всех денег, или всю мою собственность, наличность, активы и предприятие в придачу.

– А харя не треснет? – злость по-настоящему меня захватила, какой-то ублюдок угрожает моей семье!

– Боюсь, у него не треснет, у него столько подвязок везде.

– Хорошо, тогда начинай подготовку к продаже недвижимости, а я свяжусь со своими друзьями, надеюсь, обо мне ещё не все забыли.

– Хорошо, я тогда пойду? – сын поднялся со стула. – Только, пожалуйста, Мише мы сказали, что уезжаем ненадолго, пусть не знает о проблемах.

– Не очень понимаю, зачем тебе это, но смотри сам.

Сын уехал, а я прошёл проверить внука. Он по-прежнему лежал без движения, эти новомодные игры и устройства меня откровенно пугали, ну не верил я, что на мозг это никак не влияет. Хотя именно так было написано во всех рекламных лозунгах продавцов шлемов и коконов.

Мне нужно было подумать, где можно взять остальную сумму денег, поэтому я сел за свой древний компьютер и стал искать информацию, где сейчас крутится больше всего денег. Мне нужна была малейшая зацепка, чтобы придумать дальнейший план действий. Буквально через несколько минут я был шокирован и поражён до глубины души – оказывается, больше всего денег крутилось вокруг онлайн игр с полным погружением! Я бросил взгляд на неподвижного внука, разгадка лежала прямо передо мной, причём в прямом смысле этого слова.

Я стал читать более подробно, в том числе и про ту игру, где сейчас находился внук, оказалось это самое «Наследие» вот уже три года занимает первые места во всех топ-рейтингах виртуальных игр, а имея количество игроков во всех кластерах мира близкое к ста миллионам, они имели такой оборот денег, который не снился и некоторым государствам.

– Насколько реален шанс заработать в игре деньги? – я задал вопрос вслух и опять посмотрел на внука, пожалуй, лучше любого Интернета ответ может дать собственный внук, который по его словам играл в эту игру довольно давно.

Поскольку ждать его выхода можно было ещё два-три часа, я решил нажать кнопку на шлеме, которая имела недвусмысленную подпись «Exit».

– А что? – внук очнулся моментально, пытаясь одновременно вскочить с кровати и снять шлем. – Что случилось?

Я помог аккуратно снять с него шлем и сел рядом.

– Прости, Миш, что потревожил тебя, но у меня есть пара вопросов по игре, можешь мне помочь?

– Деда, а с чего вдруг ты про игры заговорил? – удивился он. – Ты же всегда говорил, что не веришь в эти полные погружения.

– Ну, как я понял, твои родители уехали минимум на неделю?

– Да, папа говорил примерно на это время, – уверенно подтвердил «официальную» информацию внук.

– Вот и я не хочу провести с тобой неделю, смотря на твое тело! – выкрутился я. – Может, я сам хочу посмотреть на игру?

– Да ну нафиг! – обрадовался внук. – Не верю прямо! Ты и в виртуале?!

– А что в этом такого? – удивился я. – Наверно многие старики так делают сейчас?

– Знаешь, порой ты меня поражаешь своей начитанностью и знанием мира, – устало махнул он рукой, – но вот порой, как сейчас, ты как пятиклашка. Да уже лет пять как по всем каналам крутят рекламу, предлагая старикам поселиться в специальные дома престарелых с коконами, подключенными в любой мир на выбор. У нас в классе почти треть навещают своих дедушек и бабушек только в играх.

– Это как? – не понял я.

– Ну, им администрация покупает домик в каком-нибудь игровом мире, например как этот, и они живут тут, занимаются огородом, рыбалкой или чем захотят, а внуки навещают их прямо в виртуале.

– А коконы зачем? – поинтересовался я. – Мы же сейчас через шлем подключены.

– Шлемы для недолгого нахождения, – терпеливо объяснял он, – а если хочешь проводить время в игре больше четырёх-пяти часов, будь добр купи кокон, в нем мышцы постоянно подвергаются воздействию каких-то импульсов, и говорят, что они не апро... абро...

– Атрофируются, – поправил я.

– Да, точно! – кивнул он. – В общем, все есть на сайте провайдера, они и шлемы и коконы продают. Для стариков, кстати, большие скидки!

– Угу, чтобы избавиться от них, – понял я стратегический ход государства. А что, сбагрили всех стариков в виртуальные миры, и всё, никто не требует повышения пенсий, никто не бастует – лепота.

– Ну неважно, – нетерпеливо стал суетиться внук, сбегав за своим рюкзаком и принеся его в комнату, достал оттуда довольно потёртый шлем, – главное об этом уже лет пять все активно говорят, а ты только сейчас об этом узнал!!!

– Не так уж я отстал от прогресса, – больше из характера проворчал я.

– Давай объясню всё в игре. Как ты говоришь, лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать, – он быстро и ловко подключил все контакты на старом шлеме и, лишь на минуту сомневаясь, протянул мне новую модель, которую ему купили на пути ко мне. Я понимал сына, это был хороший способ переключить внимание внука с проблем в семье.

– Не пугайся, сейчас будет настройка шлема, укажи себя гостем, а то настроишься на постоянку, я потом зайти не смогу, – предупредил меня он сразу.

– *Администрация игры «Наследие» приветствует вас.*

Я почувствовал небольшое головокружение и внезапно вывалился в комнату с одним столом, стулом и приветливо улыбающейся девушкой за ним.

– *Это ваш первый вход?* – поинтересовалась она. – *Я не могу идентифицировать ваш ID.*

– Да, первый, – подтвердил я присаживаясь на стул, – ID 34359876.

– *О, вы работали на государственной службе, почётный ветеран,* – удивилась она, – *позвольте рассказать вам, что для вашей категории у нас есть льготное предложение.*

– Слушаю вас.

– *Оплачивая годовую подписку на игру «Наследие», вы вместо обычного аккаунта получаете золотой. Это дает очень большие возможности в игре, а с учётом, что таких пользователей всего несколько десятков тысяч, из более чем ста миллионной аудитории, вы получите полное наслаждение игрой.*

– Я просто хочу посмотреть на игру, оценить её, – покачал я головой. Не объяснять же ей, что я согласился посмотреть, только чтобы понять, можно выкачать из игры деньги или нет.

– *Привилегия золотого аккаунта ещё в том, что вы в любой момент можете передать его другому человеку,* – девушка не отступалась от меня.

– Девушка, ну вам какая разница, подключусь я на него или нет, – взмолился я.

Диспетчер немного смутилась, но потом еще шире мне улыбнулась и ответила:

– *У нас очень мало людей с вашим статусом заходит, за каждого такого подключенного руководство выплачивает премии.*

– Ну хорошо, – я сразу согласился, во#первых, и самому может пригодиться бонус при старте, если я начну играть, ну и во#вторых, вежливую и симпатичную девушку не хотелось огорчать.

– *Спасибо вам большое,* – девушка заулыбалась еще больше и быстро оформила со мной документы, – *приятной вам игры.*

– Спасибо, – произнёс я уже в пустоту, поскольку перенёсся в нечто, подобное гардеробной.

– А, вот ты где, – раздался рядом суровый мужской бас, и я удивлённо повернулся к громадному мужику в полных доспехах, с огромным мечом на плече.

– Э-э-э, мы знакомы? – удивился я.

– Деда, не тупи, это же я, – снова пробасил он.

– Ну, знаешь, Миш, как-то ты не очень похож, – ехидно заметил я, поняв в чём дело.

Мужик смутился и даже, кажется, покраснел.

– Понимаешь, я думал, что на меня так девушки больше внимания обращать будут. – Внук наклонил голову и чуть ли не шаркнул ногой по полу.

– Ладно, ладно, никому не скажу, что ты – это ты, – успокоил я его, – ну так что? Где вход?

Миша мигом успокоился и подошёл к зеркалам.

– Счас мы тебе перса забацим, сам удивишься. Какой расой хочешь играть?

– Да мне без разницы, ты давай создавай, что хочешь, – отмахнулся я.

– Ну ладно, смотри потом не обижайся, – хмыкнул он, – кстати, сделаю я из тебя приста, за два дня ты до уровня десятого поднимешься, меня за одно похилишь на каче и то ладно.

– А что, присты так редки? – поинтересовался я, наблюдая, как внук профессионально создает персонажа, меняя мой возраст, цвет волос, телосложение и прочее.

– Да ими никто играть не хочет, – пожаловался он, – дамаг средний, защита никакая, только и полезен в пати. А кому хочется зависеть от пати, если в игре можно многое делать соло. Да и то, патийные жрицы быстро устают играть, только и делаю, что стоя в сторонке, бафая и хилля союзников. До уровня сотого ещё докачиваются, а дальше только в гильдию. Она быстро допаровозит до стопятидесятого, а дальше можно и в данжи походить. В общем, если ты не в гильдии, то фиг найдёшь хорошего, высокоуровневого хилера, будешь сидеть на попе и орать в общий чат. Срочно хил сто двадцать в пати! Срочно!

– Ясно, – ничуть не удивился я, вспоминая своё далекое игровое прошлое. С хилами и танками, которые прекрасно знают свой класс и могут им управлять, всегда и везде были проблемы. Если пати в рейде падает, то только двое по её мнению виноваты и вовсе не те дд, которые срывают агро или лезут в кучу мобов, изображая из себя терминаторов.

– Ну, вот готово, смотри, какой красавец, – гордо заключил внук, отступая от зеркала. Я сначала оторопело смотрел на это «чудо», затем заразительно засмеялся.

– Ну что ты, – внук даже обиделся, – вылитый Энтон Арчер.

– Даже не буду спрашивать, кто это, – передернул я плечами, оглядывая щуплого паренька лет шестнадцати, – интересно, почему ты сделал из себя двухметрового амбала, а мне досталось это щуплое подобие человека?

– Деда, если бы я мог переделать внешность, я бы стал им, – грустно сказал внук, показывая на мое отражение в зеркале, – сейчас зайдём в игру и ты поймешь почему.

– Да? – удивился я. – Интересно.

– Загрузка. Стартовая локация «Песчаный мыс», – вместо ответа произнёс внук.

– *Принято. Приятной игры, – ответил голос системы.*

У меня закружилась голова, а потом я испытал самый настоящий шок. Мы появились посередине гигантского луга, и все окружающие запахи, шумы и образы просто разом нахлынули на мои чувства. Такого я не испытывал давно, последние двадцать лет точно, живя в городе я забыл, как пахнут луговые травы и чистый воздух.

– Деда?! Ну как?! Как ощущения?! – затеребил меня внук.

– Непередаваемые, – я сел на землю и стал перебирать в руках траву и цветы, – я поражен.

– Ха-ха, ты ещё много чему тут удивишься, – засмеялся внук, – пошли, нам в стартовую локацию надо, быстро квесты твои пробежим.

– Прости, но я пока посижу тут, – попросил его я, – никак в себя не могу прийти, это просто невероятно.

– Ой, деда, ты ваще, – сморщился внук, – невероятным, полное погружение было лет пятнадцать назад, а сейчас – это обычное дело. Даже в школах у нас часть уроков проходит в специальных классах с полным погружением. Как ещё побывать, например, в саванне или Арктике?

– Миша, не забывай, я первый раз в полном погружении.

– Пошли лучше, время идёт. По пути отвечу на все вопросы.

Я упруго поднялся с земли и зашагал вслед за ним. Только пройдя десять шагов, я понял, что поднялся легко, даже слишком легко, как будто мне снова шестнадцать. Я оглядел себя и снова замер: никакой дряблой кожи или старчески выпирающих суставов, всё было молодо, упруго и налито силой.

Я подпрыгнул, пробежался – никакой одышки или больных суставов.

– Не может быть! – недоверчиво повторял я, делая упражнения. – Этого просто не может быть!

– Деда, ну ты чего застрял?!

– Я снова молод! – я поднял на внука глаза, в которых что-то предательски кололо и щипало.

Прошло ещё минут десять, а всё не мог прийти в себя от новых ощущений.

– Ладно, раз мы никуда не идем, давай хотя бы с пользой время проведём, – внук упал рядом и внимательно на меня посмотрел. Комично, конечно, мы смотрелись рядом, было непонятно, кто кому ещё внук.

– Хорошо, как зарабатывают игроки и кланы в игре? – я отвлекся от своего нового тела и вернулся к главной причине, по которой я был здесь.

– Игроки обычно либо собирают ресурсы, либо убивают мобов ради лута, – начал было перечислять внук, но я его перебил.

– Миш, этих копеек обычно хватает, только чтобы себя одеть и обуть, но никак не разбогатеть.

– Откуда ты знаешь? – удивился он.

– Из своих древних игр, – передразнил я его.

– А, точно, забыл же, что ты до сих пор по своим «динозаврам» втыкаешься, – уколол меня он. – А если серьёзно, деда, то обычно до сотого уровня мало кто богатеет, не вкладываясь при этом в игру. Если только, как вариант, вступить в академию какого-нибудь топового клана, но и то тебя там полгода минимум только как мясо будут использовать.

– Другие способы есть? Подумай, ты же так долго в неё играешь! – едва не отчаялся я.

– Деда, ты же понимаешь, если бы все богатели, то игра бы разорилась, – улыбнулся он и сразу задумался: – Хотя знаешь, мне один друг рассказывал...

Внук морщил лоб, вспоминая, а я терпеливо ждал.

– Он говорил про один способ быстро заработать на начальном этапе, но он стопроцентно ломает персонажа и всё, что им можно делать всё оставшееся время, это только фармить золото.

– Вот с этого подробнее! – сразу ухватился я за идею внука.

– Просто нужно прокачать одну специальность, называется «Человек-неприятность» и качать её до максимального уровня. Насколько я помню из его рассказа, на сервере есть такие люди, которые зарабатывают таким образом даже на жизнь в реале.

– Правда? – удивился я. – Играют в игру и зарабатывают на жизнь?

– Ну, а что ты хотел, – внук засмеялся, – игровую валюту легко перевести в рубли и наоборот. Да что там говорить, когда выйдешь из игры, посмотри на сотню самых богатых человек России, уверен – десяток из них главы какого-нибудь клана в «Наследии».

– Вот это да, – я был шокирован такими новостями, вот только, боюсь, на клан у меня совершенно не хватит времени, деньги Диме нужны были в течение года.

«Значит, «человек-неприятность», – подумал я, – надо обязательно прочитать про неё».

– Деда, может пошли уже, а? – жалобно попросил внук.

– Хорошо, – улыбнулся я, временно отложив свои мысли на потом, – я целиком в твоём распоряжении.

Буквально через десять минут пешего хода мы подошли к деревянному частоколу, на воротах которого стояли два стража. Они промолчали, но проводили нас настороженным взглядом, когда мы проходили мимо.

– Забей, – отмахнулся внук, – это НПС, если не боишься потерять уважение, можно грубить, даже ударить. Но лучше не делать, замучаешься потом лут скидывать, бегая в другое место.

– Они как бы живые? – поинтересовался я.

– Просто прописанные игрой стили поведения и все, обычные программы.

Мы подошли к высокому дому, пожалуй самому высокому в деревне.

– Значит, так, – Миша нахмурился и ненадолго задумался, – поступим так. Я пойду, соберу своих, а ты пока подожди меня здесь.

– Ты с интерфейсом сам разберёшься? Или показать? – поинтересовался напоследок внук.

– Да не маленький уж, разберусь, – хмыкнул я, – иди спокойно.

Внук достал из кармана свиток и, прочитав его, скрылся во вспышке портала. Я же, оглянувшись по сторонам, увидел любопытный взгляд из окна дома. Зайдя на крыльцо, я осторожно постучал, изнутри удивлённый голос произнёс:

– Входите, открыто.

Я зашёл, вытер ноги о половик, только затем поднял голову и посмотрел в оторопелое лицо старосты.

– День добрый, – поздоровался я, не зная, как себя вести.

– Д-о-б-р-ы-й день, – староста начал заикаться.

– Что-то случилось? – поинтересовался я. – Вы себя странно ведёте.

– Обычно дверь открывают пинком, меня обзывают, грубят, а получив задание, сразу уходят, даже не поблагодарив, – староста привстал со скамьи и подошёл ко мне, – а уж чтобы поздороваться, сроду такого не было. Ноги вы вытерли вообще третий, за все время, что я главенствую в деревне.

– Возможно, это потому, что мне шестьдесят восемь? – улыбнулся я.

– По внешнему виду у вас, Бессмертных, и не определить правильный возраст, – хмыкнул староста, осматривая моё щуплое тело.

– Бессмертных?

– Тех, кто приходит и уходит, а также может умирать бесчисленное количество раз, мы называем Бессмертными, – пояснил староста.

– Ясно, а какие вообще задания нужно делать? – спросил я.

Староста понизил голос и, воровато оглянувшись, сказал:

– Вам не нужно, у меня этих хвостов столько, что выкидываю их постоянно.

Я сильно удивился, ведь это НПС, а этот ответ явно выходит за действие прописанного скрипта.

– Хм, ну я вообще зашёл в игру первый раз, так что даже и не знаю что сказать.

Староста, отмахнулся.



– Каждый день одно и то же, не нужны мне все эти фиговины, только по привычке продолжаю грубиянам давать задания, чтоб по грязи, да по болоту ползали. Хорошему человеку и так всё зачту.

*Поздравляем! Вы получили уровень!*

*Поздравляем! Вы получили уровень!*

*Поздравляем! Вы получили уровень!*

*Поздравляем! Ваша репутация с деревней Хилки повысилась на 20!*

*Поздравляем! Ваша репутация в королевстве Альсар повысилась на 20!*

Я с удивлением посмотрел на сообщения и на невозмутимого старосту.

– Спасибо большое вам, я хоть и мало что понял, но за бесплатную халяву всегда «за». Староста широко улыбнулся.

– Хорошему человеку ничего не жалко.

– Спасибо ещё раз и до свидания, – я откланялся и вышел на свежий воздух.

«Ничего не понял, – пронеслись в голове мысли, – такого не может быть, не выполняя заданий, сразу дают опыт и уровни. Я ведь просто так к нему заглянул. Надо написать в техподдержку».

Покопавшись в настройках, я нашел обращение к гейм-мастерам и написал:

*– Добрый день. Подскажите, пожалуйста, это ошибка или так и должно быть, что мне не пришлось выполнять первую линейку квестов у старосты деревни Хилки, а опыт за неё дали?*

К моему удивлению, ответ пришёл практически моментально:

*– Добрый день, уважаемый игрок. Спасибо за вашу внимательность и оповещение администрации о необычных случаях. Ваша ситуация не является необычной, поскольку вы обладаете «золотым» аккаунтом игры, вам доступны диалоги, которых нет у обычных игроков. Более подробную информацию вы можете прочитать в Пункте 2.3 правил игры. Спасибо за обращение.*

*Администрация игры «Наследие».*

Ещё немного полазив по меню, я нашел список правил и указанный в письме пункт.

«Пункт 2.3 Доступ в игру с аккаунтов типа «золотой». Данный тип доступа является привилегированным, присвоить его игроку может только администрация игры, или же он может быть однократно передан любому лицу по письменной просьбе игрока с данным типом доступа. Тип доступа «золотой» может предоставляться только следующей категории граждан:

- государственные служащие служб специального назначения, вышедшие на пенсию;
- государственные служащие, награждённые ведомственными наградами или знаками, вышедшие на пенсию;
- инвалиды детства и инвалиды 1 группы;
- парализованные или находящиеся в коме пациенты государственных клиник;
- игроки, внесшие весомый вклад в развитие игры и поощрённые администрацией.

Игроки с данным типом доступа обладают преимуществом, активируя скрытые диалоги с НПС, что даёт нестандартные концовки квестов, цепочки квестов, а также сюжетных линий. Все другие возможности аккаунта типа «золотой» не разглашаются администрацией во избежание ажиотажа и торговли данным типом доступа».

«Не густо, – удивился я, мой случай попадал под первую и вторую категорию этого пункта одновременно, я имел государственную награду и вышел на пенсию с госслужбы, – кратко и очень туманно написано. Хотя если судить по моему случаю, представляю, какой бы начался ажиотаж, если бы все узнали, что можно квесты заканчивать, просто поговорив

с НПС. Можно продать аккаунт за реальные деньги и жить себе, не тужить. Не зря девушка предупреждала, что владельцев таких аккаунтов очень мало».

– Ладно, – произнес я вслух, – посмотрим, что будет дальше.

Решил, пока я жду внука, зайти на игровой форум и прочитать про путь развития, указанный мне внуком. К моему удивлению, информацию по этому навыку удалось найти не сразу, пара старых тем трёхгодичной давности, вот и всё, что я нашёл о ней. Краткое описание способности, а также как получить её в начале игры, вот и вся информация, что я там почерпнул. Видимо, данное направление уже не пользовалось популярностью, но у меня выбора-то особого не было, нужно было попытаться начать хоть с чего-то, вспоминая свой игровой опыт прошлых лет, я твердо решил попытаться заработать на этой игре. В том, что у меня это получится, я не сомневался, но вот количество заработанных денег уже зависело от меня самого. Вспомнив прошлое, я также вспомнил о своем единственном друге, с которым дружили с самой школы, а также играли с тех самых пор почти во все популярные MMORPG игры.

«Придётся просить Виктора составить мне компанию, – решил также я, – с его умом будет быстрее найти лазейки в игре».

Определившись с направлением игры, я решил не тянуть никого за хвост и направился к харчевне, именно там согласно описанию можно было сделать первое событие, которое начинало путь к получению навыка на первых уровнях.

– Добрый день, господин, – поздоровался со мной на входе хозяин заведения, который должен был вскоре умереть, – у нас отличная стряпня, проходите.

– Вы впервые у нас? – поинтересовался он, присаживаясь рядом, после того, как мне принесли еду.

– Да и вскоре уйду, – согласился я, отвечая строго так, как было написано в описании на форуме, – друг вернется и мы уйдём.

– Друг? – не надолго удивился он и с догадкой в голосе протянул: – А-а-а, Бессмертный?

Я чуть пожал плечами, как бы говоря: зачем говорить об очевидном.

– А сколько вам лет? – поинтересовался он.

– Я не очень люблю расспросы, – грубо отрезал я, – я ведь не спрашиваю, почему у хозяина харчевни руки потомственного аристократа.

Лицо его резко побледнело, и он быстро оглянулся по сторонам.

– Вы очень наблюдательны, – тихо сказал он, – очень.

– Поэтому мы просто вскоре расстанемся и забудем о существовании друг друга, – спокойно сказал я в ответ на его обеспокоенный взгляд, пока всё шло так, как описывали игроки.

– Тогда обед за счет заведения, – хмуро ответил он, – и надеюсь, ваши выводы исчезнут вместе с вами.

Я улыбнулся.

– Знаете, мне вообще глубоко фиолетово и ваши секреты и всё это, – я обвёл руками всё вокруг, – выйду из игры, и ничего этого не будет. Останется только моя квартира и пустой холодильник.

Он зло на меня посмотрел, захотел встать из-за стола, но что-то ему не дало спокойно уйти, поэтому он снова сел рядом и грубым тоном начал:

– Ты и все вы такие! Вам всё безразлично, вы убиваете кого хотите, когда хотите и вам действительно ни до чего нет дела! Вас не волнует, что это наш мир и мы в нём живём вовсе не для вас!

Я удивился, НПС вёл себя совсем по-человечески.

– Если вам не нравится, вы всегда можете сменить род деятельности, – спокойно ответил я, не поддаваясь на провокации и стараясь придерживаться ветки развития диалога, – жить в избушке, в лесу, у озера.

– И забыть, что тут творится?! – взъярился он уже по-настоящему.

– Поймите, – устало вздохнул я, – вы ничего не сможете сделать, ничего. Выйдет новый патч на игру и этот мир будет переделан по-новому. Как вы будете с этим бороться? Вы даже игроков убить не можете, максимум в тюрьму отправить.

– Это мы и хотим исправить, – закричал взбешенный моими словами хозяин и, подпрыгнув на лавке, попытался ударить меня в бок ножом. Нож от меня отскакивал, даже не приближаясь к телу.

– Тут вообще-то стартовая локация, а я третьего уровня, – заметил я, когда он раскраснелся и из ушей едва-едва не валил пар от напряжения.

– Пропадите вы пропадом! – он отпрыгнул от меня, но споткнулся, и я как в замедленной съемке стал наблюдать, как он медленно стал падать на пол с подвернутой рукой. Мгновение, тихий удар, и вот уже лужа начала расползаться под ним.

В уши ударил женский крик. Я посмотрел вверх и недоумевал, чего это она, показывая на меня пальцем, кричит.

– Убийца! Ты его убил!

– Заткнись, дура! – мои слова прозвучали спокойно и попали в период её набора воздуха в легкие. – Не видела, что ли, он сам упал.

Ответом мне был еще больший по уровню децибел звуков «воздушной тревоги». На шум поварахи в харчевню вбежали два стражника, те, что дежурили у ворот, и недоуменно уставились на орущую её, на спокойно сидящего меня и на остывающий труп, лежащий в луже крови. Моя фраза, что это был несчастный случай, почему-то их не убедила, меня скрутили и потащили к дому старосты.

Не знаю, то ли день был несчастливый у этой деревни, то ли мне повезло, но в этот момент в деревню вошёл Миша и с ним четверо его спутников. А как вы знаете, у русского человека возникает только одна естественная реакция, когда он видит, что его родственника куда-то тащат.

В общем, через пару минут я перевыполнил начальные рекомендации по получению нужного мне навыка, по моей вине погибло сразу восемь НПС. Ведь кто мог знать, что Миша приведёт с собой для паровоза игрока сто пятидесятого уровня, который одним массовым скилом убьёт и волокущих меня стражников, и ещё пятерых деревенских, которые выбежали посмотреть на разворачивающееся действо.

– Так, деда, – внук просто лучился довольством, поглядывая на своего друга, – надеюсь, все квесты тут сделал за то время, пока меня не было? А то ты минусовой репутации тут неслабо отхватил, больше тебе тут делать нечего.

– Сделал, – автоматически произнёс я, вспомнив, что после каждой смерти здешнего НПС мне добавляли по сто ненависти от деревни и королевства. В том числе почему-то и за тех, что убил не я, а тот высокоуровневый игрок.

– О! Отлично, тогда быстренько валим отсюда, – заключил он. – Валера, а тебе как? Сколько ненависти добавилось?

– Нисколько, – удивлённо пробасил он, – видимо, добавили тому, кто был зачинщиком истории.

Все посмотрели на меня, мне впервые стало неудобно под пристальными взглядами подростков.

– Да, Мишаня, – улыбнулась и подмигнула мне единственная девушка в отряде, – дед у тебя олдскульный. Первый раз слышу, чтобы в стартовой локации НПС завалили, а он тут за два часа в игре восьмерых ухлопал.

– Если говорить о чисто механических действиях, – я решил сопротивляться таким наговорам, – то первый умер от несчастного случая, а стражников и остальных убил ваш друг. Я не понимаю, почему ненависть за всех дали мне.

Огромный, закованный с ног до головы рыцарь засмеялся гулким басом, вслед за ним стали смеяться и все остальные. Внук, отсмеявшись, объяснил мне причину их смеха.

– Деда, для игры неважно кто убил, важно то, что ты затеял всё это и теперь все прелести нелюбви НПС будешь пожинать ты. Так устроена игра. Есть даже люди, которые подставляют других игроков, сражая их с НПС, а потом, когда у них будет статус «Презираемый», убивают без проблем, забирая всё с тела.

– Зачем такие сложности? – удивился я.

– Затем, что у игроков с красным ником, которые убивают других игроков, процент выпадения вещей всего пятьдесят, а у тех, кто ещё и с терновым венком ненависти НПС, падает абсолютно всё, – объяснил мне высокоуровневый игрок.

– Погоди-ка, – внук внезапно замер и с удивлением посмотрел на меня, – ты что же это, начал то, про что мы говорили??

– Ага, – пожал я плечами, понимая, почему он не хочет говорить друзьям о моей специализации в этой игре.

– Валера, – обратился он к старшему по уровню игроку, – а ведь недалеко отсюда военный пост стоит, королевских гвардейцев, помнишь?

– Ну да, – за шлемом было не видно эмоций, но я почувствовал по его тону, что он заинтересовался.

– А на черном рынке за их доспехи можно получить очень приличные деньги, – продолжал гнуть свою линию внук.

– Мишаня, ты хочешь деда в минуса вогнать? – недовольно спросил один из его друзей. – Он этих-то восьмёрных месяца три будет отмывать.

– Я согласен, – быстро согласился я, поскольку внук растерялся и не знал, что ответить на этот вопрос, – помогу заработать внуку!

– Дело ваше, конечно, – пожал плечами Валера, – не мне краситься и ладно.

К посту гвардии, который стоял вдоль королевского тракта, я подошёл один и на виду у всех. Мой белый ник с красной окантовкой тернового венца воины заметили сразу. Мне стало не по себе, видя, как они хмурятся и держат руки возле оружия.

– Добрый день, – поздоровался я с ними, подняв лицо вверх, калитку, естественно, мне никто не открыл.

– Зачем пожаловал, Бессмертный? – грубо ответил мне один из воинов, с серебряным кантом возле рукояти меча.

– Тут такое дело, – замялся я, не зная как начать, – я был в деревне Хилки и на меня набросился хозяин харчевни, затем споткнулся об свой нож и умер.

Взгляды воинов, до этого просто неприятные, стали раскаляться ненавистью.

– И так пять раз? – уточнил один из них.

– Что пять раз? – не понял я.

– Ваши так часто говорят, – сквозь зубы ответил он, – он шёл, упал на нож и так пять раз.

– А, нет, он упал один раз, но, видимо, нож попал в сердце, – уточнил я, – но вот пришедшая стража почему-то схватила меня и потащила на суд.

– Похоже, они тоже споткнулись? – ядовито осведомился тот, кто заговорил со мной первым. – Раз ты тут один стоишь.

– Ну да, – скривился я, – а там еще пять жителей стояли рядом, но их точно не я.

Я даже не понял, как рядом с моей ногой воткнулась стрела и раздался яростный вопль промахнувшегося стрелка.

– Яромир, стой, – следом за криком ярости раздались звуки борьбы и приказ десятника не покидать пост.

С лестницы верхней башни ко мне стал быстро спускаться воин и, яростно вырвав из ножен меч, встал на частокол, чтобы спрыгнуть ко мне. Я заметил, что сбруя его меча перекосилась и она могла задеть о заострённое оголовье частокола.

– Вы сейчас зацепи... – начал говорить я вслед за тем, как воин вместо того, чтобы спрыгнуть вниз и зарубить меня, зацепился сбруей меча за частокол и с каркающим звуком ударился головой о низ частокола, оставшись висеть на кожаных ремнях, – ...тесь.

Я закончил предложение и непонимающе уставился на труп воина, который совершил такую глупую ошибку, а затем на лица его товарищей.

– Вы же видели, он сам! Он сам! – пролепетал я, смотря на то, как вылетают клинки из ножен, а молчаливые воины спускаются вниз, отпирая калитку. Я понял, что пора делать ноги. Наш план был прост: я прихожу, дразню гвардейцев, затем они идут за мной и мы их убиваем, но я даже не думал, что всё будет настолько просто. Королевских воинов хватило ненадолго, группа с поддержкой хила и бафера, а также высокоуровневого рыцаря быстро расправилась с десятком гвардейцев.

У меня тренькнуло системное сообщение, а терновый венец стал багрово красного цвета.

*Вы получаете навык «Человек-неприятность».*

Я обрадовался, на форуме писали, что получить его можно было на десятом уровне, а я с помощью группы внука получил его уже на третьем. Я посмотрел на сам навык, развернув помощь: «Человек-неприятность. При соприкосновении с радиусом действия способности НПС, игроки или монстры могут умереть странной смертью».

«Хм, – удивился я, – странное какое-то описание, но да всё равно мне оно нужно, так что без разницы».

*«Человек-неприятность». Принять его? Да\Нет.*

*Да.*

*Поздравляем, вы получили навык «Человек-неприятность 1 уровня».*

*НПС до 30 уровня умирают странной смертью – 1 %*

*Монстры до 30 уровня умирают странной смертью – 0 %*

*Игроки до 30 уровня умирают странной смертью – 0 %*

*Радиус действия – 10 метров*

*Человек-неприятность 2 уровня – 18/1000*

*Общий шанс умереть рядом с вами – 0 %*

– Деда, расслабься, – внук оторвал меня от дум, – сейчас начнется самое сладкое, грабеж. Два часа спустя, когда мы быстро раздели трупы и выгребли всё ценное из складов поста, все были страшно довольны.

– Теперь в трактир, отмечать успешное предприятие? – спросил всех сияющий от радости внук.

– Да, конечно, – группа воодушевилась при его словах.

– Тогда мы с Валерой быстро сдадим лут и присоединимся к вам, ждите нас в «Три поросёнка».

## Глава 2

### Старики-разбойники

– Ладно, деда, я пошёл, – Миша собирал ноутбук, отправляясь в школу, шлемы он оставил дома, – мне друзья все уши прожужжали, что ты прям реальный чел, повезло мне с предком.

Я улыбнулся, на старости лет заслужил похвалу молодёжи.

– Во сколько тебя ждать?

– К трём вернусь, – Миша махнул рукой напоследок и вышел, внизу его ждало такси. Я, мотивируя тем, что его школа находится далеко, попросил его и туда и обратно, пока он живёт у меня, ездить на такси. Ведь всё равно оплачивал его я, Миша сильно не артанился и согласился.

Внук уехал и я остался один. Попробовал смотреть телевизор, слишком нудно, запустил свой компьютер, но мысли о долге сына не давали мне спокойно сидеть на месте, хотелось действовать. Оставался один вариант, я нажал на коммуникаторе кнопку быстрого набора.

– Да, слушаю вас, – сначала раздался голос Виктора и только потом в круг голографа вошёл он сам.

– Знаешь, приезжай ко мне завтра, – приветствовать друга, с которым знаком всю жизнь и продолжаешь общаться по три раза в неделю, было незачем.

– Зачем? – удивился он.

– У меня проблемы.

– Хорошо, буду, – Виктор хоть и был удивлён, но не стал ничего уточнять, если мы вызываем друг друга к себе, значит, и правда нужно.

Отбившись, я стал делать покупки, Виктор в любом случае согласится мне помочь, так что имея два шлема, мне нужен был всего лишь мощный компьютер. Коммуникатор на руке быстро выдал мне список провайдеров, у которых можно было заказать необходимое оборудование. Выбрав модель помощнее, я заказал доставку на сегодня. Сумма получилась приличной, но хорошо хоть моя пенсия госслужащего из «особого» подразделения была такой, что я мог себе иногда позволить такие покупки. Да и сын на праздники баловал меня иногда подарками в виде денежных сумм от оставленного ему от меня небольшого бизнеса.

Не прошло и пары часов, как курьер заносил ко мне большую коробку, быстро распаковал её, настроил компьютер на подключение шлемов, установил игру и настроил все необходимые интерфейсы. Поблагодарив его, я решил немного поиграть, время до прихода Виктора ещё оставалось.

#### *Загрузка*

Поскольку прошлый раз я не привязал точку респа, то в игре я появился на том же памятном лугу. Помня направление, я направился к деревеньке. Подходя к воротам, я увидел тех же НПС стражников, что были убиты вчера. Удивительно, но жив был и хозяин гостиницы. Я не поленился сходить на пост и проверить, живы ли те гвардейцы. Все было на своих местах, меня никто из них не помнил, но мой бордово-красный веночек вокруг ника заставлял их хмуриться и стискивать зубы.

Мне внезапно стало интересно, а что было бы, если бы не появился тогда внук, что сделали бы стражники со мной после того несчастного случая с хозяином гостиницы. Вернувшись в деревню, я снова затеял разговор и все получилось с точностью до фразы и момента. Прежде чем подошли стражники, я посмотрел статистику скила.

*Человек-неприятность 1 уровня.*

*НПС до 30 уровня умирают странной смертью – 2 %*

*Монстры до 30 уровня умирают странной смертью – 0 %*

*Игроки до 30 уровня умирают странной смертью – 0 %*

*Радиус действия — 10 метров*

*Человек-неприятность 2 уровня – 19/1000*

*Общий шанс умереть рядом с вами странной смертью – 0 %*

Оказалось, всё было банально, стражники всего лишь отвели меня к старосте, который быстро разобрался в ситуации и приказал отпустить меня, так что прошлый раз, если бы внук не вмешался, я не получил данный скил так быстро.

Поскольку до приезда Виктора было бессмысленно идти дальше по игре, я оставшееся время просто гулял и наслаждался молодостью своего тела. Давно забытые воспоминания нахлынули на меня, в голову вскоре стали лезть мысли далекие от текущих проблем.

– Привет, Вить, заходи, – я улыбнулся; несмотря на повод, друга я был рад видеть всегда. Постарев, встречались с другом мы все реже, так что обычно мы довольствовались просто голосвязью.

– Привет, привет, зачем позвал? – он прошёл в комнату и замер, увидев новый компьютер и два шлема.

Он удивлённо посмотрел на меня.

– Об этом позже, будешь чай? – предложил я ему.

– Хм, ну давай, хотя все это настораживает.

Пока я ставил чайник на плиту и доставал чай, то параллельно рассказывал о возникшей проблеме, а также о том, как думаю заработать.

– Мысль про игру хорошая, – согласился он, – это единственное место, где мы со своими дряхлыми телами сможем быстро оценить обстановку и действовать по ситуации, чтобы заработать. Нам не привыкать к играм.

– Предлагаю следующее, – я посмотрел на него. – Я переезжаю к тебе в квартиру, своим оставляю эту. Часть денег возьму у сына на покупку лучшего сейчас по производительности железа и коконов, плюс ещё монтаж и подключение систем жизнедеятельности кокона к воде, канализации и закупку питательных растворов.

– Я смотрю, ты времени зря не терял, – усмехнулся он, – коконы насколько рассчитаны?

– Те, что я смотрел, на месяц. Дальше выход, день-два активного отдыха, загрузка питательных веществ в кокон и снова можно уходить на месяц.

– Ты упоминал канализацию? Они настолько автономны?

– Угу, «усё включено, шеф».

– Что я тебе скажу, ты сделал что мог, – Виктор нахмурился, видимо перебирая варианты, – тебе ведь кроме долга сына придётся отдавать ещё и те деньги, что ты занял сейчас у своих знакомых? Не забыл об этом?

– Тут забудешь, не тысячу рублей занимаю, – старые знакомые, которые были мне должны за некоторые услуги, без проблем одолжили мне деньги на год, но вот сумма там также была не малой. Один из них также согласился вести наше предприятие, чтобы не допускать больше ситуаций, которые устроил сын. Понятное дело, что всё это тоже было не бесплатно, но я и не обольщался, у любых просьб есть свои рамки.

После того, как мы выпили чай, то зашли в игру, зарегистрировали в ней Виктора и немного походили, чтобы он привык к новым ощущениям.

В реальном мире всё также завертелось, уже через месяц я перебрался в квартиру друга, несмотря на то, что сын уговаривал остаться и жить вместе, говоря, что они меня не будут стеснять. Мне оказалось достаточно один раз гневно на него посмотреть, чтобы он сразу прекратил свои разглагольствования, я ему объяснил, зачем и почему иду с Виктором в игру. Также поинтересовался, где ещё по его мнению можно попробовать за год заработать пятьдесят миллионов долларов. Не видя от него предложений, я попросил его встретиться с кредитором и заверить того, что деньги будут, нужно лишь дождаться условного срока. Сын позже так и сделал, правда то, что он рассказал, после разговора меня не сильно обрадовало. Господин Чубаков не сильно верил в возвращение такой суммы, но, едва услышав, что такое возможно, сильно озадачился, по словам сына. Даже интересовался, откуда Дмитрий взял деньги на запуск производства. В общем, как я и думал раньше, друг детства сына, скорее всего, специально подставил его, чтобы авторитет мог прибрать к своим рукам довольно доходный бизнес. Теперь я в этом не сомневался, вся эта комбинация была придумана ими совместно, и они воспользовались доверием сына.

Две недели ушло на монтаж и подключение всех систем капсул, как и было обещано, при покупке у провайдера нового канала в Интернете и оборудования мы получали большую скидку, настолько, что смогли позволить себе новые коконы, только вышедшие в продажу месяц назад. По словам продавцов, питательных веществ, вводимых коконами через инъекции, хватало на два-три месяца, а будильник таймера, устанавливаемый на нужное число, автоматически уведомлял службы, если мы сами не могли выйти из сна.

Денег хватило и на договоры со службами патронажа, которые присматривали за квартирой, следили, чтобы автоматическая оплата счетов за квартиру и Интернет проходила вовремя, а также контролировали, что с нашими телами ничего не приключится. Мы могли быть почти спокойны, поскольку эти службы входили в ведомство МВД и были полностью государственными. Десять лет назад государству пришлось принять закон об образовании такой службы, так как количество людей, уходящих в виртуальность, стало катастрофическим. Вузы недосчитывались студентов, школы – учеников, массовые увольнения тоже не решили выход из ситуации.

Я вспомнил то время, когда дело едва не скатилось к мировому кризису, на пару лет вообще все страны отключили всех своих граждан от Интернета, пока в ООН не приняли ограничивающие меры по нахождению в виртуале. Например, школьник не мог находиться там больше шести часов в день, студент – восемь и так далее, а поскольку вход осуществлялся со сканированием сетчатки глаз, отпечаткам пальцев и прочим уникальным атрибутам, то вскоре вал недовольства схлынул и началась эра хакеров, взламывающих шлемы и коконы, для подделки передаваемых личных параметров.

Именно тогда и была создана служба надзора за виртуальными игроками и служба патронажа. Заключая с ними договор, можно было быть уверенным, что ты проснёшься в своей кровати и квартире, когда выйдешь из псевдосна виртуала.

Причём с каждым годом законы ужесточались и ужесточались, наказывая тех, кто пользовался беззащитным положением подключенных, а совсем недавно, когда в Россию вернули смертную казнь, часть таких преступлений стала попадать и под высшую меру. Вот тут уж все стали серьёзно относиться к законам, и таких случаев стало меньше. Хотя наши неблагополучные социальные дома еще грешили подобными преступлениями, но все же таких случаев становилось всё меньше.

Впрочем, я отвлекся. Подключив все системы и проверив связь коконов со службой патронажа, мы сдали квартиры им на охрану и наконец смогли войти в игру.



Первое, что я отметил, когда появился в третий раз на том же самом лугу, это новые ощущения, которых не было со шлемом внука. По коже теперь дул ветерок, волосы на руке чувствовали все его колебания. Запахи стали чуть ярче, а прикосновения к траве и воде вызывали мурашки на коже. Мы переглянулись с Виктором – деньги явно были потрачены не зря.

– У меня план, – мы заняли позу мыслителя и стали вяло переговариваться, наслаждаясь моментом, при этом чётко осознавая, что скоро всё завертится и повторить момент может не получиться.

– Валяй, рассказывай.

– В общем, я проанализировал твой рассказ. Поскольку ты уже решил идти по пути убийцы НПС и прокачки способности «Человек-неприятность», то так это и оставим. Поскольку при любой смерти с тебя будет падать полностью вся экипировка и инвентарь, то одевать тебя будем по остаточному принципу. Я буду развивать своего персонажа сином, чтобы прикрывать тебя маскировкой. Тебя же развивать мы пока не будем, а продолжим убивать НПС для заработка денег. Спешить расти по уровням мы также не будем, ведь наша цель – максимум денег. Согласен?

– Как будто есть особый выбор, – согласился я, – с моим венком ни один НПС со мной торговать не будет, так что ни при каких условиях ты не должен об них краситься.

– Принимается, – согласился он, – далее предлагаю остановиться на роли ПК. В гильдии не вступаем, группы не образовываем, убиваем одиночек и получаем лут.

– Ты поэтому такого щуплого сделал себе перса? – улыбнулся я.

– Да, твой внук играет дольше и знает, что советует, поэтому я решил последовать твоему примеру.

– Что ещё? – спросил я.

– Я прочитал и запомнил все ближайшие посты стражи, так что эти дни мы с тобой будем очень заняты. Нужно обойти их как можно больше до рестарта сервера. После него пройтись ещё раз, посмотрим, сколько сможем накопить, и тогда определимся с дальнейшими планами.

– Ну тогда в путь, – заключил я, вставая с земли «скрепкой». С каждой минутой в этом мире я чувствовал, что молодею вслед за своим новым телом.

Не стоит и говорить, что с хозяином гостиницы мы разобрались привычным методом, но вот со стражей пришлось повозиться, выманивая на них разное зверьё. Надо сказать, что для меня с Виктором принцип прокачки в этой игре напомнил старые добрые времена «ульты». Профессии, скилы, да и вообще любые навыки здесь качались не закидыванием в них очков, полученных при повышении уровня, а они сами повышались, когда ты делал что-то конкретное. Если хотел повысить навык использования меча, будь добр бейся и махай им, если хочешь стать кузнецом – куй вещи. Если хочешь стать незаметным, делай всё, чтобы тебя не замечали: обмазывайся грязью, вешай на себя пуки с травой, ползи, в общем, будь незаметным.

Поскольку краситься ему было нельзя, то всю работу по натравливанию зверья на стражу выполнял я. Количество моих смертей только за этот день перевалило за тысячу, ведь монстрам было всё равно кого кусать. Иногда я доводил их до ворот, но они критом убивали меня и только потом принимались за стражу.

Как и в реальном мире, тут были такие показатели, как сытость и усталость, но до десятого уровня, чтобы игрокам лучше влиться в игру, они были отключены, чем мы беззастенчиво пользовались. Убив стражников, я заработал пару процентов для своего странного навыка и кучу отрицательной репутации с королевством, но не глядя отключил эти уведомления, практической пользы я в нём не видел. Особое удовольствие мне доставлял вид Виктора, ползающего туда-сюда по деревне, стараясь не попадаться на глаза деревенским

жителям. Как только его обнаруживали, маскировка падала и навык невидимости переставал расти, поэтому ему приходилось хорошо трудиться.

– Переходим на другой пост, – сказал он, когда я объявил о том, что разобрался со стражей, – только не на тот, что ты тогда «вынес», а другой, в паре десятков километров отсюда, где есть реальный шанс с агрить на них варгов.

– Собаки такие большие? – вспомнил я наши поиски информации по различным форумам.

– Огромные, я бы сказал.

Никогда в жизни не забуду гонки на скорость с этими злыми и огромными существами, каждая из которых была с меня ростом, а весила, наверно, раза в четыре больше. Сюрреалистичней картины, трудно было себе представить.

Ночь. Голый персонаж, одетый лишь в семейные трусы, несется через поле, а за ним мчатся три пса, каждый размером с хорошую будку. При этом они рычат, а пена, со рта падая, отмечает их путь. Игрок подбегает к воротам поста и быстро прыгает в траву, из которой поднимается второй, весь обмазанный грязью и травой, он прячет первого под себя.

Разозленные пропажей преследуемого, псы начинают кидаться на частокол, подрывая бревна или просто от злобы бросаясь на стену ограды. Уровень агрессии долго не проходил, так как человек обкидывал их грязью, сидя на дереве, а потом ещё и плюнул, нагло улыбаясь. Агрометр монстров просто зашкаливал, заставляя их кидаться на частокол стражи, ведь он мог скрыться только там.

Мы с Виктором лежали друг на друге, стараясь не дышать, ведь вторая попытка могла состояться не скоро, мы и так долго выжидали, когда три особи отделятся от стаи и подойдут к нужному дереву.

Вскоре до нас донеслись визг и шум борьбы, а по тикнувшему у меня счётчику убийств НПС, мы поняли, что семидесятые варги добрались до тридцатых воинов. Конечно, опыта за такое подлое убийство ни я, ни Виктор не получали, но это не было нашей целью, ведь нам нужны были только вещи на продажу.

Когда счётчик смертей отсчитал двадцать и замер, мы смогли дышать через раз, варги должны были уже уйти. Полежав для верности ещё минут десять, мы аккуратно стали подниматься.

– М-да, – заметил мой друг, когда мы подошли на место бойни, – семидесятый уровень монстров, это тебе не из рогатки по воробьям стрелять.

Я угукнул, зрелище и правда было страшным. Тут и там валялись разорванные на части НПС, а кое-кем варги даже поужинали. Рвотный рефлекс я едва остановил, хотя у НПС в целях гуманности для играющих не было внутренних органов, только кровь. Зато её было столько, что хватило бы на сотню настоящих людей.

– Собираем всё и обшариваем склад, – быстро сориентировал нас Виктор, – какое счастье, что мы в игре.

– Да уж, представляю, как в реальной жизни мы бы пёрли на себе весь этот скарб, да еще кучу провизии при этом и стрел, – согласился я.

Поскольку у игры был ежемесячный рестарт, для очистки гигантских территорий от выбитого, но не собранного игроками лута, то инвентари игроков администрация сделала практически бездонными, дабы каждый мог забрать себе всё, что угодно и в каком угодно количестве. Добро не должно было пропасть.

– Я так думаю, что голодать мы с тобой ближайшие полгода не будем, – заключил он, посмотрев на срок годности военных припасов. Хотя они были не очень изобильными: хлеб, ветчина, вяленая рыба и вино, но все компенсировалось количеством и измерялось центнерами.

– Видимо, поставка была свежей, – согласился я, – хотя все продукты, сделанные НПС, в отличие от скрафченных игроками, идут с повышенным сроком годности, я читал об этом.

– Идём дальше? – спросил я друга, когда мы собрали всё, что могло представлять собой ценность при продаже.

– Да, следующий пограничный пост намного дальше от варгов, чем хотелось нам, – слегка скривился он, – хорошо, что до десятого уровня усталость не работает.

– А это автоматически означает, что мне или нам никак нельзя расти по уровням, поэтому никаких убийств монстров и выполнения квестов, – заключил я.

– Согласовано, мы ведь зарабатываем деньги.

Со следующим постом пришлось повозиться, варги были от него далеко, поэтому мне пришлось умереть пару десятков раз, прежде чем огромные собаки не начали атаку нужной нам цели. Так как в этот раз на меня с агрились сразу пять злющих псов, то пограничную стражу не спас ни укреплённый частокол, ни лучники, ни даже конный разъезд, который случайно прибыл на место разборок.

Устав смотреть на счётчик убийств, я просто лежал и старался меньше дышать, рыки и шум борьбы слишком явно доказывали, что нам не стоит светиться любой из сторон.

– Вроде затихли, – Виктор, лежа на мне, аккуратно приподнял голову, – да, варги уходят.

– Тогда слазь с меня, – пошевелил я спиной, скидывая его тушку с себя, – всем метод хорош, только, может, и мне прокачать невидимость? А то надоело, что ты на мне постоянно валяешься.

– Не получится, – с сожалением признался он, хотя явно хотел состричь по этому поводу, – я специально взял тёмного эльфа-сына, у них максимальный начальный скил маскировки, к тому же я её постоянно качаю.

– Ага, весь в грязи и ветках, помню, – хмыкнул я, – ладно посмотрим, что нам варги оставили.

– Так, – спустя час задумчиво сказал Виктор, – нам нужно начинать продавать амуницию и провизию, даже наши инвентари начинают забиваться от такого объёма добычи. Есть мысли?

– Хм, – я задумался, – можно продать их на чёрном рынке. Только много за них не дадут.

– Это да, – согласился друг, – вот если бы продать их...

Мы одновременно посмотрели друг на друга и улыбнулись. Если бы нашу улыбку видели будущие жертвы, то, я думаю, НПС стали бы спать не так крепко, как сейчас.

*Ночь. Город Новель. Королевство Альсар. Глубоко за полночь*

Шум из подворотни мог привлечь только любопытных игроков, которые ещё не носили качественного шмота и не познали горечи ПК. Но в такое время улицы были пустынные, а уж игроки и подавно не ходят в местах, где нет квестов и НПС.

– М-м-м... пу... е... кто... – звуки сначала стали очеловечиваться, но затем снова стал слышен только шум борьбы.

Из подворотни показались два человека, которые тащили на себе что-то закутанное во множество тряпок, «оно» было укутано настолько плотно, что заподозрить в этом предмете человеческое тело мог только тот, кто слышал шум борьбы из подворотни. А поскольку смотреть было некому, то два диверсанта успешно вытащили тело и направились к восточной стене, где находился вход в городскую канализацию.

Комендант королевских войск при городе Новель едва не задохнулся от запаха, который проникал через тряпки и забивался в каждую пору тела. «Если не убили сразу, – поду-

мал он, – значит, им что-то нужно». От этой мысли ему стало легче и если бы не запах и тряска, он бы совсем успокоился.

Спустя пятьсот шагов он почувствовал, как его усадили на стул и стали разматывать. Первое, что бросилось в глаза – это темень помещения и два смутных силуэта напротив. По их поведению и тихой речи Игис стал догадываться, что ему не повезло оказаться в руках Бессмертных. Сердце тревожно ёкнуло, от этих непонятных существ можно было ожидать что угодно, никто и никогда не мог понять логику их поступков.

– Думаю, нам стоит познакомиться, – тишину разорвал очень молодой голос, комендант не дал бы его хозяину и шестнадцати лет.

– Если бы вы меня развязали, я бы стал воспринимать вас серьезнее, – попытался схитрить он. Всё-таки он бывший солдат, хоть последние годы и занимался тем, что у него всегда выходило лучше всего. Можно было усыпить их бдительность и напасть.

– Господин Игис, это был просто вежливый оборот, не более того, – голос второго приблизился и в неровном свете факела комендант заметил то, что заставило его вздрогнуть всем телом. Кроваво-красный терновый венок, с каплями крови на шипах, так все жители мира видят Бессмертных, которые промышляют убийством мирных жителей. А судя по размерам венка, на счету у этого явно не один десяток.

– Да, я вас внимательно слушаю, – Игис решил, что с такими Бессмертными он не готов шутить.

– У нас к вам деловое предложение, – к нему приблизился первый человек, второй же снова ушёл в тень, – и от вашего ответа будет многое зависеть. Мне бы не хотелось вам угрожать или говорить неприятные вещи, всё же мы с вами люди взрослые.

«Твари, – с ненавистью подумал комендант, – они меня не выпустят, если я откажусь. Как же Мари, мои детишки, кто их теперь будет кормить и воспитывать?»

– И что же? – спросил он слегка дрогнувшим голосом.

– Всё просто, – первый Бессмертный, видимо, был торговцем или купцом, потому что легко оперировал цифрами и терминами, начав подробно объяснять, что они хотят от него и сколько процентов будет приходиться от этих операций лично ему.

Игис сначала не поверил, где это было видано, чтобы двести комплектов обмундирования королевской стражи было захвачено Бессмертными, да еще и такое сопутствующее количество провианта и припасов.

– Подождите, пожалуйста, – он перебил говорившего, – вы предлагаете мне пристроить на склад двести комплектов бывшего в употреблении обмундирования, а также несколько тонн припасов и провианта, чтобы я потом выдавал его отрядам как новое, а новое в свою очередь продавать на сторону?

– Ну, если говорить кратко, то да, – усмехнулся первый, – будете иметь с этого двадцать процентов, ну и нашу помощь в реализации нового обмундирования.

Игис прокрутил в голове комбинацию, а также просто возможную прибыль от этой аферы.

– Но это же королевские солдаты, я давал клятву, – промямлил он, чувствуя в себе слабость, предложение было не то, что многообещающим, оно давало такие перспективы, от которых захватывало дух. К тому же это не разовая сделка, ведь они говорили о том, что могут обеспечить ежемесячное поступление такого количества комплектов.

– Двадцать пять процентов и ни процента больше, – словно забив гвоздь в гроб прошлой жизни Игиса, сказал первый из Бессмертных. Комендант понял, что ему назвали последнюю цену.

– Я в принципе согласен, ведь если давать новым отрядам старые комплекты, разницы для них не будет. Это ветеранам не получится впарить старье, а вот провиант и припасы вообще можно выдавать всем, лишь бы срок годности не вышел.

– Тогда надо обговорить все подробнее, – отозвался второй Бессмертный, – предлагаю подписать сейчас некоторые страховочные документы, а уже завтра в спокойной обстановке обсудить все детали.

Сердце Игиса слабо ёкнуло, если до этого можно было откреститься от своих слов, то подписав бумаги, в которых он практически признался в государственной измене, было равносильно отложенной казни.

– Господин Игис, подписывайте, чтобы между нами потом не возникло непонимания, – приблизился к нему второй человек, – эти документы мы положим в банк и никогда не доставим их на белый свет.

«Ага, до тех пор, пока я с вами сотрудничаю, – мысленно хмыкнул комендант, – но да ладно, видно же, что они заинтересованы только в получении прибыли».

– Хорошо, предлагаю встретиться завтра в моем доме, в десять вечера, – не глядя, он подписался и протянул бумаги похитителям.

– Отлично, мы вас проводим, а то тут легко заблудиться.

– Буду признателен вам, – комендант пока слабо представлял, как будет происходить дальше сотрудничество, но только первые прикидки в уме давали большие прибыли. Риск был минимальный, так как множество отрядов королевских войск шло практически на убой в Тёмную империю, кто там будет проверять у мертвецов качество снаряжения?

Весь следующий день на службе он вздрагивал, думая, что за ним могут прийти королевские дознаватели, но день прошёл спокойно, а вечером, отправив жену и детей к теще, он стал ждать гостей. Те появились ровно в назначенное время.

Игис даже вздрогнул, когда в его дом вошли два ничем не выделявшиеся из толпы подростка, только по неестественному для такого юного возраста взгляду, да кровавому венку над головой одного из них, можно было понять, что перед ним не обычные уличные шалопаи.

– Добрый вечер, господа, – комендант старался быть вежливым, зачем ссориться с будущими партнерами.

– Добрый, – поздоровались они в ответ, – давайте быстрее закончим с делами. Нам нужно инвентари освободить, скоро будет рестарт сервера.

Комендант ничего не понял из их слов, кроме того, что они готовы сдать товар хоть сейчас. Уже потом он в ошеломлении смотрел, как из рюкзаков двух щуплых подростков достаются и достаются предметы, заваливая не хилого такого размера военный склад.

*Город Новель.*

*Королевство Альсар.*

*Таверна «Три поросёнка»*

– Я в шоке. – Мы сидели с Виктором и подсчитывали барыши. – Прошло не так много времени, а мы уже огребли двести золотых на третьем уровне.

– Представь, по сегодняшнему курсу мы заработали двадцать долларов, – не мог поверить я в совершившуюся сделку.

– Угу, осталось заработать совсем чуть-чуть, ещё сорок девять с лишним миллионов, – хмыкнул он.

– Да уж, совсем «немного».

– К тому же у одного тебя ничего бы не получилось, – констатировал Виктор, – полюбовому для эффективной прокачки нужен второй прикрывающий.

– Но всё равно, – заметил я, – мой аккаунт даёт возможности разных веток в разговорах, может быть, и не согласился бы комендант без него нам помогать.

– В общем, всё удачно для нас сложилось, пока админы не прикрыли эту возможность, нужно продолжать, – Виктор задумался, – а чтобы не давать им шанс нас обнаружить, перенесём наши действия дальше. Будем терроризировать области поочередно, чтобы смертность среди стражников была распределена по границе.

– Это точно, сейчас главное, чтобы нас не накрыли, – улыбнулся я, – предлагаю сейчас выйти из игры и отметить это небольшим фуршетом, за первый заработок в игре.

– Заодно заведем себе кошельки, привязанные к реальным счетам, – вспомнил друг ещё одно, что мы хотели сделать, – чтобы всегда деньги были под рукой.

– Да, поставим автоматическую конвертацию золота, чтобы картой можно было платить и в реальной жизни, – согласился я, – выходим?

– Да.

## Глава 3

### Богатенькие нубы

– Эй, мелочь, свали с дороги, – мимо нас, обдав с головы до ног пылью, пронеслись на верховых петах два не отягощённых интеллектом воина. Судя по никам – «СуперМачо-Козинска» и «Супермен20471126» – лет им было соответственно, но зато, судя по одежке и тому, что мы не видели их уровни, старше нас как минимум на пятьдесят.

– Тьфу, кха-кха, – откашливаясь от пыли, мы недружелюбно посмотрели им вслед, – в мелкоуровне есть и свои минусы, представь, как бы мы быстро добрались на петах.

– Ага, и телепорты нам недоступны, – согласился Виктор. – Кто придумал использовать их только с десятого уровня?

– Ползём уже неделю, – чертыхнулся я, – скоро с ума можно сойти от однотипной дороги.

– Вариантов всё равно нет, – отмахнулся друг, – мы не сможем попасть в Вудсток по-другому.

– Главное, чтобы не зря, – я стукнул себя по плечу ладонью и скривился от облака пыли, которое поднялось после хлопка и стало забираться в рот и нос.

– Мы обсуждали это с тобой, с варгами мы много не набегает, нужно попробовать заманивать отряды гоблинов с территории Тёмной империи, в сторону нашей границы. Тут есть деревни НПС, военные склады и отряды гвардии. Если завалим хотя бы один отряд королевской гвардии, то неплохо заработаем, каждый комплект у них по десять золотых. Сто штук, уже тысяча золота.

– Приятно делить шкуру неубитого медведя, – усмехнулся я, – так легко вести подсчёты.

– Я думаю, у нас все получится, главное, чтобы не прикрыли усталость до десятого уровня и твою способность злить НПС, – он с размаху стукнул меня по спине, а через секунду сам же закашлялся от пыли, которая окружила нас большим облаком.

– Эй, мелочь, свали с дороги!!! – в обратную сторону промчались уже знакомые нам СуперМачо и второй Супер с цифрами. Мы переглянулись и молча зашагали дальше по дороге.

*Пограничный город Вудсток.*

*Королевство Альсар*

Мы устало упали на скамейку возле гостиницы.

*Поздравляем, вы получили навык «Пешеход десятого уровня».*

*Скорость вашей ходьбы увеличилась на 10 %*

*Пешеход одиннадцатого уровня – 0/500 километров*

*Скорость вашей ходьбы увеличится на 11 %*

– Это был какой-то...здесь, – прокомментировал я достижение.

– Да, второй раз я бы такой подвиг не потянул, – согласился он, – срочно мыться, одежду в стирку и спать на чистой постели, два дня. Лучше три.

– Как бы теперь встать с этой скамейки, – я едва смог приподняться, тело не знало усталости, было бодро и свежо, но вот мозг просто отказывался воспринимать такую информацию, он ведь точно знал, что пройдено большое расстояние, и требовал телу отдохнуть. С трудом, но я подавил это чувство.

Комнаты снимал Виктор, с моей репутацией светило спать только на конюшне, и то на меня косо посматривали, когда мы платили деньги.

– Встречаемся завтра? – спросил я друга, когда подошли к своим комнатам, расположенным напротив друг друга.

– Да, – согласился он, – силы вроде есть, а двигаться тяжело.

Сон в виртуальном мире всегда меня поражал: только ты ложишься, и будто выключают тумблер, а включают его только утром следующего дня. Никаких сновидений, зато ты свеж и полон сил.

Принял ванну, тут хоть и Средневековье, однако все приличные гостиницы оснащены по последнему слову техники, душевые кабины, джакузи и прочее. Что и правильно, много ли стоит пиксельная вода и ванна.

Я спустился вниз и, заметив Виктора, присоединился к нему, сразу схватив ногу запеченного гуся со специями.

– А жизнь-то налаживается, – спустя десять минут мы откинулись на лавке, сытость постепенно раскатывалась от живота по всему организму. Кстати говоря, многие в игре так и худеют, не заряжают в капсулу контейнер с пищевым раствором, поэтому когда мозг даёт организму команду, что он сыт, желудок успокаивается и не требует больше еды, хотя на самом деле питательный раствор не подаётся.

– Ну что, не будем затягивать и сегодня же отправимся на охоту? – поинтересовался я.

– Ты как хочешь, а я схожу в бордель, – внезапно ошарашил меня Виктор, – тело у меня молодое, силы чувствую.

– Капец, – рассмеялся я, – я даже не думал об этом.

– А я вот полазил по форуму, почитал, даже адресок дали, – он довольно погладил себя по животу, – идём?

– А цены?

– НПС стоят недорого, один золотой в час, но вот я еще прочитал, что в столице есть бордель, где только живые девушки работают.

– Да ну на фиг! – не поверил я. – Я не верю!

– Почитай, я тебе ссылку кину, – усмехнулся Виктор, – да когда там будем, обязательно зайдем!

– Ладно, пошли в твой бордель, а потом по делам, – поторопил я его, – главное не увлекайся.

Самое удивительное, на входе стояло считывающее устройство, которое показало наш настоящий возраст, и мы легко прошли внутрь. Как оказалось, детям и подросткам до восемнадцати лет секс в игре не светил. Если они раздевались, даже чтобы заняться сексом друг с другом, на теле сразу не оказывалось нужных «частей». Несколько громких судебных исков заставили администрацию жестко относиться к данному вопросу.

Спустя пару часов на улице появились два довольных подростка, выглядящих так, как будто каждому достался выигрышный билет по миллиону долларов.

– Будет у нас много денег, куплю себе бордель! – заявил Виктор.

– Ха-ха, – чуть не упал я от смеха, – зачем тебе бордель, если сможешь снять кого хочешь?

– А просто хочу, – отмахнулся от меня друг, – а лучше два.



– Пошли деньги зарабатывать, Казанова, – похихикивая словно подростки, мы направились к выходу из города.

– Предупреждаем тебя, Бессмертный, – внезапно стражники на выходе из города сомкнули перед нами копы, – ещё семьсот смертей, и ты не сможешь попасть в наш город.

– Ну спасибо, – хмыкнул я и обратился к Виктору: – Вот и первые ласточки минусовой репутации, дальше, я читал, будет только хуже.

– А что будет дальше? – поинтересовался он, когда мы вышли за ворота.

– Ты думаешь, почему кругом нет игроков с терновыми венками? – вопросом на вопрос ответил я. – И зарабатывающих подобно нам?

– Не знаю, – пожал он плечами.

– Потому, что репутация страшная штука, если я завалю тысячу НПС этого региона, то система посчитает меня антисоциальным элементом и путь во все города и деревни мне будет заказан. Никаких гостиниц, борделей, учителей и прочего.

– Да ну на фиг!!! – Виктор от удивления даже остановился. – Крутые обломы, с чего вдруг такие штрафы?

– Ну вот так, чтобы не было таких, как я.

– М-да, ну всё равно это жесть просто, – он горестно покачал головой.

– А ты как хотел, скоро будешь качать уровень кулинарии, чтобы кормить меня или таскать еду с города, стражники меня не будут пропускать, пока не обнулится счётчик ПК. Я ведь не могу качать ни одного навыка, если не смогу попасть в город.

– А что необходимо для его сброса?

– Там какая-то дикая пропорция, чтобы отмыть убийство одного мирного НПС, нужно убить тысячу мобов или больше, и то это не будет один к одному, а какое-то сложное соотношение, я сам ещё толком не разобрался, – отмахнулся я, – драконовские методы, чтобы отвадить таких любителей лёгкой поживы, как мы. Потом будем разбираться с этим.

– Ладно, займёмся делами насущными, – согласился он, – что делаем?

– Во-первых, ищем хорошо укрепленный форт или пост, – стал перечислять я, – во-вторых, ищем любой отряд Тёмной империи, я их агрю, привожу к месту, ну а дальше, как обычно, скрываемся под твоей маскировкой, лежим и наблюдаем за моим счётчиком ПК.

– И так по всей границе, – улыбнулся он, – я чувствую, нам предстоят долгие два месяца.

Форт, дороги к нему, а также карту пограничных городов и укреплений мы купили у одного игрока-рейнджера, встретив его в лесу. За пятьдесят золотых он с удовольствием сделал копию своей карты, правда только этой местности. Судя по его маршрутам, он колесил вдоль границы ни один год, и странно, что был всего лишь сотого уровня, как признался он сам.

Мы уровень посмотреть не могли, так как даже в группе, чтобы посмотреть игровую статистику другого игрока, требовалось его разрешение. К сожалению, он то ли не ходил на другую сторону границы, то ли пожалел сделать нам копию, но мы не имели карты Тёмной империи. При планировании нападений нам остро не хватало информации о другой стороне. Идти в город и искать в чате людей с подобной информацией было слишком долго, а с нашим медленным передвижением требовалась снова неделя пути до Вудстока и потом ещё одна, чтобы вернуться.

– Действуем тогда по обстановке, – я поводил пальцем по карте, запоминая местность, – начнем, пожалуй, с этого.

– Отлично, – согласился друг.

Очень скоро мы поняли, насколько правильное приняли решение, перейдя сюда. Количество шныряющих вдоль границы отрядов тёмных, было достаточно велико. Подкараулив отряд, состоящий из одних воинов, я вышел на дорогу.

– Эй, зеленопузые обезьяны, – обратился я к ним, – я слышал, что у вас нет мозгов, это так?

– Убить его, – гаркнул гоблин, который был одет лучше остальных, в ответ на мой краткий спич. С криками и воплями отряд бросился на меня.

«Как все оказалось просто, – думал я, убегая в сторону выбранного нами поста королевских войск, – я думал, придется уговаривать, а тут обругал, и они все твои».

Пару раз, споткнувшись по дороге, я едва не угодил под клинки гоблинов, но всякий раз каким-то чудом выскальзывал и мчался дальше. Оглянувшись очередной раз, я заметил, что темп погони упал, видимо, и у мобов был параметр усталости.

Дождавшись их, я показал пару неприличных жестов и громко объяснил, как появляются на свет все гоблины. Судя по угрозам и выкрикам в мой адрес, а также увеличившемуся темпу погони, они впечатлялись показом и у них резко появились дополнительные силы.

Я не видел всей ситуации, но наверняка случайный наблюдатель был бы в шоке: ночь, тишина, вдруг по дороге проносится не одетый персонаж третьего уровня, а с минутным отставанием от него, нарушая тишину криком, с визгом и бряцанием оружия бежит отряд гоблинов.

Подбегая к затаившемуся рядом с частоколом Виктору, я метнулся под его маскировку. Заранее вырытая яма для нас двоих наглухо отрезала нас от преследования. Стражи тут же заметили гоблинов, и мы услышали тревожный гул колокола.

– Надо было подальше вырыть яму, – зашептал мне в ухо друг, – больно отряд ты привёл большой.

– Счётчик закрутился, – уведомил его я после нескольких минут ожидания, – главное, чтобы гоблины все не разграбили.

– Посмотрим, по идее они если и возьмут, то только то, что могут унести, главное, чтобы не подожгли ничего. Ведь ты заманил их почти на полдня пути вглубь, от границы, им нужно быстрее вернуться назад, тут не их территория, да и отрядов королевской конницы много тут.

– Будем надеяться, что ты прав, – вздохнул я, – посмотри там осторожно.

Битва затихла быстро, слишком неравные силы были у сражающихся. Гоблины разнесли ворота и снесли обороняющихся за несколько десятков минут, так что когда мы вылезли из убежища, их отряд отходил с трофеями назад. Правда, гадские твари подожгли-таки склад и мы с Виктором бросились тушить разгорающееся пламя.

– Следующий раз отряд ищем меньше, – сквозь зубы проворчал он, – а то слишком быстро они убили тут всех и много чего унесли с собой.

– Угу, – прохрипел я, – на пару десятков нужно меньше брать.

Хорошо, что мы вылезли сразу, как они ушли, поэтому получилось потушить пожар в довольно короткие сроки, и мы добрались наконец до складов. Забивая инвентари продовольствием и припасами, мы недовольно кривились, количество комплектов брони было слишком мало для того, чтобы считать эту операцию удачной.

– Все ценное забрали лопоухие, – мы вышли с Виктором из помещений и, запалив факел, кинули его вовнутрь, заканчивая то, что не закончили гоблины.

– Может, пройдемся до соседей и скажем, что наткнулись на уходящий отряд гоблинов, которые разгромили этот пост? – предложил я новый план обогащения. – Вдруг там всадники будут?

– А что, нормальная идея, – с усмешкой посмотрел на меня Виктор, – только надо будет умыться и почиститься, от нас гарью воняет за километр.

– Скажем, что попытались тушить пожар, но не смогли, – отмахнулся я, – кто проверит наши слова, ведь выживших нет.

И вот два злодея направились на следующий форпост, оставив после себя только пламя и трупы. Несмотря на мой статус, мне поверили, хоть и хмурились при взгляде на венец, но выслушав до конца трагическую историю, они вспыхнули праведным гневом к темным созданиям, что убили их боевых товарищей. Быстро собрав отряд из тридцати всадников, они выехали в нужном направлении.

Несколько часов погони увенчались успехом, с налету наскочив на лагерь гоблинов, всадники вступили в бой. Сначала никто не обратил внимание, на один нюанс, что противников оказалось в два раза больше, чем об этом говорил проводник, а потом было уже поздно. Враги выскакивали со всех щелей, и воинам короны стало не до поиска предателя.

Несмотря на численное преимущество, гоблины, бросая трофеи и своих раненых, стали медленно отступать, воинов короля становилось меньше, но каждый доблестно умирал, забирая с собой по десятку мелких тварей.

– Если сейчас гоблины начнут драпать, – я приподнялся на локте, – нам нужно под шумок стырить трофеи.

– Главное не попасться гвардии на глаза, – Виктор тоже приподнялся над землёй, чтобы увидеть, как заканчивается бой, – слушай, а они уже бегут, всадники победили. Правда, их осталось всего пятеро, да и поранены сильно.

– Интересно, жизнью у них много осталось? – стал прикидывать я дальнейшие варианты развития ситуации.

– Мы не справимся с тридцатиуровневым всадником, даже если у него будет десять жизней, – огорчил меня друг, – не надейся.

– Блин, тогда будем ждать! – огорчился я.

– Слушай, они оставили одного раненого, а сами поскакали дальше преследовать врага, – глаза у друга блеснули, когда он заметил изменение на поле сражения.

– Хм, а одного мы сможем одолеть? – я сразу понял, куда он клонит.

– Меня они не видели, поэтому если я подойду ближе и смогу его отвлечь на себя, ты вполне можешь прокрасться сзади.

– М-м-м, давай рискнём, – количество лежащих трофеев заставило меня забыть о гигантской разнице в уровнях.

Оказалось, что если один держит очень ослабленного и раненного НПС выше нашего уровня, то второй персонаж может его добить даже несмотря на то, что каждый шестой удар я мазал или не попадал. Те же удары, что проходили, снимали всего по одному очку жизни.

– Быстро всех обираем и сваливаем, – закончив трудное и кровавое дело, я осмотрелся кругом, – пока кавалерия не прибыла.

– Не забыть и гоблинов обыскать, – Виктор быстро перебежал от одного тела к другому и уже уверенными движениями опытного мародера раздевал тела, засовывая части комплектов в инвентарь. Иногда указывал мне на раненых, которых я добивал, не трогая при этом гоблинов, чтобы не привести случай, мне дали опыт.

– Добивай гоблинов, – решил я, – тебе усталость не критична, мы можем начать себя прокачивать.

– Уверен? – засомневался Виктор. – Может быть, пока подождем?

– Да чего ждать, ты всё равно прокачиваешь маскировку, – я был уверен в своих словах, – хоть вещи сможешь нормальные носить и к учителям обращаться за прокачкой навыков.

– Ну смотри, – Виктор достал нож и прошел по умирающим гоблинам, когда он выпрямился, я увидел, что он уже десятого уровня.

– Опыта за них дают прилично, для моего третьего уровня, – заключил он, – а теперь сваливаем по-быстрому отсюда.

Мы едва не попались, едва-едва не столкнувшись на дороге с возвращающимися всадниками. Спасла нас постоянно прокачиваемая маскировка Виктора. С одной стороны, смешно было смотреть на его вечно грязный, замызганный и в пучках травы плащ, но что делать, если в таком виде он получал плюс двадцать к маскировке.

Мы упали на землю и стали незаметно отползать к ближайшему кустарнику и еще час лежать не шевелясь, поскольку стража искала тех, кто зачистил и разграбил место схватки. В конце концов они, видимо, списали все на гоблинов и, забрав только своих, удалились.

– Наконец-то, – Виктор кряхтя встал и выпрямился во весь рост, – все затекло.

– Что ж, – я потягивался рядом, – начало положено, хоть и не совсем так, как мы задумывали. Продолжим?

– Конечно.

*Город Драгонспеар. Королевство Альсар.*

*Королевский дворец. Месяц спустя*

Тронный зал поражал своей пышностью. Здесь всё было сделано, чтобы поражать и подавлять. Гигантские резные потолки из красного дерева, самого дорогого сорта древесины королевства, огромные панно с рисунками побед королей, золотые светильники и позолоченные хрустальные люстры – всё просто кричало о роскоши, богатстве и величии. В глубине зала стоял трон: огромный, выточенный из цельного куска хрусталя, он был словно чужим среди всего остального великолепия и роскоши. Ни грамма драгоценных металлов или камней, ни одной фрески или картины, только четкие рубленые линии холодного кристалла. Никто не понимал, почему король не давал украшать свой Хрустальный трон, но за столько лет его правления сам трон стал объектом множества сплетен и историй, никто не знал, как он появился в королевстве, просто однажды он оказался в тронном зале и все. Король не отвечал на вопросы о его появлении, просто отмахиваясь.

Сейчас в зале был малый приём, участвовали только ближайшие сановники и приближенные ко двору. Король, восседавший на троне, был не молод, но короткие седые волосы, ёжиком торчавшие из-под короны, суровый и пронзительный взгляд синих глаз, а также гордая посадка головы ни у кого не вызывали, сомнения в том, кем являлся здесь этот человек. При звуках его голоса все инстинктивно вжимали головы в плечи, хотя вроде бы время репрессий и казней давно прошло, но каждый из присутствующих здесь помнил, как ещё десять лет назад сидящий на троне человек собственноручно рубил головы непокорным лордам, приводя раздробленные королевства под свою твёрдую руку.

– Ваше величество, – королю Конраду Второму докладывал глава пограничной стражи, герцог-командор Заваз фон Шофт, – Тёмная империя наращивает свои силы на нашей восточной границе, пал уже десятый форт. Мы не успеваем посылать отряды на их восстановление. Активность гоблинов за последний месяц также выросла в разы. Участились как нападения на форты и посты пограничной стражи, так и на отдельные отряды. Прошу выделить мне больше ресурсов, а также подключить к делу Тайную канцелярию, нам нужно знать, что затевает враг.

Конрад обратил свой взор на маленького и едва заметного человека, как раз главу Тайной канцелярии.

– Помогите пограничникам.

– Слушаюсь, – склонился в поклоне лорд Диран, стараясь сделаться ещё меньше и незаметнее.

– Дальше, – приказал король, – лорд Игрис, почему до сих пор не собраны катапульты? Я давал вам две недели на это.

*Где-то в Тёмной империи*

– Ваше тёмное величество, светлые бьют нас по всей границе, – карлик склонился перед существом в доспехах, от которых изредка выстреливали тёмные лучики, – прикажите выделить мне больше ресурсов, отряды гибнут один за другим.

– Опять светлые затевают передел границы?! – раздавшийся голос из-под забрала был едва слышен, но карлик прекрасно всё понял, – подключи огров в пограничные отряды гоблинов.

– Но они же медлительные, упадёт скорость гоблинов, – тихо промолвил карлик.

– Не ко всем отрядам, болван, только к тем, что рядом с границей! – голос хлестнул по нервам, не хуже кнута.

– Да, ваше темнейшество, всё исполню.

*Месяц спустя.*

*Пограничный город Вудсток.*

*Королевство Альсар*

*Поздравляем вас, вы получили повышение способности:*

*«Человек-неприятность 10 уровня».*

*НПС до 40 уровня умирают странной смертью – 20 %*

*Монстры до 40 уровня умирают странной смертью – 10 %*

*Игроки до 40 уровня умирают странной смертью – 1 %*

*Радиус действия – 10 метров*

*Человек-неприятность 11 уровня – 0/10000*

*Общий шанс умереть рядом с вами странной смертью – 10 %*

*Ваша репутация с королевством Альсар стала минус сорок пять тысяч*

*Ваша репутация с Тёмной империей стала минус шестнадцать тысяч.*

*Ваша общая репутация опустилась ниже пятидесяти тысяч, вы получили достижение «Зло, как оно есть».*

*Внимание, игрок, информируем вас, что у вас остановлено получение опыта. Чтобы возобновить его получение, убивайте монстров своего уровня до восстановления положительной репутации. Спасибо за внимание.*

«Напугали ёжика голой попой, – отмахнулся я от последнего сообщения».

– Охренеть, – раздался голос Виктора, когда мы устало привалились к дереву после очередной стычки.

– Что? – мои моральные силы были на исходе, череда сотен и тысяч убийств просто высасывала все силы, и это при том, что виртуальное тело было свежо и полно сил.

– Твой терновый венок изменился! – я повернулся к нему, лицо Виктора выражало крайнюю степень изумления.

– И что теперь? Как он выглядит? – безразлично поинтересовался я.

– Новый статус и бордово-красные крылья по бокам ника, а что, мне так даже больше нравится – «Зло, как оно есть» – звучит?

– Как бы награду за меня не назначили теперь, – тяжело вздохнул я, – сейчас отправишься в город, заодно и поспрашиваешь.

– Мне как раз навыки надо подучить, – согласился он, – у меня маскировка за сотню прокачена, как и кинжалы, правда, остальные навыки почти нулевые.

– Ну так мы только и делаем, что ползаем и добиваем, вот оно и качается, – засмеялся я, – ладно, иди в город, принеси мне заодно хорошей еды, а то золота перевалило за три тысячи, а мы как нищие едим подножный корм и ходим в рванье всяком.

– Знаешь, мне немного совестно. Я почти двадцатый уровень, а ты по-прежнему третий, – Виктор сорвал травинку и засунул её в рот.

– Забей, меня вот напрягает, что теперь все города закрыты для меня, – заворчал я, – раздражает меня это. Учить навыки мне также из-за этого нельзя, я, похоже, так и умру тут всего с одной способностью.

– Что делать, ты не ради удовольствия в игру пришёл, – согласился он, – а я вот хоть тебе и помогаю, но и от них не отказываюсь.

– Иди уже, – вяло послал я его, хотя он был полностью прав, способность действительно приносила деньги, как и было написано на форуме, но вот персонаж при этом был действительно «убит».

Тут нужно сделать отступление и рассказать, что мы узнали наконец все нюансы минусовой репутации, о которых раньше и не подозревали. Оказывается, что за убийство мирных НПС королевства отрицательной репутации давалось тем больше, чем больше было убито НПС. Убил НПС – получаешь минус десять репутации, убиваешь двух НПС – получишь минус тридцать репутации. За убийство одного моба тебе восстанавливалось при этом не единица репутации, а гораздо меньшее значение. Сделано это было специально, чтобы те, кто шли таким же путем развития, как и я, осознавали, что, уйдя в минус больше десяти-двадцати тысяч репутации, вся их дальнейшая игра на многие годы будет сводиться к попыткам отмотать счётчик убийств назад. Ведь даже убив десять тысяч монстров, счётчик репутации изменится в лучшем случае на сотню-другую.

Администрация коренным образом хотела решить проблему трёхгодичной давности, которая заключалась в массовых убийствах НПС игроками с целью обогащения. Не помогло ничего: ни введение штрафов, ни увеличение уровней НПС, ни другие меры. Только введение такой системы «отрицательной репутации», по сути замораживающей персонажа, остановило зачистку городов от не игровых персонажей.

Полазив тщательнее по дальним веткам игрового форума, мы нашли, где некоторые игроки с такой же способностью делились своими впечатлениями от игры. Все, абсолютно все, кто сейчас играл персонажами с такой способностью, просто зарабатывали деньги. Это были чистые фармеры золота и ингредиентов, которые работали только на себя, переводя деньги в реал, зарабатывая таким образом себе на жизнь. Правда, свои уровни, как персонажа, так и способности, они не разглашали, но было понятно, что в реале они вообще не работают. В игре им тоже было ничего не нужно, но они сами выбрали такой путь, как и я. Одно время гильдии практиковали такое, заставляя своих новичков работать на ферме, но поскольку персонаж даже после месяца такой работы становился никому не нужен, такую практику прекратили. Фарм со способностью оправдывал себя только на уровнях до сотого, выше него были гораздо более прибыльные методы заработка. Начиная от выбивания ингредиентов для создания эпических или легендарных вещей, заканчивая простой продажей высокоуровневых бутыльков – на жизни, ману, скорость, усиление – собственного производства.

Виктора пришлось ждать несколько часов, за это время я переделал всё, что можно было переделать, и просто лежал, смотря на неспешный бег облаков. Друг появился неожиданно. Я до сих пор не привык к его навыку, который позволял ему скрываться буквально отойдя от человека на пять шагов.

– Я тут подумал, – вид у него был крайне задумчивый, – а что, если вложить деньги в дело?

Я застонал.

– Только не говори, что в бордель?!

– Как ты догадался?! – сильно удивился друг.

– Я хотел пошутить вообще-то, – я закашлялся от таких новостей, – нам ведь деньги на другое дело нужны.

– Слушай, – Виктор стал выкладывать из рюкзака еду, а я набросился на неё как голодный волк, – возможно, ты изменишь свое мнение. Это тоже реальный способ заработка.

*За пару часов до этого. Виктор*

Я приближался к городу, обдумывая список покупок. Хотя Женья и не показывал виду, но его жизнь по сути вне игры тяготила его. Если бы не нужда, заставлявшая идти на такие жертвы, он бы давно всё бросил. Я его понимал, кто знает, как я бы себя чувствовал в подобной ситуации, но выбора всё равно уже не было, с его десятым уровнем способности схватки с участием НПС становились всё скоротечнее, двадцать процентов случайной гибели для НПС оказались реальными. Ведь едва мы приближались на радиус действия способности, с НПС происходили всякие странности: кто спотыкался и разбивал голову о камень на дороге, кого лошадь сбрасывала с седла и он убивался об оброненную кем-то подкову. В общем, мы видели неплохие перспективы от дальнейшей прокачки этой способности, вот только было одно гигантское «но». Женья не качался и не одевался, он как был в первых лохмотьях, так в них и оставался, а каждая починка убивала их ещё больше. Я смотрел одежду в магазинах, но даже вся нубская начиналась с отметки десятого уровня. Прокачивать скил портного он не мог, так как ни один учитель не брал его в ученики, а если бы я начал качать этот навык, то одежду начал бы делать от тридцатого уровня, под свой уровень.

У меня была мысль, что нам нужно вернуться в одну из стартовых локаций, найти нуба до десятого уровня и купить у него вещи. Задача предстояла та ещё, ведь в городах никого ниже десятого уже не было, а для того, чтобы попасть в стартовую локацию, мне нужно потратить на это время, которого просто сейчас не было.

Ведь нужно было сдать награбленное нашему «дорогому другу», причем в прямом смысле этого слова, за прошедшие два месяца наше совместное предприятие расширилось и прибыль только росла. Ни с чего вдруг увеличилось количество отправляемых на границу отрядов королевской стражи, причем, как и количество противостоящих им отрядов тёмных, поэтому оборот припасов и обмундирования вырос, что было нам на руку. Хотя теперь каждая вылазка была с возможностью провала, приходилось планировать всё до мелочей, но нужно отметить, что опыт засад и диверсионных вылазок у нас никуда не делся, а только совершенствовался с каждой новой операцией.

План походов по городу был у меня расписан заранее: сначала в гостиницу, затем в бордель. В своем новом теле я ощущал себя чуть ли не Богом, а возросшие желания, как и возможность реализовать их, были мне только на руку. Женья тихо скрипел зубами, когда я возвращался обратно отдохнувший и умиротворённый, ведь по сути я лишь помогал ему зарабатывать в игре деньги.

Посетив первые два заведения из списка, я направился к Игису. Закрывшись в его кабинете, мы произвели расчёт добычи, а также сколько новых комплектов он отдаст нам на реа-

лизацию. Поделив выручку, мы отправились на склад, чтобы я выгрузил там добытое имущество.

– Прошу вас временно приостановить поставки «продукции», – внезапно произнёс комендант, до этого бывший подозрительно немногословен, – вчера возле крепости шнырял неизвестный, а мой нос почуял присутствие Тайной канцелярии. Нам ведь не нужно, чтобы наше маленькое дело закрылось?

Я удивился, оказывается, в королевстве была своя тайная служба, НПС тоже время даром не теряли и послали на разведку своих шпионов узнать, что происходит на границе.

– Конечно, уважаемый, – я кивнул головой в знак согласия, – нам это совершенно не нужно, мы сами постараемся быть аккуратнее.

– Благодарю.

Я увидел, что у коменданта едва ли не камень с души свалился, когда я заверил его о нашей осторожности, у него сразу просветлело лицо.

– А что случилось? – сделал я невинный вид.

– Говорят, Тёмная империя подтягивает к границе войска, – озадаченно произнёс он, – все также обсуждают, что возможны локальные конфликты. Никто не знает, во что это выльется.

– Ладно, это не наши проблемы, – отмахнулся я, – тогда следующую встречу перенесем, а товар складировать где-нибудь поблизости, у вас есть надежное место?

– Вообще есть, только понравится ли оно вам? – с сомнением произнёс он.

– Мы не привередливые.

– В общем, у меня один знакомый собирается продать свой бизнес и переехать ближе к столице, – Игис сделал паузу.

– И? – не выдержал я, когда она затянулась.

– Только он владелец местного борделя, – закончил комендант, – но места у него там достаточно, чтобы спрятать и сотню комплектов.

– Поговорите тогда с ним, сколько он хочет за всё, – у меня загорелись глаза: иметь свой притон – моя давняя мечта и желание, – а я поговорю с партнёром.

– Договорились.

Обежав пару мастеров, я улучшил свою маскировку и владение кинжалами, Женя был прав, больше ничем я не пользовался, а начинать качать другие скилы, не зная, пригодятся ли они в дальнейшем, было бессмысленно и дорого.

Вспомнив и о других покупках, я зашел в магазин одной из гильдий. Уже потому, что за прилавком скучал игрок, а не НПС, можно было понять, что здесь продаются серьезные вещи.

– Добрый день, – поздоровался я с персонажем с пафосным ником «МаршалЖуков», – скучаешь?

– Ага, – лениво протянул он, – отрабатываю повинность, накосячил, вот и сослали на две недели. Чё надо или просто так зашёл?

– Есть у вас какие-нибудь палатки или шатры на двух-трех человек?

– Ага, есть, – он лениво встал со стула и, уйдя куда-то в глубину склада, вернулся с тремя свертками.

– Смотри, – небрежно кинул он всё на прилавок, – вот эта обычная, пять золотых. Просто ставится, разбирается, внутри ничего нет. Вторая разворачивается сама, уже с мебелью. Ну кровати там, столы – в общем, весь фарш. Ну и третья, сделана для странников, которые месяцами не бывают в цивилизации, поэтому берут её с собой. Зачарована по самое не балуйся. Есть плиты, кондиционеры и прочее, в общем дом в миниатюре, разворачивай в любом месте и живи, как король.

– И сколько? – осторожно любопытствовал я.



– Вторая сотня золотом, последняя тысяча, – он заинтересованно посмотрел на меня, – берёшь?

– Давай вот эту, – я показал пальцем на вторую палатку, и так сотня золотых серьёзная сумма, а тысяча вообще невероятная. Мы почти три месяца горбались ради трёх с половиной тысяч.

– О-о-о, – глаза «маршала» блеснули, – слушай, купи ещё что-нить на пару сотен, я тебя такую офигительную скидку сделаю!!!

– А в чём подвох? – насторожился я.

– Если я продам товар на три сотни золота, я смогу сразу вернуться из ссылки, а где в этом захолюстье, – он сплюнул со злостью на пол, – найдешь покупателя на три сотни, все по мелочи бутылки стреляют.

– Ну, если у тебя есть хорошие вещи, которые можно носить на любом уровне, – я пустил пробный шар, – я посмотрел бы.

«Маршал» от радости едва не подпрыгнул на месте.

– Так, чувак, стой и никуда не уходи, я мигом вернусь.

Я не успел открыть рот, как он достал из инвентаря свиток и через пять секунд исчез в вихре портала, бросив магазин, даже не закрыв его. Хотя вряд ли найдётся желающий украсть что-либо отсюда, я, например, точно не горел желанием связываться с топовой гильдией.

Через десяток минут он снова появился, когда у меня начало кончаться терпение.

«А порталы-то у него гильдийские, каждый минимум по полтиннику золота, видимо, и правда приспичило, если тратит их на меня», – подумал я.

– Вот смотри, – «маршал» показал мне накидку-плащ, – слегка пыльная, но сам пойми, пролежала на складе фиг знает сколько времени.

Я посмотрел характеристики и удивлённо посмотрел на него.

– Первый раз вижу такое.

– Ага! – самодовольно хмыкнул он. – Выбили года два назад с какого-то босса, никто не брал, вот и кинули в хранилище гильдии.

Я ещё раз глянул на характеристики, соглашаясь, что мало кому понадобится такая вещь.

*«Накидка Чумы»*

*– 20 000 репутации с королевством Альсар*

*– 20 000 репутации с Тёмной империей*

*+10 уровней ко всем неосновным способностям.*

*Требуемый уровень: Вне уровней*

*Редкость предмета: Легендарный*

*Этот предмет по легенде принадлежал одному из всадников Апокалипсиса – Чуме, двести лет он властвовал над миром, пока группа героев не изгнала его во Внемирье. Уходя, он сбросил свою накидку и сказал странные слова: – Пусть она достанется одному и никому.*

*Из героев никто не посмел притронуться к ней, и вскоре она пропала, пока однажды её не завладел Гримгольд – десятый тёмный лорд, побеждённый Бессмертными, в первый же год своего правления.*

Я скривился, видя, что он внимательно за мной наблюдает.

– Ты приколся, кто в здравом рассудке наденет её? Это же конец игре!

«Маршал» сразу сдулся, видимо, он думал, что я не пойму про минусы репутации.

– Ну мало ли, вдруг нужна – это единственный у нас внеуровневый предмет на продажу. Остальные только на пользование внутри гильдии.

– А что, есть и другие вещи? – я сделал круглые глаза, подыгрывая ему.

– Есть, конечно, только кто их станет продавать? – усмехнулся он. – Новичков всегда много и вещи ходят по кругу.

– Жаль, – пожал я плечами, – ладно, возьму только палатку.

– Слушай, я же вижу, что ты донатор, – «маршал» вцепился в мой рукав, – ни у кого из тридцаток нету сотни золотых, так что ты явно реал вкидываешь. Купи палатку и накидку за две сотни, а? Я прошу тебя!

– Да зачем мне накидка, которую никто не сможет надеть? – я сделал вид, что она мне абсолютно не интересна.

– Давай, я тебе ещё дам десять зелий скорости? – он не отпускал меня, видимо, именно две сотни держали его здесь.

– Какие? Эпики? – сразу заинтересовался я.

– Нет, – начал говорить он, но внезапно махнул рукой, – хорошо, давай эпики, не могу я уже здесь. Заходишь в игру поиграть, а вместо этого торчишь здесь! Достало!

– Хорошо, – улыбнулся я, понимающе похлопав его по плечу, – две сотни твои, доставай зелья.

– Блин, спасибо, брат, – обрадовался он и чтобы я не передумал, кинул трейд, по которому передал в мою собственность палатку, накидку и десять эпиков на скорость, получив от меня всего две сотни золотом.

– Тебе спасибо, пойду качаться, – я помахал ему рукой, но он уже был не со мной, стоящий персонаж с отсутствующим взглядом, показатель активной переписки в чате или разговора. Ему стало явно не до меня.

*Здание гейм-мастеров игры «Наследие».*

*Москва*

– Вадим, подойди, пожалуйста, – позвал старшего администратора один из новых специалистов, – тут аварию выдало.

– Критикл? – Вадим только на секунду отвлёкся от наручного коммуникатора, его подружка решила устроить ему очередной скандал. Сейчас точно было не до работы.

– Нет, минор, кто-то общую отрицательную репутацию прокачал до пятидесяти тысяч, – подчинённый ещё раз попытался достучаться до начальника, – системка прошла.

– Вот, Игорь, – Вадим зло рыкнул на подчиненного, – скажи мне, ну перекачал он репу и что? Сервер подвис? В мир спустился всадник Апокалипсиса? Крылатые снесли замок Топористов и те заспамили весь форум? У нас таких минусовиков пруд пруди, так фармят люди золото, вот и ещё один дебил появился с «запоротым» персонажем.

– Понятно, – протянул враз побледневший гейм-мастер от выволочки начальства.

– Ну, тогда сиди и делай свою работу, – Вадим вернулся к коммуникатору, но смолчал и ответил подчинённому, – есть инструкция для таких умников, посмотри пункт 3.5.6.

– У него золотой аккаунт, – спустя минуту промямлил подчинённый, – не могу повесить штраф.

– О Боже, за что ты мне дал в подчинение таких дебилов, – простонал Вадим, протянув руки к потолку, видимо ожидая реакции, но её все не было, поэтому он горестно вздохнул.

– Игорь, какое первое правило администрации для людей с золотыми аккаунтами?

– Не навреди?! – неуверенно протянул тот.

– Хоть что-то знаешь! – остыл Вадим, вроде бы Ирина стала успокаиваться и фраза «оставь меня, козел, в покое» исчезла из её лексикона. – Именно! Не навреди! Пусть человек опускается по репутации, куда и сколько хочет, лишь бы нам не мешал. Ему же самому потом переигрывать заново.

– А давайте я ему тогда кап общей минусовой репутации сделаю, – обрадовался подчинённый, что гроза у начальства миновала. – Узнает, что такое настоящий минус, быстрее заведёт себе нового персонажа.

– Давай, – отмахнулся старший администратор, – только докинь ему тысячу золотых, по пункту 8.9.3. За такое количество денег никто никуда жаловаться не будет, тем более игрок с малоуровневым персонажем.

На всякий случай Игорь посмотрел указанный пункт инструкции, начальник, как обычно, оказался прав, он помнил по памяти всю многостраничную инструкцию, при одном взгляде на которую у некоторых новичков начинался нервный тик. Пункт 8.9.3 гласил: «Глава гейм-мастеров может на своё усмотрение наказывать игроков или гильдии штрафами до ста тысяч золотых монет, лишением репутации без ограничений, а также поощрять отличившихся или принесших пользу для игрового процесса на сумму до пяти тысяч золотых. Выплата возможна только единовременная. Все остальные случаи согласовывались с руководством».

– Хорошо, босс, – администратор, подключившись к базе игры, ввел команду на минус общей репутации для игрока DeadMazaY до потолочного её значения в игре. Этот максимум специально был предусмотрен для любителей фармить золото, выше его они уже не могли уходить. Он закончил и сохранил изменения, которые при следующем рестарте внесут в жизнь игрока существенные изменения. Затем подумал и поставил фильтр на персонажа, чтобы аварии о его минусовой репутации больше не появлялись в системе мониторинга и так он будет теперь всегда с капом по репутации, пока не передумает и не начнет игру заново.

– Все, босс.

– Молодец, возьми с полки пирожок, – огрызнулся Вадим, мозгоедка опять стала строить ему всякую чушь.

*В пяти километрах за городом Вудсток.*

*Евгений*

– Вот такие дела, – закончил Виктор.

– Покажи накидку, – попросил я, – первая легендарная вещь этого мира, как-никак.

Он достал и протянул её мне, я аккуратно взял в руки и стал читать описание.

– Вообще супер! – восхитился я. – И сколько, ты говоришь, отдал за неё? Две сотни? Самое то для моего навыка. Хотя, блин, такие минуса, кто его знает, что может случиться.

– Решай, – пожал плечами Виктор, – я так понял, она у нас единственная альтернатива из одежды, тем более с нормальными показателями для тебя.

– Ну да, плюс десять меня радует, но вот репутация, – вздохнул я, уже зная, что выбора нет, лохмотья на мне скоро придут в полную негодность, – просто страшно, в какие ещё глубины отрицательной репы я могу опуститься.

– Отвлекись тогда, – Виктор сделал серьёзное лицо, – что с борделем? Согласовываешь?

– Если есть, где хранить все припасы, то да, – немного подумав, согласился я, – но только на таких условиях.

– Хорошо, тогда я вернусь в город, переговорю с продавцом, – он вопросительно посмотрел на меня, но я отмахнулся. Меня сейчас больше заботила накидка. Виктор тем временем вытащил из снаряжения какой-то белый пузырек с жидкостью внутри, выпил его и через несколько секунд исчез из поля зрения, только столб пыли напоминал о его недавнем присутствии.

– Тратит деньги на всякую хрень, – не преминул проворчать я, возвращаясь к накидке, но понимая, что Виктор в своем праве, он вообще не обязан был помогать мне, проводя в

игре сутками и неделями. А судя по скорости заработка денег, так нам ещё предстоят месяцы фарма без выхода в реал.

– А, была не была, – махнул я рукой через несколько минут созерцания накидки. Раздевшись и собрав в кучу старое тряпье, я накинул её на себя. В глаза мне ударил красный цвет системных надписей, заставив сначала зажмуриться и проморгаться и только потом прочитать, что написала система.

*Вы надели Накидку Чумы, предмет проклят и не может быть снят. Только Верховный жрец любого светлого Бога может сделать это, проведя ритуал в храме.*

*Поздравляем вас, вы получили повышение способности:*

*«Человек-неприятность 20 уровня».*

*НПС до 60 уровня умирают странной смертью – 40 %*

*Монстры до 60 уровня умирают странной смертью – 20 %*

*Игроки до 60 уровня умирают странной смертью – 2 %*

*Радиус действия – 20 метров*

*Человек-неприятность 21 уровня – 0/20000*

*Общий шанс умереть рядом с вами странной смертью – 20 %*

*Ваша репутация с королевством Альсар стала минус шестьдесят пять тысяч*

*Ваша репутация с Тёмной империей стала минус тридцать шесть тысяч.*

*Ваша общая репутация опустилась ниже ста тысяч, вы получили достижение «Умеротворитель»*

– Звезда в шоке, – в полном ошарашивании вырвалось у меня, процент случайных смертей возле меня стал просто невероятным. Минусы репутации сразу перестали шокировать, я уже понял, что теперь заработок пойдёт быстрее.

Дожидаюсь Виктора, я поставил палатку и завалился на кровать, теперь эта накидка у меня была как вторая кожа, стирать и то на себе придётся, снять её не получалось, сколько бы я ни пытался.

– Японский городской, – меня разбудил вопль. Не отойдя от сна я вскочил с кровати, больно ударившись ногой о её ножку.

– Что ты раскричался, – озлобился я, увидев друга на входе, – не видишь, люди спят. Кстати, почему палатка меня не разбудила, когда ты пришел? А если бы это были враги?

– Я внесён в её белый список, – машинально ответил он, не сводя с меня взгляда, – ты изменился.

– Как бы да, я в легендарном предмете, а они меняют облик, – огрызнулся я, снова укладываясь на кровать.

– Ты прикинь, исчезли крылышки и красная надпись, – недоумевал он, – теперь просто твой ник и подпись под ним.

– Видел бы ты теперь мою репутацию, – безразлично зевнул я.

– Угу, только вот золотая надпись статуса «Умеротворитель» мне не даёт покоя, – иронично отозвался он, – особенно её написание, через «е».

– Какая?! – всполошился я, поднимаясь. – Золотая?! Меня же за километр будет видно.

– Это точно, – друг не скрывал своего скепсиса, – и куда теперь с тобой?

– Надо порыться по форуму, я думаю, статусы можно скрыть, – обеспокоился я проблемой, – пойду, поищу.

К моему великому счастью за сотню золотых можно было убрать из видимости игроков любой статус, правда на НПС это отключение не действовало, но это были уже мелочи. Порадовавшись и этому, я быстро перевел с кошелька требуемую сумму и удостоверился, что золотая надпись, говорящая о том, что игрок достиг какого-либо крупного игрового рекорда, исчезла. Я вздохнул свободнее.

– Исчезла, – подтвердил Виктор.

– Лучше скажи, что там с борделем? – поинтересовался я.

– Всё, я теперь официальный хозяин дома терпимости, – гордо ответил друг, – и всего за пятьсот золотых на меня оформили дом, землю и склад.

– Что-то подозрительно дешево, – недоверчиво пробурчал я, – ты видел цены на аукционе недвижимости?

– Нет, а что там? – напрягся Виктор.

– От тысячи золотых! А тут ещё бордель со складом!

– Хм, ну не знаю. Если что, стрясём с Игиса, он ведь подsunул его нам.

– Ладно, утро вечера мудренее, давай ложиться, – пожал я плечами и заразительно зевнул, – мне такой сон снился, пока ты тут не начал орать.

– Ничего, – самодовольно заключил друг, к моей зависти раздеваясь на ночь, – ещё затащим тебя в мой бордельчик.

– Если только захочешь лишиться персонала, – хмыкнул я, – смертность уже сорок процентов!

– Такими темпами и мне с тобой скоро опасно будет находиться рядом, – подколот меня друг.

– Пока мы в группе – нет, а вот если выйдешь, – я многозначительно замолчал, – кто знает...

– Никогда не выйду, – засмеялся он, – я ещё жить хочу.

*В пяти километрах от Вудстока.*

*Королевство Альсар. Пару дней спустя.*

*Виктор*

– Блин, кто-то напал на мой бордель! – я подскочил с кровати и стремглав бросился наружу, успев кинуть Жене: – Отпишусь тебе.

Системное сообщение, разбудившее меня, билось красным пульсом всё время, пока я под зельем скорости бежал до города. Едва успев проскочить закрывающиеся на ночь ворота, я быстрым шагом направился к своему зданию. Меня сразу насторожило, что у его дверей дежурят два мордоворота НПС. Увидев меня, они достали дубинки, все бы ничего, но их пятьдесят пятый уровень меня сразу смутил, я бы точно с ними не справился.

– Иди куда шел, Бессмертный, – буркнул один из них, когда я подошел ближе.

– Вообще-то это моё заведение, я вчера купил его, – я злобно посмотрел на них, стараясь заглянуть внутрь.

Амбалы переглянулись и заржали.

– И что в этом смешного? – я стал закипать, сжимая рукоять кинжала всё сильнее.

– Развели тебя, Бессмертный, – сквозь смех простонал один из них, – всякий в городе знает, что мастер Стерх положил глаз на этот бизнес и заставлял прошлого хозяина продать его. Он и уехал из города только поэтому, срубив напоследок деньги с доверчивого дурачка.

– Ребята, но ведь теперь владелец я, – я задумался всего на секунду, но когда изнутри раздались истошные девичьи крики, не раздумывая пошел в наступление, – поэтому прекратите тут творить бесчинства и давайте встретимся с вашим мастером на нейтральной территории. Разберемся по правилам, я продам ему бизнес и все будут довольны. Зачем вам сейчас разорвать бизнес своего босса?

Амбалы прекратили ржать, и на их тупых лицах появились признаки размышлений, я прямо визуально видел по толстым складкам на лбу, как тяжело шевелятся их мысли.

– Он дело говорит, – проговорил наконец один из них, – боссу не понравится, что его девок обижаем.

– Да, точно, – второй повернулся ко мне и сказал: – Где и когда встретимся?

– Предлагаю завтра до заката солнца, на перекрестке от северных ворот, – я сказал координаты, чтобы было и недалеко от нашей базы и в то же время далеко, чтобы просто на неё наткнуться, если пойдут обшарить окрестности перед встречей.

– Хорошо, мы передадим боссу, – первый повернулся и крикнул внутрь: – Зан, Бес, заканчивайте, мы уходим.

Изнутри раздались недовольные голоса, а женские крики резко стихли. Вскоре на пороге появились практически братья-близнецы стоявших передо мной мордovorотов.

– Что случилось, Вал? – недовольно спросил один из вновь прибывших.

– Да тут новый хозяин объявился, которого Варгус развёл на деньги, продав своё дело, – ухмыльнулся тот, которого называли Валом, – он стрелку забил с мастером на завтра. Так что всё по понятиям должно быть, сейчас нам нужно уйти.

– Так-то да, – согласился бандит и бросил последний взгляд вовнутрь, – эх жаль, третью красотку не успел оприходовать.

– Завтра её поимеешь, – хмыкнул Вал и с наглой ухмылкой сплюнул мне под ноги, – так что ничего страшного.

Я спокойно стерпел оскорбления, в молодости сразу бы кинулся на них, а сейчас я оценивал обстановку спокойно, даже улыбнулся им на прощание и помахал ручкой. Амбалы, не обращая на меня внимания, направились дальше, громко обмениваясь недавними впечатлениями.

«Ничего, – подумал я, заходя внутрь, чтобы утешить девочек и навести порядок в разгромленном заведении, – завтра посмотрим кто кого».

В качестве компенсаций за синяки и вывихи мне пришлось раздать девушкам пару золотых, чтобы они не ушли от меня, а смотрящей за делами так и вообще отвалить червонец, уговорив её потерпеть до завтра, так как я наметил встречу с бандитами. С трудом, но я уговорил мама-сан остаться у меня хотя бы до конца недели, терпеть побои она была не намерена. Закончив дела, я отписался другу, что возникли проблемы, расскажу подробности при встрече и чтобы ждал меня утром.

Заглянув рано утром к Игису, я высказал всё, что думаю о нём, а также о возможных осложнениях в наших отношениях, потому что не предупредил меня о проблемах при покупке недвижимости. Переругавшись с ним, я злой и недовольный направился в лес, нужно было обсудить с Женей, как будем выпутываться из сложившейся ситуации. Я очень сильно надеялся на его умение, ведь других шансов победить НПС выше нас уровнем у нас не было.

Конечно же, пришлось выслушивать подколки от него, когда я рассказал всё в подробностях. Пришлось даже пообещать, что не буду больше так явно хвастаться перед ним своими успехами на этом поприще. Хорошо ещё, что вволю поглумившись надо мной, Женя стал серьёзен и мы направились к месту предполагаемой встречи, чтобы понять, как будем действовать.

– В любом случае, они заранее пришлют людей, – он осмотрелся и показал на кусты рукой, – значит, тебе нужно будет также укрыться и придумать способ отхода, а мне быть вне радиуса действия способности и только после твоей команды приблизиться.

– Угу, – я посмотрел, куда он показал, и согласился, что место и правда хорошее, чтобы спрятаться там до прихода гостей.

Оставив друга лежать на траве и ничего не делать, я пошёл заниматься путём отхода. Он отказался мне помогать, мотивировав свои слова тем, что это моё наказание за то, что тратил своё время на девушек, в то время как старый друг вынужден был проводить свое время один на природе. Скрипя зубами я рыл тропку, которую мне потом предстояло замаскировать, чтобы, используя невидимость, я смог уползти в случае опасности. Потратив два часа, я закончил работу, осталось только залечь и ждать гостей.

Которые, к слову, не преминули появиться за час до встречи, как мы и думали. Парочка знакомых мне быков, а также трое новеньких, сопя, рыгая и топчась как стадо слонов, нехотя обшарили местность и, убедившись, что рядом никого, достали мехи с вином и стали откровенно пьянствовать. Правда, как только с другого конца опушки появилась охрана их босса, мехи были тут же спрятаны, разговоры затихли, а сами они стали расходиться и принимать строгий вид.

– Бараны! – я услышал визгливый возглас. – Я кому сказал занять места раньше, а не сейчас?!

Видимо, их маневры не остались незамеченными и босс распекал нерадивых «стражей».

– Босс, – занял один из них, – мы уже здесь два часа и никого не было за это время.

– Угу, совсем никого, – я вышел из невидимости и подошёл ближе, – совершенно.

Тот взгляд, который бросил на амбалов их босс, сполна компенсировал мне вчерашние неприятности и переживания, наша встреча-то закончится, а вот их ждало продолжение «банкета».

– Здравствуй, мил человек, – босс внезапно сменил стиль поведения: из грозного и властного человека превратился в «старичка-одуванчика», – с чем пожаловал к нам?

– Просто хотел попросить, чтобы мой бордель оставили в покое, – спокойно ответил я, внимательно его рассматривая. Вот уж точно, встретил бы его на улице, даже денег бы дал на хлеб. Представьте себе пожилого человека в простой рубаше и широких шароварах, с окладистой бородой и совершенно безобидным выражением лица. Да я бы первый бросился ему помогать, если бы он попросил.

Быки вокруг меня засмеялись, только лицо у босса ничуть не поменялось, слегка прищурившись, он спросил:

– Ты привёл нас в засаду? Слишком спокоен. На идиота ты точно не похож.

Почему-то анекдот, который я тут же рассказал про двух богатырей в засаде и Орде татаро-монголов, их не впечатлил, видимо, навыки рассказчика я с возрастом растерял.

– Я просто прошу оставить, – тут я сделал паузу и подчеркнул интонацией слово «наш», – наш маленький бизнес в покое.

– А то что? – старик осторожно оглянулся вокруг и показал амбалам обыскать окрестности, те бросились в разные стороны, а мы остались только вдвоем. – Мамочке пожалуешься?

– Я надеюсь на своего друга, – честно ответил я, – обычно его появление помогает урегулировать подобные вопросы.

– Тогда зови его, мы все вместе побеседуем, – спокойно ответил старик.

– Женья!!! – написал я в чат.

Друг ещё не появился, но радиус проклятья начал действовать, поскольку стоявшие чуть поодаль от нас два телохранителя с ножами в руках, внезапно вздрогнули и оглянулись. Причём один из них поскользнулся на чём-то и, чтобы не упасть, схватился за второго. Причём сделал это так неуклюже, что его нож оказался в печени у друга, тот рухнул на землю как подкошенный, увлекая за собой убийцу, а судя по тому, что больше никто не встал, я понял, что и второму с чём-то не повезло.

Видя эту картину, остальные слегка «сбледнули» с лица. Стоявший рядом со мной амбал внезапно схватился за сердце и мыча от боли рухнул на землю. Мы проводили взглядом, как он минуту катался, а затем, дернувшись пару раз, затих.

Все перестали шевелиться, когда на опушке появилась фигура, от вида которой даже у меня начали шевелиться волосы от страха. Лохмотья Женькиной робы создавали жуткое впечатление, а поскольку вещь была легендарной, то создавала собственную ауру, меняя внешний вид владельца.

Если бы я не знал, кто передо мной, то давно бы сбежал с поляны, держа штаны.

– Э-э-э, – босс бросил только один взгляд на появившуюся фигуру, – я думаю, нам есть что обсудить с вами. Только, пожалуйста, отзовите друга, пока всем не стало плохо.

Я отписался Жене, и он, пожав плечами, развернулся и пошёл обратно, преследовать его никто не стал, что, впрочем, и неудивительно.

– Слушаю вас, – я почесал переносицу, обратившись к боссу.

– Мы, конечно же, больше не претендуем на ваше заведение, но, возможно, вас заинтересует другое наше предложение? – спросил он и, увидев мой интерес, продолжил: – Допустим, послезавтра в моей таверне?

– М-м-м, – настала моя очередь невнятного ответа, – я обсужу с другом и дам вам знать.

– Отлично, – он явно обрадовался положительному ответу, – только прошу вас, приходите один. Ваш друг меня пугает, хотя вот уже двадцать лет, как это никому не удавалось.

«Если бы ты знал, как я сегодня испугался, – хмыкнул я про себя, – неизвестно, куда нас выведет прокачка его умения».

*В пяти километрах от Вудстока.*

*Королевство Альсар. Три дня спустя.*

*Евгений*

– Проклятая накидка, – ворчал я, залезая в реку одетый, – даже мыться приходится в ней, и какой идиот такое придумал?

Ответа, конечно, я не дождался, только наглые птицы громко чирикали и отвлекали меня от купания. Правда, не долго. Когда я повернулся посмотреть, почему они затихли, то ухмыльнулся: птицы были пятого уровня, так что мои двадцать процентов смерти для мобов сработали как надо. Осталось только подплыть и собрать их себе на ужин.

– Ага, – тут же остановил я себя, – как же я их приготовлю, опять ведь получится несъедобная бурда, навыка «Кулинария» нет у меня, блюдо опять или сгорит или будет сырое.

Плюнув на трупки птиц, я вылез на берег и, удобно устроившись на бревне, стал сушиться. Одна мысль занимала меня, пора было выйти в реал и проверить, как идут дела у сына. Закупил ли он сырьё, запустил уже производство? Как вообще у них идут дела. Как внук? О том, что такие влиятельные люди, как депутат Чубаков, просто так оставят мою семью в покое я не верил. Понятное дело, что сейчас он осторожничает, пытаюсь понять, есть ли за сыном ещё кто-то влиятельный, или тот одиночка. Я был почти уверен, что как только мы начнём отдавать деньги и тот поймёт, что бизнес может уплыть из рук, даже получив такую большую сумму выкупа, он станет активнее и тут можно было ожидать любой пакости. Я снова стал тревожиться за своих, мне нужно было поговорить с сыном, если не сегодня, то в ближайшее время.

– Прохлаждаешься? – голос Виктора, раздавшийся прямо над головой, заставил меня свалиться с бревна и, упав на землю, неудачно подвернуть ногу.

–;%&%\$@, – «вежливо» поздоровался я.

– А если бы ПК? – ехидно спросил друг.



– Мне на третьем уровне это совсем не страшно, – отмахнулся я, потирая от боли лодыжку, – а вот им будет хуже, гораздо хуже. Лучше расскажи, как дела?

– Всё нормально, – воодушевленно заявил он, – бордель мой, братва даже согласилась прикрывать его в моё отсутствие. Правда, в ответ они попросили об услуге.

– Устранить конкурентов? – догадался я.

– Ага, – Виктор пожал плечами, – что ещё нужно бандюкам!

– И как они хотят это обставить?

– Вызовут на стрелку за город, ты появишься и все умрут, – оптимистично заявил он.

– А то, что умрут не все, тебя не волнует? – улыбнулся я. – Не забывай, что мой процент ещё далёк от ста. Так что умрут не все, а нам ведь совсем не нужно, чтобы бандюки узнали, что моя способность избирательная.

Виктор сразу погрузился.

– Есть предложения?

– Я тут порылся в архивах форума. Раньше, до введения гигантских минусов отрицательной репутации, люди качали этот скил в инстах. Особенно часто упоминается ранее самый популярный, а ныне заброшенный по причине крайне неудобного расположения, а также отсутствия туда телепортов – Муравейник.

– О? – удивился друг. – А какой уровень? Может, стоит попробовать? Будем под моей невидимостью медленно красться.

– Уровни там разные, полностью Муравейник проходили в самом начале игры по множеству раз, это было основным местом кача гильдий. Там больше пятидесяти уровней, так что на входе mobs десятого уровня, а чем ниже, тем становятся круче. На последнем уровне обитает королева, она шестидесятого уровня, так что раньше получался вполне приличный дроп и опыт.

– Значит, решено, затариваемся едой, флягами с маной, здоровьем и направляемся туда, – решительно взмахнул рукой Виктор, – на границе нам ловить больше нечего, отряды стали курировать слишком большие и слишком часто, мы просто не успеваем добить и обыскать павших. Очень велик риск попасться. Мне кажется, инст сейчас будет лучшим выходом, заодно пока страсти на границе поутихнут.

– Хорошо, – согласился я с ним, действительно ситуация накалилась настолько, что пора было думать о переносе наших военных действий, отряды конных стражей в последнее время не давали нам полностью обыскивать воинов, так что иногда приходилось уходить без добычи.

– Давай тогда так, – сделал я паузу, чтобы все обдумать, – завтра будет рестарт, так что сегодня закупаемся, ночуем, а после рестарта выдвигаемся. Ты заодно с делами своими закончишь.

– Договорились, – Виктор махнул мне на прощание рукой и, выпив свой очередной белый бутылек, исчез в столбах пыли.

«Когда же они у него кончатся, – тяжело вздохнул я, – каждый раз дышать нечем».

## Глава 4

### Муравейник

– Надо срочно завести себе маунта, – простонал Виктор, падая в траву, – на двух пассажиров.

– Знаешь, сколько они стоят? – пробурчал я, садясь рядом. – От пяти тысяч золотых.

Он в ответ только простонал.

– Мы же в игре, зачем разработчики добавили усталость! У меня не ноги, все тело отваливается!

– А у меня ничего, – улыбнулся я, видя его страдания, – у меня пока усталость не работает. Правда, морально устал идти, это да, в наличии.

– Разбогатеем, купим маунта, – настаивал он на своём, смотря при этом на свеженького, но очень запыленного меня, – раз телепорты тебе недоступны, буду хотя бы тебя возить.

– Ладно, не бурчи, – отмахнулся я от него, – смотри, всего две недели пути и мы скоро дойдём до Плато Смерти.

– Почему такие места называют вот так, – простонал он, – Плато Смерти, Равнина Ужаса, Лужайка Тлена. Нет бы, назвать их как-то оптимистичнее.

– Если там обитают муравьи, – хмыкнул я, – да ещё и такого размера, что считаются за мобов, то... в общем, ты меня понял.

– Угу, и нет никаких деревень или постов поблизости, – согласился он. – Просто идите пешком, любители поживы.

– Да говорю же тебе, нет тут сейчас никакой особенной поживы – это один из старейших инстов в игре, можно сказать из первой десятки. Его, как только игра открылась, фармили все кому не лень, поэтому администрации пришлось его усложнить, чтобы целиком мог пройти только прилично одетый рейд. Это было раньше, сейчас же есть намного более простые способы прокачаться на этих уровнях.

– Но ведь с королевы по-любому падает что-то особое? – не отставал Виктор от меня.

– Падает, кольцо королевы муравьев, дропается с двухпроцентной вероятностью. Правда, класс его всего лишь эпическое, но на рынке его можно продать за приличные деньги. Я когда смотрел на форуме, за него давали пять тысяч золотых и то я думаю, что можно выставить и за большую сумму, ведь предложений нет.

– Согласен, его могут себе позволить какие-нибудь богатенькие Буратино, которые вкладывают в игру реал. Для игроков, которые за несколько месяцев перепрыгнут эти уровни, такое кольцо лишь причуда для богатых.

Я кинул ему ссылку в личку.

– Посмотри, оно реально хорошее. Плюс двести к здоровью, плюс двести к мане, плюс пять процентов к резисту от всех стихий, десять процентов вероятности отразить урон.

– Ого! Да оно офигенное, – друг потер руки в предвкушении и категорично заявил: – Если выпадет, оставлю его, пока не перерасту.

– Посмотрим, – я не разделял его оптимизм, всё же шанс дропа два процента, – хватит лениться и пошли уже.

Голосом самого больного человека на земле друг простонал:

– Ах, если бы меня кто донёс.

– Вот пусть девки из борделя тебя носят, – мстительно сказал я, демонстративно отворачиваясь от него.

Ничуть не смутившись, Виктор бодро вскочил на ноги и затопал к входу, затем оглянулся и возмущенно произнес:

– Ты идёшь? Сколько ждать тебя можно?

– Дать бы тебе чем-нибудь тяжёлым по голове, да лень искать, – закашлялся я от такой наглости и зашагал следом.

Проблемы начались сразу, мы даже не дошли до муравейника, как на нас напали две группы муравьев-солдат десятого уровня. Повезло, что первой целью они выбрали Виктора и он быстро их отработал. Моего количества жизней хватило бы на два-три укуса, так что было принято решение дальше двигаться ползком. Медленно, нудно, но зато гарантированно и безопасно.

– Ползём сразу ниже, – Виктор, чертыхаясь и проклиная всё на свете, полз рядом со мной, постоянно обновляя заклинание невидимости, чтобы не дай бог не засветиться.

– Думаю, начнём сразу с тридцатого, – я остановился, чтобы сказать фразу, иначе земля заползала в нос и рот во время движения, стоило только начать говорить. Приходилось останавливаться и, тихо ругаясь, вытираться. Во что превратится после таких пластунских походов наша одежда, оба предпочитали не думать.

– Мне и сейчас опыт такой льется, что мама не горюй, – Виктор, как обычно, был оптимистичен, – видишь, как суетятся, не понимают, что за смертность в их рядах.

– Ещё бы, у меня счётчик убийств крутится как бешеный, – подтвердил я, – ты, главное, следи за нашей невидимостью, иначе нам трындец.

Описать, что творилось рядом с нами, было сложно, это надо было видеть. Темнота тоннелей муравейника была слабо подсвечена какими-то полупрозрачными слизистыми комками, которые давали тихий фосфоресцирующий свет. По всему коридору туда и сюда сновали муравьи, запах от их выделений внизу на полу был такой, что мы едва сдерживали рвотные позывы. Моя способность действовала пугающе эффективно, горы трупов впереди и позади нас сбивали муравьев с толку. Одни пытались найти виновников, суетливо тычась во все места, другие пытались убрать трупы, но, попадая под действие проклятья, сами падали в проходе, ещё больше внося хаос в жизнь муравейника. Хорошо хоть тела спустя некоторое время пропадали, оставляя мелкий лут, который нам был не интересен.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.