

The background of the cover is a dramatic illustration. At the top, the StarCraft logo is set against a dark blue sky with white lightning bolts. Below the sky, a massive, dark, spiky Zerg Gargantuan looms over a landscape of fire and lava. In the foreground, two blue Protoss units, likely Dragoon tanks, are shown from the chest up, facing the viewer. The overall color palette is dominated by the blues of the Protoss, the oranges and reds of the fire, and the dark greys of the Zerg.

# STAR CRAFT

## ЛИНИЯ ФРОНТА™

ТОМ 2

Фурман | Рандольф | Гиллен | Эллиот  
Айра | Ким | Севилла

УДК 821.111-312.9  
ББК 84(7Coe)-44  
Ф95

## STARCRAFT: ЛИНИЯ ФРОНТА. ТОМ 2

Печатается с разрешения компании Blizzard Entertainment, Inc.

Издание подготовлено ООО "Издательство АСТ"

Все права защищены

**Фурман, Саймон.**

Ф53 StarCraft: Линия фронта. Том 2 : [манга] / С. Фурман, Г. Рандольф [и др.]; перевод с англ. Никиты Казимиrowa. — Москва : Издательство АСТ, 2019 — 176 с. — (Легенды Blizzard).

ISBN 978-5-17-118262-5

ISBN 978-5-17-118263-2 (том 2)

Жестокий, тёмный и захватывающий мир StarCraft оживает на страницах сборника невероятных приключений. Вас ждёт взрывной финал битвы молодого пилота Картера и его наставника — капитана Джона Дайра. Вы побываете в лаборатории протоссов и узнаете, почему не стоит связываться со слязью зергов. Прольёте свет на миссию корпуса морпехов вместе с Кейт Локвелл и пройдёте с охотниками за сокровищами по заброшенной планете.

**УДК 821.111-312.9**

**ББК 84(7Coe)-44**

ISBN 978-5-17-118262-5

ISBN 978-5-17-118263-2 (том 2)

© Blizzard Entertainment, 2019 г.

Все права защищены.

StarCraft: Frontline, Diablo, StarCraft, Warcraft, World of Warcraft и Blizzard Entertainment являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании Blizzard Entertainment в США и/или других странах.

Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.

# STAR CRAFT

## ЛИНИЯ ФРОНТА ТОМ 2

### ТЯЖЁЛАЯ ТЕХНИКА. ЧАСТЬ 2.....5

САЙМОН ФУРМАН И ДЖЕССИ ЭЛЛИОТ

### СЛИЗЬ.....26

САЙМОН ФУРМАН И ТОМАС АЙРА

### ДОСТОЙНО НОВОСТЕЙ.....68

ГРЕЙС РАНДОЛЬФ И НАМ КИМ

### ИСТОРИЯ С ПРИЗРАКОМ.....122

КИРОН ГИЛЛЕН И ГЕКТОР СЕВИЛЛА



# STAR CRAFT

ЛИНИЯ ФРОНТА  
ТОМ 2

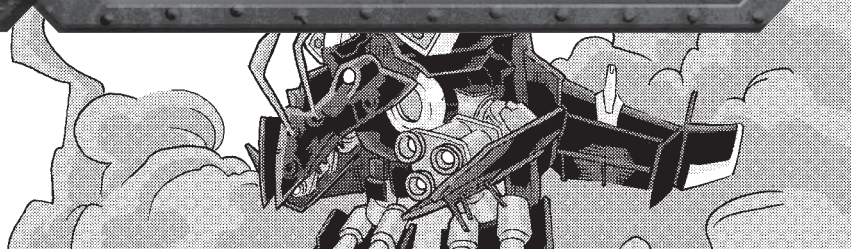
## Тяжёлая техника. Часть 2

История: Саймон Фурман

Художник: Джесси Эллиот

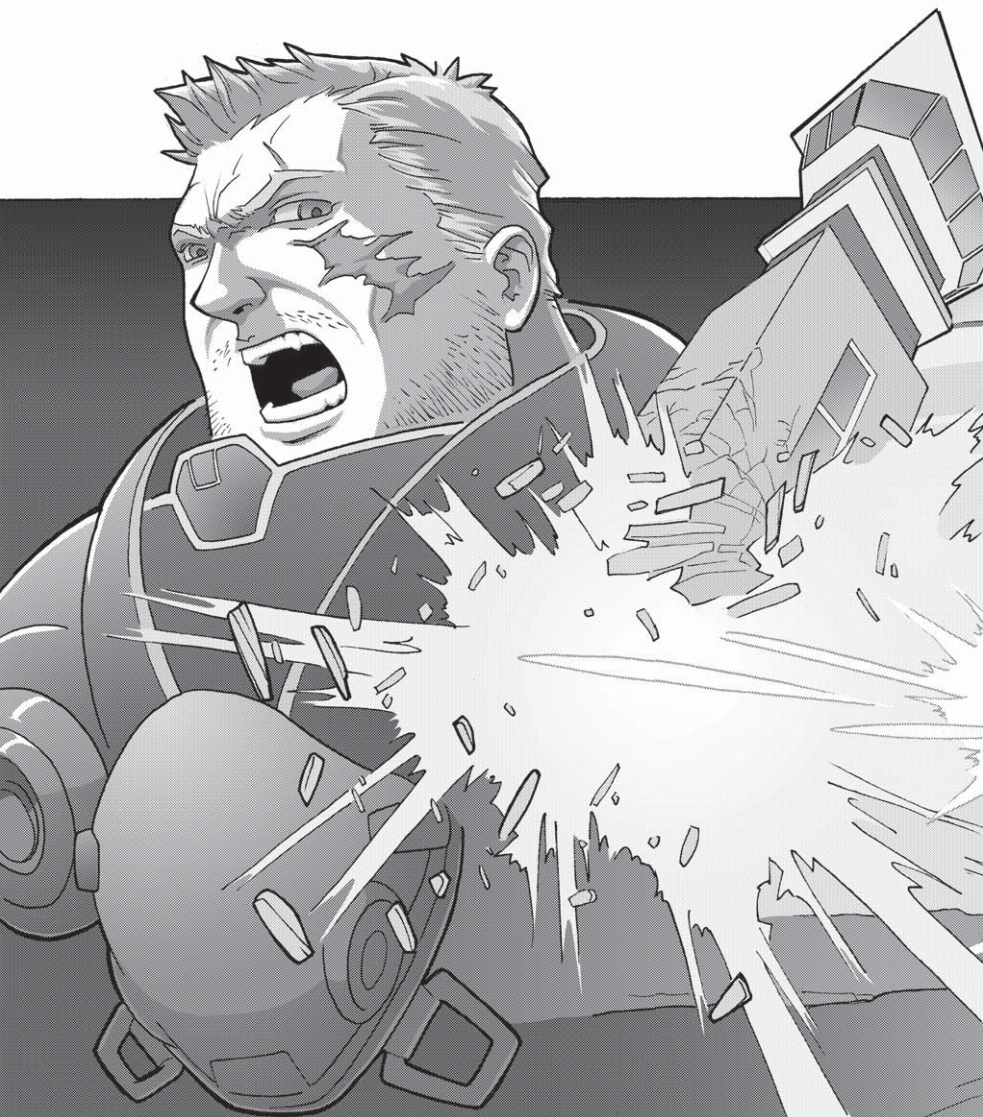
Тоны: Чи Вонг, Маркус Джонс и Дж. С. Падилла

Шрифт: Майкл Паолилли

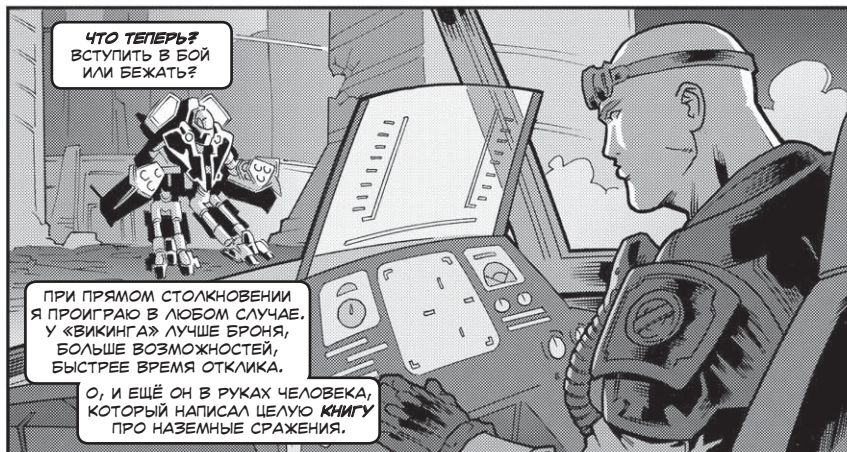


## РАНЕЕ В «ТЯЖЁЛОЙ ТЕХНИКЕ. ЧАСТЬ 1»

Пилот «Змея» Уэс Картер должен защитить колонию от своего взбунтовавшегося наставника — капитана Джона Дайра, человека, который научил его всему, что знал о тяжёлой технике. Во время демонстрации новой военной машины «Викинг» Джон обезумел, утверждая, что колония заражена, атаковал гражданских на своём чёрном «Викинге»! Картер успешно положил конец буйству наставника, но теперь им предстоит встретиться в смертельном бою...







ЧТО ТЕПЕРЬ?  
ВСТУПИТЬ В БОЙ  
ИЛИ БЕЖАТЬ?

ПРИ ПРЯМОМ СТОЛКНОВЕНИИ  
Я ПРОИГРАЮ В ЛЮБОМ СЛУЧАЕ.  
У «ВИКИНГА» ЛУЧШЕ БРОНЯ,  
БОЛЬШЕ ВОЗМОЖНОСТЕЙ,  
БЫСТРЕЕ ВРЕМЯ ОТКЛИКА.

О, И ЕЩЁ ОН В РУКАХ ЧЕЛОВЕКА,  
КОТОРЫЙ НАПИСАЛ ЦЕЛУЮ *КНИГУ*  
ПРО НАЗЕМНЫЕ СРАЖЕНИЯ.

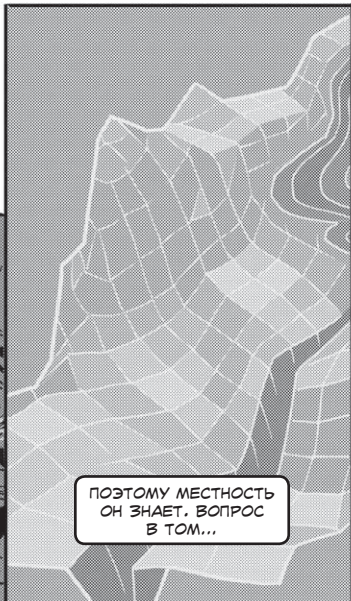


НО ЕСЛИ Я СБЕГУ ОТСЮДА,  
ОН МОЖЕТ РЕШИТЬ, ЧТО ЛОВИТЬ  
МЕНЯ НЕТ СМЫСЛА, И *ВНОВЬ*  
ПРИМЕТСЯ ЗА РАЗРУШЕНИЕ КОЛОНИИ.



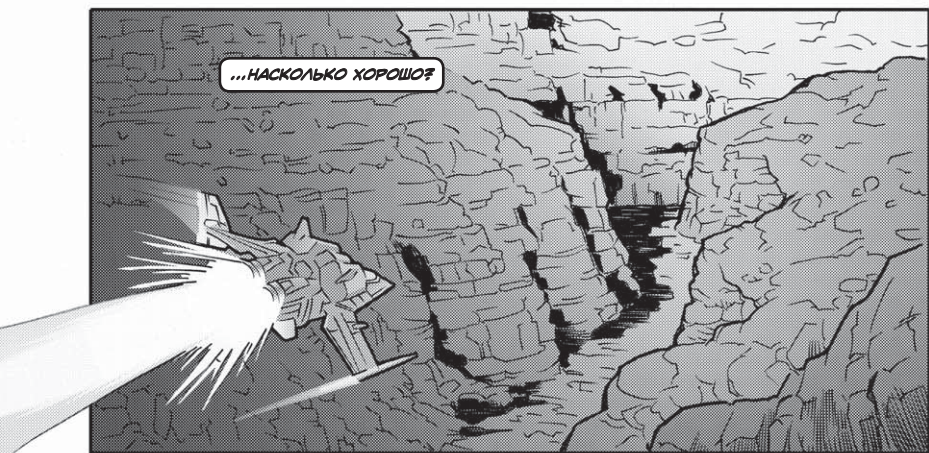
«ЗНАЙ СВОЮ ТЕРРИТОРИЮ», —  
ВОТ МАНТРА ДЖОНА ДАЙРА.  
«ЗНАЙ СВОЮ ТЕРРИТОРИЮ».

НО ЕСТЬ ПРОБЛЕМА: БРАСС ЯВНО  
НЕСЛУЧАЙНО РЕШИЛ УСТРОИТЬ ПРЕЗЕНТАЦИЮ  
НА УРСЕ; ИМЕННО ТУТ ДАЙР УЧАСТВОВАЛ  
В СВОЕЙ КЛЮЧЕВОЙ ВОЕННОЙ КАМПАНИИ,  
КОГДА ОН ЗАЧИСТИЛ ЗАРАЖЁННУЮ *ЗЕРГАМИ*  
ЗОНУ ПРАКТИЧЕСКИ В ОДИНОЧКУ.



ПОЭТОМУ МЕСТНОСТЬ  
ОН ЗНАЕТ. ВОПРОС  
В ТОМ...



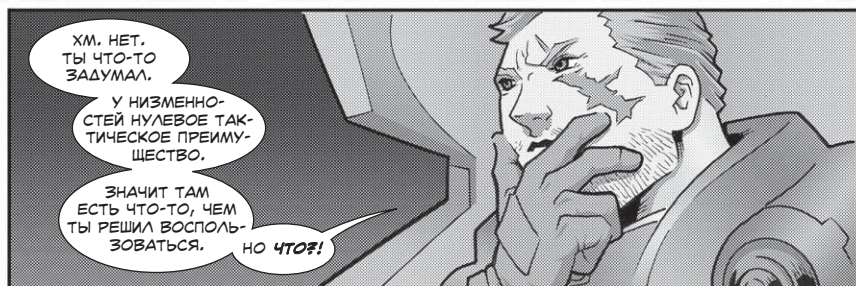






...КУДА ЭТО  
ТЫ **СОБРАЛСЯ?**

ЭТО ПОСЛЕДНЕЕ  
МЕСТО, КУДА ТЕБЕ  
ХОТЕЛОСЬ БЫ  
СУНУТЬСЯ.



ХМ. НЕТ.  
ТЫ ЧТО-ТО  
ЗАДУМАЛ.

У НИЗМЕННО-  
СТЕЙ НУЛЕВОЕ ТАК-  
ТИЧЕСКОЕ ПРЕИМУ-  
ЩЕСТВО.

ЗНАЧИТ ТАМ  
ЕСТЬ ЧТО-ТО, ЧЕМ  
ТЫ РЕШИЛ ВОСПОЛЬ-  
ЗОВАТЬСЯ.

НО ЧТО?!

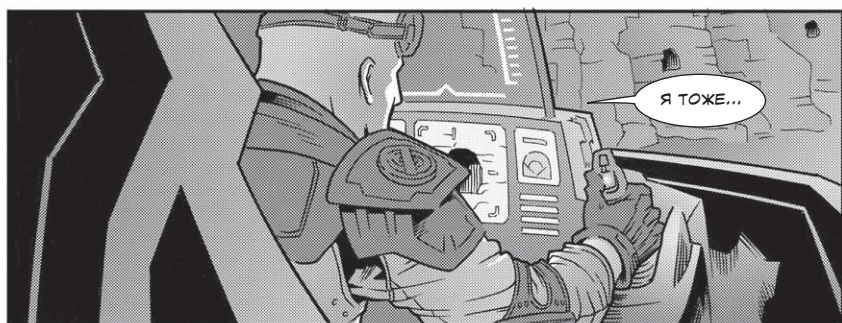
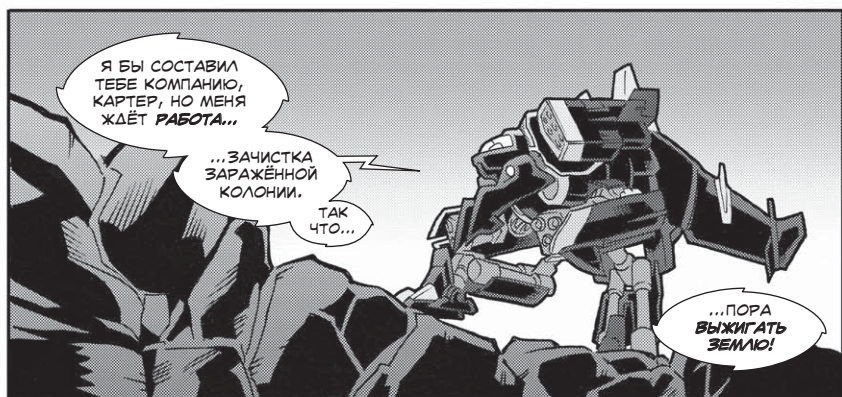


ВСЕЭТОТ  
РАЙОН - ОДИН  
БОЛЬШОЙ ПЫЛЬНЫЙ  
КОТЛОВАН.

НИ РАСТИТЕЛЬНОСТИ,  
НИ ПРИРОДНЫХ УКРЫТИЙ.  
НИЧЕГО. СПРЯТАТЬСЯ  
НЕГДЕ, НО...

...ТЫ ВПОЛНЕ  
**МОЖЕШЬ** ДОБРАТЬСЯ  
ДО ТЕХ ГОР НА МАЛОЙ  
ВЫСОТЕ. ВОЗМОЖНО,  
ДЕЛО В ЭТОМ.

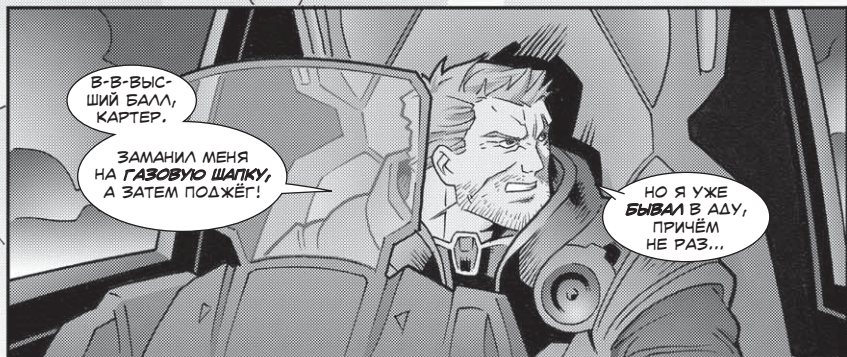
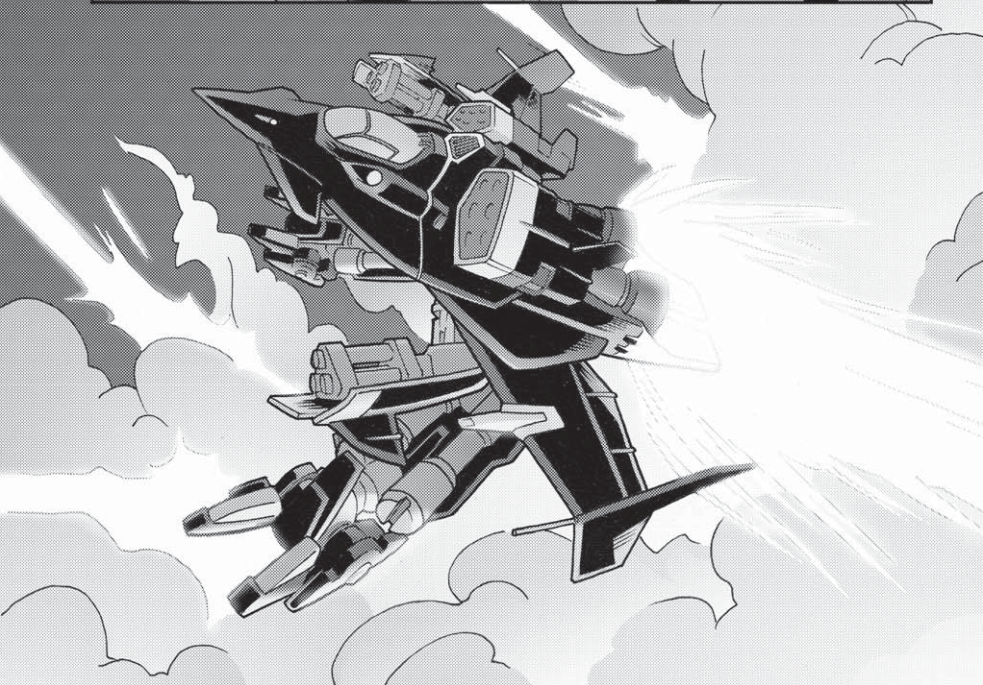
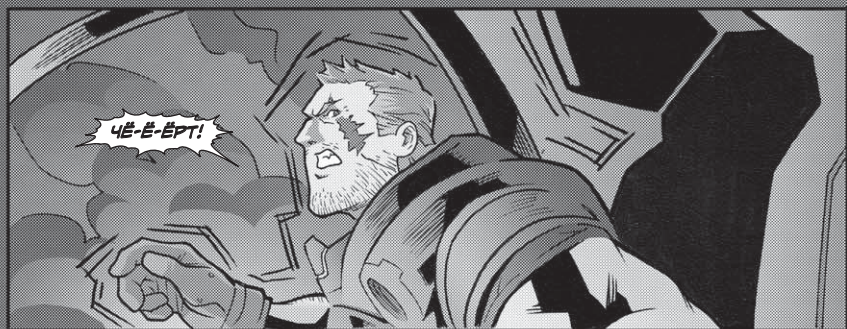




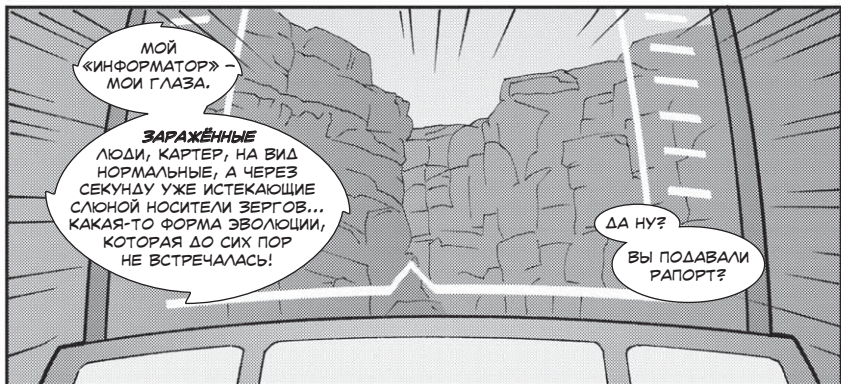
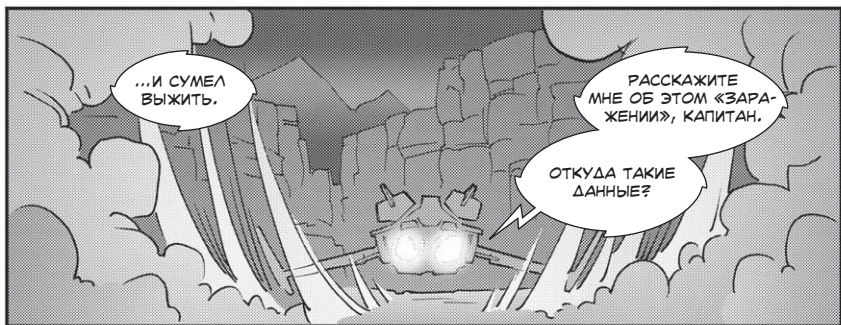




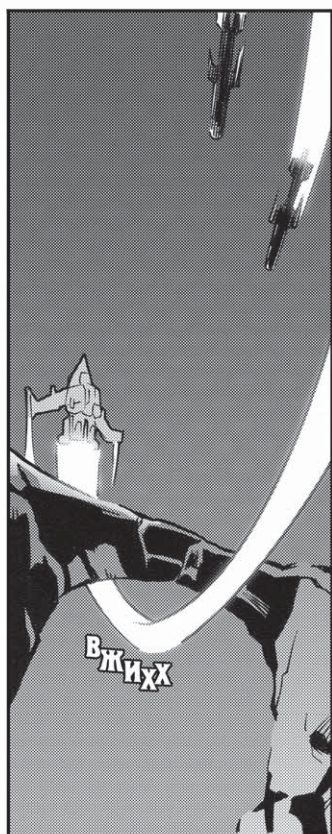








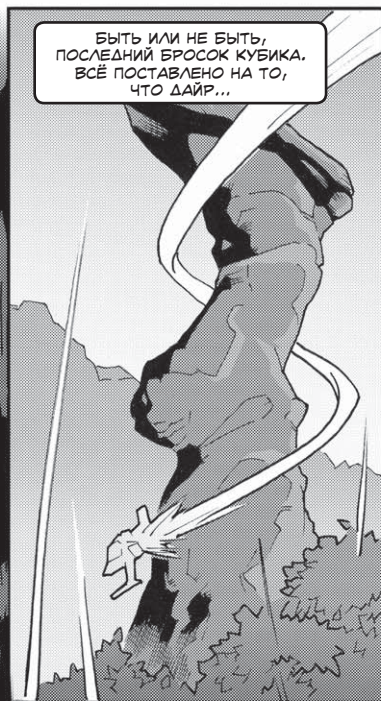








УДАЧА ПОКА НА МОЕЙ СТОРОНЕ.  
НО КАЖДЫЙ СОЛДАТ, ДАЖЕ САМЫЙ БЫВАЛЫЙ,  
ИЗ ГОРЬКОГО ОПЫТА ЗНАЕТ, ЧТО УДАЧА РАНО  
ИЛИ ПОЗДНО ЗАКАНЧИВАЕТСЯ. УПЕРТОСТЬ  
ДАЙРА БЕСКОНЕЧНА.



БЫТЬ ИЛИ НЕ БЫТЬ,  
ПОСЛЕДНИЙ БРОСОК КУБИКА.  
ВСЁ ПОСТАВЛЕНО НА ТО,  
ЧТО ДАЙР...

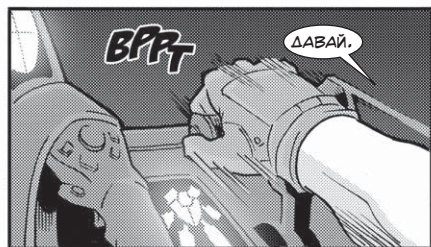
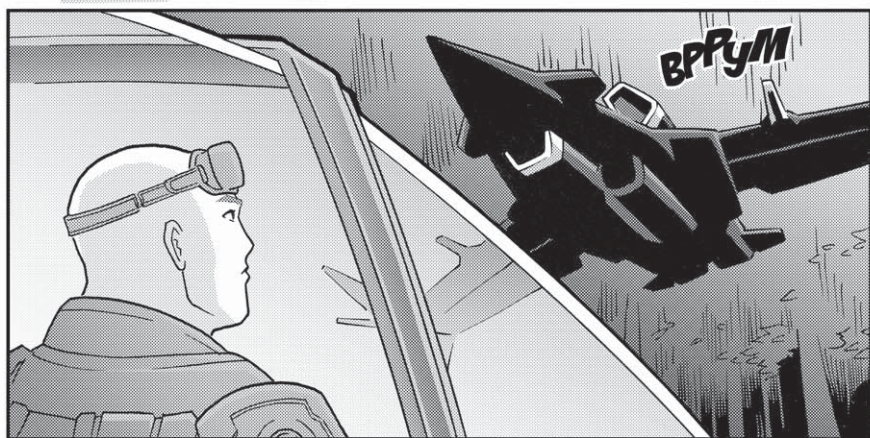


...НЕ ВСПОМНИТ **СВОЁ**  
ПЕРВОЕ ПРАВИЛО!

Я УСТАЛ  
УБЕГАТЬ,  
КАПИТАН!

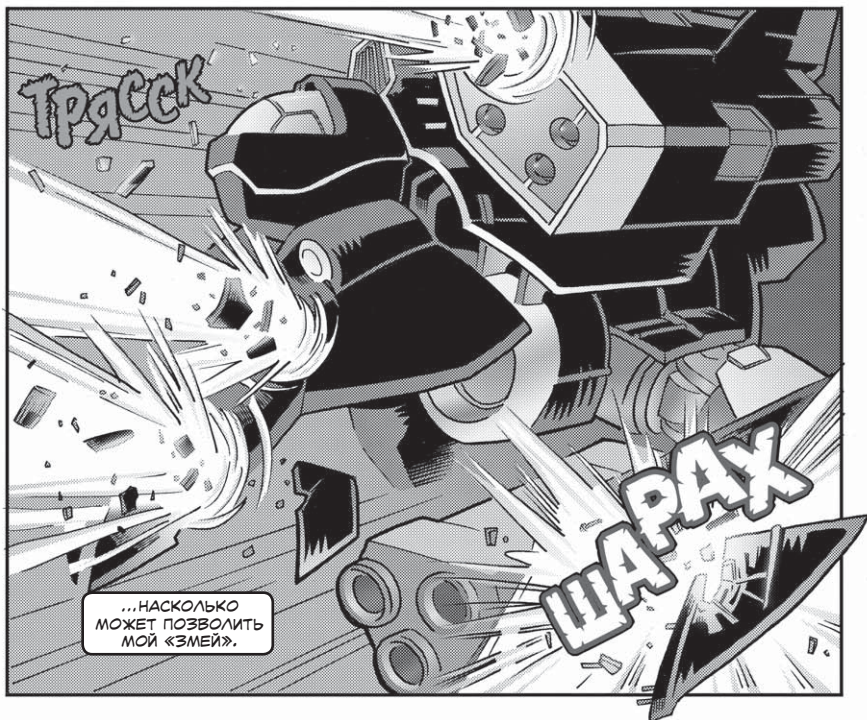
И ПОКОНЧИМ  
С ЭТИМ...



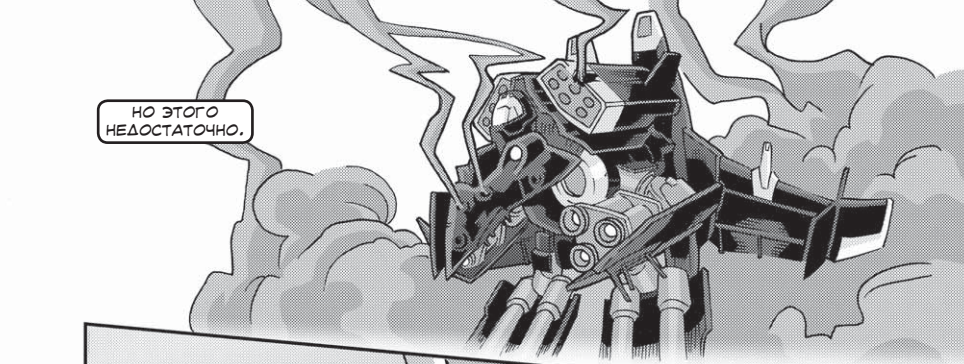




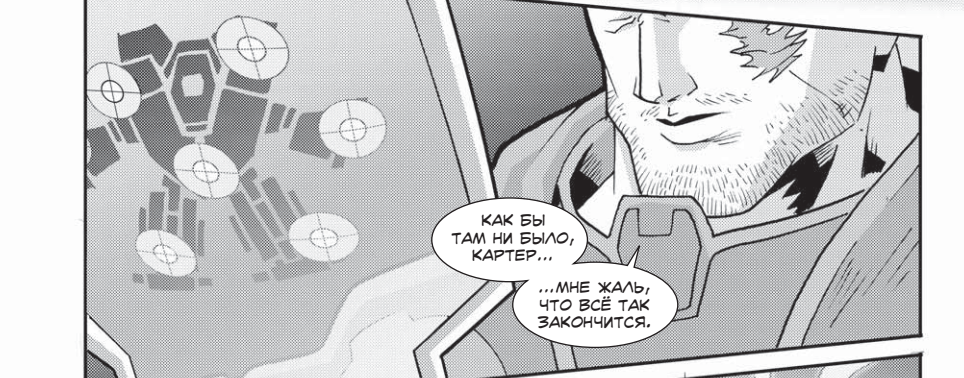
Я ВЫКЛАДЫВАЮСЬ ОТ И ДО...





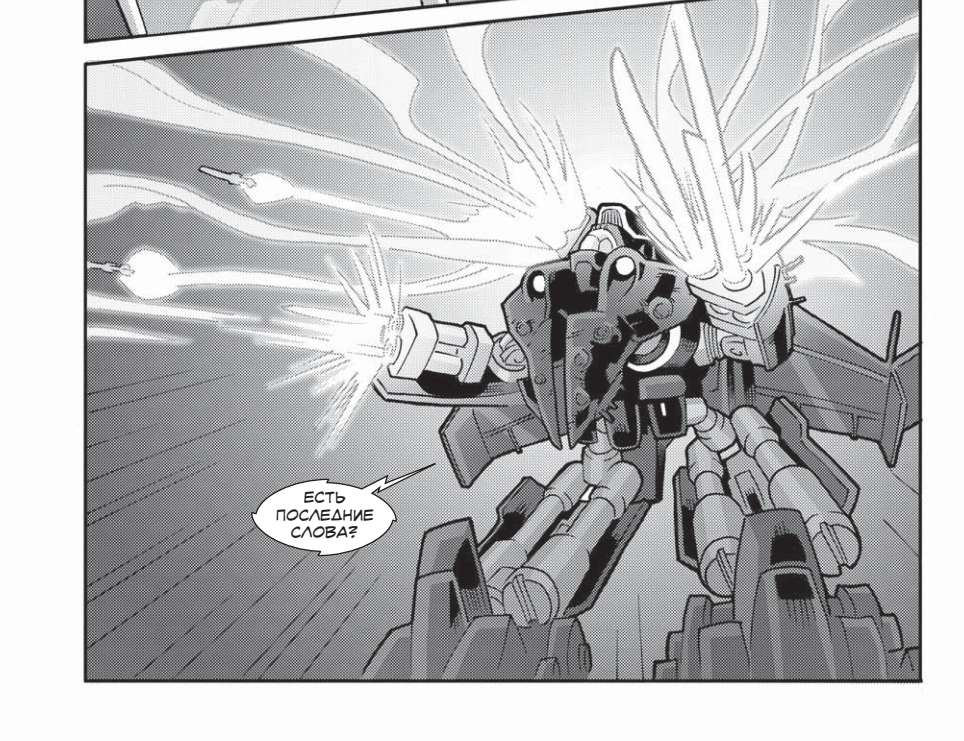


НО ЭТОГО  
НЕДОСТАТОЧНО.



КАК БЫ  
ТАМ НИ БЫЛО,  
КАРТЕР...

...МНЕ ЖАЛЬ,  
ЧТО ВСЁ ТАК  
ЗАКОНЧИТСЯ.



ЕСТЬ  
ПОСЛЕДНИЕ  
СЛОВА?



**ВЖУХ**

**БАЫЩ**

**БАБУМ**