

ИВАН КОРОБКО

СПРАВОЧНИК СИСТЕМНОГО АДМИНИСТРАТОРА по программированию Windows

Объектная модель Active Directory

Интерфейсы ADO и IADs

Идентификаторы безопасности и NTFS

Групповые политики и реестр

Синтаксис командных файлов

Windows Script Host

Windows Installer



Иван Коробко

СПРАВОЧНИК СИСТЕМНОГО АДМИНИСТРАТОРА по программированию Windows

Санкт-Петербург «БХВ-Петербург» 2009 УДК 681.3.06 ББК 32.973.26-018.2

К68

Коробко И. В.

К68 Справочник системного администратора по программированию Windows. — СПб.: БХВ-Петербург, 2009. — 576 с.: ил. — (Системный администратор)

ISBN 978-5-9775-0296-2

Приведена исчерпывающая информация по устройству и управлению Active Directory. Описаны интерфейсы IADs, ADO, а также основные приемы программного управления каталогом на языке VBScript. Особое внимание уделено безопасности операционной системы: программному управлению NTFS, принципам построения и чтения идентификаторов безопасности и др. Подробно освещен вопрос управления групповыми политиками (ADM-файлы) и реестром (REG-файлы). Приведен синтаксис пакетных файлов (autorun.inf и др.), рассказано о технологии изменения дистрибутивов, созданных с помощью Windows Installer

Для системных администраторов и программистов

УДК 681.3.06 ББК 32.973.26-018.2

Группа подготовки издания:

Главный редактор Екатерина Кондукова Зам. главного редактора Игорь Шишигин Зав. редакцией Григорий Добин Юрий Якубович Редактор Натальи Смирновой Компьютерная верстка Корректор Наталия Першакова Дизайн серии Инны Тачиной Елены Беляевой Оформление обложки

Николай Тверских

Лицензия ИД № 02429 от 24.07.00. Подписано в печать 31.10.08. Формат 70×100¹/₁₆. Печать офсетная. Усл. печ. л. 46,44. Тираж 2000 экз. Заказ № "БХВ-Петербург", 194354, Санкт-Петербург, ул. Есенина, 5Б.

Зав. производством

Отпечатано с готовых диапозитивов в ГУП "Типография "Наука" 199034, Санкт-Петербург, 9 линия, 12

Оглавление

ОБ АВТОРЕ	3
ПРЕДИСЛОВИЕ	5
Введение	7
Для кого эта книга?	7
Какой язык программирования выбрать?	
Как пользоваться книгой?	
Какой редактор сценариев использовать?	11
Какова структура книги?	
БЛАГОДАРНОСТИ	15
Раздел 1. Основы построения Active Directory	17
РАЗДЕЛ 1. ОСНОВЫ ПОСТРОЕНИЯ АСТІVE DIRECTORY	
Глава 1. Внутреннее устройство каталога Active Direc	TORY19
	TORY19
Глава 1. Внутреннее устройство каталога Active Direct Основные термины и понятия	TORY1919
Глава 1. Внутреннее устройство каталога Active Directory Основные термины и понятия	TORY192020
Глава 1. Внутреннее устройство каталога Астіve Direc Основные термины и понятия	TORY192020
Глава 1. Внутреннее устройство каталога Астіче Directory	TORY19202121
Глава 1. Внутреннее устройство каталога Астіче Directory	TORY
Глава 1. Внутреннее устройство каталога Астіче Directory	TORY19202121222324
Глава 1. Внутреннее устройство каталога Астіve Direct Основные термины и понятия	TORY
Глава 1. Внутреннее устройство каталога Астіче Directory Основные термины и понятия Нормативная документация по Active Directory Общие сведения RFC по LDAP v2 RFC по LDAP v3 Особенности и характеристики Active Directory Астіче Directory как часть файловой системы Архитектура службы каталогов Active Directory DNS и Active Directory Службы каталогов Active Directory	TORY
Глава 1. Внутреннее устройство каталога Астіче Directory Основные термины и понятия Нормативная документация по Active Directory Общие сведения RFC по LDAP v2 RFC по LDAP v3 Особенности и характеристики Active Directory Active Directory как часть файловой системы Архитектура службы каталогов Active Directory DNS и Active Directory Службы каталогов Active Directory Глобальный каталог	TORY
Глава 1. Внутреннее устройство каталога Астіче Directory Основные термины и понятия Нормативная документация по Active Directory Общие сведения RFC по LDAP v2 RFC по LDAP v3 Особенности и характеристики Active Directory Active Directory как часть файловой системы Архитектура службы каталогов Active Directory DNS и Active Directory Службы каталогов Active Directory Глобальный каталог Провайдеры ADSI	TORY
Глава 1. Внутреннее устройство каталога Астіче Direct Основные термины и понятия	TORY
Глава 1. Внутреннее устройство каталога Астіче Directory Основные термины и понятия Нормативная документация по Active Directory Общие сведения RFC по LDAP v2 RFC по LDAP v3 Особенности и характеристики Active Directory Active Directory как часть файловой системы Архитектура службы каталогов Active Directory DNS и Active Directory Службы каталогов Active Directory Глобальный каталог Провайдеры ADSI	TORY

Типы объектов Active Directory	32
Типы данных объектов в Active Directory	
Глава 2. Установка домена Windows 2003/2008	35
Основные термины и понятия	
Подготовка к установке Active Directory	
Запуск мастера установки Active Directory	
Синтаксис файла ответов утилиты <i>dcpromo.exe</i>	
Описание процесса установки Active Directory	
Мастер установки домена Windows 2008	
Раздел 2. Принципы программного управления Астіve Directory	53
Глава 3. Основы программного управления Active Director	Y55
Основные термины и понятия	55
Идентификаторы Active Directory	
Типы объектов в Active Directory	
Способы доступа к объектам Active Directory	
LDAP-путь к объекту	
Развернутая форма записи	
Сокращенная форма записи	
Способы доступа к каталогу Active Directory	
Диалект LDAP	
Диалект SQL	
Прилинкованный SQL-сервер	69
Чтение данных из Active Directory	
Тип данных: длинное целое число (VarType = 3)	
Тип данных: дата-время ($VarType = 7$)	
Тип данных: строка ($VarType = 8$)	
Тип данных: объект (<i>VarType</i> = 9)	
Тип данных: булево значение (VarType = 11)	
Тип данных: массив элементов ($VarType = 8192 + x$)	
Глава 4. Объектная модель интерфейсов <i>IADs*</i>	90
Основные термины и понятия	90
Типы данных, поддерживаемые интерфейсами <i>IADs*</i>	
Классификация интерфейсов <i>IADs</i> *	
Основные интерфейсы	

Объектная модель IADs	93
Объектная модель IADsContainer	105
Объектная модель IADsNamespaces	111
Объектная модель IADsOpenDSObject	112
Интерфейсы свойств объектов	113
Объектная модель IADsPropertyList	114
Объектная модель IADsPropertyEntry	120
Объектные модели IADsPropertyValue и IADsPropertyValue2	124
Интерфейсы объектов	
Методы интерфейсов объектов	128
Свойства интерфейсов объектов	128
Использование IADs*-интерфейсов на практике	129
Способы доступа к объектам Active Directory	131
Управление атрибутами с помощью интерфейса IADs	133
Управление атрибутами с помощью интерфейса IADsUser	133
Глава 5. Объектная модель ADO DB	135
Основные термины и понятия	135
Объекты ADO	
Объект Connection	137
Объект Соттапа	
Объект коллекции Properties	
Объект Recordset	155
	1.00
Раздел 3. Объекты Active Directory	169
Глава 6. Виртуальный объект RootDSE	171
Основные термины и понятия	
Назначение объекта RootDSE	
Объектная модель RootDSE	
Атрибуты, характеризующие структуру домена	
Атрибуты, характеризующие конфигурацию домена	
Атрибуты, характеризующие конфигурацию контроллера домена	
Управляющие объекты	
Получение сведений об объекте RootDSE	
Утилиты для просмотра характеристик RootDSE	
Программное управление RootDSE	
Определение имени домена	189

Оглавление

Глава 7. Атрибуты основных объектов А стіve D irectory	191
Основные термины и понятия	191
Условные обозначения	
Обязательные атрибуты для всех объектов Active Directory	
Основные объекты Active Directory	
Пользователь	
Группа безопасности	
Контейнер	
Компьютер	
Глава 8. Управление учетной записью пользователя	214
Основные термины и понятия	214
Производимые операции	
Создание пользователя	
Работа мастера. Теория	
Работа мастера. Практика	
Программное создание учетной записи пользователя	
Поля учетной записи, создаваемой мастером	
Удаление пользователя	
Удаление с помощью мастера	227
Удаление программным способом	
Чтение свойств пользователя	
Вкладка <i>General</i>	229
Вкладка <i>Address</i>	233
Вкладка Ассоипт	235
Вкладка <i>Profile</i>	242
Вкладка <i>Telephones</i>	
Вкладка Organization	247
Вкладка Member Of	251
Вкладка <i>Dial-in</i>	253
Вкладка Environment	258
Вкладка Sessions	261
Вкладка Remote control	265
Вкладка Terminal Services Profile	
Вкладка СОМ+	270
Глава 9. Управление учетной записью группы безопасности	271
Основные термины и понятия	271
Производимые операции	
Создание группы	272

VII

Работа мастера. Теория	272
Работа мастера. Практика	275
Программное создание группы	277
Поля создаваемой мастером учетной записи	
Удаление группы	279
Удаление с помощью мастера	279
Удаление программным способом	280
Чтение параметров группы безопасности	280
Вкладка <i>General</i>	281
Вкладка <i>Members</i>	284
Вкладка <i>Member Of</i>	285
Вкладка Managed By	287
Глава 10. Управление контейнером	289
Основные термины и понятия	
Создание контейнера	
Работа мастера. Теория	
Работа мастера. Практика	
Программное создание учетной записи контейнера	
Поля контейнера, создаваемого мастером	
Удаление контейнера	
Удаление контеинера	
Удаление с помощью мастера	
У даление программным спосооом	
Чтение своиств контеинераВкладка General	
Вкладка Managed By	
Вкладка <i>COM</i> +	
Вкладка Group Policy	301
Глава 11. Управление учетной записью компьютера	304
Основные термины и понятия	304
Создание учетной записи компьютера	304
Создание учетной записи компьютера в ММС-консоли	305
Программное создание учетной записи компьютера	312
Удаление компьютера	315
Удаление с помощью мастера	
Удаление программным способом	
Чтение свойств компьютера	
Вкладка <i>General</i>	
Вкладка Operating System	

Вкладка <i>Member Of</i>	321
Вкладка Delegation	323
Вкладка <i>Location</i>	325
Вкладка Мападед Ву	325
Вкладка <i>Dial-in</i>	326
Публикация компьютера в домене	331
Раздел 4. Безопасность	335
Глава 12. Идентификаторы безопасности Active Directory	337
Основные термины и понятия	337
Идентификаторы в Active Directory	
Globally Unique Identifier	
Структура GUID	
Определение типа GUID	
Алгоритм создания GUID v.1	
Получение нового GUID	
Особенности глобального идентификатора GUID	
Security Identifier	
Структура SID	
Чтение SID из Active Directory	
Определение SID пользователя с помощью утилиты <i>GetSID</i>	
Особенности SID	
Широко известные идентификаторы SID	
Глава 13. Программное управление безопасностью Файловой системы	
Основные термины и понятия	355
Виды файловых систем	
FAT	
HPFS	
VFAT	
FAT32	
NTFS	
Главная файловая таблица	
Метафайлы NTFS	
Особенности NTFS	
Сравнение файловых систем	
Управление правами доступа на файлы и папки	
Организация доступа к параметрам безопасности	

Объектная модель NTFS	364
Объектная модель IADsSecurityUtility	365
Методы интерфейса IADsSecurityUtility	366
Свойства интерфейса IADsSecurityUtility	369
Объектная модель IADsSecurityDescriptor	370
Объектная модель IADsAccessControlList	373
Методы интерфейса IADsAccessControlList	374
Свойства интерфейса IADsAccessControlList	380
Объектная модель IADsAccessControlEntry	381
Свойства интерфейса IADsAccessControlEntry	382
Стандартный набор параметров безопасности	387
Технология Access-based Enumerator	388
Установка АВЕ	389
Ограничения технологии АВЕ	391
Способы настройки АВЕ	392
Удаление АВЕ	393
Недостатки технологии АВЕ	
Практика использования АВЕ	393
Глава 14. Peectp Windows 2к	307
Основные термины и понятия	
Историческая справка	
Основы построения реестра	
Синтаксис REG-файлов	
Редакторы реестра	
Программное управление реестром	
Управление реестром с помощью WSH	
Управление реестром с помощью групповых политик	
Синтаксис АDМ-файлов	
Управление интерфейсом групповых политикПримеры использования административных шаблонов на	
ттримеры использования алминистративных шаолонов на	
1.p	
Глава 15. Windows Script Host	практике418
	практике418 421
Глава 15. Windows Script Host Основные термины и понятия Сервер сценариев Windows Script	практике418421421421
Глава 15. WINDOWS SCRIPT HOST	практике418421421421422
Глава 15. Windows Script Host Основные термины и понятия Сервер сценариев Windows Script	практике418421421421422

Объект <i>WScript</i>	426
Свойства объекта WScript	
Методы объекта <i>WScript</i>	
Объект WshArguments	433
Объект WshShell	433
Метод <i>AppActivate()</i>	435
Управление ярлыками методом CreateShortcut()	436
Свойство Environment	436
Метод ExpandEnvironmentStrings()	441
Метод <i>LogEvent()</i>	441
Метод Рорир()	442
Метод <i>Run()</i>	444
Метод SendKeys()	446
Свойство SpecialFolders	448
Объект WshShortcut	450
Создание ярлыка	451
Чтение и изменение свойств ярлыка	453
Удаление ярлыка	453
Объект WshURLShortcut	454
Объект WshNetwork	455
Методы AddWindowsPrinterConnection() и AddPrinterConnection()	456
Meтод RemovePrinterConnection()	
Meтод EnumPrinterConnections()	
Метод SetDefaultPrinter()	
Метод <i>MapNetworkDrive()</i>	460
Метод EnumNetworkDrives()	461
Метод RemoveNetworkDrive()	461
Ошибки выполнения сценариев в WSH	461
Глава 16. Загрузка операционной системы	464
Основные термины и понятия	
Процесс запуска	
Предварительная загрузка	
Загрузка	
Загрузка ядра	
Инициализация ядра	
Регистрация	468
Варианты загрузки операционной системы	
Безопасный режим	
Режим протоколирования загрузки	
Режим VGA	
Загрузка последней удачной конфигурации	471

Восстановление службы каталогов	
Режим отладки	472
Обычный режим	472
Файл Boot.ini	472
Компоненты файла Boot.ini	473
ARC-путь	474
Параметры настройки загрузки ОС	475
Глава 17. Особенные файлы Windows	486
Основные термины и понятия	486
Файл подкачки	
Размер файла подкачки	
Снятие ограничения в 4096 Мбайт на размер файла подкачки	
Размещение файла подкачки	
Включение нескольких файлов подкачки	
Файл Autorun.inf	
Синтаксис	
Пакетный файл	
Различие между ВАТ и СМD	
Формальные параметры	
Команды пакетного файла	
Глава 18. Windows Installer	502
Основные термины и понятия	
Пакетная установка программного обеспечения	
Windows Installer	
w muows mstanet	
Windows Installer SDK	
Windows Instance 3DK Доступ к MSI-файлам с помощью графической оболочки Orca.exe	
Структура MSI-файлов	
Структура мэт-фаилов	
Работа с таблицами в Orca.exe	
Раоота с таолицами в Orca.exe	311
ПРИЛОЖЕНИЯ	517
ПРИЛОЖЕНИЕ 1. ТАБЛИЦА ASCII	519
Назначение служебных символов	
Форматирование	521

Передача данных	521
Разделительные знаки при передаче информации	522
Другие символы	
ПРИЛОЖЕНИЕ 2. ИЗМЕРЕНИЯ В БАЙТАХ	524
III HAOKEIHE 2. HANELEHIDI B BAHTAA	
Приложение 3. Системы счисления	525
Десятичная система счисления	525
Двоичная система счисления	
Шестнадцатеричная система счисления	
Приложение 4. Переменные среды	528
Приложение 5. Буквенные сокращения стран	531
ПРИЛОЖЕНИЕ 6. ИНТЕГРИРОВАНИЕ СОБСТВЕННЫХ ШАБЛОНОВ В PRIMALSCRIPT	542
Ответственность	547
ЛИТЕРАТУРА	548
ПРЕДМЕТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ	549



Об авторе

Коробко Иван Викторович, сертифицированный специалист МСР, в настоящее время менеджер ИТ-проектов. Автор более 35 статей в журнале "Системный администратор" и книги "Администрирование сетей Windows с помощью сценариев", вышедшей в 2007 г. в издательстве "БХВ-Петербург".

Предисловие

Работа на сервере всегда требовала повышенного внимания от главного человека в сети — системного администратора. Любая ошибка в его работе может дорого обойтись, поэтому избежать ее — одна из приоритетных задач.

Автоматизация рутинных действий с помощью сценариев давно взята на вооружение программистами и администраторами. В настоящее время тенденции таковы, что системный администратор вынужден программировать.

Необходимо понимать, что системный администратор — не программист, и никогда им не будет. Его задача — взять имеющийся шаблон и переделать его под свои нужды. Именно поэтому и появился этот справочник: знание подхода и объектной модели позволит любому системному администратору быстро и просто создать нужный сценарий, который сделает необходимые изменения в каталоге Active Directory, реестре или политике безопасности.

Автор надеется, что эта книга будет полезной для системных администраторов и начинающих программистов, а для некоторых из них она станет настольной книгой.

Для кого эта книга?

Вы держите в руках справочник, призванный помочь системным администраторам, специалистам системной поддержки и начинающим программистам в создании различных скриптов, позволяющих автоматизировать рутинные операции. Для чтения книги не требуется высокого уровня квалификации. В начале каждой главы кратко описано ее содержание и приведен список основных терминов и понятий.

Какой язык программирования выбрать?

Сценарии, созданные для управления серверами, в большинстве случаев будут запускаться на серверах. Любой системный администратор согласится, что на сервер не стоит ставить какое-либо программное обеспечение без особой необходимости, поэтому использовать встроенный язык программирования — самый простой и логичный ответ.

Операционной системой Windows поддерживается ряд языков программирования: VBScript, JScript, PowerShell (Monad), командные файлы (CMD, BAT). Полноценный доступ к Active Directory обеспечат вам лишь первые два. Несмотря на то, что PowerShell позволяет обеспечить работу с Active Directory, автор не рекомендует его использовать, поскольку по своей сути с его помощи создаются командные файлы, в которых сложно реализовать многие функции. Выбор между первыми двумя языками программирования остается за читателем. Поскольку автор предпочитает VBScript, то листинги всех сценариев в этой книге приведены на этом языке.

В некоторых случаях в сценариях должны присутствовать длинные строки, которые не удается разместить в одну строку в печатном издании. Такие

строки в листингах разбиты на две или несколько строк, а в начале перенесенной строки стоит знак ♥:

Очень длинная строка, которую никак невозможно разместить в одной строке \S книги, но в сценарии нельзя разбивать

Как пользоваться книгой?

Давайте рассмотрим решение задачи на примере. Пусть наша задача заключается в задании пути к профилю для всех пользователей в указанной папке.

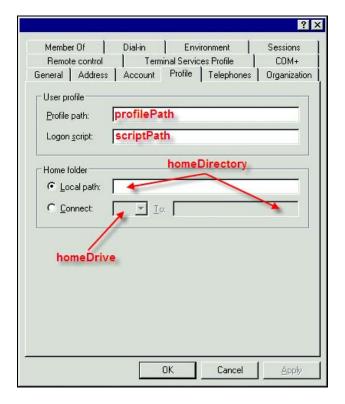


Рис. B1. Вкладка Profile учетной записи пользователя

Первое, что необходимо сделать, — это разделить поставленную задачу на несколько подзадач, а именно:

□ получение доступа к Active Directory;

- □ поиск всех учетных записей пользователя в указанной папке;
- присвоение нужного значения в соответствующие учетные записи.

Поскольку речь идет об учетной записи пользователя, то необходимо обратиться к главе 8 в разделе 3 "Объекты Active Directory", которая называется "Управление учетной записью пользователя". Путь к профилю назначается во вкладке **Profile**, поэтому в одноименном разделе — "Вкладка Profile" — ищем описание этого параметра и наглядную иллюстрацию (рис. 8.17). Для удобства мы дублируем этот рисунок здесь (рис. В1). На приведенном рисунке видно, что требуемому параметру **Profile path** соответствует атрибут profilePath.

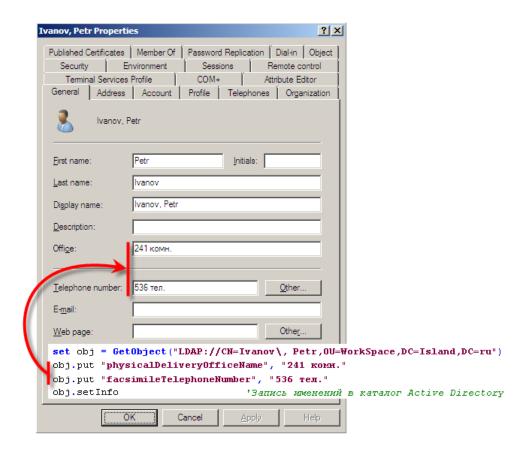


Рис. B2. Пример изменения значений атрибутов учетной записи пользователя

Для создания сценария обратимся к разд. 2 "Принципы программного управления Active Directory", который целиком посвящен описанию объектных моделей. В зависимости от выбранного механизма решения обращаемся к главе 4 "Объектная модель интерфейсов IADs*" или главе 5 "Объектная модель ADO DB".

В любой из глав необходимо найти сценарий записи данных в учетную запись. В главе 4 такой сценарий находится в подразделе "Метод SetInfo()" раздела "Методы интерфейса IADs" (см. рис. 4.7, продублированный здесь как рис. В2). Таким образом, видоизменив сценарий в соответствии с поставленной задачей, получим код, представленный в листинге В1.

Листинг В1. Изменение пути к профилю пользователя у одиночной учетной записи

```
Set obj = GetObject("LDAP://" + path)
obj.Put "profilePath", "\\Island\Profile$\%UserName%"
obj.SetInfo
```

domain = "LDAP://OU=WorkSpace, DC=Island, DC=ru"

'Подключение к каталогу Active Directory Set obj= CreateObject("ADODB.Connection")

В приведенном листинге предполагается, что составной путь к учетной записи пользователя находится в переменной path, а путь к профилю pasen $\label{eq:balance}$ UserName%.

Чтобы использовать ADO DB для решения той же задачи, нужно обратиться к листингу 3.8 в *подразделе "Пример доступа к Active Directory" раздела "Диалект SQL"* в *главе 3*, который продублирован с небольшими изменениями в листинге B2.

Листинг В2. Поиск всех учетных записей пользователей в указанной папке

```
obj.Provider = "ADsDSOObject"
obj.Open "Active Directory Provider"

'Запрос в каталог Active Directory
query = "SELECT distinguishedName FROM '" & domain & "' WHERE " & _
" objectClass = 'person' and not objectClass = 'computer'"
```

```
'Вызов метода Execute, возвращающего объект Recordset
Set rs = obj.Execute(query)
rs.MoveFirst

Do Until rs.EOF
    path = rs.Fields("distinguishedName ").Value
    rs.MoveNext
Loop
rs.Close
```

В приведенном листинге последовательно определяется составной путь для всех учетных записей, находящихся в корневой папке WorkSpace домена Island.ru.

Для получения листинга, решающего поставленную выше задачу, необходимо в цикл Do.. Loop листинга B2 вставить листинг B1.

Какой редактор сценариев использовать?

В настоящее время существует множество редакторов, позволяющих создавать скрипты. Как правило, редакторы такого рода узкоспециализированы, то есть поддерживают всего один или два языка программирования. Редактор Primal Script (http://www.primalscript.com), созданный компанией SAPIEN (http://www.sapien.com), имеет встроенную поддержку более чем 30 языков программирования, начиная от HTML, XML и VBScript заканчивая узкоспециализированными, такими как KIXTart.

Несмотря на то, что он платный, читатель может бесплатно загрузить с сайта пробную версию, которая будет успешно функционировать в течение 30 дней с момента установки.

Еще одна причина, по которой рекомендуется использовать этот редактор — наличие библиотеки шаблонов, которую можно пополнять самостоятельно. О том, как это сделать, рассказано в *приложении* 6.

Какова структура книги?

Книга состоит из 18 глав, которые логически сгруппированы в пять разделов.

Раздел 1 "Основы построения Active Directory" объединяет главы, содержащие информацию об устройстве каталога Active Directory.

Глава 1 "Внутреннее устройство каталога Active Directory" описывает основы построения Active Directory. Рассматриваются существующие службы каталогов, основные объекты и соответствующие им типы данных. Приводятся ссылки на нормативные документы.

Глава 2 "Установка домена Windows 2003/2008" знакомит читателя с процессом создания домена Active Directory двумя способами — вручную и автоматически. Подробно рассмотрена работа мастера Active Directory Installation Wizard и описаны основные поля в файле ответов, который используется для автоматической установки.

Pasden 2 "Принципы программного управления Active Directory" целиком посвящен описанию объектных моделей, используя которые можно получить доступ к объектам каталога Active Directory.

Глава 3 "Основы программного управления Active Directory" рассказывает об поддерживаемых объектах. Подробно освещен вопрос, касающийся способов доступа к каталогу, определения типа данных считываемой переменной.

Глава 4 "Объектная модель интерфейсов IADs*" включает в себя обзор объектной модели интерфейсов IADs*, который сопровождается многочисленными примерами. Рассказывается о манипуляции с объектами: создание, удаление, перемещение, копирование, изменение и чтение свойств объектов.

Глава 5 "Объектная модель ADO BD" расскажет читателю об объектной модели ADO — альтернативном способе доступа к каталогу Active Directory. Так же, как и в предыдущей главе, в ней присутствует много наглядных примеров.

Раздел 3 "Объекты Active Directory" содержит главы, в которых описаны принципы управления основных объектов каталога Active Directory: пользователь, группа, папка и др. А также виртуальный объект RootDSE.

Глава 6 "Виртуальный объект RootDSE" посвящена описанию объектной модели RootDSE, предназначенной для получения доступа к пространству имен домена.

Глава 7 "Атрибуты основных объектов Active Directory" содержит описание объектных моделей основных объектов каталога Active Directory. К ним относятся учетные записи пользователей, групп, компьютеров и контейнеров. Атрибуты, характерные для всех учетных записей объектов, приведены отдельно, чтобы не путать читателя.

Глава 8 "Управление учетной записью пользователя" расскажет читателю об управлении учетной записью пользователя с помощью мастера и сценариев. Приводится сопоставление названий полей мастера и соответствующих им атрибутов в каталоге Active Directory.

Глава 9 "Управление учетной записью группы безопасности" посвящена принципам управления учетной записью группы безопасности с помощью мастера и сценариев. В ней также приведены сопоставления названий полей мастера и атрибутов Active Directory, описаны нюансы управления объектом.

Глава 10 "Управление контейнером" познакомит читателя с принципами управления контейнером Active Directory с помощью мастера и сценариев. Приведены сопоставления названий полей мастера и атрибутов Active Directory, описаны нюансы управления этим объектом.

Глава 11 "Управление учетной записью компьютера" содержит обзор принципов управления учетной записью компьютера в Active Directory с помощью мастера и сценариев. Сопоставлены названия полей мастера и атрибуты Active Directory, описаны нюансы управления объектом.

Раздел 4 "Безопасность" посвящен управлению безопасностью объектов Active Directory и файловой системы.

Глава 12 "Идентификаторы безопасности Active Directory" рассказывает о различных идентификаторах безопасности (GUID, SID). Читатель познакомится с принципами их построения и алгоритмами их преобразования из бинарного значения в общепринятый вид.

Глава 13 "Программное управление безопасностью файловой системы" содержит информацию о существующих файловых системах, их достоинствах и недостатках. Особое внимание уделено файловой системе NTFS, проблемам безопасности и программному управлению доступом к ресурсам.

Раздел 5 "Управление компьютером" посвящен программному управлению как серверами, так и рабочими станциями.

 Γ лава 14 "Peecmp Windows 2k" содержит описание основ построения реестра, основных подходов программного управления, групповых политик.

Глава 15 "Windows Script Host" целиком посвящена объектной модели Windows Script Host (WSH). Здесь читатель найдет описание методики получения информации о дисках, чтения и записи файлов, управления принтерами. Теоретические данные сопровождаются множеством сценариев, иллюстрирующих описание объектной модели.

Глава 16 "Загрузка операционной системы" познакомит читателя с процессом загрузки операционной системы Windows 2k. Изучив ее, читатель сможет решать проблемы, возникающие на этапе загрузки компьютера.

В главе 17 "Особенные файлы Windows" рассказано о некоторых специфических файлах, используемых в любой версии Windows 2k: файле подкачки и файле Autorun.inf. В этой главе приведено описание пакетных файлов (СМD, ВАТ), позволяющих автоматизировать некоторые процессы.

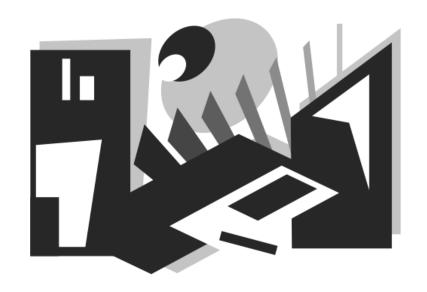
Глава 18 "Windows Installer" позволит узнать, как самостоятельно изменять дистрибутивы программ, построенных на основе Windows Installer, чтобы обеспечить их автоматическую установку в заданном режиме.

Помимо основного материала книга содержит ряд приложений, в которых собрана справочная информация, часто необходимая администратору.

Благодарности

Создание этой книги — труд не одного дня. В ней сосредоточены знания, которые я накапливал в течение 6 лет. Хочу поблагодарить Анатолия Пуртова, Филиппа Зыкова, Юрия Тачилина и, конечно, мою жену — Елену Ходову за неоценимую помощь в создании этой книги и терпение.

Отдельное спасибо — Игорю Шишигину, который подал идею создания этой книги, и Юрию Якубовичу — замечательному редактору.



Раздел 1

Основы построения Active Directory