

PERPETUUM MOBILE



Денис Владимиров

Шкуры из стали

16+

Денис Владимиров

Шкуры из стали

«ЛитРес: Самиздат»

2018

Владимиров Д.

Шкуры из стали / Д. Владимиров — «ЛитРес: Самиздат», 2018

У Дика Гаррота всего две цели — выжить и отомстить. Убить его мечтает каждый, ведь награда непомерно высока. Враги же могущественны и практически недостижимы. ...А здесь, среди бескрайнего лазурного неба, прячутся тысячи и тысячи островов, между ними снуют летающие корабли, которых с пронзительными и победными криками обгоняют белоснежные чайки. Блеск золота и латуни, очки, шляпы и шляпки, револьверы и артефакты, а также магия, магия и пар, пар, пар... В оформлении обложки использована иллюстрация Алексея Андриенко (Лаэндэл).

© Владимиров Д., 2018

© ЛитРес: Самиздат, 2018

Содержание

Конец ознакомительного фрагмента.	48
-----------------------------------	----

Шкуры из стали

Родителям и брату

Глава первая. Не верь им, Дик Гаррот!

«Зачем, я повторяю зачем, сегодня тратить колоссальные ресурсы на разные научные и псевдонаучные проекты? Например, для чего нам нужны эти чертовы кольца Сатурна? И зачем Совет выделяет гигантские суммы в полновесных реалах на исследование Марианской впадины? Такое ощущение, что речь идет не о какой-то дыре, пусть и глубокой, в океане на Земле, а, по крайней мере, о новой колонии на Марсе! Да и что тот же Марс на данном этапе может дать человечеству?! Новый дом? А для чего? Не лучше ли потратить эти деньги на реальные дела? Например, в «Девяти мирах», в единственном игровом проекте, где возможна полная оцифровка сознания, человеку дается всего девять, вы, вдумайтесь, девять жизней! Нам же говорят в рекламных проспектах о вечности! Вечности! Как-то не соотносится «вечность» и «девять жизней»! Не так ли? Да, большие люди из «БиоТеха» утверждают, что их количество не ограничивается, и их можно получить обычными игровыми методами... Однако, много ли из нас смогли заработать хотя бы одну дополнительную?! Тот и оно! Ни одной! Подобный шанс выпадает даже не для каждого стотысячного!

Но это еще как-то укладывается в современные цивилизационные ценности и декларацию о равнозначности каждого из нас, тем более, и слава всем богам, пока воздействовать снаружи на искин¹ класса «Демидург» не получается ни у кого! Ик черту всех этих «правозащитников меньшинств» и поборников прав животных, к черту правительство, к черту вмешательство в игровой процесс! Но, сейчас я говорю про 40% населения Свободной Земли! Знаете ли вы, что они не имеют возможности обрести новую жизнь в мире Девяти миров?! Причина – банальна и проста, завышенный порог RSU для разрешения на оцифровку! Если 200 000 реалов человек еще может заработать в течение всей своей жизни, то при стандартном ежемесячном начислении системой 2-3 пункта рейта, сколько ему потребуется лет для набора минимума в 15000? И не надо мне рассказывать про большие возможности и равные условия! Это вы можете говорить Алану Грайверу, и может быть, он вам поверит! Но не мне! Запомните наши возможности – не равны! Жители секторов F юридически поражены в главном праве – в праве на жизнь после смерти физического тела! Я требую и выступаю не за геев или лесбиянок, не за умалишенных и инвалидов, я ратую за будущее всего человечества, за то, чтобы оцифровка входила в пакет базовых прав любого гомо сапиенса! И знаете, что я скажу? К черту, к дьяволу этот рейтинг!»

Остин Джобс, обозреватель, активист «Нового человечества»

1

Кристофер Коупленд выбил опору из-под ног старой цивилизации, создав полноценный искусственный интеллект. Алексей Малышев вогнал в ее сердце осиновый кол, сделав действующий реактор холодного ядерного синтеза. Исами Исамуро отрубил голову, совершив революцию в передаче электрической энергии без проводов. Были и другие открытия, не менее значимые, но тремя китами нового времени являлись: неисчерпаемый источник энергии, возможность подключиться к нему в любой точке Земли и невероятные расчетные мощности, частично доступные каждому.

¹ Искусственный интеллект (здесь и далее примечания автора).

Мир вновь изменился, и мир вновь бесконечно расширился. Парадиз настал, но, как обычно, не для всех. Человечество стабильно совершало открытия, обустроивало Марс, ежедневно летало на Луну, исследовало кольца Сатурна, строило планы о продлении жизни до трехсот лет, озеленяло пустыни, открывало неизведанное в океанских глубинах и так далее, так далее, так далее.

Если же смотреть объективно, отбросив в сторону все эти красивые словеса про базовые и демократические ценности, то смысл остальной биомассы, а это почти восемьдесят процентов населения Земли, что составляло около тринадцати миллиардов единиц разумных существ, заключался в одном – быть инкубатором настоящего человечества. И этой аморфной среде, откуда, будто из мифической морской пены, порой нарождались великие ученые, инженеры, люди искусства, на мой взгляд, позволяли существовать ровно до того момента пока гениальная инженерия наконец-то не совершит свой прорыв и не позволит выращивать гомо сапиенса с заданными параметрами и характеристиками.

Чума Мидаса² миновала современное общество, никакой борьбы за бедность, которая бы показывала высокий социальный статус, как и никаких обязательных талонов на спиртное, на драгоценности и бытовую технику не существовало. Хотя надо отметить, что права нового цивилизованного человека значительно расширились, и включали в себя бесплатную еду, бесплатное жилье, бесплатное же подключение к виртнету и даже бесплатную установку базового нейрочипа. Наступила эра земного воплощения Рая при жизни, по мнению части общества начала XXI века и уж тем более его середины, когда Мировой экономический кризис достиг своего пика.

Общее информационное пространство, возможности виртнета, социальные гарантии правительства Свободной Земли, которое изначально образовалось из коалиции двух антагонистов – России и США, а также единая мировая валюта – делали жизнь проще и красочнее. Бесплатная еда, доступная всем, позволяла не думать о хлебе насущном, а личное пространство в виде обязательной клетки четыре на четыре метра – о крыше над головой. Все это было доступно человеку, по крайней мере, цивилизованному с рождения. Впрочем, некоторые отвергали идеи и жизнь нового времени – малопонятные общины, секты, религиозные в том числе, а также частично оставшиеся за бортом малочисленные племена в труднодоступных районах Земли.

«Равные права, равные свободы, равные возможности! Только вместе мы создадим прекрасный новый мир!» – девиз Свободной Земли, который всплыл сейчас перед глазами, в виде голографической надписи, а затем: *«Помните об этом! Оказывайте содействие властям!»*. И это метрополитен Нью-Москоу! Постоянный контроль, вроде бы ненавязчивый, но после свободы, пусть и виртуальной «Великих Пустошей», начинал угнетать сразу, едва я переступал порог своего жизненного пространства. Мне интересно, тот, кто придумал этот слоган, особенно последнее его предложение, так пошутил или же действительно не знал классики литературы XX-го века³?

Следующая надпись относилась непосредственно ко мне: *«Внимание, гражданин Дик Гаррот идентификационный номер F2000908MGT, укажите цель и конечный маршрут предстоящей поездки!»*

– Сектор С, станция «Центральная», вирт-клуб «Мобиле», улица Свободы, дом – сто сорок восемь. По приглашению Жанны Тереховой, номер временного пропуска N221-789, файл заявки прикреплен, – мысленно ответил я, пересылая необходимые документы.

² Устройство общества будущего из одноименного рассказа Федерика Пола, где после повальной роботизации социальный статус человека определялся его бедностью в современном понимании данного термина. Чем выше социальный статус, тем меньше человек мог потреблять разных благ, и наоборот.

³ Название романа-антиутопии «О дивный новый мир» Олдоса Хаксли.

– Перемещение разрешено! Следуйте строго по указателям! Платформа три, поезд придет через восемнадцать минут! Удачной поездки, Дик Гаррот! – после десятисекундной паузы выдал вердикт искусственный интеллект подземной межсекторной станции.

Никогда не понимал, зачем необходима эта процедура, если личные данные, начиная от твердости стула и заканчивая маршрутами передвижения, могут быть доступны государственным службам без разрешения на то индивида? Ведь все отдано на откуп беспристрастным искинам, которые не могут быть задействованы в коррупционных или каких-то других преступных схемах. Более того, у каждого из нас имеется нейрочип, который отправляет автоматически необходимые идентификационные данные. Поэтому возникает справедливый вопрос, зачем лишний раз лезть ко мне, человеку разумному? Эдакая дань традиции? Или показательное внимание, чтобы не расслаблялся? Мол, «большой брат» приглядывает за тобой? И хрен бы с ними! Несколько часов реала можно и перетерпеть, свыкнуться со всеми этими вездесущими проверками, тем более, действительно, между секторами перемещение запрещено согласно какому-то там уложению...

«Согласно законопроекту «О секторальной безопасности» утвержденному Чрезвычайной комиссией по Внутренней Безопасности Свободной Земли, глава 101, пункт 219» – тут же вылезла подсказка от нейро, который преобразовал мой мысленный посыл в соответствующий поисковый запрос и выдал результат.

Перед глазами вспыхнула зеленая стрелка, а так же подсветилась дорожка, по которой необходимо было пройти, чтобы попасть на третью платформу, но по пути я свернул к торговым автоматам. Несколько раз тревожно мигнуло красным перед глазами предупреждение от навигатора о «неправильности маршрута», но в итоге после остановки перед железными продавцами, тупые компьютерные мозги ИИ станции дали мне возможность заказать капучино и шоколад, что обошлось в шесть реалов, избавив от навязчивой надписи: *«Пожалуйста, следуйте согласно указателям»*.

– А как же мое базовое право на бесплатную пищу?! – патетично бы воскликнул очередной виртблогер, потрясая пластиковым стаканчиком. Собственно, так они и делали.

По моему скромному мнению, вот здесь все осуществлялось верно. Следует отличать удовлетворение базовых потребностей и наслаждение. Абсолютно безвкусная субстанция, содержащая необходимое количество калорий и минеральных элементов, а также обычная питьевая вода – доступны и бесплатны. Есть нюанс. Их выдача строго привязана к твоему местоположению, то есть к сектору, где ты имеешь счастье или несчастье проживать. Так, абориген может получить что-то, закрепленное в Конституции, только в ареале именно своего обитания. И только редкие рабочие, которые, выполняя служебные обязанности, посещают другие сектора, могут невозбранно и бесплатно питаться и там.

Так что, обладая минимальными способностями к умственной деятельности, умереть от голода или жажды представлялось занятием довольно трудным. Конечно, вряд ли можно назвать приятным ежедневное поглощение абсолютно безвкусной желеобразной субстанции, но буква закона относительно человеческих прав была соблюдена. Хочешь суп или пиццу? Курицу или мясо? Банан? Яблоко? Конфету «Мишка на Севере»? Коньяк? Сигару? Возможно все, но только за реалы.

Искусственная еда, алкоголь, табак —по вкусу, виду и прочим параметрам абсолютно не отличались от натуральных аналогов, правда, стоили в сотни раз дешевле, но каждый день питаться даже ими вставало в копеечку. Ситуация продолжала оставаться стабильной, несмотря на то, что в виртнете постоянно мелькали всякие обозреватели и блогеры, особенно старались от «Нового человечества», доказывающие крайне низкую стоимость ароматизаторов, пищевых добавок, а также энергии, которая должна принадлежать всем жителям Земли, для обеспечения желающих любыми рационами. Однако никто и никогда не скрывал от обще-

ственности, что безвкусная пища – это одна из специальных мер для повышения мотивации к труду у гомо сапиенса, иначе превращение обратно в обезьяну не за горами.

Как заработать, когда практически вся трудовая деятельность, как физическая, так и умственная, осуществляется роботами?

«Вся жизнь – самосовершенствование! Учись, достигай прогресса, работай, зарабатывай реалы и социальный рейтинг! Получай лучшие условия жизни в реальном мире, работая в виртуальности! Стартовые условия сегодня равны для всех и каждого!» – всплыла очередная подсказка от нейрочипа, выдав очередной слоган об устройстве современного мира

Поражали даже не лозунги, транслируемые массмедиа, сколько удивляло то, что находились верящие им. О каких, вообще, равных условиях могла идти речь, когда балом правил рейтинг социальной полезности? На великом и могучем – РСП, но чаще использовали англоязычную аббревиатуру – RSU. Начальное значение РСП, внимание, начислялось каждому новорожденному и составляло минимальный порог для нахождения в данном секторе. То есть, берем верхушку, элиту элит, класс «А», их младенцу начисляет система – 100 000 пунктов, а киндеру из сектора «F» – 0. Ноль и сто тысяч одинаковые величины или же разные? А потом крутят кругом галоролки с двадцатилетним юнцом, являющимся обладателем миллионов реалов, активами на порядок выше, которой с помпой заявляет: «Я всего добился сам! Открою вам секрет, как заработать первый миллион!».

Мне он тоже известен – надо просто родиться в нужном месте, в нужной семье. А не быть очередным выкидышем системы, которая заставляет плодиться и размножаться, начисляя за пятого ребенка матери сразу 8 000 пунктов, при этом обязательно разрешение от ИИ «Генетик», который указывает вероятность появления талантливого, умного и физически развитого потомства. О, как радуются женщины, когда попадают под эти социальные программы, абы кого туда не допускают, и неважно, что детей потом растят в спецприютах, особенно тех, которым не повезло. Главное в итоге достигается великая цель всей жизни – оцифровка сознания после смерти, что позволяет совершить еще девять попыток, вполне реальной жизни.

Размышляя, дошел до нужной платформы, уселся на пластиковую скамью. Отхлебнул горячий кофе, отломил дольку от пластины шоколада. Вдруг захотелось закурить со страшной силой, очередной выверт сознания – фантомная зависимость, так как в реальной жизни я ни разу не пропускал через легкие клубы табачного дыма. Зато на «Пустошах» частенько дымил. Особенно мне нравилось сигарета с чашкой отлично сваренного кофе, вкус которого, кстати, был гораздо лучше, чем вот у этого дрянного «капучино».

Последний месяц я только и делаю, что выискиваю минусы вокруг. Происходит все неосознанно, преследуя только одну цель – задавить, погасить в зародыше, то малодушие, которое нет-нет и покажет свое рыло, с извечным – разве плохо тебе, стоит ли так рисковать? Стоит. Необходимость же жизненная! И разумом все понимаешь, абсолютно, только пока есть вариант отложить судьбоносное решение, как и возможность дать задний ход, сомнения в правильности выбора существуют, и никуда от них не денешься.

И накручивал сам себя только поэтому. Все не по мне... И нет тут в реальности свободы! Так ее нигде и никогда не было, разве что как вариант «о свободе небывалой сладко думать у свечи»⁴, но где те свечи, а где я?

А все же непросто. Сейчас я могу просто вернуться домой. Вышел из метро, сел в уютное кресло такси, а через полчаса нырнул в капсулу... И вот он горячий, временами радиоактивный, но такой родной ветер Пустошей. Обжигающее солнце, скрипящий на зубах песок, ни с чем несравнимые первые глотки родниковой воды. Верный карабин, где каждый патрон любовно снаряжен своими руками, каждая пуля отлита лично. А мясо рад-скорпионов, тая-

⁴ Осип Мандельштам

щее во рту, немного сладковатое, обязательно со жгучим перцем, под янтарный эль из Нью-Хевиша, чуть горьковатый, холодный-холодный в запотевшем высоком стакане. Эх...

И эти незабываемые моменты, когда твоя любимая женщина давно спит. А ты смотришь на горящее пламя костра. Оно, то прячется в самых углях, озорно подмигивает оттуда, то весело с треском, вместе с ветром вздымается ввысь, вверх, разбрасывая мириады искр. Кажется, особенно темными, безлунными ночами, что рождаются новые вселенные. И черное-черное небо с миллиардами звезд, до них сейчас можно дотянуться, но их так и не смогло достичь человечество, пепел которого вместе с песком носит ветер по Пустошам. Именно в такие моменты ты ощущаешь одновременно и всю полноту жизни и некую брэнность бытия.

Теперь ничего не будет.

«Внимание ознакомьтесь с бесплатной и обязательной рекламой! Помните, просматривая ее, вы обеспечиваете возможность работы социальных городских служб. Отказаться от просмотра вы можете всегда после денежного взноса в размере сто реалов на счет станции «Межсекторная F». Сделать взнос./Просмотреть», – всплыло очередное окно.

Просмотреть.

Платить сто реалов за отключение дебильных галероликов можно, но не хочется. Вот она еще одна скверна нашего мира, фундаментом которого стало информационное сообщество – вездесущая реклама, от которой скрыться в реальном мире невозможно. Да и как способ потянуть время тоже сойдет. А желание закрутить становилось сильнее.

«Клиника «Виртуал Плюс» безболезненно поможет избавиться от фантомных зависимостей, фантомных рефлексов и фантомных болей. Переходите, заполняйте форму! Первым ста клиентам, связавшимся с нами после просмотра этого сообщения – скидка!»

Улыбающихся в тридцать четыре зуба дебилов и очкастого придурка, весь вид которого говорил о том, что ему бы самому не помешало пройти курс интенсивной лоботомии, сменила голограмма эпического сражения зеленых клыкастых тварей с топорами против ушастых трансвеститов с мечами и луками, которые в реальности переломили бы их пополам. Хорошо, что я во всякий магический бред никогда не играл! «Теперь придется!» – прорезался глумливый внутренний голосок.

Миг и появилась мужественная рожа с волевым подбородком, затем вид из рубки боевого космического корабля, после камера напозла на закованного в скафандр лысого здоровяка, брови которого нахмуренны, выражение лица же – будто хер проглотил, а теперь запить нечем. А дальше картинка какой-то дымящей с двумя трубами непонятной лодки или баркаса, где на мостике стоял мужик отчего-то в дурацких летных очках, курил сигару и с видом умной Маши вертел древний деревянный штурвал.

«Девять миров! Девять жизней! Бесконечность возможностей! Новая эра! Новая эпоха! Умирая здесь, возродись там! Открой для себя Девять вселенных! Хочешь быть рыцарем или магом, эльфом или орком? Будь им! Мир Авалона ждет! Хочешь вести звездный флот к победе, сражаться с Чужими? Веди и убей их всех! Мир «Южный Крест» как никогда нуждается в героях! Хочешь ...»

Прибыл наконец-то поезд, с шипением открылись двери. Я шагнул в вагон, здесь началась стандартная проверка допуска. Все было в порядке, о чем сообщил ИИ Службы безопасности подземного червя. Вот опять, вопрос на миллион: у меня отслеживаемый нейрочип, нахожусь на станции, искину которой предоставил все данные меньше двадцати минут назад, неужели они не могут связаться между собой и обменяться данными?

Вернулся к просмотру ролика. Он почти завершился: *«Напоминаем согласно пункту 22.11 «Об обязательной оцифровке» к ней допускаются только те, чей социальный рейтинг больше 15000 пунктов. Работайте, зарабатывайте, и мечта станет реальностью!»*

Свершилось! Легендарное достижение! Сегодня игрок Ли Сун Син⁵ первым пробился в Храм Десяти Сердец в Мире Авалона! Великое святилище освобождено от сил Зла! Клан «Имджин» предлагает всем желающим посетить священное место и получить благословение всех десяти богов. Помните, предложение актуально только в течение девяти дней!

Внимание! Ввиду значительно увеличившихся в последнее время случаев мошенничества, спешим предупредить, не верьте тем, кто предлагает подключиться к «Девяти мирам»:

— не выходя из дома;

— без специализированного оборудования;

— не имея положенного минимума значения RSU.

Если вам предлагают подобное, сразу обращайтесь в СБ или в нашу «горячую линию»! После проверки достоверности информации вам будет выдана награда в размере 50 пунктов повышения RSU! Сотрудничайте с властями и нами, станьте еще ближе к цели!

«БиоТех» – с нами можно не бояться смерти!

Помните подключение к «Девяти мирам» может быть осуществлено только в специализированных салонах или вы можете всегда связаться с представителями нашей корпорации для покупки игровой капсулы 12 поколения.

Соответствие рейтинга социальной полезности строго обязательно!».

Да, нашли где рекламировать элитный продукт, я бы даже сказал элитарный. Сектор «F» – клоака из клоак, гетто XXII века практически для половины человечества, чей РСР не превышал и тысячи пунктов. А так все красиво... «Работай, зарабатывай, разрабатывай, саморазвивайся», а умный искусственный интеллект не упустит из вида ни один вид твоей деятельности.

В вагоне человек десять – пятнадцать, каждый был занят чем-то своим. Чем? А черт его знает! Кто-то коротал время за просмотром нового вирт-сериала, вполне возможно кто-то учился, надеясь на лишние пункты рейтинга. Нет, его начисляли за все – здесь никакой лжи. Например, выучить один язык – 20 пунктов, но начислялись они после экзамена, который не все носители сдавали. Получил базовое образование еще +100 пунктов на счет. Опять же вмешивалось «равенство» всех и вся, формула вычисления достижений была хитрой, но в любом случае конечный результат умножался на определенный коэффициент, для нас – «эфок», как звали жителей секторов F в русскоязычной зоне виртнета, он был равен 1, а дальше шел на повышение для E уже 1.2 и так далее. Но находились те, кто верил, что курочка по зернышку клюет и вместе с виртуалом удастся набрать заветные 15 000, у кого-то был план, а кто-то просто верил в удачу. Я и сам раньше был таким. Но с меня хватит этих игр, да и времени уже остается все меньше и меньше.

Сегодня начинается новая эра в моей жизни, вполне возможно она будет короткой, но теперь я буду прогибать под себя реальность. И не эту.

2

Иссиня-черный полутораметровый паукообразный робот, представлявший Силы Безопасности, одним смазанным прыжком преодолел около трех метров разделявшие нас, едва я вышагнул из метрополитена. Вбитые «Пустошью» и проживанием в секторе «F», пусть и больше фантомные, но рефлексy, бросили мое тело назад. Резко болью отозвались плечи при соприкосновении с пружинящим асфальтом, гася инерцию мощного прыжка, перекувырнулся. А правая ладонь лихорадочно пыталась поймать рукоять верного «Глока», которого, понятное дело, на месте не оказалось. Так и замер, стоя на одном колене, опираясь ладонью левой руки

⁵ Имя известного корейского флотоводца XVI века, который прославился победами над Японским флотом во время Имджимской войны.

об асфальт, другой же шаря в районе пояса, глаза смотрели в направлении опасности. Вот же сука оператор, подловил!

Стандартная железная образина с ядовито-желтой надписью на боках «Силы Безопасности», как в автоматическом, так и в ручном режиме обладала отменной точностью, поэтому реальная опасность мне не грозила, от слова «совсем». Я ничего противоправного не совершал, у меня имелись все необходимые допуски, поэтому силовой вариант захвата был исключен. Но рассказывать это нужно не разуму, уже успевшему обработать всю полученную информацию и оценить обстановку, а телу, готовому реагировать на опасность в любой момент.

Последние двенадцать игровых лет⁶ я провел на «Великой Пустоши», прототипом которых выступал древний Fallout. И это было совсем не то место, где можно расслабленно путешествовать, любуюсь на постапокалиптический возможный сценарий будущего человечества. Рад-скорпионы, такие же комары и мухи, мутанты, боевые роботы, киборги, бандиты, хищные новые и старые животные, агрессивная ядовитая флора – вот далеко не полный перечень опасностей того мира. Реальный же игровой режим позволял не только насладиться в полной мере какими-то жизненными радостями вроде секса или натуральной еды, но и прочувствовать на своей шкуре все – начиная от кислотных ожогов и заканчивая всевозможными ранами, включая смертельные. Кроме банальной полноты ощущений, при выборе такого режима существовал своеобразный бонус – пункты РСП капали чаще. А капсула десятого поколения от «ВиртуалТехноТроникс» позволяла в какой-то мере тренировать тело, кроме всего прочего, я и в реальности о физической форме не забывал. Будто, как минимум, надеялся жить вечно.

Металлический паук оставался на месте, чуть покачиваясь на своих шести лапах. Все в нем было гармонично, эдакая хищная воплощенная человеком красота потенциального разрушения. Шесть металлических лап позволяли совершать многометровые прыжки, развивать огромную скорость на любой поверхности, взбираться на стены. Да много чего умел стандартный робот сил правопорядка. К нелетальным средствам вооружения вроде инфразвукового излучателя для разгона демонстраций, а также пары парализаторов, находящихся на двух манипуляторах боевого модуля, были добавлены автоматические рейлганы⁷ нехилого такого калибра.

Оператор робота сейчас, наверняка, ухохатывался в виртуале, валялся на полу и дрыгал ножками. Как ловко получилось у него подловить эфку. А это в свою очередь доказывает простой факт, что жители данного сектора настолько глупы и трусливы, что дрожат от страха при виде стандартного «Стража-7А».

Вполне возможно, процентов где-то восемьдесят – девяносто, что после обработки, галеролик произошедшего появится на Гоу-тубе, соберет свое количество лайков и даже сколько-то пунктов РСП. Вот же сука! И что можно в такой ситуации инкриминировать оператору? Нарушение служебных инструкций? Ага, сейчас. Ответ простой и понятный – ни-че-го!

Паук молчал, видимо, тварь находящаяся сейчас в уютном ложементе, ждала следующих моих «вымораживающих» действий, например, оскорбления сил правопорядка в лице доблестного служителя закона. И вот честно, не будь предстоящая встреча такой важной, сейчас бы собрал все маты. Уродец в своем коконе обделался бы от возмущения и невозможности сделать со мной ничего, кроме максимум снятия десятки пунктов рейтинга, штрафа в триста реалов, и... и выдворения в мой родной сектор «F».

Поэтому я невозмутимо поднялся, принялся отряхиваться. Почти десять тысяч реалов за короткую черную куртку и штаны, оказались потрачены не зря. К ним практически ничего не

⁶ В зависимости от детализации и реалистичности игровой вселенной, человеческий разум может с разной скоростью обрабатывать получаемую информацию, поэтому зачастую в виртуальных мирах существует возможность «ускорить» время (фантаст.).

⁷ Рейлган, он же рельсотрон (англ. railgun – рельсовая пушка) – оружие, использующее электромагнитный ускоритель для разгона снаряда.

прилипло, да и асфальт чистоты такой, сразу понятно – на роботах-уборщиках здесь экономить не привыкли. Главное, на одежде никаких повреждений. Ботинкам же, предназначенным для покорителей новых горизонтов от одноименной фирмы, а узнай кто-нибудь из моего родного сектора их стоимость, долго бы вертел пальцем у виска, априори не могло ничего повредить.

«Внимание! Гражданин! Проверка! Не делайте резких движений! Идет проверка! Дик Гаррот, идентификационный номер F2000908MGT, ваш рейтинг социальной полезности 2964 условные единицы, поэтому следуйте строго по указанному оптимальному для вас маршруту согласно заявке N221-789. В противном случае будут приняты меры Службой Безопасности общественного порядка. Помните, в зависимости от тяжести нарушения, ваш RSU может быть понижен на количество пунктов от 10 до 50. Настоятельная просьба воспользоваться услугами специального транспорта!» – возникли строки перед глазами.

Полицейский еще продублировал вслух надпись. Видимо, мелочная месть со стороны оператора за недостаточно яркое представление. Хотя, как завершающий аккорд для галороллика про тупых эфок сгодится: «они даже не умеют читать, приходится задействовать вербальные средства коммуникации!». И ха-ха-ха. Дебилы, мля.

До встречи оставалось еще около трех часов, маршрут был дружелюбно подсвечен зеленым, как и такого же цвета стрелка-маркер указывала, куда нужно двигаться. Геопозиционирование в реальном времени вместе с навигатором отличная штука. Вот и сейчас: «Согласно выбранной скорости, вы достигнете необходимой точки за 24 минуты». А, значит, время есть – целых два с половиной часа.

Удивительно, но в конце XIX века существовала довольно интересная теория о грядущем Апокалипсисе. Его конструкторам виделись сцены будущего конца человечества не во Всадниках бледных, а в обычном тогда навозе – конских яблоках. Именно в дерьме должен был утонуть гомо сапиенс, когда оно покрыло бы всю планету ровным или неровным слоем, ввиду неизбежности увеличения поголовья безрогой скотины до непомерных величин, и общим тенденциям коникофикации. Абсурд, но забавный. Например, сегодня многокилометровые кучи собранных людских экскрементов – это сектора F, не привели к Армагеддону. Их вершины теряются в облаках, а корни прячутся на трехсотметровых глубинах. Гиперполисы – зло и благо современной цивилизации. Клеть четыре на четыре метра – стандартное жизненное пространство большинства.

Здесь же – в секторе С, на фоне далеких, далеких небоскребов, которые сейчас искажала желтая дымка, господствовала малоэтажная аккуратная застройка. Все утопало в зелени сквериков, парков, широкие тротуары, с размеченными беговыми и велодорожками и пустые, всего в две полосы дороги, по которым очень и очень редко неторопливо проезжали дорогие мобили.

Как сказал классик философии: «бытие определяет сознание»⁸? Так вот, абсолютно согласен с ним, на все сто, двести, триста или тысячу процентов. Только необходимо почаще выбираться из своей раковины, если бы еще кто-то давал эту возможность...

Здесь не существовали, не тянули лямку в реале, словно воры и убийцы, отбывая заслуженное наказание в виде лишения свободы. Для жителей сектора С виртуал не являлся единственной радостью, отдушиной, средоточием самой жизни, он всего лишь гармонично дополнял настоящую реальность.

Вот миниатюрная курносая веснушчатая девчонка идет, держа здорового блондинистого парня, выше ее на целую голову, за мизинец. Молодые люди, то принимают обниматься, то целуются, она часто забегают вперед, размахивает руками, рассказывая что-то, похоже, донельзя забавное, так как оба смеются. Останавливаются, вновь обнимаются, замирают, трутся носами.

⁸ Карл Маркс «К критике политической экономии».

Или женщина лет шестидесяти в дорогом спортивном костюме «Найк» бежит, иногда энергично машет кому-то приветственно рукой. Чуть в стороне детская площадка, посреди которой большой фонтан в виде дельфинов, китов и еще каких-то малопонятных животных, дети лезут в него, орут, визжат, брызгаются.

Пара малышей в песочнице с крайне серьезным и сосредоточенным видом строит что-то из песка, используя пластиковые ведра, разноцветные кубики, и детский шанцевый инструмент. За ними лениво приглядывают разомлевшие на солнце, но не потерявшие горделивого вида от осознания материнства, две женщины в легких сарафанах.

Метеором мимо проносится парень на роликах, его догоняет девушка. Возятся, пищат... Жизнь. Жизнь как она есть. И еще более осознавать тот факт, что она существует параллельно нашей и предназначена не для нас.

Контраст просто изумительный. Ведь это не редкие прохожие, воровато оглядывающиеся, спешащие в свои норы, забитые, запуганные, боязливо прячущие взгляд, а жители сектора С – настоящие люди, знающие бесконечную ценность себя любимых, своего времени, которые имеют права.

Если описать мои родные пенаты двумя словами – это страх и безнадега. Страх отключения энергии, страх перед властями, страх открытого пространства, страх при виде других людей в реальном мире, страх перед АМД. Просто страх, страх, страх! А еще, все собой затеняет безнадежность от беспечности собственного существования, ведь как не стремись, а вырваться отсюда практически невозможно.

Да, и у нас часто были другие люди, и даже много. Они жадно впитывали новости из того, далекого мира, обсуждали, мечтали, спорили, надеялись, стремились, но из них мало кто размышлял о реальном будущем, потому что витали в радужных мечтах.

Согласно статистическим данным, восемьдесят шесть процентов населения гиперполисов ни разу в жизни не покидали своих секторов. Выводы? А они просты, если учесть, что из тех четырнадцати процентов мигрантов на долю F приходилось чуть больше десяти. Вычтешь из этой уже немногочисленной братии обслуживающий персонал сектора E, таких как я счастливицков, – и вот он реальный процент тех, кто действительно перешагивал порог в 15 000 пунктов РСР.

И когда после очередного размазывания кровавых слюней отэтих бесконечных попыток пробить бетонную стену головой или кулаками, приходило понимание, что все их мечты нанизаны на морковку, которую в древние времена вешали перед мордами ослов, наступал шок. Затем отрицание очевидного.

Вновь вера в собственные красочные и почти осязаемые иллюзии. Но обязательно следовал последний, завершающий удар, будто по перекаленной металлической заготовке стонным гидравлическим прессом. Они практически впервые в жизни, осознанно, выводили перед глазами калькулятор, брали таблицу, где черным по белому было написано за что и сколько может быть начислено пунктов РСР. Все. Становление личности среднестатистического жителя F завершалось.

Большинство просто выгорало изнутри. Тухло, никло, чахло, исчезал блеск в глазах. И тогда приходили они – страх и безнадежность. Это два реальных повелителя сектора, те, чьи зловонные пары проникали повсюду. Именно они серной кислотой разъедали, кажущийся для некоторых несдавшихся сразу – стальным, нержавеющей, их внутренний стержень, о чем любили кричать во всеуслышание. Вы – стадо, мы – волки; вы – грязь, а мы не такие... На деле же, их внутреннее отличие от тех, кого они ненавидели и презирали, заключалось лишь в том, что в жидком дерьме, которым являлась их кровь, дрянного железа было чуть больше, чем у стада, но недостаточно для достижения цели.

В секторе F размеры зданий подавляли, голая функциональность вещей сковывала воображение, бетон, стекло, асфальт – вещи практически статичные, и все нуждалось в ремонте.

А взять этот райский уголок, да тут каждый дом произведение искусства, все это талантливо вписано в общий архитектурный ансамбль, гармония во всем. Дополнительная реальность – штука хорошая, вот только... как бы правильно сформулировать. Например, бегая с утра по побережью, я всегда знал, что это иллюзия, хотя соленые брызги, а также морской, пахнущий йодом и чем-то еще, воздух неотличим от настоящего. Нажимаешь на кнопку – отмены, и вот она реальность. Серость, трещины, мусор, плохое покрытие, пар из канализационных люков.

Даже меня, пропитанного миазмами ненависти к этой чуждой, недостижимой жизни, вода, зелень, солнце, чистота, новизна, открыто улыбающиеся люди, смеющиеся дети, настраивали на другой лад. Позитивный. И это непередаваемое ощущение, будто и не выходил из виртуала, из той его части, которая отдана на откуп реальности.

Все абсолютно так же, но есть небольшой такой нюанс, твой мозг, какая-то его часть, как ее не пытайся обмануть, понимает ложность нарисованного мира, а переход в реальность, где на шестнадцати квадратных метрах сосредоточена вся твоя жизнь, только подчеркивает его правоту.

Бесцельно погуляв еще минут двадцать, любуюсь и пытаюсь хоть немного вдохнуть, ощутить и осознать самого себя в этом нереальном настоящем, я остановился возле небольшого летнего кафе «Вкуснота». *«Никакого виртуала! Только реальность»*, – гласила вывеска. Интересно это как?

Где-то две трети столов были уже заняты. Я проследовал к свободному, подальше от основной массы посетителей, которая жалась ближе к барной стойке. Уселся и откинулся в кресле. Все-таки довольно жарко сегодня. Солнце пекло, как на Пустошах, будто пыталось взять реванш за дождливые несколько дней до этого. Раскрыл пластиковое меню. Задумался, стоит или нет пообедать? А цены... Цены не кусались, цены рвали разум, куда тем доберманам. Да и черт с ним, возможно, мне деньги больше и не понадобятся. Но есть не хотелось.

Не прошло и минуты, как подскочила живая вполне официантка, на лице которой на доли секунды промелькнуло брезгливое выражение. Я так полагаю, ознакомилась с обязательно открытой информацией каждого свободного гражданина, где указывалось имя, фамилия, сектор. К чести довольно молодой девушки, она быстро справилась со своими эмоциями, улыбнулась вполне приветливо. Дежурно. Но осадок у меня успел остаться.

Кто она? Анна, сектор Е, RSU – 15130. Итак, 130 пунктов она заработала за всю свою жизнь, моложе меня лет на шесть. Что это может быть? При множителе 1,2? Школа – 120, и 10 – скорее всего устройство на эту работу, а может даже кто-то благодарный пункт скинул. Да, хорошо им. Подобное отношение пока меня не особо задевало, констатация, не более, да неприятно осознавать себя ничтожеством, но общая атмосфера новизны пока не давала сконцентрироваться только на этих чувствах.

– Что желаете? – голос приторно-приветливый вывел меня из раздумий, вот что рейтинг животворящий творит. Отзыв, лайк или дизлайк может оставить любой посетитель, главное, чтобы он действительно остался чем-то недовольным, например, обслуживанием. А именно за него драли безбожно, триста реалов, как с куста. Зато не всплывало перед глазами меню, в этом и заключалась типа аутентичность XX-века.

– Кофе натуральный, черный с сахаром. Две чашки, вторую, пожалуйста, подайте минут через пятнадцать. Хорошо?

– Хорошо, – вновь показала она десна.

Вот здесь бы настоящий ценитель заорал про букет ароматов, испорченный сахаром вкус и где мой аристократизм, и я бы его просто послал, и указал точные географические координаты: *«14 градусов 24 минуты северной широты, 71 градус 17 минут западной долготы»*⁹ – вовремя подсказал нейро. Так что, не ограничивайте мою свободу вашими хотелками!

⁹ Гг имеет ввиду населенный пункт Nahuī (Перу).

В это время в центре площади разыгрывалось небольшое представление. Вещал типичный виртблогер – их можно было узнать по одежде, древнего покроя пиджак, здоровенные очки, топик скрывающий только обвисшие титьки, и выставяющий на обозрение пухлый животик. У нас их не встретишь, а тут кругом, куда ни плюнь – попадешь. Снимают себя, окружающих, цветочки на клумбах, фонтаны прочее, прочее, прочее.

– Вот смотрите! Я стою здесь и использую свое право на возможность высказаться в любом месте и в любое время! – бодро заорал он, привлекая внимание окружающих, впрочем, и без них вокруг собралась толпа таких же фриков, – Вон представитель службы СБ! – ткнул рукой в притаившегося в тени кустов сирени брата-близнеца паука, встретившего меня возле выхода из метро, – А теперь внимание! Все затаили дыхание! Итак, я, Джони Марлоу, заявляю – правительство Свободной Земли коррумпировано! Долой Совет! Свободу, жителям секторов F! Почему их базовые права нарушаются? Кто ответит за все зло в мире? Виноваты чиновники, виноват Совет!

Да, цирк какой-то. Предчувствуя бесплатное развлечение, подтягивались новые зрители, из тех, кто до этого бегал, прыгал, катался на роликах и досках, и занимался другой маловнятной для меня херней. А кофе был отличный, ровно, как в рекламе *«изумительный бодрящий, чуть горьковатый, способный превратить любое утро в восхитительный праздник»*. Сделал еще глоток. Как человеку мало для счастья, все же...

– Видите?! Итак, что вы видите? Ответьте?! – с какой-то яростью проорал виртблогер, разбрызгивая вокруг слюни, я думал, что он начнет выдергивать людей из толпы, но тот подобной ерундой не заморачивался. Сам спросил – сам ответил, все сам! – Ничего вы не видите! Удивлю вас! Ничего и не должно было произойти! Я повторял эту процедуру возле представительства Совета, здесь в Москоу, в Вашингтоне, в Берлине, просто на улицах. И никто, повторяю, никто из стражей правопорядка, мне ни разу не попытался помешать. Галоотчеты может увидеть каждый, кто зайдет в мой блог! Мой социальный рейтинг тоже остался без изменений, за исключением тех благодарностей, от вас, мои дорогие друзья! Напоминаю, это я проверяю правдивость извечного воя иждивенцев из секторов «F» и их защитников из «Нового человечества»! Именно они высказались у меня на страницах о том, что у нас не соблюдаются права человека, кроме как частично в виртуале! Что мы лишены права высказывания и право публичных собраний! Что это карается! И что, что мы видим? Ни-че-го! Все соблюдается, все возможно!

Все одобрительно загомонили, кто-то, видимо окончательный debil или из группы поддержки, захлопал в ладоши, довольно фальшиво изображая избыток чувств, впрочем, редкие аплодисменты не переросли в бурные овации, так один-другой придурок поддержал – вот и вся реакция общественности. Интересно, как они миллионы подписчиков собирают? Хотя их самих, наверное, не меньше. Вон явно же видно по попугаистым расцветкам маек и жирным и тощим открытым животам, как и линзам – тут их собралось раза в два больше, чем зрителей. *«Виртблогер – это не профессия, это судьба и состояние души!»* – подсказал нейрочип.

Мне же всегда было интересно, каким образом, лояльное отношение Сил безопасности к представителям элитных секторов, и их действия в рамках закона, можно с легкостью переносить на F? Вполне возможно этот блогер, как его там – «Джони Марлоу», даже у нас мог спокойно орать все, что его душеньке угодно, и никто слово против не сказал.

А вот, будучи эфкой, находясь в своем секторе, попробуй устрой подобное представление, рот не успеешь открыть, как рядом робот СБ и перед глазами извечный вопрос: *«Объясните цель вашего присутствия! Согласно Указу Свободного правительства о «Безопасности» сектора F считаются зонами особо повышенного контроля, поэтому для вашей же безопасности, вам следует вернуться в собственное жизненное пространство»*. Все. Финита ля комеди! И как апофеоз, если таки гражданин решил покачать права: *«оскорбление сотрудника безопасности при исполнении служебных обязательств»* – данный параграф в законодательстве имел

очень, ну просто очень размытые очертания. А там понижение социального рейтинга. Захочешь при таких условиях мнение высказывать и пользоваться свободами?

И надо помнить всегда следующее, как только РСРП начинает уходить в минуса – добро пожаловать в виртуальную тюрьму на отработку. Минус тысяча и вставал вопрос об утилизации пациента. Ложишься в капсулу с мыслями об игре, работе, может даже о покорении Эвереста: *«Здравствуйте, вас приветствует служба исполнения наказаний. Ваш рейтинг имеет крайне отрицательное значение, и судебный искин такой-то такой-то приговаривает вас к смертной казни. Не беспокойтесь, больно не будет»*.

Здесь меня, кроме как на входе в сектор, ни разу еще не остановили с проверкой, а вот в F, во время утренней пробежки в десять километров ровно, пять в одну сторону и столько же обратно, у меня запрашивали объяснения и разрешения около тридцати раз. Так есть отличия или нет?

Кафе заполнялось посетителями, и вот уже все столики оказались занятыми. Смех, веселье, шум, гам. Настолько полное погружение, что нет-нет и создается ощущение, что ты сейчас, как вон та молодая женщина, помашешь рукой знакомым и отправишься домой.

– У вас свободно? – к моему столу подошел мужчина слегка за сорок, обычное среднестатистическое блеклое лицо, которое забываешь сразу после встречи. Одет он был тоже в духе толпы: шорты, майка, кроссовки, бейсболка. Ни дать не взять – любитель здорового образа жизни, которых здесь большинство.

– Да.

– Погода сегодня просто прелесть, – неопределенно сказал тот, и, не дожидаясь ответа, спросил, – А почему Дик Гаррот? Не подумайте ничего плохого, просто люблю не вымышленные истории, а реальные. И мне кажется, ваша довольно интересна.

Вот ведь тип, как подвел. Интересно, кого он представляет, моих неведомых «благодетелей» или нет? Так бы послать его куда подальше, но... я сегодня просто няшка. Вывел его данные – Сергей Осинцов, сектор С.

– Ничего интересного, Сергей, моя мать выиграла в лотерею под названием «Генетик», я был у нее пятым. Кто отец – не знаю, знаю лишь национальность – русский. Она – глобалистка до мозга костей. И отчего-то ей показалось, что будет правильно так назвать ребенка, которого она видела в первый и последний раз в жизни. А вот почему и зачем, история умалчивает.

– Не скажите. Уже вырисовывается множество интересных событий, связанных с вашей жизнью. Например, обычно тех, кто рождается согласно разрешению «Генетика», в девяносто случаях из ста отправляют на повышение после десяти лет, минимум на уровень. А вы?

– Причина отказа – высокая предрасположенность к АМД, – не соврал я.

– Печально, печально. История же у вас, действительно, интересная, – незнакомец отвлекся, так как официантка вполне мило улыбаясь, принесла его заказ – минеральную воду, стакан, какую-то булочку, – Но мне кажется, что все только начинается.

– Вполне возможно. Мне пора, – встал я, действительно не заметил, что уже надо хоть и медленно, но выдвигаться к точке randevu.

– Приятно было пообщаться, и еще, если вас занесет в мир «Мобиле», выбирайте Тирлэнд, найдите трактирщика Билли Бромса в забегаловке «Святого Луки». Вы ведь знаете, что вечера у подножий Альенда очень холодные, очень. До встречи.

– Да я бы не сказал, прощайте, – усмехнулся я.

Тоже засечек бы на прикладе и на их счет наставить, а потом прибивать одного за другим и крестик, крестик, крестик. Нет, нормально подойти, все рассказать, пояснить. Играют в секретность, причем, какую-то дешевую. Как в песне столетней давности: «он вам даст батон с взрывчаткой, принесете мне батон»¹⁰. И ведь уже вроде бы почти три года связываются со

¹⁰ В. Высоцкий «Пародия на плохой детектив».

мною, и всякий раз такая атмосфера, мать ее так, загадочности. Напускной, дурацкой и абсолютно непонятной. Хотя, своих целей они вполне добивались, например, я до сих пор не знал, какие силы они представляют или СБ, или «БиоТех», а может и какую-то третью сторону.

... В тот день мне было плохо, как никогда. Даже сейчас, когда ловлю отголоски тех ощущений, чувств ли, сердце стискивает. Всегда думал, что это расхожий книжный штамп, а нет, стискивает, сжимает какая-то падла, давит изо всех сил. Дыхание порой перехватывает. И это чувство потери. Мосты сожженные в пепел, без всякой надежды на иную переправу, ни лодочки тебе, ни парома поблизости.

Леночка меня обкладывала по всем правилам женской охоты.

Хитро, изворотливо, будто дикого зверя.

Подсаживала по чуть-чуть, медленно, верно, боясь вспугнуть, на самый мощный для мужчины наркотик – на женщину и любовь. Рассказывала сладкие сказки, видела, чего я хотел, и легко и непринужденно отыгрывала роль моей верной спутницы. Началось все на «Пустошах», закончилось все в ее реальной постели.

Те ощущения пьянили, заставляли поверить. О, это восхищенное: «Милый... Дорогой мой человек... Любимый...». Придыхания, ничуть не наигранные, не симулируемый оргазм, что в виртуале, что в реале.

Кровь, любовь, алкоголь, совместное проживание. Сопли и слюни – мы умрем в один день в одной капсуле с одним нейрочипом. То еще, дерьмо, короче.

Закончилось все хеппи эндом, но не для меня.

Типичный конец, где все рыдали навзрыд, сильный и мужественный, но злодейский я брошен, как использованный презерватив, она же – святой ангел с нимбом и крылышками нашла себе настоящую любовь, аж из сектора С. Он, милый игривый мальчик, с первого взгляда понял, что сама судьба упала к его бритым ногам. И не виноватая Леночка, это просто такая жизнь-злодейка.

Впрочем, это ее слова и были:

– Мой милый, Гаррот, – она всегда называла меня по фамилии, – Пойми это жизнь. Просто жизнь. Да, мы встречались, мне с тобой было хорошо... Но...

– Удачи, – я встал и вышел.

Потому что если бы этого не сделал, то, наверное, не смог бы сдержать сам себя, или бы ее убил, впрочем, встреча происходила на Пустошах, скорее всего она могла ожидать такой поворот и выбрала обычный режим, где боль могла резаться до нуля. Резались и другие ощущения. Но... На какие жертвы не пойдешь ради любви? А может быть принял бы умолять остаться со мной, что еще хуже. Хотел хлопнуть дверью, но в последний момент придержал ее. Как обычно. Не обернулся.

Сбежал?

Тактически отступил для перегруппировки сил.

Затем из злости удалил все контакты безвозвратно.

Потом же сколько раз я ее пытался найти, даже не осознано найти на Пустошах, в реальности несколько раз заходил: «Извините, но запрашиваемый вами человек здесь больше не живет. Для уточнения обстоятельств создайте запрос в службу СБ».

Ее нигде не было.

Костер, звезды, холод ночи, и я один у подножия местных гор Альенда. На постой в местном селе без репутации не пускали, но рядом примоститься никто не мешал. Вот тогда, к моему костру и подсел такой же по виду бродяга, как и я, путник – перекасти-поле. Я пил горькую, мне нравилось короткое обострение чувств, которые приносил алкоголь, а затем забытие, облегчение.

Молчали.

– Она мертва, – неожиданно заявил тип, рассматривая что-то в пламени.

– Кто?

– По кому ты сейчас льешь слезки, – говорил он так уверенно, будто в самые мысли смог залезть, забраться, прочесть.

– Да? – совсем по-дурацки протянул я. Вот чего не ожидал, того не ожидал, даже считал, как его валить лучше.

– Ага.

– Да хрен бы с ней. Мне все равно.

– Серьезно? – а в глазах насмешливость.

– Seriously.

– Даже, если и так... Живи, как жил, но помни, что в один из дней ты можешь точно также исчезнуть. Ты в группе риска.

– Это почему еще? И кто придет?

– Если бы я знал кто, то не точил бы сейчас с тобой ласы. Потому что выбора у тебя не будет, ты еще этого не знаешь, но его нет совершенно. Потому что тыходишь в один из потенциальных миров для набора рекрутов, и потому что у тебя вполне возможно, есть цель и желание – отомстить своей суке, которая променяла тебя на кого-то там, а ваш любимый мир – на Девять. Еще всегда можно, как верный песик, найти и покаяться, мол, прости засранца...

– Как Девять? – пропустил все дерьмо мимо ушей я, вычленив главное, вот здесь уже не выдержал я, вешает мне лапшу на уши. – Она чистая эфка, у нее рейт меньше штуки...

– Вот это тебе и предстоит выяснить, потому что сами мы не знаем ничего. И нет у нас информации по этому поводу. Только косвенные данные, которые указывают на то, что часть людей пропадающих в секторе F, потом оказывается в Девяти мирах. Но это все на уровне даже не слухов, а одной из самых невероятных версий, которая мало находит поддержки, потому что...

– Демиурга не обманешь, – как-то в унисон проговорили мы.

– В общем, обдумай все, а послезавтра перезвони мне. Тогда очень многое для тебя изменится.

С утра я забыл о странном разговоре, так смутные обрывки.

Вот только ровно на следующий день у меня обнаружили АМД. Стоит ли говорить о том, что я перезвонил?

3

Кафе при виртуальном клубе «Мобиле» от «БиоТеха» сегодня сняли друзья моей девушки, празднуя какую-то клановую победу в Девяти мирах, а именно в «Perpetuum Mobile». Большинство уже собралось, хотя я подошел ровно секунда в секунду к назначенному времени. Довольно вместительный зал с огромным камином, в котором сейчас горел огонь. Опять ощущение виртуальности происходящего. Присутствующие одеты в едином стиле – кругом дурацкие шляпы и шляпки, очки, как у мужика из рекламного ролика – круглые, летные, платья, корсеты, чулки, пиджаки, штаны, туфли...

В каких бабушкиных сундуках хранился этот хлам – неизвестно, впрочем, мне про дресс-код никто не говорил. Но смотрелся я неким чужеродным элементом. Жанна, выскочив из толпы, ничуть не смущаясь последней, бросилась мне в объятия, впиалась в губы. Я ее подхватил, закружил. Раздались одобрительные возгласы. Опустил на землю, она прижалась, потом вновь поцеловала в губы, да так – в жар бросило, и мысли только одни, нет ли здесь где-нибудь неподалеку гостиницы?

Дальше знакомства с десятками и десятками ее друзей, приятелей, затем чуть выпивки, танцы, разговоры.

– Джентльмены и дама, прошу минуту вашего внимания, – высокий белобрысый парень забрался на стул, – У нас сегодня знаменательная дата, кроме удачной экспедиции в руины Торруора, вчера был принят десятитысячный член клана! «Стальные волки» – будущее за нами! Мы сила в Перпетуум Мобиле и скоро сметем всех и вся...

Он нес и нес этот пафосный бред, я же наблюдал за клановой верхушкой, повезло, как говорится, здесь собралась одна соль. В глазах Жанны блеск и восторг, всполохами отражалось каминное пламя, ловила каждое слова. Щеки девушки чуть покраснели от выпитого и общей атмосферы радости, удачливости ли. Вновь поймал себя на том, что разглядываю подругу, в душе же просыпалась нежность, а еще какая-то гордость от обладания этим сокровищем – какая она красивая... и моя.

Ага, ага.

– Смотрю, ты не радуешься со всеми, о, покоритель пустоши? – просмотрел я момент, когда ко мне приблизилась блондинка, высокая, худая, стриженная под мальчика, на вид лет двадцать пять. Мой нейрочип сразу же спроецировал, всю полученную за сегодня информацию относительно реципиента: *«Алиса Васильева, сектор С, РСР – 36 220 единиц, 534 место в рейтинге лучших игроков «Перпетуум Мобиле» от 10 до 20 лвл, клан «Стальные волки», заместитель главы клана»*.

– Это ваш праздник, – тактично попытался уклониться от прямого ответа, – Я же никогда не играл в Перпетуум, поэтому не могу в полной мере разделить восторг.

– Ну, как же, как же...

Язвительность в ее тоне была настолько очевидна, что поневоле хотелось взять за башку, и об угол ее раза три – до просветления. Фантомное наложение личности. Пустоши они такие, там за жалом следить надо, как и за тоном. Улыбнулся же вполне дружелюбно, промолчал. Но тоньше надо быть, подруга, тоньше. Хотя зачем, если представитель секторов F априори туп, глуп и прям, как монорельс?

– Ведь ты на «Пустошах»ходишь в тысячу лучших игроков. Ни одной смерти за двенадцать игровых лет. Да, ты там просто бог, – продолжала лезть та под кожу.

– Это точно, —улыбнулся я, постарался, чтобы в гримасе сквозило самодовольство, – Отчего только такой живой интерес к моей персоне?

– Персона? – деланно рассмеялась Алиса, – Мне до твоей персоны, Гаррот, нет никакого дела, все это я знаю со слов Жанны. И она как раз и вызывает мой неподдельный интерес, сестра как-никак. Родная кровь.

Я внимательно посмотрел на нее, потом поймал в толпе фигурку Жанны. Девушка, будто почувствовала взгляд, обернувшись, улыбнулась и отсалютовала мне бокалом. Никакого сходства. Абсолютно. Начиная с того, что первая блондинка, вторая брюнетка, да и формы. Стоящая рядом со мной девка, напоминала худого пацана, плоская, как доска, Жанна же большой грудью, среднего роста, длинноволосая.

«Не поддавайся на провокации! Она может быть адской сукой, но она хорошая!» – звенькнуло, пришедшее сообщение от последней.

– Я была очень против и против предпочтений сестры. И против того, чтобы ты с ней не только встречался. Даже в виртуале, не говоря про реал. Кто ты? Сам хоть понимаешь, что она птица не твоего полета?

– Она не птица, а человек, – сказал я, и улыбнулся типа подцепил.

– Боже мой! Какой ты..., —наигранно воскликнула та.

– Это точно, – решил завершать этот разговор, ни к чему хорошему он не вел, но мне не дали.

– У вас какие-то проблемы? – материализовался с улыбкой на слащавой роже глава клана.

– Проблема у нас одна. Он, – ткнула пальчиком в меня стерва, – Он просто не понимает, что значат в «Девяти мирах» наши достижения. Привык к песочницам! Пустоши, пустоши, – явно передразнила кого-то она, тут не надо гадать, что Жанну, – А нас он считает дерьмом!

– Это так? – взгляд крепыша стал цепким, наигранное благодушие вмиг слетело с лица.

Мда, на Пустошах даже неписи¹¹ реалистичнее отыгрывают свои роли, я же равнодушно пожал плечами, понимай, как знаешь.

– Хорошо, раз ты думаешь, что такой крутой, то я предлагаю испытать себя в деле. Выжить год в Перпетууме. Или слабо?

Я даже усмехнулся от такой наивности. Нет, я все понимаю, но очень и очень интересный психологический портрет они составили. Так грубо на слабо ... Тонкий подход по подводке и доводке и так обосраться в конце.

– И что это дает мне? Кроме того, если я проиграю, то лишусь возможности жить после смерти. Плюс, вряд ли это возможно, по крайней мере, в реальной жизни – ограничение по РСП еще никто не отменял.

– РСП... Пусть тебя это не волнует, а вот ответ на второй вопрос... Сначала я скажу, почему... Скорее это не желание доказать что-то тебе. На тебя нам плевать по большому счету да и по мелкому тоже, это доказательство для Жанны, которая все наши умные советы игнорирует, находясь под воздействием твоей маскулинности. Мол, мой Гаррот порвет всех и везде, лучше него никого нет и быть не может. Она же нам близка, она наш друг и поэтому мы бы хотели, чтобы из ее головы выветрилась эта юношеская увлеченность. Так как, я да и все мы считаем, что жизнь это не сериал «Ветер перемен»¹², а твое место там, где ты родился и живешь – F, и девки оттуда, чаще виртуальные – вот твои спутники и спутницы жизни. Поэтому ты и месяца не протянешь в нормальном проекте – в Перпетууме. Песочницы – это одно. Девятка – это жизнь. А жизнь так устроена, что в ней всегда дерьмо тонет, а самые умные и талантливые пробиваются наверх. Самые-самые! Поэтому твое место, как и любого неудачника, определено самой судьбой, так как с рождения у нас у всех равные возможности. Ты свой шанс не смог реализовать. Не захотел, был ленив, был глуп – неважно. Просто твое место – F.

Еще раз посмотрел на его данные: «Александр Рагулов, сектор C, РСП 35 557, глава клана «Стальные волки», Перпетуум Мобиле».

Вот интересно, как они могут проецировать эту глупость? 557 очков сверх базовых 35 000, это... да еще и с коэффициентом на 2,1 – это мать его так debil. И он стоит мне, человеку, чей рейт 2964 единицы без всяких множителей, рассказывает об уме, сообразительности и равных возможностях?!

Погорячился я насчет них. Расчет не на банальное «слабо», а на любовь, уязвленную мужскую гордость, обостренное чувство несправедливости по отношению ко мне и прочей светлой и чистой херне. Лидер же вдохновлялся, речь звучала отрететировано, будто не раз и не два произносил ее, и не глядя в зеркало, а со сцены, перед большим количеством зрителей, на каждого из которых он воздействовал, что поневоле начинали проникаться его словами, верить в их правоту, убеждаться, что обратное просто неприемлемо. Мне же достаточно одного – «Равные».

– Давай посмотрим правде в глаза и рассмотрим реальные твои перспективы приобщиться к Девяти мирам. Да, нам всем современная цивилизация дает грандиозные возможности, и каждый может их использовать во благо себе или во вред. Любой из нас может прыгнуть очень и очень высоко! Настолько, что кажется выше уже невозможно, но... Есть тот предел, выше которого просто не прыгнешь. И у мужчин – это яйца! Что ты не делай, как не стремись

¹¹ НПС, непись, – неигровой персонаж (от англ. Non-Player Character), то есть это персонаж в какой-либо игре, которым управляет компьютер, в данном случае искусственный интеллект.

¹² Самый популярный галосериал, в центре которого любовь девушки из сектора В и молодого человека из F(фантаст.).

ввысь, но прыжок выше них является фантастикой! И даже не научной. Ты – отличный игрок, в чем-то даже уникальный, среди десятков миллионов занимать место в первой тысяче – это круто. И да, я это говорю без всякого смеха, желания уязвить, это действительно достижение. Учитывая же, что ты ни разу ни умирал за двенадцать игровых лет... Это достижение.

– Я рад, что ты оценил, давай покончим с реверансами, и ты скажешь «но», – мне удалось вклиниться и вставить свои пять копеек. Как он переворачивает, сначала «дерьмо», тут уже охрененный прыгун, которому лишь яйца мешают.

Тот усмехнулся, и как-то по-женски поправил челку, выбившуюся из-под шляпы – типичного котелка.

– Но возникает проблема следующего характера: ты – одиночка. Ты не любишь играть в команде, ты не любишь зависеть и быть зависимым от кого-либо, ты не желаешь жертвовать частью свободы для какого-то общего дела. И это не плохо, и это не хорошо. Это просто факт.

– А еще конкретней?

– Хорошо, к делу! – вмешалась в разговор Алиса, ее лицо исказила гримаса безразличности смешанной со злостью, раздражением, а вот глаза оставались вполне спокойными, оценивающими, очень опасная девочка, очень, – Нам ясно к чему ты идешь – попасть в сотню лучших игроков, автоматически твой рейтинг будет повышен до минимума оцифровки. Однако ты просчитался. Точнее не так, ты просто не мог предусмотреть того, что сегодня проснется интерес аудитории к «Пустошам». Когда ты начинал там играть, она пусть и вызывала интерес, что ее включили в «Цифру», однако интерес небольшой. Так, ознакомительный. Магия, волшебство, рыцари, средневековый антураж и все такое – вот, что привлекало внимание большинства. Однако статистические данные за последний год говорят о том, что люди устали. Устали от фэнтези. Соответственно, у них просыпается интерес к космосу, постапокалиптическим мирам, паропанку и так далее. Пока изменения не носят лавинообразный характер, но все данные говорят, что до этого момента осталось немного. И... это будет конец для тебя. Потому что придет не одна сотня кланов, подкованных тренированных, соответственно, лучшими будут их лидеры или приближенные к клановой верхушке, так как, если отбросить все эти красивые словеса, все члены работают в первую очередь на командный состав, на лидеров. Одиночкам же практически нет места, а там его вообще не будет. Что в итоге? Достижение «Легендарный бессмертный» к которому ты идешь – превратится в пшик, и не потому, что оно будет ничего не значащим, а потому что тех очков игрового рейтинга, что за него дадут не хватит уже через полгода, чтобы попасть даже в тысячу! Не в сотню! Понимаешь?

Точно, не зря я столько тренировался лицедейству, без ложной скромности, могу контролировать свои эмоции, поэтому для нее я выглядел несколько ошарашенным свалившейся нерадостной вестью, но до конца не верящим в подобное.

– Посмотри сам! У тебя должны быть какие-то зачатки интеллекта, раз ты смог чего-то добиться! Вот графики! Вот данные, дай задание своему нейрочипу он сам все проанализирует и выдаст вердикт, а я пока продолжу, – в глазах так и мелькнула искорка торжества. Рыба подошла к крючку, уже прикоснулась губами к наживке. Рыба голодна, поэтому рано или поздно... Главное вовремя подсесть и вытащить.

Я дал задание нейро. Он выдал примерное время, требуемое для анализа поступивших данных, – сорок две минуты. Все должно выглядеть естественно.

– Хорошо. Представим, что ты права. Что дальше? Причем здесь наш спор?

– Я права, об этом говорит и тот факт, что ты медленно, но верно стал падать в рейтингах. Вариант такой. Мы заключаем с тобой пари, если ты сможешь продержаться год, не умерев, когда за тобой будут охотиться все силы клана, – мы выплачиваем тебе миллион реалов, даем в игре прокаченный по максимуму воздушный корабль класса «Дальний рейдер», и дом в собственности в Альбионе. Не сможешь – исчезаешь из жизни Жанны. Навсегда. Ты выигрываешь везде, так как потеряешь возможность только оцифроваться, надо отметить эфемерную

возможность, которая теперь становится для тебя абсолютно недостижимой! Ты сделал ставку на «Пустоши» и проиграл! Проведешь остатки дней здесь в песочницах, коэффициент один к трем и один к пяти – неплохой размен. Тем более, сколько тебе осталось? В реальности? Что говорит медицина? Четыре года? Или пять? А может три? Но здесь ты попробуешь изменить свою жизнь. Попробуешь доказать, что ты действительно что-то стоишь на самом деле, а не только болтаешь. Хотя по мне, это дерьмо. Тыгодентолько вешать лапшу на уши маленькой девочке. Однако Алекс, да и другие наши близкие, считают, что у человека должен быть шанс. Но... что-то лично меня берут сомнения. Кроме этого, награда крайне высока – это жизнь, полная приключений, жизнь без счетчика... Как думаешь, стоит оно того или нет? Многие больные АМД, готовы сами отдать все, что угодно за самый сомнительный шанс, но и тут тебе опять повезло. Ты, очень везучий, сукин сын!

– Слишком высоки ставки! Не забывай, я теряю не просто девять жизней, а вообще возможность даже в будущем приобщиться к Девяти мирам, кто знает, может ваши данные – дерьмо. Поэтому пусть мой нейро обработает информацию, это займет еще тридцать пять минут, после чего я дам свой ответ. Меня интересует как вы сможете меня подключить к Девяти мирам? Ведь мой рейтинг не дотягивает, это во-первых...

– А вот это уже наша забота.

– Тогда подождем.

– Окей! – Алиса подняла вверх руки в известном всем жесте – сдаюсь, на лице же смесь удивления и раздражения тупостью собеседника.

Перетопчешься, сука.

Я отошел от них, Жанна сидела в глубокомдиване, возле низкого столика, на котором стоял бокал. Заметив меня, призывно помахала рукой, и несколько раз красноречиво хлопнула ладонью рядом с собой.

– Не верь им, Дик Гаррот! – первое, что произнесла девушка, когда я уселся рядом и обнял ее за плечи, прижимая к себе.

– Обманут?

– Нет, не обманут, все будет, как договоритесь, вот только то, что они предлагают... Об этом я знаю, но не думала, что у них хватит наглости вот так поступить. Ты мой выбор, только мой. А они пусть идут... далеко-далеко! Были бы шансы, я бы тебе сама первая предложила такую возможность. Я не хочу тебя терять, и слышишь, сделаю многое, чтобы ты смог оцифроваться. Понимаю, времени очень мало, но все должно произойти не так! Там все сложнее, что они предлагают практически неосуществимо, выжить год, когда на тебя охотятся все силы клана. На моей памяти это смог сделать только Андрей...

– Андрей?

– Мой бывший молодой человек, до встречи с тобой, – ответила та, чуть помолчав. Нет, ну как играет...

Вот она еще одна причина. Мужская гордость уязвлена, желание доказать, что ты не хуже Андрея, наоборот, тот беззубый щенок по сравнению с тобой матерым волчарой, жрущий этих андреев на обед, завтрак и ужин...

– Я принял уже решение, – чуть отодвинувшись от нее, сказал жестко, типа мне тоже нелегко.

Она неожиданно поймала мою ладонь, прижалась к ней щекой, замерла. А на душе просто праздник, все вверх дном, как там? «Милота»? Вот она самая, нежность с еще каким-то непонятным на таким охреннено окрыляющим чувством.

– Надеюсь, что ты откажешься.

Кто-то бы принял это за чистую монету, но не я, так как точно знаю, как устроен этот мир. История красива и стара, юноша из простой семьи спасает девушку из высшего света на

просторах виртуального пространства, любовь перекидывается и на реал, они встречаются где тайно, где явно, многие против них, но в итоге все побеждает любовь. Хеппи энд, короче.

– Нет, не откажусь. Я буду играть, и порву всех! Только представь, у нас будет свой дом в Альбионе, свой летающий корабль, на котором мы улетим далеко-далеко, пошлем к черту всех и вся! На хер их, на хер! Будем только вдвоем встречать рассветы и провожать закаты, ты и я. Ночь, лунная дорожка, и мы на палубе, пахнущей смолой, занимаемся любовью, ты только представь... А как мы будем обгонять дельфинов, пролетать над океаном, до нас будут долетать соленые брызги. Ты и я, вечность и облака..., Только представь! – взлохматил пятерней ее волосы, а когда она хотела что-то порывисто сказать, поцелуем закрыл ей рот. Она ответила, а на ее глазах отчего-то блеснули... Слезы?

Кетти Страк плакала бы вместе с ней. А Станиславский кричал – верю! Верю! И верую... Но я – не они.

«Внимание! Внимание! Внимание!»

Дик Гаррот, идентификационный номер F2000908MGT, ваш рейтинг социальной полезности 2964 условные единицы, согласно поступившему запросу под N-798RTS-000-F153908760001DCMP-00273МИИ класса «Судья» за номером DRED0007-000198114N проводит анализ вашей деятельности на предмет совершения особо тяжких преступлений. Ожидайте решения. Будьте спокойны, если вы невиновны! Готовитесь понести наказание, соразмерное совершенным преступлениям, если виновны!»

До оглашения приговора:9.59...9.58...9.57...

Как говорит народная мудрость: нет ничего хуже, чем ждать или догонять. Ждать я привык. Время, в зависимости от обстоятельств, имеет свойство растягиваться, замедляться, идти равномерно, или ускоряться до невозможности. И пусть оно лучше растягивается. Ловить, ловить, каждый чертов миг, вдыхать воздух полной грудью...

Долбанная проверка, но как же она не вовремя!

Я был абсолютно спокоен, в той или иной мере, эта процедура пусть и не ежедневная, но бывало и случалась. Когда кому-то перейдешь дорогу настолько, что он готов пожертвовать двумястами очков рейтинга и заплатить штраф в десять тысяч реалов, ради эфемерной возможности убрать тебя с пути или просто отомстить.

На мелкие проступки судебные искины не обращали внимания, а вот за тяжкие преступления ты мог уже больше и не выбраться из капсулы. Моя глобальная цель не предполагала нарушения Закона.

«Внимание! Внимание! На основании мнемоскопии было установлено, что вы виновны в следующих преступлениях...»

Выпавший список впечатлял. Нет, не так он убивал! И, мать вашу, я вряд ли выйду теперь из капсулы! Обманули, суки, решили меня не подключить к Девятке, а грохнуть. Видимо я ошибся, реальная их цель просто меня убить, чтобы убрать с пути своей милой и любимой сестренки, друга и тэдэ и тэпэ, хотя... Нет... Да! Смотри, мол, с кем ты связалась, на нем креста негде ставить!

А приписывали мне столько всего... Массовые убийства, пытки, разбои, поджоги, террористические акты, в таком разрезе грабежи, воровство и мошенничество – выглядело чуть ли не благородными деяниями.

И это все я?

Прикрепленный фактический материал в виде моих воспоминаний.

Просмотрел один эпизод, второй, третий...

Да, это я! Только был маленький нюанс!

Крохотный! И охреннено, охреннено огромный!

Все преступления я совершил в мире «Пустошей»!

Это такая дурная шутка?

Нет, все должно идти по плану. Иначе зачем, зачем было это все? Зачем разрабатывать такую продуманную операцию? А кто сказал, что это операция? Почему не действительно все было так, как и выглядело. -спасенная, пусть и в виртмире, девчушка влюбилась в своего героя... Вашу мать, если это правда...

«...Внимание. Ваш социальный рейтинг понижен, на основании приведенного списках, на 231 732 пункта РСП, внимание ваш рейтинг имеет крайнее отрицательное значение. Согласно протоколу 14.17 о Правосудии, а также...

Внимание. За совершенные преступления вы приговорены III класса «Судья» за номером DRED0007-000198114N к смертной казни! Она будет приведена в исполнение через 4.59... 4.58...4.57...

«Внимание! Приговор окончательный и обжалованию не подлежит!»

Помолитесь, покайтесь в грехах, перед тем как предстать перед Создателем нашим!

Вывести текст молитвы? Да/Нет»

Пошел ты на хер!

Мой мозг лихорадочно искал решение.

Его не было.

Ни одного!

Твою же мать!

Но какого хрена, искин Судья принимает за чистую монету игровые действия?! Да, если бы за них судили, 90% проводящих время в виртуальности, можно смело отправлять на компост!

Выход! Выход!

Выход?!

Ага, прямо сейчас!

Кнопка серая, неактивная, хоть заотдавайся мысленные приказы!

Суки! Нет, ну какие они суки!

Да я же вас и после смерти достану!

Я вас, зубами грызть буду, я вас..., я, я – головка от буя! Сам залез!

Это...

Это конец!

Мля...

Хотелось завывать, дико, отчаянно! Разбивать кулаки в кровь, болью глушить ту пустоту, которая сейчас разверзлась. Бешенный зверь в клетке, и теперь его успокоят.

Навсегда.

Выдох-вдох.

Глубокие, глубокие, и хрен с ним, что это виртуальность. Чувства те же, эффект тот же.

Вот так, Дик Гаррот.

И что мне остается?

«Вывести текст молитвы Да/Нет?» – издевательская надпись, рядом с таймером.

И мое уже обреченное: «Да».

«...Если я пойду и долиною смертной тени, не убоюсь зла, потому что Ты со мной; Твой жезл и Твой посох – они успокаивают меня...».

Я проговаривал Псалом, слова его будто гвозди приколачивали с каждым звуком, вколачивали тебя реальность, но делалось легче, что ли...

Резкий неожиданный звук фанфар!

И выплыло, как из небытия, окно, с мерцающими алыми буквами:

«Согласно Конституции Свободных Миров параграфу 3 пункту 11 «О втором шансе на жизнь в виртуальных мирах для совершивших особо тяжкие преступления», вы можете

либо доказать свою невиновность, либо делом доказать то, что это была совершенная вами ошибка и вы готовы упорным трудом, а также личными качествами измениться в лучшую сторону. Внимание при использовании данной возможности автоматически активируется квест «Отложенное правосудие». Вам необходимо до 10 уровня снять с себя печать Зла, если этого не произойдет, то любой из терриан, как уже оцифрованных, так и нет, убивший вас получит в награду дополнительную жизнь за приведение приговора в силу. Принять/Отказаться. ..0.59...0.58...

Принять!

И фантомное чувство бегущего по лбу, лицу, шее холодного пота.

Выдохнуть-вдохнуть.

Успокоиться.

«Внимание. Начата оцифровка сознания. Она будет закончена через 12.44... 12.43... 12.42».

Облегчение.

Вот как они обходят Демиурга – через судебную систему!

Есть там еще что-то, уверен, слишком простая схема, хотя... Глючный ИИ Судья?

Получается никто главный искин Девяти миров и не обманывает. Все просто – смертельный приговор, активация квеста, если ты в капсуле от «БиоТеха», а тут уверен у всех такие. Жизнь там в Девятке – самое ценное. А это похоже бизнес, вот почему меня так обхаживали.

Итак, чем я отличаюсь от остальных? Допустим необходимо обязательное наличие игровой жизни в «Пустошах», которые слетевший с катушек железный мозг принимает за чистую монету, дальше... АМД? Сектор F? Хрен знает, он все знает, только молчит отчего-то ладно. Это ерунда.

«Внимание. Выбор мира невозможен, согласно настройкам! Обратитесь к оператору! Обратиться: Да/Нет.»

Кнопка «да» неактивная. Что же «нет»!

«Перпетуум Мобиле» – мир стимпанка, летающие острова и воздушные корабли, сражения, руины и сокровища, магия и пар... и бла...бла...бла... Как обычно, лед и пепел, говно и кровь. Стандартный рекламный ролик – информации ноль целых ноль десятых, красочных голографических образов – сто процентов.

«Внимание! Выбор корректировки внешности невозможен! На вашем счету недостаточно средств!»

«Внимание! Выбор расы невозможен! Человек!»

«Вам доступны 5 базовых характеристик»

«Выбор уровня сложности и реалистичности невозможен согласно протоколу 14 пункту 154. Режим «Хардкор»»

«Боги Девяти миров суровы, но справедливы, они дают вам возможность уже на начальных этапах нести в этот мир Добро, + 10 очков начальных первичных характеристик».

«Выберете 1 умение, доступное с нулевого уровня без обращения к мастеру, специального обучения или экспериментов».

Так, так, так, в списке их десятки тысяч, этих умений. Но мне нужно только одно: Приручение.

«Вы выбрали навык приручение! Перейти в меню персонажа для распределения начальных характеристик?»

Нет.

Внимание! Матрица снята! Оцифровка закончена!

Приступить к игре / Вернуться к настройкам.

Если вы не совершите выбор игра начнется через 2.59...2.58

Нормально. Теперь ждем, ждем... ждем!

..10...9...8...7...6.

Расширенные настройки страта!

Таймер замер, замигал.

«Внимание, расширенные настройки трогать не рекомендуется!»

Я представил, как встрепенулся уже почти успокоившийся оператор, до этого он отсчитывал вместе со мной время, к концу второй минуты ему наскучило. Он вновь отпил какое-то пойло, бурбон или виски, устроился поудобнее в кресле, закинув ноги на стол.

А теперь все шустро. Несколько секунд должно быть.

«Внимание, расширенные настройки трогать не рекомендуется! Только для опытных игроков!» – мерцала надпись.

Ага, ага, а квест «Отложенное правосудие», где на кону жизнь – просто таки рекомендован для масс.

Выбор начальной локации...

Выбор начальных условий старта...

Выбор формы старта...

Выбор уровня реалистичности – недоступен.

«Внимание выберете начальную локацию!»

Выпал список доступных. Тирлэнд подсвечен зеленым, кто бы сомневался и отмечен как базовая начальная как бы намекая... Да и мужик из кафе подсказал. Совпадение? Плевал я на него!

Произвольный выбор!

«Выбрана локация Эскрай».

Посмотрел на карте, приличное расстояние от Тирлэнда, но не самая дальняя точка. Сколько, вообще, песочниц? 76! Нормально!

Быстрее!

«– Выберете начальные условия:

– Расширенный – недоступен;

– Базовый – стандартная летающая лодка, комплект одежды, запас еды на три дня, запас воды на три дня, оружие 2 единицы на выбор, набор инструментов, очки, шляпа, стандартный брейсерс, 500 реалов на счету;

– Малый комплект: верхняя одежда, запас еды на сутки, запас воды на сутки, оружие не более 1 единицы на выбор, очки, шляпа, стандартный брейсерс, 100 реалов на счету, +2 единицы характеристик;

– Отсутствуют – «Мне ничего не нужно, я все возьму сам!» Ничего! +5 пунктов базовых характеристик. (Не рекомендован!).»

– Мне ничего не нужно, я все возьму сам!

– «Вы уверены?» – Да! Твою мать, уверен!

«Выберете форму старта: комфортный/стандартный/альтернативный (не рекомендуется!).»

Альтернативный старт!

– Вы уверены? Да/Нет.

– Уверен!

– Желаете распределить характеристики? Нет!

– Желаете изменить начальные условия? Нет!

Желаете начать игру? Да!

Только игра, только хардкор!

И поехали уже, или полетели!

Глава вторая. Кап-кап-кап!

«В 19-20 прогремел взрыв огромной мощности в центре сектора «С». Был полностью уничтожен вирт-клуб «Мобиле». Частично разрушены прилегающие здания. По счастливой случайности никто из прохожих не пострадал, чего не скажешь про пятьдесят два человека находившихся на момент трагического происшествия в здании. Предполагается, что двое из них мертвы безвозвратно. По данным экспертной комиссии, созданной в кратчайшие сроки, погибшие – это сотрудники компании «БиоТех», которые занимались обслуживанием капсул. Пятьдесят посетителей, по непроверенным пока данным, были успешно оцифрованы. В настоящий момент их дальнейшая игровая судьба выясняется.

По одной из версий следствия, к взрыву могла иметь самое прямое отношение террористическая группировка «Антимеханистов» (Запрещенная на территории Свободных миров организация). За последние шесть месяцев это четвертый случай, когда на мирных улицах нашего города, в комфортной его зоне, гремят взрывы».

Ежечасный новостной выпуск «Новой Москвы»

1

«Внимание! Внимание! Внимание! Ваше биологическое тело мертво! Внимание! Вы оцифрованы! Внимание!...»

«Внимание...»

Надпись перед глазами вспыхивала и гасла ярко алыми голографическими буквами, даже круговерть непонятных пятен и туманностей, предшествующая переносу в игровую реальность, стала замедляться.

Был ли я готов к такому повороту судьбы? Да, я мечтал о нем! Умирать очень страшно, а знать точно день смерти это, наверное, самое суровое испытание для человека. Видимый только для тебя таймер включается и мерно уменьшает отпущенное время. Парадокс, учитывая, что все мы смертны, и все мы умрем, однако пока тебе не сообщили день, когда это свершится, то факт бренности не заслоняет собой все, не заставляет тебя искать и искать возможные выходы. И с глухой безнадежной тоской и яростью смотреть, как утекает, будто сквозь пальцы песок, сама жизнь. Твоя жизнь.

Я помню себя до того момента, как в двадцать семь лет меня огорошил медицинский диагност, выявив первый признак – крохотное невидимое никому пятнышко где-то внутри моей черепной коробки, а дальше... Дальше показательно грустное лицо врача, слова которого, будто падали каменными глыбами с многометровой высоты, и вколачивали, вбивали меня в землю. Стоишь не в силах произнести ничего, все слышишь, а смысл произнесенного от тебя ускользает, размывается потому что тебе только что объявили точный день личного Армагеддона с вероятностью в 100%... С тех пор, я ненавижу запах жасмина, которым насквозь провонял кабинет доктора.

Двадцать семь сегодня – это время когда ты еще только начинаешь свой полет, делаешь первые взмахи крыльями, тебе кажется – весь мир принадлежит тебе и так будет всегда. И то ложное чувство, что тебе покоряется сама реальность, следуя твоим желаниям и устремлениям, прогибается под тебя. В голове ворох идей и проектов, ты думаешь про перспективы и... будущее, вынашиваешь планы, разрабатываешь стратегии. И точка. Большая, такая жирная, сука, точка. Или восклицательный знак.

Нет, если бы я родился в любом другом секторе, то ничего не изменилось, не поменялось – в день X лег бы в капсулу от «БиоТеха», смерть от АМД или эвтаназия, и здравствуй новый мир, а точнее целых девять... Девять чертовых миров и столько же попыток.

Суицид? Отнюдь. Все просто. Как оцифроваться? Необходимо на момент биологической смерти тела находится в коконе, твоя матрица сознания должна уже быть в базе дан-

ных Демиурга. Другие способы пока были неизвестны. Конечно, исследования о возможности дистанционной оцифровки велись, ведутся и будут вестись, результаты пока заявлялись как «скромные», а скорее всего либо отсутствовали вовсе, либо о новых возможностях не спешили делиться с широкой общественностью.

Но это все лирика, главное, первая цель мной достигнута – я получил новую жизнь.

«Внимание, игрок Дик Гаррот! Приготовитесь! Количество ваших жизней ограничено! Помните об этом! Внимание! Квест «Отложенное правосудие» запущен! У вас только одна жизнь! Берегите ее! Если до десятого уровня вы не снимете Метку Зла, то после его достижения и выхода в большой игровой мир, каждый из терриан, убивший вас получит самую высокую награду за приведение в исполнение отложенного приговора! Помните об этом!»

«Внимание! Активация квеста «Отложенное правосудие» привела к тому, что боги Девяти миров, даже давно забытые и жаждущие обрести последователей, не вмешиваются в вашу жизнь, но они внимательно наблюдают за всеми вашими поступками и взвешивают их. Внимание! Вам недоступно – божественное покровительство! Помните, любой почитатель или адепт богов на подсознательном уровне относится к вам с недоверием! Дорога в храмы и святилища для вас закрыта! Истинно-верующие, провидцы и паладины Десятерых могут видеть вашу Метку!»

«Внимание! Для того, чтобы узнать, как снять Метку Зла вам необходимо добраться до населенного пункта Уэстленд, и найти там сэра Роя Спаркса в течение 14 дней с начала игры».

До вашей материализации в новом мире осталось 4.39...4.38...4.37...

С Правосудием более или менее ясно. Черный-черный китайский иероглиф «Зло», который сейчас красовался на хилой груди моего аватара... Тьфу ты, это уже мое тело – одно и навсегда! Так вот, мне необходимо избавиться от Метки до 10 уровня. Иначе я буду представлять потом самую желанную цель не просто для одного клана «Стальные волки», но абсолютно для всех терриан, так называли местные жители выходцев с Земли, то есть игроков. Награды выше просто не существовало, ввиду ограниченного количества этих самых жизней и очень легкой возможности их потерять.

Однако, если я не буду блистать обнаженным торсом, меня так просто не обнаружишь – нужен провидец, паладин или истинно-верующий во вражеском отряде, вот от тех не спасет и одежда. Ткнул пальчиком, и до свидания. Пусть такие персонажи встречаются и не часто, но по мою душу найдут специалистов.

Еще одна проблема. Мое тело абсолютно соответствует реальному, да оно пока не развитое, хилое, но в целом внешность, телосложение и рост идентичны. Соответственно, у Стальных имеются мои фотографии, голограммы, описание внешности. Семьдесят шесть песочниц затрудняют поиски, но не делают их невозможными, учитывая, что количество членов клана равнялось десять тысячам человек ровно. А это силища. Впрочем, на миллионы и миллионы игроков, а также местных жителей, – капля в море. С другой стороны в мирах Девятки, даже в космических, есть магия. Поэтому хрен его знает, какие при помощи нее возможны варианты поиска. Их не нужно упускать из вида, но и гадать на кофейной гуще тоже.

Но в розыск меня Волки вряд ли объявят даже по своим каналам, задействуют только собственные силы. Во-первых, те, кто занимается поиском людей, может заинтересоваться моей персоной, а там и до Метки Зла дело дойдет. А это совсем другие деньги, возможности и варианты, нежели могут предложить Стальные. То есть банальная алчность и собственные интересы, которые также, как и у любого другого заключаются в возможности увеличить количество собственных жизней. Во-вторых, знание мной номера глючного или взломанного судебного искина, как и самой процедуры проникновения в Девять миров, когда твой рейтинг не достиг необходимого минимума. Вот это уже переносит меня из разряда ценной добычи – в сверхценную, как секретоносителя. Сыграть на подобном знании – не думаю, что получится.

Но будем рассматривать все варианты, когда станет известно больше и о клане Волков, и о самой игре, как и игровом процессе.

А вот поиск непонятного Роя Спаркса в планы мои не входил, но, похоже, придется этим заняться. Глупо упускать возможность, если таковая есть избавиться от главной угрозы. Волки в любом случае будут меня преследовать. Но Волки это не все человечество.

Меню персонажа:

Дик Гаррот: уровень 0.

Очков опыта 0 для достижения следующего уровня необходимо 500.

Сила – 1(1)(0%) – отвечает за все физические данные и параметры тела, начиная от телосложения и заканчивая возможностями по подъему, переносу тяжестей, силе ударов и так далее. Характеристика связана с другими.

Ловкость – 1(1)(0%) – быстрота реакции, мелкая моторика, владение телом, гибкость и так далее. Характеристика связана с другими.

Выносливость – 1(1)(0%) – это не только, и не сколь долго вы можете совершать те или иные действия физического характера, но и сопротивление к негативному воздействию окружающей среды и так далее. Характеристика связана с другими.

Сила воли – 1(1)(0%) – каждый маг знает, что прикоснуться к иным силам можно только через боль. Энергия мира обжигает вас изнутри, но несмотря ни на что, вы можете и должны продолжать действовать. Помните, незавершенные руноскрипты, магемы и магические конструкторы имеют тенденции к нестабильности, их распад может сопровождаться самыми разными эффектами. Характеристика связана с другими.

Концентрация – 1(1)(0%) – косвенно отвечает не только за силу ваших заклинаний, но и связана с быстротой наполнения вашего внутреннего резерва. Характеристика связана с другими.

Внутренний магический резерв – 1(1)(0%) – Древние маги могли черпать энергию прямо из окружающего пространства, им не нужно было аккумулировать ее в себе, однако теперь все обстоит по-другому. Теперь ваши возможности работать с магией напрямую связаны с объемом вашего резерва. Чем он больше, тем более энергоемкие формы вам подвластны, тем быстрее он заполняется. Характеристика связана с другими.

Очень информативно! Учитывая объединяющую все параметры абсолютно идентичную запись «Характеристика связана с другими». Вопрос возникает только один – как? Как вашу мать они связаны? Однако никаких больше пояснений не давалось. Еще «и так далее» – расписать же чуть подробнее, как и что соотносится... Чудаки на букву «М».

Теперь перейдем к следующему игровому аспекту – три классические горизонтальные шкалы в левом верхнем углу: зеленая, желтая и фиолетовая.

Очки физического здоровья: 10 – получение урона выше данного значения приводит к смерти. Уровень шкалы зависит от ваших первичных характеристик. Может быть понижен в результате болезней, травм и прочего. Если нет открытых ран, кровотечений и других негативных воздействий восстановление 1 ед/15 мин.

Очки действия: 10 – каждое действие требует определенных усилий, при достижении нулевого значения вы не можете двигаться. Всегда следите за уровнем очков действия, восстанавливайте перед боем или другими важными для вас событиями. Зависит от значения других первичных характеристик. Восстановление 1 ед/1 мин.

Очки магической энергии: 10 – именно столько магической энергии вы можете вложить в руноскрипты, руны, магемы, магические конструкторы, а также передать в накопители энергии за один раз. Зависит от значения других первичных характеристик. Восстановление 1 ед/1 мин.

Все выглядит очень жестко. Хотя будем смотреть на конечный результат, когда количество первичных характеристик достигнет значения соответствующего тем 5 очкам, выданным при старте. Взаимосвязь всего и вся, конечно, удивляет, но разберусь по ходу игры.

Способности:

Приручение 1. *В своих путешествиях вы наткнулись на странный знак глубоко под землей в пещерах Древних. Вы его запомнили. Долгое время он оставался бесполезным, пока вы случайно не обнаружили, что при помощи рунной вязи «Ирг» можно приручать некоторых мелких животных. Требуется: точное нанесение рисунка на лоб приручаемого животного, ваша кровь, которой наносится знак, передача 20 пунктов маны, открытый огонь для активации. Приручаемое животное не может превышать ваш уровень, оно не может превышать треть массы вашего тела. Возможное количество питомцев: 1. Внимание: Уровень вашего питомца не может превышать ваш уровень больше, чем на девять уровней, при подобной разнице весь игровой опыт питомца будет автоматически передаваться вам. Внимание: Если вашего питомца убьют, второй раз вы сможете провести ритуал по привязке, только после истечения месячного срока с момента его смерти.*

Количество очков свободных характеристик: 23

(5 – стартовые, 3 – за альтернативный старт, 10 – за квест «Отложенное правосудие», 5 – за квест «Мне ничего не надо! Я все возьму сам!»). Желаете распределить характеристики сейчас? Да/Нет.

Нет!

До вашей материализации в новом мире осталось ..2.30...2.29...2.28...

Когда я выбирал эту способность, то очень надеялся, что она присутствует и в Перпетууме, все дело в игровом опыте и возможности передавать его приручаемым существам.

Предметы:

Кольцо-идентификатор уровень 0 (масштабируемое, личное, не может быть утеряно, снято, уничтожено). Свойства: +1 ко всем базовым характеристикам, пространственный карман грузоподъемностью 10 кг, объемом 0,5 м.3, накопитель опыта 3000 единиц. Уровень кольца не может превышать ваш уровень на 5, кольцо модифицируется при передаче ему вашего игрового опыта, а также необходимого количества ингредиентов.

Переход на следующий уровень возможен при наличии: +1200 очков опыта; +2 кг обычного железа; +2 кг бронзы; +5 кг огненного камня; +5кг древесины ясеня; +20 гр. серебра; + 1 гр. золота; +1 шт. малый магический кристалл; +1 малое зелье трансформы; + 50 единиц магической энергии, для активации необходим открытый огонь и знание руноскрипта «Транс-форма». Предмет может быть модифицирован со знаком «+» сторонними лицами, предмет не может понижаться в уровне.

Таким образом, все первичные характеристики у меня только от кольца, которое присутствовало во всех Девяти мирах. Почему я сразу не распределил свободные очки на старте? Простая математика. Большинство нагибателей¹³ отчего-то всегда интересуется уровнем, а не кап¹⁴ характеристик. Сколько раз я слышал в жизни, точнее в виртнете: «Он всего за два дня достиг такого-то лв!» – нужный подставить. О чем это говорит? О многом, но не о желании стать сильным геймером. Препятствием встает банальная математика, в тех проектах, где характеристики можно поднимать и иными способами, кроме как повышением уровня. И таких виртмиров 99,9%.

Основная масса игр и вся линейка «Девяти миров» подчинялась простому правилу, например, хочешь поднять силу, не вкладывая очки за уровень? Вперед – жми железо, отжи-

¹³ Сильнейший игрок, которого невозможно победить в одиночку. От слова «нагнуть», то есть в данном контексте – победить («Всех нагну!»)(сленг).

¹⁴ Кап (от англ. cap – «верхушка») – максимально возможное значение той или иной характеристики, выше которой подъем ее невозможен, либо теряет всякий смысл. Данное определение также применимо к игровому уровню (кап уровня) (сленг).

майся, подтягивайся, руби лес, маши ломом, мечом, кувалдой или давай стране угля в забое, в общем, поднимай физическими нагрузками. Да, это не просто, это неинтересно, но это путь тех, кто пришел в проект миллиард первым или сто миллионов вторым, если у него есть амбиции. Не ждите, что на вас свалятся какие-то необычные умения. Что вы найдете то, что позволит вам без усилий стать сильнейшим игроком. Иначе вас нагнут, вы даже очнуться не успеете. Только время, только усилия, все это через боль, через нытье мышц, а как вы хотели? Игра ведь не просто приближена к реальности, она реальность и есть. Хотя говорят, что в режиме «нормалити» все совсем иначе, чем в хардкоре. Вполне возможно, так как ни разу не играл в ином.

Часть, конечно, уповает на высокоуровневые вещи, вроде бы верная логика, зачем упираешься, зачем трястись над каждой единицей опыта, который капает и капает, издеваться над собой, когда берешь и покупаешь предметы гардероба, дающие прирост к той или иной характеристике. Кто-то высчитывает билды¹⁵, рассчитывая, что они могут принести победу, вот только это давно пройденный этап. У каждого имеется доступ к расчетным мощностям скиннов, поэтому простое вкладывание характеристик дает сбой, а многоуровневая, часто запутанная и имеющая бесконечное количество вариантов, в зависимости от тысяч и тысяч параметров, как и отсутствие исходных данных, не позволяет произвести точные расчеты. Только вероятности.

Но есть верующий в собственную исключительность. Такой тип прет по уровням, что тот паровоз, мучительно и старательно вкладывая каждый пункт только в какой-то высчитанный им параметр, хотя уже давно это дерьмо не работает, не только в Девятке, но и в обычных «Песочницах» – играх с бесконечностью жизней, без потери всего заработанного прогресса. В итоге мы имеем очередного чувака, чье ЧСВ¹⁶ роняет любой даже начинающий задрот, потому что ему доступен тот же шмот, итоговые же характеристики выше намного.

И, думаю, это справедливо. Ведь за каждый пункт пролито сотни литров, пусть и игрового пота, который учитывая остальные факторы, почти не отличается от реального, угроблена куча времени. И когда нашего паровоза хлопает задрот, что он делает? Правильно, он бежит к администрации, он ноет и плачет, говорит, мол, я купил крутые вещи, я потратил столько-то столько-то... И его посылают на три буквы. Хочешь также – вперед, делай мясо!

Почему задротством надо заниматься с первых уровней? Все просто. Математика, нам на помощь приходит именно математика. Все настолько просто, что даже пятилетний ребенок, поиграв с калькулятором, скажет тоже самое. Подняться с 0 на 1 уровень будет около сотни отжиманий, а с первого на второй уже 1000. А если вкладывать и вкладывать, в ту же силу все полученные очки характеристик, то сколько займет времени и сил подъем простым качем, например, с 50 на 51 лвл? То-то и оно.

А та плеяда открытых вторичных характеристик? И наконец тот бесценный опыт, когда ты не путаясь, если играешь в режиме нормалити, нашариваешь взглядом нужную иконку, или, как сейчас я в режиме хардкор, строишь на автомате необходимые магеми не просто нажатием кнопочки перед глазами, а ручками. Хрен ты здесь возьмешь рецептик и раз, сальто назад сальто вперед и сверху свой кривой самонаводящийся меч на голову врага. Нет, тут так не выйдет, только тренировки.

Конечно, быстрый и резкий количественный рост может дать неоспоримое преимущество перед другими игроками тогда, когда запускаются новые проекты, часто именно там требуется резко оторваться от остальной массы, чтобы первым собирать все достижения, которые впоследствии для остальных будут недоступны, так как рассчитаны на энное количество первых игроков, иногда и, вообще, только на одного.

¹⁵ Билд (от англ. to build – сооружать, строить) – схема расстановки очков характеристик персонажа (сленг).

¹⁶ Чувство собственной важности (сленг).

Поэтому быстрый набор уровней на первых этапах безусловное зло. Очки характеристик за уровень и какой-либо перк, если они существуют, никуда от тебя не денутся, а вот возможность с меньшими усилиями добиться прироста базовых, а часто и множества вторичных характеристик и достижений стоит очень и очень многого.

Двенадцать лет, проведенные на «Пустошах», в режиме хардкор, то есть максимально приближенному к реальному, где все ощущения на 100%, а любые окружающие предметы могут быть использованы, и твои умения и таланты в основном зависят только от прямоты рук, позволяли мне не бояться того факта, что сейчас предстоит начинать игру голым и слабым. Если там выживал, с той скудной ресурсной базой, то и здесь должно получиться.

Впрочем, я не надеялся на чудо, а на добытые данные: *«В обычной песочнице любой игрок сразу, и не задумываясь, выбрал бы альтернативный старт с «все возьму сам», однако следует помнить, что количество жизней ограничено. А сама игра настолько приближена к реальной жизни, насколько она реальна в реальности. Суть альтернативного старта заключается в том, что вас ИИ портует в суточном или двухсуточном переходе от ближайшего населенного пункта, и вы должны добраться до обжитых мест. Уровень монстров и разного рода живности варьируется от 1 до 10. И там уже зависит все от вашей смекалки, от умения выживать в условиях дикой природы. Следует также помнить, что только режим «хардкор» с «Я все возьму сам!» активирует возможность альтернативного старта, при других выборах начальной экипировки он невозможен. Вот и подумайте сами, много ли у вас шансов, в часто абсолютно недружелюбной среде, в реальных условиях выжить, учитывая монстров, агрессивную живность и кучу других проблем, имея при себе только свой хер?»*.

Вот она информация, которая ретранслировалась на большинстве ресурсов, так или иначе посвященным Девяти мирам. Однако была и другая точка зрения, погребенная под тоннами и тоннами цифрового мусора: *«Конечно, многие утверждают, что альтернативный старт и «все возьму сам» – для прожженных хардкорщиков и адреналиновых наркоманов. Те люди, на которых эволюция Дарвина не останавливается, выберут иной вариант. Однако, они не берут во внимание тот факт, что в самом начале Демиург относится к игроку лояльно и даже дружелюбно. Портует его в условно-безопасное место, где в течение первых часов, ему ничего не грозит, при условии, конечно, что он умеет пользоваться головой, не пинает медведей по яйцам и ведет себя осмотрительно.*

Более того, согласно данным от 84%, выбравших данный режим игры, большинство находило стартовый комплект в виде трофеев с трупов менее удачливых авантюристов уже в первые несколько часов игры. Некоторым он попадался в расширенном варианте, вплоть до летающей лодки, другим в крайне ограниченном, но, его использование позволяло добраться, пусть и с приключениями до обжитых мест, не потеряв самое драгоценное, что дается при старте – жизни».

Данных по Девяти мирам в результате целенаправленной политики «БиоТеха» было очень мало. А Перпетуум являлся довольно специфическим миром, который не интересовал широкие массы на начальных этапах, когда еще царил общая информационная вакханалия. Затем многое порезали, в договора ввели пункты о неразглашении сведений, кроме как через специальную службу цензуры. Поэтому полноводная река мусора с небольшими вкраплениями действительно ценных сведений превратилась в ручеек, который тоже впоследствии иссяк.

Переименовал шкалы в привычные «жизнь», «выносливость» и знакомое только понаслышке «мана», постарался изучить интерфейс. Однако, больше ничего добиться не мог, кроме как возможности перейти в меню распределения характеристик. Ни тебе компаса, карты, часов, термометра, барометра, калькулятора... Да, что говорить даже обычного блокнота не было, как и не имелось возможности сделать видео– или аудиозапись, фотографию.

Еще одно, очень важное действие:

«Вы хотите, чтобы получаемый вами опыт аккумулировался в накопителе кольца-идентификатора ? Да/Нет»

Хочу.

До вашей материализации в новом мире осталось9...8...7...6

2

«Внимание, происходит процесс адаптации! Пожалуйста, для вашего же блага, не делайте никаких движений, не открывайте глаза в течение 1.30....1.29...1.28...»

Первое ощущение – сырость. Очень необычно. Особенно после раскаленного пекла Пустошей, где адское солнце и пески вытягивали из воздуха всю влагу.

Второе – холод. Будто обнаженной спиной меня прижали к куску льда. Мгновенно проморозило, забегали загоношилсь по всему телу мурашки. Чуть-чуть приоткрыл глаза, но и этого хватило, чтобы местное светило резануло по ним со всей щедростью. Секунд двадцать ничего не видел за белыми пятнами с радужной каймой. Затем зрение начало медленно восстанавливаться, фокусируясь вместе с отсчитывающим последние секунды таймером. Никогда не любил эти первые моменты в любой игровой реальности – беспомощность практически абсолютная.

Наконец удалось рассмотреть ярко-синее, почти лазурное небо, по которому медленно и неспешно ползли громады многоэтажных, рыхлых слегка серых облаков.

Третье – звуки. Сотни самых разнообразных, начиная от стрекота кузнечиков на все лады и заканчивая пересвистами, жужжанием, и кваканьем лягушек.

И только сейчас меня догнал и подмял дикий восторг.

Я – сделал! Я – смог! К черту РСР! К черту АМД!

И плевать, плевать на то, что этот клан посчитал меня законной дичью! Стальные волки?! Хоть медведи! Я – человек! И это мои предки помножили на ноль саблезубых тигров и мамонтов, это мои предки ходили, кутаясь в шкуры диких животных!

Вас уже десять тысяч?! Хоть сто! И где же я вас всех хоронить-то буду?

– Выкуси, сука! —это уже АМД.

Распирало изнутри так, едва не заорал от избытка чувств.

Сильные эмоции ничего хорошего не несли, не несут и не будут нести. Тем более в незнакомых пампасах. Поэтому пересилил себя, остался на месте, лежа на спине на мокрой и холодной земле.

Выдох-вдох. Выдох-вдох.

Выдох-вдох.

Минуты три потребовалось, чтобы выбросить из головы все несущественное и сосредоточится только на предстоящих проблемах.

Да, первый этап плана выполнен – я оцифровался, перехитрил АМД и саму систему РСР. Но это всего лишь пусть и большой, но один шаг. А до цели их – как до Китая. Но словами не передать, как круто избавиться от знания дня своей смерти, которое давило, душило, не давало расслабиться. Мешок с плеч? Бетонный блок, по меньшей мере!

Осторожно поднялся на ноги. Шкала выносливости сразу просела процентов на десять. Вот это плохо. Интересно, а как быть тем, кто, например, сразу все очки характеристик бросил в ту же силу воли, мечтая стать могущественным магом?

В интерфейсе ничего не поменялось, не появилось дополнительных вкладок и иконок, продолжало удивлять отсутствие компаса, часов, карты, она была бы сейчас очень кстати, даже полностью покрытая «туманом войны». Но никаких тебе излишеств. Будто у тебя стоит голый нейрочип, чей функционал урезан до невозможности.

Осмотрелся.

Я оказался на вершине каменистого холма. Тут и там скальная порода пробивалась сквозь щебень и черную землю. На ней редкими клочками отвоевывала новое жизненное пространство пока скудная растительность. Незнакомый мне колючий кустарник, похожий на зеленый, почти изумрудный шар, в неведомых и причудливых желтых узорах соцветий. Запах абсолютно незнакомый, но приятный, щекочущий ноздри. Местами среди обычных клочков горнолуговой травы, встречались островки клевера, пока еще зеленого ковыля, который легкий ветер клонил к земле. Мимо пролетел огромный шмель, с палец толщиной, мохнатый и важный, а еще, судя по наростам оранжевой пыльцы на задних лапах, – хомячина не из последних.

Внизу к холму практически вплотную подступал густой ковер разнотравья, простирающийся метров на триста и упирающийся в темную, высокую стену лиственного леса. Видовую принадлежность деревьев определить не получилось – слишком далеко, но точно не хвойный. Над кронами кружило несколько черных птиц.

С данного направления опасность не просматривалась, однако, в траве, достигавшей местами пояса взрослого человека, мог скрываться кто угодно, начиная от змей и заканчивая довольно крупными хищниками.

Слева и справа, до самого горизонта тянулись такие же холмы, почти братья-близнецы того, на котором я сейчас оказался. Где-то лес подступал к ним вплотную, где-то даже забирался по крутым склонам.

Позади меня холм резко обрывался, обнажая скальную породу. В геологии я не был силен, если не считать знания самых распространенных минералов. Но, скорее всего, гранит обыкновенный, состоящий из полевой шпата, слюды и кварца. И то и другое имелось в наличии, как в составе породы, так и часто встречались по отдельности. Заметил пару кусков слюды, величиной с голову ребенка,.

Осторожно подошел к обрыву.

В метрах пятнадцати, внизу в скалу упирался край небольшого, но явно глубокого озера с удивительно прозрачной водой. Даже отсюда было видно, как неспешно в толще воды скользили хороших таких размеров тени. Блестели серебряными боками, часто выпрыгивающие возле берегов рыбы. Очертания водоема больше всего напоминали кляксу с приблизительными размерами метров семьдесят на сорок. Причудливо изрезанные и изломанные берега, там, где отсутствовал вездесущий камень, густо поросли камышом и кустарником, чьи ветви склонялись до самой воды. Явно ивняк.

С этих направлений тоже вроде бы не исходило угрозы. И это просто отлично! Учитывая, что я сейчас очень слабый, медленный и голый. Конечно, есть те, кто просто обожает нагую жизнь. Их теории базируются на утверждении, мол, человек рождается без одежды, поэтому ему просто необходимо именно так проводить большую часть времени. Однако, это хорошо в комфортных тепличных условиях, где заботливые роботы или воля ИИ вымели пляжик, убрали все колючки, сучки, острые камни, заасфальтировали или засыпали мягким желтым или белым песочком дорожки. Вот там ляпота – ходи, трясись елдой, радуйся жизни. В дикой же природе наши предки, на которых не остановилась эволюция, всегда стремились себя защитить, прекрасно понимая, что любая даже самая мелкая колючка может вывести тебя из строя, а царапина грозит обернуться большими неприятностями.

Реалистичность ощущений стопроцентная. Поэтому приходилось очень внимательно осматривать место для каждого шага. И даже мелкие камешки больно впивались острыми краями в обнаженные ступни пока по-младенчески нежные, без мозолей, кожа же тонкая, по-женски изнеженная, на ней уже красовалось несколько царапин, пусть и не глубоких. И это пока проблема. Волков, пусть и не стальных, всегда кормили ноги.

Подобрал камень с кулак величиной, еще минус десять процентов от очков действия. Попробовал работать с инвентарем. Убрал, достал. Эффект стандартный, как и на Пустошах. Предмет мгновенно исчезал с ладони, происходил процесс настолько быстро, что рука, при

отсутствии нагрузки подавалась вверх. Когда же, камень вновь молниеносно появлялся, а его тяжесть тянула конечность вниз.

А вот и первое различие. Вроде бы, пока еще не до конца ясно, но шкала маны немного, практически незаметно, но уменьшилась. Повторил несколько раз процедуру. Точно, так и есть. Отнялось почти пять процентов. При этом, количество магической энергии, затрачиваемой на перемещение или извлечение предмета в пространственный карман, напрямую зависело от его массы. Еще один нюанс, объект, который ты хотел поместить в инвентарь, необходимо было удерживать в руках, и он не должен был соприкасаться с поверхностью. Для кого-то подобные манипуляции выглядят ерундой, однако, я привык четко и точно, без всяких «наверное» или «скорее всего» иметь четкие представления о важных вещах.

Пока разбирался с этим насущным вопросом, полностью восстановилась шкала очков действия. Теперь необходимо определить физические возможности тела на данном этапе.

Да, все сложнее, чем я предполагал... На пятнадцатом приседании выносливость замигала красным, оставалось чуть больше десяти процентов. Так же заболели икры и колени. Нормально. Камнем сам себя бить не стал, чтобы понять насколько просядет жизнь и как это больно. Взял за правило, что любой удар будет для меня фатальным.

Внимательно осматривался, убирая и доставая булыжник из инвентаря. Старался довести этот процесс до автоматизма. Дурость? Я так не думал. Иногда секунды или их доли могут спасти от смерти. Вот чтобы не дергаться в минуту опасности, а мгновенно доставать из инвентаря нужное, например, метательные снаряды, и пускать их в дело, такое занятие очень помогает. Потому что всплеск адреналина в любом случае заставляет тебя действовать не так, как ты рассчитывал, зато наработанный навык, вбитый в подкорку, ставший фактически рефлексом, сделает все сам, не требуя участия разума. За этим слил ману в ноль.

Швырнул обломок гранита во вросший в землю валун, находящийся от меня в шагах двадцати. Не добросил. А выносливость почти треть за один раз сняло. Мгхм...

«Ваши очки действия связаны с остальными характеристиками, но на данном этапе в большей степени зависят от параметра силы, ловкости и выносливости! Необходимо вложить в них свободные очки для облегчения игрового процесса. Распределить? Да/Нет».

Отмахнулся от системного сообщения. Вот ведь, сука интеллектуальная.

Подобрал другой обломок, вновь запустил в цель. И опять недолет. Так раз за разом. Садился на землю, обшаривая под собой каждую пядь земли, траву вырывал, благо на это почти не тратились очки действия, точнее, они восстанавливались быстрее, чем успевали проседать. Постоянно убирал и доставал из инвентаря всякую дрянь. Качался и тренировался.

Медленно, но верно, шаг за шагом, исследуя каждый квадратный метр и заглядывая за каждый камень, обходил по часовой стрелке место прибытия. Постепенно увеличивая радиус окружности. Нашел возле валуна, служившего целью, несколько листов подорожника, которые убрал в пространственный карман. Кровоостанавливающее средство. И сразу системка: *«Внимание, открыта вторичная характеристика «Внимательность» – ничто не ускользнет от вашего взгляда +1 Очки опыта: +100».* Однако никаких свойств у собранной травы не появилось, точнее система мне их не высветила. Со всех углов осмотрел, даже несколько раз вслух произнес: «Подорожник». Но ничего.

К слову сказать, во всех «Девяти мирах» вторичных характеристик можно было насобирать сколько угодно. Часто они были связаны с первичными, иногда нет. Некоторые помогали, некоторые могли и помешать.

Еще минут пятнадцать мучений, а затем:

«Ваша сила увеличилась на +1»

«Ваша выносливость увеличилась на +1»

«Ваша ловкость увеличилась на +1»

«Ваш внутренний магический резерв увеличился на +1»

Самое дерьмовое во всем этом, что фактически все произошло одновременно, поэтому отметить точно, увеличение какого параметра и сколько дает к приросту очков действия, жизни и маны, мне не удалось.

Здоровье: 37 (1 ед/5 мин)

Выносливость: 32 (1 ед/ 20 сек)

Мана: 22 (1 ед/35 сек)

Голову сломаешь, гадая.

Единственное однозначное утверждение в гайдах по «Девяти мирам», к каким я имел доступ, что прирост к шкалам очков действия, жизни и магической энергии, на каждую вложенную первичную характеристику, зависел от сотен, если не тысяч индивидуальных факторов, начиная от телосложения и выбранной расы и заканчивая черт знает чем.

«Скажу так, если в режиме «нормальности» проще забить на эти расчеты, то для хардокрищиков это просто необходимо. Тут нет такого, единого для всех правила, например, вложил единицу в выносливость и очки действия выросли на 5 для каждого игрока. Результат может варьироваться в больших пределах. И делать какие-то выводы и расчеты глупо, ввиду малого количества информации от администрации и отсутствия общирных статистических данных. Совет же мой прост, думайте сами, не смотрите на кого-то, не старайтесь тупо копировать действия удачного выбора распределения первичных характеристик, как случилось с тем же Алексом Деймосом, когда сотни тысяч, решивших пойти по его пути оказались у разбитого корыта.

Я думаю, в Девятке действуют правило, в здоровом теле – здоровый дух, и для максимально возможного прироста на ту или иную характеристику, которое отразилось бы на ваших очках жизни, действия, маны, необходимо руководствоваться некой гармонией.

Я качал чистого бойца, вкладывал в силу, ловкость и выносливость. Достигнув пятого уровня, значения шкал очков жизни и очков действия, несмотря на повышение характеристик, перестало расти. Я вложил, в большей мере по наитию, чем здравому расчету, в силу духа на шестом и в другие характеристики, отвечающие за магию, в результате вновь рост шкал. Так что, ваш персонаж, точнее вы, так как выбор окончательный и до перерождения, считай до смерти, поменять его будет. Поэтому старайтесь гармонично развивать все характеристики. Внимательно отслеживать изменения. Делать соответствующие выводы».

Вот так. А учитывая, что гармония, наитие и все в том же духе – понятия относительные и субъективные, действительно, «проще забить».

Да и есть более существенные проблемы. То же время я мог определять только по косвенным признакам, даже блокнота не имелось. Хотя уж это могли бы прикрутить изначально, ведь судя по всем признакам – интерфейс и системные сообщения, здесь тоже присутствовал некий аналог нейрочипа.

За последующие часа два или три, я значительно расширил круг своих поисков комплекта для выживания, который мог оказаться и мифом. Написать в виртнете мог каждый, верить или нет полученной информации – предстояло решать каждому самостоятельно.

Постоянно вертел головой, продумывал и искал пути возможного отступления в случае опасности, а также для пробы не один десяток раз резко вызывал меню распределения характеристик. Если прижмет, то быстро их вложить в силу, выносливость и ловкость, и попытаться хотя бы убежать. Но все пока было тихо и безмятежно. Только жужжали пчелы, да огромные шмели, перелетая с цветка на цветок клевера.

В инвентарь уложил еще с десяток листов подорожника, нашел очень тяжелый бурый камень, птичье гнездо между валунов, отчего оно оставалось сухим, и которое решил в случае чего использовать в качестве компонентов для розжига, если придумаю, как разводиться огонь, три довольно внушительных яйца, пучок перьев. В общем, развлекался.

В итоге получил:

«Внимательность +1.Очки опыта: +100»

«Зоркость +1.Очки опыта: +100»

Зоркость, похоже, дали за то, что я часто и подолгу всматривался в даль. Внимательность за нахождение разной полезной, по мнению системы, ерунды. А потом опять почти одновременно:

«Ваша сила увеличилась на +1»

«Ваша выносливость увеличилась на +1»

«Ваша ловкость увеличилась на +1»

В результате картина с моими шкалами стала совсем уж неясной.

Здоровье: 54 (1 ед/2 мин)

Выносливость: 71 (1 ед/1 сек)

Мана: 26 (1 ед/35 сек)

В принципе, получалось, что если бы я на старте распределил все базовые характеристики, то у меня, по сравнению с единицей от кольца-идентификатора, были довольно неплохие параметры. При этом камень теперь я бросал метров на двадцать, но возникала следующая проблема – он летел куда угодно только не в цель. С пяти – восьми шагов моя меткость увеличивалась, из десяти раз в цель я попадал шесть – семь. Главная моя задача – не пропустить, если есть такая возможность обзавестись каким-нибудь набором для выживания.

Змею я заметил случайно. Здоровенная колбаса толщиной в руку светло-коричневого цвета с темными почти черными пятнами, длиной около двух – трех метров, с треугольной головой величиной с хорошее такое блюдо. Тварь, блаженно прикрыв глаза, грелась на солнце на плоском, будто стол, гранитном валуне.

Никаких системных сообщений перед глазами не всплывало, с какого ракурса я на нее не смотрел. Пройти мимо? Это самый рациональный шаг, если забыть о голоде и о том, что вполне возможно стартового комплекта не существовало в помине. А змея – это несколько килограмм отличного и нежного мяса. Не курица, но и не малокалорийные ягоды, грибочки, которые еще надо найти, разобраться в их съедобности. В случае чего, ее можно и сырой сожрать, был опыт.

Поэтому самое очевидное решение – попробовать прибить. Несколько камней с острыми гранями, на случай непредвиденной опасности уже лежали в инвентаре. Я довел процесс убрать/извлечь пусть и не до совершенства, но снизил время значительно. Если с самого начала на каждую процедуру тратил больше секунды, то теперь ее доли. Сколько точно – черт его знает.

Что может уметь змея?

На Пустошах они виртуозно плевались ядом, некоторые прыгали, скорость при этом развивали бешенную, неплохо снимали хиты ударами головы, на которой у некоторых даже имелись рога.

Ну и конечно, имели отменную реакцию и ядовитые клыки. Совсем уж огромные твари типа анаконды могли и задушить, пережав тебя, будто гидравлическим прессом.

Какие у них уязвимые точки? Конечно же – голова.

Осторожно-осторожно, стараясь не создавать даже малейшего шума, по полметра в минуту приблизился шагов на пять к гранитной плите со змеей, выбирая такое место, чтобы было в случае неожиданных поворотов в предстоящей схватке тактически грамотно отступить, а, если еще точнее – убежать. Тварь продолжала дремать, ни обеспокоилась, ни зашевелилась.

Теперь для меня важна точность. Прицелился.

А потом изо всех сил запустил в земноводное камень величиной чуть меньше моего кулака с острыми гранями. Не наблюдая за его полетом, активировал инвентарь, попутно заметив краем глаза, что шкала действия просела практически наполовину. Мгновение, и вот уже такая успокаивающая тяжесть в руке. Одновременно с этим, отчетливо увидел, как булыжник, вращаясь в воздухе, соприкоснулся с головой змеи, которая до сих пор не подавала никаких

признаков беспокойства. Раздался отчетливый хруст. А я уже приготовился кинуть новый снаряд.

И... *«Внимание! Вы убили песчаного полоза 1 лвл! Очки опыта: +50»*

И все!?

У меня же от избытка адреналина даже колени подрагивали, камень поднят над головой. С другой стороны, создатели Девяти миров обещали полный реализм: *«Наша игра настолько реальна, что после нее вам будет казаться виртуальностью ваша жизнь»*, – не раз и не два повторяли ее сотрудники в интервью для всевозможных СМИ. Действительно, когда камень весом почти в килограмм, с нормальной такой скоростью бьет по любой, даже человеческому черепу, находящемуся пусть и на каменной, но наковальне, то вероятность фаталити стремится к ста процента.

Я не бросился стремглав к добыче, позабыв про осторожность. Наоборот, с камнем наизготовку, а ну как моя товарка не одна, и опять же по широкой дуге, стараясь рассмотреть все вокруг, обогнул гранитную плиту, на котором извивалась в конвульсиях змея.

«Внимание! Вы самостоятельно открыли умение «Тихий шаг»! При передвижении вы создаете меньше шума. Очки опыта: +100».

Интересно, а он-то тут причем? Насколько я знал, в режиме «хардкор» такие достижения для меня должны быть закрыты. Так как передача ИИ управления над телом даже частично, не предполагалась. Например, человек, играющий в режиме «нормалити», добиваясь подобных достижений, в итоге отдает на откуп все искусственному интеллекту, то есть, именно тот крадется, а успешность действий зависит от того, какой уровень бесшумного шага, какое имеется умение у твоего противника, и другого подобного циферного дерьма.

Конечно, часто игроки в «нормалити» орали об имбовости¹⁷ хардкорщиков, однако разработчики и ИИ не шли им навстречу, а предлагали сменить режим игры, который на более сложный уровень можно было поменять в любой момент, но при этом существовал и минус, обратно вернуться возможности не имелось. В результате мыши плакали, кололось, но продолжали жрать кактус. Происходило это по причине медленности развития таких, как я, а также огромного преувеличения, что игроки в более сложном режиме имеют какие-то существенные преимущества.

В хардкоре, по крайней мере на Пустошах, все завязано только на первичные характеристики, и то поскольку, постольку. Точность и сила удара, например, мечом зависит не от второстепенного навыка владения мечами, а от того насколько я сильно, быстро и четко могу нанести удар, своими руками, применяя реальный боевой прием. Хотя, что я знаю о Девяти мирах? Мало, крайне мало.

Резкий звук колокольчиков едва не заставил меня подпрыгнуть на месте, и тут же высветилось.

«Вам пришло письмо! Желаете прочесть? Да/Нет».

И в левом верхнем углу, под шкалами конверт. Во как! Ни «личное сообщение», ни «новое сообщение», а «письмо». Давненько я такого не видел. Осмотрелся, вроде бы пока все вокруг тихо. Поэтому нажал «Да».

«Дик! Надеюсь, ты жив! Не знаю, что произошло, но найди ближайшее почтовое отделение и дай о себе знать! Постарайся больше ни с кем не связываться! Только со мной! Твоя жизнь, как ты уже наверняка понял, в огромной опасности! Я очень волнуюсь!»

Зы¹⁸1: *Здесь делается все просто и сложно, ты, не имея специального переговорного амюлета, что редкость, можешь отправить кому-то сообщения только из Имперского поч-*

¹⁷ Имба (от англ. imba, imbalanced – несбалансированный) – предмет, умения или другие атрибуты игрока, которые вносят дисбаланс в игру (сленг).

¹⁸ Постскрипtum (лат. post scriptum – «после написанного») – приписка к законченному и подписанному письму, обычно обозначаемая «P. S.» или «PS», однако в русскоязычной раскладке символы «P» и «S» совмещены с «З» и «Ы», в результате

тового отделения. Отправить можно и за счет получаемой стороны, мой ник здесь —Жанна Дарк. Я очень волнуюсь, очень. Надеюсь у тебя все хорошо!

ЗЫ2: Люблю тебя, очень-очень!».

Ню-ню... «Очень». Я едва не разрыдался от умиления и избытка эмоций, а если серьезно, то забеспокоились ублюдки, загоношились. Для любого, обладающего минимальными зачатками интеллекта совершенно понятно, что ничего отсылать не рекомендуется от слова «совсем».

Так, изучим послание внимательней. Точно, внизу печать в виде льва вставшего на дыбы в круге, по ободу которого вписано «Имперская Почтовая Служба», и уж совсем маленькими буквами – «округ Тирлэнд, Бэкхемское почтовое отделение №1097». Наверняка Волки уже поняли, что произошло. Поэтому им сейчас важно, как можно скорее нейтрализовать угрозу. Отправь любое письмо из местного почтового отделения, и все – ты фактически раскрыл свое местоположение. А там, задачи по поиску сводятся к простому, налетели, прочесали местность или причесали местных, те же за хорошую плату незнакомого террианина сами на блюдечке принесут, еще и специями приправят. Только плати.

Ладно, и хрен бы с ними с этими животными.

У меня пока более насущные проблемы. Например, убрать змею в инвентарь, и как можно скорее. Все процессы, связанные с окислением и гниением в пространственном кармане замедлялись на несколько порядков, но не останавливались окончательно.

Главная из моих задач, продержаться как можно дольше на первых уровнях. Издоступных для меня гайдов, получалось следующая картина. Сам мир Девятки создан таким образом, что любого геймера, отменным таким пинком чуть ниже пояса, выводит на низкую орбиту 10 лвл.

Да, упоминался практически везде и не раз некий игрок, ставший легендой, который отирался в нубятнике около года, приворовывая по мелочи, ночуя на улице и попрошайничая. Однако в конце концов Демиург дал ему достижение «Ленивец X» и отсыпал опыта ровно до заветной десяточки. И геймеру пришлось в срочном порядке покинуть уютную песочницу в течение суток, иначе бы отправился на точку возрождения.

В Перпетуум Мобиле на уровне, в первую очередь, была завязана возможность нахождения на той или иной территории. По условиям игровой механики некая магическая энергия пропитывала собой все миры Девятки, однако в зависимости от местности ее насыщенность имела разную интенсивность. Малая концентрация позволяла существовать игрокам от 0 до 10 лвл, затем следовала вторая зона, где отирались товарищи с 10 по 20 уровень, и так далее.

Согласно же физиологии местных организмов, когда игрок растет в левеле, то ему требуется все больше энергии из окружающей среды для поддержания жизнедеятельности организма. Ее недостаток приводит к тому, что геймер начинает терять силы и жизнь. В итоге, хочет он того или нет, но приходится перебираться в места с более насыщенной концентрацией. При этом, чем выше уровень игрока, тем меньше времени он может находиться в более разряженных областях.

Поэтому встретить в местных Нубятниках игроков от 10 до 20 лвл еще можно, выше уже невероятная редкость. Да и первые могли находиться здесь от в среднем около пятнадцати – шестнадцати часов, все зависело от индивидуальных параметров. Конечно, большинство появлялось в таких местах только по каким-то важным делам, и эти часы не были легкими. Попавшие в разряженные области магического поля испытывали массу негативных ощущений, по описаниям, будто высоко в горах, при этом, голодая и испытывая жажду. И вроде бы, возможности продлить или облегчить свое нахождение в низкоуровневых локациях высокоуровневых игроков не существовало.

возникло устойчивое словосочетание «ЗЫ», означающее то же самое, что и «P.S.»(жарг.).

Если бы не такой выверт игровой механики, можно было сразу вешаться, так как возможность сохранить жизнь стремилась бы к нулю.

3

«Внимание! Вы слегка проголодались, вам немного хочется пить!»

Не знаю, какое это «слегка» и «немного», но есть хотелось так, что при мысли о змее в пространственном кармане слюну приходилось сглатывать, а губы давно пересохли. Поэтому пора заканчивать с обыском вершины холма, и спускаться к озеру, еще и подумать, как развести огонь, особенно, если никакого «стартового» комплекта не существовало в принципе. И, вообще, какого черта система дублировала то, что итак чувствовалось, как говорится, «всеми фибрами души»?

С другой стороны, в реальности все то же самое, нейрочип часто выдавал: *«Вам необходимо поесть! Вам необходимо выпить витаминный комплекс! Вам необходимо...»*. И это, как ни крути, но здорово, не приходилось тем же склеротикам мучительно гадать, употребляли они сегодня или нет «КомплесДас»¹⁹.

Еще около пары часов ушло на поиски, однако, без всякого результата. Всего прибытку-то, несколько очень острых камней, а также нашел с пяток достаточно длинных осколков кварца. На всякий случай подобрал и кусок слюды. Для чего, пока не придумал, но в инвентарь положил.

Наткнулся на заросли чая, той самой железницы горной, которую сразу же опознал по характерным бледно-желтым колокольчикам, собранным в венчик. Растер лист между большим и указательным пальцем, принялся. Точно, так и есть. Вот только опять же, мог быть какой-нибудь нюанс, например, как на Пустошах. Там мухоморы являлись исключительно полезными растениями, использовавшимися в пищу, а вот употребление типичного съедобного реального белого гриба приводило к смерти в ста случаев из ста, если у тебя не прокачено в потолок сопротивление к ядам.

Но несколько пучков отправились в пространственный мешок, если хотя бы половина того, что было написано в ботанической энциклопедии, относительно свойств данного растения, являлось правдой, то очень полезная штука. Какой-нибудь баф от приготовленного напитка можно было получить.

«Внимание! Вами получено умение «Маугли I уровня», вы долгое время находились в условиях дикой природы без одежды, без обуви и без инструментов, поэтому научились многому и обходиться малым. Свойства: Вы меньше подвержены перегреву, переохлаждению, окружающей обстановка доставляет вам меньший дискомфорт. Очки опыта: +100».

Нет, этот Демиург просто шутник какой-то, мать его так! Эти «больше-меньше» уже настолько достали, что хотелось выругаться в голос. Ни черта непонятно! Я как чувствовал обнаженными ступнями каждый камешек, так и продолжал чувствовать, как было зябко, когда на солнце нет-нет и напозало очередное облако, так все и оставалось, как выступал обильно пот, стоило только светилу, вновь освободиться из туманного плена, так и продолжал. Нет, все же Пустоши в таком разрезе выглядят лучше. «Больше-меньше»... Пошли вы!

Внимательность увеличилась до трех, зоркость до двух, еще одну единицу получил к внутреннему магическому резерву, когда я закончил с поисками. Больше на вершине холма делать было нечего. Почти каждый камень ощупал и перевернул. Если игроки находили стартовый комплект в самом начале своего путешествия, и там вероятность колебалась даже не один к трем, а достигала целых 84%, то, значит, он где-то поблизости и ждет меня. Хотя... можно ведь попасть и в те 16% неудачников.

¹⁹ Один из самых популярных витаминно-минеральных комплексов (фантаст).

Надо смотреть со стороны озера. Скальные выступы, кусты. Много мест, где незадачливый путник мог найти смертельные приключения. И как бы ни повторить его судьбу.

Склон холма довольно крутой, поэтому опять приходилось очень осторожно, буквально обдумывая каждый следующий шаг, спускаться вниз к подножию. Постоянно осматривался на предмет опасности. Но ничего страшного, так же тихо, стрекотали кузнечики, орали птицы. Рядом с лесом разглядел несколько характерных оленьих силуэтов. Что заставило меня стать еще более осмотрительным, к тому же трофеем местной фауны лежал в инвентаре – напорешься сейчас на змею, и если она ядовитая, то кусанет один раз, а дальше никакого респя. Сотрет тебя Демиург из своих цифровых баз и все.

Внизу сразу же наткнулся на родничок, который бил из-под холма образуя совсем крохотную лужу. Осторожно, чтобы не перебаломутить ее, и не поднять со дна грязь, улегся на живот и припал губами к источнику. Вода была ледяной, до ломоты зубов, и вкусной, какой же вкусной была эта вода. Амброзия! Будто ни разу в жизни не пил. А так и есть, в этой жизни я пил впервые.

В двух шагах от родника обнаружил заросли дикого лука. Нет, еще и на Пустоши – «песочницы, песочницы». Да там, чтобы найти воду и пищу надо постараться, а здесь умереть от жажды или голода – это надо быть безруким, безногим, но главное – безголовым. Лук – это здорово. Придумаю, как развести огонь, приправа к мясу змеи отличная.

Я не расслаблялся, выдергивая полезные растения, постоянно озирался, вертел головой. Но все равно, когда из высоких зарослей травы с глухим протяжным урчанием выпрыгнула зверюга, оказался не готовым.

Больше всего животное напоминала пустынную гиену из Пустошей. Такая же массивная башка, непомерно вытянутые мощные челюсти. Большие темные глаза, стоящие торчком уши-лопухи. Передние лапы смотрелись мощно, гипертрофированно, а вот задние подкачали. Такое ощущение, что атлет с усердием Джима Аякса²⁰ принялся за торс, плечи и руки, при этом напрочь забив на ноги. Довершала картину короткошерстая темно-коричневая шкура вдоль позвоночника в черных подпалинах.

Я развернулся и побежал вдоль холма. Зверь прыгнул, просчитав мою траекторию, а я, уловив момент, когда напряжились мышцы хищника, затормозил. Упал на спину, перекатился влево, вскочил, разворачиваясь, и с низкого старта, дополнительно, придавая себе ускорение руками, помчался вверх на холм.

Недовольный и чуть обиженный рык позади. Мол, так не честно!

К черту тебя!

К дьяволу!

Шкала выносливости стремительно убывала. Хороший был план по прокачке без вложения очков в характеристики, но теперь плевать, надо спасать свою шкуру, и поэтому «вызвать меню персонажа».

Даже усмехнулся, представив, как изумленная тварь, почти достигшая своей цели – вдруг видит, что выдохшаяся жертва обретает второе дыхание, и как спринтер исчезает в пыли. То-то!

Отпрыгнул вновь в сторону, когда уже почувствовал горячее дыхание гиены за спиной. Ну же, распределить! *«Вы действительно желаете распределить характеристики. Да/Нет?»*.

Они что, издеваются?!

Да, да, да!

Хочу, вашу мать!

²⁰ Самый известный атлет начала XXII века, трехкратный чемпион «Мистер Вселенная», известный борец за здоровый образ жизни вне виртуальной реальности(фантаст.).

«Внимание! Вы слишком напуганы, ваше сердце вот-вот выскочит из груди, ваши поджилки трясутся! Такое важное и ответственное дело, как распределение характеристик требует полного внимания и сосредоточенности, поэтому в настоящий момент невозможно! Недостаточное значение характеристики силы духа! Попробуйте позже!»

Позже?!

Вы, мудаки, позже меня сожрут!

Схавают, схарчат!

Позже!

Вот ублюдки! Нигде, ни разу я не встречал подобного описания!

И сколько нам открытий чудных²¹....

Вот это подарок!

Вот это красота!

Я четко видел, что у меня не хватит очков действия, чтобы добежать до края обрыва. И сейчас, когда они фактически все потрачены, вступать в бой с этим хищником, против которого голышом у меня не было шансов... Что делать, то?! Что?!

Если развернуться и засветить камнем, то в итоге остатки выносливости сожрет это действие, не зря я отмечал, сколько и на что тратится. Сильные броски отнимали гораздо больше энергии, чем перемещение.

И вместе с этим пониманием, приходила и обреченность, но самый тяжкий грех – уныние!

А вот хрен вам!

Не сдамся! Ни за что!

Я вырывал, выгрызал этот шанс!

Чтобы сейчас погибнуть даже не от рук самой страшной твари во всех мирах – человека, а от какого-то чертового тупого гиено-шакала!

Не дождетесь!

Вновь длинный прыжок вправо!

Шкала уже в желтой зоне!

Краем глаза отметил, что тварь опять промахнувшись, по инерции прокатилась вперед, но споро, развернувшись, загребая землю мощными когтистыми лапами, отчего мелкие камешки и клочки травы полетели в разные стороны, вновь бросилась в погоню.

Подъем я преодолел, теперь бежал по широкой дуге, постоянно петляя, стараясь, чтобы массивные валуны мешали животному.

Выносливость стремительно приближалась к красной зоне!

Ну же! Ну!

Когда оставалось до края обрыва каких-то пару метров, очки действия замигали. Уже знакомая тяжесть навалилась, дыхание сперло в груди, а правый бок неистово закололо, будто в него раскаленный штырь воткнули, и теперь с палаческой невозмутимостью медленно проворачивали, причиняя, как можно больше боли.

Невозможно это терпеть!

Вашу мать!

Ну, сука!

Я едва не завыл, перешел на шаг, понимая, что это все – конец!

Приплыл! Как же глупо, глупо!

Чуть-чуть. Еще немного!

Каких-то три шага!

²¹ Пушкин А.С. «О сколько нам открытий чудных...».

В невероятном усилии, а боль была настолько резкой, что я заорал во всю мощь легких, и перед глазами всплыли в красной пелене радужные пятна, сделал еще один шаг, когда очки действия замигали на нуле.

И еще шаг.

Не в силах справиться с инстинктом, чуть повернул голову, ровно настолько, чтобы увидеть, как тварь напряжила ноги, с довольной мордой, готовилась к последнему для меня прыжку. Мощные челюсти не оставляли шансов. Даже перед глазами возникли картинки и не веселые, как та с легкостью валит меня на землю, вгрызается в горло, рвет когтями...

Нет!

Я не сдамся! Хрен бы вам! Я всегда боролся до конца, я всегда шел через боль, через страх, и делал! Делал, вашу мать! Я...

Шаг!

И упасть в направлении обрыва. Может, повезет и выживу! Здесь же без вариантов! Порвет зверь, только дай ему шанс.

Прорваться через ставший, будто каменным сам воздух, было почти невозможно, но я приложил всю силу воли, использовал на полную катушку всю любовь к жизни. Еще чуть-чуть!

А боль усилилась, просто до невероятной, перед глазами все плыло, слезы сами брызнули из глаз, и я как-то отрешенно скрипел зубами и думал, хоть бы не потерять сознание. Край. Подался вперед, падая. Затем вдруг облегчение. Шкала выносливости неожиданно прыгнула до максимума, но я не успел оттолкнуться, а уже летел вниз, в каких-то десятках сантиметрах от почти отвесной скалы, молясь, чтобы не угодить на какой-нибудь выступ.

Тварь пронеслась надо мной в каком-то невероятно длинном прыжке с диким ревом и скулением, она тоже неслась навстречу водной глади. И ей это совершенно не нравилось.

Если этот шакал выживет, да еще и умеет плавать... то мне несдобровать!

Резкий удар по пяткам! Миг боли, а затем ледяные объятия воды. Сразу появилась шкала перед глазами, которая стремительно ползла к нулю. Кислород типа? Похоже на то! В несколько мощных гребков, что удивительно выносливость и не думала уменьшаться, вынырнул, почти по пояс вынесен из воды.

И заорал от избытка адреналина.

Его было столько...

Выжил! Смог!

Стоп-стоп! Где, где эта гиена? Обернулся и едва не уткнулся носом в скалу. А в душе все замерло от противного такого холодка. Смерть прошла совсем рядом. Насколько, что и сейчас от ее ледяного дыхания сводило в зобу.

Здесь выбраться не получилось бы, практически отвесная скала с отсутствием трещин. Но главное я жив.

До берега же метров пятнадцать, твари не видно.

Все отлично. Все просто здорово.

«Внимание! Вы стали причиной гибели простого степного котика 1 лвл! +500 очков опыта»

Это еще что за хрень?

Какого я котика ушатал?!

Котик? Мать вашу! Это котик?!

Похоже, тварь утонула. А нет! Разбилась! Пролетев глубоководный отрезок, она угодила прямо на отмель, где вода всего лишь на полметра скрывала скалу. Видимо сдохла не сразу, помучилась еще немного перед смертью.

Поплыл широкими гребками к берегу.

Насчет полуметра – я погорячился. Вода здесь не достигала моего колена. Сантиметров тридцать выходило. Хорошо приложился котик. И на душе моей радостно. Осмотрелся. Ника-

кой опасности. Но надо выбираться на берег, не дай Бог, здесь в глубине скрываются какие-то монстры. А гидроудары от наших с тварью падений могли и мертвого разбудить.

Схватив погибшее животное за длинный хвост, потащил его к берегу, читая системные сообщения, которых накопилось несколько штук.

«Внимание! Вы открыли самостоятельно новое умение – «Второе дыхание I». Когда кажется, что все предел и нет больше сил сделать даже шаг, вы заставляете себя двигаться дальше. Тело стонет, оно молит вас прекратить, но вынужденно подчиняться вашей железной воле! И о чудо! И у вас отрывается второе дыхание!»

Мгновенное заполнение шкалы очков действия, в течение 2 минут скорость восстановления очков действия 100/1сек. Можно использовать только один раз в час! Очки опыта: +100»

«Сила воли +1»

«Сила воли +1»

«Выносливость +1»

«Сила +1»

«Ловкость +1»

«Концентрация +1»

Первичных очков характеристик за это достижение насыпали, как за целый уровень, даже больше на одну единицу. Халява? Ага, всем бы такую халяву! Чудо! – вот как это называется. Да и не особо мне это восстановление помогло, учитывая, что включилось оно уже в полете, когда я сделать ничего не мог. Ладно, проехали. С другой стороны, может без него и не выплыл бы. Кто знает?

Рыбы было много, очень много. Самых разных размеров, начиная величиной с локоть и заканчивая совсем крохотными – с ноготь мизинца. Если ничего не путал, то это были караси: белые и желтые. Стайки мальков улепetyвали в разные стороны, когда моя тень попадала на них, но отплыв буквально на пару метров, вновь сбивались в кучу. Некоторые тыкались в ноги.

Точно, от голода тут не умрешь. Я приводил дыхание в порядок. Тело еще потряхивало от выброса адреналина, и с трудом удавалось бороться желание – распределить свободные очки характеристик прямо сейчас. Ну, уж нет, само чудо мне помогло, а я возьму, подавшись слабости, и все испорчу! Сжал зубы и закрыл меню персонажа.

Вылез на берег, и тело покрылось гусиной кожей, меня зазнобило, еще и легкий ветер стал обжигаяще холодным:

«Внимание! Вы мерзнете! Снижается точность, страдает мелкая моторика, чувство голода растет в два раза быстрее!»

Внимание вы испытываете чувство голода!

Внимание! Для борьбы с негативными эффектами окружающей среды необходимо либо одеться, либо развести огонь!».

Мда... Одеться или развести огонь! То-то я смотрю вокруг и одежды куча, и костры пылают. Подходи, налетай, бери!

Осмотрелся. Никого и ничего не видно, поэтому я упал на землю и принялся отжиматься на кулаках. Очки действия стремительно поползли вниз только на сороковом рае. Нормально уже. Впрочем, сейчас мое физическое игровое тело не дотягивало и до состояния в реальности. Там я, пусть и выкладываясь полностью, но за один подход мог отжаться около двухсот раз. А так как весил почти сто килограмм, при росте в метр девяносто, то сейчас в этом дохлом, пока еще теле, моя сила просто ничтожна. Зато согрелся быстро. Однако есть захотелось еще сильнее. Немного прокачал шкалу силы, плюс чуть дрогнула шкала ловкости.

За хвост и задние лапы вытащил, упираясь изо всех сил, котика на берег. Котик, мать его так! Блевотик! Остановило, чтобы не пнуть в бок тварюгу отсутствие обуви.

А это что такое? Почти идеально круглый шар чуть подсвечивался красным. Наблюдательность, похоже, заработала? Я бы и сам без ее помощи обратил внимание на эту деталь, так как здесь, круглых камней практически не встречалось. Все были с острыми гранями, неправильной формы, без всякой симметрии. Схватил предмет и потянул. Тяжелый, точно какой-то железный сплав! К нему крепилась цепочка. Металл темный, не дающий бликов, но без ржавчины и не черная бронза. Сам по себе такой или недавно здесь лежал?

Есть!

В руках оказался цельнометаллический кинжал, очень острый, длиной около тридцати сантиметров. К его рукояти к кольцу прикреплен был прикреплен второй конец тонкой цепочки. Измерил в локтях, вышло шесть. То есть приблизительно три метра. Что это за штука? Если бы серп, то тогда кусаригама, а это непонятно что, и непонятно как ей пользоваться. Нет, шар можно использовать в качестве кистеня, кинжал тоже по назначению. А вместе эту конструкцию...

Всмотрелся внимательно в предмет и система выдала:

«Хорошая рунная боевая цепь»

И все?!

И это стартовый комплект?!

Мда... С другой стороны, какого фига я Удаче еще тут ритуальные танцы не отплясываю. Я жив.

Я прокачал первичные характеристики практически на четыре уровня сверху. Открыл две вторичные, заполучил три умения! Да я, мать его так, круче всех яиц. Посмотрим, что там у меня с персонажем, и главное сколько опыта. Вот что меня больше всего пугало – это переход на другой уровень. Итак:

Дик Гаррот уровень 0

Очков опыта 0 для достижения следующего уровня необходимо 500.

Сила – 4(1)(56%)

Ловкость – 4(1)(12%)

Выносливость – 4(1)(78%)

Сила воли – 3(1)(67%)

Концентрация – 2(1)(4%)

Внутренний магический резерв – 3(1)(82%)

Кольцо-идентификатор уровень 0 (*масштабируемое, личное, не может быть утеряно, снято, уничтожено*). Свойства: +1 ко всем базовым характеристикам, пространственный карман грузоподъемностью 10 кг, объемом 0,5 м.3, накопитель опыта **3000(1350)** единиц. Уровень кольца не может превышать ваш уровень на 5, кольцо модифицируется при передаче ему вашего игрового опыта, а также необходимого количества ингредиентов.

Вторичные характеристики

Внимательность 3

Зоркость 2

Умения

Тихий шаг I

Маугли I

Второе дыхание I

Здоровье: 160(1 ед/1 мин)

Выносливость: 162 (2 ед/ 1 сек)

Мана:54 (1 ед/15 сек)

Несмотря на то, что солнце, за которым я внимательно наблюдал, только-только перевалило высшую точку и теперь медленно-медленно клонилось вниз. Уже необходимо было найти место для ночлега, желательно такое, чтобы меня не смогли достать ни дикие животные, ни

агрессивные mobs, которых после захода солнца должно появиться в избытке. Огонь обычно на них действовал слабо. Вторая задача, развести костер и приготовить еду, иначе, как бы система что-нибудь еще не выкинула, например: *«Вы обессилили и не можете встать! Срочно поешьте, иначе умрете...»*.

Третье, отличная, ну потенциально отличная, шкура, которая пригодится, чтобы прикрыть те же чресла. Да, и многое из нее можно сделать. Заявиться голым в любой населенный пункт, это означало одно – рассказать всем о Метке Зла. А там уже всем плевать будет, поймают и сдадут террианам или же сами воспользуются шансом получить вторую жизнь. Как? Всего-то надо дожидаться, когда я получу десятый уровень. Вывести из песочницы, грохнуть самому или же предоставить эту возможность заказчику. Собственно, я так понял, именно ради дополнительной жизни для кого-то и была осуществлена операция по помещению меня в Девять миров. Поэтому пока в поселения вход заказан.

Еще одно. Здесь реальный мир, где за каждым событием, за каждой найденной вещью существовала какая-то определенная история. То есть, предмет не мог появиться из ниоткуда, за всем стояли определенные процессы и обстоятельства. Например, моя найденная боевая цепь. Она здесь не просто появилась из воздуха, по желанию Демиурга, а ее мог кто-то уронить с летающего корабля, забыть здесь, когда каким-то образом очутился в данной местности... Поэтому необходимо еще тщательнее все осмотреть. Вполне возможно, где-то действительно находится стартовый комплект. Как я уже, примерно понял, определить его можно по самым важным атрибутам Перпетуума – шляпе, очкам-гогглам и брейсерсу.

Но это все могло подождать, сейчас насущной проблемой становился голод. Тщательно принялся обыскивать берег. Нет, не на предмет каких-то еще вещей, а в поисках обычного камня. Кремня. Минут двадцать пришлось потратить, но я его нашел. Главное, чтобы металл моего кинжала был нормальным и при ударе давал искру. Получилось высечь с пятого или шестого раза сноп.

Есть!

Нашел сухие ветки, это оказалось еще той задачей, несколько коряг и достал из инвентаря гнездо. Пять минут и я уже осторожно раздувал крохотный тлеющий внутри уголек. Гори, гори ясно, чтобы не погасло, мля.

Опять мелодичный звон. Мигающее письмо, даже два.

Первое: *«Гаррот! Мы тебя найдем, чего бы нам это не стоило! Поэтому дай о себе знать, сдашься сам – будет множество вариантов, мы открыты для диалога! Никто тебя убивать сразу не будет. Если не пойдешь нам на встречу – смерть тебе гарантирована. Не забывай, нас десять тысяч! Песочниц мало. Мы тебя найдем. Рано или поздно. Включи мозги!»*

Алекс Ривс, глава клана «Стальные волки»

P.S. Сообщишь кому-нибудь то, что нельзя говорить – будешь молить о смерти».

Ню-ню. Надо же: «включи мозги», а я по-твоему, что сделал? В отличие от вас, я их никогда и не выключал. Поэтому живой, бодрый, готовый сражаться. *«То, что нельзя говорить»*. А ведь страшно тебе, сученыш!

Второе: *«Дик! Все изменилось! На связь ни в коем случае не выходи! Не верь никому! Я тебя найду сама. Держись и покажи им всем! Твоя любящая Жанна.*

Зы: Можешь мне не верить, но все так и есть».

Если первое письмо мне было абсолютно понятно, то второе совершенно сбивало с толку. Хотелось, конечно, поверить, что она меня, действительно, любит, ждет, надеется и верит. Но я большой мальчик, возвращенный Пустошью, ее волчьими законами, где вся человеческая сущность выставлялась напоказ. А главный девиз гласил: «Убей сегодня, чтобы подохнуть завтра!»

Глава 3. Наследие

«— Скажите, Роберт, а не кажется ли вам, что это несколько несправедливо давать игрокам всего лишь девять жизней?

— Во-первых, как вы все знаете, Демиург, потому и называется «Демиургом», что он сотворил всю линейку «Девяти миров» самостоятельно. Именно он установил те правила, которые соответствуют его, повторюсь, его вселенным! И мы не можем оказывать на искин такого класса давления! Поэтому доступ к Играм предоставляется «как есть». Более того, сам факт возможности продолжать вполне полноценную жизнь после смерти физического тела... Даже не одну, а целых девять! Это... Это изумительно! Не кажется ли вам наглостью требовать еще большего?

— Но в обычных играх, так называемых «песочницах» присутствует возможность бесконечного количества попыток, бесконечное количество жизней!

— Так оцифруйтесь там! Что вам мешает?!

— Но это же невозможно!

— Именно! Невозможно! Так может вместо обвинений стоит задать вопрос: «почему?».

А потом сказать спасибо «БиоТех»?!

И добавлю, точнее, продолжу отвечать на первый вопрос. Во-вторых, количество жизней в «Девяти мирах» никак, никем и ничем не ограничено. Любой игрок может получить свой уникальный шанс, и чем он активней, чем он более деятелен, тем больше у него возникает возможностей! Все происходит, как и в обычной жизни! Награда достается только тем, кто действует, а не находится в состоянии покоя! А, если возникают вопросы о справедливости, то вам в реальности дается одна попытка. Повторю, всего лишь одна! Здесь же Демиург предоставляет их целых девять. Девять реальных жизней! Каждая из которых может быть прожита так, как вы этого хотите. Так что несправедливо: реальность или созданная Демиургом, идентичная по всем ощущениям ей, виртуальность? Я думаю, ответ очевиден! При этом, если вы ошиблись миром и чувствуете, что он не ваш, вы всегда можете попробовать себя в другом!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.