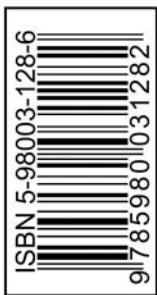


# Библиотека Инженера

2-е издание дополненное

## Шина I<sup>2</sup>C

### в радиотехнических конструкциях



Микросхемы для аудиоаппаратуры

Вспомогательные микросхемы

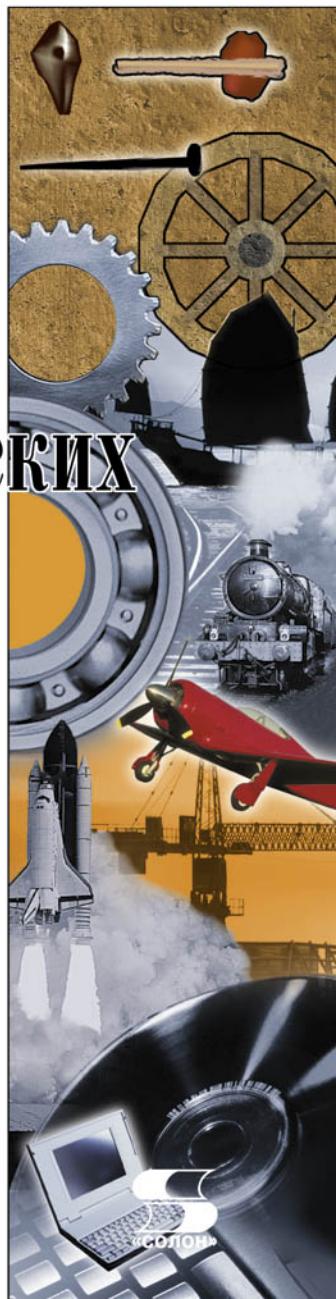
Практические конструкции

Прошивки для конструкций

Софт для работы программатора

Информация по микроконтроллерам

Пусть эта книга принесет вам удачу!



ББК 32.96  
УДК 681.5  
С30

### **Б. Ю. Семенов**

C30 Шина I<sup>2</sup>C в радиотехнических конструкциях. Изд. 2-е, доп. — М.: СОЛОН-Пресс, 2010. 224 с. — (Серия «Библиотека инженера»).

ISBN 5-98003-128-6

В книге рассказывается о принципах построения и логике работы последовательной шины обмена данными Inter-Integrated Circuit Bus (I<sup>2</sup>C), разработанной фирмой Philips. Приводятся сведения о микросхемах, имеющих интерфейс I<sup>2</sup>C, а также несложные конструкции на их основе, доступные для повторения радиолюбителями. Книга может быть полезна радиолюбителям, инженерам, студентам радиотехнических специальностей вузов, специалистам-ремонтникам бытовой аппаратуры.

### **К КНИГЕ ПРИЛАГАЕТСЯ КОМПАКТ-ДИСК.**

#### **На диске:**

- дополнительная информация по микроконтроллерам;
- программное обеспечение для работы программатора;
- прошивки для описанных в книге конструкций;
- и многое другое.

Описанные в книге программы можно загрузить с сайта

<http://www.remserv.ru> (раздел «Программы»)

или с авторской страницы:

<http://www.mrezha.ru/radioland>

### **КНИГА — ПОЧТОЙ**

Книги издательства «СОЛОН-Пресс» можно заказать наложенным платежом по фиксированной цене. Оформить заказ можно одним из двух способов:

1. Послать открытку или письмо по адресу: 123242, Москва, а/я 20.
2. Передать заказ по электронной почте на адрес: [magazin@solon-r.ru](mailto:magazin@solon-r.ru).

Бесплатно высыпается каталог издательства по почте.

При оформлении заказа следует правильно и полностью указать адрес, по которому должны быть высланы книги, а также фамилию, имя и отчество получателя. Желательно дополнительно указать свой телефон и адрес электронной почты.

Через Интернет вы можете в любое время получить свежий каталог издательства «СОЛОН-Пресс». Для этого надо послать пустое письмо на робот-автоответчик по адресу: [katalog@solon-r.ru](mailto:katalog@solon-r.ru).

Получать информацию о новых книгах нашего издательства вы сможете, подписавшись на рассылку новостей по электронной почте. Для этого пошлите письмо по адресу: [news@solon-r.ru](mailto:news@solon-r.ru).

В теле письма должно быть написано слово SUBSCRIBE.

### **Фирменный магазин издательства «СОЛОН-Пресс»**

г. Москва, ул. Бахрушина, д. 28 (м. «Павелецкая кольцевая»)

Тел.: 959-21-03, 959-20-94

ISBN 5-98003-128-6

© Макет и обложка «СОЛОН-Пресс», 2010

© Б. Ю. Семенов, 2010

# Содержание

<b>От автора . . . . .</b>	<b>3</b>
<b>1. Как устроена шина I<sup>2</sup>C . . . . .</b>	<b>5</b>
<b>2. Адреса некоторых микросхем I<sup>2</sup>C . . . . .</b>	<b>35</b>
<b>3. Представители микросхем с интерфейсом I<sup>2</sup>C . . . . .</b>	<b>42</b>
3.1. ЭСППЗУ с последовательным доступом . . . . .	42
PCA8581 . . . . .	44
PCF85xx . . . . .	49
24LC16B . . . . .	53
24LC32A . . . . .	56
K5004PC2, KP5004PP4 . . . . .	58
3.2. Синтезаторы частоты . . . . .	59
TSA6057 . . . . .	60
TSA6060 . . . . .	69
3.3. Микросхемы для аудиоаппаратуры . . . . .	72
TDA1551Q . . . . .	72
TDA8424 . . . . .	81
TEA6360 . . . . .	91
3.4. Вспомогательные микросхемы . . . . .	100
PCF8574 . . . . .	100
PCF8591 . . . . .	107
D/A преобразование . . . . .	110
A/D преобразование . . . . .	114
PCF8583 . . . . .	117
DS1621 . . . . .	129
<b>4. Микроконтроллеры с интерфейсом I<sup>2</sup>C . . . . .</b>	<b>137</b>
8XC552 [37] . . . . .	139
8XC65X [36] . . . . .	142
8XC751 [34] . . . . .	143
8XC752 [35] . . . . .	144
<b>5. Практические конструкции . . . . .</b>	<b>160</b>
Двухдиапазонный УКВ стереотюнер . . . . .	160
Электронный термометр . . . . .	168
Регулятор громкости и тембра . . . . .	172
Цифровое табло с интерфейсом I <sup>2</sup> C . . . . .	175
<b>6. Секреты работы с программируемыми компонентами . . . . .</b>	<b>181</b>
<b>Приложение. Описание программного обеспечения</b>	
электронного термометра . . . . .	213
<b>Список литературы . . . . .</b>	<b>221</b>

# 1. Как устроена шина I<sup>2</sup>C

Классический вариант обмена данными между любыми устройствами заключается в том, что одно устройство **передает** информацию, а другое ее **принимает**. Устройства могут при необходимости поменяться ролями, то есть передатчик может стать приемником и, наоборот, приемник — передатчиком. Но в любом случае важно четко определить, какое из устройств является главным, задающим правила и последовательность обмена, а какое — подчиненным.

Устройства, подключаемые к шине I<sup>2</sup>C, также подчиняются этому принципу. Договорились, что одно из устройств будет **ведущим** (master), а остальные — **ведомыми** (slave). Такая организация шины называется master-организацией и является наиболее типичным случаем (рис. 1.1).

Master-устройством обычно назначается микроконтроллер. Именно он задает основной поток данных на шине, формирует необходимые временные интервалы и т. д.

Гораздо реже используется в аппаратуре режим multi-master (рис. 1.2), когда к одной шине подключено несколько master-устройств.

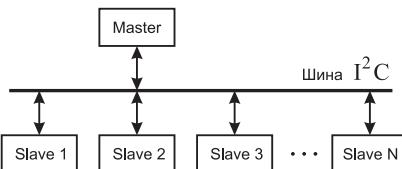


Рис. 1.1. Master-организация шины I<sup>2</sup>C

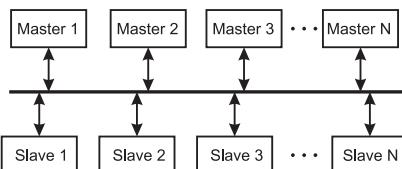


Рис. 1.2. Multi-master организация шины I<sup>2</sup>C

Сложность такой организации шины состоит главным образом в том, что master-устройства должны решать, кто из них будет работать в данный момент со slave-устройствами. Одновременно на шине может совершать операции только одно master-устройство, остальные обязаны отключаться. В противном случае возникает ситуация, называемая **шинным конфликтом**. Информация может попросту не дойти до адресата, нарушится работа устройства.

Для того чтобы исключить шинные конфликты, в режиме multi-master должны содержаться процедуры **арбитража** и **синхронизации**, устанавливающие порядок работы master-устройств. В книге мы не будем рассматривать этот режим подробно с точки зрения аппаратной реализации, разберемся лишь, как осуществляется арбитраж устройств и их синхронизация. Основное внимание сосредоточим на классическом режиме с одним master-устройством.

История шины I<sup>2</sup>C в том виде, в котором она представлена сейчас, началась в 1992 году, когда фирмой Philips была выпущена ее первая спецификация версии 1.0. Эта спецификация исключала возможность задания адреса slave-устройства программным способом как наиболее сложную процедуру. Наряду со стандартным режимом скорости передачи данных 100 кбит/с (low-speed) был введен режим быстрой передачи (fast-speed) со скоростью до 400 кбит/с. Появился также режим 10-разрядной адресации.

Версия 2.0, выпущенная в 1998 году, ввела в спецификацию шины быстродействующий режим (Hs-mode) со скоростью передачи до 3,4 Мбит/с. Причем требования предписали вводить обязательную возможность совместимости с режимами low-speed и fast-speed. К моменту появления версии 2.0 шина I<sup>2</sup>C распространилась по всему миру, став международным стандартом. Было разработано более 1000 интегральных схем, лицензия на официальное использование спецификации приобретена более чем 50 фирмами.

Версия 2.1, датируемая 2000 годом, включает в себя незначительные модификации, не нашедшие отражения в версии 2.0. На момент написания этой книги версия 2.1 является последней действующей версией, выпущенной Philips. Не исключено, что в процессе подготовки книги в печать выйдет очередная модификация. Спешу успокоить читателя — едва ли новая версия будет содержать кардинальные отличия, да и в любом случае совместимость сохранится.

Мы не будем вдаваться во все тонкости и хитросплетения названных версий, разберем лишь самые необходимые для практики положения. Желающие подробнее ознакомиться с официальной документацией [4] без труда смогут получить ее с Интернет-сервера фирмы Philips (<http://www.semiconductors.philips.com>).

Интересно отметить, что фирма Philips особо выделяет в своей документации микросхемы, оснащенные интерфейсом I<sup>2</sup>C. Обложка или первый лист фирменных datasheet обязательно сопровождается значком, показанным на рис. 1.3.



Рис. 1.3. Фирменный знак интерфейса I<sup>2</sup>C

Полная гамма микросхем с интерфейсом I<sup>2</sup>C, выпускаемых фирмой, насчитывает в настоящее время более 150 наименований, выполненных с применением как перспективной КМОП-технологии, так и с уже ставшей традиционной — биполярной. Номенклатура продолжает расти, так что следите за новинками!

Определившись с главными положениями шины, перейдем к рассмотрению ее аппаратной реализации. Взгляните на рис. 1.4, отражающий устройство современной автомобильной магнитолы.

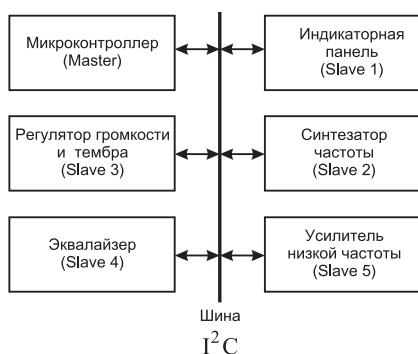


Рис. 1.4. Пример взаимодействия устройств на шине I<sup>2</sup>C

В составе магнитолы обязательно имеется микроконтроллер, выполняющий роль master-устройства, формирующий необходимые сигнальные последовательности, «крусящий» информацию по slave-устройствам и принимающий от них какие-либо сведения. Остальные устройства, подключенные к шине, как мы уже договорились, будут подчинены микроконтроллеру. По определенному правилу, называемому **протоколом**, микроконтроллер может «отправить» на индикаторную панель (slave-устройство 1) данные, отражающие, к примеру, уровень громкости, принимаемую частоту радиостанции или хронометраж аудиокассеты. Синтезатор частоты (slave-устройство 2) по команде микроконтроллера перестроит частоту приема, регулятор громкости и тембра (slave-устройство 3) изменит громкость звука и его «окраску». И так далее...

Каким образом slave-устройства разбираются, что текущая порция информации предназначается кому-то одному и кому именно, об этом мы поговорим, но позже. А сейчас настало время задать себе важный вопрос: «В чем заключается уникальность такого вида управления устройствами?» Действительно, в чем? Оказывается, управлять всеми подчиненными slave-абонентами можно всего по двум линиям (если не считать третью линию — общий провод схемы). Slave-абонент должен иметь два вывода, которые объединяются с такими же выводами другого slave-устройства, а также с master-абонентом. Собственно, внешне так и выглядит шина I<sup>2</sup>C.

Концепция шины настолько проста, что позволяет быстро разрабатывать принципиальную схему устройства, опробовать ее и в случае необходимости «нарастить» конструкцию новыми элементами или удалить ненужные безболезненно для других узлов. Также может быть упрощен метод разработки программного обеспечения, использованы стандартные библиотеки-подпрограммы. Практически все микросхемы с интерфейсом I<sup>2</sup>C имеют такие характеристики, которые позволяют использовать их в низковольтной портативной аппаратуре с питанием от гальванических элементов. Например, они обладают высокой помехоустойчивостью, низким потреблением тока, широким диапазоном питающего напряжения и слабой зависимостью параметров от температуры окружающей среды.

Обратим внимание на рис. 1.5.

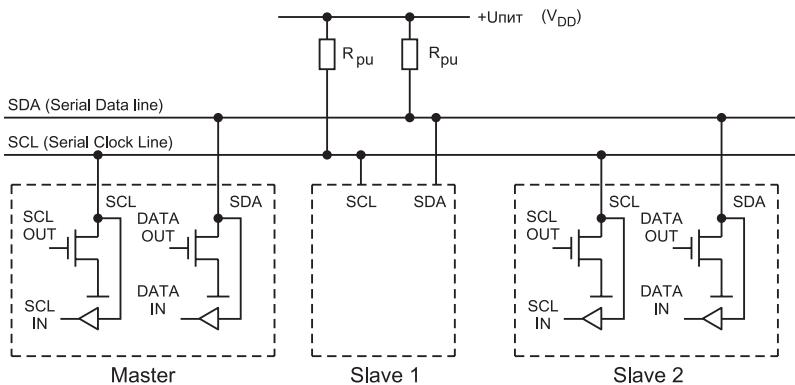


Рис. 1.5. Аппаратная реализация шины I<sup>2</sup>C в режимах low-speed и fast-speed

Интерфейс любого устройства, подключенного к шине I<sup>2</sup>C, как видно из рисунка, отличается предельной простотой. Он состоит из двух транзисторов с открытым стоком (коллектором) и двух буферных элементов с высоким входным сопротивлением. Один из выводов назван SDA (Serial Data Line), предназначается для связи с **линией последовательных данных**. Второй вывод имеет сокращенное название SCL (Serial Clock Line), предусмотрен для связи с **линией синхронизации**.

Как известно, по любым цифровым шинам передаются сигналы, характеризуемые только двумя электрическими состояниями — «0» и «1» («низкий уровень» и «высокий уровень»). Состояние, когда обе линии (SDA и SCL) установлены в состояние «1», считается **свободным шинным состоянием**. Шина в этот момент не занята и готова к трансляции данных (иначе говорят, что шина находится в состоянии **ожидания**). Но каким образом обеспечить это состояние, если интерфейсные элементы не имеют активных выходов, если наружу выведены открытые выводы элементов? Для обеспечения логических состояний к шине подключаются два внешних резистора  $R_{pu}$  (pull-up resistors), «подтягивающие» линии к напряжению питания  $U_{пит}$ . Типичная величина этих резисторов колеблется в пределах 1...10 кОм. На рис. 1.5 эти резисторы показаны внешними, и такая ситуация прослеживается часто. Но иногда они имеются в составе master-абонента. Вообще интерфейс master-абонента желательно изучить досконально, поскольку его

выходы могут быть активными (иметь вместо pull-up резисторов транзисторные ключи) и тогда на шине возникнет конфликт.

Здесь мы можем четко сказать, в чем главное отличие master-абонента от slave-абонента. Это очень просто: **только master-абонент может генерировать сигнал SCL**.

Важнейшим критерием, определяющим возможность использования той или иной шины, является ее спектр технических характеристик. Шина I<sup>2</sup>C относится к классу **дву направлений асинхронных шин с последовательной передачей данных** и, как следствие, обладает достаточно низкой пропускной способностью. Поэтому ее почти не используют в составе персональных компьютеров, разве что как вспомогательную для идентификации установленных устройств [1]. А вот для согласования работы устройств, наполняющих изделия бытовой техники, она вполне годится.

Основные технические характеристики шины I<sup>2</sup>C по спецификации 1.0 приведены в табл. 1.1.

**Таблица 1.1. Основные технические характеристики шины I<sup>2</sup>C (спецификация 1.0)**

Наименование параметра	Значение параметра
Скорость обмена low-speed	не более 100 кбит/с
Скорость обмена fast-speed	не более 400 кбит/с
Число адресуемых устройств (7 бит)	до 128
Суммарная длина линий SCL и SDA	не более 4 м
Суммарная паразитная емкость относительно общего провода	не более 400 пФ
Входная емкость на каждый вывод абонента	не более 10 пФ

Изучая данные табл. 1.1, можно сделать заключение, что шина I<sup>2</sup>C совершенно не подходит для связи между удаленными абонентами, а значит, может быть использована только в составе одного прибора. Главным образом этот вывод исходит из малой протяженности линий SDA и SCL. Собственно говоря, в интернете автором была найдена страница, на которой ее создатель сообщил о том, что его конструкции без проблем работают при суммарной длине шины около 100 метров (естественно, с понижением скорости обмена данными). Но этот режим уже не нормиру-

ется оригинальной спецификацией, а значит, и надежная работа устройств не гарантируется.

Пропускная способность шины определяется как параметрами интерфейсов, так и паразитными параметрами линий SDA и SCL. На рис. 1.6 показаны эти паразитные параметры:

- $C_{\text{пр}}$  — распределенная емкость линии относительно общего провода;
- $C_{\text{вх}}$  — входная емкость интерфейса;
- $L_{\text{пр}}$  — индуктивность проводника линии.

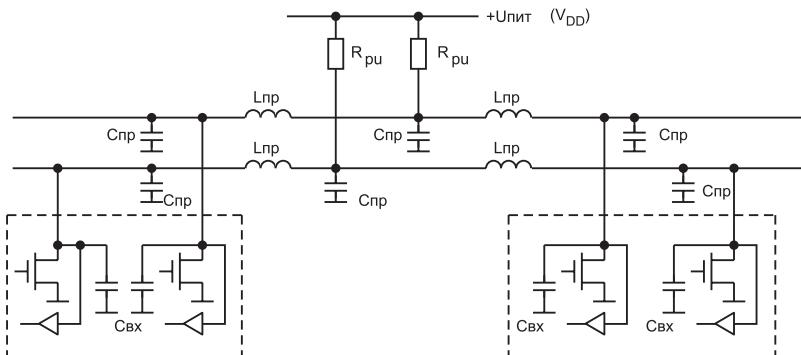


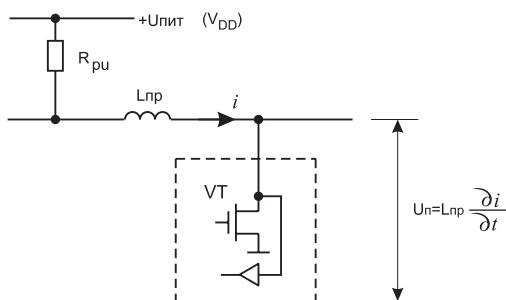
Рис. 1.6. Паразитные параметры, влияющие на пропускную способность шины I<sup>2</sup>C

В протоколе обмена по шине используются не только статические состояния линий («0» и «1»), но и перепады уровней («0» → «1» и «1» → «0») и наличие паразитных параметров выражается в «затягивании» фронтов, а также спадов импульсов, как показано на рис. 1.7, что может нарушить нормальный обмен данными.



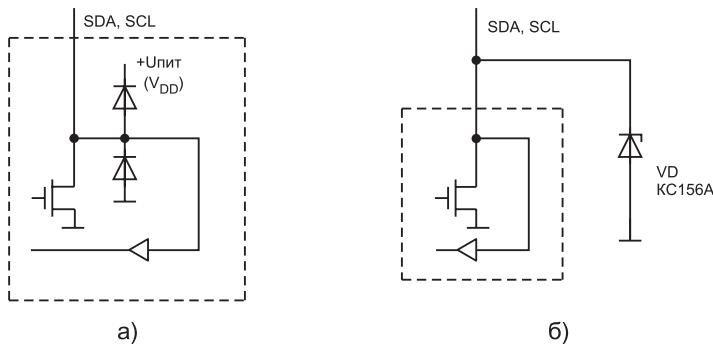
Рис. 1.7. «Затяжка» импульса при передаче по шине — результат влияния паразитных параметров

Еще одна опасность, скрытая в слишком длинных проводниках, связана с перенапряжениями, которые могут возникнуть на интерфейсных элементах при значительных величинах паразитной индуктивности проводов ( $L_{\text{пп}}$ ). Эта ситуация отражена на рис. 1.8.



**Рис. 1.8.** Перенапряжения, связанные с наличием паразитной индуктивности линий связи

Как показано в [3], резкое закрытие транзистора  $VT$  характеризуется индуктивным выбросом на его стоке. Это явление используется в так называемых бустерных схемах источников питания, но здесь оно крайне вредно. И хотя в подавляющем большинстве случаев внутри микросхем предусматривается защита входных цепей, например, по варианту рис. 1.9, а, позволяющая «сбросить» энергию импульса в источник питания, все же лучше дополнительно ввести защиту по варианту рис. 1.9, б. Когда может потребоваться



**Рис. 1.9.** Варианты защиты: а) внутренняя, б) внешняя

такая защита? В процессе экспериментов и отладки схемы, когда обычно микроконтроллер и slave-устройства устанавливаются на отдельных платах и связи между ними не удается сделать короткими. Напряжение пробоя стабилитрона VD следует выбирать на 0,5...1 В больше уровня «1» на линиях SDA и SCL. И хотя в документации [4] такой способ защиты не встречается по вполне понятной причине — профессиональные разработчики обладают гораздо более солидными возможностями по выполнению макетных работ, — радиолюбителю лучше обезопасить себя от возможных путей выхода микросхем из строя. Поиск причины пробоя — долгое и мучительное занятие, связанное к тому же с дополнительными финансовыми расходами, так что осторожность не помешает! Стабилитрон можно не устанавливать на печатной плате в законченной и отлаженной конструкции.

Рассмотрим теперь способ защиты от высоковольтных наводок, приведенный в фирменной документации [4] и отраженный на рис. 1.10. Важно отметить, что данный способ предпочтительнее использовать в режиме Hs-mode. Согласно рекомендациям, в схему вводятся защитные резисторы  $R_s$ . Чтобы сократить время нарастания сигнала синхронизации, в интерфейс master-устройства вводится источник тока MCS. Сами же сигналы SDA и SCL здесь именуются SDAH и SCLH соответственно (индекс «H» — это сокращение от слова high — высокий).

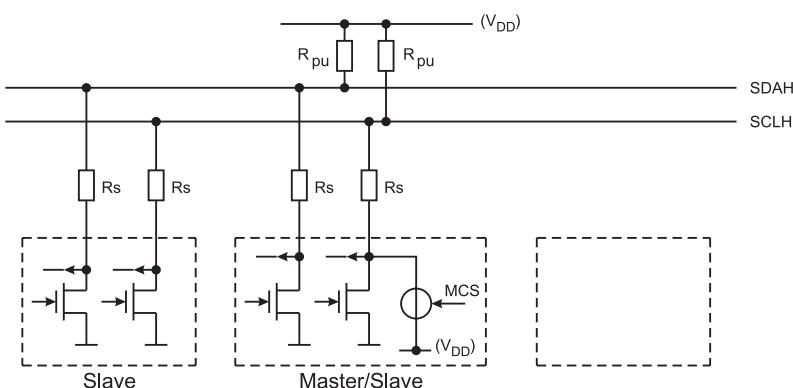
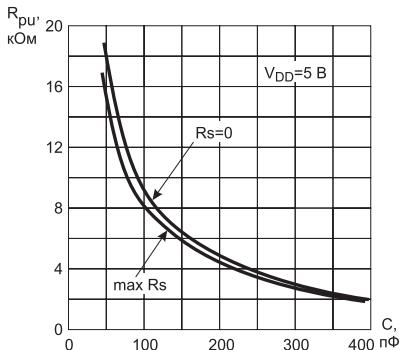


Рис. 1.10. Структура шины I<sup>2</sup>C в режиме Hs-mode

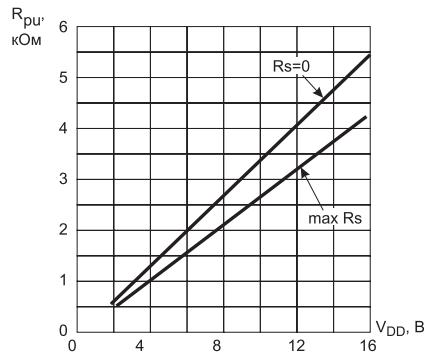
Каким способом можно определить величину резисторов  $R_{pu}$  и  $R_s$ ? В фирменной документации [4] есть ответ на этот вопрос. Там приводятся графики, оптимизирующие способ выбора резисторов. Графики отнормированы относительно разных напряжений питания, но поскольку наиболее вероятным видится вариант использования микросхем при  $V_{DD} = 5$  В, то сведения ограничены только этим напряжением.

Вначале производится выбор резистора  $R_{pu}$  по рис. 1.11. Рассматривая этот рисунок, можно сделать попутный вывод о том, что паразитная емкость практически не оказывает влияния на методику выбора резистора  $R_s$ . Читатель также вправе задать следующий вопрос: Как определить величину паразитной емкости? Действительно, сделать это не так-то просто. Современные пакеты компьютерного схемотехнического моделирования при «разводке» печатных плат позволяют отмоделировать паразитные элементы, определить их величину. Однако такие программы доступны далеко не всем и далеко не все умеют ими правильно пользоваться, поэтому при разработке радиолюбительских конструкций можно придерживаться «золотой середины», приняв значение паразитной емкости не более 100...200 пФ.

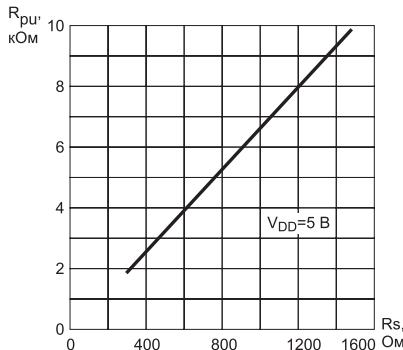
Итак, после определения  $R_{pu}$  по рис. 1.13 определяем номинал резистора  $R_s$  (если, конечно, его предполагается ввести в схему). В заключение проверяем по рис. 1.12 номинал резистора  $R_{pu}$ .



**Рис. 1.11.** Зависимость максимальной величины резистора  $R_{pu}$  от емкости шины



**Рис. 1.12.** Зависимость минимальной величины резистора  $R_{pu}$  от напряжения питания



**Рис. 1.13.** Зависимость максимальной величины резистора  $R_s$  от величины резистора  $R_{pu}$

К примеру, для напряжения питания 5 В оно должно быть не менее 1,5...2 кОм. Выполнение требований графиков позволит получить в режиме Hs-mode максимальную скорость передачи.

Не следует также забывать и о топологии печатной платы. Линии подвержены не только внешним помехам, но также и перекрестной связи, когда сигнал SDA наводится в линию SCL, и наоборот. Если суммарная длина линии превышает 10 см, рекомендуется располагать токоведущие дорожки в такой последовательности:

SDA

$V_{DD}$

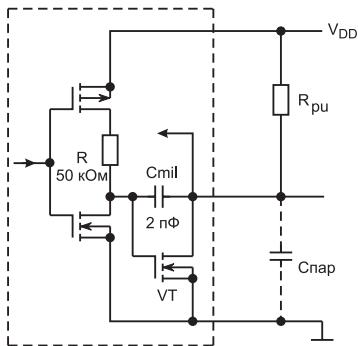
Общий

SCL

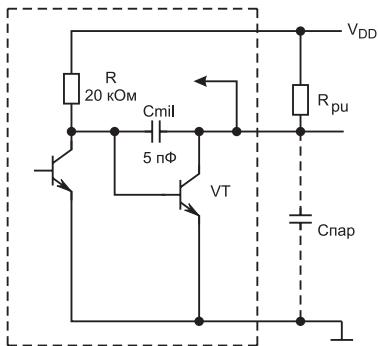
Хорошо использовать печатные платы с отдельными слоями, специально выделенными под общий провод и провод  $V_{DD}$ , что, конечно, в радиолюбительских условиях едва ли осуществимо. Удачным также является использование экранированных кабелей, экранная жила которых соединена с общим проводом схемы. Возможно также применить скрученные попарно проводники.

Как уже было сказано ранее, скорость передачи по шине I<sup>2</sup>C ограничена не только внешними факторами, но и внутренними параметрами интерфейсов, их схемотехникой. Едва ли разработчик принципиальных схем сможет исправить интерфейс, заставить его работать быстрее — эта задача под силу только разработчику интегральной схемы. Но узнать, почему это ограничение

наложено, полезно будет даже радиолюбителю. Итак, взглянем на рис. 1.14 и рис. 1.15.



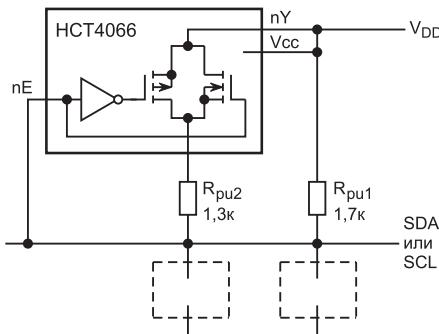
**Рис. 1.14.** Упрощенная схема интерфейса I<sup>2</sup>C, выполненного по КМОП-технологии



**Рис. 1.15.** Упрощенная схема интерфейса I<sup>2</sup>C, выполненного по биполярной технологии

В обоих схемах очень важно сделать так, чтобы транзистор VT открывался и закрывался как можно быстрее. Казалось бы, нет никаких препятствий, чтобы его открывание происходило мгновенно. Однако (и это показано в [3]) из-за наличия так называемой емкости Миллера  $C_{mil}$  образуется местная отрицательная обратная связь, которая не дает транзистору быстро войти в состояние насыщения. Читатель может возразить, обратив внимание на величину резистора  $R$ , и предложить уменьшить его номинал. Но тогда мы столкнемся со значительным увеличением тока потребления микросхемы, что, конечно, тоже нехорошо.

Ограничения, накладываемые на минимальную величину резистора  $R_{pu}$ , связаны с тем, что через него в состоянии линии «0» должен протекать ток не более 3 мА. Легко заметить, что для напряжения питания  $V_{DD} = 5$  В величина  $R_{pu}$  ограничена номиналом 1,7 кОм. Соответственно емкость линии не должна превышать 200 пФ. Но если линия имеет большее значение паразитной емкости? Тогда можно использовать схему, изображенную на рис. 1.16. В течение времени нарастания или спада сигнала линии микросхема HCT4066 подключает в промежутке между 0,8 и 2,0 В форсажующий резистор  $R_{pu2}$ .



**Рис. 1.16.** Использование способа динамического подключения резистора  $R_{pu}$  для выполнения требований спецификации шины I<sup>2</sup>C

Еще одной важной технической характеристикой шины является ее **совместимость**. Ранее разработанные элементы, обладающие только возможностями низкоскоростного обмена, должны без проблем связываться с высокоскоростными, и наоборот. Давайте сейчас рассмотрим поподробнее вопрос совместимости устройств, подключаемых к шине, тем более что мы не вернемся к нему в рамках этой книги.

Итак, к шине I<sup>2</sup>C могут быть подключены интерфейсы трех типов: low-speed, fast-speed, Hs-mode. Понятно, что обмен данными может быть осуществлен со скоростью, доступной самому медленному интерфейсу. В табл. 1.2 приведены возможные предельные скорости обмена по совмещеннной шине.

**Таблица 1.2. Скорость обмена данными в совмещенных шинах**

Направление передачи	Конфигурация шины I <sup>2</sup> C			
	Hs + fast + low	Hs + fast	Hs + low	fast + low
Hs – Hs	0...3,4 Мбит/с	0...3,4 Мбит/с	0...3,4 Мбит/с	–
Hs – fast	0...100 кбит/с	0...400 кбит/с	–	–
Hs – low	0...100 кбит/с	–	0...100 кбит/с	–
fast – low	0...100 кбит/с	–	–	0...100 кбит/с
fast – fast	0...100 кбит/с	0...400 кбит/с	–	0...100 кбит/с
low – low	0...100 кбит/с	–	0...100 кбит/с	0...100 кбит/с

Если соединить устройства разных типов по классической схеме, то разные скорости обмена могут быть и не реализованы. Поэтому приходится группировать эти устройства, как показано на рис. 1.17, и вводить между группами **мосты** (bridge). Назначение моста — отсоединить более медленные элементы в моменты обмена между более быстрыми.

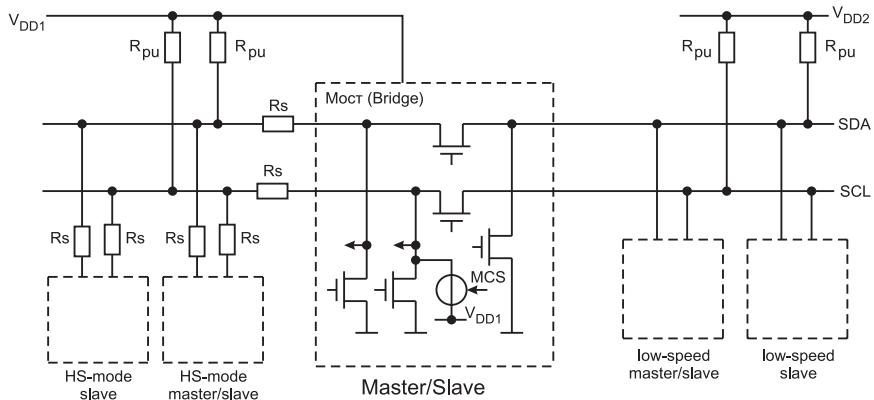


Рис. 1.17. Совмещенная шина  $I^2C$

Дополнительное удобство, обеспечиваемое мостом, — возможность использования для питания шины двух напряжений ( $V_{DD1}$  и  $V_{DD2}$ ). Мост включается как master/slave-устройство Hs-режима и управляется сигналами  $SDAH$ ,  $SCLH$ ,  $SDA$ ,  $SCL$ . Он может также присутствовать в составе отдельных микросхем (например, микроконтроллеров) как самостоятельное устройство.

Отметим также, что шина  $I^2C$  позволяет совмещать устройства с разными напряжениями питания. Pull-up резисторы желательно подключать к питающему напряжению 5 В, как показано на рис. 1.18.

Прежде чем перейти к описанию протокола обмена по шине, отметим, что собственно ее устоявшееся название (ай-ти-си), равно как и наименования линий ( $SDA$  и  $SCL$ ), является зарегистрированным наименованием. Авторские права на эти названия принадлежат фирме Philips. Соответственно другие фирмы, производящие микросхемы с интерфейсом  $I^2C$  и указывающие его наличие, как такового, в технической документации, делают это по лицен-

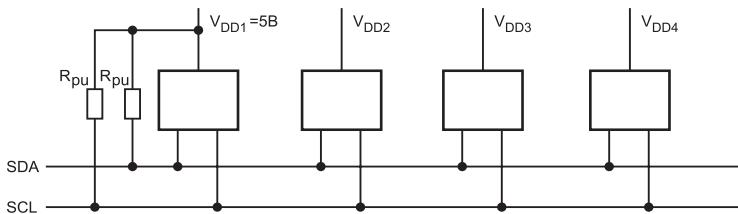


Рис. 1.18. Соединение элементов с разными напряжениями питания

зии разработчика [2]. К примеру, фирма Microchip, специализирующаяся на выпуске микроконтроллеров, имеет такую лицензию. Однако и фирмы, не имеющие лицензии, производят микросхемы с интерфейсом, очень похожим на I<sup>2</sup>C, но как I<sup>2</sup>C его не обозначают, а значит, протокол обмена может немного отличаться от стандартизованного. Делается это для обеспечения чистоты правовых отношений, которые за рубежом соблюдаются несколько более жестко, нежели у нас в стране. В любом случае, используя в своих разработках аналоги фирменных микросборок, рекомендуется внимательно ознакомиться с технической документацией.

Самой простой конфигурацией шины I<sup>2</sup>C, как уже было сказано, является master-организация. С нее мы и начнем рассмотрение протокола обмена данными.

Передача любого бита по шине происходит при условии **стробирования** данных SDA по линии SCL. Предположим, что master-устройство выставило бит данных «0» или «1» на линию SDA. Slave-устройство получит этот бит только тогда, когда на линии SCL произойдет перепад сигнала из низкого уровня в высокий (так называемый положительный перепад). Отсюда следует первое правило организации протокола шины: **смена информации на линии SDA может быть произведена только при нулевом состоянии линии SCL**.

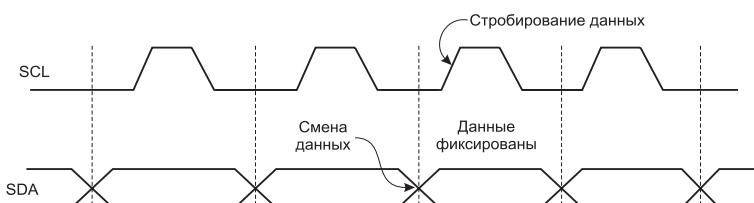


Рис. 1.19. Передача бита по шине I<sup>2</sup>C

Мы уже знаем, что шина в неактивном состоянии имеет на линиях SDA и SCL высокие уровни. Но каким образом slave-устройства могут узнать, что началась передача и что она окончилась? Для распознавания начала и конца передачи в спецификацию шины были введены условия **Start** и **Stop**. На рис. 1.20 представлено условие Start, на рис. 1.21 — условие Stop. В фирменной документации условие Start имеет условное сокращение «S», условие Stop — «P».

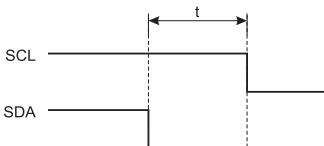


Рис. 1.20. Условие START

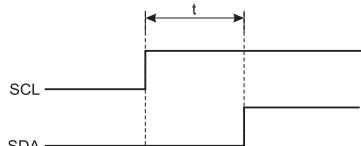


Рис. 1.21. Условие STOP

Условие Start образуется при отрицательном перепаде сигнала на линии SDA при единичном состоянии линии SCL. И наоборот, условие Stop возникает при положительном перепаде линии SDA при единичном состоянии линии SCL. Эти состояния всегда должны генерироваться master-устройствами. Таким образом, укрупненно информационный пакет, передаваемый по шине I<sup>2</sup>C, выглядит так, как показано на рис. 1.22.

Для определения состояний Start и Stop в составе slave-устройства обычно предусматривается специальная аппаратная схема, так как реализовать программно интерфейс slave-абонента довольно трудно: появляется необходимость постоянной проверки линии SDA на предмет опознавания данных.

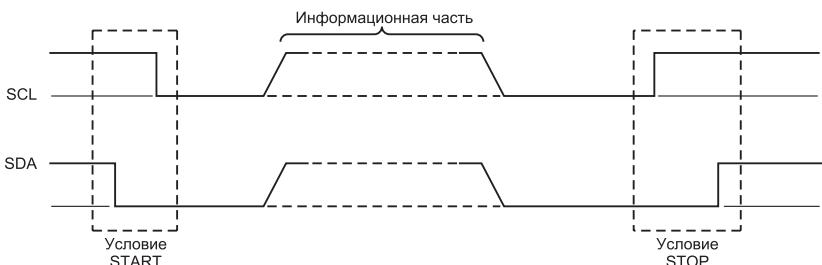


Рис. 1.22. Информационный пакет данных на шине I<sup>2</sup>C

Существует также состояние «повторный Start», которое может возникнуть в середине информационного пакета. Чуть позже мы рассмотрим ситуации, когда появляется условие «повторный Start».

Передача данных по шине производится по 8 битов, после чего следует **сигнал подтверждения** (acknowledge). Сигнал подтверждения свидетельствует о том, что данные нормально приняты и обработаны... Но обо всем по порядку! Взгляните на рис. 1.23, отражающий процесс передачи байта по шине I<sup>2</sup>C.

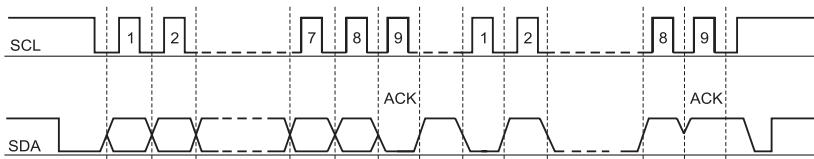


Рис. 1.23. Передача байта по шине I<sup>2</sup>C

После отработки состояния Start передатчик последовательно выставляет на линии SDA данные, начиная со старшего бита (MSB) и заканчивая младшим (LSB). Данные стробируются по линии SCL импульсами 1...8.

Обратите внимание: линия SDA приемника (slave-абонента) в момент приема информационных битов (MSB-LSB) должна быть выставлена в единичное состояние. Физически это означает, что транзистор, подключенный к линии SDA, должен быть закрыт. В момент отрицательного перепада импульса 8 на линии SCL slave-абонент должен выставить на линию SDA нулевой уровень — открыть транзистор. Тем самым приемник подтверждает нормальный прием байта. Передатчик (master-абонент) должен выставлять на линию SDA единичное состояние. Благодаря тому что линия организована по способу «монтажное И», ее состояние будет определяться только slave-абонентом. Передатчик должен проверить состояние линии SDA, затем выдать девятый стробирующий импульс, с которым slave-абонент выставит на линию SDA высокий уровень, проверить выполнение этой операции и лишь после продолжить передачу (рис. 1.24). В случае неподтверждения нормального приема (сигнал ACK имеет высокий уровень) передатчику желательно выполнить условие Stop и повторить передачу.