

# ШАХМАТЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ



Как научиться самой популярной в  
мире настольной игре

Мюррей Чандлер  
Хелен Миллиган



УДК 794  
ББК 75.581  
Ч18

Ч18 **Чандлер М., Миллиган Х.**

Шахматы для детей. Подарочное издание  
(210x290 мм) – М.: «Russian CHESS House /  
Русский Шахматный Дом», 2018 – 112 с.

ISBN 978-5-94693-650-7

По этой занимательной книге ребенок легко и быстро научится играть в шахматы – самую популярную в мире стратегическую игру, развивающую логическое мышление. Правила объясняются четко и ясно, шаг за шагом, с «нуля». Уроки закрепляют веселые разговоры, которые ведут мальчик Петя и его любимый дракончик Марти, называющий себя Очень Большим Драконом.

Во многих странах шахматы признаны полезным средством развития творческого мышления у детей. Хотя их считают сложной и даже таинственной игрой, правила ее довольно просты. Не нужно много времени, чтобы понять, как ходят фигуры, и даже ребенок пяти лет способен получать радость от шахмат. И детям очень нравится обыгрывать приятелей и родственников!

УДК 794  
ББК 75.581

---

У ч е б н о е      и з д а н и е

**Мюррей Чандлер**

**Хелен Миллиган**

**ШАХМАТЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ**

Перевод и редакция *Андрей Ельков*

Подписано в печать 14.07.2017. Формат 60x90/8.

Гарнитура «Прагматика». Усл. п. л. 14,00.

*Издательство «Russian CHESS House»*

*(директор Мурад Аманназаров)*

*Тел.: +7 (495) 963-80-17*

*e-mail: chessm.ru@ya.ru или andy-el@mail.ru*

*http://www.chessm.ru – Интернет-магазин*

---

ISBN 978-5-94693-650-7

© Чандлер М., Миллиган Х., 2018  
© Издательство «Russian CHESS House», 2018

# СОДЕРЖАНИЕ

Введение .....	4	<b>Превращения пешки</b> .....	61
		Сколько у меня ферзей?.....	64
		Ужасно трудный тест № 11 .....	66
<b>ЧАСТЬ 1</b>		<b>Взятие на проходе</b> .....	67
<b>Шахматная доска и фигуры</b> .....	6	Взятие на проходе – немного практики ...	69
Начальная позиция.....	7	Ужасно трудный тест № 12 .....	70
Ужасно трудный тест № 1 .....	8		
<b>Как ходят слоны и ладьи</b> .....	9	<b>ЧАСТЬ 4</b>	
Ужасно трудный тест № 2 .....	12	<b>Ничья в шахматной партии</b> .....	72
<b>Как ходят король и ферзь</b> .....	13	Ничья по взаимному соглашению .....	72
Ужасно трудный тест № 3 .....	16	Ничья ввиду пата .....	73
<b>Как ходят пешки и кони</b> .....	17	Ничья ввиду повторения позиции .....	75
Ужасно трудный тест № 4 .....	20	Ужасно трудный тест № 13 .....	76
<b>Упражнения</b> .....	21	<b>Твои первые победы</b> .....	77
Мини-партии.....	22	Мат королём и ферзём .....	78
		Мат королём и ладьёй .....	80
		Мат двумя ладьями .....	81
<b>ЧАСТЬ 2</b>		Ужасно трудный тест № 14 .....	82
<b>Изучаем шахматную нотацию</b> .....	24		
Как читать и записывать шахматные ходы...26		<b>ЧАСТЬ 5</b>	
Пример шахматного бланка.....	28	<b>Элементарные комбинации</b> .....	84
Ужасно трудный тест № 5 .....	30	Вилка .....	84
<b>Ценность фигур</b> .....	31	Связка.....	86
Ужасно трудный тест № 6 .....	34	Линейная атака ( <i>шампур</i> ).....	87
<b>Фигуры – ходы и взятия</b> .....	35	Ужасно трудный тест № 15 .....	88
Ужасно трудный тест № 7 .....	42	<b>Как начать шахматную партию</b> .....	89
<b>Шах-практикум</b> .....	43	Дебютная позиция-мечта .....	92
Как дать шах и как от него защититься.....	45	Дебютные ловушки.....	93
Ужасно трудный тест № 8 .....	48	Несколько дебютов .....	94
<b>Объявление мата!</b> .....	49	Ужасно трудный тест № 16 .....	96
Практические примеры на Мат! .....	51	<b>План и стратегия</b> .....	97
Ужасно трудный тест № 9 .....	54	Ужасно трудный тест № 17 .....	100
<b>ЧАСТЬ 3</b>		<b>ЧАСТЬ 6</b>	
<b>Изучаем рокировку</b> .....	56	<b>Марти и Петя: МАТЧ ВЕКА</b> .....	101
Пример рокировки во время партии.....	59	Решения ужасно трудных тестов .....	108
Ужасно трудный тест № 10 .....	60		



# ЧАСТЬ 1

★ Шахматная доска и фигуры ★ Начальная позиция ★

★ Как ходят фигуры ★

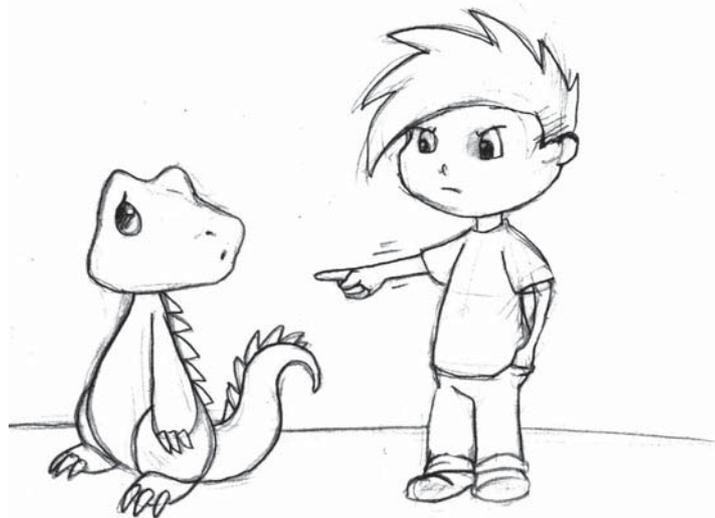


*За окном моросил дождь, и Пете надоело смотреть телевизор.*

*«Я знаю, что делать, – сказал Марти, его любимый дракончик.*

*– Давай сыграем в шахматы. Это очень просто. Я тебя научу»*

*«Отличная идея, – ответил Петя. – Но я хочу учиться по-настоящему. Так что НЕ РАССКАЗЫВАЙ СКАЗКИ, а учи меня как следует».*



*«Я – сказки? Никогда! – ответил Марти. – Ты разве не знал, что мой дядя был гроссмейстером?»*

## Названия шахматных фигур

У каждого игрока (не важно, белыми или чёрными фигурами он играет) в начале партии имеется по 16 фигур и пешек. А именно, 8 пешек, 2 ладьи, 2 коня, 2 слона, 1 король и один ферзь. Ниже приведены их символичные обозначения.



белая пешка



чёрная пешка



белый конь



чёрный конь



белый слон



чёрный слон



белая ладья



чёрная ладья



белый ферзь



чёрный ферзь

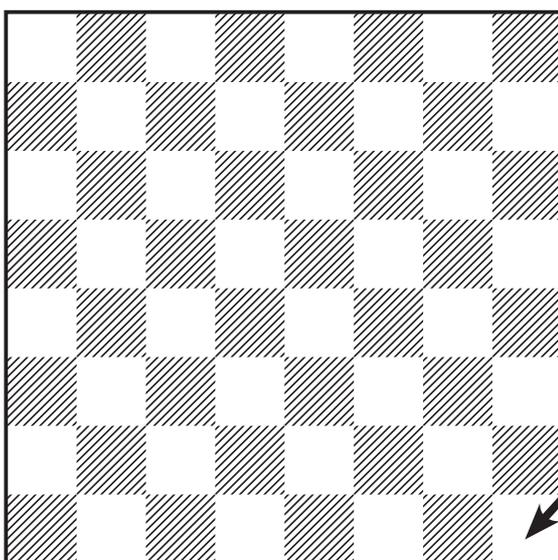


белый король



чёрный король

Все фигуры ходят и осуществляют взятия по-своему. Рассмотрим вкратце их способности.

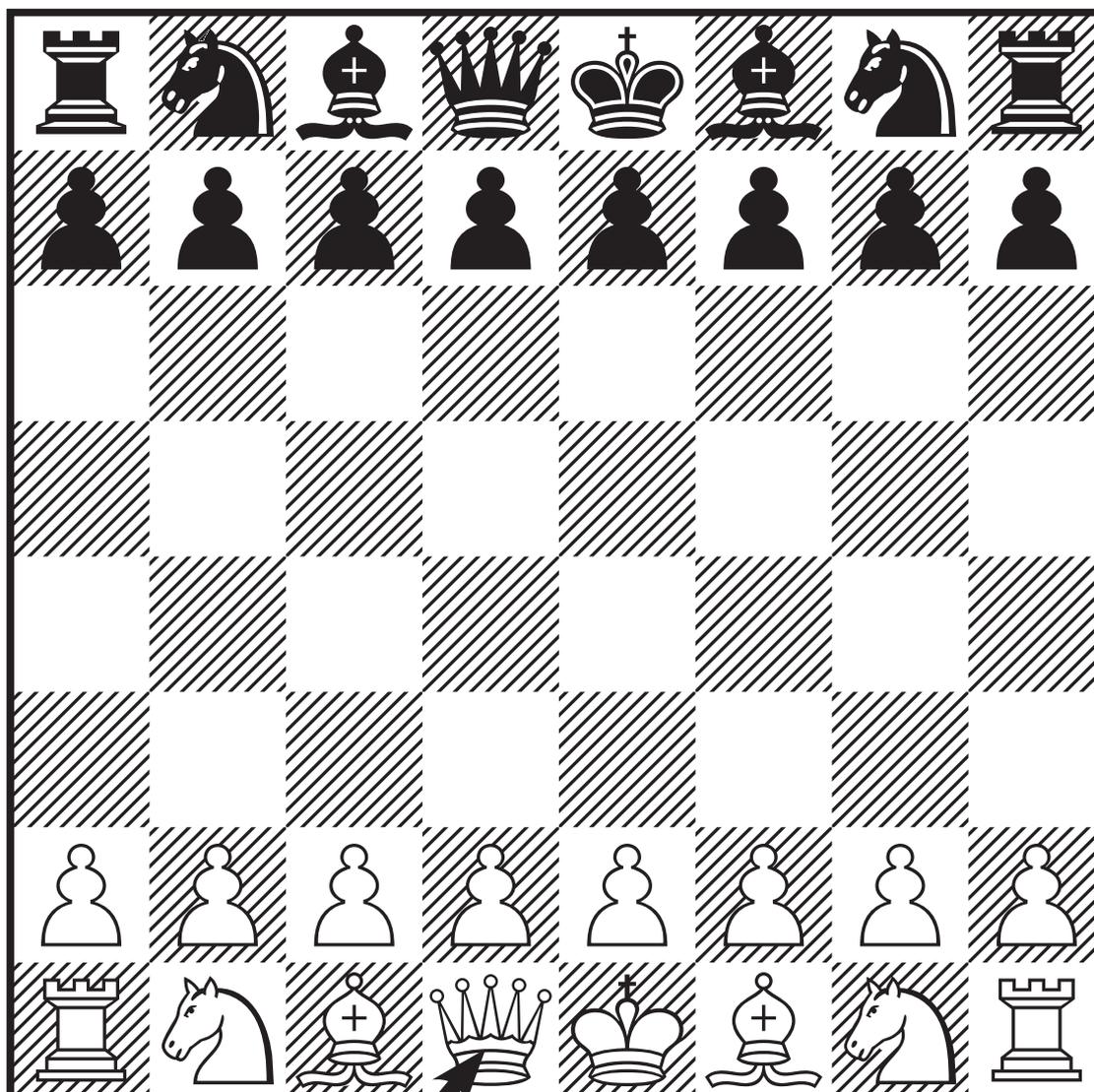


### Шахматная доска

В шахматы играют на доске размером 8x8 клеток. Перед началом партии нужно убедиться, что доска установлена правильно – *правое угловое поле должно быть белым.*

Может быть истории когда-нибудь нам объяснят, откуда это пошло, но сегодня доска ставится так потому, что она так ставится!

# Начальная позиция ЧЁРНЫЕ



**БЕЛЫЕ**

*Ферзь в начальном положении стоит на поле своего цвета. Это поможет тебе правильно поставить короля и ферзя перед началом партии*

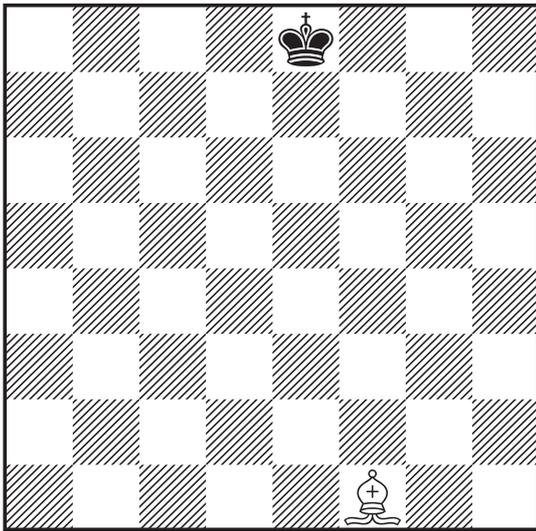
На диаграмме все фигуры и все пешки стоят на исходных позициях. Каждая партия в шахматы начинается с этого положения, когда все фигуры расположены именно так. Белые фигуры – с одного края доски, чёрные – с другого.

Игроки делают свои ходы строго поочередно, причем «за раз» можно сделать только один ход. Белые всегда делают первый ход в партии, на что чёрные отвечают своим.

Ты побеждаешь, если тебе удастся **взять в плен короля противника**. Если король неприятеля атакован, и не может спастись, тогда ему «МАТ!».

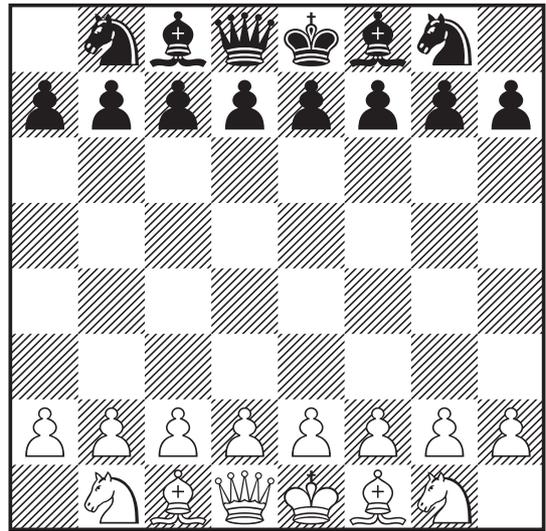
# Ужасно трудный тест № 1

За каждый правильный ответ ты получишь 1 очко. Эти задачи помогут узнать, как хорошо ты знаешь названия фигур и их начальное расположение на доске. Запиши ответы на бумаге. Решения: на с. 108.



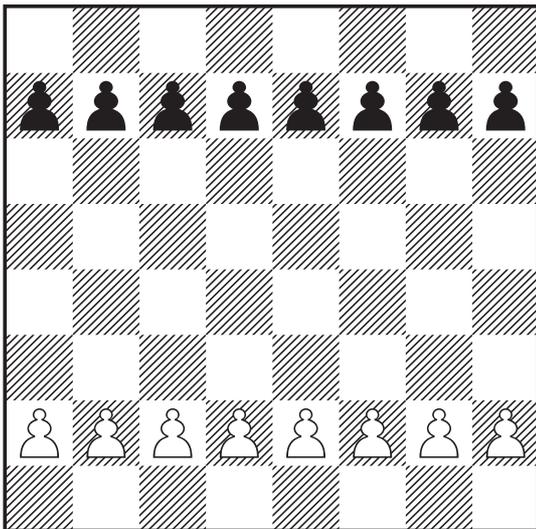
## 1) Назови фигуры

На диаграмме (доске) одна белая фигура и одна чёрная. Можешь их назвать?



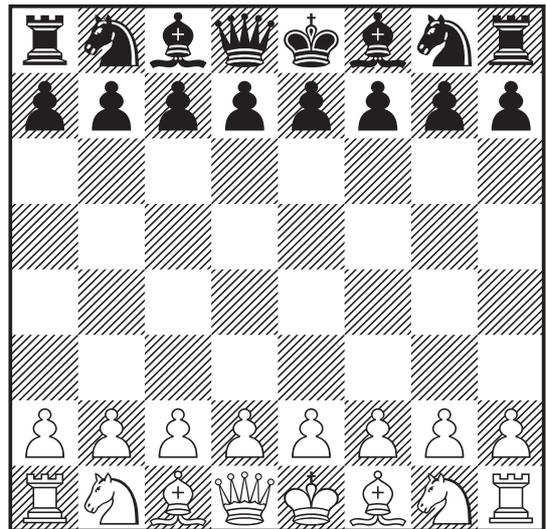
## 2) Укажи недостающие фигуры

Игроки готовы начать партию – но не хватает 4-х фигур! Можешь сказать, каких?



## 3) Подсчёт пешек

Все пешки находятся на исходных местах. Сколько пешек на доске перед началом партии?

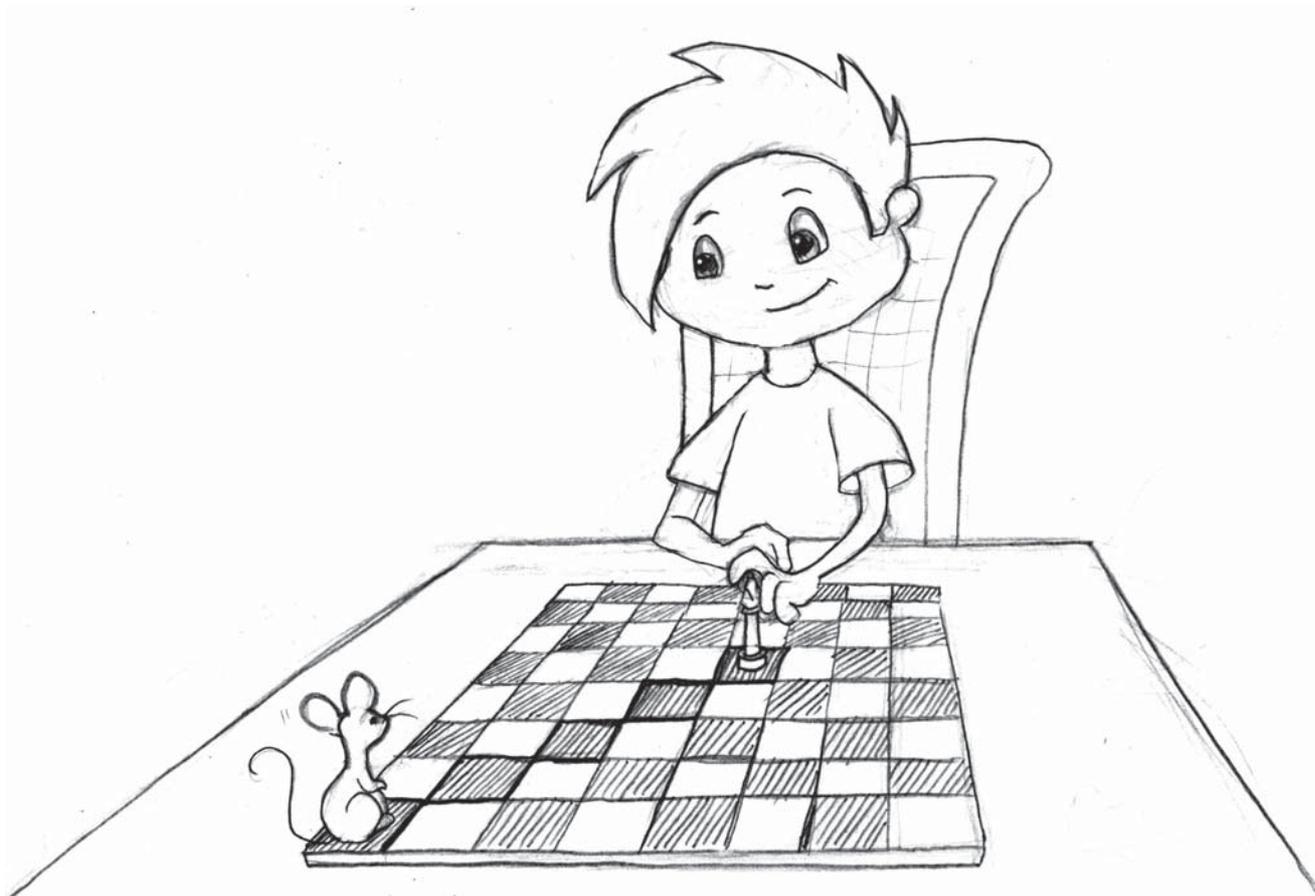


## 4) Подсчёт коней

Все фигуры находятся на исходных местах. Сколько коней на доске перед началом партии?

## Как ходят слоны и ладьи

*«Это – слон, – сказал Марти.  
– Он может ходить и брать только по диагонали».*



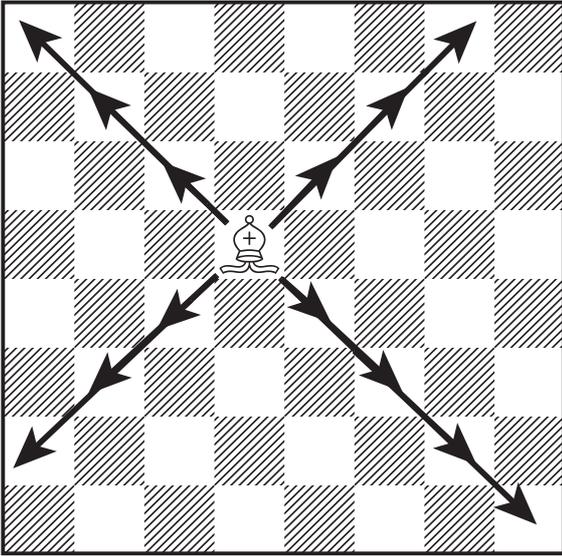
*«Ну, это понятно, – ответил Петя. – Слон берёт мышку!»*

*«Это ещё что, – воскликнул Марти. – Я как-то поймал  
лося на турнире в Лон-Пайне в 1979 году!»*



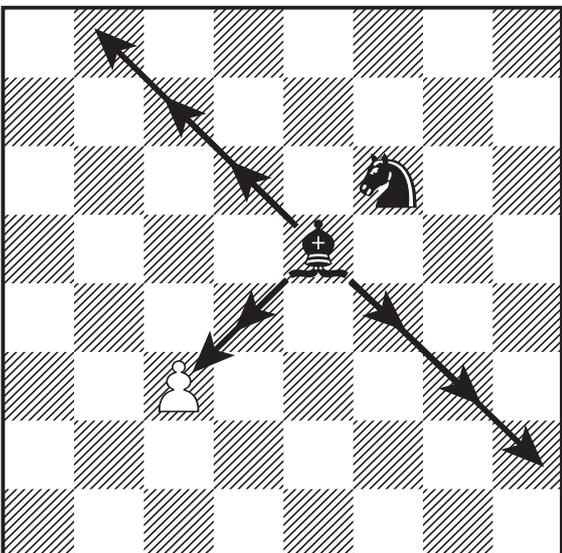
## Как ходит слон ♖ ♜

Слоны ходят *диагонально*, и только по прямой. Они могут пройти любое число клеток, хоть до края доски. По диагоналям они могут ходить в любую сторону.



Белый слон может пойти на любое из полей, помеченных стрелками.

Слоны не могут перепрыгивать через другие фигуры. Весь путь, по которому они намереваются пройти, должен быть расчищен от фигур и пешек. Ты не можешь пройти «сквозь» или перепрыгнуть через свою фигуру или пешку. Но если на пути слону встретится неприятельская фигура или пешка, то её можно **забрать**, снять с доски и поставить слона на её место.



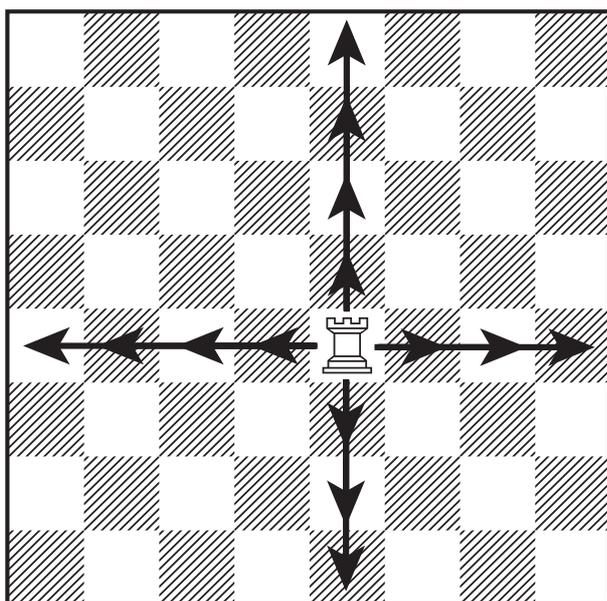
Здесь чёрный слон может пойти только на те поля, которые помечены стрелками.

Слон *не может* перепрыгивать через фигуры. На диаграмме чёрный конь блокирует некоторые из возможных ходов.

Но слон *может* забрать белую пешку, если захочет.

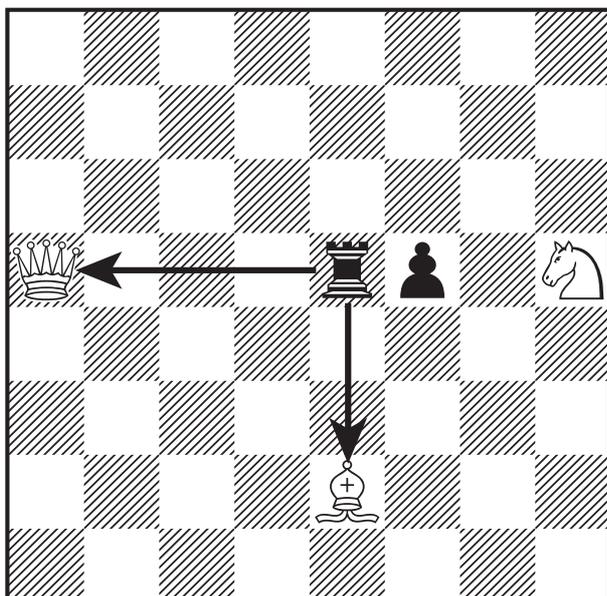
## Как ходит ладья ♖ ♜

У тебя есть две ладьи. Иногда их называют «турами», но настоящие шахматисты называют эти фигуры именно ладьями. Ладьи могут ходить только по линиям (вертикалям и горизонталям). Они могут двигаться вверх-вниз (по вертикалям) и вправо-влево (по горизонталям).



Белая ладья может пойти на любое из полей, помеченных стрелками.

Ладьи «съедают» чужие фигуры точно так, как они ходят. Они не могут перепрыгивать через другие фигуры.

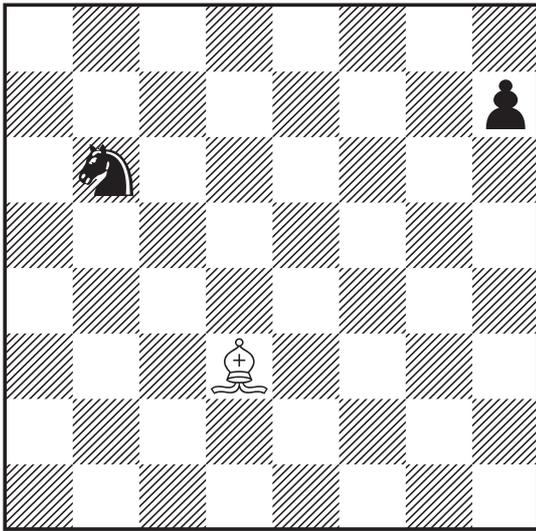


Здесь чёрная ладья может побить одну из двух фигур белых на выбор. Она может съесть белого слона, но может забрать и белого ферзя.

Но чёрная ладья **не может** взять белого коня! Тропинка к нему **заблокирована** собственной пешкой.

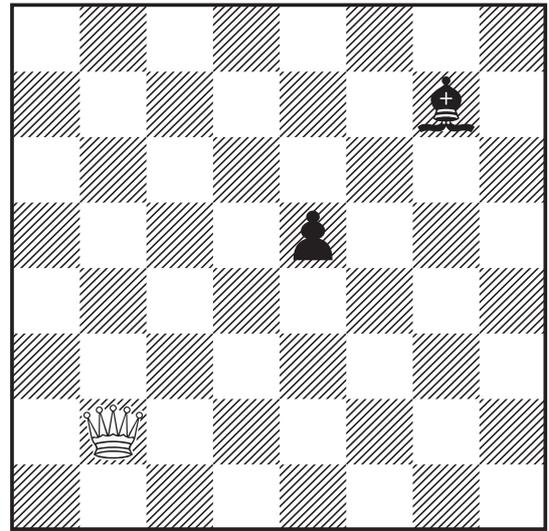
## Ужасно трудный тест № 2

Выиграй 1 очко за каждый правильный ответ. Слоны и ладьи могут двигаться по доске на любое расстояние, поэтому хорошенько обдумывай свои ответы, не торопись. Решения: на с. 108.



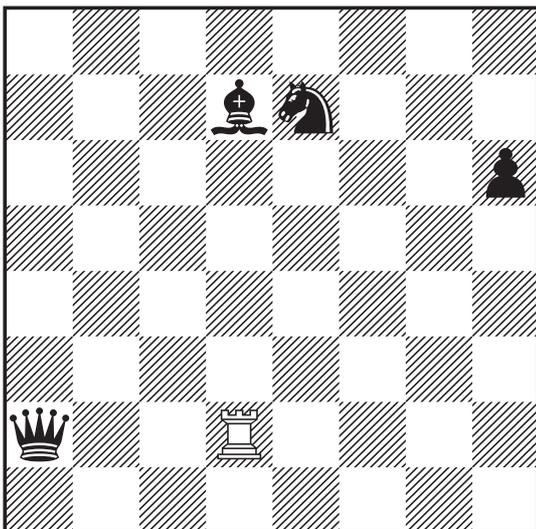
### 1) Ход белых

В этой позиции белый слон может взять одну из чёрных фигур. Какую: чёрного коня или чёрную пешку?



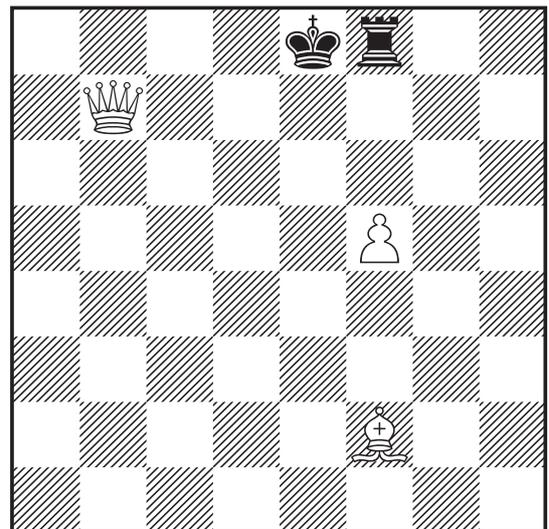
### 2) Ход чёрных

Может ли чёрный слон взять белого ферзя в этой позиции?



### 3) Ход белых

Сколько чёрных фигур атакует белая ладья в этой позиции?



### 4) Ход чёрных

В этой позиции чёрная ладья может взять только одну белую фигуру. Какую?