

A large group of white Android robots standing in a line on a red background. The robots are arranged in a perspective view, receding into the distance. They have their characteristic round heads, antennae, and simple facial expressions. The background is a solid, vibrant red color.

**Сборник тестов:
1500 вопросов
и ответов на
знание Android**

Тимур Машнин

Тимур Машнин

**Сборник тестов: 1500 вопросов
и ответов на знание Android**

«Издательские решения»

Машнин Т.

Сборник тестов: 1500 вопросов и ответов на знание Android
/ Т. Машнин — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-742005-5

Книга содержит 30 тестов по 50 вопросов с ответами на знание Android. Книга предназначена для подготовки к экзаменам и собеседованиям.

ISBN 978-5-44-742005-5

© Машнин Т.
© Издательские решения

Содержание

Тест 1	6
Тест 2	14
Тест 3	23
Тест 4	32
Тест 5	41
Тест 6	51
Тест 7	61
Тест 8	73
Тест 9	83
Тест 10	94
Тест 11	105
Конец ознакомительного фрагмента.	114

Сборник тестов: 1500 вопросов и ответов на знание Android

Тимур Машнин

Дизайнер обложки Тимур Сергеевич Машнин

© Тимур Машнин, 2017

© Тимур Сергеевич Машнин, дизайн обложки, 2017

ISBN 978-5-4474-2005-5

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Тест 1

Вопрос 1

Платформа Андроид основывается на операционной системе:

Linux

MAC

Unix

Windows CE

Windows XP

Вопрос 2

Архитектура платформы Андроид состоит из:

Приложений, фреймворка приложений, библиотек, среды выполнения Андроид, ядра Linux.

Приложений, библиотек, фреймворка библиотек, среды выполнения Андроид, ядра Linux.

Приложений, телефонного менеджера, библиотек, среды выполнения Андроид.

Приложений, телефонного менеджера, библиотек, ядра Linux.

Телефонного менеджера, библиотек, среды выполнения Андроид, ядра Linux.

Вопрос 3

Базовая единица графического интерфейса приложения Андроид это:

Ничего из ниже перечисленного.

Интерактивные элементы экрана.

Layout и Drawing.

View и Viewgroups.

Widgets.

Вопрос 4

Как называется Java виртуальная машина платформы Андроид:

.NET Framework

Dalvik

Forth Virtual Machine

Juke Virtual Machine

Parrot Virtual Machine

Вопрос 5

Что представляет собой формат APK?

Андроид файл контента.

Андроид файл данных.

Андроид файл пакета.

Андроид файл ресурсов.

Ничего из выше перечисленного.

Вопрос 6

Файлы ресурсов Layout должны размещаться в папке:

/res/

/res/anim

/res/drawable
/res/jpg
/res/layout

Вопрос 7

В каталоге assets данные размещаются в формате:

ASCII

DOS

FAT

JPEG

raw file

Вопрос 8

Пустой процесс не должен иметь:

Активных компонентов приложения.

Активных процессов.

Активных сервисов.

Занимать память.

Любые ресурсы.

Вопрос 9

Инструмент bmgf используется для:

Получения резервной копии приложения.

Операции восстановления.

Уничтожения архивных данных для конкретного приложения.

Все выше перечисленное.

Вопрос 10

Какие утверждения верны относительно сервисов и потоков?

Сервис запускается в отдельном потоке.

Для потока можно создать несколько экземпляров, а для сервиса нет.

Сервис не может использовать потоки для выполнения задач.

Вопрос 11

В чем разница между сервисом и асинхронной задачей?

AsyncTask зависит от контекста Activity, из которой был запущен, а сервис нет.

И AsyncTask и сервис выполняются в UI thread.

И AsyncTask и сервис имеют доступ к UI thread.

Вопрос 12

В чем разница между потоком и асинхронной задачей?

AsyncTask имеет доступ к UI потоку, а поток нет. Для доступа потока к UI потоку может использоваться класс Handler.

AsyncTask представляет общий фреймворк потоков.

И AsyncTask и потоки предназначены для выполнения длительных задач.

Вопрос 13

Foreground Service:

Запускается при вызове foreground ().

Может или нет обеспечивать уведомление в панель статуса.

Уведомление не может быть убрано, пока сервис не остановится или не перестанет быть foreground.

Вопрос 14

A1, A2, A3 и A4 являются активностями, которые были вызваны, используя намерения. При том Backstack A1-A4-A2 – A3. Активность A4 вызывает A2 с помощью флага намерения FLAG_ACTIVITY_NO_HISTORY. Когда будет вызван метод finish () активности A3, какая активность останется работающей?

A1

A4

A3

A2

Вопрос 15

A1, A2, A3 и A4 являются активностями, которые были вызваны, используя намерения. При том Backstack A1-A2-A4 – A3. Активность A2 вызывает A4 с помощью флага намерения FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP. Когда будет вызван метод finish () активности A3, какая активность останется работающей?

A4

A3

A2

A1

Вопрос 16

A1, A2, A3 и A4 являются активностями, которые были вызваны, используя намерения. При том Backstack A1-A2-A3-A4. Активность A3 вызывает A4 без флага намерения. Когда будет вызван метод finish () активности A4, какая активность останется работающей?

A2

A3

A4

A1

Вопрос 17

Плюс (+) в выражении android:id="@+id/my_id» означает:

Определить в качестве идентификатора ресурса

Создать новый идентификатор и добавить к ресурсам

XML-парсер должен разобрать ID строку

Вопрос 18

Если вы хотите, чтобы система запускала сервис на неопределенный срок, перезапуская его при уничтожении, тогда используйте:

START_NOT_STICKY

START_REDELIVER_INTENT

START_STICKY

START_SERVICE_INDEFINITELY

Вопрос 19

Android система использует намерения, чтобы:
Широковещать системные намерения.
Широковещать пользовательские намерения.
Вызывать другие приложения из вашего приложения
Все вышеперечисленное.

Вопрос 20

Уведомление «Экран гаснет» это пример:
Normal broadcast
Ordered broadcast
Фоновой операции

Вопрос 21

Если вы попытаетесь получить доступ к столбцу таблицы, который не существует, тогда будет исключение:
NullPointerException
illegalArgumentException
ArrayIndexOutOfBoundsException
SQLException

Вопрос 22

Максимальное количество адресов, возвращаемых методом `getFromLocationName ()` может быть:
2
3
4
5

Вопрос 23

Методы `startForeground ()` и `stopForeground ()` были введены в API level:
2.0
3.0
1.5
2.2

Вопрос 24

Проверка наличия аудио эффектов осуществляется с помощью метода:
`isChecked ()`
`isAvailable ()`
`isValuable ()`
`isCaview ()`

Вопрос 25

Приложения, требующие фильтрации по размеру экрана, могут использовать атрибуты:
<supportmultiple-screens>
<supports-screens>
<supportall-screens>
<supportevery-screen>

Вопрос 26

Какое утверждение ложно относительно метода onBind ():

Вызывается, когда другой компонент хочет связываться со службой.

Вызов метода startService () приводит к вызову метода onBind ().

Если вы не хотите, чтобы связывание затем вернуло NULL.

Если вы хотите, чтобы связывание затем вернуло объект Ibinder

Вопрос 27

Платформа Android лицензирована:

Gnu's GPL

ASL2.0

OSS

Sourceforge

Вопрос 28

Кто владеет платформой Android?

Oracle Technology

Dalvik

Open Handset Alliance

Google

Вопрос 29

Какой была основная бизнес мотивация Google для поддержки Android?

Чтобы выровнять игровое поле для мобильных устройств.

Чтобы конкурировать с iPhone.

Монополизировать рынок мобильных приложений для целей лицензирования.

Чтобы позволить Google больше рекламировать.

Вопрос 30

Какой первый телефон был выпущен на Android OS?

Google gPhone

T-Mobile G1

Motorola Droid

HTC Hero

Вопрос 31

С точки зрения производителя мобильных устройств, какие преимущества у Android?

Помимо некоторых специфических драйверов, Android обеспечивает все, чтобы устройство работало.

Android обеспечивает лучшую работу устройства.

Android позволяет устройствам конкурировать с iPhone от Apple.

Android позволяет пользователям создавать приложения для получения доходов.

Вопрос 32

Какой факт является забавным о запуске Android?

Платформу хотели назвать НЛЮ.

Первая версия Android была выпущена без наличия телефона на рынке.

Главной целью Android была разблокировка дверей автомобиля, когда вы оставили ключи внутри него.

Android хотели сделать с закрытым кодом, чтобы сделать больше денег для компании.

Вопрос 33

Когда была создана Open Handset Alliance?

2005

2006

2007

2008

Вопрос 34

Устройство с установленной операционной системой Android необходимо для разработки приложений для Android.

True

False

Вопрос 35

Android старается _____ низкоуровневые компоненты, такие как программный стек, с интерфейсами, так чтобы кодом конкретного производителя можно было легко управлять.

Смешивать

Абстрагировать

Модуляризировать

Соединять

Вопрос 36

Google лицензирует некоторые проприетарные приложения.

True

False

Вопрос 37

Какая часть платформы Android с открытым исходным кодом?

Низкоуровневые модули Linux.

Все эти ответы. Весь стек платформы с открытым исходным кодом.

Нативные библиотеки.

Фреймворки приложений.

Полные приложения.

Вопрос 38

Когда Google купил Android?

2007

2005

2008

2010

Вопрос 39

Релизам Android начиная с 1.5 давались прозвища происходящие из?

Странных животных.

Еды.

Нечто что начинается с w/ «А».
Американских штатов.

Вопрос 40
Что не является названием версии Android?
cupcake
Gingerbread
Honeycomb
Muffin

Вопрос 41
Android не делает какие-либо предположения о размере экрана, разрешении или микросхемах устройства.
True
False

Вопрос 42
Какая версия Android имела самую большую долю рынка в январе 2011?
1.1
1.5
2.3
3.4

Вопрос 43
Какая часть кода, используемая Android не является открытой?
Драйвер клавиатуры
Драйвер WiFi.
Аудио драйвер.
Управление питанием.

Вопрос 44
Платформа Android собрана на основе Java Micro Edition (J2ME).
True
False

Вопрос 45
Какая из перечисленных не является нативной библиотекой Android?
Webkit
Dalvik
OpenGL
SQLite

Вопрос 46
Android базируется на Linux из следующих соображений:
Безопасности.
Переносимости.
Создания сетей.
Все выше перечисленное.

Вопрос 47

Какая операционная система используется как основа Android стека?

Linux.

Windows.

Java.

XML.

Вопрос 48

В каком году стартовала разработка на виртуальной машине Dalvik?

2003

2005

2007

2006

Вопрос 49

Какая разница между распространением приложений для Android устройств и приложений для других устройств?

Приложения распространяются только Apple App Store.

Приложения распространяются множеством поставщиков с различными политиками приложений.

Приложения распространяются множеством поставщиков с одной и той же политикой приложений.

Приложения распространяются только Android Market.

Вопрос 50

При разработке для Android OS, Java byte код компилируется в:

Java код

Dalvik application код

Dalvik byte код

C код

Тест 2

Вопрос 1

Для чего предназначено файловое расширение. apk?

- Application Package
- Application Program Kit
- Android Proprietary Kit
- Android Package

Вопрос 2

Когда вы распространяете коммерческое приложение, вы хотите подписать его своим собственным ключом.

- True
- False

Вопрос 3

Как Google проверяет на вирусы в Android Market?

- Каждое новое приложение сканируется антивирусным сканером.
- Пользователи сообщают о вредоносном программном обеспечении в Google.
- Сотрудники Google проверяют каждое новое приложение.
- Отдельная компания контролирует Android Market для Google.

Вопрос 4

Какие утверждения не верны относительно IntentService?

- IntentService не может обрабатывать несколько запросов одновременно, он обрабатывает их последовательно, в порядке очереди.
- Метод createPendingResult активности это способ получения данных из IntentService.
- Класс ResultReceiver это способ получения данных из IntentService.
- Объект IBinder обеспечивает доступ к экземпляру IntentService.
- Класс Messenger обеспечивает способ обмена данными между активностью и IntentService.

Вопрос 5

Что не является одним из трех основных компонентов APK?

- Исполняемый код Dalvik.
- Ресурсы.
- Native Libraries
- Webkit

Вопрос 6

Как называется программа, конвертирующая Java byte код в Dalvik byte код?

- Android Interpretive Compiler (AIC)
- Dalvik Converter
- Dex compiler
- Mobile Interpretive Compiler (MIC)

Вопрос 7

Android приложения должны быть подписаны:

После того как они установлены
Прежде, чем они установлены
Никогда
В течение двух недель после установки

Вопрос 8
Библиотеки AWT и Swing были исключены из набора библиотек Android.
True
False

Вопрос 9
R. java файл предназначен для редактирования ресурсов проекта.
True
False

Вопрос 10
Что содержится в файле manifest.xml?
Разрешения, которые требует приложение.
Список строк, используемых в приложении.
Исходный код.
Все другие варианты.

Вопрос 11
Что содержит файл Layout.xml?
Ориентации и макеты, которые определяют то, отображает дисплей.
Разрешения, необходимые приложению.
Строки, используемые в приложении.
Код, который компилируется для запуска приложения.

Вопрос 12
Эмулятор Android устройства:
Выполняет тот же код, как и физическое устройство, вплоть до машинного уровня.
Является скорее симулятором и выступает в качестве виртуальной машины для Android устройства.
Выполняет тот же код, как и физическое устройство, однако на более высоком уровне.

Вопрос 13
Исходный код Java напрямую выполняется в Android устройстве.
True
False

Вопрос 14
Android эмулятор идентичен работающему реальному Android устройству, за исключением эмуляции:
Телефона
Приложений
Сенсоров
Эмулятор может имитировать все аспекты смартфона.

Вопрос 15

Чем симулятор отличается от эмулятора?

Эмуляторы используются чтобы играть в старые игры, симуляторы используются для разработки программного обеспечения

Эмулятор поставляется с Android SDK, а сторонних симуляторов нет.

Эмулятор может виртуализировать датчики и другие аппаратные средства, а симулятор не может.

Эмулятор имитирует выполнение машинного двоичного кода, а не симуляцию поведения кода на более высоком уровне.

Вопрос 16

R файл генерируется:

Автоматически

В ручном режиме

Эмулируется

Ничего из вышеперечисленного

Вопрос 17

Активность соответствует:

Java проекту

Java классу

Вызову метода

Полю объекта

Вопрос 18

Для создания эмулятора вам необходим инструмент AVD. Как он расшифровывается?

Android Virtual Display

Android Virtual Device

Active Virtual Device

Application Virtual Display

Вопрос 19

Android SDK поставляется с эмулятором.

True

False

Вопрос 20

Файл _____ определяет компоновку экрана.

Layout file

Manifest file

Strings XML

R file

Вопрос 21

Манифест объясняет, из чего приложение состоит и склеивает все вместе.

True

False

Вопрос 22

Android Software Development Kit (SDK) это все, что требуется для разработки Android приложений.

True

False

Вопрос 23

Что является движущей силой в Android приложениях и что в конечном счете преобразуется в исполняемый Dalvik код?

Java исходный код.

R-file.

Эмулятор.

SDK.

Вопрос 24

При разработке Android приложений, их можно протестировать на:

Эмуляторе, включенном в Android SDK.

Физическом Android устройстве.

Стороннем эмуляторе.

Все выше перечисленное.

Вопрос 25

Как можно проверить, работает ли уже активность, перед ее запуском?

NEW_TASK_LAUNCH в вызове метода startActivity ().

FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK в вызове метода startActivity ().

FLAG_ACTIVITY_SINGLE_TOP в вызове метода startActivity ().

Используя <category android:name=«android.intent.category.LAUNCHER»/>.

Вопрос 26

Какая команда не может быть выполнена функцией Android эмуляции скорости сети?

network speed gsm

network speed 14.4 80

network speed 3g

network speed edge

Вопрос 27

Какое из следующих утверждений является неправильным для объяснения Android SDK Manager и AVD Manager?

Они предоставляются с версии 1.6 SDK. До версии 1.5 был AVD менеджер, но ему не хватало функций управления SDK.

Вы можете создавать и запускать AVD, и при запуске вы можете удалить пользовательские данные до этого момента.

Команда «android» может быть использована, если каталог "<SDK install folder> /tools» добавлен в путь команды.

Средства разработки, которые могут быть загружены из Android SDK Manager и AVD Manager, это SDK Android-платформы, NDK-платформа, эмулятор изображений и USB-драйверы для телефонов.

Вопрос 28

Что из следующего является правильным объяснением типа и порядка событий, сгенерированных после долгого нажатия и отпускания кнопки? (предположим, что нет потребления событий с помощью прослушивателя событий).

2 события будут выдаваться в следующем порядке:
OnTouch событие (MotionEvent. ACTION_SELECT)
OnLongClick событие

Следующее событие будет выдаваться только один раз:
OnLongClick событие

3 события будут выдаваться в следующем порядке:
OnTouch событие (MotionEvent. ACTION_DOWN)
OnLongClick событие
OnTouch событие (MotionEvent. ACTION_UP)

4 события будут выдаваться в следующем порядке:
OnTouch событие (MotionEvent. ACTION_DOWN)
OnLongClick событие
OnTouch событие (MotionEvent. ACTION_UP)
OnClick событие

Вопрос 29

Какое из следующих утверждений не верно о ProgressDialog?

ProgressDialog наследует от класса AlertDialog.

ProgressDialog может быть установлен со стилями: STYLE_HORIZONTAL и STYLE_SPINNER.

К ProgressDialog можно применить пользовательский XML макет с помощью метода setContentView (...).

ProgressDialog можно свободно настроить для использования Drawable класса для отображения его в качестве прогресс бара.

Вопрос 30

Какое из следующих утверждений верно для Traceview?

Отображает графический журнал выполнения задачи.

Отображает графически занятие памяти и журнал релиза.

Отображает графически стек вызовов.

Показывает графически состояние UI иерархии.

Вопрос 31

Какой конфигурационный файл содержит разрешение на использование GPS?

Layout file

Manifest file

Source file

Property file

Вопрос 32

Какой из следующих способов является правильным для добавления разрешения в приложение?

Добавление тэга `<uses-permission>` в тэг `<manifest>` файла `AndroidManifest.xml`.
Добавление тэга `<add-permission>` в тэг `<manifest>` файла `AndroidManifest.xml`.
Добавление тэга `<uses-permission>` в тэг `<application>` файла `AndroidManifest.xml`.
Добавление тэга `<permission>` в тэг `<application>` файла `AndroidManifest.xml`.

Вопрос 33

Какое из следующих утверждений верно о SQLite?

Это объектная база данных.

Она имеет формат клиент-сервер.

Можно создавать и получать доступ к базе данных с помощью `SQLiteOpenHelper`.

Она может быть доступна в других приложениях через `ContentProvider`.

Вопрос 34

Где лучше всего разместить в приложении текстовый файл, используемый для чтения в качестве ресурса?

`res/anim`

`res/files`

`res/raw`

`res/values`

Вопрос 35

Какое из следующих утверждений не верно о DDMS?

Вы можете просмотреть список запущенных потоков, и выбрать один, чтобы проверить его трассировку стека.

Вы можете использовать его, чтобы получить скриншоты дисплея.

Можно принудительно выполнить сборку мусора и проверить текущий статус использования динамической памяти.

Вы можете моделировать скорость сети и ограничения пропускной способности.

Вопрос 36

Что выполняет следующий код?

```
Intent intent = new Intent (FirstActivity. this, SecondActivity. class);  
startActivityForResult (intent);
```

Запускает активность браузера.

Запускает суб-активность.

Запускает сервис активности.

Посылает результаты другой активности.

Вопрос 37

Что из перечисленного нельзя сказать о классе `DefaultHttpClient`?

Он поддерживает HTTPS.

Он поддерживается только на Android версий 2.2 и старше.

Это реализация Android по умолчанию клиента HTTP.

Он поддерживает потоковые загрузки и загрузку.

Вопрос 38

Какое из следующих утверждений не верно об интерфейсе `MenuItem`?

Экземпляр `MenuItem` возвращается методом `add (...)` класса `Menu`.

`MenuItem` может принять решение о выдаче `Intent` при нажатии элемента меню.

MenuItem может отображать вместе значок и текст.
MenuItem может быть установлен как checkbox.

Вопрос 39

Что из следующего является неправильным объяснением внешнего хранения с использованием SD-карты?

SD-карты поддерживают файловую систему FAT.

Файлы на SD карте не могут быть обработаны с помощью java.io.File.

Каталоги SD-карты могут быть получены с помощью Environment.getExternalStorageDirectory ().

Разрешения файловой системы Linux не существуют на SD-карте.

Вопрос 40

Библиотеки DalvikVM core являются составной частью:

Java ME

Java SE

Java EE

JAX-WS

Вопрос 41

Из этих сервис-определенных событий, какое событие имеет возможность быть вызвано несколько раз?

onBind

onDestroy

onStartCommand

onCreate

Вопрос 42

Рассмотрим следующий AndroidManifest.xml файл:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"/>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.mkyong.android"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0">
    <uses-sdk android:minSdkVersion="10" />
    <uses-permission android:name="android.permission.WebActivity" />
    <application
        android:icon="@drawable/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name">
        <activity
            android:name=". WebViewActivity"
            android:theme="@android:style/Theme.NoTitleBar">
            <intent-filter>
            <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter> </activity>
        </application>
    </manifest>
```

Предположим, приложение подключается к Интернету при запуске.

Что из перечисленного будет верно?

Приложение не будет скомпилировано.

Приложение бросит исключение `java.lang.SecurityException`.

Приложение сгенерирует исключение с указанием, что оно не имеет разрешения на доступ к URL.

Приложение будет работать как задумано.

Вопрос 43

Какое из следующих утверждений не верно о классе `Toast`?

Вы не можете установить пользовательский макет для тост-сообщения.

Тост-сообщение может создать только класс активности.

Нет необходимости закрывать или скрывать тост-сообщение, так как оно автоматически закрывается.

Тост-сообщение отображается только для одного из следующих периодов: `Toast.LENGTH_SHORT` или `Toast.LENGTH_LONG`.

Вопрос 44

Что из следующего не является `ContentProvider`, поставляемым с платформой Android?

Список контактов

Журнал звонков

Закладки

Список приложений

Вопрос 45

Какой метод нужно переопределить для использования системы меню Android?

`onOptionsItemSelected ()`

`onCreateMenu ()`

`onMenuCreated ()`

`onCreateContextMenu ()`.

Вопрос 46

Какой метод активности используется для получения ссылки на Android представление с помощью `id` атрибута XML ресурса?

`findViewById (int id)`;

`findViewById (int id)`

`retrieveResourceById (int id)`

`findViewById (String id)`

Вопрос 47

Что из следующего не является Android компонентом?

`Service`

`Activity`

`Layout`

`Content Provider`

Вопрос 48

В течение жизненного цикла `Activity`, какой первый метод обратного вызова вызывается системой?

onStop ()
onStart ()
onCreate ()
onRestore ()

Вопрос 49

Какое из следующих утверждений верно о BroadcastReceiver?

Процесс, который BroadcastReceiver активизирует, будет защищен, так что он не может быть принудительно завершен.

BroadcastReceiver может считаться активным, только когда выполняется метод `getReceive ()`.

BroadcastReceiver уведомляет источник дополнительных результатов обработки на основе широковещательных контактов.

BroadcastReceiver отображает пользовательский интерфейс.

Вопрос 50

Какой конфигурационный файл содержит разрешение на использование Интернета?

Layout file

Property file

Java source file

Manifest file

Тест 3

Вопрос 1

Что выполняет следующий код:

```
Intent intent = new Intent (FirstActivity. this, SecondActivity. class);
```

Создает скрытое намерение.

Создает неявное намерение.

Создает явное намерение.

Запускает активность.

Вопрос 2

Что из следующего не верно для Intents?

Активирует Activity.

Активирует Service.

Активирует Broadcast receiver.

Активирует SQLite DB Connection.

Вопрос 3

Какое имя не подходит для ресурсного файла Android?

mylayout. xml

myLayout. xml

my_layout. xml

mylayout1.xml

Вопрос 4

Что из следующего не может быть указано как состояние процесса?

Non-visible

Visible

Foreground

Background

Вопрос 5

Какое правильное описание воспроизведения видео с помощью класса VideoView?

Экземпляр MediaController требуется.

Экземпляр MediaPlayer требуется.

Вы можете указать URI для источника.

Вам нужно определить видео в XML файле.

Вопрос 6

Как называется папка, содержащая файл R. java?

src

res

bin

gen

Вопрос 7

Какое из следующих утверждений верно о AndroidManifest. xml?

AndroidManifest.xml является необязательным и будет поставляться по умолчанию, если ваше приложение не содержит его.

AndroidManifest.xml должен указывать уникальное имя пакета приложения для вашего приложения.

Все приложения Android должны обеспечивать активность, указанную в AndroidManifest.xml.

Вы можете указать целевой API приложения в AndroidManifest.xml.

Название приложения, которое вы укажете в AndroidManifest.xml, должно быть уникальным.

Вопрос 8

Какое из следующих утверждений верно о Android SDK Emulator?

Эмулятор не запускает реально Android платформу, но запускает программный компонент, который точно интерпретирует и выполняет весь Android API.

Приложения разворачиваются в эмуляторе с отладочным сертификатом и должны быть повторно подписаны для публикации в Android Market.

Только один эмулятор может работать одновременно.

Локальный IP-адрес эмулятора является таким же, как и хост-компьютер, на котором эмулятор выполняется.

Эмулятор не нужно перезапускать каждый раз, когда приложение разворачивается на нем.

Вопрос 9

Какие из следующих утверждений верны о процессе подписания приложения?

Все приложения должны быть подписаны, чтобы быть развернутыми.

Для разработки самостоятельно подписанный сертификат будет работать.

Есть 3 режима подписания – отладка, тестирование и релиз.

Чтобы распространить тест приложение на более чем 100 целей, тестовый сертификат от Google должен быть выдан для этого приложения.

Сертификат режима релиза будет выдан Google бесплатно при регистрации в качестве разработчика Android, и он будет действителен для всех приложений, которые будут им подписаны.

Вопрос 10

Какое из следующих утверждений верно о коде ниже?

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
android:id="@+id/relative1"
android:layout_width="fill_parent"
android:layout_height="fill_parent">
<TextView
android:id="@+id/text1"
android:layout_width="fill_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Text 1"
/>
<TextView
android:id="@+id/text2"
```

```

    android:layout_width=«fill_parent»
    android:layout_height=«wrap_content»
    android:text=«Text 2»
  />
  <LinearLayout
    android:id="@+id/linear1»
    android:layout_width=«fill_parent»
    android:layout_height=«wrap_content»
    android:layout_below="@id/text1»>
    <TextView
      android:id="@+id/text3»
      android:layout_width=«fill_parent»
      android:layout_height=«wrap_content»
      android:text=«Text 3»
    />
  </LinearLayout>
  <LinearLayout
    android:id="@+id/linear2»
    android:layout_width=«fill_parent»
    android:layout_height=«fill_parent»>
    <TextView
      android:gravity=«bottom»
      android:id="@+id/text4»
      android:layout_width=«fill_parent»
      android:layout_height=«fill_parent»
      android:text=«Text 4»
    />
  </LinearLayout>
</RelativeLayout>

```

4 текстовых представления отобразятся вертикально, друг под другом.

Text 2 будет размещен в точно таком же положении, как Text 1, заслоняя его.

Все 4 текстовых представления будут помещены в одном положении, заслоняя друг друга.

Text 4 будет размещен в нижней части relative1.

Text 3 и Text 4 будут отображаться вертикально друг над другом, и в нижней части relative1.

Вопрос 11

Следующий код относится к макету диалога, определенного в XML. Какой правильный код нужно поместить в (1)? (Предположим, что макет диалога правильно определен в res/layout/custom_dialog.xml, и нет других проблем в остальной части приложения.)

```

01: Dialog dialog = new Dialog(MainActivity.this);
02: dialog.setTitle("Dialog");
03: _____ ① _____
04: dialog.show();

```

```
dialog. getInflate ().inflate (R. layout. custom_dialog);  
dialog. setLayout (R. layout. custom_dialog);  
dialog. setContentView (R. layout. custom_dialog);  
dialog. inflate (R. layout. custom_dialog);
```

Вопрос 12

Платформа Android основывается на языке:

- C
- C++
- VC++
- Java

Вопрос 13

Android не поддерживает следующий формат:

- MP4
- MPEG
- AVI
- MIDI

Вопрос 14

Android поддерживает следующие опции:

- Многозадачность
- Bluetooth
- Video calling
- Все вышеперечисленное

Вопрос 15

Какая компания разработала Android?

- Apple
- Google
- Android Inc.
- Nokia

Вопрос 16

Какой компилятор используется для компиляции Android кода?

- Mobile Interpretive Compiler
- Dex compiler
- AIC
- DIC

Вопрос 17

Если фрагмент и активность работают, а затем активность уничтожается, что будет с фрагментом?

- Фрагмент будет уничтожен.
- Фрагмент продолжит свою работу.
- Фрагмент перейдет в неактивное состояние.
- Ничего из перечисленного

Вопрос 18

Папка values содержит _____, который определяет значения констант.

XML файл

Image файл

Дос файл

Ничего из перечисленного

Вопрос 19

Какой Android пакет используется для работы с датой/временем?

view

test

util

text

Вопрос 20

Что означает ANR?

Application not Recognized.

Android not Recognized.

Application not Responding.

Ничего из перечисленного.

Вопрос 21

Для Android меню может быть включен режим alphabetic shortcuts с помощью метода:

setup ()

setQwertyMode ()

setContent ()

setGroupCheckable ()

Вопрос 22

Атрибут _____ автоматически переводит в верхний регистр первую букву вводимого текста.

android:autoText

android:capitalize

android:digits

android:singleLine

Вопрос 23

Как расшифровывается APK?

Application package kit

Application package file

Android package kit

Android package file

Вопрос 24

Какая папка содержит исходный код Java для приложения?

res/

assets/

src/

bin/

Вопрос 25

Как расшифровывается. dex?

Dalvik expansion

Dalvik extension

Dalvik executables

Ничего из перечисленного

Вопрос 26

Для обновления контента ContentProvider нужно вызвать метод:

Cursor.commitUpdates ()

ContentResolver. update ()

updates ()

commit ()

Ничего из перечисленного

Вопрос 27

Android обеспечивает несколько стандартных тем, указанных в:

R. style

X. style

manifest. xml

application

Вопрос 28

Почему JVM была заменена на DVM при разработке платформы Android?

JVM медленная

JVM сложно конфигурируется

JVM не бесплатная

Ничего из перечисленного

Вопрос 29

Android использует для идентификации контента на устройстве:

Uri, MIME

MIME, HTTP

Uri, HTTP

Uri, FTP

Вопрос 30

Что из следующего не имеет UI компонентов и работает как фоновый процесс?

Services

Simulator

Emulator

Ничего из перечисленного

Вопрос 31

Использование данных и сервисов других приложений требует добавление элемента user-permission в файл:

Manifest. xml

Android. xml

AndroidManifest.xml

Ничего из перечисленного

Вопрос 32

Поддерживает ли Android библиотеки AWT и Swing?

Да

Нет

Вопрос 33

В состоянии паузы:

Активность не в фокусе, но видна на экране.

Активность не в фокусе и не видна на экране.

Активность в фокусе и видна на экране.

Активность в фокусе и не видна на экране.

Вопрос 34

Атрибут _____ автоматически обеспечивает проверку орфографии.

android:autoText

android:capitalize

android:digits

android:singleLine

Вопрос 35

Для сборки Android приложения необходимо:

JDK

SDK

ADK

MDK

Вопрос 36

Dex компилятор компилирует и конвертирует исходный код в байт код, называемый:

Dalvik байт код

Java байт код

Android байт код

Ничего из перечисленного

Вопрос 37

Какой файл содержит текст для использования приложением?

web.xml

manifest.xml

string.xml

text.xml

Вопрос 38

Это является средством взаимодействия с активностями или другими Android компонентами.

IPB

IPC

PCB

PCI

Вопрос 39

Папка res содержит:

Ресурсы

Исходный код Java

Приложение

Статические файлы

Вопрос 40

Какие из следующих виджетов помогают встроить изображения в активность?

ImageView

ImageButton

ImageView и ImageButton

Ничего из перечисленного

Вопрос 41

Если вы хотите увеличить отступ между виджетами, вы можете использовать свойство:

android:padding

android:digits

android:capitalize

android:autoText

Вопрос 42

Для создания пользовательского интерфейса Android вы должны использовать:

Eclipse

Java и XML

Java и SQL

Java и PL/SQL

Вопрос 43

Что означает AAPT?

Android Asset Packaging Tool

Application Asset Packaging Tool

Android Application Packaging Tool

Ничего из перечисленного

Вопрос 44

Какой метод используется для получения корневого представления дерева?

findViewById ()

getRootView ()

getParentOfType ()

getParent ()

Вопрос 45

Что является состоянием жизненного цикла сервиса?

Starting

Paused

Running

Destroyed
Wait
Yield

Вопрос 46

Какие исключения поддерживаются Android?

InflateException
Surface. OutOfResourceException
SurfaceHolder. BadSurfaceTypeException
WindowManager. BadTokenException
Все перечисленное
Ничего из перечисленного

Вопрос 47

Делает ли Android допущения о размере экрана, разрешении или чипсете?

Да
Нет

Вопрос 48

Какие сервисы обеспечиваются операционной системой Android?

Локализация
Чтение сенсоров
WiFi
Облачные вычисления

Вопрос 49

Какие из следующих инструментов используются разработчиком для тестирования Android приложений:

Физическое Android устройство
SDK
Сторонний эмулятор
JDK
winrunner

Вопрос 50

Этот компонент предоставляет подходящий список данных приложения для других приложений:

Service Provider
Content Provider
Application Provider
Resource Provider

Тест 4

Вопрос 1

Какие из следующих диалоговых окон поддерживаются Android?

AlertDialog

ProgressDialog

DatePickerDialog

TimePickerDialog

TextInputDialog

Вопрос 2

В этом намерении отправитель указывает тип получателя:

Неявное намерение

Явное намерение

Оба

Вопрос 3

Какие из следующих типов данных поддерживаются AIDL?

String

List

Map

Все нативные Java типы данных

Handle object

Вопрос 4

NotificationManager это:

Системный сервис

Сервис пользователя

Интерактивный сервис

Ничего из перечисленного

Вопрос 5

Как расшифровывается AIDL?

Android Interface Data Language

Android Interface Definition Language

Application Interface Data Language

Application Interface Definition Language

Вопрос 6

Какой из следующих файлов описывает, из чего состоит приложение?

Strings XML

R file

AndroidManifest

Layout file

Вопрос 7

Для вставки данных в ContentProvider нужно использовать метод:

insert ()

bulkInsert ()
update ()
dump ()

Вопрос 8

Возможно ли использовать C/C++ для создания Android приложений?

Да
Нет

Вопрос 9

База данных автоматически предоставляется Android:

Apache
Oracle
SQLite
MySQL

Вопрос 10

Какой исходный код используется Android приложением и конвертируется в Dalvik executable?

SDK
JDK
Java source code
.NET source code

Вопрос 11

Для использования C/C++ требуется:

SDK
JDK
NDK
MDK

Вопрос 12

Bluetooth Serial Port Profile (SPP) поддерживается Android?

Да
Нет

Вопрос 13

Для получения экземпляра меню нужно использовать метод:

setup ()
setIndicator ()
onCreate ()
onCreateOptionsMenu ()

Вопрос 14

Какой класс является базовым для всех классов Android?

Object
Class
Android
Ничего из перечисленного

Вопрос 15

Используя ContentProvider, какие операции возможно выполнять?

Create

Read

Update

Delete

Все перечисленное

Вопрос 16

Свойство android:layout_alignParentTop принимает значение:

Integer

Character

Float

Boolean

Вопрос 17

Что означает локализация?

Представление продукта на различных языках

Представление продукта для различных регионов

Представление продукта для различных регионов с различными ресурсами

Вопрос 18

В Android можно обеспечить уведомления с помощью:

Notification

NotificationManager

Note

Manager

Вопрос 19

Какая папка содержит откомпилированный код приложения?

res/

assets/

src/

bin/

Вопрос 20

Какой пакет используется для создания тестов для Android приложения?

text

test

widget

app. admin

Вопрос 21

ExpandableListView используется для:

Простого представления дерева

Генерации дерева

Представления двухуровневого дерева

Удаления дерева

Вопрос 22

Как расшифровывается SIP?

Session Initiation Protocol

Session Information Protocol

Server Initiation Protocol

Server Information Protocol

Вопрос 23

Что из следующего используется Android и не имеет открытого исходного кода:

Device driver

Video driver

WiFi driver

Bluetooth driver

Вопрос 24

Какое исключение возникает, если пакет, приложение или имя компонента не могут быть найдены:

PackageManager. NameNotFoundException

Resources. NotFoundException

ParseException

FormatException

Вопрос 25

Что содержит APK файл:

Ресурсы

Dalvik executable

Java байт код

Все перечисленное

Вопрос 26

Один экран, который пользователь видит одновременно на устройстве, представлен:

Service

GUI

Activity

Application

Вопрос 27

Экземпляр TabSpec получается из объекта TabHost методом:

newTabSpec ()

setContent ()

setIndicator ()

setup ()

Вопрос 28

Android SDK необходим для разработки приложений для Android.

Да

Нет

Вопрос 29

Этот класс расширяет класс `View` и переопределяет метод `onDraw`. Что из следующего будет отображаться при выполнении исходного кода? (Предположим, что размер экрана 480×320).

```
01: protected void onDraw(Canvas canvas) {  
02:     Paint paint = new Paint();  
03:     paint.setColor(Color.rgb(255, 0, 0));  
04:     paint.setStyle(Paint.Style.STROKE);  
05:  
06:     canvas.drawRect(20, 10, 60, 50, paint);  
07: }
```

Красный квадрат будет отображаться в нижнем левом углу экрана.



Красный квадрат будет отображаться в нижнем левом углу экрана.



Красный квадрат будет отображаться в верхнем левом углу экрана.



Красный квадрат будет отображаться в верхнем левом углу экрана.



Вопрос 30

Как расшифровывается ADB?

Android Debug Bridge

Application Debug Bridge

Android Data Bridge

Application Data Bridge

Вопрос 31

Как расшифровывается BLOB?

Bytes Less Object

Binary Large Object

Binary Low Object

Bit Large Object

Вопрос 32

Что из следующего представляет различные способы хранения данных, доступные в Android?

Shared Preferences

Internal Storage

External Storage

SQLite

Network

Intermediate Storage

Вопрос 33

Какие типы уведомлений обеспечивает Android?

Toast

Notifications

Dialogs

Email

Вопрос 34

Какой класс содержит константы для MTP и PTP спецификаций:

MtpConstants

MtpDevice

MtpDeviceInfo

MtpObjectInfo

MtpStorageInfo

Вопрос 35

При вызове сети, интерфейс пользователя тормозит или получает сбой из-за:

Аппаратных проблем
Вируса
Задержки сети
Слишком большой загрузки

Вопрос 36
Что из следующего является названием версии Android?
Cupcake
Muffin
Honeycomb
Gingerbread

Вопрос 37
Возможно ли напрямую запустить Java код на Android?
Да
Нет

Вопрос 38
Android 3D API базируется на:
OpenGL
QuickDraw
OpenGL ES
Opus
Ничего из перечисленного

Вопрос 39
Что из перечисленного является плагином Eclipse для использования Android SDK:
EMU
DDT
ADT
GDD
Ничего из перечисленного

Вопрос 40
ADT расшифровывается как:
Application Development Tools
Android Development Tools
Android Debugger Tools
Android Development Test

Вопрос 41
Android эмулятор использует как базис:
GDD
EMU
QEMU
AEMU
Ничего из перечисленного

Вопрос 42

Структура данных намерения состоит из:

- Данных ресурса
- Файлов манифеста
- Действия и данных
- AppWidget файлов
- View Groups

Вопрос 43

Что фильтр намерения делает?

- Описывает Intent задачи
- Описывает Intent возможность многозадачности
- Фильтрует Intent активности
- Описывает Intent возможность активности
- Фильтрует упавшие приложения

Вопрос 44

Service:

- Продолжает работать без интерфейса пользователя.
- Может работать только тогда, когда пользовательский интерфейс активен
- Используется для обработки входящих телефонных звонков
- Используется для создания пользовательского интерфейса

Вопрос 45

Что представляют собой Android события?

- Событие это связь с пользовательским интерфейсом
- События это внешние активности
- События являются ресурсом мобильного устройства
- События являются действиями ОС

Вопрос 46

ViewGroup является:

- Объектом класса android.view.ViewGroup
- Классом View объектов
- Группой открытых окон пользовательского интерфейса
- Объектом, определенным в AndroidManifest.xml
- Объектом класса android.view.View

Вопрос 47

Как создать хэндл для элемента экрана?

- Вызвать Activity.findViewById
- Создать объект ListAdapter
- Дать ListAdapter в ваш объект ListView
- Использовать android.test
- Создать объект обработчика в потоке пользовательского интерфейса

Вопрос 48

Что такое AVD?

- Среда разработки
- Конфигурация, которая помогает разрабатывать драйвера устройств.

Конфигурация, запускающая приложения для Android.
Графический интерфейс для создания пользовательских интерфейсов
Конфигурация, которая определяет Android платформу, которая будет использоваться на эмуляторе

Вопрос 49

Вызовы, основанные на Intent, как правило, связываются во время:

Время выполнения

Время компиляции и время выполнения

Вызова

Время синтаксического анализа

Время ссылки

Вопрос 50

Этот метод вызывается каждый раз, когда App Widget удаляется из хоста App Widget:

onDisabled (Context)

onDeleted (Context, int [])

onReceive (Context, Intent)

onEnabled (Context)

onUpdate

Тест 5

Вопрос 1

Стили, строки и массивы размещаются в:

/res/layout

/res/strings

/res/arrays

/res/styles

/res/values

Вопрос 2

Dalvik VM является частью:

Core Libraries

Libraries

Application

Kernel

Android Runtime

Вопрос 3

Content Provider являются частью:

Application

Core libraries

Application Framework

Kernel

Libraries

Вопрос 4

Чем является R.java?

Авто-сгенерированный файл индексации всех ViewGroups вашего проекта

Авто-сгенерированный файл индексации всех активностей вашего проекта

Файл, который содержит информацию о имеющихся ресурсах

Авто-сгенерированный файл индексации всех сервисов вашего проекта

Авто-сгенерированный файл индексации всех ресурсов вашего проекта

Вопрос 5

Объект RemoteView не может поддерживать следующие классы макета:

Viewlayout

LinearLayout

RelativeLayout

FrameLayout

Все перечисленные

Вопрос 6

Что представляет собой класс Compound Button?

Определяет кнопку для переключения мобильного ON/OFF

Определяет кнопку с двумя состояниями: checked и unchecked

Определяет кнопку с множеством функций

Определяет Qwerty клавиатуру

Ничего из перечисленного

Вопрос 7

View иерархия помещается в окно активности методом:

onCreate ()

Activity. setContentView ()

Activity. findViewById ()

android.app.Activity

Activity. setContentView ()

Вопрос 8

Что из следующего является базовым классом для классов Activity и Service?

ApplicationContext

Component

Object

Application

Context

Вопрос 9

Какой пакет вы должны включить в проект для использования класса SimpleAdapter?

import android.widget;

import android.database;

import android.util;

import android.content;

import android.database.sqlite;

Вопрос 10

Что из следующего вы должны включить в проект, чтобы использовать интерфейсы и классы, которые требуются для доступа к камере на мобильном устройстве?

import android.os;

import android.hardware.camera;

import android.util;

import android.camera;

import android.hardware;

Вопрос 11

Что из следующего вы можете использовать, чтобы отобразить индикатор в Android приложении?

ProgressItem

ProgressBar

ProgressView

requestWindowFeature

ProgressDialog

Вопрос 12

Для чего Context используется?

Чтобы загрузить пользовательский интерфейс

Чтобы загрузить и получить доступ к ресурсам

Чтобы загрузить и получить доступ к сервисам

Чтобы загрузить и получить доступ к активностям

Чтобы загрузить и получить доступ к макетам

Вопрос 13

Что метод `getApplicationContext ()` делает?

Возвращает путь к каталогу с файлами кэша приложения текущего процесса

Возвращает контекст активности текущего процесса

Возвращает полную информацию приложения для данного пакета контекста

Возвращает контекст единого глобального объекта `Application` текущего процесса

Возвращает `AssetManager`

Вопрос 14

`setLevel` определяет уровень:

`Drawable.callback`

`Drawable`

`Color`

`Image`

`Bitmap`

Вопрос 15

Что представляет собой `InputMethod`?

Интерфейс, который определяет метод для ввода данных.

Интерфейс, который обрабатывает интерфейс UI.

Интерфейс, который обрабатывает ввод с клавиатуры.

Интерфейс, который генерирует ключевые события и текст, при этом обрабатывая события ввода и отправляя текст обратно в приложение, которое запрашивает ввод текста.

Интерфейс, который генерирует данные электронной почты, при этом обрабатывая события ввода и отправляя обратно в запрашивающее приложение.

Вопрос 16

Как сохранить все не сохраненные данные и освободить ресурсы, используемые в Android приложении?

`Activity.onDestroy ()`

`Activity.onStop ()`

`Activity.onPause ()`

`Activity.onShutdown ()`

`Activity.onFreeze ()`

Вопрос 17

Какой из следующих методов может сохранить данные Android приложения?

`Activity.onFinish ()`

`Activity.onStop ()`

`Activity.onDestroy ()`

`Activity.onPause ()`

`Activity.onFreeze ()`

Вопрос 18

Что следующий код делает?

`menu.add (0, MENU_QUIT, 0, «Quit»).setIcon (R.drawable.menu_quit_icon);`

Добавляет значок в Icon пункты меню
Выходит из меню
Добавляет пункты меню
Рисует Icon пункты меню
Определяет макет меню

Вопрос 19

Dialog это:

Небольшой TextVox

Выпадающее меню

Небольшое окно, которое появляется на переднем плане текущей активности

Небольшое окно, которое появляется в интерфейсе пользователя

Небольшой флажок

Вопрос 20

Какие API напрямую связаны с режимом touch?

View. TouchMode

View. app. Touch ()

View. isInTouchMode ()

View. TouchMode ()

android. app. Touch ()

Вопрос 21

Как сервис может быть остановлен?

Вызовом метода shutdown ()

Вызовом метода finish ()

Вызовом метода finishService ()

Вызовом метода stop ()

Вызовом метода stopSelf ()

Вопрос 22

Что делает NotesDbAdapter класс?

Адаптирует заметки для базы данных

Позволяет пользователю создавать записи

Обеспечивает текстовый редактор

Инкапсулирует доступ к данным в базе данных SQLite, которая будет хранить данные заметок, и облегчает обновление базы.

Вопрос 23

Как сервис может быть остановлен извне?

Вызовом Service. stopSelf ()

Вызовом Context. stopService ()

Вызовом StopSelf. Service ()

Вызовом Destroy ()

Вызовом StopService ()

Вопрос 24

Когда мы хотим, чтобы результат мог быть возвращен дочерней активностью, какой метод используется?

startActivity. Return ()
startActivityForResult ()
ActivityResult ()
startActivity. Result ()
getResult. Activity ()

Вопрос 25

Что следующий код делает?

```
Intent callNumber = new Intent ();  
callNumber.setAction (android.content.Intent.ACTION_CALL);  
callNumber.setData (Uri.parse («tel:9873719580»));  
startActivity (callNumber);
```

Сохраняет номер 9873719580

Вызывает номер 9873719580

Ищет номер 9873719580

Удаляет номер 9873719580 из памяти

Вопрос 26

TimePickerDialog позволяет пользователю:

Выбрать время

Установить дату

Установить дату и время

Установить время

Выбрать дату

Вопрос 27

Какой метод используется для обработки команды из меню в приложении?

onMenuItem

onMenuItemSelected

onMenuItemClicked

onOptionsItemSelected

CommandAction

Вопрос 28

Предполагая, что notifyPhoneCallState вызывается для включения MyReceiver, чтобы получать уведомления о состоянии телефонных звонков, в котором из следующих случаев код будет выполнен?

```
public class MyReceiver extends PhoneStateIntentReceiver  
{  
    @Override  
    public void onReceiveIntent (Context context, Intent intent)  
    {  
        if (intent.action == Intent.ACTION_CALL)  
        {  
            }  
        }  
    }  
}
```

Когда устройство получает входящий телефонный звонок

Когда исходящий вызов телефона инициирован на устройстве

Когда пользователь нажимает на кнопку вызова на устройстве
Код никогда не будет выполнен

Вопрос 29

Что должно быть вместо <Some code here>?

```
MediaPlayer mp = new MediaPlayer ();  
mp. setDataSource (PATH_TO_FILE);  
<Some code here>  
mp. start ();
```

Варианты:

```
mp. prepare ();  
mp. prepareAsync ();  
mp. loadMedia ();  
mp. loadSource ();  
mp. prepare (); и mp. loadSource ();  
Ничего
```

Вопрос 30

Что должно быть вместо <Some code here>?

@Override

```
protected void onStop  
{  
    Super. onStop ();  
    SharedPreferences setting = getSharedPreferences («MyPrefs», 0);  
    SharedPreferences. Editor editor = settings. edit ();  
    editor. putBoolean («MyBool», true);  
    <Some code here>}  
}
```

Варианты:

```
editor. save (); editor. close ();  
editor. save (); editor. finish ();  
editor. commit ();  
editor. save ();  
editor. close ();  
editor. finish ();
```

Вопрос 31

```
<MyElement xmlns:”http://schemas.android.com/apk/res/android”  
    android:layout_width = «fill_parent»  
    android:layout_height = «fill_parent»  
    android:text = «Some Text»>  
</MyElement>
```

Что из следующего верно о XML фрагменте?

Он взят из XML файла манифеста проекта Android.

Он взят из XML файла, используемого для определения View.

Он взят из пакетного файла (.apk) проекта Android.

Атрибут `xmlns`: является обязательным.

Это не самый внешний тэг XML файла, поэтому он не должен содержать атрибут `xmlns`:

`MyElement` должно быть имя класса, производного, прямо или косвенно, от класса `View`.

Вопрос 32

Если приложение опубликовано, что из следующего не может быть изменено?

Приватный ключ подписи

Имя пакета

Главная активность

Имя APK файла

Вопрос 33

Как много `Expansion` файлов может иметь APK?

Один

Два

Три

Четыре

Вопрос 34

Какие два метода могут быть использованы для запуска сервиса?

`bindService`

`startService`

`runService`

`startActivity`

Вопрос 35

Предположим, `MyView` это класс, производный от `View` и `MView` является переменной типа `MyView`. Что из перечисленного должно быть использовано для отображения `MView` при запуске Android-приложения?

Вызов `setCurrentView (mView)` в `startApp ()` главного класса приложения.

Вызов `setContentview (mView)` в `startApp ()` главного класса приложения.

Вызов `setContentview (mView)` в `onStart ()` главного класса приложения.

Вызов `setContentview (mView)` в `onCreate ()` главного класса приложения.

Вопрос 36

Пусть `Screen1` является главным экраном Android приложения `MYAndroid`. Если другой экран `Screen2` должен быть открыт из `Screen1`, тогда что из следующего верно?

`Screen2` должен быть частью `MYAndroid`.

`Screen2` может существовать в любом другом Android приложении, установленном на устройстве.

`Screen2` всегда будет запущен асинхронно.

`Screen2` может быть запущен синхронно.

`Screen2` может вернуть код результата в `Screen1` если запущен `startActivity`.

`Screen2` может вернуть код результата в `Screen1` если запущен `startActivityForResult`.

Вопрос 37

Что следующий код выполняет?

```
public boolean isOnline () {  
    ConnectivityManager connMgr = (ConnectivityManager) getSystemService (Context.  
CONNECTIVITY_SERVICE);  
    NetworkInfo networkInfo = connMgr.getActiveNetworkInfo ();  
    return (networkInfo!= null && networkInfo.isConnected ());  
}
```

Проверяет сетевое соединение

Проверяет только WiFi соединение

Проверяет только Bluetooth соединение

Проверяет только Ethernet соединение

Вопрос 38

Что следующий код выполняет?

```
SensorManager mgr = (SensorManager) getSystemService (SENSOR_SERVICE);  
List <Sensor> sensors = mgr.getSensorList (Sensor.TYPE_ALL);  
for (Sensor sensor : sensors) {  
    System.out.println («»+sensor.getName ());  
}
```

Печать имен всех доступных датчиков в устройстве

Печать имен всех доступных типов датчиков в устройстве

Печать имен всех датчиков, которые не доступны

Ничего из перечисленного

Вопрос 39

Что следующий код выполняет?

```
try {  
    String token = GoogleAuthUtil.getToken (this, email, “https://www.googleapis.com/auth/  
devstorage.read_only”);  
    System.out.println (token);  
} catch (IOException e) {  
    System.out.println («IOException»);  
} catch (UserRecoverableAuthException e) {  
    System.out.println («UserRecoverableAuthException»);  
} catch (GoogleAuthException e) {  
    System.out.println («GoogleAuthException»);  
}
```

Печать токена

Печать UserRecoverableAuthException

Печать GoogleAuthException

Печать IOException

Вопрос 40

Что следующее утверждение определяет?

Он обеспечивает query (), insert (), update (), delete () методы доступа к данным контент провайдера и вызывает методы с такими же именами экземпляра конкретного контент провайдера.

CursorLoader

ContentResolver

ContentProvider

Loader

Вопрос 41

Что такое «Android-activityCreator» или «android create project»?

Инструмент командной строки для создания файлов проекта Android.

Фреймворк для создания unit тестов для Android проектов.

Редактор ресурсов для создания пользовательского интерфейса для приложений Android.

Инструмент для генерации Android байт-кода из файлов. class.

Эмулятор для выполнения и отладки проектов Android.

Вопрос 42

Что такое «Android-dx»?

Инструмент командной строки для создания файлов проекта Android.

Фреймворк для создания unit тестов для Android проектов.

Редактор ресурсов для создания пользовательского интерфейса для приложений Android.

Инструмент для генерации Android байт-кода из файлов. class.

Эмулятор для выполнения и отладки проектов Android.

Вопрос 43

Что такое Android?

Новый язык программирования, который может быть использован для разработки приложений для мобильных устройств.

Новая IDE, которая может быть использована для разработки приложений для мобильных устройств.

Стек программного обеспечения для мобильных устройств, который включает операционную систему, связующее ПО и ключевые приложения.

Новое мобильное устройство, разработанное Google.

Вопрос 44

Что из следующего верно относительно сервиса GCM – Google Cloud Messaging?

Он обеспечивает коммуникацию сервера с устройством

Он обеспечивает коммуникацию устройства с сервером

Он обеспечивает коммуникацию устройства с сервером и наоборот

Он обеспечивает коммуникацию устройства с устройством

Вопрос 45

В чем преимущество использования AsyncTaskLoader вместо AsyncTask?

С ним немного легче работать

Возможность легко обновлять прогресс-бар

Нельзя сравнивать, потому что он реализует совершенно иную функциональность

Меньше работы с конфигурацией приложения

Вопрос 46

Какой из следующих лучший способ открытия камеры, как суб-активности?

Intent takePictureIntent = new Intent (MediaStore. ACTION_IMAGE_CAPTURE);

startActivity (takePictureIntent);

```
Intent takePictureIntent = new Intent (MediaStore. ACTION_IMAGE_CAPTURE);  
if (takePictureIntent. resolveActivity (getPackageManager ())!= null) {  
startActivityForResult (takePictureIntent, 1);
```

```
Intent takePictureIntent = new Intent (MediaStore. ACTION_IMAGE_CAPTURE);  
startActivityForResult (takePictureIntent, 1);
```

```
Intent takePictureIntent = new Intent (MediaStore. ACTION_IMAGE_CAPTURE);  
if (takePictureIntent. resolveActivity (getPackageManager ())!= null) {  
startActivityForResult (takePictureIntent, -1);
```

Вопрос 47

Какой правильный способ будет исправить ошибку, если проверка статуса GPS_PROVIDER бросает исключение SecurityException?

Запросить разрешение ACCESS_COARSE_LOCATION

Запросить разрешение ACCESS_FINE_LOCATION

Запросить разрешение INSTALL_LOCATION_PROVIDER

Ничего из перечисленного

Вопрос 48

Какой из следующих будет правильным способом ограничить видимость приложения в Google Play для устройств, которые имеют камеру?

```
<uses-feature android:name=«android. hardware. camera»/>
```

```
<uses-feature android:name=«android. hardware. camera» android:required=«true» />
```

```
<uses-feature android:name=«android. hardware. camera. front» android:required=«true» />
```

```
<uses-permission android:name=«android. permission. CAMERA»/>
```

Вопрос 49

Для чего интерфейс Spannable используется?

Манипулирование текстом, который можно распределить по нескольким страницам.

Манипулирование текстом, который можно распределить по нескольким окнам TextView.

Это интерфейс для текста, к которому можно присоединять и отсоединять объекты разметки.

Разбор строки.

Вопрос 50

Для чего класс ListActivity используется?

Создать представление, чтобы отобразить список элементов из источника данных.

Перечислить все активности, в настоящее время работающие на Android устройстве.

Перечислить все активности, установленные на Android устройстве.

Перечислить активности, чей IntentFilter соответствует конкретному типу намерения.

Тест 6

Вопрос 1

Какой максимальный поддерживаемый размер файла для одного файла APK (исключая пакеты расширения) в Google Play Store?

50 MB

2GB

30MB

Неограниченно

Вопрос 2

Какой максимальный поддерживаемый размер одного файла расширения в Google Play Store?

50 MB

2GB

30MB

Неограниченно

Вопрос 3

Какое предназначение класса ContentProvider?

Чтобы воспроизводить богатые файлы медиа-контента.

Чтобы создавать и публиковать богатые мультимедийные файлы.

Для обмена данными между приложениями Android.

Чтобы получать доступ к глобальной информации о среде приложения.

Для поддержания глобального состояния приложения.

Вопрос 4

Какой из следующих 4-х классов не относится к другим?

ApplicationInfo, SyncInfo, ActivityInfo, PackageInfo

Варианты:

ApplicationInfo

SyncInfo

ActivityInfo

PackageInfo

Вопрос 5

Какой из следующих является режимом Android сборки?

Debug mode

Release mode

Production mode

Development mode

Вопрос 6

Какие из следующих классов могут быть использованы для обработки функциональности Bluetooth на устройстве?

Adapter

Manager

Matcher

BluetoothAdapter

Вопрос 7

Что из следующего верно о включении/отключении пунктов меню из класса Activity? onCreateOptionsMenu может быть использован для включения/отключения некоторых пунктов меню в Android приложении.

onPrepareOptionsMenu может быть использован для включения/отключения некоторых пунктов меню в Android приложении.

onShowOptionsMenu может быть использован для включения/отключения некоторых пунктов меню в Android приложении.

Пункты меню в Android приложении не могут быть отключены.

Вопрос 8

Что из следующего верно о Intent. ACTION_CALL и Intent. ACTION_DIAL?

Оба из них используются для набора телефонного номера на устройстве.

Intent. action == Intent. ACTION_CALL верно, когда телефонный вызов поступает на устройство.

Intent. action = Intent. ACTION_CALL используется, когда номер телефона набирается, не показывая интерфейс на устройстве.

Intent. action = Intent. ACTION_DIAL используется, когда номер телефона набирается, не показывая интерфейс на устройстве.

Intent. action = Intent. ACTION_CALL используется, когда телефонный номер будет набран без того, чтобы пользователь явно инициировал вызов.

Intent. action = Intent. ACTION_DIAL используется, когда телефонный номер будет набран без того, чтобы пользователь явно инициировал вызов.

Вопрос 9

Что из следующего верно о PhoneStateListener. onCallStateChanged?

PhoneStateListener. onCallStateChanged вызывается при изменении индикатора переадресации вызовов.

PhoneStateListener. onCallStateChanged является функцией обратного вызова, которая вызывается при изменении состояния вызова.

PhoneStateListener. onCallStateChanged вызывается для инициации вызова с устройства.

PhoneStateListener. onCallStateChanged вызывается, когда меняется расположение сотового устройства.

PhoneStateListener. onCallStateChanged вызывается, когда устройство получает входящий вызов.

Вопрос 10

Какое утверждение верно?

startActivity и startActivityForResults запускают активность синхронно.

startActivity и startActivityForResults запускают активность в асинхронном режиме.

startActivity это асинхронный вызов, а startActivityForResults синхронный вызов.

startActivity является синхронным вызовом, а startActivityForResults является асинхронным вызовом.

Вопрос 11

Какое утверждение верно?

`startActivity` и `startActivityForResult` могут быть использованы, чтобы начать новую активность из вашего класса активности.

Только `startActivityForResult` может быть использован для запуска новой активности из вашего класса активности.

`startActivity (myIntent);` и `startActivityForResult (myIntent, -1);` работают одинаково.

`startActivity (myIntent);` и `startActivityForResult (myIntent, 0);` работают одинаково.

Когда `startActivity` используется для запуска новой активности из вашего класса активности, тогда ваш класс активности может получить уведомление, когда новая активность будет завершена.

Когда `startActivityForResult` используется для запуска новой активности из вашего класса активности, тогда ваш класс активности может получить уведомление, когда новая активность будет завершена.

Вопрос 12

Какой из следующих элементов пользовательского интерфейса, которые можно использовать в окне в Android приложения?

`TextBox`

`TextView`

`TextField`

`TextElement`

`EditText`

`RichText`

Вопрос 13

Какую из следующих функций вы можете запросить с помощью `requestWindowFeature`?

`FEATURE_NO_TITLE`

`FEATURE_NO_ICON`

`FEATURE_RIGHT_ICON`

`FEATURE_NO_MENU`

`FEATURE_TRANSPARENT_WINDOW`

Вопрос 14

Какой из следующих способов действителен для развертывания Android приложения на устройстве?

Использование «`adb install /path/to/apk`» команды командной строки, когда режим отладки USB включен на устройстве.

Экспорт и подписание пакета, затем его установка.

Запуск приложения из IDE, когда режим отладки USB включен на устройстве.

Все перечисленное.

Вопрос 15

Какой из следующих атрибутов в файле манифеста определяет информацию о версии приложения для Google Play Store (в отличие от определения информации о версии для отображения пользователям)?

`android:versionName`

`android:targetSdkVersion`

`android:maxSdkVersion`

`android:versionCode`

Вопрос 16

Что из следующего может быть достигнуто с помощью класса PhoneNumberUtils?

Сохранить номер телефона в контактах в устройстве.

Получить номер телефона из контактов в устройстве.

Удалить номер из контактов в устройстве.

Форматировать в международный телефонный номер.

Установка и извлечение номера телефона для переадресации.

Вопрос 17

Что из следующего может быть использовано для привязки данных из базы данных SQL к ListView в Android приложении?

SimpleCursor

SimpleCursorAdapter

SimpleAdapter

SQLiteCursor

SQLiteAdapter

Вопрос 18

Что из следующего можно использовать для навигации между экранами разных Android приложений?

Binder

Flow

Navigate

Intent

ApplicationContext

Вопрос 19

Что из следующего вы можете использовать, чтобы добавить элементы в меню экрана?

Activity.onCreate

Activity.onCreateOptionsMenu

Конструктор класса Activity

Activity.onCreateMenu

Activity.onStart

Activity.onPrepareOptionsMenu

Вопрос 20

Что из следующего вы можете использовать для отображения веб-страницы HTML в Android приложении?

WebBrowser

BrowserView

WebView

Browser

HtmlView

Вопрос 21

Какой из следующих классов не используется в работе с базой данных?

SQLiteOpenHelper

SQLiteDatabase

ContentProvider
DatabaseHelper

Вопрос 22

Какие из следующих полей класса Message должны быть использованы для хранения пользовательских кодов сообщений о Message?

tag
what
arg1
arg2
userData

Вопрос 23

Какая из следующих функций вернет все доступные контент-провайдеры?

```
List <ProviderInfo> returnList = new ArrayList <ProviderInfo> ();  
for (PackageInfo pack : getPackageManager ().getInstalledPackages (PackageManager.  
GET_PROVIDERS)) {  
    ProviderInfo [] providers = pack. providers;  
    if (providers!= null) {  
        returnList. addAll (Arrays. asList (providers));  
    }  
}  
return returnList;
```

```
return getContext ().getPackageManager ().queryContentProviders («com. google», Process.  
myUid (), 0);
```

```
List <ActivityInfo> returnList = new ArrayList <ActivityInfo> ();  
for (PackageInfo pack : getPackageManager ().getInstalledPackages (PackageManager.  
GET_RECEIVERS)) {  
    ActivityInfo [] providers = pack. receivers;  
    if (providers!= null) {  
        returnList. addAll (Arrays. asList (providers));  
    }  
}  
return returnList;
```

Ничего из перечисленного

Вопрос 24

Что из следующего правильно использовать для передачи данных регулярно и эффективно, но не мгновенно?

AsyncTask
IntentService
Sync adapters
Все перечисленное

Вопрос 25

Что из перечисленного не является методом жизненного цикла активности, который может быть реализован для выполнения различных операций во время жизненного цикла активности?

- onCreate
- onInit
- onCompleteThaw
- onRestart

Вопрос 26

Что из следующего не является Content Provider?

- Contacts
- Shared Preferences
- MediaStore
- Bookmarks
- Settings

Вопрос 27

Что из следующего является наилучшим способом, чтобы запросить разрешение пользователя, если Android приложение получает обновления местоположения от NETWORK_PROVIDER и GPS_PROVIDER?

Добавить код в файл Android манифеста:

```
<uses-permission android:name=«android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION»/>
```

Добавить код в файл Android манифеста:

```
<uses-permission android:name=«android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION»/>
```

```
<uses-permission android:name=«android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION»/
```

>

Добавить код в файл Android манифеста:

```
<uses-permission android:name=«android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION»/>
```

Добавить код в файл Android манифеста:

```
<uses-permission android:name=«android.permission.
```

```
CONTROL_LOCATION_UPDATES»/>
```

Вопрос 28

Какой из следующих является родительским классом для основного класса Android приложения, имеющего интерфейс пользователя?

- MIDLet
- AndroidApp
- Activity
- AppLet
- Application

Вопрос 29

Какой метод из следующих является подходящим для сохранения состояния Android приложения?

- Activity. onFreeze ()
- Activity. onPause ()
- Activity. onStop ()
- Activity. onDestroy ()

Вопрос 30

Какой из следующих пакетов классов обеспечивает необходимую для управления функциональность Bluetooth на Android устройстве?

- android.hardware
- android.bluetooth
- android.bluetooth
- org.bluetooth

Вопрос 31

Какие из следующих разрешений и конфигураций должны быть добавлены в файл манифеста для реализации GCM клиента?

- com.google.android.c2dm.permission.RECEIVE
- android.permission.INTERNET
- android.permission.GET_ACCOUNTS
- android.permission.WAKE_LOCK
- applicationPackage +». permission.C2D_MESSAGE»

Приемник для com.google.android.c2dm.intent.RECEIVE, с категорией, установленной в applicationPackage. Приемник должен требовать разрешение com.google.android.c2dm.SEND

Все перечисленное

Вопрос 32

Какие из следующих разрешений необходимы для выполнения сетевых операций через Интернет?

- INTERNET
- ACCESS_NETWORK_STATE
- Все перечисленное

Вопрос 33

Какая из следующих процедур получит имя пакета файла APK?

Посмотреть значение атрибута package элемента <manifest> в файле манифеста.

Выполнение команды «pm list packages -f» в ADB оболочке.

Программно с помощью PackageManager в установленном Android приложении.

Использование инструмента AAPT платформы, «aapt dump badging apkName.apk».

Все перечисленное

Вопрос 34

Какие из следующих протоколов обеспечиваются Google для серверов GCM Connection?

- HTTP
- XMPP
- SOAP
- RMI

Вопрос 35

Какие из следующих датчиков являются только аппаратными?

Линейный датчик ускорения

Датчик силы тяжести

Датчик вектора вращения

Акселерометр

Вопрос 36

Что из следующего верно в отношении StrictMode?

StrictMode обнаруживает неправильные макеты

StrictMode обнаруживает операции, которые блокируют UI

StrictMode определяет скорость соединения

Все перечисленное

Вопрос 37

Какие из следующих утверждений верны по отношению к вызову `GoogleAuthUtil.getToken ()`?

`getToken ()` вызывать в потоке пользовательского интерфейса

`getToken ()` вызывать в `AsyncTask`

Все перечисленное

Вопрос 38

Какие из следующих утверждений верны по отношению к контент-провайдерам?

Контент-провайдер позволяет приложениям доступ к данным.

Контент-провайдер должен быть объявлен в файле `AndroidManifest.xml`.

Все перечисленное.

Вопрос 39

Какие из следующих утверждений верны по отношению к публикации обновления приложения в Google Play?

Атрибут `android:versionCode` в файле манифеста должен увеличиваться и файл APK должен быть подписан с тем же ключом.

Атрибут `android:versionCode` в файле манифеста должен быть таким же и файл APK должен быть подписан с тем же ключом.

Атрибут `android:versionCode` в файле манифеста должен увеличиваться и файл APK должен быть подписан с новым закрытым ключом.

Вопрос 40

Какие из следующих утверждений верны по отношению к запуску `Sync Adapter`?

Запускать `Sync Adapter` в ответ на запрос пользователя.

Запускать `Sync Adapter` периодически, с установкой периода времени, для ожидания между запусками, или запускать его в определенное время дня, или все вместе.

Все перечисленное.

Вопрос 41

Какие из следующих утверждений верны по отношению к подписанию Android приложения?

Должны быть подписаны все приложения.

Орган сертификации не нужен.

При релизе приложения специальный отладочный ключ, созданный `Android SDK build tools` может быть использован.

Все перечисленное.

Вопрос 42

Какие из следующих инструментов можно использовать, чтобы уменьшить размер пакета APK?

- ProGuard
- zipalign
- etc1tool
- lint

Вопрос 43

Что из следующего верно о Content Providers?

Являются системными сообщениями

Предоставляют данные контента

Предоставляют контент для приложений, основанных на веб-браузере

Предоставляют абстрактный уровень для данных приложения, хранящихся на устройстве

Предоставляют контент для игр

Вопрос 44

Android это:

Статическая среда

8-битная платформа

На базе платформы Windows

Многозадачная платформа

Ничего из перечисленного

Вопрос 45

Что такое Drawable?

Подключаемый контейнер рисования

Элемент интерфейса, который можно нарисовать на экране

View компоновка

Хранимые растровые изображения

Графический элемент

Вопрос 46

FreeType это часть:

Application Framework

Applications

Linux kernel

Android Runtime

Libraries

Вопрос 47

FreeType предназначена для визуализации:

Файлов JPEG

3D-изображений

Растровых и векторных шрифтов

Веб изображений

Все перечисленное

Вопрос 48

TableLayout организует содержимое в:

Записи и наборы записей

Данные и поля

Строки и столбцы

Ничего из перечисленного

Вопрос 49

ViewGroup использует draw () для:

Проектирования пользовательского интерфейса

Компоновки своих детей

Отображения дочерних объектов на экране

Отображения дерева на экране

Проектирования древовидных структур

Вопрос 50

Какой синтаксис для ссылки на источник?

android. R

android. R. resource

android. R. resource-type. resource-name

android. resource_type

android. resource_name

Тест 7

Вопрос 1

Что такое виджеты приложений?

Приложения, которые работают в фоновом режиме

Все работающие приложения

Небольшие представления приложений, которые можно поместить в другие приложения

Небольшие приложения, которые запускаются, когда включается мобильное устройство

Ничего из перечисленного

Вопрос 2

Широковещательные приемники представлены:

Broadcast class

Receiver class

ApplicationBroadcast class

MessageBroadcast class

BroadcastReceiver class

Вопрос 3

Для чего класс JetPlayer используется?

Позволяет воспроизводить интерактивный JET аудио контент в пользовательских приложениях.

Позволяет пользователю воспроизводить mp3 файлы.

Позволяет пользователю воспроизводить MPEG файлы.

Позволяет пользователю воспроизводить JET видео формат.

Ничего из перечисленного.

Вопрос 4

Что из следующего не является Dalvik Opcode?

OP_ADD_LONG

OP_ADD_FLOAT

OP_GET_BYTE

OP_ADD_DOUBLE

OP_ADD_INT

Вопрос 5

Как приложение узнает, пакет добавлен или удален?

Получается сообщение с действием PACKAGE_ADDED и PACKAGE_REMOVED

Транслируется сообщение с действием PACKAGE_ADDED и PACKAGE_REMOVED.

Намерение с действием PACKAGE_ADDED и PACKAGE_REMOVED транслируется

Намерение с действием PACKAGE_ADDED и PACKAGE_REMOVED записывается

Активность с действием PACKAGE_ADDED и PACKAGE_REMOVED транслируется

Вопрос 6

Что из следующего может быть использовано для отображения JPG-файла на карте SD в ImageView?

Bitmap.decodeFile ()
BitmapFactory.decodeFile ()
JPEGFactory.decodeFile ()
GIFFactory.decodeFile ()
JPG.decodeFile ()

Вопрос 7

Как активность может быть закрыта?

Вызвав метод finishActivity ()
Вызвав метод shutdown ()
Вызвав метод stop ()
Вызвав метод finish ()
Вызвав метод stopSelf ()

Вопрос 8

Как сервис может быть остановлен?

Вызвав метод finishService ()
Вызвав метод shutdown ()
Вызвав метод stop ()
Вызвав метод finish ()
Вызвав метод stopSelf ()

Вопрос 9

Что такое app. AlertDialog?

Всплывающее окно, извещающее пользователя о входящем вызове
Диалоговое окно, чтобы показать обработку вывода диалога
Всплывающее предупреждение с кнопками, которые вызывают обработчики обратного вызова
Плавающее диалоговое окно
Диалоговое окно для определения предупреждений

Вопрос 10

Что представляет класс DateFormat?

Интерфейс для настройки строк с отформатированной датой/временем.
Класс для определения формата даты/времени.
Класс для ввода даты/времени.
Класс для генерации строк с отформатированной датой/временем.
Класс для настройки строк с отформатированной датой/временем.

Вопрос 11

Relative Layout это ViewGroup, который отображает в относительных позициях:

Текстовые поля
Кнопки
Элементы пользовательского интерфейса
Дочерние View элементы
Меню

Вопрос 12

Что из следующего создаст MediaRecorder?

```
recorder = recorder. start ();  
recorder = new MediaRecorder ();  
recorder = recorder. Create ();  
recorder = recorder. prepare ();  
recorder = onCreate. MediaRecorder;
```

Вопрос 13

Что класс ImageButton делает?

Отображает кнопки, связанные с изображениями

Отображает интерактивные кнопки с изображением

Рисует изображение кнопки

Все перечисленное

Вопрос 14

Как избежать утечки памяти в Android приложении?

Использовать Application контекст для долгоживущих объектов.

Не оставлять долгоживущие ссылки на Activity контекст (ссылка на активность должна иметь одинаковый жизненный цикл, как и сама активность).

Избегать не статических внутренних классов в активности.

Не использовать getBaseContext ().

Контролировать окончание работы фоновых потоков.

Все перечисленное.

Вопрос 15

Каким может быть решение ANR?

Не выполнять работу в потоке пользовательского интерфейса.

Использовать AsyncTask класс.

Использовать Thread или HandlerThread класс.

Все перечисленное.

Вопрос 16

Как обновить пользовательский интерфейс из другого потока?

Использовать AsyncTask

Подключить Handler к потоку пользовательского интерфейса

Использовать Activity.runOnUiThread (Runnable)

Использовать View. post (Runnable)

Использовать View. postDelayed (Runnable, long)

Все перечисленное

Вопрос 17

Как Binder отличается от сериализации

Binder использует концепцию общей памяти, чтобы выполнять IPC.

Сериализация использует концепцию общей памяти и медленнее, чем Binder IPC.

Ни один из них не использует концепцию общей памяти, чтобы выполнять IPC, но Binder предназначен для IPC для небольших устройств

Хотя сериализация быстрее, чем Binder, она не используется в Android.

Вопрос 18

В чем разница между Thread и Handler Thread в Android?

Thread имеет Looper и Message Queue. По умолчанию Looper будет готов обрабатывать входящие сообщения от других потоков.

Handler Thread имеет Looper и MessageQueue, и Looper готов обрабатывать входящие сообщения.

Оба похожи. Нет разницы, но HandlerThread это подкласс класса Thread.

Оба похожи. Нет разницы, но HandlerThread это супер класс класса Thread.

Вопрос 19

В чем разница между сервисом и потоком?

Сервис – это Android компонент, который работает в фоновом режиме без какого-либо интерфейса. Сервис будет иметь по умолчанию один поток для фоновой работы. Поток – аналогичен сервису, он также работает в фоновом режиме.

Сервис – это Android компонент, который работает в фоновом режиме без какого-либо интерфейса. По умолчанию сервис будет работать только в главном потоке. Поток – это не Android компонент, но можно использовать поток, чтобы выполнить некоторую фоновую задачу. Использование потока вместо сервиса не рекомендуется.

Сервис – это Android компонент, который работает в фоновом режиме без какого-либо интерфейса. По умолчанию сервис будет работать только в главном потоке. Поток – это не Android компонент, но можно использовать поток, чтобы выполнить некоторую фоновую задачу. Можно использовать поток вместо сервиса.

Сервис – это Android компонент, который работает в фоновом режиме и может иногда иметь пользовательский интерфейс. Сервис будет иметь по умолчанию один поток для фоновой работы. Поток – аналогичен сервису, он также работает в фоновом режиме.

Вопрос 20

Как создать сервис с несколькими потоками в нем?

Создание сервиса с созданием потока в методе onStartCommand.

Использование Intent Service.

Создание сервиса с одним потоком в методе onCreate ().

Создание сервиса с созданием потока в методе onStartCommand или использовать AsyncTask в сервисе.

Вопрос 21

В чем разница между startservice и bindservice?

startservice – работает в фоновом режиме, пока кто-нибудь или он сам не остановится. Он используется для выполнения длительно работающей операции. bindservice – живет, пока кто-либо связывается с ним и взаимодействует с ним. bindservice может возвращать значение для того, кто связан с ним.

startservice – работает в фоновом режиме, пока кто-нибудь или он сам не остановится. startservice может возвращать значение тому, кто его запустил. bindservice – живет, пока кто-либо связывается с ним и взаимодействует с ним, и после того, как работа будет выполнена, то, кто связывался с ним, должен отвязаться от него.

startservice – работает в фоновом режиме в другом потоке. bindservice – живет в отдельном потоке, пока кто-либо связывается с ним и взаимодействует с ним.

startservice – работает в фоновом потоке и живет до тех пор, пока компонент, который его запустил также жив. bindservice – живет в фоновом режиме до тех пор, пока компонент, который подключен к нему, также жив.

Вопрос 22

Что такое Activity и Fragment? Когда и почему вы должны их использовать?

Activity это компонент пользовательского интерфейса. Fragment это многоразовый компонент, который прикреплен к и отображается в Activity.

Несколько фрагментов могут быть показаны одновременно внутри активности. Так как фрагменты это повторно используемые компоненты, при таком подходе, задача активности состоит в поддержке своих прикрепленных фрагментов, позволяя фрагментам обрабатывать львиную долю пользовательского интерфейса.

В то время как вы можете использовать активность без фрагментов, обратное не верно.

Все перечисленное.

Вопрос 23

Что такое Адаптеры и зачем они используются?

Они связывают ListView, GridView, Spinner, ViewPager и др. AdapterView с базовыми данными. Они обеспечивают доступ к элементам данных и отвечают за создание представления для каждого элемента набора данных.

Выбор пользователя обрабатывается с помощью установки AdapterView.OnItemClickListener.

Ничего из перечисленного.

Все перечисленное.

Вопрос 24

Как оптимизировать использование View и сделать приложение более отзывчивым?

Чем больше View вы можете удалить из макета, тем более чутко будет реагировать ваше приложение.

Избегать использование вложенных экземпляров LinearLayout.

<merge> тег является особенно полезным с тегом <include>.

Все перечисленное.

Вопрос 25

Что такое паттерн ViewHolder и как он используется? Какие доводы за и против его использования? Какие альтернативы?

ViewHolder это паттерн кэширования View. findViewById ().

Вызовы View.findViewById () ресурсоемкие, потому что значительные части макета (иерархической структуры) необходимо пройти при каждом вызове, чтобы найти нужного View ребенка в пределах потенциально сложной планировки.

С включением компилятора JIT и огромных улучшений в сборщике мусора после Android 2.2 (Froyo), стоимость не кэширования View. findViewById () резко уменьшилась.

Использование паттерна ViewHolder приводит к таким побочным эффектам, как беспорядочный код, нарушение принципов Separation of Concerns Principle и Single Responsibility Principle.

Альтернатива паттерну это расширить родительский View и кэшировать дочерние View в самом родительском View.

Все перечисленное.

Вопрос 26

Что такое опция Don't Keep Activities?

Это опция приложения Dev Tools App «Immediately destroy activities» для уничтожения активности, как только она остановилась, для тестирования onSaveInstanceState (Bundle) / onCreate (android.os.Bundle).

Чтобы помочь обнаружить случайный доступ к диску или сети в главном потоке.

Для сканирования проекта и генерации подробного отчета, содержащего ошибки и предупреждения в коде и ресурсах.

Все перечисленное.

Ничего из перечисленного.

Вопрос 27

Назовите паттерны общей структуры приложения:

Top Level View (наполнить стартовый экран контентом, навигацией и поиском, установить Action Bar для навигации, использовать floating action button для стимуляции действия).

Category View (использовать вкладки, чтобы объединить выбор категории и отображение данных, использовать контекстное меню).

Detail/Edit View (использовать навигацию между элементами внутри представления, использовать перелистывание между представлениями).

Все перечисленное.

Вопрос 28

Назовите паттерны навигации:

Tabs

Fixed tabs

Scrollable tabs

Navigation drawer

Navigation drawer + tabs

Navigation in content

Nested navigation drawer

Nested navigation drawer + tabs

Expanding navigation drawer

Cascading navigation drawer

Spinners

Split Action Bar
Contextual Action Bar
Все перечисленное

Вопрос 29

Как создать намерение чтобы послать электронную почту в Android?

```
Intent email = new Intent (Intent. ACTION_SEND);  
email. setType («message/rfc822»);  
email. putExtra (Intent. EXTRA_EMAIL, new String [] {"info@skillgun.com»});  
email. putExtra (Intent. EXTRA_SUBJECT, «Hi, This is a test mail.»);  
startActivity (Intent. createChooser (email, «Choose an Email Client»));
```

```
Intent email = new Intent (Intent. ACTION_EMAIL);  
email. setType («message/rfc822»);  
email. putExtra (Intent. EMAIL, new String [] {"info@skillgun.com»});  
email. putExtra (Intent. SUBJECT, «Hi, This is a test mail.»);  
startActivity (Intent. createChooser (email, «Choose an Email Client»));
```

```
Intent i = new Intent (Intent. ACTION_SEND);  
i. setType («message/rfc822»);  
i. putExtra (Intent. EXTRA_EMAIL, new String[] {"info@skillgun.com»});  
i. putExtra (Intent. EXTRA_SUBJECT, «test mail»);  
i. putExtra (Intent. EXTRA_TEXT, «Did you get this mail? if so please reply back»);  
startActivity (Intent. createChooser (i, «Send mail... »));
```

Ничего из перечисленного

Вопрос 30

Какая функциональность у HttpClient интерфейса в Android?

connection management
authentication management
cookies management
Все перечисленное.

Вопрос 31

Что из перечисленного верно о HTTP запросах в Android приложениях?

Для загрузки данных с сервера использовать HttpGet запрос.

Для отправки почты использовать HttpPost запрос.

Для обновления блога, написанного на телефоне, использовать HttpGet запрос.

Вопрос 32

Чтобы использовать HttpClient, какие требуются разрешения в Android приложениях?

android. permission. INTERNET
android. permission. READ_CONTACTS
android. permission. FINE_LOCATION
Все перечисленное

Вопрос 33

Если Интернет разрешение не принято для использования HTTP-клиента, то что произойдет?

- Будет исключение времени выполнения, то есть IOException
- Будет исключение времени компиляции, то есть IOException
- Будет исключение времени выполнения, то есть ClientProtocolException
- Код не компилируется

Вопрос 34

Если URL-адрес в HttpGet запросе не верный, то какое исключение будет выброшено в Android приложении?

- Будет исключение времени выполнения, то есть IOException
- Будет исключение времени компиляции, то есть IOException
- Будет исключение времени выполнения, то есть ClientProtocolException
- Код не компилируется

Вопрос 35

Что может делать класс HttpClient?

- Выполнять httprequests (get/post).
- Выполнять httprequests (get/post) и возвращать ответ от сервера.

Вопрос 36

В RESTful API в чем разница между httpget () и httppost () методами в Android?

httpget () используется, когда мы хотим получить некоторую информацию из URL.

httppost () используется, когда мы хотим передать некоторую информацию с мобильного устройства на сервер, используя URL.

httpget () используется, когда мы хотим получить некоторую информацию от мобильного устройства на сервер с помощью URL.

httppost () используется, когда мы хотим отправить информацию с сервера, используя URL, в мобильное устройство.

Вопрос 37

Что httpClient.execute () возвращает?

- HttpResponse
- HttpEntity
- Boolean
- void

Вопрос 38

Какое имя пакета классов JSONObject, JSONArray?

- com. android. json
- org. json
- net. json
- com. json

Вопрос 39

Какое имя пакета у HTTPClient?

- com. android. http. client
- org. apache. http. client
- org. http

com. http. client

Вопрос 40

Как прочитать данные из файла XML в папке xml ресурсов, в Android приложении?

Используйте XMLResource парсер для чтения файла ресурсов и разбора его.

Используйте XMLPullParser для чтения файла ресурсов и разбора его.

Используйте layoutinflater для получения XML файла, а затем прочитать данные.

Вопрос 41

Какие из перечисленных не являются событием XMLPullParser?

XMLPullParser. START_DOCUMENT

XMLPullParser. START_TAG

XMLPullParser. START_TEXT

XMLPullParser. END_TAG

Вопрос 42

В какой библиотеке класс MapView расположен?

android. location

android. hardware

com. google. android. maps

Ничего из перечисленного

Вопрос 43

Если я хочу использовать MapView, тогда нужно выполнить следующее:

Используйте MapActivity с MapView и используйте библиотеку «com. google. android. maps». Приложение также должно иметь Интернет разрешение.

Используйте MapActivity с MapView и используйте библиотеку «com. google. android. maps». Приложение также должно иметь Интернет разрешение. Нужно зарегистрировать наше приложение в сервисе Карты Google, обеспечивая md5 отпечаток отладочного сертификата приложения.

Используйте MapActivity с MapView и используйте библиотеку «com. google. android. maps». Приложение также должно иметь Интернет разрешение. Нужно зарегистрировать наше приложение в сервисе Карты Google, обеспечивая md5 отпечаток конечного цифрового сертификата, которым подписано приложение.

Нет необходимости использовать библиотеку карт, она не является частью Android фреймворка.

Вопрос 44

Как результат будет отправлен с веб-сервера на мобильное устройство, для HTTPRequest, отправленного от Android приложения к веб-серверу?

Результат будет отправлен в виде HTTPEntity, который встроен в тело HttpResponse.

HTTPEntity будет содержать кодированные данные, которые приходят от сервера к клиенту.

Результат будет отправлен в виде HttpResponse, который встроен в тело HTTPEntity.

Вопрос 45

Какой метод использует динамическое обновление контента без обновления всей страницы?

AJAX

Только HTML

Вопрос 46

Сколько JSONObject и JSONArrays есть в файле.
contacts это JSONArray или JSONObject?

```
{
«contacts»: [
{
«id»: «p001»,
«name»: «Satish»,
«email»: "satish@gmail.com»,
«address»: «Bangalore»,
«gender» : «male»,
«phone»: {
«mobile»: "+91 9740000000»,
«home»: «080 4164536x»,
«office»: «080 4144232x»
}
}
]
}
```

Варианты:

- 2 json objects, 1 json array. contacts это json array
- 3 json objects, 1 json array. contacts это json object.
- 3 json objects, 1 json array. contacts это json array.
- 2 json objects, 1 json array. contacts это json object.

Вопрос 47

Какой код извлекает мобильный номер «Satish»?

```
{
«contacts»: [
{
«id»: «p001»,
«name»: «Satish»,
«email»: "satish@gmail.com»,
«address»: «Bangalore»,
«gender» : «male»,
«phone»: {
«mobile»: "+91 9740000000»,
«home»: «080 4164536x»,
«office»: «080 4144232x»
}
}
]
}
```

```
JSONObject root = new JSONObject (str);
JSONArray arr = root. getJSONArray («contacts»);
String ph = arr. getJSONObject (0).getString («mobile»);
```

```
JSONArray root = new JSONArray (str);  
String ph = arr. getJSONObject (0).getJSONObject («phone»).getString («mobile»);
```

```
JSONObject root = new JSONObject (str);  
JSONArray arr = root. getJSONArray («contacts»);  
String ph = arr. getJSONObject (0).getJSONObject («phone»).getString («mobile»);
```

```
JSONObject root = new JSONObject (str);  
JSONObject obj= root. JSONObject («contacts»);  
String ph = obj. getJSONObject («phone»).getString («mobile»);
```

Вопрос 48

Как извлечь username?

```
{  
  «id»: «676248615»,  
  «name»: «Satish Reddy»,  
  «first_name»: «Satish»,  
  «last_name»: «Reddy»,  
  «link»: "http://www.facebook.com/satish.ice",  
  «username»: «satish.ice»,  
  «locale»: «en_US»  
}  
JSONObject root = getJSONObject (str);  
String name = root. getString («username»);
```

```
JSONObject root = new JSONObject (str);  
String name = root. getString («username»);
```

Так как нет имени этого объекта JSON, не возможно получить данные из этого рода JSON строк. Они называются анонимными объектами JSON, которые не имеют названия. Это используется в целях безопасности.

Вопрос 49

Как получить текущее местоположение в Android?

Используйте либо GPS провайдер местонахождения или сетевой провайдер местоположения для извлечения текущего местоположения устройства, с точки зрения широты и долготы.

Используйте LocationManager класс и класс LocationListener для получения местоположения. Используйте requestLocationUpdates для регистрации locationlistener с locationManager объектом.

Если местоположение изменилось, менеджер расположения автоматически вызовет onLocationChanged () метод locationlistner.

Используйте ACCESS_FINE_LOCATION и ACCESS_COARSE_LOCATION разрешения в файле манифеста.

Все перечисленное.

Вопрос 50

Как создать объект SensorManager для доступа и просмотра списка датчиков в телефоне?

```
Sensor s = new Sensor ();  
SensorManager sm = new SensorManager (this);  
SensorManager sm = (SensorManager) getSystemService (Context. SENSOR_SERVICE);  
Sensor s = (Sensor) getSystemService (Context. SENSOR_SERVICE);
```

Тест 8

Вопрос 1

Что следующий код выполняет?

```
sm = (SensorManager) getSystemService (Context. SENSOR_SERVICE);  
List <Sensor> ls = sm. getSensorList (Sensor. TYPE_ALL);
```

Создает объект менеджера датчика, и получает все датчики, имеющиеся в телефоне, для всех типов датчиков.

Создает объект менеджера датчика, и получает все датчики, имеющиеся в телефоне, типа акселерометра.

Создает объект менеджера датчика, и получает все виды датчиков, поддерживаемых Android.

Все перечисленное.

Вопрос 2

Как извлечь X, Y, Z значения координат акселерометра в указанной ниже функции.

Примечание: предполагается, что это функция `Sensoreventlistener`.

Примечание: предполагается, что она зарегистрирована для прослушивания акселерометра.

```
public void onSensorChanged (SensorEvent event) {  
}
```

Вызвать `event. x`, `event. y`, `event. z`, чтобы получить значения.

`event [0]` – содержит значение `x`, `event [1]` – содержит значение `y`, `event [2]` – содержит значение `z`.

`event. values [0]` – содержит значение `x`, `event. values [1]` – содержит значение `y`, `event. values [2]` – содержит значение `z`.

Ничего из перечисленного.

Вопрос 3

Какой датчик используется для поиска гравитационной силы на каждой из осей (X, Y, Z)?

Accelerometer

GyroScope

Proximity sensor

Другое

Вопрос 4

Какой сенсор используется для определения как близко расположен объект до телефона?

Accelerometer

GyroScope

Proximity sensor

Magnetometer

Вопрос 5

Что из перечисленного является сенсором движения?

Humidity sensor

GyroScope
Proximity sensor
Magnetometer

Вопрос 6

Что из перечисленного является позиционным датчиком?

Accelerometer
GyroScope
Proximity sensor
Magnetometer

Вопрос 7

Что произойдет, если датчик не будет отсоединен, после его использования в течение некоторого времени?

Android выключит автоматически датчик и остановит его.

Ничего не случится, но датчик будет продолжать работать в фоновом режиме. При этом побочных эффектов не возникает.

Датчик будет продолжать работать в фоновом режиме и потреблять много энергии аккумулятора.

Программа рухнет.

Вопрос 8

Как получить местоположение телефона? Что лучше сетевой поставщик или поставщик GPS?

Вы можете использовать спутник для получения своего местоположения.

Вы можете использовать информацию от мобильной вышки или WiFi информацию, чтобы узнать местоположение телефона.

Использование спутника быстрее и точнее, чем использование сетевого поставщика. Он также потребляет меньше энергии аккумулятора.

Использование сетевого поставщика быстрее, чем использование GPS, но, это не даст вам точное местоположение по сравнению с GPS, хотя потребляет меньше энергии аккумулятора.

Вопрос 9

Как получить местоположение телефона, когда заряд батареи заканчивается? Какую функцию предпочтительно использовать для извлечения текущего местоположения?

Используйте Network Provider и отключите WiFi.

Используйте Network Provider и включите WiFi.

Используйте поставщика GPS.

Либо использовать Network Provider с отключенным WiFi или использовать lastKnownLocation.

Вопрос 10

Как узнать отключен ли GPS в телефоне?

Если GPS отключен, метод onProviderDisabled () будет вызван с именем провайдера.

Если GPS отключен, метод onStatusChanged () будет вызван с именем провайдера.

Нет способа, чтобы узнать это.

Вопрос 11

Я путешествую через лес и спутниковый GPS недоступен, когда я выхожу из леса, где спутниковый сигнал доступен, я хочу выполнить какую-либо операцию. Как я должен написать эту логику?

После того, как спутник доступен, метод `onProviderEnabled ()` будет вызван. Потому нужно написать логику в этой функции.

Метод `onStatusChanged ()` со статусом `AVAILABLE` будет вызван, поэтому нужно написать код на основе этого статуса.

Метод `onStatusChanged ()` со статусом `TEMPORARILY_UNAVAILABLE` будет вызван, поэтому нужно написать код на основе этого статуса.

После того, как спутник доступен, сила сигнала вашего телефона будет увеличиваться. Использовать системные свойства, чтобы проверить, когда ваш сигнал будет увеличиваться и в это время выполнить эту логику.

Вопрос 12

Какие разрешения необходимы для доступа к местоположению телефона, используя `NETWORK_PROVIDER`?

`ACCESS_FINE_LOCATION`

`ACCESS_COARSE_LOCATION`

Не нужно никаких разрешений.

Вопрос 13

В какой библиотеке класс `GeoCoder` расположен?

`android.location`

`android.hardware`

`com.google.android.maps`

Ничего из перечисленного

Вопрос 14

Когда нет сигнала сети и спутникового сигнала, как получить последнее местоположение телефона, где сигнал был доступен?

Невозможно выяснить это местоположение.

Вы можете отправить SMS, чтобы найти последнее местоположение.

```
String locationProvider = LocationManager.NETWORK_PROVIDER;
Location lastKnownLocation = locationManager.getLastKnownLocation
(locationProvider);
```

```
String locationProvider = LocationManager.GPS_PROVIDER;
Location lastKnownLocation = locationManager.getLastKnownLocation
(locationProvider);
```

Вопрос 15

Какой пакет у класса `Sensor`?

`android.kernel`

`android.hardware`

`android.sensor`

`android.framework.sensor`

Вопрос 16

Как получить местоположение телефона, не используя GPS, Интернет, WiFi и вышки сотовой связи?

Нет другого способа.

Можно отправить СМС кому-нибудь, чтобы получить расположение.

Получать местоположение с помощью GPS.

Используйте `lastKnownLocation` от менеджера местонахождения.

Вопрос 17

Какие размеры экрана поддерживаются Android?

small

normal

large

extra large

Все перечисленное.

Вопрос 18

Какой компонент не запускается намерением?

Activity

Content Provider

Services

Broadcast Receiver

Вопрос 19

Как вы присваиваете номера версий для приложения, которое предназначено для мобильных телефонов и для планшетов? Будете ли вы присваивать ту же версию или другую версию для планшетов?

Ту же версию

Меньше на единицу

Больше на единицу

Вопрос 20

Какая файловая структура Android приложения?

src, gen, bin, res, values

src, images, screens, designs

code, icons, libs, admin

Ничего из перечисленного

Вопрос 21

Как вы решаете проблемы совместимости?

Используйте `dp` (density independent pixels) вместо пикселей для ширины и высоты представления.

Создавайте изображения различного разрешения с одним именем для `drawable-mdpi`, `hdpi`, `xhdpi`, `xxhdpi`.

Используйте `nine-patch` изображения для лучшего масштабирования.

Избегайте жестко закодированные значения ширины и высоты, и всегда давайте ширину и высоту по отношению к родителю.

Используйте фрагменты, если вы ориентируете приложение как для мобильных телефонов, так и для и планшетов.

Все перечисленное.

Вопрос 22

В чем разница между DVM и JVM? Почему Android выбрал DVM?

DVM быстрее, чем JVM, и DVM находится под свободной лицензией.

Oracle не позволяют Google использовать JVM. Поэтому Google начал использовать DVM для Android.

JVM не была свободна, поэтому Android выбрал DVM.

JVM не предназначена для Java программ. Android использует Java, потому он не может использовать JVM. Потому Android выбрал DVM.

Вопрос 23

Чем важны атрибуты `versionCode` и `versionName` в файле манифеста?

Они определяют для активности номер и имя версии

Они просто определяют для приложения номер и имя версии.

Они определяют для приложения номер и имя версии. Это нужно для обновления приложения в google play store.

Ничего из перечисленного.

Вопрос 24

Как много файлов манифеста может быть в Android приложениях?

Максимум один

Может быть несколько

Вопрос 25

Можно ли создать активность без `setContentView (R.layout.main)` XML-файла?

Да

Нет

Вопрос 26

Что из следующего вызывает изменения конфигурации в Android?

Переворот телефона

Включение клавиатуры

Изменение настроек языка

Все перечисленное

Вопрос 27

В чем разница между явным намерением и неявным намерением?

Неявное намерение это намерение без названия целевого компонента. Явное намерение это намерение с именем целевого компонента.

Неявное намерение это намерение с именем целевого компонента. Явное намерение это намерение без названия целевого компонента.

Используйте неявное намерение, если вы хотите начать одну активность из другой активности в одном приложении.

Вопрос 28

Сколько компонентов есть в намерениях?

action

data, data type

category, extras
Все перечисленное

Вопрос 29

Можно ли указать больше, чем одно действие в намерении?

Нет. Намерение должно иметь только одно действие

Да. Намерение может иметь более одного действия

Нет. Намерение может иметь 0 или максимально одно действие.

Вопрос 30

Можно ли указать больше, чем одну категорию в данном намерении?

Нет. Только одна категория допускается

Да. Вы можете указать 0 или n число категорий в намерении

Да. Но вы должны убедиться, что намерение будет иметь по крайней мере одну категорию.

Вопрос 31

В чем отличие метода putExtra () от метода setData ()?

Оба putExtra () и setData () используются для одной цели, для передачи данных другим компонентам.

setData () – это передать данные, для которых принять действие. putExtra () – это отправить дополнительную информацию об этом намерении.

setData () – это отправить дополнительную информацию об этом намерении. putExtra () – это передать данные, для которых принять действие.

Логически оба одинаковы, поэтому можно опустить setData () и передать все данные через putExtra () только.

Вопрос 32

Если я пошлю Broadcast неявное намерение и не окажется соответствующего фильтра намерения, тогда что произойдет?

Ошибка во время компиляции.

Исключение времени выполнения BroadcastReceiverNotFoundException и крах, если она не обрабатывается должным образом.

Ничего не произойдет, как-нибудь целевой компонент запустится.

Ничего не случится, но это не запустит какой-либо приемник.

Вопрос 33

Что произойдет, если не будет никакого действия в неявном намерении, будет ли вызван какой-нибудь компонент?

Намерение пройдет тест действия, если фильтр намерений имеет по крайней мере одно действие.

Намерение пройдет тест действия, если фильтр намерений также не имеет каких-либо действий.

Намерение пройдет тест действия, только если намерение имеет по крайней мере одно действие.

Намерение пройдет тест, если намерение является явным. В случае явного намерения производится разрешение намерения.

Вопрос 34

Что произойдет, если активность запустится с неявным намерением и нет соответствующего фильтра намерений?

Ошибка во время компиляции.

Исключение во время выполнения `activityNotFoundException` и краш, если она не обрабатывается должным образом.

Ничего не случится, но не запустится какой-либо новый экран.

Ничего не произойдет, как-нибудь запустится целевой компонент.

Вопрос 35

Как сделать телефонный звонок из Android приложения?

```
Intent in = new Intent (); in.setAction (Intent.ACTION_DIAL); in.setData (Uri.parse («tel:12345»)); startActivity (in);
```

```
Intent in = new Intent (); in.setAction (Intent.ACTION_CALL); in.setData (Uri.parse («tel:12345»)); startActivity (in);
```

```
Intent in = new Intent (); in.setAction (Intent.ACTION_CALL); in.setData («12345»); startActivity (in);
```

```
Intent in = new Intent (); in.setAction (Intent.ACTION_DIAL); in.setData («12345»); startActivity (in);
```

Вопрос 36

Какая разница между `intent`, `sticky intent` и `pending intent`?

Намерение это механизм передачи сообщений между компонентами Android; `sticky intent` прикрепляется Android для будущих широковещательных слушателей; `pending intent` используется, когда кто-то хочет, чтобы выпустить намерение в будущем.

Намерение это механизм передачи сообщений между компонентами Android, за исключением Content Provider; `sticky intent` прикрепляется Android для будущих широковещательных слушателей; `pending intent` используется, когда кто-то хочет, чтобы выпустить намерение в будущем.

Намерение это механизм передачи сообщений между компонентами Android, за исключением Content Provider; `sticky intent` прикрепляется Android для будущих широковещательных слушателей; `pending intent` используется, когда кто-то хочет, чтобы выпустить намерение в будущем и может быть даже в то время, когда приложение уже не работает.

Вопрос 37

Какой язык программирования может быть использован для создания приложений Android?

С

Только Java

С и С++

С, С++ и Java

Вопрос 38

На каком языке написаны Android библиотеки?

С

Только Java

С и С++

С, С++ и Java

Вопрос 39

Какая компания выпустила первый Android телефон?

Samsung

HTC

LG

Google

Вопрос 40

Android выпущен под какой лицензией?

Android под Apache License

Android бесплатный под GPL лицензией.

Android является бесплатным, он находится под лицензией Apache, но только уровень ядра находится под GPL лицензией.

Android является бесплатным, он находится под лицензией GPL, но только уровень ядра находится под лицензией Apache.

Вопрос 41

Какой тип ядра используется в Android?

Micro kernel

Monolithic kernel

Hybrid kernel

Ничего из перечисленного

Вопрос 42

Кто является основателем Android?

Android Inc

Apple

Samsung

Google

Вопрос 43

Что. apk файл содержит?

Содержит. dex файл, сжатые ресурсы, .class файлы.

Содержит один файл. dex, сжатые ресурсы, .class файлы, другие библиотечные файлы не Java.

Содержит один файл. dex, сжатые ресурсы, другие библиотечные файлы не Java.

Содержит несколько. dex файлов, сжатые ресурсы, другие библиотечные файлы не Java.

Вопрос 44

Android веб-браузер основывается на каком источнике?

Internet Explorer

Google Chrome

WebKit

Safari

Вопрос 45

Что такое папка raw Android проекта?

Используется для хранения папки assets.

Используется для хранения MP3 или других assets файлов и доступна с помощью R.java файла.

Используется для хранения файлов. xml.

Хранит изображения.

Вопрос 46

Какой максимальный размер памяти дается для каждого процесса или приложения в Android?

8MB

16MB

32MB

64MB

Вопрос 47

Как отправить SMS в Android, с помощью кода?

```
SmsManager s = SmsManager.getDefault ();
```

```
s.sendMessage («9741200300», null,
```

```
«Hi how are you?», null, null);
```

```
SmsManager s = SmsManager.getDefault ();
```

```
s.sendMessage (null, «9741200300»,
```

```
«Hi how are you?», null, null);
```

```
SmsManager s = SmsManager.getDefault ();
```

```
s.sendMessage («9741200300», «9741200300»,
```

```
«Hi how are you?», null, null);
```

```
SmsManager s = new SMSManager ();
```

```
s.sendMessage (null, «9741200300»,
```

```
«Hi how are you?», null, null);
```

Вопрос 48

Какой корневой тег файла манифеста в Android, который будет сразу после тега xml.

<application>

<manifest>

<activity>

<uses-sdk>

Вопрос 49

Что такое rooting?

Этот процесс позволяет пользователям смартфонов и других устройств, поддерживающих Android, получить привилегированные права (корневой доступ).

rooting позволяет запускать любые приложения, которые требуют разрешения администратора в Android системе, и может выполнять любые операции, которые не разрешены обычному Android пользователю.

rooting также делается, чтобы преодолеть ограничения, установленные производителем или оператором связи на телефоне. Телефон с rooting может быть использован в любом месте с любым носителем сети.

Все перечисленное.

Вопрос 50

Как сделать скриншот в Android?

Открыть камеру и сфотографировать скриншот.

Подключить телефон к Eclipse, открыть DDMS, выбрать устройство, нажать на кнопку камеры (сверху), которая открывает текущий экран телефона или эмулятора, нажать сохранить, чтобы сохранить снимок экрана как изображение.

Сейчас нет поддержки снимка экрана в Android.

Тест 9

Вопрос 1

Как сделать рутинг в Android?

Сделать резервное копирование диска.

Включить отладку USB.

Возможно, придется установить Android SDK на компьютере.

Разблокировать загрузчик, следуя инструкциям на OEM-сайте.

Все перечисленное.

Вопрос 2

Что из следующего является именами версий Android?

1.5 cupcake

1.6 donut

2.0, 2.1 eclair

2.2 froyo

2.3.x ginger bread

3.x honey comb

4.0.x ice cream sandwich

4.1 jelly bean

4.2 kitkat

1.5 cupcake

1.6 donut

2.0, 2.1 eclair

2.2 froyo

2.3.x ginger bread

3.x honey comb

4.0.x ice cream sandwich

4.1, 4.2, 4.3 jelly bean

4.4 kitkat

1.5 cupcake

1.6 donut

2.0 eclair

2.1, 2.2 froyo

2.3.x ginger bread

3.x honey comb

4.0.x ice cream sandwich

4.1, 4.2, 4.3 jelly bean

4.4 kitkat

1.5 cupcake

1.6 donut

2.0, 2.1 eclair

2.2 froyo

2.3.x ginger bread

3.x honey comb

4.0.x ice cream sandwich
4.1, 4.2, 4.3 jelly bean
4.4 key lime pie

Вопрос 3

В чем разница между permission и uses-permission в Android?

Тег permission используется для обеспечения uses-permission для компонента приложения.

Тег uses-permission используется, чтобы взять разрешение от пользователя для вашего приложения.

Тег permission используется, когда вы хотите, чтобы другие приложения получали разрешение от пользователя, чтобы использовать некоторые из компонентов вашего приложения.

Все перечисленное.

Вопрос 4

Что содержит Android SDK?

Android SDK содержит набор библиотек, API, набор инструментов для разработки, тестирования, отладки Android приложений для Android устройств.

Android SDK поставляется с встроенным JDK.

Все перечисленное.

Вопрос 5

Что такое Android эмулятор?

Это инструмент, используемый для запуска Android приложений, не имея реального устройства. Он может быть использован для тестирования Android приложений, не имея реального физического устройства.

Android эмулятор имитирует реальную аппаратную среду устройства там, где программист разрабатывает Android приложения.

Android эмулятор поставляется как часть Android SDK при загрузке. emulator.exe инструмент является частью папки android-sdk\tools.

Все перечисленное.

Вопрос 6

Что такое менеджер Android устройств?

Менеджер Android устройств это инструмент Google, с помощью которого пользователь может найти телефон (если украден).

При желании пользователь может позвонить на телефон, заблокировать телефон и стереть данные на телефоне. Но для этого у пользователя должен быть зарегистрирован аккаунт Google с его мобильного телефона.

Данные местоположения устройства будут собраны и отправлены в Google.

Расположение устройства является приблизительным. Чтобы отслеживать свой мобильный телефон с помощью Android Device Manager используйте сайт <https://www.google.com/android/devicemanager>.

Все перечисленное.

Ничего из перечисленного.

Вопрос 7

Что такое MODE_PRIVATE при создании общего файла настроек?

Только процесс или приложение, которое создало файл предпочтения, может его открыть. Другие приложения не могут получить доступ к нему.

Только активность, которая создала этот файл настроек, может получить доступ к нему. Другие активности не могут получить к нему доступ.

Только поток, который создал этот файл настроек, может получить доступ к нему. Другие потоки не могут получить к нему доступ.

Только процесс или приложение, которое создало файл предпочтения, может написать в него. Другие приложения могут получить только доступ к нему.

Вопрос 8

Как поделиться файлом настроек с другими активностями одного и того же приложения?

Использовать `getPreferences (MODE_PRIVATE);`

Использовать `getSharedPreferences («name», MODE_PRIVATE);`

Использовать `getSharedPreferences («name», MODE_WORLD_READABLE);`

Использовать `getSharedPreferences («name», MODE_WORLD_WRITABLE);`

Вопрос 9

Что делает следующий код?

```
in. setAction (Intent. ACTION_GET_CONTENT);
```

```
in. setType («image/*»);
```

```
startActivityForResult (in, 1);
```

Он запускает приложение галерея, только если изображения есть в галерее.

Он запускает приложение галерея, даже если нет никаких изображений в галерее.

После выбора изображения в галерее, он вернет URI этого изображения вызывающей активности.

Вопрос 10

Какой приоритет пустого процесса в Android?

`empty process (5)`

`background process priority (4)`

`foreground process (1)`

`service process priority (3)`

Вопрос 11

Как получить доступ к общему файлу настроек одного приложения из другого приложения?

`getPreferences (MODE_PRIVATE);`

`getPreferences (MODE_WORLD_READABLE);`

`getSharedPreferences («name», MODE_WORLD_READABLE);`

Ничего из перечисленного.

Вопрос 12

В чем разница между `this context` и `getApplicationcontext`?

Если объект или переменная, которую вы создаете, должна принадлежать к уровню приложения, использовать `Application Context`.

Если объект или переменная, которую вы создаете, должна принадлежать к уровню активности, использовать `this` указатель.

Если `this` не доступно, все еще можно получить контекст активности, указав `ActivityName.this`.

Все перечисленное.

Вопрос 13

Как реализовать binder сервис, если клиентские приложения в различных процессах?

Использовать Binder

Использовать `aidl`

Использовать Messenger

Все перечисленное

Вопрос 14

В чем разница между `service` и `intentservice` в Android?

`intentservice` по умолчанию создает один отдельный поток для обработки функциональности сервиса. Все запросы `startservice` для `intentservice` будут направляться в этот поток.

`service` по умолчанию работает в главном потоке. Все запросы `startservice` будут направляться в главный поток по умолчанию.

При реализации `service`, программист должен реализовать методы `onCreate ()`, `onStartCommand ()` и `onDestroy ()`.

При реализации `IntentService` программист должен реализовать лишь `onHandleIntent ()`.

После запуска `IntentService`, он будет автоматически закрыт, если нет отложенных запросов `startservice`.

Для `service`, нужно остановить сервис либо с помощью метода `stopSelf ()` или `stopService ()` метода.

Не обновляйте UI непосредственно из `IntentService` в методе `onHandleIntent ()`, так как эта функция работает в отдельном потоке. (Не в главном потоке).

Все перечисленное.

Вопрос 15

Что из следующего не верно о binder service в Android?

Это клиент-серверная модель, где binder service действует в качестве сервера, который отвечает на запросы клиентов некоторыми данными.

`bounded service` также может быть `started service`.

Метод `onBind ()` будет вызываться каждый раз, когда клиент связывается с binder service.

`serviceconnectionobject` должен быть передан bind service, чтобы контролировать установлена ли связь между клиентом и сервером.

Вопрос 16

Чтобы поделиться функциональностью от одного приложения к другому приложению, что использовать?

`bindedservice`

`startedService`

`content provider`

Все перечисленное.

Вопрос 17

Что из следующего является жизненным циклом `started service`?

`oncreate`> `onstart ()`> `onBind ()`> `onUnbind ()`> `onDestroy ()`

```
oncreate> onStart ()> onDestroy ()  
oncreate> onStartCommand ()> onBind ()> onUnbind ()> onDestroy ()  
oncreate> onStartCommand ()> onDestroy ()
```

Вопрос 18

Как обеспечить безопасность сервиса программно, таким образом, что ваша служба не будет срабатывать от внешних приложений?

Не помещайте никаких фильтров намерений в тег `service` или поместите `exported=«false»`; в тег `service` или `LocalServiceManager`.

Не помещайте никаких фильтров намерений в тег `service` или `LocalServiceManager`.

Не помещайте никаких фильтров намерений в тег `service` или поместите `imported=«false»`; в тег `service` или `LocalServiceManager`.

Поместите `exported=«false»`; в тег `service` или `LocalServiceManager`.

Вопрос 19

Чтобы сделать некоторую фоновую работу в активности, что лучше использовать: поток или сервис?

Поток лучше, так как поток тесно связан с интерфейсом пользователя.

Лучше сервис с потоком, поскольку потоки в активности будут иметь меньший приоритет по сравнению с потоком в сервисе, в случае, если такая активность находится в фоновом режиме или остановленном состоянии. Более того, в случае нехватки памяти, если поток в активности убивается, нет никакого способа, которым Android может воссоздать его. Всех этих недостатков нет в сервисе.

Вы можете использовать поток или сервис, основываясь на ваших требованиях. Но в большинстве случаев лучше использовать сервис.

И поток и сервис являются фоновыми компонентами, так что вы можете использовать любой из них.

Вопрос 20

Можно ли запустить сервис из рабочего потока?

Можно запустить сервис из любой точки, но методы `oncreate`, `onstartcommand` работают только в главном потоке.

Можно запустить сервис из любой точки, но после этого методы `oncreate`, `onstartcommand` будут работать в рабочем потоке. так что вы должны убедиться, что вы не должны иметь доступ к пользовательскому интерфейсу из этих функций.

Нет, это незаконно, будет бросаться исключение времени выполнения и программа будет крушиться.

Это даст ошибку времени компиляции, если мы попытаемся сделать это.

Вопрос 21

Что произойдет, если вы попытаетесь обновить пользовательский интерфейс или попробовать напечатать тост-сообщение из `onHandleIntent ()` функции класса `IntentService`?

Все будет прекрасно. Мы можем обновлять интерфейс из класса `IntentService`.

Вы не можете обновить интерфейс из него, тост сообщение не будет напечатано.

Поведение будет странным, или тост сообщение может не появиться или же оно появится и никогда не будет удалено. Это происходит потому, что другой поток имеет доступ к интерфейсу без информирования главного потока. При попытке обновить другие компоненты пользовательского интерфейса, будет крах.

Ничего из перечисленного.

Вопрос 22

Как переместить сервис на передний план?

Сервис всегда работает в фоновом режиме, так что не существует сервиса на переднем плане.

`startForeground (int id, Notification notification);`

`startService (Intent intent)`

Ничего из перечисленного.

Вопрос 23

Что нельзя сказать о binder service?

Могут быть ситуации, когда клиент и сервер будут в одном и том же процессе.

В случае, если клиент и сервер находятся в разных процессах, тогда мы всегда должны использовать `aidl` для его реализации.

В случае, если клиент и сервер находятся в разных процессах, сервис также может быть реализован с классом `Messenger`, если мы хотим написать однопоточное обслуживание.

`Binder` внутри использует `Parcel`.

Вопрос 24

Что нельзя сказать о `Binder`?

`Binder` является IPC драйвером, написанным на основе `Linux IPC`.

`Binder` использует `Parcels` вместо сериализации для маршализации данных в байтовых потоках.

`Binder` внутри использует концепцию общей памяти, чтобы IPC был быстрее.

`Binder` использует сериализацию вместо `Parcels` для маршализации данных в байтовых потоках.

Вопрос 25

Если я хочу создать `binder service`, который поддерживает многопоточную архитектуру, то что из следующего ниже я должен использовать?

Используйте только `Binder` класс.

Используйте класс `Binder` с `Messenger`.

Используйте `aidl` и реализацию заглушки.

Все перечисленное.

Вопрос 26

Что из следующего верно о `binder service`?

Метод `bindservice ()` это функция асинхронного вызова. Она возвращает только после установления связи между клиентом и сервером.

Метод `onBind ()` будет вызываться каждый раз, когда клиент вызывает функцию `bindservice`.

Метод `onServiceDisconnected ()` `ServiceConnection` объекта будет вызываться, когда клиент вызывает `unbindservice ()`.

Метод `bindService ()` является функцией асинхронного вызова, которая сразу же возвращает. После возвращения, соединение будет установлено через некоторое время.

Вопрос 27

При реализации `bounded service`, где клиент и сервер находятся в одном процессе, какую функциональность я могу сделать во внутреннем классе `Binder`?

Класс, расширяющий Binder, может содержать публичные методы, которые могут быть доступны клиенту.

Класс, расширяющий Binder, может вернуть объект внешнего класса сервиса, чья функциональность может быть доступна клиенту.

Класс, расширяющий Binder, может вернуть объект любого другого класса сервиса, чья функциональность может быть доступна клиенту.

Все перечисленное.

Вопрос 28

Какие функции класса Binder в Android?

Binder отвечает за выполнение маршализации и демаршализации данных, которые должны быть переданы.

Binder выполняет управление потоками в случае aidl, где он будет создавать и направлять новый поток, когда новый входящий запрос приходит сервису.

Функциональность заглушки Binder класса должна быть реализована программистом, содержащая интерфейс функциональности клиента.

Все перечисленное.

Вопрос 29

Можно ли использовать extras в intent-filter?

Да.

Да, потому что проверяется соответствие extras намерения.

Нет, intent-filter тег не имеет extras тег вообще.

intent-filter имеет extras тег, но его не обязательно использовать.

Вопрос 30

В чем разница между меню и диалогом в Android?

Меню разрабатываются с использованием XML, они не изменяются так часто.

Диалоги создаются с помощью кода, поэтому они могут часто менять содержание.

Все перечисленное.

Вопрос 31

Сколько видов меню есть в Android?

SubMenu, OptionsMenu

SubMenu, DialogMenu, ContextMenu

SubMenu, OptionsMenu, ContextMenu

SubMenu, DialogMenu

Вопрос 32

В чем разница между getPreferences и getSharedPreferences в Android? Для защиты файла настроек от других активностей в Android приложении, какой из них использовать getPreferences () или getSharedPreferences ()?

getPreferences ()

getSharedPreferences ()

Используйте getPreferences (), но это не обеспечит гарантию защищенности, так как файл будет храниться с именем активности.

Использовать getSharedPreferences (), но это не обеспечит гарантию защищенности, так как файл будет храниться с именем активности.

Вопрос 33

Открыть приложение сообщений, начать писать сообщение, нажать кнопку домой. Теперь запустить новое приложение Gmail. Создаст ли это новую задачу или это будет частью старой задачи сообщений?

Начнется новая задача.

Это будет частью старой задачи.

Не создаст новую задачу, не запустит в старой задаче, будет работать в своем собственном процессе.

Не создаст новую задачу, не запустит в старой задаче, будет работать в предыдущем процессе.

Вопрос 34

В чем разница между намерением и фильтром намерений в Android?

Намерение является механизмом передачи сообщений между компонентами Android, за исключением контент-провайдера.

Фильтр указывает возможности этого компонента.

Все перечисленное.

Вопрос 35

В чем разница между локальными переменными, переменными экземпляра и переменными класса?

Локальные переменные объявляются в классе, переменные класса объявляются в функции, переменные экземпляра объявляются в своем классе и должны быть статическими.

Локальные переменные объявляются в функции, переменные класса объявляются в своем классе и должны быть не статическими, переменные экземпляра объявляются в своем классе и должны быть статическими.

Локальные переменные объявляются в функции, переменные класса объявляются в своем классе и должны быть статическими, переменные экземпляра объявляются в своем классе и должны быть не статическими.

Локальные переменные объявляются в классе и должны быть статическими, переменные класса объявляются в своем классе и должны быть не статическими, переменные экземпляра объявляются в функции.

Вопрос 36

Какое разрешение требуется, чтобы сделать звонок в Android, с помощью ACTION_CALL?

android.permission.CALL_PHONE

android.permission.DIAL_PHONE

Intent.permission.CALL_PHONE

intent.permission.DIAL_PHONE

Вопрос 37

Как намерение и фильтр намерений работают в Android? Какая последовательность у тестов, которые проводятся для сравнения намерения с фильтром намерений?

action test

category test

data test

Все перечисленное.

Все перечисленное в последовательности action test, data test, category test.

Вопрос 38

Как вызвать компонент, который не имеет никакого действия в фильтре намерений, извне этого приложения?

Нет, без каких-либо действий, никто не может вызвать или запустить этот компонент извне.

Вы можете вызвать этот компонент извне, используя явное намерение.

Вопрос 39

Можно ли иметь несколько категорий в фильтре намерений?

Нет, намерение позволяет только одну категорию

Да, но намерение должно иметь по крайней мере одно действие вместе с этими категориями.

Да, вы можете иметь n категорий в нем.

Да, но вы должны иметь n действий также наряду с категориями.

Вопрос 40

Как получить действие, которое вызвало/запустило компонент (активность)?

Использовать getIntent ().

Использовать getAction () из намерения.

Использовать getIntent (), а затем использовать getAction () из этого намерения.

Использовать getIntent (), а затем использовать getAction () из этого намерения. Иногда не нужно получать намерение специально.

Вопрос 41

Я хочу создать Android приложение, в котором вводится имя пользователя и пароль, подключается к Gmail и показывается статус входа пользователя. Как проектировать это приложение? Сколько компонентов там будет?

Нужен один сервис с одним рабочим потоком и одна активность.

Нужен один сервис и одна активность.

Нужен один сервис с несколькими потоками и одна активность.

Нужен один сервис с одним рабочим потоком, и только один диалог в сервисе.

Вопрос 42

Где статические переменные хранятся?

heap

data segment

hard disk

stack

Вопрос 43

Как создать пользовательский TextView в Android?

Да, это возможно TextView t = new TextView (this);

Нет, это не возможно.

Да, TextView t = findViewById (R. id. textView1);

Да, расширить класс TextView и создать свой собственный.

Вопрос 44

Что из следующего верно об общем файле предпочтений?

Расширение общего файла предпочтений. xml, и общие файлы предпочтений хранятся на SD-карте.

Расширение общего файла предпочтений. xml, и общие файлы предпочтений хранятся во внутренней памяти.

Структура папки файла предпочтений data/data/preferences.

Вопрос 45

Какое имя у файла настроек по умолчанию, который создается с помощью getPreferences?

Default. xml

Settings. xml

<Activityname>.xml

Preferences. xml

Вопрос 46

Для запроса контент-провайдера, что лучше использовать, getWritableDatabase или getReadableDatabase?

Использовать getReadableDatabase

Предпочтительно использовать getWritableDatabase

Использовать оба.

Вопрос 47

Когда функция onCreate () ContentProvider будет вызываться?

Первый раз, когда какой-нибудь клиент вызовет контент-провайдера.

Первый раз, когда приложение, содержащее контент-провайдера, загрузится в память.

После загрузки устройства, Android вызовет onCreate () всех контент-провайдеров в телефоне.

onCreate () будет вызываться каждый раз, когда клиент вызывает какие-либо функции DML контент-провайдера.

Вопрос 48

Если вы хотите обмениваться данными с другими приложениями, что вы должны использовать?

Content Provider

Internal Storage

SQLite Database

Shared Preferences

Вопрос 49

Что выполняет cursor.moveToNext ()?

Перемещает курсор, чтобы указать на следующую строку, если она доступна, иначе возвращает ложь.

Перемещает курсор, чтобы указать на следующую строку, если она доступна, иначе происходит крушение.

Перемещает курсор, чтобы указать на следующую колонку, если она доступна, иначе возвращает ложь.

Перемещает курсор, чтобы указать на следующую колонку, если она доступна, иначе происходит крушение.

Вопрос 50

После выборки курсора из запроса к базе данных, что произойдет, если использовать сразу `cursor.moveToNext ()`?

Да, это можно.

Во-первых, мы должны проверить валидность курсора, сравнивая его с нулем.

Нет, мы должны сначала передать курсор `cursorfactory`, а затем только мы можем перейти к следующей строке.

Ничего из перечисленного.

Тест 10

Вопрос 1

Что произойдет, если база данных не закрыта после ее использования?

Система автоматически закроет базу, так как Java имеет сборщик мусора.

Ничего не случится.

Будет утечка памяти. После того, как вы закончите работать с базой данных, вам нужно ее закрыть, потому что она будет храниться в кэше в памяти и потреблять память.

Если база данных не закрывается должным образом, тогда какие-либо данные, которые были вставлены, и изменения, сделанные в этой сессии, будут потеряны.

Вопрос 2

Можно ли вызвать метод `getWritableDatabase ()` из метода `onCreate ()` `ContentProvider`?

Да, мы можем вызвать.

Да, мы можем вызвать, но перед вызовом мы должны убедиться, что этот метод вызывается в другом потоке.

`getWritableDatabase ()` будет вызван автоматически системой, мы не должны вызывать его в явном виде.

Вызов `getWritableDatabase ()` может занимать много времени, создавая и обновляя таблицы, так что вызов этого метода лучше отложить, потому что, если мы поставим вызов здесь, тогда время загрузки приложения будет увеличено и это может раздражать пользователя.

Вопрос 3

Какие обязательные функции, которые нужно реализовать для `ContentProvider`?

`onCreate`, `insert`, `update`, `delete`, `query`, `getType`.

`onCreate ()` и `getType`.

Только `insert`, `update`, `delete`, `query`.

Ничего из перечисленного.

Вопрос 4

Что такое `android:authorities` в контент-провайдере?

Это не имеет никакого значения. Но мы должны убедиться, что каждый контент-провайдер должен иметь по крайней мере одну `authority`.

Для регистрации каждого контент-провайдера в Android, он должен использовать `authorities`, кроме этого это не имеет никакого значения.

Это главный ключ или намек для Android, с которым запрос должен быть перенаправлен на контент-провайдера. Когда клиент передает URI, он будет иметь `authorities` в нем, которые должны соответствовать `authorities` контент-провайдера.

Ничего из перечисленного.

Вопрос 5

Что такое `ContentProvider` и `ContentResolver`? Какие из следующих утверждений верны о них?

`ContentProvider` и `ContentResolver` обрабатывают механизм IPC, когда запрос приходит от внешних приложений для доступа к данным.

`ContentProvider` имеет возможность обрабатывать несколько потоков, когда запросы поступают от нескольких `ContentResolver`.

sharedpreferences поддерживаются с ContentProvider.

Вопрос 6

Что такое UriMatcher в ContentProvider?

Он используется для преобразования логики от URI к таблицам.

Его можно сравнить с DNS, который преобразует URL-адреса в IP-адреса.

Он используется для хранения таблиц в базе данных.

Вопрос 7

При реализации контент-провайдера, как предоставить URI таблицы?

Создать отдельный файл интерфейса, который доступен для внешнего мира и поместить табличные URI в этот файл.

Наряду с URI, мы должны упомянуть имена столбцов всех таблиц, которые мы предоставляем с URI.

Мы должны документировать в файле интерфейса тип данных каждого столбца.

Все перечисленное.

Вопрос 8

В чем разница между ContentProvider и базой данных SQLite?

Используйте ContentProvider, если вы хотите поделиться базой данных, созданной одной активностью для другой активности одного и того же приложения.

Используйте базу данных, если мы хотим сохранить базу данных приватной для приложения, а также для хранения структурированных данных.

Используйте ContentProvider, если вы хотите поделиться данными, созданными одним приложением для других приложений.

Все перечисленное.

Вопрос 9

Какие опции поддерживаются для использования с ContentProvider:

sharedpreferences

Файлы

Базы данных

Вопрос 10

Где контекст доступен в Content Provider?

Он доступен в конструкторе Content Provider.

Он будет доступен только в onCreate () Content Provider.

Content Provider не имеют контекстов.

Вопрос 11

Как получить доступ к контексту в контент-провайдере?

Использовать getContext () в onCreate ()

Использовать getApplicationContext () в любом месте.

Контекст контент-провайдера не будет иметь ни свой собственный контекст, ни контекст приложения, он должен зависеть от других контекстов.

Вопрос 12

Android получает контактные данные в приложении:

Что следующий код делает?

```
Cursor c1 = this. getContentResolver ().query (
ContactsContract. Contacts. CONTENT_URI, null, null, null, null);
if (c1!= null && c1.getCount ()> 0)
{
c1.moveToNext ();
String n = c1.getString (c1.getColumnIndex (Contacts. DISPLAY_NAME));
}
}
```

Варианты:

Код получает все строки таблицы контактов и получает все имена.

Код получает все строки таблицы контактов и получает все имена из первой строки.

Код получает все строки таблицы контактов и получает все имена из последней строки.

Код получает все строки таблицы контактов и получает контактные номера из первой строки.

Вопрос 13

Объясните жизненный цикл активности в Android? Какой из следующих циклов всегда правильный?

onCreate-> onStart () -> onResume () -> onPause () -> onStop () -> onDestroy ().

onCreate-> onStart () -> onRestoreInstanceState () -> onResume () -> onSaveInstanceState () -> onPause () -> onStop () -> onDestroy ().

onCreate-> onStart () -> onResume () -> onStop () -> onPause -> onDestroy ().

onCreate-> onStart () -> onRestoreInstanceState () -> onResume () -> onPause () -> onSaveInstanceState () -> onStop () -> onDestroy ().

Вопрос 14

В функции активности onCreate, какова цель super. onCreate ()?

Это дает разрешение на использование экрана телефона.

Это вызывает конструктор суперкласса.

Это ничего не делает.

Это создаст графическое окно для подкласса.

Вопрос 15

Является ли обязательным реализация методов onCreate () и onStart () жизненного цикла активности? Будет ли активность работать, если эти методы жизненного цикла будут удалены?

Это даст ошибку времени компиляции.

Это даст исключение времени выполнения, supernotcalled.

Ничего не случится, активность будет работать нормально.

Ваш телефон зависнет.

Вопрос 16

Можно ли создать активность без UI?

Невозможно

Да, если она выполняет некоторые функции без пользовательского интерфейса.

Вопрос 17

Как запустить активность, чтобы получить результат?

startActivityResult ()
startActivityForResult ()
setResult ()
startActivity ()

Вопрос 18

Когда дисплей выключается, какая функция жизненного цикла вызывается в активности?

onPause ()
onStop ()
onSaveInstanceState ()

Вопрос 19

Когда новая активность занимает передний план вместо вашей активности, какая функция жизненного цикла запускается на выполнение в старой активности?

Вызывается onPause ()
Вызывается onPause () -> затем -> onStop ()
Вызывается onPause () -> затем -> onStop () -> onDestroy ()
Вызывается onPause () -> затем -> onSaveInstanceState ()

Вопрос 20

Когда диалог отображается на переднем плане вашей активности, эта активность будет на переднем плане или в видимом состоянии?

Вызывается onPause ()
Вызывается onPause () -> затем -> onStop () -> onDestroy ()
Вызывается onPause () -> затем -> onStop ()
Вызывается onResume ()

Вопрос 21

При запуске активности с помощью startActivityForResult (), и дочерняя активность получает краш. Какой код результата будет получен родителем?

RESULT_OK
RESULT_CANCELLED
RESULT_CRASH
RESULT_FINISH

Вопрос 22

Какие варианты хранения постоянных данных в Android?

Файлы, массивы, базы данных
Файлы, базы данных
Использование сетевых серверов

Вопрос 23

Когда возникает Android ANR (приложение не отвечает). Какое существует ограничение по времени отклика пользовательского интерфейса в Android, т. е. за сколько секунд главный поток должен реагировать на действия пользователя?

5 сек

10 сек

1 сек

2 сек

Вопрос 24

Какой из следующих фильтров намерения основной активности запускает главный экран вашего приложения?

```
<intent-filter>
<action android:name=«android.intent.action.MAIN» />
<category android:name=«android.intent.category.LAUNCHER» />
</intent-filter>
<intent-filter>
<action android:name=«Intent.MAIN» />
<category android:name=«Category.LAUNCHER» />
</intent-filter>
<intent-filter>
<action android:name=«android.intent.action.LAUNCHER» />
<category android:name=«android.intent.category.MAIN» />
</intent-filter>
```

Вопрос 25

Как создать пользовательский интерфейс без использования XML файла? Например, как создать кнопку без XML файла?

```
@Override
public void onCreate (Bundle savedInstanceState) {
super.onCreate (savedInstanceState);
setContentView (R.layout.main);
}
@Override
public void onCreate (Bundle savedInstanceState) {
super.onCreate (savedInstanceState);
Button b;
setContentView (b);
}
@Override
public void onCreate (Bundle savedInstanceState) {
super.onCreate (savedInstanceState);
Button b = new Button (this);
setContentView (b);
}
@Override
public void onCreate (Bundle savedInstanceState) {
super.onCreate (savedInstanceState);
Button b = findViewById (R.id.button1);
setContentView (b);
}
```

Вопрос 26

Какая функция жизненного цикла будет вызвана в случае изменения конфигурации?

onStop ()
onPause ()
onSaveInstanceState ()

Вопрос 27

Могу ли я сохранить все мои обновления таблиц базы данных в методе onStop () активности?

Да это можно.

Нет, использовать onSaveInstanceState

Нет, потому что onStop никогда не будет вызван

Нет, потому что onStop () может быть не вызван в некоторых ситуациях.

Вопрос 28

Какая разница между persistent данными и transient данными?

Постоянные данные это временные данные, например, создание массива в программе.

Переходные данные это временные данные, которые мы храним в таблицах базы данных.

Постоянные данные это данные, которые мы храним, например, в таблицах базы данных, и переходные данные это логические данные, которые мы используем в программной логике.

Вопрос 29

Что произойдет, если super. onCreate () в onCreate () функции активности будет закомментировано?

Ошибка времени компиляции.

Исключение во время работы.

Ничего не произойдет, будет выполнено с пустым окном.

Ничего не произойдет, будет выполнено с нормальным выводом.

Вопрос 30

В чем разница между this context и getapplicationcontext? Какой из них использовать и когда?

Никакой разницы, они одинаковы.

this указывает на весь процесс, контекст приложения указывает на текущий класс.

this указывает на текущий контекст, контекст приложения указывает на весь процесс.

Если ваш контекст это полное время жизни процесса, тогда использовать контекст приложения, иначе использовать this.

Вопрос 31

Где зарегистрировать широкопередаточный приемник, который обновляет интерфейс?

Если у меня есть широкопередаточный приемник, который обновляет мой интерфейс часто, то где я должен зарегистрировать этот широкопередаточный приемник в моей функции жизненного цикла активности?

oncreate ()

onstart ()

onresume ()

onsaveinstancestate ()

Вопрос 32

Большое изображение загружено из Интернета в методе onCreate () активности. Можно ли сохранить его в onSaveInstanceState () в случае configurationChanges?

Да

Нет, мы должны сохранить его в onPause ().

Нет, мы должны использовать статическую ссылку на него.

Нет, нам не нужно его сохранять вообще.

Вопрос 33

Приложение имеет один ширококвещательный приемник, чей onReceive () метод в настоящее время выполняется, сервис в рабочем состоянии; тогда какой приоритет у процесса?

service process priority (3)

empty process (5)

foreground process (1)

visible process (2)

Вопрос 34

Что такое BroadcastReceiver в Android?

Это Android компонент, который реагирует на системные ширококвещательные сообщения.

Он действует как шлюз между внешним миром и вашим приложением.

Все перечисленное.

Вопрос 35

Ширококвещательный приемник работает в каком потоке по умолчанию?

Главный поток.

Фоновый поток.

Нет потока.

Вопрос 36

Что произойдет, если ширококвещательный приемник свяжется с binder service? Возникнет ли проблема?

Нет, не следует связывать сервис с ширококвещательным приемником.

Нет, не следует связывать сервис с ширококвещательным приемником, потому что ширококвещательный приемник имеет ограничение по времени в 10 секунд, и установление соединения с сервисом может занять больше времени.

Нет проблем не возникнет при связывании сервиса с ширококвещательным приемником.

Нет проблем не возникнет при связывании сервиса с ширококвещательным приемником, потому что приемники не имеют какой-либо временного ограничения, чтобы выполнить функциональность.

Вопрос 37

Можно ли запустить сервис из ширококвещательного приемника?

Да можно использовать функцию startService ().

Нет, никогда нельзя запустить сервис из ширококвещательного приемника.

Вопрос 38

В чем разница между ширококвещательным приемником и сервисом?

BroadcastReceiver это как шлюз для других компонентов, может выполнять небольшую фоновую работу в течение 10 секунд. Сервис может выполнять длительную работу в фоновом режиме без UI и без ограничения времени.

Сервис это как шлюз для других компонентов, может выполнять небольшую фоновую работу в течение 10 секунд. BroadcastReceiver может выполнять длительную работу в фоновом режиме без UI и без ограничения времени.

BroadcastReceiver это как шлюз для других компонентов, может выполнять небольшую фоновую работу в течение 10 секунд. Сервис может выполнять длительную работу в фоновом режиме без UI и без ограничения времени. Сервис может взаимодействовать с интерфейсом, если он хочет. Это не обязательно, чтобы сервис не имел интерфейс.

BroadcastReceiver это как шлюз для других компонентов, может выполнять небольшую фоновую работу в течение 10 секунд. Сервис может выполнять длительную работу в фоновом режиме без UI и без ограничения времени. Оба и приемник и сервис могут взаимодействовать с интерфейсом, если они этого захотят. У широковещательных приемников есть лимит времени в 10 секунд, и они реагируют на транслируемые сообщения.

Вопрос 39

Как запустить широковещательный приемник, когда загрузка устройства завершена?

```
<receiver>
<intent-filter>
<action android:name=«android.intent.action.BOOT_COMPLETED»/>
</intent-filter>
</receiver>
<receiver>
<intent-filter>
<action android:name=«intent.action.BOOT_COMPLETED»/>
</intent-filter>
</receiver>
<receiver>
<action android:name=«intent.action.BOOT_COMPLETED»/>
</receiver>
<broadcastreceiver>
<intent-filter>
<action android:name=«intent.action.BOOT_COMPLETED»/>
</intent-filter>
</broadcastreceiver>
```

Вопрос 40

В чем разница между `sendbroadcast ()`, `sendorderedbroadcast ()`, `sendstickybroadcast ()`?
`sendbroadcast ()` – нормальное вещание.

`sendorderedbroadcast ()` – мы можем установить приоритет.

`sendstickybroadcast ()` – намерение передается для будущих пользователей.

`sendbroadcast ()` – нормальное вещание, но также мы можем установить приоритет.

`sendorderedbroadcast ()` – мы можем установить приоритет и установить результат.

Не может блокировать вещание.

`sendstickybroadcast ()` – намерение передается для будущих пользователей.

`sendbroadcast ()` – нормальное вещание.

`sendorderedbroadcast ()` – мы можем установить приоритет и установить результат.
Может блокировать вещание.

`sendstickybroadcast ()` – намерение передается для будущих пользователей.

`sendbroadcast ()` – нормальное вещание, но также мы можем установить приоритет.

`sendorderedbroadcast ()` – мы можем установить приоритет и установить результат.
Может блокировать вещание.

`sendstickybroadcast ()` – переданное намерение будет доступно только один раз.

Вопрос 41

Каким является жизненный цикл широковещательного приемника в Android?

`onReceive ()`

`onCreate ()` -> `onReceive ()`

`onCreate ()` -> `onReceive ()` -> `onDestroy ()`

`onReceive ()` -> `onDestroy ()`

Вопрос 42

В каком потоке широковещательный приемник работает?

Worker thread

Kernel thread

Main Thread

Ничего из перечисленного.

Вопрос 43

Чтобы сообщить что-то для пользователя от широковещательного приемника, следует использовать диалоговые окна или уведомления? Почему?

Использовать диалоговые окна, потому что они более заметны, чем уведомления.

Используйте уведомления, потому что приемник должен закончить свою работу в течение 10 секунд.

Используйте уведомления, потому что показ диалога внезапно может раздражать пользователя.

Используйте и диалоги и уведомления.

Вопрос 44

Как создать широковещательный приемник без регистрации его в файле манифеста?

Каждый компонент должен зарегистрироваться в файле манифеста.

Мы можем зарегистрировать приемник динамически в коде с помощью `registerReceiver`.

Мы можем зарегистрировать приемник статически в коде.

Каждый компонент должен зарегистрироваться в файле манифеста, потому что без фильтра намерений не возможно запустить код.

Вопрос 45

Как отправить `BATTERY_LOW` трансляцию? Нужно использовать `sendbroadcast ()` или `sendstickybroadcast`? Почему?

Используйте `sendBroadcast ()`, потому что для `sendstickybroadcast` вам, возможно, потребуется получить разрешение.

Использовать `sendStickyBroadcast ()`, потому что логически эта трансляция должна быть доступна для будущих пользователей.

Мы можем использовать оба метода.

Использовать `sendOrderedBroadcast ()`, потому что трансляция должна быть упорядочена должным образом.

Вопрос 46

Как установить сигнал для срабатывания после двух дней? Предположим, что пользователь может выключить телефон в промежутке.

Используйте `AlarmManager` и вызов `set ()`, чтобы установить сигнал после 2 дней. Даже если телефон выключается все работает.

Используйте `AlarmManager` и вызов `set ()`, чтобы установить сигнал после 2 дней. Если телефон будет выключен, все сигналы тревоги будут отменены. Так что это не возможно.

Используйте `AlarmManager` и вызов `set ()`, чтобы установить сигнал после 2 дней. Если телефон будет выключен, все сигналы тревоги будут отменены. Поэтому до выключения сохранять все детали сигнала в базе данных и воссоздать сигнал после включения.

Используйте `AlarmManager` и вызов `set ()`, чтобы установить сигнал после 2 дней. Даже если телефон выключается все работает, потому что, когда телефон выключается все сигналы отменяются, но когда телефон включается, Android вновь создает сигналы автоматически.

Вопрос 47

Как сделать так, чтобы запускать широковещательный приемник, только если моя активность находится в памяти?

Отправить трансляцию только тогда, когда ваша активность жива.

Регистрировать динамически приемник в этой активности.

Регистрировать статически приемник в файле манифеста.

Этого невозможно достичь.

Вопрос 48

Как сделать так, чтобы приемник срабатывал сразу после загрузки.

```
<uses-permission android:name=«android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED»> </uses-permission>
<receiver android:name=«BroadcastReceiver»>
  <intent-filter>
    <action android:name=«android.intent.action.BOOT_COMPLETED»> </action>
  </intent-filter>
</receiver>

<receiver android:name=«BroadcastReceiver»>
  <intent-filter>
    <action android:name=«android.intent.action.BOOT_COMPLETED»> </action>
  </intent-filter>
</receiver>

<uses-permission android:name=«android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED»> </uses-permission>
<receiver android:name=«BroadcastReceiver»>
  <intent-filter>
    <action android:name=«Intent.BOOT_COMPLETED»> </action>
  </intent-filter>
```

```
</receiver>
```

```
<receiver android:name=«BroadcastReceiver»>
```

```
<intent-filter>
```

```
<action android:name=«Intent. BOOT_COMPLETED»> </action>
```

```
</intent-filter>
```

```
</receiver>
```

Вопрос 49

В чем разница между px, dp, dip и sp?

px – пиксели, dp – плотность пикселей, dip – плотность пикселей независимые, sp – масштабные независимые пиксели.

px – пиксели, dp – плотность фото, dip – плотность независимых фото, sp – масштабные независимые пиксели.

px – пиксели, dp – плотность пикселей независимые, dip – плотность пикселей независимые, sp – масштабные независимые пиксели.

px – пиксели, dp – плотность фото независимые, dip – плотность фото независимые, sp – масштабные независимые пиксели.

Вопрос 50

Что такое android:gravity атрибут в теге view?

Это, чтобы выровнять представление либо право/верх/низ/центр в своем родительском макете

Это, чтобы выровнять содержимое представления либо право/верх/низ/центр в данном представлении.

Это, чтобы выровнять родительский макет представления либо право/верх/низ/центр.

Это, чтобы указать вес представления по отношению к другим представлениям в этом макете.

Тест 11

Вопрос 1

В чем разница между линейной планировкой и относительным макетом?

Линейная планировка – организует элементы в вертикальном или горизонтальном режиме. Относительный макет – организует элементы относительно друг друга.

Линейная планировка – организует элементы только в вертикальном режиме. Относительный макет – организует элементы относительно друг друга.

Линейная планировка – организует элементы в любом абсолютном режиме. Относительный макет – организует элементы относительно других макетов.

Линейная планировка – организует элементы в вертикальном или горизонтальном режиме. Относительный макет – организует элементы в стек.

Вопрос 2

Как уничтожить активность?

`finish ()`

`finishActivity (int requestcode)`

`kill ()`

Все перечисленное.

Вопрос 3

Каким будет жизненный цикл активности в случае изменения конфигурации или изменения ориентации?

`onPause () -> onSaveInstanceState () -> onCreate () -> onStart () -> onRestoreInstanceState () -> onResume ()`.

`onPause () -> onSaveInstanceState () -> onStop () -> onCreate () -> onStart () -> onRestoreInstanceState () -> onResume ()`.

`onPause () -> onSaveInstanceState () -> onStop () -> onDestroy () -> onCreate () -> onStart () -> onRestoreInstanceState () -> onResume ()`.

Может быть любым из вышеперечисленных в зависимости от ситуации.

Вопрос 4

Сколько видов линейных макетов есть в Android?

Абсолютный линейный макет, обычная линейная планировка.

Горизонтальное и вертикальное линейное расположение.

Фрейм и абсолютный линейный макет.

Линейная планировка и относительная линейная планировка.

Вопрос 5

Почему вы не должны создавать тяжелую функциональность в методе `onPause ()` вашей активности?

Потому что Android может убить вашу активность в любой момент времени.

Потому что пользователь с нетерпением ждет для отображения следующую активность.

Потому что имеется временное ограничение в 5 секунд.

Потому что имеется ограничение по времени в 10 секунд.

Вопрос 6

Что делать в методе `onRestart ()` активности?

Загрузить XML-файл макета

Если произошли какие-либо изменения интерфейса, пока он находился в невидимом состоянии, обновить его в этой функции.

Если произошли какие-либо изменения интерфейса, пока он находился в рабочем состоянии, обновить его в этой функции.

Используется для перезагрузки всех ресурсов интерфейса в случае паузы активности, которая происходит в случае изменения конфигурации.

Вопрос 7

Можно ли передать курсор адаптеру массива в качестве источника?

Нет, потому что адаптер массива принимает только списки.

Да, потому что курсор также представляет один список.

Вопрос 8

Какие обязательные функции, которые должны быть реализованы в пользовательском адаптере?

`onCreate ()`, `onStart ()`, `getView ()`

`getItem ()`, `getItemId ()`

`getView ()`

`getView ()`, `getItemCount ()`

Вопрос 9

Как создать пользовательский адаптер в Android?

Расширить класс `Adapter`.

Расширить `ListAdapter`.

Расширить либо один из классов `Adapter` либо `BaseAdapter`.

Расширить `BaseAdapter`.

Вопрос 10

Что представляет собой адаптер Android?

Мост между источником и макетом.

Мост между источником и представлением адаптера.

Мост между `ListView` и `View`.

Мост между представлением и активностью.

Вопрос 11

Что представляет собой `adapterview`? Сколько представлений адаптера доступно в Android?

`ListView` является `adapterview`, пример представления адаптера: `ListView`, `TableLayout`, `spinner`.

`linear layout` это `adapterview`, пример представления адаптера: `linear layout`, `relative layout`, `frame layout`.

Любое представление, которое принимает ввод от адаптера называется представлением адаптера. например: `ListView`, `ImageView`, `spinner`, `GridView`, и т. д.

Любое представление, которое принимает ввод от адаптера называется представлением адаптера. например: ListView, gallery, spinner, GridView, и т. д.

Вопрос 12

Когда активность уничтожается, она будет в памяти или удалится из памяти?

Да, все уничтоженные приложения будут удалены из памяти.

Да, все уничтоженные приложения будут удалены из памяти только через некоторое время.

Уничтоженное приложение будет удалено из памяти, если оно не часто посещается пользователем.

Уничтоженное приложение будет удалено из памяти, если оно не часто посещается пользователем. Если пользователь посещает приложение часто, то оно должно быть загружено много раз, потому приложение остается в пустом процессе в памяти.

Вопрос 13

Запустите приложение обмена сообщениями -> активность создания сообщения -> галерея -> камера -> кнопка домой. Теперь, в каком состоянии активность камеры?

onPause ()

onStop ()

onDestroy ()

onResume ()

Вопрос 14

Что такое Bundle? Что Bundle содержит в onCreate () вашей активности?

Bundle всегда будет нулевой в onCreate ().

Bundle содержит предыдущий savedInstanceState.

Bundle содержит предыдущий savedInstanceState.

Bundle содержит информацию, переданную от другой активности, когда она была запущена с помощью startActivity ().

Вопрос 15

Как получить изображение из галереи в Android?

```
Intent in = new Intent ();
```

```
in. setType («image/*»);
```

```
in. setAction (Intent. ACTION_GET_CONTENT);
```

```
startActivityForResult (in, 0);
```

```
Intent in = new Intent ();
```

```
in. setType («image/*»);
```

```
in. setAction (Intent. ACTION_GET);
```

```
startActivityForResult (in, 0);
```

```
Intent in = new Intent ();
```

```
in. setType («image/*»);
```

```
in. setAction (Intent. ACTION_PICK);
```

```
startActivityForResult (in, 0);
```

```
Intent in = new Intent ();
```

```
in. setType («*/»);
```

```
in.setAction(Intent.ACTION_GET);
startActivityForResult(in, 0);
```

Вопрос 16

Если я хочу запустить некоторую тяжелую функциональность, которая потребляет много ресурсов батареи, как, например, запуск анимации или запуск камеры, я должен это сделать в onCreate () или onStart () или onResume () моей активности?

```
onStart ()
onCreate ()
onResume ()
```

Можно сделать это в любой функции.

Вопрос 17

Когда активность находится в остановленном состоянии, она находится еще в памяти или нет?

Когда метод onStop () вызывается, тогда активность удаляется из памяти.

Когда метод onStop () вызывается, тогда активность удаляется из памяти в доли секунды.

Когда метод onStop () вызывается, активность по-прежнему остается в памяти и все ее состояния и переменные остаются нетронутыми.

Когда метод onStop () вызывается, активность по-прежнему остается в памяти и все ее состояния и переменные остаются нетронутыми. Но она будет удалена из памяти в течении 5 секунд.

Вопрос 18

Как передавать данные между активностями? Скажем, передать идентификатор пользователя и пароль для следующей активности и отобразить его?

```
Intent in = new Intent ();
in.setAction («ACTION»); //this should match with other activity intent-filter
in.setData (Uri.parse («uid»,«tech»));
in.setData (Uri.parse («city»,«Bangalore»));
in.setData (Uri.parse («pw»,«android»));
```

```
Intent in = new Intent ();
in.setAction («ACTION»); //this should match with other activity intent-filter
in.putExtra («uid»,«tech»);
in.putExtra («city»,«Bangalore»);
in.putExtra («pw»,«android»);
```

```
Intent in = new Intent ();
in.setAction («ACTION»); //this should match with other activity intent-filter
in.putExtra («tech»);
in.putExtra («Bangalore»);
in.putExtra («android»);
```

```
Intent in = new Intent ();
in.setAction («ACTION»); //this should match with other activity intent-filter
in.putExtra («uid»);
in.putExtra («city»);
```

```
in. putExtra («pw»);
```

Вопрос 19

Что представляет собой активность в Android?

Каждый виджет в Android называется активностью.

Каждый экран в Android, с которым пользователь взаимодействует, называется активностью.

Любая активность имеет пользовательский интерфейс. Активность без пользовательского интерфейса невозможна.

Все перечисленное.

Вопрос 20

Какие макеты доступны в Android?

absolute layout

frame layout

relative layout

linear layout

frame layout

relative layout

linear layout

table layout

absolute layout

frame layout

relative layout

linear layout

table layout

Вопрос 21

Что следующий код делает? Предположим, что с содержит курсор строки изображения, выбранного пользователем в галереи.

```
String path = c.getString(c.getColumnIndex (
MediaStore.MediaColumns.DATA));
```

```
File f = new File (path);
```

```
String abspath = f.getAbsolutePath ();
```

```
Bitmap b = BitmapFactory.decodeFile (abspath);
```

Это получение пути этого изображения, а затем создание изображения с помощью этого пути.

Это извлечение пути этого изображения, затем преобразование его в абсолютный путь, затем создание растрового изображения из этого абсолютного пути, используя BitmapFactory класс.

Код принимает изображение, затем получает путь этого изображения, затем получает абсолютный путь этого изображения.

Код принимает изображение, затем получает путь этого изображения, затем получает абсолютный путь этого изображения, затем вставляет этот путь в таблицу.

Вопрос 22

Что представляет собой контекст в Android?

Это интерфейс для глобальной информации приложения.

Контексты, как правило, используются для создания новых компонентов или объектов, таких как представление. Контексты также используются, чтобы запустить активность или сервис или широкоэвентальный приемник.

Есть два типа контекстов, контекст активности (`this`), и `ApplicationContext`. Вы можете получить контекст приложения методом `getApplicationContext ()`.

Все перечисленное.

Вопрос 23

Что представляет собой фильтр намерений в Android?

Фильтр намерений говорит, какое неявное действие компонент может обработать.

Фильтр намерений говорит, что явное действие компонент может обработать.

Фильтр намерений это партнер для намерения. Android использует фильтр намерения перед запуском компонента для неявного намерения.

Все перечисленное.

Вопрос 24

Что такое `pending intent` в Android?

Намерение, которое придерживается Android системой для будущих пользователей.

Намерение, которое будет запущено или сработает в будущий момент времени от имени вашего приложения.

Все перечисленное.

Вопрос 25

В чем разница между `ViewGroup` и `Layout`?

`ViewGroup` – это невидимый контейнер и абстрактный класс. `Layout` более конкретная форма `ViewGroup`.

`Layout` – это невидимый контейнер и абстрактный класс. `ViewGroup` более конкретная форма `Layout`.

`ViewGroup` происходят из `View`, и `Layout` происходят из `ViewGroup`.

`ViewGroup` и `Layout` оба происходят только из класса `View`.

Все перечисленное.

Вопрос 26

Как обрабатывать события клавиш в Android?

`KeyEvent` идут от активности к UI представлению. Если активность захочет, она может заблокировать любое событие клавиш.

`KeyEvent` идут от активности к UI представлению. Но активность никогда не блокирует поток событий, но, если это требуется UI представление может заблокировать некоторые события, чтобы остановить их обработку активностью.

`KeyEvent` идут от активности к UI представлению. Но активность никогда не блокирует поток событий, и UI представление не может блокировать события, чтобы остановить их обработку активностью.

`KeyEvent` идут от активности к UI представлению. Но активность никогда не блокирует поток событий, но, если это требуется UI представление может заблокировать некоторые события, чтобы остановить их обработку активностью. Программист может также заблокировать любое событие клавиш, чтобы остановить его обработку UI представлением. Поток событий клавиш Android system -> Activity -> Layout -> View -> programmer.

Вопрос 27

Если приложение имеет одну активность – в фоновом состоянии, сервис – в рабочем состоянии, тогда какой приоритет у процесса?

- foreground process (1)
- service process priority (3)
- empty process (5)
- visible process (2)

Вопрос 28

Если приложение имеет одну активность – в состоянии на переднем плане, и 2 других активности в – фоновом состоянии, тогда какой приоритет у процесса?

- foreground process (1)
- service process priority (3)
- empty process (5)
- visible process (2)

Вопрос 29

Если приложение имеет одну активность, на которой отображается диалоговое окно, тогда какой приоритет у процесса?

- foreground process (1)
- service process priority (3)
- empty process (5)
- visible process (2)

Вопрос 30

Если приложение имеет одну активность – в фоновом состоянии, сервис – в рабочем состоянии на переднем плане, тогда какой приоритет у процесса?

- foreground process (1)
- service process priority (3)
- empty process (5)
- visible process (2)

Вопрос 31

Какая проблема со следующим кодом?

```
public class UiprogramActivity extends Activity {  
    /** Called when the activity is first created. */  
    Button b;  
    @Override  
    public void onCreate (Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate (savedInstanceState);  
        setContentView (R.layout.main);  
        b = (Button) findViewById (R.id.button1);  
        b.setOnClickListener (new OnClickListener () {  
            @Override  
            public void onClick (View v) {  
                new Thread () {  
                    public void run () {  
                        b.setText («Hacked from other thread.»);  
                    } //CalledFromWrongThreadException  
                }  
            }  
        });  
    }  
}
```

```
}.start ();  
}  
});  
}  
}
```

Программа даст сбой, потому что рабочий поток обновляет компонент пользовательского интерфейса напрямую.

Программа даст сбой, потому что мы создаем еще один поток в кнопке. Все активности должны использовать только основной поток.

Программа выполняет и устанавливает текст кнопки 1, как «взломанный из другого потока».

Программа даст ошибку времени компиляции.

Вопрос 32

Как повернуть изображение в ImageView?

```
Matrix m=new Matrix ();  
imageView. setScaleType (ScaleType. MATRIX);  
m. postRotate ((float) angle, pivX, pivY);  
imageView. setImageMatrix (m);
```

```
final RotateAnimation rotateAnim = new RotateAnimation (0.0f, degree,  
RotateAnimation. RELATIVE_TO_SELF, 0.5f,  
RotateAnimation. RELATIVE_TO_SELF, 0.5f);  
rotateAnim. setDuration (0);  
rotateAnim. setFillAfter (true);  
imgview. startAnimation (rotateAnim);
```

Все перечисленное.

Вопрос 33

Как получить фотографию с камеры в Android?

```
//make a folder «pics» to store pics taken by the camera using this  
final String directory = Environment. getExternalStoragePublicDirectory (Environment.  
DIRECTORY_PICTURES) + “/pics/”;  
File nd = new File (directory);  
nd. mkdirs ();
```

```
//what is the picture name?  
String file = directory+«myfile»+». jpg»;  
File myFile = new File (file);  
try {  
myFile. createNewFile ();  
} catch (IOException e) {}
```

```
Uri myUri = Uri. fromFile (myFile);
```

```
//prepare intent for starting camera  
Intent in = new Intent (MediaStore. ACTION_IMAGE_CAPTURE);  
in. putExtra (MediaStore. EXTRA_OUTPUT, myUri);
```

```
startActivityForResult (in, 1);
////////////////////////////////////
//make a folder «pics» to store pics taken by the camera using this
final String directory = Environment.getExternalStoragePublicDirectory (Environment.
DIRECTORY_PICTURES) + “/pics/”;
File nd = new File (directory);
nd.mkdirs ();

//what is the picture name?
String file = directory+«myfile»+». jpg»;
File myFile = new File (file);
```

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.