

БУД

САМАЯ НУЖНАЯ КНИГА Мальчиков



УДК 001.92-055.15
ББК 72
С17

Самая нужная книга для мальчиков. — Минск : Харвест, 2013. —
С17 208 с. : ил.

ISBN 978-985-18-1776-0.

Для того чтобы по-настоящему понравиться девочке, нужно прослыть самым умным, самым смелым и самым находчивым. Но далеко не каждый мальчик может похвастаться такими качествами. А понравиться очень хочется! Что же делать? Всё просто — загляни в эту книгу: здесь ты найдешь бесчисленное множество удивительных фактов, полезных советов и необычных задачек для развития интеллекта, изучив которые, ты непременно станешь объектом всеобщего внимания. Так что давай — дерзай!

Для мальчишек, которые хотят знать всё!

УДК 001.92-055.15
ББК 72

ISBN 978-985-18-1776-0

© Подготовка, оформление.
ООО «Харвест», 2013

Оказывается, *автомобили могут летать*. Первым в 2009 г. поднялся в воздух автомобиль Transition («Переход»), хотя его с большой долей достоверности можно назвать и ездящим по дорогам самолетом. По заверениям специалистов американской компании Terrafugia, такой аппарат способен двигаться по шоссе с скоростью до 105 км/ч, а в воздухе разогнаться до 185 км/ч.



Бейсбол. Если тебя «запятнали» — ты выбываешь из игры, также покидает поле участник, если отбитый им мяч пойман на лету. Таковы основные правила бейсбола. В него играют две команды — одна атакует, другая защищается. Игрок атакующей команды становится у «дома» и берет в руки биты. Представитель защищающейся команды подает мяч, а атакующей — старается отбить его как можно дальше, после чего бежит на I базу, а если успеет — на II и даже на III базу. Если игрок, отбивший мяч, не успел добежать до II и III базы, то он делает это во время подачи следующего за ним партнера.

Участники защищающейся команды разбегаются по полю и стремятся поймать отбитый мяч и «запятнать» им бегущих противников, то есть «вывести» из игры как можно больше соперников. Как только трое членов атакующей команды таким образом будут выведены из игры, они меняются местами. Побеждает команда, набравшая больше очков.



Настоящим *мастером финтов* является бразильский *полузащитник Роналдиньо* (Роналдо де Ассис Мореира). Несмотря на кажущуюся простоту, их очень трудно повторить, но освоив их, ты сможешь принести победу своей команде. Итак, чтобы обмануть нападающего противника, Роналдиньо бьет по мячу подъемом ноги в сторону и той же ногой возвращает его в обратное положение. Противник обманут.



Следующий эффективный прием Роналдиньо выполняется так: подтолкни мяч, будто собираешься бежать с ним вперед, а затем быстро верни его в исходное положение и поменяй направление движения на противоположное. Твой противник на время опешит, и ты получишь возможность продолжить движение к воротам соперника.



А знаешь ли ты, что *кеды* получили свое название от американской компании Keds, которая в начале XX в. выпускала спортивную обувь. Вскоре всю ее продукцию неофициально **стали называть кедами**. Созданные изначально **только для занятий спортом**, они быстро перешли в **разряд повседневной обуви**, а их название стало нарицательным для всех видов легкой спортивной обуви.



Если тебе уже приходилось мучиться, пытаясь *завязать галстук*, то обрати внимание на схему, приведенную ниже. Самым простым способом завязать галстук считается «*узел Пратт*». Он особенно хорош для рубашек, застегнутых доверху, с узким воротничком.



Положи узкий конец галстука на широкий. Затем подними широкий конец вверх, к горловине, и продень его так, чтобы он обхватил сам себя. Протяни широкий конец галстука лицевой стороной вправо, а затем проведи его под узлом вверх. Последнее движение — пропусти широкий конец через лицевой узел вниз и затяни.

Думаешь, в 72 года нельзя стать олимпийским **чемпионом**? Еще как можно. Именно в таком возрасте завоевал олимпийскую медаль шведский стрелок, трехкратный олимпийский чемпион — Оскар Сван. Это произошло в 1920 г.



Коала и кенгуру — родственники!

Это так, потому что и те, и другие — сумчатые. За внешнее сходство коала часто называют медведем, но это неверно. Новорожденный коала имеет длину не более 20 мм и весит около 6 г, поэтому первые 6 месяцев своей жизни он проводит в «сумке», расположенной на животе матери, а затем еще полгода «путешествует» на ее спине или животе, вцепившись в мех.



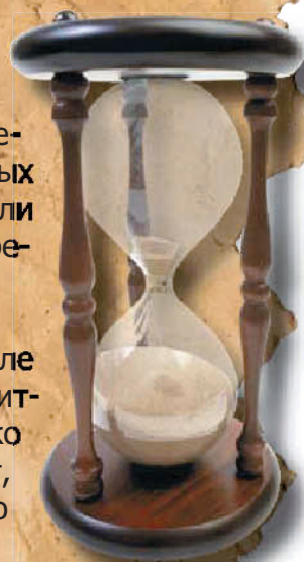
Боулинг. На первый взгляд боулинг кажется совершенно не сложным видом спорта — надо лишь катать шары по дорожке и сбивать кегли. Однако и здесь существуют свои правила. Кегли устанавливаются в форме треугольника. Первая, ближайшая к игроку, считается главной и носит первый номер, остальные соответственно пронумерованы со 2-й по 10-ю. Игра состоит из 10-ти фреймов — серий бросков, обычно по два в каждой. Однако, если игрок сделает страйк — собьет первым броском все 10 кеглей, то фрейм завершается.

Кроме того, игрок может выполнить спэа, то есть сбить все 10 кеглей за два броска. Если после двух бросков на поле остаются кегли, то фрейм считается незаконченным — «открытым», и игроку засчитывается лишь количество очков, равное числу упавших кеглей. Только в 10-м фрейме игрок, сделавший страйк или выбивший спэа, имеет право бросить третий шар.



Задача. Для того чтобы сварить яйцо «в мешочек» понадобится ровно 4 минуты. Но в твоём распоряжении есть только двое песочных часов, одни из которых отмеряют 7 минут, а вторые — 3 минуты. Сможешь ли ты справиться с этой задачей и сварить яйцо, не переварив его?

Ответ. Надо запустить часы одновременно. После того как в часах, рассчитанных на 3 минуты, закончится песок, положить яйцо в кипящую воду. Как только песок закончится в часах, рассчитанных на 7 минут, яйцо можно вынимать — ведь оно варилось ровно 4 минуты.



Юному рыболову! Одежда для летней рыбалки должна быть легкой и несковывающей движения. В то же время она должна защищать от всех превратностей погоды — быть непромокаемой и достаточно теплой. Бывалые рыбаки также советуют обратить внимание и на цвет одежды — желательно, чтобы она не выделялась на фоне пейзажа. В последнее время особой популярностью пользуется камуфляжная форма, так как она наиболее соответствует изложенным выше требованиям — удобна при носке, прочна, снабжена множеством карманов, достаточно тепла и влагостойка.

Мало кто обращает внимание на то, что, произнося словосочетание «*CD-диск*» или «*DVD-диск*», человек дважды повторяет слово «диск», то есть занимается тавтологией. Ведь аббревиатуры CD (англ. Compact Disc) и DVD (англ. Digital Video Disc) уже включают в себя слово «диск». Получается, что мы произносим «компакт-диск диск» или «цифровой видео-диск диск».



По одной из версий, *джип* получил свое название от популярного в США в середине 30-х гг. прошлого столетия персонажа комиксов Юджина Джипа. Этот забавный зверек был юрким и изобретательным, он умел проходить сквозь стены, прекрасно плавал и чувствовал себя под водой как дома. Поэтому, когда в Вооруженных силах США появились Виллисы и Форды, военные водители нарекли эти вездеходы джипами в честь зверька. Существует еще одна интересная версия возникновения этого названия — так американские солдаты окрестили свои вездеходы, имеющие в названии литеры «GP» — «general purpose» («общего назначения»).

В годы Второй мировой войны способные двигаться по бездорожью автомобили — «off-road», что в переводе с английского обозначает «внедорожный», — стали также называть джипами. Это название сейчас употребляет большинство людей.



Действительно ли *прекрасная Елена* стала причиной Троянской войны? В «Илиаде» и «Одиссее» Гомер описывает, что война началась из-за того, что троянец Парис похитил Елену, супругу спартанского царя Менелая. Однако не все современные историки склонны в это верить. Считается, что для начала войны была более веская причина, ведь Троя контролировала тогда вход в Черное море. К тому же к моменту взятия Трои Елена была уже в преклонном возрасте, и, скорее всего, предания о ее красоте преувеличены.





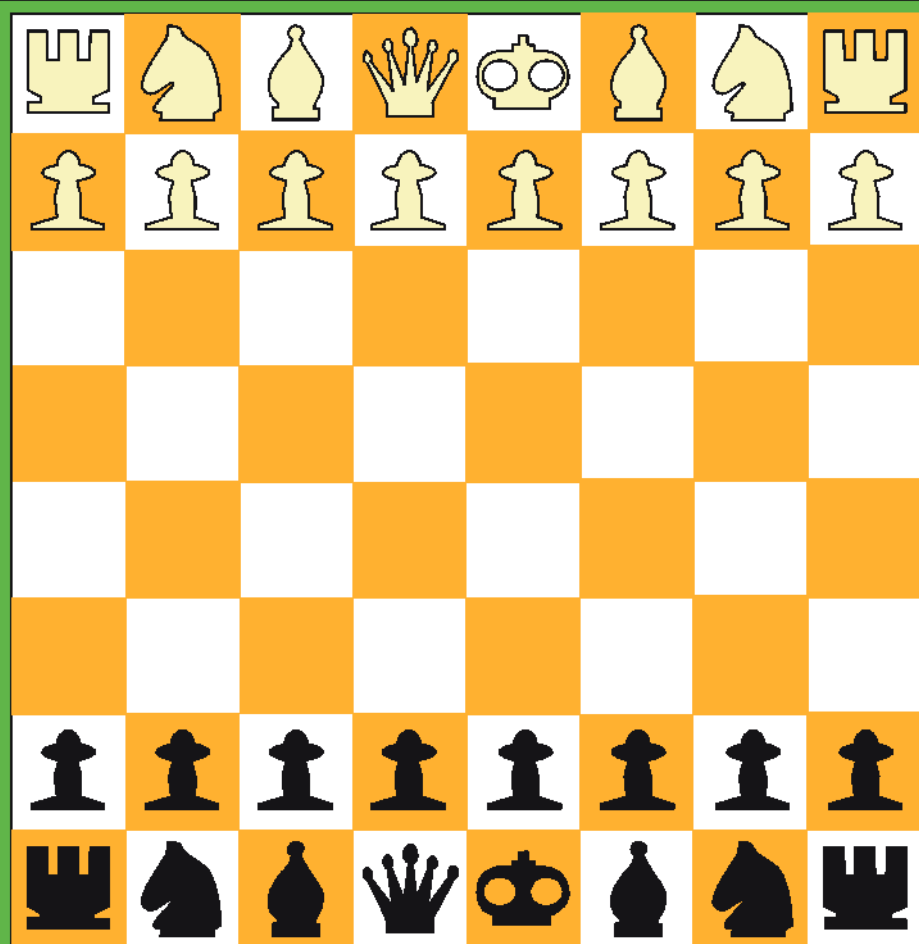
Родоначальниками футбола являются англичане. Именно они в 1848 г. составили первые футбольные правила. Они же дали название этой игре, состоящее из двух английских слов: «foot» — «нога», «ball» — «мяч». Справедливости ради не-

обходимо отметить, что игры, похожие на современный футбол, существовали довольно давно у разных народов, однако родиной футбола считается все же Англия. За прошедшие годы правила игры неоднократно менялись, но ее суть остается неизменной — цель противоборства двух команд состоит в том, чтобы забить как можно больше мячей в ворота соперника ногами или другими частями тела (кроме рук). Ворота защищает вратарь, кроме него в команде есть еще защитники, полузащитники и нападающие.

А знаешь ли ты, что история столь популярных сегодня *джинсов* началась еще в 1870 г., когда владелец швейной мастерской американец Якоб Дэвис получил заказ на пошив особо прочных рабочих брюк? Дэвис изготовил их из парусины и укрепил углы карманов медными заклепками, которыми обычно скреплялась конная упряжь. Решение оказалось очень удачным. В 1873 г. Дэвис вместе со своим постоянным поставщиком тканей Леви Страуссом получил патент на «Усовершенствование крепления карманов».



Шахматы. Партию проводят два участника на доске 8×8 (64 клетки). В распоряжении каждого игрока 16 фигур, у каждой из которых свое название и способ передвижения. В начале игры фигуры расставляют так, как это показано на рисунке.



Первый ряд состоит из 8 пешек, каждая из которых ходит только вперед, на одну клетку. С исходной позиции пешка может продвигнуться на два поля, а если достигает последнего поля, то она должна быть заменена на любую фигуру. При этом выбор игрока не ограничивается фигурами, которые были уже сняты с доски, и таким

образом в игре может оказаться несколько самых сильных фигур, к примеру ферзей. Бьет пешка по диагонали.

Во втором ряду, слева направо, выстраиваются ладья, конь, слон, ферзь, король, слон, конь и ладья. Ладья ходит и бьет на любое расстояние вперед-назад или вправо-влево. Конь ходит и бьет на клетку, расположенную на другом конце русской буквы Г (то есть вначале конь перемещается на два поля по горизонтали или по вертикали, а затем на одну клетку перпендикулярно первоначальному направлению). Слон ходит и бьет на любое расстояние по диагонали. Ферзь ходит и бьет на любое расстояние

вперед-назад, вправо-влево и по диагонали. **Король**

может перемещаться на любое соседнее поле, которое не атаковано ни одной из фигур противника. Также он может сделать рокировку — переместиться на два поля по направлению к ладье, и та «перескочит» через него. Рокировка невозможна, если король или ладья уже делали ход, если поле, на котором стоит король, или поле, которое он должен занять, атаковано одной из фигур противника, а также если между королем и ладьей находится фигура, мешающая рокировке.

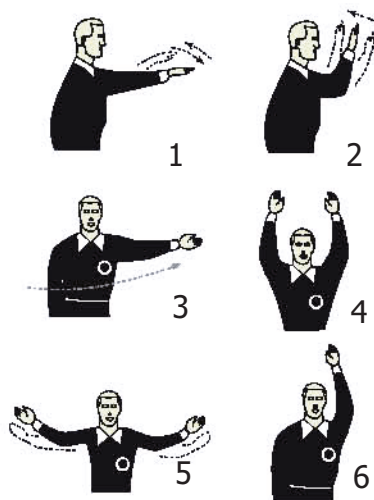
Партию начинает игрок, владеющий белыми фигурами. Если фигура переходит на поле, занимаемое фигурой противника, последняя считается взятой и убирается с шахматной доски. Если король атакован хотя бы одной фигурой противника, он находится «под шахом» и должен уйти с этого поля. Цель каждого игрока — атаковать короля противника таким образом, чтобы он не имел никаких возможных ходов для защиты.

Это называется «поставить мат королю», и преуспевший в этом игрок считается победителем. Иногда возникает такая ситуация (ее называют «пат»), когда никто из партнеров не может поставить мат, и партия заканчивается вничью.

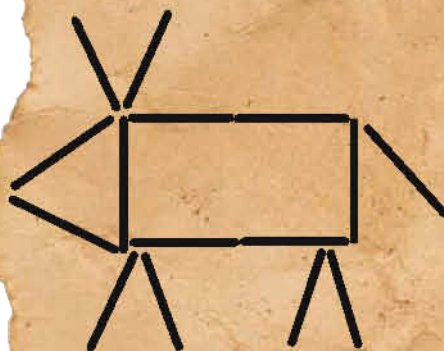


Во время *футбольного матча* судья часто размахивает руками и оживленно жестикулирует. На самом деле эти движения отнюдь не хаотические — каждое из них наполнено смыслом. Надо лишь научиться их расшифровывать.

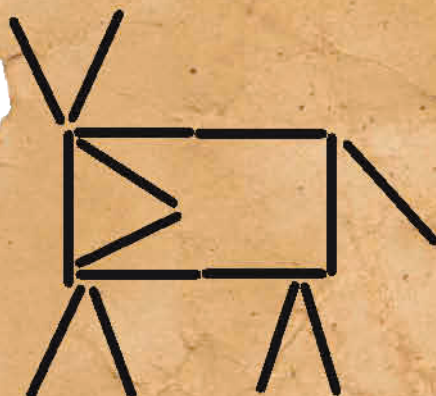
1. Гол забит неправильно.
2. Разрешаю провести назначенный удар.
3. Гол забит, мяч следует передать на центр поля.
4. Время первой половины матча или всей игры истекло.
5. Нарушение не зафиксировано, продолжайте игру.
6. Назначаю свободный удар.



Задача. Сложи из 15 спичек корову так, как это показано на рисунке. Корова смотрит влево. А теперь попробуй переложить всего 2 спички так, чтобы она смотрела вправо.



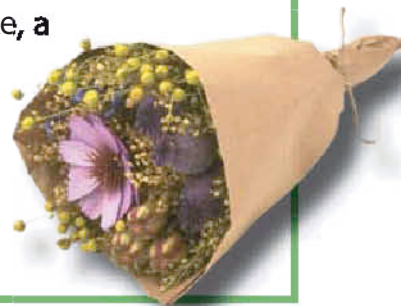
Ответ.



Оказывается, *выбрать букет* не так уж и просто. К примеру, букет, предназначенный мужчине, должен иметь вытянутую форму и больше прямых линий. Он может состоять из цветов насыщенных оттенков: бордовых, лиловых, желтых. Один из мужских цветков — гладиолус. Само его название происходит от латинского слова «gladius» — «меч».

Подыскивая букет для торжественного случая, лучше остановить свой выбор на пышной цветочной композиции, составленной из ярких цветов.

А вот если ты идешь в гости к знакомой девочке, **а** она живет с родителями, лучше всего купить два букета: один для нее, нежных пастельных оттенков (подойдут розы, орхидеи, герберы, ромашки, хризантемы, ландыши, тюльпаны, нарциссы или фиалки), и один для ее мамы — здесь можно подобрать более яркие цветы.



Кто и когда изобрел *автомобиль*? Ответить на этот вопрос не так-то просто. В конце XIX в. попытка это сделать едва не закончилась скандалом. Все дело в том, что на почетное звание изобретателя автомобиля претендовали более 400 человек из разных стран мира, и у каждого был оформленный надлежащим образом патент. Ученым-патентоведам пришлось кропотливо разбираться в предоставленных кандидатами документах.

В конце концов историческая справедливость восторжествовала — изобретателями автомобиля были названы немцы Готтлиб Даймлер и Карл Бенц. Официальным годом рождения этого чуда техники был принят 1886 г., когда изобретатели независимо друг от друга получили патенты.

Следует добавить, что два великих изобретателя **жили в соседних городах, но никогда не встречались, хотя созданным ими фирмам было суждено в 20-х гг. XX в. слиться в известную компанию «Даймлер-Бенц».**



Еще в VII в. в Китае умели делать *порох*, но не могли найти ему практического применения. Это был черный (дымный) легковоспламеняющийся порох. Приготовить его было совсем не сложно — достаточно лишь в нужных пропорциях смешать нитрат калия (селитру), древесный уголь и серу. Использовали порох в Китае для изготовления фейерверков. Извлечь из него наибольшую практическую пользу сумели европейцы, научившиеся делать эту взрывчатую смесь лишь через несколько веков. Распространение пороха в армиях европейских стран привело к бурному развитию огнестрельного оружия и революции в военном деле: закованные в *латы* рыцари и их неприступные замки оказались бессильны перед огнем пушек и аркебуз.



Перехитрить и переиграть соперника — вот главная задача футболиста, владеющего мячом. Для этого игрок выполняет с мячом трюки различной сложности, называемые финтами. Практически у каждого знаменитого футболиста есть собственный финт, позволяющий обмануть противника. Если ты играешь в футбол, возьми на вооружение *фирменный финт* немецкого *полузащитника* *Леверкузена Шнайдера*. Суть приема в том, чтобы резко изменить направление движения мяча. При приближении противника футболист неожиданно отправляет мяч в сторону и сам следует в том же направлении, уходя от атаки.



Самая большая пирамида в мире расположена не в Египте, а в Мексике, в 100 км на юго-восток от столицы. Построена она была ацтеками в честь бога ветра Кецалькоатля. Это гигантское сооружение имеет основание 450×450 м и высоту 66 м, а ее суммарный объем составляет 4,45 млн м^3 , то есть почти в два раза больше, чем у знаменитой египетской пирамиды Хеопса.



Езда на велосипеде — это вид спорта, который поможет тебе поддерживать мышцы в тонусе, укрепит сердце и сосуды, сделает более выносливой дыхательную систему. Для того чтобы обеспечить эффективную нагрузку на все группы мышц, необходимо правильно выбрать велосипед. Во-первых, он должен подходить тебе по росту — высота рамы должна быть на 80—100 мм ниже линии талии. Если во время езды ты с трудом достаешь до педалей или же, наоборот, не можешь выпрямить ноги в коленях и это нельзя устранить регулировкой сиденья, поменяй велосипед. Во-вторых, определись, для

каких поездок ты собираешься использовать **своего «двухколесного друга»**. Если тебе **нужно ездить** по городу, смело останавливай **свой выбор на** дорожном (шоссейном) велосипеде — он удобен и достаточно универсален.

Горные велосипеды больше подходят для **любителей** загородных поездок и кроссов **по бездорожью**. В-третьих, обрати **внимание на** вес велосипеда. В дороге могут **произойти** различные ситуации, поэтому **лучше**, если он не будет для тебя **слишком тяжелым**. Впрочем, все **современные модели** делают из **достаточно легких материалов**.



Хочешь приобрести ремень? Сперва реши для себя, с чем ты его собираешься носить. Если с какими-то конкретными брюками — он может быть достаточно экстравагантным, например из модной теперь брезентовой ткани. Но если тебе нужен универсальный ремень, «на каждый день», то лучше остановить свой выбор на удобном и качественном варианте из кожи.

Обязательно обрати внимание на то, какой длины и ширины ремень подойдет к твоим брюкам и джинсам, чтобы при покупке не промахнуться. Для этого, естественно, надо измерить окружность своей талии. Если ты хочешь купить кожаный ремень, желательно, чтобы он был изготовлен из натурального материала. Края у ремня из искусственной кожи обработаны и подогнуты, чтобы в процессе носки они не растрепались, а настоящую кожу не подшивают, а просто аккуратно обрезают. Сама кожа должна быть достаточно мягкой и хорошо выделанной. Также обрати внимание на то, чтобы пряжка и застежка ремня не имели острых краев.



Задача. В бочонке 16 литров кваса. Его надо поделить пополам, имея 2 пустые емкости на 11 и 6 литров. Справишься ли ты с этой задачей?

Ответ. Вначале наполняем емкость на 6 литров. Таким образом, в бочонке остается 10 л, в емкости на 11 л — 0 л, а в емкости на 6 л — 6 л. Схематично это будет выглядеть следующим образом: 10-0-6. Второй ход: 10-6-0. Третий ход: 4-6-6. Четвертый ход: 4-11-1. Пятый ход: 15-0-1. Шестой ход: 15-1-0. Седьмой ход: 9-1-6. Восьмой ход: 9-7-0. Девятый ход: 3-7-6. Десятый ход: 3-11-2. Одиннадцатый ход: 14-0-2. Двенадцатый ход: 14-2-0. Тринадцатый ход: 8-2-6. Четырнадцатый ход: 8-8-0.



Считается, что высшим достижением для дзюдоиста является 10-й дан. На самом деле их 12, просто одиннадцатого дана не удостоился ни один спортсмен, а двенадцатым мог похвастаться только сам основатель *дзюдо* — Дзихоро Кано. В конце XIX в. он создал японское боевое искусство дзюдо («гибкий путь»), которое с 1964 г. стало олимпийским видом спорта. Схватки дзюдоистов проходят на квадратном ковре (татами). Спортсменам запрещено наносить удары, но зато разрешено проводить всевозможные броски, а также удержания, болевые и удушающие приемы. Продолжительность поединка составляет 5 мин. В зависимости от квалификации спортсмена ему присваивается разряд: начинающим — кю, а мастерам — дан.



Блоха может прыгать в длину на 33 см. Это много или мало? Давай посчитаем! В 1991 г. на чемпионате мира в Токио американский спортсмен Майк Пауэлл прыгнул в длину на 8,95 м. Этот результат остается непревзойденным и поныне. Однако если бы люди имели такую же прыгучесть, как блохи, мировой рекорд по прыжкам в длину был бы около 500 м, так как даже обыкновенный человек мог бы прыгнуть на 200 м.



В походе и на пикнике особенно ценится умение *разжечь костер*. Наши советы помогут тебе овладеть этим навыком. Предварительно необходимо правильно выбрать место для костра. Оно должно быть ровным, желательно защищенным от ветра, не ближе 5 м от ближайшего дерева. Если рядом есть старое

кострище, лучше использовать его. Затем следует рассортировать дрова на стартовые — необходимые на первом этапе разведения огня, и отопительные — пригодные для его поддержания. Из стартовых, величиной примерно с шариковую ручку, **складывают** сооружение, напоминающее шалаш, **внутри которого** помещают растопочный материал — бумагу, сухую кору березы (бересту), таблетку сухого горючего и т. п. Возможно, на начальном этапе костер необходимо будет защищать от ветра и осадков. Для этого нужно встать на колени спиной к ветру и распахнуть полы куртки, прикрывая ими стартовые дрова. Поджигать растопочный материал лучше всего спичкой (можно и «факелом» из 3—4 спичек). Если в твоём распоряжении только зажигалка — зажги от нее бумажный фитиль.



Юному рыболову! Лещ любит богатые кормом водоемы, где постоянно находится в одном из излюбленных мест, поэтому прикормить его не составляет большого труда. Такие места легко определить по поверхности воды. В теплую тихую погоду стая лещей начинает «играть» — показывать свои черно-серые спинки, **кувыркаться** через голову и снова уходить на глубину.

Весной в реках лещ начинает ловиться рано, еще из-под **льда**. На время половодья клев прекращается и потом **до** начала июня идет очень вяло. Хорошая ловля **начинается** примерно в середине июня и **продолжается до** августа. Особенно охотно идет лещ на удочку после **теплых** проливных дождей, когда вода у берегов **несколько** замутится.

Никогда не пробуй поднять леща из воды на воздух без **помощи** сачка. Такая попытка обычно заканчивается злой досадой из-за упущенной ценной добычи. Очутившись на короткий миг в воздухе, лещ тотчас **начинает** биться, прыгать и извиваться на весу и **в** результате срывается с крючка.





А ты знаешь, что у тебя особенный язык, вернее его *отпечаток*? Кроме того, у тебя уникальные отпечатки пальцев, так как установлено, что у разных людей они не могут быть одинаковыми. Недавно было открыто, что рисунок сетчатки человеческого глаза также уникален. Природа позаботилась и об исключительных особенностях животных. Так, например, ты никогда не встретишь двух кошек с одинаковым отпечатком носа.

«*Русские шашки*». В шашки (эту игру еще называют «Русские шашки») играют два участника на доске 8 × 8 (64 клетки). Шашки расставляют на доске так, как это показано на рисунке.



Шашка ходит вперед влево или вперед вправо и может бить шашку противника как вперед, так и назад, при этом «перепрыгивая» через битую. Если предоставляется такая возможность, бить шашку (шашки) противника надо обязательно. Если простая шашка достигает последнего горизонтального поля, она превращается в дамку (переворачивается «вверх ногами»), которая может ходить на любое число полей. Цель игры состоит в том, чтобы побить или «запереть» все шашки противника.



Ты замечал, что *штангу* спортсмены поднимают по-разному? Это от того, что на соревнованиях по тяжелой атлетике соперники чаще всего выполняют три упражнения со *штангой* (жим, рывок и толчок), составляющие классическое троеборье. Жим выполняется в два приема: *штанга* с помоста поднимается на грудь, а затем *усилием* одних только рук атлет поднимает снаряд до полного их выпрямления. Рывок выполняется в один прием и состоит из непрерывного движения *штанги* снизу вверх. А вот толчок состоит из двух движений: поднятия *штанги* на грудь и толчка ее от груди вверх с помощью ног.



Помни — если тебя пригласили на какое-либо торжество, тебе надо выглядеть нарядно, красиво и элегантно. Но это вовсе не значит, что ты должен поразить окружающих чем-то экстравагантным. Молодым людям разрешается немного отставать от моды в одежде, но вот небрежность для них непростительна. Поэтому будет вполне достаточным появиться в повседневной, но тщательно вычищенной и отглаженной одежде. Если это *Костюм*, то все пуговицы на нем должны быть одинаковыми, сорочка — безукоризненно свежей, а галстук подобран в тон. И не забудь тщательным образом вычистить обувь. Если ты приглашен на неофициальный прием, то сорочка вовсе не должна быть белого цвета. **Сегодня** в моде мужские сорочки самых разнообразных, в том числе и ярких, расцветок. Галстук также может быть любым, но желательно не слишком броским. Учти, нормальная длина галстука — чуть выше пояса брюк. И не стоит надевать темный костюм со светлыми туфлями, а вот наоборот — пожалуйста.