

А. В. Кудинов

Разработка XML-стандартов: мировой опыт и практика работы в банковском секторе

Созданный более 6 лет назад язык XML сегодня превратился в стандарт де-факто, универсальный формат для обмена данными между различными корпоративными системами. Успех XML во многом объясняется плодотворной деятельностью различных международных консорциумов, занимающихся разработкой всевозможных XML-спецификаций. Ни в коем случае не пытаюсь умалить достоинства других органов стандартизации, выделим две, на наш взгляд, ключевые фигуры в области разработки стандартов XML-технологий — это международные консорциумы W3C¹ и OASIS².

Как известно, консорциум W3C «ответственен» за создание базовых XML-стандартов (XML 1.0 и 1.1, XML Schema, Namespaces in XML и др.). Международная организация OASIS пользуется заслуженным авторитетом как автор ряда высококачественных отраслевых стандартов — таких как ebXML³. Заметим, что интересы членов этой организации не ограничиваются только отраслевыми спецификациями. Так, стандарт языка схем RELAX NG — своеобразной альтернативы языка XML Schema W3C — был признан Международной организацией по стандартизации (ISO).

Говоря об организациях, занятых подготовкой различных XML-спецификаций, важно понять, какими принципами они руководствуются. Значимость нормативных документов, регламентирующих порядок

принятия стандартов, трудно переоценить. Действительно, успешное завершение работы над стандартом во многом зависит от продуманности методики разработки стандартов. Несомненно, знакомство с любым опытом по этому вопросу, тем более мировым, может оказаться весьма полезным. Рассмотрим, как ведется работа в этих организациях, а затем попытаемся установить общие точки и имеющиеся различия.

Консорциум W3C: от рабочего проекта до рекомендации

Консорциум Всемирной сети — это международная организация, призванная раскрыть весь потенциал Всемирной сети путем разработки общих протоколов, способствующих ее развитию и взаимодействию. W3C насчитывает около 400 членов со всего мира. Хотя консорциум издает спецификации, которые технически являются просто предложениями (или — в терминах W3C — рекомендациями) для дальнейшей реализации, они имеют свойство превращаться в стандарты де-факто.

W3C был создан в октябре 1994 г. по инициативе Тима Бернерса-Ли (Tim Berners-Lee), основателя Всемирной паутины, на базе Лаборатории вычислительной техники Массачусетского технологического института⁴ при активном участии CERN⁵, DARPA⁶ и Европейской комиссии.

⁴ Massachusetts Institute of Technology, Laboratory for Computer Science.

⁵ Conseil Européen pour la Recherche Nucleaire — Европейская организация по ядерным исследованиям.

⁶ Defense Advanced Research Projects Agency — Управление перспективных исследовательских программ.

¹ World Wide Web Consortium — Консорциум всемирной сети (<http://www.w3.org>)

² Organization for Structured Information Standards — Организация по стандартизации структурированной информации (<http://www.oasis-open.org>)

³ e-Business XML — XML для электронного бизнеса.