

Кира Диллинджер

Раса: Вампир. Книга

первая: +100 к удаче

Диллинджер К.

Раса: Вампир. Книга первая: +100 к удаче / К. Диллинджер — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-934054-2

Выбирайте персонажей для игры правильно, руководствуясь не только их внешним видом, но и характеристиками. Иначе можете оказаться в очень неприятной ситуации, когда из-за неудачно задернутых штор вам спалит поллица и где-то столько же от полоски ХП. А если ваш выбор был осознанным, и вам приятнее сражаться под светом луны — то добро пожаловать в Ночь.

Содержание

Глава 1	6
Глава 2	13
Глава 3	20
Глава 4	26
Конец ознакомительного фрагмента.	28

Раса: Вампир Книга первая: +100 к удаче

Кира Диллинджер

© Кира Диллинджер, 2018

ISBN 978-5-4493-4054-2 (т. 1) ISBN 978-5-4493-4055-9 Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Глава 1

Статус игрока: Уровень: 1

Здоровье: 100/100 **Очки опыта:** 0/150

Личный статус: пригорает, в прямом смысле этого слова.

Полянка с голубыми цветами, щедро наполнявшими воздух восхитительным летним ароматом, чистейшее небо над головой, теплый ветерок, расстеленные на мягкой траве покрывала... Все атрибуты пикника, отдыха и прочей радости выходных. Девушки торопливо выгружали из сумок лакомства, парни пытались разжечь костер из ничего, а старший преподаватель за всем следила и одобрительно кивала. Во всем этом был только один минус — СОЛНЦЕ. Поэтому только я, как отщепенец, сидела в самой темной тени, которую только нашла, и смотрела на происходящее со здоровой долей реализма.

Выходные? Разбежались. Понедельник, третья пара, а время года, если и лето, то сто третье августа. Почти каникулы. Жизнь часто преподносит совсем не радужные сюрпризы. В начале пары нам, клюющим носом студентам, сообщили, что сегодня будем изучать «виртуальное пространство, используемое для развлечений и проведения досуга», нихрена не объяснили и усадили в кресла для переноса, похожие на модернизированные кресла из старых парикмахерских, где чтобы высушить волосы на голову надевали огромный фен. Тут так же, но надевают квадратный такой шлем, закрывая им всю голову, до шеи. Мне каждый раз стремно, что я когда буду отключаться, оно откусит мне башку.

Обычно в виртуале мы, студенты, решаем сложные задачи или проводим химические опыты в специально разработанных для этого программах. Это существенно сокращает расходы на сырье, аппаратуру и все остальное, а ректору нашего универа только это и надо. Поэтому, как только появилась возможность обустроить хотя бы пару классов креслами и получить бонусом полный пакет «программ для учебы», никто даже и сомневаться не стал – сразу все купили и поставили. То, что в виртуале все совершенно не так, никого не волновало. Если что-то в реале может заклинить и взорваться, в виртуале оно просто начнет работать с пары кликов, и это будет «зачет». Точно так же и с химией – смещал то, это, и максимум, что плохого произойдет, так это система просто не даст влить одно в другое, громко начав орать «не правильно!». Реального опыта в виртуале никто не получал, но таковы уж были «современные технологии в сфере образования». Про то, откуда были закуплены кресла и кем было оборудовано помещение, никто не знает, хотя ходят слухи, что еще из закрытых кабинетов нередко раздавались фразы не на «нашем».

– Крейдер, ты там так и будешь сидеть весь день?

Окликнувшая меня девушка махнула в сторону уже усевшейся на покрывалах группы, с аппетитом уплетающей виртуальные вкусности. Я подняла на нее глаза и подавила желание в очередной раз взоржать. Высокая зеленоглазая эльфийка, больше двадцати лет и не дашь. Как-то даже и не сразу вдолбишь себе в мозг, что этой женщине в реальности уже далеко за полтинник. Кажется, ясно из-за кого мы так надолго залипли на стадии «создания персонажа».

Да, это и есть «виртуальное пространство, используемое для развлечений и проведения досуга». Всей группой из тринадцати человек плюс учитель нас просто засунули в первую попавшуюся виртуальную ММОРПГ. Изучайте, мол, что тут можно делать. Сидеть на травке, например. Жрать купленные в стартовой локации на стартовые деньги бутеры. Ох, как же обливалось мое сердце, когда халявные медняки обменивали на еду, хотя можно было купить самый ржавый меч и нафармить в три раза больше...

– Мне и тут нормально! – откликнулась я, вежливо помахав ей рукой. Того гляди, силой из укрытия вытащит, уж она-то может.

Эх, надо было с нее пример брать, и долго, нудно, со всеми придирками выбирать себе аватар, а то теперь сижу тут, давлюсь своим зашибенным внешним видом и абсолютной непереносимостью к яркому солнцу. Пойдя на поводу у собственной фантазии и вспомнив любимые с детства сказки, я, не раздумывая, ткнула на заманчиво блестящую алым надпись «вампир», подправила лицо, рост, и получила на выходе практически свой идеал красоты. Высокая бледная вампирша с длинными черными волосами и парой острых клыков, что замечательно помещались во рту. Заостренные куда меньше чем у эльфов уши прилагались, как и каноничные красные глазки. Кто же, блин, знал, что мы попремся в поход, а у вампиров помимо здоровенных плюшек к регену есть довольно-таки ожидаемая расовая непереносимость солнца? Хорошо хоть в стартовой одежде у меня был полностью закрытый плащ с капюшоном, и я не превратилась в горстку пепла сразу же при входе в мир.

Теперь же, сидя под тенью дерева, я внимательно вчитывалась в строчки описания своей расы. Скорее со скуки, чем от надобности: своего такого креслица у меня дома не стояло, удовольствие дорогое, а значит, в этом аватаре мне находиться только сегодня. И, может, еще через пару месяцев, когда у нас будет «повторение пройденного материала». Чему мы тут могли научиться, я так и не поняла, нам практически ничего не стали рассказывать про данную игру. Любовь Ивановна, возглавившая поход, только вскользь объяснила, кто такие НПС, и единственное, что стало волновать народ, это «а что будет, если их ударить?». Никто не стал этого проверять, потому что женщина-зверолюд, продававшая нам еду, была внушительных размеров и могла явно дать сдачу. А жаль, за такие вот вопросы можно было бы сразу давать в морду и отправлять на респаун.

Меня вот, например, здорово волновало, почему я, вампир, и, скажем, какой-нибудь зверолюд Дима, выбравший в аватар здоровенного человекоподобного волка, появились на одной стартовой локации, хотя обычно у всех рас своя территория и свои города. Пообщаться с первым встреченным НПСом мне не дали, сказав не контактировать со «здешними обитателями», и сразу потянули в город, в котором на такой разношерстный отряд первоуровневых недо-игроков не пялился только слепой. Возможно, у Любови Ивановны был какой-то особый доступ или еще что-то, позволившее нам всем «родиться» в одном месте. Но на этом мои догадки заканчивались.

- Крейдер, еще раз позвала меня преподаватель, тряхнув длинными, неестественно темными для моего эльфийского канона волосами. Наслаждается, поди, телом молодым, авось теперь каждую пару нас сюда вытаскивать будет. – Выходи к людям, это все еще пара, несмотря на обстоятельства.
- Вам правда хочется, чтобы я драматично сгорела на солнышке? чуть повысив голос, ответила ей я, показательно высунув под солнце ладонь. За пару секунд та покраснела и начала дымиться, а столбик хит-поинтов в правом углу моего зрения лишился восьми ХП из ста. Быстро нежить тут горит, ничего не скажешь. Резиста к солнцу у вампиров не было в принципе, спасали только шмотки, которые стоили денег, либо выпадали за крутые или сюжетные квесты. Но мне сейчас явно никто не даст бегать по лесам да геноцидить первоуровневых белок. Уж потерплю. Хорошо хоть боль не так выражена чуть-чуть щиплет, не более, а то орала бы я уже «горим, спасайте!» и носилась бы по полянке, выискивая пруд, чтобы там охладиться.

Цокнув и укоризненно покачав головой, эльфийка развернулась к группе и уселась между девушек, оставив меня в покое. Я растянулась на прохладной из-за тени траве и уставилась вверх, в крону деревьев. Если бы мне не связывали руки тем, что за незапланированные действия меня попросту отрубят от сети и выгонят из класса, я бы уже наплевала на то, что подгораю. По теням бы вернулась в город, разузнала инфы, приоделась и пошла бы пить кровь несчастных. Но хрена с два – сиди, подтверждай репутацию «какой-то странной». Черт, а ведь

только-только адаптировалась к обществу, уже даже первые фотки напротив зеркала делать начала.

От нечего делать полезла и дальше читать общую информацию про игру. Святая инквизиция, так ей же еще даже полугода нет. Сырая еще, молоденькая, нечета моему тридэшному родному «Высшему Миру Онлайн», персонажа в котором я трепетно качала и одевала едва ли не с самого детства, только мышь в руках держать научилась. Пятнадцать лет держится молодцом. А тому миру, где мы сейчас, еще предстояло впервые почувствовать на своих землях, что такое схватка ТОПовых кланов или эпичные битвы за локации. За полгода в виртуале, конечно, можно добиться высот, но достичь высшего уровня – практически нереально. Судя по тексту, максимальный уровень – двухсотый, убивать друг друга игроки могут с сорокового, а за смерть ты лишаешься половины накопленных очков опыта, причем не важно, десятый ты уровень или сотый. Практически базовые правила для любой ММО. Умер – заплатил штраф – возродился в ближайшем городе. Респаун почти автоматический, лежи и жди, пока твой труп бережно переместится в городскую лечебницу, наблюдай за облаками.

Хотя, стоять... Я пробежалась глазами по тексту еще раз и зацепилась за упущенный факт. Время здесь идет в семь раз быстрее, то есть можно на день оставить дела в реальности и заныкаться сюда, где прожить целую неделю. Тогда да, тогда вполне возможно, что за три с половиной года игрового времени кто-то сколотил мощный клан и ходил с ним карать еретиков. Я прямо уже видела этих разодетых в сияющие доспехи эльфов и закутанных в вычурные плащи вампиров...

Ладно, дальше. Полную карту всего мира мне предоставили только картинкой, увидеть свое местоположение я не могла. Система «где не был, того и не знаешь», то бишь разведывай, юный приключенец, познавай мир. Да и сама карта — скриншот одного из ТОПовых игроков, а судя по размытым серым пятнам, то и он не везде побывал. Богатая у игры география, ничего не скажешь.

Осталось только историю самого мира прочитать, а то название «Легенды Святых Онлайн» мне ни о чем не говорит. Святых кого? Святой инквизиции?

К моему разочарованию, предыстория у игры тоже не блистала событиями. Расы воевали, мирились, предавали, снова воевали, и в итоге решили закончить на шатком мире, готовом развалиться в любой момент. Зато из этого я почерпнула инфу о том, кто с кем дружит, а кто кого жрет. Вампиры, например, яро конфликтуют с людьми, потому что кровь людей дает самые большие бонусы к статам, а еще она самая вкусная. Люди за такое тоже не идут донорствовать, а скорее точат осиновые колья и затариваются чесноком.

С эльфами тоже отношения не ахти какие, но если людей можно валить и есть сразу без раздумий, то с эльфами иногда можно разойтись по-тихому. В отличие от людей, те чаще всего ходят в группах, и забредшего не туда вампира истыкают стрелами, не успеет тот и пикнуть. Со зверолюдами дружественные, друг друга не трогают, спокойно работают в группах и заключают альянсы. Сразу видно своих, зубастых. С остальными же, гномами и тифлингами, четкий нейтралитет, притворяются, что друг друга не видели. Итого, шесть рас, и у каждой свои плюсы и минусы. У моего клыкастого народа очень сильная базовая регенерация, да еще и растет с каждой полученной противником раной. Типичный игровой вампиризм. Также в ночное время суток возрастал уровень маскировки, а на пятидесятом уровне можно открыть умение «Крылья Ночи» и отрастить себе пару крыльев, как у летучих мышей. Единственная, на данный момент, летающая раса. Справедливо, что за такое нам полагался постоянный дебафф «Проклятие Света», висящий всю игру рядом с полоской ХП. На иконке при приближении можно было увидеть согнувшегося в три погибели вампира и яркие лучи солнца.

«Проклятие Света»: вампиры – ночные существа, свет солнца сжигает их. Находясь под прямыми лучами солнца, ваша регенерация блокируется, скорость восстановления выносливости снижена на 50%, а также вы ежесекундно получаете урон.

Короче, догнать вампира на солнце было проще, чем загнать в ловушку олененка, шанс спастись — это только быстро залезть в тень и не дышать. Но зато ночью начиналось веселье, и игра шла уже в другие ворота...

Засим интересующие меня моменты закончились, и я снова тупо уставилась в крону дерева надо мной. Игра хоть и новая, но на графику денег не пожалели, как и на оформление игрового интерфейса. Он был простым, зато дико удобным, с достаточно большими буквами и светло-зеленым полу-прозрачным фоном, через который видно, что происходит перед тобой. Цвет его, вроде, можно было менять, но меня устраивал и такой.

Я чуть спустила взгляд, упершись в слоты быстрого доступа, где у меня находились пять базовых малых зелий здоровья, восстанавливающих 30 хитов за пятнадцать секунд. Хорошо хоть вампирам не нужна мана, это было бы совсем глупо, мы же не маги... Помимо зелий, на строчке ниже было два умения. Вот тут у меня зачесались клыки и когти их проверить. Первое, «Кровопускание», на иконке которого была изображена окровавленная кисть с длинными когтями. Сосредоточившись на ней взглядом, я вывела перед собой описание:

«Кровопускание»: лучшее оружие мракорожденных – их собственные когти, способные по желанию владельца удлиняться, и по прочности соперничающие с железом. При ударе наложит на противника дебафф, отнимающий 5 единиц здоровья каждые 5 секунд в течение 20 секунд.

Неплохо, левелов так через двадцать весь этот урон прилично возрастал. Щелкнув на воображаемый крестик в углу описания, я вывела второе умение на большой экран:

«Жажда Крови»: вампиры могут употреблять кровь других живых существ для своего насыщения и усиления. Вы можете укусить противника и начать высасывать из него кровь, таким образом восстанавливая своё здоровье.

Кажется, разрабы делают упор на реализм... Представить себе не могла, как в пылу боя в ход пойдут клыки. С мобами еще ясно, поймал – сиди, жри, хилься. Наверное, это еще прокатывает с союзниками, когда других способов отхила нет. Мда, сейчас подойду к какому-нибудь человечишке, и... Огребу, скорее всего, ибо единственный, кто у нас взял аватар человека, даже не став читать про остальные расы – самый высокий и самый вредный парень. К такому лезть, все равно, что просто принести клыки на блюдечке. Нет, спасибо, перебьюсь. Сожженные солнцем 8 хитов уже давно восстановились.

Все-таки, как же было подло со стороны преподов засунуть нас сюда, и тупо водить по локациям. Это же, мать их, ИГРА, тут досуг проводят мобов вырезая, а не попивая чаек на солнышке. Вдвойне обидно было, что я уже свыклась с аватаром, с клыками, и даже с легкой слабостью, и возвращаться в свое тело не хотелось. По сравнению с этим, даже если бы я тратила на спортзал в три раза больше времени, такого мне не видать. Хотя, да. Ноль, помноженный на три, дает ноль... Самоирония, как всегда, начеку. Может, когда-нибудь заработаю деньжат на креслице, будет еще шанс кровушки испить...

Со стороны группы послышался какой-то ропот, а потом и вовсе легкий вскрик. Я сонно приподнялась на локтях, вглядываясь в народ. Чего пищим, бутеры кончились?.. Нет, что-то другое. Проследила взгляды... Охо-хо, ну неужели, эта лока не такая уж и мирная.

Чуть поодаль от расстеленных покрывал медленно ковылял подсолнух переросток, передвигаясь прыжками в сторону группы. Во мутантище. Стебель, вроде, только чуть толще, чем у обычного, зато цветок раз в пять больше, и еще ряд острых зубов вместо семечек в придачу. Пригляделась — уровень второй, зовут «Молодой побег подсолнуха». Уже созревший цветочек видимо будет бегать и бодро клацать пастью направо и налево.

Группа моя как-то не готовилась атаковать или драпать, просто сидела и наблюдала за унылым ковылянием «нечто» в её сторону. Закончите уже его страдания, мне его жалко. Не допрыгав где-то метров десять до них, цветочек тормознул, оценил ситуацию «их много, а я один», и сменил курс. Довольно реалистичная система, один в толпу не полезет... Супер,

теперь он прыгал прямо в мою сторону, посчитав меня одиночной целью. Я счастливо вскочила и второпях открыла гайд по использованию умений. Так, значит можно в голове либо названия прокручивать, либо по номерам слотов... Не, по номерам скучно. Ух, сейчас прольется чьято кровь... Или что там у него внутри...

 Сааааааш, а может не надо? – робко прозвучало с покрывала, я даже успела глянуть, кто захотел помешать мне вершить дела инквизиции.

Машка, смотревшая на меня кошачьими глазами своего зверолюдского аватара, прижимала лапы (лапы же?) к груди и бегло переводила взгляд с меня на моба и обратно. Да, не ей, впечатлительной, наблюдать за таким.

– Отвернись, недотрога! – дружелюбно оскалилась я, и, прежде чем Любовь Ивановна воскликнула «Не лезь!», проорала в мыслях «Кровопускание!» и резанула удлинившимися на секунду когтями по зубастой морде моба. Полоска хитов над его головой показала «25/30», а сам цветочек запищал и чуть отпрыгнул назад, дергаясь каждый раз, когда мое умение наносило урон. Из порезов медленно вытекала зеленая жидкость, капая на траву. Да, об такое хилиться я точно не хочу. Дернувшись еще раз, подсолнух пошел в атаку. Попрыгал. «10/30» гласило его ХП, а мое умение было все еще в откате. Справедливо. Разница между длительностью умения и его откатом была в 10 секунд, и это только сейчас было мало, потому что противником моим был хромой цветок, а 10 секунд в каком-нибудь рейде – это уже цифра. Медленно отойдя от полумертвого моба, я дождалась, пока спадет таймер, и снова замахнулась, только уже другой рукой. Как и ожидалось, моб помер через отведенные ему секунды. Упав пастью вниз, он превратился в пепел и развеялся по ветру. Как развеюсь, видимо, и я сейчас. Увлекшись, я вышла из тени, и кисти мои уже дымились. Резво шагнув обратно в тень, я почти сразу получила оповещение о том, что заработала 30 очков опыта, малое зелье здоровья и пять медных монет. Окупился один бутер, прекрасно. Так-с, посмотрим... Для второго уровня нужно 150 очков опыта, еще четыре таких, и второй левел!

Думалось мне, но я, кажись, увлеклась.

- Крейдер! рявкнули рядом, а я кое-как удержалась, чтобы не скастовать «Кровопускание» еще разок. Это что еще за выходки?!
- Это, Любовь Ивановна, наглядное пособие «как проводить досуг в виртуальном пространстве»... я тряхнула рукой, на которую налипло немного жидкости того подсолнуха, и весело глянула на преподавателя. Эльфийка, кажется, даже вздрогнула слегка, но быстро взяла себя в руки. Прежде чем она попыталась меня отчитать, я выдвинула аргумент в свою защиту: Иначе оно меня сожрало бы. Я не могу выходить на свет, поджарюсь, а никто из наших бравых воинов не кинулся спасать даму.

Что ж, это возымело эффект.

- В следующий раз внимательней читай описания, вздохнула Любовь Ивановна, строго на меня посмотрев. Ждать ночи мы из-за тебя не будем, в город вернемся уже через час.
- Как скажете... лениво сказала я, снова садясь на пятую точку. Ноги бы размять нормально, пробежаться... Устроить что ли бег с препятствиями, из тени в тень?..
- И чтобы больше без этих фокусов... добавила эльфийка, кивнув на мои руки. Удлинившиеся было когти пришли в норму, нормальные такие коготки... Ими можно и так бить, мне казалось. Ради подтверждения своей теории я от души мазнула ими по дереву, оставляя ровные полоски на стволе. Круто. Ясно?
- Да ясно, ясно, если кто-то еще появится пусть вон кто побольше в бой лезут, я неопределенно махнула рукой в сторону парней, делающих вид, что их тут вообще не было, и они только вот пришли. Тоже мне, храбрые воины. Мускулов себе прибавили, а мозгов, видимо, нет.

Следующий час я провела, жуя травинку и почитывая всякие разные гайды для вампиров. Нам всем успело прийти оповещение о том, что наши кресла почему-то были отключены

от питания, но Любовь Ивановна, спокойно от этого отмахнувшись, убедила нас, что причин беспокоиться нет. Резервных батарей хватит едва ли не на сутки вперед, и скорее всего в универе просто ненадолго отрубилось электричество. Такое в последнее время случалось часто, и обычно длилось не дольше получаса.

Да, чем-то себя занимать надо было. Основной класс для вампира – ассасин, то есть «выпрыгнул, убил, слинял, пока не поймали». В идеале – накинуть какой-нибудь паралич, оттащить куда-нибудь, вцепиться в горло и ждать, пока цель не помрет. Те, кто шли этим путем вкладывали все очки характеристик в «скорость атаки», и «урон», обвешивались шмотом на «маскировку» и даже при дневном свете умудрялись быть незаметными. Интересно, но не в моем стиле. Убивать кого-то, кто даже и не понимает, что творится – это как-то... Подло. Да, не мне, вампиру, это говорить, но все же.

Вампиров танков почти не было. Увещанный латами накачанный вампир, это, признайтесь, смешно, он из-за доспехов зубами до противника не доберется. Поэтому был альянс со зверолюдами, их нанимали, чтобы те выступали танками в данжах, а потом отдавали им часть лута.

Наиболее подходящим для меня вариантом оказался файтер. Всего понемногу. Если грамотно распределять очки между параметрами «ловкость», «урон» и «регенерация» – в итоге получался хороший боец, способный долго драться врукопашную против любого оружия. Опять же, вампиры предпочитают дамажить исключительно когтями или клыками. Мечи, щиты, луки, копья – все это для других рас. Для нас были специальные накладки на когти разной прочности и длины, потому что свои когти могли сломаться и долго потом отрастать. Не, можно конечно взять и меч, но зачем тогда все эти заточенные под собственные ручки умения?..

Мне все больше и больше нравились эти красноглазые бледные товарищи! Все по канонам. Разве что можно спокойно жрать чеснок. Про колья и кресты информации я, увы, не нарыла, да и не успела толком копнуть глубоко – созвали собраться, и я, накинув на голову капюшон, нехотя выползла из тени. Плащик давал жалкие 5% резиста к солнцу, но учитывая мой первый уровень, уже хоть что-то.

– Даже тут бледная, и с глазами красными, – хихикнули позади меня две эльфийки. Если бы не ники над головами с их фамилиями, я бы и не угадала, что это староста и ее верная помощница. Дракула их подери, людям за двадцать, а они шепчутся за спинами как в первом классе, когда у кого-то пенал цветастый, а у кого-то наоборот.

Я медленно обернулась. Долго же они корпели над аватарами, не придраться вообще ни к чему, фигура идеальная, хорошо хоть здесь эльфийкам не выдавались в качестве стартовой одежды пара прикрывающих полосок. Тогда представлять, что Любовь Ивановна у нас тоже эльф было бы еще сложнее...

- Андреева... угрожающе протянула я, глядя в обворожительно голубые глаза старосты. Подумав, я добавила к своему образу зловещий оскал. У меня тут умение есть, работает только если кого-то укусить. Договоришься, и я его проверю на тебе...
- Блефуешь! самонадеянно вздернула нос эльфийка, делая мне шаг навстречу. –
 Не думаю, что остальные это позволят, а одна против толпы ты не попрешь.

Господи, меня держало только то, что прослыть еще и людоедкой мне для полноты образа «мрачный гот» не хватало. Да я и готом-то не была, бледность от природы, синяки под глазами – от компа... Но публике надо раздуть.

– Вообще-то я бы на это посмотрел, – противно засмеялся единственный среди нас тифлинг. – Но до сорокового уровня нельзя бить другого игрока. Можно устроить дуэль.

Нет, Марк, это заманчиво, сожрать старосту на глазах у всех, но все же дуэль первоуровневых это как драка щенков – можно только слегка друг друга поцарапать. Правильно, что админы ограничили бойню до момента хоть какой-то прокачки, а то мочилово было бы то еще.

– Козлов не спрашивали, – Андреева показала изящным пальчиком себе на висок, намекая на имеющиеся у тифлингов рога. А вот сейчас обидно стало даже мне – тифлинги не козлы, они полудемоны! Ну, или на четверть демоны, про них я не читала еще.

Марк набычился и грозно сделал шаг вперед, нависнув над ухмыляющейся Андревой. Дайте, дайте мне время прокачаться, я разорву ее на кусочки!

Легкое головокружение отвлекло меня от сладких мыслей о мести. Голову припекало даже под капюшоном, и хоть $X\Pi$ были в порядке, стамина падала нещадно.

– Пойдемте уже, может? – рявкнула я, пытаясь устоять на ногах. – Иначе кому-то придется меня тащить до города, сейчас стамина кончится нахрен.

Но меня проигнорировали. Марк переговаривался с Андреевой, Любовь Ивановна чтото быстро строчила в приватном чате. Если бы не Машка, вовремя подхватившая меня под локоть, я бы так и грохнулась на землю.

- Плохо? тихо спросила она, а я аж зажмурилась от приятного тона ее голоса. И правда, похоже было на кошачье мурчание.
- Тень, односложно выдавила я, ругаясь про себя на свою же неосмотрительность. Такс, пять минут на солнце – мой предел...

Машка аккуратно посадила меня под уже полюбившееся дерево и присела рядом, с интересом заглядывая мне в лицо. Стамина потихоньку ресалась, в голове начало проясняться. Сейчас бы кровушки... Стоп, кажется, я переигрываю.

- Спасибо, произнесла я, когда язык, наконец, отлип от неба. Вампирам тяжко на солнце...
- Это я уже поняла, то ли хихикнула, то ли мурлыкнула Машка, забавно сощурившись.
 Хороший она человек, только компания у нее не та...

Было странно, что хоть всех и собрали для пути обратно, Любовь Ивановна не торопилась вести нас. Еще где-то полчаса мы просидели на задницах, переругиваясь и ожидая дальнейших указаний. Наконец, стерев невидимый пот со лба, преподаватель заговорила с нами, а не с собеседником по переписке.

– Ребята, есть новости из нашего кабинета. Там… – она запнулась, с какой-то боязнью осмотрев нас. – Там сгорела проводка. Полностью.

О-па. Здрасьте, приплыли.

Глава 2

Статус игрока: Уровень: 1

Здоровье: 100/100 Очки опыта: 30/150

Личный статус: вперед, на поиски приключений на задницу!

Стоило ей сказать это, как до всех нас дошло, к чему было то сообщение о переходе работы кресел на резервные батареи. Так это не просто временное отключение света было... Это халатная проводка не вынесла и решила, что с нее хватит.

Не дав нам окончательно переварить инфу и начать устраивать возмущенный дебош, Любовь Ивановна быстро продолжила:

– Чтобы нас вытащить без вскрытия шлемов и порчи оборудования, придется там все сменить. Ориентировочно – полдня работы. Нам...

А вот тут ее, конечно же, перебил рой голосов.

- Нам что теперь, тут сидеть?!
- А если что-то с оборудованием?

Я молча, едва ли не радостно проглотила эту новость. Аукнулась ректору экономия на всем подряд. Теперь у меня лишние пара деньков тут! Занимательная математика. Расчет, видимо, на то, что отыграв хотя бы день, игрок с высунутым языком вернется в реал, где времени почти не потратил. Жить в игре мог далеко не каждый, только, наверное, кто-то очень одинокий, кого дома никто с ужином прямо с плиты не ждал. Кресло не выкидывало игрока в реал за «переутомление», во всяком случае, не тут, где соотношение времени тут и там так разнились.

Мою радость, конечно же, разделяли не все.

- Нам в этом поганом мире три дня провести придется! разоралась Алексеева, активно жестикулируя руками. Пусть это всего день снаружи, но что я тут делать-то буду?!
- Окучивать парней своим новым прекрасным телом... громко сказала я, с кряхтением столетнего монаха поднимая задницу с травы. Стамина восстановилась, но шум в голове остался, будто схлопотала солнечный удар. Ох, нелегко мне тут будет... Зато весело. Все любят эльфиек...

Алексеева побагровела, на прекрасном эльфийском личике отразилась такая злоба, что я давно должна была уже взорваться, если бы мне не было все равно. Если бы тут был квест «доведи эльфа до белого коленья», я бы выполняла его ежечасно.

– Крейдер... – прошипела она, делая шаг ко мне. – Ты договоришься...

Напугали ежа кактусом....

– Так, давайте не ссориться! – властным тоном прикрикнула Любовь Ивановна, и послушная хорошая девочка Алексеева тут же вытянулась по струнке. – Крейдер, не сей распри, нам сейчас непросто.

Это я-то сею распри... Ну-ну.

- А что будет, если мы сейчас просто разлогинимся? задал резонный и, вау, умный вопрос наш единственный воин-человек Юрий. Разве так не проще?
- Нет, не проще... уныло вздохнула наша помолодевшая преподавательница. На лице ее было столько печали, что казалось, провести с нами эти дни будет для нее главным испытанием всей жизни. Электричество отключили во всем университете, кресла работают на резервных батареях, не поддерживающих функции входа и выхода. Обычные кресла поддерживают эту функцию, но наши приобретались как «упрощенные для обучения», а не для домашнего

использования. Так что у наших эта функция отсутствует. Проще говоря, разлогинившись сейчас, ты просидишь остаток работ, запертый и неспособный встать. Поэтому лучше провести время здесь, работы могут затянуться, да и мало ли как оборудование может воздействовать на мозг. Ради вашей же безопасности, не нажимайте на «выход».

Звучало это правдиво и разумно, даже как-то нервно, да и все и так знали, какого качества у нас был обслуживающий персонал.

– С админами хоть связались? – поинтересовалась я.

На меня непонимающе уставились двенадцать пар глаз. Любовь Ивановна полезла чтото проверять в интерфейс. Видимо, спрашивать, а связались ли.

– Нам надо как-то жить эту дни, – пояснила я с четким ощущением, что учу первоклассников простой арифметике. – Обычные игроки тут долго не задерживаются, и когда устают, валят спать домой. Нам же надо где-то ночевать. Не думаю, что за остаток дня вы сможете нафармить... ладно, заработать нужное количество денег для снятия четырнадцати коек. Поэтому надо уведомить админов об экстренной ситуации, чтобы нам предоставили еду и ночлег на ближайшие дни, так как мало кто тут способен себя прокормить...

Как бы народу не было обидно, что базовые вещи им объясняю я, идею нашли годной и правильной. Любовь Ивановна, набрав в техподдержку длинное письмо с объяснениями, вскоре получила одобрительный ответ и координаты выделенного нам домика в стартовом городе. От такой мысли мне захотелось взвыть, но я сдержалась. Минимум три дня бок о бок с нубами! Ох...

В город мы пришли, когда уже смеркалось. Я скинула капюшон и блаженно подставила лицо вечернему ветерку — наконец-то не горю. Денек выдался тот еще, большинство, добравшись до кроватей, просто вырубились, а мне еще предстояло найти комнату, где утреннее солнце не спалило бы мое спящее тельце. Но, все комнаты были с выходом на восток, и вряд ли меня спасли бы шторы. Оставался только чердак, на котором окон вообще не было. Так-с, ну и где мой гробик, куда ложиться... Ничего для сна на чердаке не было. Интереса ради, я забралась на деревянную балку, и свесилась с нее вниз, аки летучая мышь.

К своему удивлению, мне даже дышать легче стало, а сон навалился просто чудовищной пеленой. Очнулась я только утром, когда в дверь забарабанили. Мда уж, дрыхнуть вверх ногами – та еще экзотика, но, черт возьми, я так не высыпалась уже пару лет! Сладко потянувшись, я, аккуратно спрыгнув с «жердочки», открыла дверь настойчивому посетителю. На пороге, держа в руках поднос с едой, стояла улыбающаяся Машка, резво подергивающая пушистым хвостом.

 Привет, – мурлыкнула она. – Попросили вот еды тебе принести. Наши почти все ушли гулять, Любовь Ивановна с самого утра с кем-то яро переписывается, а мы с Димкой читаем про нашу расу.

Я благодарно улыбнулась, беря из рук котейки поднос и жестом приглашая ее войти. Чердак не самый пыльный, почти нет паутины, можно и посидеть поговорить. Мне все равно болтаться тут до вечера...

 Ты-то хоть выспалась? – весело спросила Машка, оглядывая помещение. – Уже ведь полдень... А где кровать?...

Ух, глаза по пять рублей, взгляд полный непоняток и едва ли не укоров. Сердобольная наша...

- Вон, я ткнула пальцем в перекладину. Нафиг мне кровать?..
- А как?.. удивленно начала Машка, но мне было проще показать ей, чем рассказывать. Подтянувшись, я снова свесилась вниз головой и забалдела от приливающего ощущения теплоты и уюта. Господи, что за странная механика. Не спать! Пришлось в срочном порядке сваливаться, отбивая колени неудачным приземлением.
 - Как-то так.

Машка похлопала глазами, пробормотала «забавно...», и замолчала, притворившись предметом мебели. Я пожала плечами и взяла с подноса тарелку с каким-то местным супом. Особого голода я не ощущала, но обижать Машку не хотелось, да и интересно все же, что и из чего тут готовят. На вкус – как обычная уха, только вкус рыбы я так и не узнала. Что-то выловленное в местной речке, полагаю.

Закусив кусочком белого хлеба, я удовлетворенно хлопнула в ладоши. Котейка вздрогнула, вернувшись из мира мыслей и грез.

Спасибо, – улыбнулась я ей. – Но больше можешь не волноваться, я как-нибудь сама.
 Я ж вампир, мне бы кровушки, это вам, котам, рыбу подавай.

К счастью, на эти слова мне ответили такой же улыбкой. Взяв пустую тарелку с подносом, Машка приготовилась уходить, но я вовремя вспомнила, что хотела сказать.

– Если кто будет спрашивать, где я, скажи, что я сплю. Выползу погулять вечером.

На мою просьбу Машка просто кивнула и скрылась за дверью. Да уж, не ей играть в такие игры, не ей...

Я потянулась и уселась посреди комнаты, думая, чем бы заняться. На улицу уж точно нельзя, спать – как бы не хотелось и как бы здорово этого ни было, а стоило все же заняться чем-то пополезнее. Открыв меню, я снова углубилась в чтение упущенной вчера информации.

Часа через три я имела полную картину, что я такое, и с чем меня едят. Профиль мой выглядел так:

Paca: Вампир **Уровень:** 1

Здоровье: 100/100 **Очки опыта:** 30/150

Далее шла вкладка с параметрами характеристик. Стартовые 7 очков я распределила без особых трудностей, а базовые расовые очки уже были раскиданы системой.

Урон: 3

Ловкость: 3 Маскировка: 2 Скорост, атаки:

Скорость атаки: 1 Точность: 1

10чность: 1 Шанс уворота: 1 Регенерация: 7

Два очка в урон, два в ловкость, три в регенерацию, у которой стартовое значение было «4». «Кровопускание» теперь дамажило 6 единиц урона каждые пять секунд в течение двадцати секунд, а у умения «Жажда Крови» появился трех процентный шанс застанить противника до самого укуса. Короче говоря, есть шанс, что он запаникует при виде тебя, и будет лежать смирно, пока его кусаешь, а не брыкаться.

Одно очко маскировки давал мне плащ, и на этом мои плюшки заканчивались. Отдельно также выносилась надпись «сопротивляемость солнечным лучам 5%», которая висела над столбиком зелененькой полоски хит-поинтов. Вот разживусь шмотом, так буду гулять под солнцем нормально. Когда-нибудь в следующей жизни....

Виртуальные встроенные в профиль часы подсказали, что уже почти четыре, и можно, в принципе, попробовать выползти. Смеркается в семь, но хотелось еще пройтись по городу да немного пофармить на какую-никакую одежку. Закутавшись в плащ, я высунула нос из комнаты и потопала на улицу, прошмыгнув апартаменты нашей преподавательницы.

На улице было не так жарко, как вчера, но солнце ощутимо припекало. Решено было пойти туда же, где вчера от моей руки пал подсолнух-переросток, хотелось найти таких побольше. Они же сдачи почти не дают, сразу видно – тренировочные груши. Короткими перебежками из тени в тень я кое-как добралась до места, умудрившись даже не посадить себе

стамину. Мини-карта в левом нижнем углу показала местоположение всего живого в радиусе ста метров. Левее метров на пятьдесят на ней все было усыпано оранжевыми точками. Бинго.

И правда – стоило мне приблизиться к указанному месту, как перед глазами встала четкая картинка из третьесортного ужастика про растений-убийц. Прыгают туда-сюда, иногда жрут друг друга или неудачно попавшего в пасть зайца. Интересно, а если сагрить сразу всех, они меня догонят?.. Так, нет, я тут не за этим, нет-нет-нет.

Молодой побег подсолнуха, второй уровень. Тянуть таких по одному – занятие нудное, неинтересное, надо бы наагрить хотя бы тройку. Высунувшись из тени, я пробежала совсем близко с растением, чтобы тот заметил, и, может, рассказал обо мне парочке друзей. Увы, нет, это был подсолнух-социофоб, попрыгавший в мою сторону в одиночку. Как же, блин, медленно... Я скастовала «Кровопускание» и, для экономии времени, просто пару раз пнула его по стеблю. Хм, удар ногой – минус три единицы хитов. Как раз ровненько. Удар когтями, кажется, сносит четыре хита, но пачкать в зеленой слизи руки лишний раз мне не хотелось.

Пилик!

+30 очков опыта, +6 бронзовых монет, +1 малое зелье здоровья.

Денег с них падало катастрофически мало, зато очков опыта достаточно, чтобы быстро набить пару уровней. Хрустнув пальцами и поправив капюшон, я пошла за очередной жертвой.

Спустя где-то час я была уже пятого уровня. Для шестого мне надо было набить 311 очков, а это еще одиннадцать цветочков. Видеть их уже не могла... Зато за достижение пятого уровня мне на лапу упали улучшения для «Кровопускания», и умение обзавелось римской двоечкой в углу иконки. Теперь оно наносило 9 хитов дамага раз в пять секунд и длилось двадцать пять секунд. Новое умение должно было открыться мне на седьмом уровне. «Метка Вампира» – накладывается в начале боя на противника, который получает увеличенный на 6% дамаг от любых кровоточащих ран. То есть, если «Кровопускание» – это 45 дамага, то так будет 47 с копейками. На лоу-левелах не так заметно, но потом, когда дамаг возрастет в несколько раз, эти 6% перетекут во что-то зашибенное.

Хоть солнце и не припекало так сильно, как вчера, час на нем, пусть и с передышками в тени, сказался на моей стамине и на теле. Голова кружилась, кое-как я доползла до тени, где принялась подсчитывать нафармленнное.

Одна серебряная монета, 32 бронзовых, 5 новых зелий на здоровье, одна деревянная дубина, логикой ММО завалявшаяся у цветка, 3 лепестка подсолнуха (используются в крафте зелий), и одна изорванная накидка. Все продать, что не возьмут – выкинуть к черту. Пока я прикидывала свою примерную прибыль, в приват-чат успел кто-то постучаться. В мозгу настойчиво тренькнуло, чуть выше центра зрения замигал маленький конвертик. Святая инквизиция, я кому-то понадобилась...

Ткнув на мигающую кнопку, я развернула письмо с одной единственной фразой «У тебя все в порядке?». Отправитель – Любовь Ивановна. Вломились что ль на чердак, да не нашли спящей под потолком? Или Машка разболтала? Впрочем, какая разница. Быстро набрав «Все окей, иду в город закупаться», я поднялась, вздохнула, и через тени попрыгала в город. Точнее, поплелась, потому как от слишком резких движений в глазах темнело.

Город был небольшой, скорее всего один из стартовых, причем, как я, наконец, выяснила, на территории зверолюдов. Какого, спрашивается, хрена мы тут делаем тогда?.. Точно выпытаю у Любови Ивановны, а то любопытство сожрет нафиг.

Ну, со зверолюдами у нас альянсы, прибить палкой в переулке не должны. На улицах было оживленно, и хоть до заката было еще два часа, народ явно повыползал из домов – прогуляться, что-то купить или продать, посидеть поесть где-нибудь... Я поставила себе галочку, что когда все распродам, надо бы заглянуть к кузнецу, к портному, найти любимое кафе и вообще ознакомиться с территорией.

Барахолку я нашла сразу же – длинный ряд из торговцев, сидящих на застеленной тканью земле, с выложенными перед ними товарами разных категорий. Шмотки, оружие, украшения, зелья... Отлично! Так, что у меня есть... Для начала, надо бы избавиться от дубины. Орка что ли сожрал тот подсолнух, дубина хоть и была просто деревянной, зато занимала шесть слотов инвентаря из доступных тридцати. Если ее не купят, я, наверное, подарю ее Алексеевой. Перевяжу тот рваной накидочкой, сделаю бантик и поставлю ей под дверь.

- Здрасьте! зубасто улыбнулась я сидящему напротив зверолюду-волку, который приветливо оскалился в ответ. Шрамы на его морде сразу выдали опытного вояку, который точно может что-то для меня присмотреть... Ну и что, что НПС, для меня лично разницы не было особой. Разговаривает, понимает? Все, живой, прекрасно!
- Добро пожаловать, юная леди... чуть склонился волк, приложив массивную лапу к сердцу. – Что привело в наши края?
 - Ощущение, что тут есть чем поживиться.
- Я по-турецки уселась напротив и принялась разглядывать товар. Мечи, кинжалы, стрелы... Видно, что самодельное, качественное... Но какое дорогое!
- Могу я для вас что-нибудь подобрать?.. вежливо поинтересовался волк, наблюдая за моими метаниями. Странно, но я не видела имени у него над головой... И, если припомнить, у продавщицы бутеров вчера тоже. Ладно, тоже надо выяснить. Список, что ли, вести, как-то много всего непонятного...
- Для начала, я выгрузила из инвентаря полуметровую дубину, чуть не отдавив себе пальцы, вам такое добро не нужно? Тяготит жуть, не хочу с собой такое таскать. Я вампир, а не орк недоразвитый...

Волк рассмеялся. На слух – будто просто пролаял, но в мозгу четко отдавалось – смех. Так же, как и с Машкой, она вроде и мурчит, а вроде и говорит. Как же здорово сделали.

Одной рукой взяв у меня дубину, будто она весила всего ничего, он взглядом эксперта ее осмотрел, покрутил в лапах, постучал по ней когтем, а закончив экспертизу, положил ее между нами.

 Возьму за один серебряный, – подмигнул он, как бы намекая, что другие и столько не дадут.

Я прикинула цифры. В среднем, мечи/щиты у него были для игроков от первого до десятого уровней, и стоили от одного до двадцати серебряных. Ничего для своей расы я пока не увидела, но может быть у него что-то есть в закромах...

- Уважаемый...
- Брутус, представился мне волк, и над его головой тут же вспыхнуло подсвеченное золотым имя. Так вот как оно работает... НПС это не игрок, где важно знать, кто тебя ударил, с НПСами надо нормально знакомиться.
- Брутус. Я никак не могу найти что-то для себя, что-то для своих когтей, чтобы не сломались о кого-то твердолобого... У вас что-нибудь есть?..

Брутус издал многозначительное «хм…», а затем поднял на меня грустные собачьи глаза. Не надо так, я же сейчас непроизвольно погладить попытаюсь, а потом мне откусят руку.

– У нас тут для вампиров ничего такого за дешево нет, – развел лапами он. – Но у травника что-то найдется.

Я не поняла, почему к травнику, но проверить захотелось. Все равно надо было к ним идти, впаривать лепестки и ненужные зелья. Брутус тем временем все еще держал лапу на дубине, о которой мы так и не договорились.

 Спасибо за подсказку. Я продам дубину, но за серебряный и еще десяток бронзовых, – сказала я и по-дружески оскалилась. Торговаться не умела совсем, но хоть мелочи себе отожму. Волк сощурился, и я уж было подумала, что сейчас этой самой дубиной он мне врежет по бледной роже. Но нет, морда его тут же разгладилась, и он, снова лающе смеясь, выгреб из своего кошелька серебряник и десяток бронзовых монеток, и вложил в мою ладонь.

– Спасибо, – кивнула я, поднимаясь. – Когда-нибудь, может, еще загляну.

Брутус снова чуть склонился и приложил лапу к сердцу. Видимо, это что-то вроде «привет-пока» в их обычаях. Лучше не повторять, пока не буду в этом уверена, мало ли, ошибаюсь.

Следующей остановкой была палатка травника-зельевара. Народу вокруг было немного, так что я терпеливо подождала, пока освободится место. Пока разглядывала толпу, заметила пару вампиров (капюшоны в такой день могли носить только мы), несколько гномов, а все остальные были разными зверолюдами. С людьми и эльфами наши пушистые товарищи тоже не ладят. Ну и хорошо, вместе ловить их будем...

Гномы – вот самая крутая раса в плане распрей. Им вообще наплевать. Если ты хороший покупатель или напарник в бою, то для тебя их двери будут открыты, а если сказал что-то обидное – прости, брат, но найдем и закопаем. Эльфы их на дух не переносят, потому что те на них внимания не обращают. Мало ли что там эти напыщенные красавцы говорят, курам на смех.

Когда очередь перед палаткой опустела, я подошла к прилавку. Травницей оказалась симпатичная по меркам зверолюдов дикая кошка, с пронзительно зелеными глазами и длинными белыми усами.

– Чем могу? – спросила она, а я уловила, что тон ее мурчания немного погрубее, чем у Машки. Возраст у них, что ли, так определяется...

Я торопливо выгрузила из инвентаря три лепестка и четыре колбы с зельями. Все продавать не рискну, вдруг понадобятся.

Повертев в лапах каждый лепесток, и каждый бережно обнюхав, травница приступила к зельям. Откупорила, понюхала, посмотрела на просвет. Все это продолжалось минуты три, и проходило в молчании, нарушаемом только ее неразличимым шепотом. Наконец, она снова посмотрела на меня.

 Лепестки такого цветка вещь нередкая, но и не повседневная, в день удается собрать не более сотни. Не помятые, свежие, сок не выжат. Готова дать по серебряному за штуку, но не больше.

Голос у нее был уставшим, и почему-то мне не захотелось клянчить еще пару бронзовых. Я кивнула, и она убрала лепестки в коробочку позади себя, а затем приступила к зельям.

– Недавно полученные, а чем свежее – тем лучше. По пол серебряника за штуку.

Да, учитывая, с какой вероятность они падают с мобов, их можно грести лопатами. Тут, видимо, вытащило то, что я продаю новые, только что выбитые.

- Согласна, снова кивнула я, и травница спрятала зелья под стойку.
- Итого семь серебряных... она ловко отсчитала семь монеток из мешочка на поясе и протянула их мне. – Приобрести ничего не желаете?

Я приняла монеты, но в инвентарь пока прятать не стала. Может, и куплю чего.

– Мне нужно что-нибудь для вампира. От пятого уровня и выше. Желательно не одноразовое.

Травница чуть нахмурилась и задумчиво подергала ушами.

- Я так понимаю, не дороже семи серебряных? уточнила она, смотря на зажатые в моей руке монеты. Как в душу смотрит, а.
 - Именно... Есть тоже хочется.

Травница хмыкнула. Присев, она начала искать нужные мне товары под прилавком. Раздался звон стекла, но, к счастью, не разбитого. Меньше минуты спустя передо мной выставили несколько пузырьков с разного цвета жидкостями. Взяв каждый в руку, я смогла прочесть всплывшие окошки с описаниями.

Так, вот эта фиолетовая жижа для сращения сломанных когтей... Окунул палец, подержал, и как новенький. Хватает раз на двадцать. Зеленая жидкость — яд, обмакиваешь перед боем когти и цель получает дополнительный дамаг в размере 1% от уже потерянного с каждого нового пореза. Темно-бордовая чуть густоватая жидкость... О, офигеть, дайте две. «Человеческая кровь» — с каждым глотком увеличивает дамаг против расы людей на 5%. Если выпить сразу все, неважно, за сколько глотков, дамаг возрастет на 30%.

Все по семь монет, и я, кажется, беру последнее. В бою против мобов – бесполезно, но я ведь тут всего на несколько дней, точно не успею вкачать сороковой, чтобы бить других игроков, а знакомых доноров у меня нет. Так что буду растягивать вкусняшку.

Я взяла изящный пузырек – по реальным меркам где-то 0,3 объемом, – вернула монетки ухмыляющейся кошке, и спрятала кровь в инвентарь. Клыки чесались попробовать сразу, но уж потерплю до комнаты. А то мало ли, одурею от вкуса.

Странно ли было, что я сразу же захотела попробовать именно крови? Да нихрена. Времени мало, надо успеть все.

Толкнуть изорванную накидку больше, чем за 10 бронзовых не вышло, но оно и понятно, только на тряпки и годится. Итого в моем инвентаре теперь лежал пузырек «Человеческой крови», 2 серебряных и 52 бронзовых монеты.

Следующая остановка – лавочка с едой.

Глава 3

Статус игрока: Уровень: 5

Здоровье: 100/100 **Очки опыта:** 0/311

Личный статус: реал или виртуал – а есть хочется везде.

Голод в игре – показатель того, что твоя стамина будет ресаться медленнее, если не закинуть в рот хоть чего-то съестного. Вампиров эта участь не обошла, а с десятого левела вообще придется минимум раз в два дня кого-нибудь кусать (или покупать готовую кровь), чтобы поддерживать вампирские умения. Для этого тоже выделялся специальный столбик рядом с хитами. Пока что мне можно было не кусаться, но вот просто поесть – дело святое. Неизвестно, правда, что я смогу купить на свои 2 серебряника... На старте вчера нас заставили потратить 50 бронзовых на бутеры, и еще 50 – на воду. Это все, конечно, хорошо, но хрен я таким наемся... Мяса мне, мяса! Хоть чуток...

Жадно глотая слюну, я принялась искать глазами место, где можно раздобыть кусочек. Минут 10 поиска, и бинго — пахнущая ароматными копченостями лавочка с гномом за прилавком. Завидев, с каким удовольствием я вдыхаю запах, гном гордо выпятил вперед грудь и сказал:

– У нас тухлятины нет, выбирай, что по душе.

Я уже почти схватила висящий рядом кусочек какой-то птицы, как вспомнила о такой важной вещи как деньги. Сделав грустную рожу, я глянула на гнома.

 У меня два с половиной серебряника в кармане, я на это хоть маленький кусочек возьму?

Гном удивленно захлопал глазами, почесал бороду, подумал, видимо, гнать ли меня в шею сразу, или накормить страдающего вампира.

 За два серебряника могу отдать куропатку, – наконец произнес гном, ткнув пальцем в лежащую на прилавке крохотную, запеченную на гриле, птицу. – А то гляди, зальешь мне слюнями товар, знаю, как оно все пахнет.

Я призадумалась, но желудок в ответ заорал, что времени думать нет, и он начинает прилипать к спине. Обреченно вздохнув, я выгребла из инвентаря две монетки, а гном завернул мне еду в плотную бумагу.

- И все же как-то дороговато... вырвалось у меня, когда я уже собиралась уходить. Главное, чтобы меня теперь не огрели чем-нибудь...
- Знаю, знаю... с хрипотцой в голове сказал гном, почесав голову. Треклятые лизарды никак не угомонятся и несколько раз в месяц жрут наших домашних птиц. Гномье хозяйство у нас тут общее, палаток таких по городу несколько, и страдаем от ящериц поганых тоже вместе. Поэтому приходится завышать цены.
- A чего не наймете кого, чтобы тот следил каждую ночь? удивленно спросила я, разворачивая бумагу и готовясь откусить крыло. Так же проще.

Гном раздраженно отмахнулся.

 Одного мало, надо троих, а знаешь, сколько возьмут трое за каждый день ночного дежурства? Можно сразу закрывать лавочку. Проще нанять кого-то, чтобы тот просто вырезал этих вредителей. Мы так, собственно, раз в неделю и делаем, но ящерицы все равно же потом воскресают и снова приходят.

О-па. А это, часом, не...

В этот раз можете нанять меня, – почти выпалила я, стараясь выглядеть уверенной. –
 Они нападают ночью, а нам, вампирам, ночью самое то охотиться.

Гном придирчиво меня оглядел, мне аж не по себе стало.

- А справишься? Уровень-то у тебя какой?
- Пятый, не смотрите на одежку, не было времени найти себе что-то поприличнее...

Что правда, то правда, стартовые шмотки – это позорище. Тонкий плащик на резист к солнцу, обычные рубаха и штаны, на ногах замызганые ботинки. Этакий бомж игрового мира.

– Xм... – в который раз почесал бороду гном. – За каждую принесенную голову лизарда я дам 2 серебряных. Их там, кажется, 10 в стае, но могу и ошибаться. Возьмешься?

Пилик! Перед глазами всплыло окошечко с предложением принятия квеста:

«Получен квест **«Лизарды-вредители»**!

Описание: почти каждую ночь лизарды воруют у гномов кур, что приносит убытки их хозяйству. Убейте лизардов и принесите их головы гному Таару.

Награда: 2 серебряных монеты на каждую принесенную голову лизарда, +200 очков опыта.

Принять/отказаться?»

Вот и мой первый квест. Ни тебе знаков восклицательных над головами НПСов, ни флажков... Ну, может так и интереснее. Таар (его имя золотыми буквами уже поблескивало над его головой) добавил, что будет ждать завтра и возлагает на меня большие надежды. Я показательно облизнула клыки и покинула палатку.

Прежде чем перечитывать детали квеста, я сточила свой ужин. Мало, черт возьми, одни кости, но что поделать, на вкус птица была божественна. Гномы, оказывается, не только кузнецы великолепные, но еще и повара крутые.

Так, что тут у нас. Вкладка «полученные квесты», лизарды-вредители.... Перечитываю, вроде все так же, только появились координаты и надпись «за отказ от квеста не взымается штраф». Штраф, видимо, это что-то типа «мы рассчитывали на тебя, ты нас подвел, гони деньги». Таар же скажет «знал я, что ты мелкая еще для такого». Посмотрим, посмотрим.

Солнце клонилось к закату, дышать стало проще, поэтому до темноты я гуляла по городу и запоминала, где что находится. Красивый городок, небольшой, опрятный. Для стартового — самое то. Отметив на карте, где находится портной и ювелир, я скинула капюшон и глубоко вдохнула. Чувствуется, вот она, ночь, мое время. Никакой блямбы в небе, которая жжет кожу, лепота. Пора бы и за работу...

Координаты привели меня к западной части города, и дальше дорога шла глубоко в лес. Раньше я бы туда и не ступила, темно, страшно, всякая нечисть. А теперь – рванула на предельной скорости, чувствуя, как приятно хрустят веточки под ногами. Лес был наполнен звуками: где-то далеко-далеко выли волки, совы ухали на ветках деревьев, а в корнях копошились какие-то грызуны. И все это – под светом полумесяца, представить не могу, как красиво будет под полной луной.

Наконец, стрелочка на мини-карте замигала, показывая, что я на месте. Впереди меня за деревьями должно было находиться «логово лизардов». Я медленно и максимально тихо подошла к крайнему дереву и осторожно выглянула на маленькую полянку, на которой беспорядочно валялись бревна и просто ветки. Пять минут ожидания и моих попыток слиться с местностью, и на поляну из темноты выбежал первый лизард.

Лизарды в моем понимании – это такие человекоподобные ящерки, а то, что сейчас прыгало на поляне больше походило на маленького динозаврика. Как же они назывались-то... Такие, которые всегда нападали стайками, и им было похрен, насколько добыча большая.

Вампирское зрение позволяло мне видеть детали даже в темноте. Зеленая с черными редкими полосками чешуя, желтые глаза с вертикальным зрачком, острые когти на лапах, длин-

ный хвост. На голове – пара красных полосок, скорее всего, метка вожака. Ходит на двух лапах, ростом где-то чуть меньше метра. Милое создание, убивать жалко.

Издав утробный звук, лизард («вожак низших лизардов, 5 уровень» подсказала надпись над его головой) нагнулся над наваленными ветками и начал разрывать кучу. Через секунду он выудил оттуда несколько мертвых полуощипанных куриц. Заначка? Умно. Пока он торопливо выдирал из куриц оставшиеся перья, на поляну сбежались и остальные лизарды, чуть меньше его размером и без красных отметин. Самки были побледнее и поменьше, самцы немного уступали вожаку в росте, но не в раскраске. Детеныши... Мое сердце дрогнуло. На полянку вслед за мамками выбежали трое детенышей, полностью зеленых, без черных полосок, сантиметров эдак тридцать в холке. Походка неуверенная, шатаются еще, держатся каждый рядом с мамкой.

Вожак что-то прорычал, и троица опасливо подошла к нему. Тот вытянутой (до смешного короткой) лапой показал им одну курицу и кивнул. Малышня, весело запищав, понеслась, спотыкаясь, ее жевать, а вожак тем временем начал дележку оставшихся двух куриц. 3 самки, 5 самцов, вожак, не маловато ли им?..

Так, стоп-стоп, мне их вообще-то убивать... Я помотала головой, пытаясь отогнать набежавшие некстати чувства, и снова уставилась на стаю. Все самцы имели уровень 4, самки — 3, дети — 1. Я бы, наверное, смогла справиться. Хит-поинтов у них было от 50 до 200, что, в принципе, выполнимо...

Заторопившийся детеныш, с жадностью вгрызавшийся в курицу, кажется, сожрал перо, и теперь наматывал круги, пытаясь его выплюнуть. Отвлеченный этим вожак бесцеремонно поймал мелкого, вытащил лапой длинное перо прямо у того из пасти, и, отвесив родительский подзатыльник, отпустил того есть дальше. Сердце мое растаяло окончательно. Ну как, как их убивать? Они воруют птиц, чтобы прокормить мелких и всю стаю, им тоже надо как-то жить... Неужели нет других вариантов?..

Проклянув себя за мягкосердечность, я уже хотела уйти и на утро покаяться Таару, что не нашла лизардов, но под моими ногами слишком громко хрустнула ветка, и я от неожиданности раскрыла свое присутствие громким ругательством. Лизарды повернули морды в мою сторону, а вожак одним прыжком оказался рядом. Я примирительно подняла руки вверх, надеясь, что они не прыгнут на меня в попытке растерзать. Респаун респауном, но умирать неприятно.

Вожак тщательно меня обнюхал, затем, что было совсем неожиданно, заглянул в глаза. Ох, ну и графон, какие у него глаза красивые были. Да и сам он тоже здоровский, погладить бы... Так, окстись, мать, без рук останешься.

Под аккомпанемент своей рычащей стаи, вожак отошел на один шаг назад, чтобы я могла видеть его полностью. Затем раскрыл пасть, и вместо хруста своих костей я услышала рычащее:

– Что ты тут делаешь, вампир?..

Такое мое сердце выдержало с трудом. Отшатнувшись, я во все глаза уставилась на лизарда. Говорящие?! На нашем?!

Видя мое замешательство (откровенное охреневание, скорее) вожак уточнил:

 Ты понимаешь наш язык, потому что я того захотел. Обычно мы не разговариваем с теми, кого послали нас убить.

Я сглотнула и виновато отвела взгляд. Тон вожака открыто намекал, что он устал от бесконечных убийств своей стаи.

- Меня правда наняли вас убить, прямо призналась я. Самцы в ответ на это зарычали еще громче. – Но теперь вижу, насколько вы разумны, поэтому передумала.
- Это я и так почувствовал... сказал лизард-вожак. У всех одно желание убить и получить за нас деньги, мы это чувствуем. Ты же, вампир, другая, ты жаждешь чего-то другого, чем наша смерть. Поэтому я решил с тобой заговорить. Поверь, мы так устали от того, что раз в неделю нас приходят колоть и резать. Мы возрождаемся, но боль... Она не забывается.

Все думают, что раз мы появляемся вновь, то и боли не чувствуем, и жестоко орошают землю нашей кровью.

Так они могут чувствовать боль... Меня передернуло. Мы, игроки, чувствуем едва ли десятую часть, а для них она полноценная. В один миг я пересмотрела все свои взгляды. Так, значит теперь, прежде чем убивать кого-то, задай ему вопрос — если оно разумное, то пусть идет с миром, а если что-то типа тех цветочков — то ладно.

– Но это не самое страшное, – грустно продолжил вожак. – Наши дети, они не возрождаются. Слишком малы, слишком. Им нужен хотя бы месяц, а не проходит и пара недель, как какой-нибудь зверолюд отнимает их жизни. Представь себе, вампир, какого матерям возрождаться, и понимать, что она потеряла еще одного детеныша...

Лизарды поникли, самки отвернулись к своим детям, радостно дожевывающим последние кости. За простым квестом на уничтожение скрывалось что-то гораздо более глубокое, чем простое «убей и получи денег». Внутри появилось страстное желание как-то помочь, что-то сделать... Я стала перебирать в мозгу бесконечные варианты.

– Скажи, а как бы вы отнеслись к такому варианту, – предположила я, садясь по-турецки на землю. Лизард отошел немного подальше, чтобы мне не надо было задирать голову для разговора. Умный. – Что если вы будете не воровать, а получать еду за что-то? Вы сильные и умные, вы могли бы как-то помочь тем гномам. Может быть, они согласятся на взаимовыгоду?

Вожак повернулся к своим и что-то, уже непонятное мне, прорычал. Минуты три они так общались, а я тем временем разглядывала молодняк. Подманив одного из мелких лизардов, я аккуратно, под присмотром мамаши погладила того по шершавой макушке. Мелкий прикрыл от удовольствия глаза, а двое других, видя, что упускают почесушки, тоже поковыляли ко мне. В голове не укладывается, как кто-то может хладнокровно вырезать таких созданий?

Видя, как балдеют от моих почесываний дети, вожак добро улыбнулся. Ну, точнее, наверное такой вид оскала считается у них улыбкой.

– Мы можем что-то носить, мы можем охранять, – произнес он, не отрывая взгляда от малышей. – Мы выносливые и хорошо знаем здешние места. Если за наш труд мы будем получать еду, и нас не будут убивать – то мы согласны кому-то служить. Сможешь ли ты передать это тем гномам, вампир?..

Та-дам! Еще одно окошко квеста:

«Получен квест **«Просьба Вожака»**

Описание: Лизарды готовы работать и получать в оплату трудов еду. Найдите возможность, которая спасет лизардов от череды смертей и сохранит жизнь детеньшам.

Награда: неизвестно.

Принять/отказаться?»

Неизвестная награда — это не всегда хорошо, но в данном случае мне и перо от курицы сойдет. Скрытый квест и лизарды в союзниках — это уже само по себе круто. Жму на «принять» без раздумий.

Я сделаю все, что могу, если понадобится – буду самолично вам доставать пропитание.
 От вас пока что требуется сидеть тихо, потому что если завтра гномы пошлют меня нахрен, они закажут вас кому-то еще.

Вожак благодарно склонил голову. За ним так же сделали все остальные, кроме, конечно, мелких, которые ползали по мне там и тут.

– Даже если у тебя не выйдет, ты всегда желанный гость в нашей стае. Уже много лет мы не встречали кого-то столь милосердного... – с нескрываемой грустью в голосе сказал вожак, сделав шаг вперед. – Оставайся тут, сколько захочешь, кажется, ты им нравишься.

Я улыбнулась, и, повинуясь порыву, дотянулась до морды самого вожака, слегка проведя ладонью по чешуе. Тот молча это принял, кивнул, и отошел к своим, где снова принялся делить

еду. Прощайте, денежки и опыт. Но, зато я спасу троих мелких лизардов, и может быть, когданибудь они мне за это отплатят.

Я бы так и просидела всю ночь, играя с мелочью, но в приват пришло письмо, противно затрещав и замигав перед глазами. Так, надо отрубить этот идиотский писк, когда приходит письмо, свихнуться можно...

«Ты где? Тут Любовь Ивановна всех собирает на разговор, тебя только ждем. Поторопись, пожалуйста, она сейчас пойдет тебя искать.»

Спасибо, Машка, что бы я без тебя делала... Час ночи, что им всем не спится-то...

Распрощавшись с лизардами и обещав прийти завтра утром или в обед, я кое-как отодрала от себя малышню и метнулась в город. На душе было легко и приятно, как всегда, когда делаешь доброе дело. Интересно, согласится ли Таар на такую сделку, или придется искать другие варианты?.. За оставшиеся пять дней игры хотелось сделать все возможное, чтобы оставить в игре хоть какой-то след.

До гостиницы нашей я добралась минут за пятнадцать, но попытка пройти в свою комнату незамеченной провалилась – меня ждали на пороге. Только не надо портить мне шикарное настроение, пожалуйста...

Нервная и явно чем-то озабоченная Любовь Ивановна хмуро уставилась на мою счастливую морду.

– Крейдер, – устало сказала она. – Где тебя весь день носило?

Рапорт ей, что ли, нужен?

– Полдня сидела у себя на чердаке, потом просто гуляла по окрестностям...

Я потянулась, решив не говорить ей про взятые квесты – не поймет же, а объяснять долго. Вздохнув, преподавательница что-то пробурчала и велела идти в общий зал к остальным. Видеть их не шибко хотелось, но спорить хотелось еще меньше, поэтому я без пререканий зашагала куда послали.

Гостиная была небольшой, но светлой. На стенах висели стеклянные типа-лампочки, с магией света внутри, и их хватало на освещение всей комнаты. Группа сидела на полу, разбившись на группки по двое или трое. Пока меня не заметили, я на всякий случай оглядела потолок. Жаль, ни одной балки, как на чердаке, может я бы уместилась там. Прикинуться невидимой не вышло, стоило мне сделать еще пару шагов, и все уставились на меня, будто я была последней из расы вампиров. Ах, ну да, они же ждут меня, чтобы нам что-то сказали.

Явилась, не запылилась... – фыркнула Алексеева корча на эльфийском личике недовольное выражение. – Что, пила где-нибудь по углам чью-то кровь?

Нет, не позволю этой сволочи мне портить настроение! Пускай подавится своей злобой. Заглянув в инвентарь, я достала оттуда свою заначку – колбу с кровью, и продемонстрировала эльфийке.

– Радуйся, что она человеческая, а то мало ли, пристрастилась бы...

Алексеева побледнела, бросила злобное «ненормальная», и отвернулась жаловаться своим подружкам. Я рассмеялась и спрятала колбу обратно. Рано, надо до чердака добраться.

Оглядев комнату, я пересчитала присутствующих. Шесть эльфиек, один эльф, один человек, один тифлинг, трое зверолюдов, из которых один волк, одна дикая кошка и одна лиса. Почему все так любят эльфов...

Пройдя в самый конец комнаты и подмигнув волнующейся Машке, я уселась на ковер и принялась ждать дальнейших указаний. Любовь Ивановна вернулась через минуту, и сразу с порога начала говорить:

– Работы ведутся, можете не волноваться. Снаружи прошло чуть более шести часов, вашим родителям мы все уже объяснили. На оставшееся время тут вы предоставлены сами себе, так как опасности для вашей жизни здесь нет. Несмотря на это настоятельно прошу при-

ходить ночевать сюда, или хотя бы отписываться мне, что у вас все хорошо, и вы не придете. Есть шанс, что все закончат делать быстрее, и уже послезавтра можно будет выходить.

Если все так хорошо, то почему ее голос дрожал, а смотрела она на нас, будто сейчас потолок обвалится?.. Мне показалось, что нам чего-то недоговаривают, но спрашивать в лоб нельзя, да и лучше все узнать уже когда нас от сюда вытащат.

- Теперь можете идти спать.

Спасибо за разрешение... Народ недовольно забурчал и принялся подниматься с мест. Ни у кого не изменились стартовые шмотки, интересно, кто-то как я ходил качаться?...

Поднявшись к себе, по дороге подарив стайке эльфиек клыкастую улыбочку, я заперлась и потерла в предвкушении ладони. Заначка, я иду! Выуженная из инвентаря колба переливалась даже в темноте, отливая ало-красным. Вытащив зубами пробку, я принюхалась. Пахло восхитительно, но я не разобрала, чем именно. На вкус... Я сделала глоток, и тут же перестала соображать на добрых десять секунд.

На вкус было как что-то самое прекрасное, что я пробовала в жизни. Чуть густая, теплая жидкость, что-то неопределенное, наверняка просто воздействующее на вкусовые рецепторы, но, черт возьми, к такому и пристраститься можно! Кое-как заставила себя заткнуть колбу крышкой и убрать в самый угол инвентаря, чтобы не выдуть все за раз. Дозировка – раз в сутки, перед сном!

Так, надо бы еще поставить внутренний будильник. 9 утра, самый мерзкий и громкий звонок... Готово. Взобравшись на балку и свесившись вниз, я мысленно сделала себе пометку «не свешиваться так с деревьев в лесу» и почти мгновенно вырубилась.

Глава 4

Статус игрока: Уровень: 5

Здоровье: 100/100 **Очки опыта:** 0/311

Личный статус: вампир-гринписовец спешит на помощь.

Первое, что мне захотелось сделать, услышав сквозь приятный сон мерзкое «треньктреньк-треньк», так это разбить то, что так вопило, о стену. Затем сонный мозг понял, что разбивать придется свою же голову, и послал телу сигнал просыпаться. Продрав глаза, я еще с пять минут повисела, подтягиваясь и зевая, издавая при этом звуки только что выкопавшегося зомби. Вспомнив о них, срочно полезла по гайдам, выяснять, а есть ли тут зомбари хоть в какой-нибудь локации. Есть, родные, на Землях Неупокоиных, имеют 60 уровень и дропают в качестве лута свои кости или зубы. Нахрена – не знаю. Акция «собери столько-то костей и получи своего зомби»?

Отличное начало дня. Черт, я пообещала лизардам прийти утром, забыв совсем, что горю... Ладно, была не была, прорвусь как-нибудь. Накрайняк зайду к Таару вечером, он-то должен понимать, что я не эльф.

Прокравшись мимо комнат спящей группы, я вышла на улицу. Солнце уже жарило, не жалея сил. Ладно, понеслась... Скрючившись, будто у меня запущенный ревматизм, и спрятав руки в рукава, я засеменила к лавочке Таара, спотыкаясь о невидимые для себя бордюры. Город, несмотря на раннее утро, уже кипел жизнью, продавцы открывали лавочки и выставляли товар, владельцы забегаловок протирали столы и так далее. Надо будет потом и к ним заглянуть, может и какая помощь нужна, сейчас нужно за любой квест браться, а потом уж выбирать, это хочу делать, а это не хочу. Любая лишняя монетка на лоу-левелах была незаменима.

Кое-как добравшись до Таара, я взмолилась впустить меня внутрь, чтобы не потерять сознание посреди разговора. Гном похлопал меня по спине, рассмеялся, но позволил шагнуть в живительную тень.

– Какие вы, вампиры, хлипкие и тощие... – насмешливо произнес он, глядя, как я тяжело дышу, жадно глотая воздух губами. Посмотрела бы я на тебя, если бы ты со своей роскошной бородой так мучился от дебафа... – Ну так что, как прошла охота?

Охота, мать твою... Да если я узнаю, что кто-то еще поднял меч на этих лизардов, не поленюсь, запомню, а когда раскачаюсь – сожру в темном переулке. А потом выясню, где респаун, и опять сожру.

Наругавшись про себя, я как можно более дипломатично ответила:

– Есть куда более перспективное предложение...

Гном непонимающе вскинул брови.

- Какое?
- Лизарды... Лизарды готовы помогать вам с хозяйством в обмен на еду. Вспахивать там что-то, относить-приносить, смотря, что нужно. И кур не пугают в итоге, и вы получаете почти бесплатную рабочую силу.

В ответ на мое предложение гном рассмеялся, да так, что чуть по стеночке не сполз. Я терпеливо дождалась, когда он смахнет выступившую слезу и обратит на меня внимание.

– Они настолько разумны, что ли, эти ящерицы? Нет, не нужны нашему хозяйству такие, для работ в поле у нас есть наши дети, да и мы сами скорее удавимся, чем пустим этих тварей на нашу территорию добровольно. Ты, вампир, проводишь слишком много времени на солнце.

Меня как током долбануло. Черт возьми, хоть и виртуал, хоть он и не человек, а гном, и даже не игрок, а НПС, но как же все было похоже на обычную реальность. Сразу запинывать тех, кто неугоден, валить без разбора, не удосужившись сначала поговорить. Топить котят, не попытавшись сначала найти им дом.

Я сжала зубы настолько, что послышался скрип. До чертей хотелось впечатать гнома в пол, да уровень не позволял, все НПС-ы обычно максимального уровня. Куда мне, с моим пятым, один раз ударит меня ближайшим ножом, и привет, респаун.

Таар, сделав вид, что не замечает моего раздражения, как ни в чем ни бывало продолжил:

– Выбрось из головы всю эту дурь, вредители есть вредители. Либо притащи мне их головы, либо проваливай, а я найду кого-то еще. Не надо меня задерживать, мне еще товар на прилавок докладывать.

Вот так значит... Я открыла меню с квестами и с ненавистью глянула на вкладку «Лизарды-вредители».

Собрано голов: 0

На секунду я представила, как выгребла бы из инвентаря окровавленные головы лизардов и получила бы за них деньги. По телу прошла мелкая дрожь. Нет, так не пойдет.

– Да пошел ты, – прошипела я, без тени сожалений нажимая на «отказаться». Квест пропал из списка, сиротливо оставив там только «просьбу вожака». Таар презрительно фыркнул и указал на дверь.

Я вылетела из его палатки, готовая сожрать любого, кто сейчас попробует меня тормознуть для расспросов. Даже палящее солнце уже волновало не так сильно, как варианты помощи лизардам, но проседающее с каждой секундой ХП заставило отодвинуть злобу на второй план и найти тень, чтобы там посидеть и обдумать. Черт возьми, вот же ушлый гном, умеет испортить настроение с самого утра... Уверенности на 100%, что он согласится, у меня не было, но хоть бы советом поделился, сволочь...

Ноги привели меня в какую-то темную подворотню, где я сползла по стеночке и углубилась в размышления. Найти другое хозяйство? Других фермеров или дровосеков... Предложить помощь им, может быть и прокатит. Или нет. Так, что там лизарды говорили? Могут защищать? Может, припахать их в какой-нибудь ночной караул для стражи?.. Тогда это к главному начальнику. Хм... О, в каждом таком городе должен быть старейшина или мэр, который все знает, и наверняка сможет посоветовать, куда пристроить стаю. Отлично, прямо сейчас и выдвигаюсь.

Ага, разбежалась... Стоило мне встать, как в глазах потемнело, а в голову будто прилетела стрела, и там же застряла. Рядом со столбиком хит-поинтов издевательски замигал значок дебаффа.

«Запахло жареным! Слишком долгое пребывание на солнце, стамина снижена на 90%, для снятия дебафа необходимо провести не менее двух часов в темном месте, либо использовать любое умение на снятие.»

Зашибись, приплыли... За что ж нам такие жестокие дебафы, это ж какие мега-плюшки ждут на хай-левелах? И черт, два часа — это много, это адски много, Таар же сейчас еще кого наймет, и ящерок, если найдут, поубивают во сне! Короткий приступ паники, очередная попытка встать, а потом новая блестящая идея. Открываю приват-чат и набираю настолько быстро, насколько могу, и насколько позволяют темные пятна в глазах.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.