

ВЛАДИМИР ДРОНОВ



PHP, MySQL и Dreamweaver

разработка интерактивных Web-сайтов

+ ВИДЕОКУРС



НАЧАЛА WEB-ДИЗАЙНА

ВВЕДЕНИЕ В БАЗЫ ДАННЫХ

**НАПИСАНИЕ
WEB-ПРИЛОЖЕНИЙ
НА ЯЗЫКЕ PHP**

**СОЗДАНИЕ СЕРВЕРНЫХ
СТРАНИЦ СРЕДСТВАМИ
DREAMWEAVER**

**ОБУЧЕНИЕ
WEB-ПРОГРАММИРОВАНИЮ
НА ПРИМЕРАХ**

PRO

**ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ
ПРОГРАММИРОВАНИЕ**

+ CD

УДК 681.3.06
ББК 32.973.26-018.2
Д75

Дронов В. А.

Д75 PHP, MySQL и Dreamweaver MX 2004. Разработка интерактивных Web-сайтов. — СПб.: БХВ-Петербург, 2005. — 448 с.: ил.

ISBN 5-94157-598-X

В качестве базового средства разработки интерактивных Web-сайтов на платформе PHP-MySQL выбран популярный Web-редактор Macromedia Dreamweaver MX 2004. В качестве примера рассмотрено создание сайта — архива программ и электронных статей. Изложение построено по принципу: от простого — к сложному. Простейшие статичные Web-страницы создаются в редакторе Dreamweaver, попутно приводится краткое описание языка HTML. Простейшие серверные страницы, извлекающие данные из базы MySQL, также создаются в редакторе Dreamweaver, при этом подробно разбираются все сценарии PHP, созданные Dreamweaver, и описывается их работа. Параллельно дается введение в базы данных и приводится краткое описание языка PHP. Наиболее сложные Web-страницы создаются средствами PHP-MySQL без использования Dreamweaver. Приводятся примеры разработки элементов развитого Web-портала: выбираемой цветовой схемы, управления файлами через Web-интерфейс, собственного списка рассылки и др. Книга ориентирована на читателя, имеющего базовые понятия об интернет-технологиях.

Для Web-программистов

УДК 681.3.06
ББК 32.973.26.-018.2

Группа подготовки издания:

Главный редактор	<i>Екатерина Кондукова</i>
Зам. гл. редактора	<i>Евгений Рыбаков</i>
Зав. редакцией	<i>Григорий Добин</i>
Редактор	<i>Екатерина Капальгина</i>
Компьютерная верстка	<i>Натальи Караваевой</i>
Корректор	<i>Виктория Пиотровская</i>
Дизайн серии	<i>Инна Тачина</i>
Оформление обложки	<i>Игоря Цырульников</i>
Зав. производством	<i>Николай Тверских</i>

Лицензия ИД № 02429 от 24.07.00. Подписано в печать 21.01.05.

Формат 70×100¹/₁₆. Печать офсетная. Усл. печ. л. 36,12.

Тираж 4000 экз. Заказ №

"БХВ-Петербург", 190005, Санкт-Петербург, Измайловский пр., 29.

Санитарно-эпидемиологическое заключение на продукцию
№ 77.99.02.953.Д.006421.11.04 от 11.11.2004 г. выдано Федеральной службой
по надзору в сфере защиты прав потребителей и благополучия человека.

Отпечатано с готовых диапозитивов
в ГУП "Типография "Наука"
199034, Санкт-Петербург, 9 линия, 12

ISBN 5-94157-598-X

© Дронов В. А., 2005
© Оформление, издательство "БХВ-Петербург", 2005

Оглавление

Введение.....	1
О чем вообще идет речь?	1
Dreamweaver: "Делай, как я!"	2
Благодарности.....	3
 ЧАСТЬ I. НАШ ПЕРВЫЙ WEB-САЙТ	5
 Глава 1. Современные интернет-технологии	7
Основные принципы работы Интернета.....	7
Что такое Интернет. Сервисы Интернета	7
Клиенты и серверы.....	10
Протоколы	13
Интернет-адреса.....	15
Основные понятия WWW.....	18
Web-страницы и Web-сайты.....	18
Web-обозреватели	20
Web-серверы	23
Публикация Web-сайта в Интернете. Хостинг-провайдеры.....	24
Что дальше?.....	25
 Глава 2. HTML — язык написания Web-страниц	26
Введение в язык HTML.....	26
Теги HTML. Форматирование текста.....	27
Графика на Web-страницах. Внедренные элементы	31
Гиперссылки.....	34
Правильно оформленные Web-страницы	36
Иерархия тегов HTML	37
Средства оформления Web-страниц	38

Каскадные таблицы стилей (CSS)	38
Создание стилей	39
Три способа задания стилей	42
Почему "каскадные"?	43
Теги физического форматирования HTML	45
Кодирование текста. Проблема русских кодировок	47
Начала сайтостроения	49
Планирование сайта	49
Логическая структура Web-сайта	50
Проектируем наш первый Web-сайт	52
Что дальше?	53
 Глава 3. Работа с Macromedia Dreamweaver MX 2004	54
Предварительная настройка Dreamweaver	55
Основы работы в Dreamweaver	57
Создание новой Web-страницы	58
Набор текста	59
Форматирование фрагментов текста	61
Форматирование абзацев	66
Специальные символы и нетекстовые элементы	68
Работа с таблицами	71
Создание таблиц	71
Работа с таблицей	74
Как формируются таблицы	74
Более сложные таблицы	76
Вставка графических изображений	79
Создание гиперссылок	82
Работа со стилями CSS	84
Предварительный просмотр Web-страниц	89
Вызов справки	89
Что дальше?	91
 Глава 4. Работа с Web-сайтом в Dreamweaver	92
Подготовка к публикации сайта	93
Регистрация сайта в Dreamweaver	93
Работа с файлами сайта. Панель <i>Files</i>	97
Проверка Web-страниц	100
Проверка правильности HTML-кода	100
Проверка гиперссылок	102
Взаимодействие панели <i>Files</i> и окна документа	103
Публикация сайта	104
Публикация сайта на локальном Web-сервере	105

Публикация сайта на удаленном Web-сервере.....	108
Использование для публикации Web-сайта протокола FTP.....	108
Настройка Dreamweaver для публикации сайта по FTP.....	110
Публикация сайта по протоколу FTP.....	113
Что дальше?.....	113

ЧАСТЬ II. НАШИ ПЕРВЫЕ СЕРВЕРНЫЕ ПРОГРАММЫ 115

Глава 5. Введение в Web-программирование..... 117

Недостатки статичных Web-страниц и их преодоление.....	117
Данные и их представление.....	118
Недостатки статических Web-страниц.....	119
Серверные программы — радикальный способ отделить информацию от представления.....	120
Технологии создания серверных программ.....	122
Активные серверные Web-страницы.....	122
Другие технологии серверного программирования.....	124
Наш второй Web-сайт будет использовать активные серверные страницы.....	125
Что дальше?.....	126

Глава 6. Базы данных 127

Введение в реляционные базы данных.....	127
Что такое реляционные базы данных.....	127
Составные части реляционной базы данных.....	128
Таблицы, поля и записи.....	128
Правила.....	131
Индексы и ключи.....	131
Связи.....	135
Настольные и серверные реляционные СУБД.....	137
Язык обработки данных SQL.....	140
Зачем нужен SQL.....	140
Выборка записей из таблицы.....	141
Простейшие запросы выборки данных.....	141
Сортировка данных.....	143
Фильтрация данных.....	144
Задание связей между таблицами.....	146
Псевдонимы полей.....	147
Агрегатные функции SQL.....	148
Изменение записей таблицы.....	150
Добавление записи.....	150
Изменение записи.....	150
Удаление записи.....	152

Другие запросы SQL.....	152
Разграничение доступа. Права.....	152
Сервер данных MySQL и его возможности	154
Создаем базу данных для нашего сайта.....	157
Что дальше?.....	159

Глава 7. PHP — технология написания серверных приложений 160

Основные понятия PHP	160
Написание сценариев PHP.....	161
Операторы, аргументы и выражения.....	163
Переменные.....	164
Типы данных	166
Логический.....	166
Целочисленный	166
С плавающей точкой	166
Строковый.....	167
NULL.....	168
Операторы.....	168
Арифметические.....	169
Оператор объединения строк.....	170
Операторы присваивания.....	170
Операторы сравнения	171
Логические операторы.....	172
Как PHP вычисляет выражения, содержащие логические операторы	173
Совместимость и преобразование типов данных.....	173
Приоритет операторов.....	175
Сложные выражения PHP.....	177
Блоки.....	177
Условные выражения	177
Выражения выбора	179
Циклы.....	181
Цикл со счетчиком.....	181
Цикл с постусловием	182
Цикл с предусловием.....	183
Прерывание цикла	184
Функции	185
Создание функций.....	185
Вызов функций	186
Использование переменных внутри тела функции	188
Встроенные функции PHP	189
Массивы	190
Создание массивов и работа с ними	190

Цикл просмотра	192
Константы	193
Комментарии	194
Что дальше?.....	195

Глава 8. Простейшие серверные Web-страницы. Вывод данных 196

Подготовка к созданию серверных страниц	196
Регистрация базы данных в Dreamweaver.....	199
Создание простейших серверных страниц.....	203
Создание набора записей.....	204
Создание самой серверной страницы	207
Разбор сценариев PHP, используемых для вывода записей.....	212
Передача данных между серверными страницами.....	215
Метод передачи данных GET.....	215
Создание Web-страниц, передающих данные друг другу	217
Разбор PHP-кода, обеспечивающего обработку принятых данных.....	220
Более сложные серверные страницы	222
Написание сценариев PHP вручную	222
Одновременный вывод значений из нескольких полей	224
Страницы с несколькими наборами данных.....	227
Правильный вывод значений даты.....	229
Условный вывод элементов Web-страницы.....	230
Вывод сведений о наборе записей.....	232
Что дальше?.....	234

Глава 9. Реализация ввода и правки данных 235

Как реализуется ввод и передача данных.....	235
Ввод данных. Формы.....	236
Кодирование данных.....	238
Передача данных.....	239
Административные и пользовательские Web-страницы.....	241
Создание простых серверных Web-страниц для ввода и правки данных...	243
Простая страница для добавления записи	243
Разбор сценариев PHP, используемых для добавления записи	249
Задание значений по умолчанию для элементов управления	253
Простая страница для правки записи	256
Разбор сценариев PHP, используемых для правки записи	261
Простая страница для удаления записи.....	262
Более сложные серверные страницы для ввода и правки данных.....	264
Частный случай ввода данных — поисковая машина.....	271
Что дальше?.....	273

ЧАСТЬ III. РЕШАЕМ ВОПРОСЫ БЕЗОПАСНОСТИ И ЦЕЛОСТНОСТИ ДАННЫХ..... 275

Глава 10. Введение в безопасность и целостность данных 277

Безопасность и разграничение доступа	277
Целостность данных.....	279
Что дальше?.....	280

Глава 11. Разграничение доступа 281

Создание таблицы списка пользователей.....	282
Создание страницы входа на сайт	283
Процесс создания страницы входа на сайт в Dreamweaver	283
Сессии. Переменные уровня сессии	286
Разбор кода PHP, выполняющего вход.....	288
Разграничение доступа к закрытым Web-страницам	292
Процесс разграничения доступа к страницам в Dreamweaver.....	292
Разбор кода PHP, выполняющего разграничение доступа.....	294
Создание страницы выхода с сайта.....	297
Процесс создания страницы выхода с сайта в Dreamweaver.....	297
Разбор кода PHP, выполняющего выход	299
Создание административных страниц для управления пользователями	300
Разграничение доступа к фрагментам Web-страниц.....	301
Что дальше?	305

Глава 12. Поддержание ссылочной целостности данных 306

Простейший способ поддержания ссылочной целостности	307
Второй — более сложный — способ поддержания ссылочной целостности.....	308
Недостаток первого способа поддержания ссылочной целостности и попытка его устранить.....	309
Блокировка таблиц MySQL и ее использование.....	311
Реализация второго способа поддержания ссылочной целостности.....	312
Что дальше?.....	313

ЧАСТЬ IV. НАНОСИМ ПОСЛЕДНИЕ ШТРИХИ 315

Глава 13. Вывод сообщений об ошибках 317

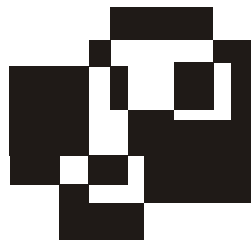
Страница, сообщающая об ошибке 404.....	318
Сообщения об ошибках в сценариях PHP	320
Что дальше?.....	326

Глава 14. Хранение данных на стороне клиента	327
Задание порядка сортировки записей	327
Хранение настроек посетителя	330
Способы хранения настроек	330
Cookie и их использование	332
Реализация хранения настроек в cookie	334
Какие данные стоит хранить в cookie	335
Что дальше?	336
 Глава 15. Управление файлами через Web-интерфейс	337
Два способа управления файлами на сайте	338
Отправка файлов на Web-сервер	340
Как отправить файл из Web-обозревателя	340
Как принять отправленный файл	341
Реализация отправки файла	345
Управление файлами, находящимися на Web-сервере	347
Средства РНР для управления файлами	347
Выбор папки	348
Просмотр содержимого папки	348
Получение сведений о файлах и папках	350
Копирование, перемещение, переименование и удаление файлов	351
Создание и удаление папок	352
Создание Web-интерфейса для управления файлами	352
Просмотр содержимого папки	352
Переходы между папками	355
Управление файлами	358
Создание и удаление папок	360
Что дальше?	363
 Глава 16. Организация почтовой рассылки	364
Введение в почтовые рассылки	365
Что такое почтовая рассылка	365
Как осуществляются почтовые рассылки	366
Реализация службы рассылки на РНР	367
Два способа реализовать службу рассылок на РНР	367
Средства РНР для отправки почты	369
Отправка почты через собственный почтовый сервер	369
Прямая отправка письма на почтовый сервер	371
Как отправить письмо сразу по нескольким адресам	373
Создание соответствующих Web-страниц	374

Страница регистрации нового подписчика	374
Страница выполнения рассылки	376
Страница отписки от рассылки	380
Что дальше?.....	381
Заключение.....	383
ПРИЛОЖЕНИЯ	387
Приложение 1. Установка Web-сервера Apache.....	389
Установка.....	389
Запуск и остановка.....	394
Предварительная настройка.....	395
Доступ к справочной системе Apache.....	396
Приложение 2. Установка сервера данных MySQL.....	397
Установка.....	397
Предварительная настройка.....	401
Запуск и остановка.....	402
Запуск и остановка под Windows 95, 98 и Me.....	402
Запуск и остановка под Windows NT	403
Запуск и остановка под Windows 2000, XP, 2003	404
Доступ к справочной системе MySQL.....	404
Вспомогательные программы.....	405
Приложение 3. Установка обработчика PHP.....	406
Установка.....	406
Предварительная настройка.....	407
Запуск и остановка.....	408
Доступ к справочной системе PHP.....	408
Приложение 4. Установка и использование клиента данных phpMyAdmin	409
Установка и настройка	409
Использование	411
Вход	411
Создание базы данных	412
Создание таблиц	413
Создание полей	413

Создание индексов	415
Правка и удаление полей, индексов, таблиц и баз данных.....	416
Правка и удаление полей	416
Правка и удаление индексов	417
Правка и удаление таблиц.....	418
Правка и удаление баз данных	418
Управление пользователями	419
Средства управления пользователями phpMyAdmin.....	419
Создание пользователя	420
Правка и удаление пользователей.....	424
Работы с данными	424
Выход.....	425
Другие программы клиентов данных MySQL.....	426
 Предметный указатель	 427

Глава 3



Работа с Macromedia Dreamweaver MX 2004

Человечество постоянно стремится облегчить себе жизнь, придумывая все более и более изощренные инструменты для выполнения тяжелой, монотонной и неинтересной работы. И это понятно. Ведь высвободившееся время можно потратить с гораздо большей для себя пользой, скажем, заняться самообразованием, спортом, искусством или просто выспаться. А всей рутинной пусть занимаются машины.

Так и в Web-дизайне. Вместо того чтобы прилежно выписывать теги HTML, следить за вложенностью, исправлять ошибки, по несколько раз в минуту проверять полученный результат в Web-обозревателе, человечество хочет просто написать нужный текст и получить готовую Web-страницу. Для этого программисты и пишут особые программы, предназначенные для создания Web-страниц, — так называемые *Web-редакторы*.

Одна из таких программ написана разработчиками из фирмы Macromedia и называется Macromedia Dreamweaver. Первая ее версия вышла еще в далеком 1998 году; в настоящее же время доступна версия MX 2004, шестая по счету. Dreamweaver — исключительно мощная и простая в использовании программа; с ней может работать даже начинающий пользователь, ничего не понимающий в HTML, но и профессионал останется ей доволен. Автор этой книги работает с Dreamweaver, начиная с самой первой его версии, и пока что не собирается менять его на что-либо другое.

Dreamweaver — типичнейший представитель *визуальных Web-редакторов*, работающих по принципу WYSIWYG (What You See Is What You Get, "что ты видишь, то ты и получишь"). При этом пользователь форматирует текст и в окне редактора сразу же видит результаты своих трудов. По такому же принципу работает известный текстовый редактор Microsoft Word.

Невизуальные Web-редакторы (они же — *HTML-редакторы*) основаны на другом принципе. Они работают непосредственно с самим HTML-кодом, предоставляя при этом пользователю различные дополнительные возможности: быстрая вставка тегов, удобное задание атрибутов и их значений, набор

предопределенных шаблонов для создания стандартных элементов Web-страницы, специальные редакторы для таблиц стилей, быстрый просмотр результатов и пр. В этом смысле они похожи на Блокнот, но значительно расширенный.

Напрашивается вывод, что визуальные Web-редакторы хорошо подходят для начинающих Web-дизайнеров, а не визуальными интересуются их более опытные коллеги. Но это не совсем верно. Профессионал, как правило, пользуется и теми, и другими; он может создать заготовку Web-страницы в визуальном Web-редакторе, а доделать — в не визуальном. Так намного проще, особенно если Web-страница достаточно сложна.

Необходимо, правда, сказать, что практически все серьезные Web-редакторы имеют режим правки непосредственно самого кода HTML (то есть фактически являются *гибридными Web-редакторами*). Поэтому сейчас практически всегда, когда говорят "визуальный Web-редактор", подразумевают как раз гибридные программы. Разумеется, к их числу относится и Dreamweaver, с которым нам пора познакомиться поближе.

Предварительная настройка Dreamweaver

Dreamweaver — замечательная программа, понимающая пользователя буквально с полуслова. Но, несмотря на это, перед началом работы над Web-сайтом нам придется его настроить. К счастью, таких обязательных настроек не очень много, но выполнить их нужно, иначе мы можем получить не тот результат, который нам нужен.

Все настройки Dreamweaver выполняются в многофункциональном диалоговом окне **Preferences**, состоящем из множества вкладок с разными элементами управления. Чтобы вызвать его, выберем в меню **Edit** пункт **Preferences** или нажмем комбинацию клавиш <Ctrl>+<U>.

Первым же делом нам нужно задать кодировку для новых Web-страниц. (О кодировках см. главу 2.) Для этого выберем в списке **Category**, находящемся в левой части окна, пункт **New Document**. После этого в правой части окна появятся элементы управления, с помощью которых задаются параметры вновь создаваемых Web-страниц (рис. 3.1).

Кодировка выбирается в раскрывающемся списке **Default encoding**. Здесь правило очень простое: если нет специальных требований к размещению Web-сайта на Web-сервере, выбираем пункт **Кириллица (Windows)** этого списка, соответствующий кодировке 1251. Для англоязычных Web-страниц нужно выбрать пункт **Западноевропейская** (кодировка iso-8859-1, используемая для английского языка) или **Центральноевропейская** (кодировка 1250).

Иногда бывает так, что администратор Web-сервера требует, чтобы Web-страницы, публикуемые на этом сервере, были сохранены в кодировке

КОИ-8. В таком случае в списке **Default encoding** нужно выбрать пункт **Кириллица (KOI8-R)**, задающий русскую версию КОИ-8, или **Кириллица (KOI8-U)**, задающий ее украинскую версию.

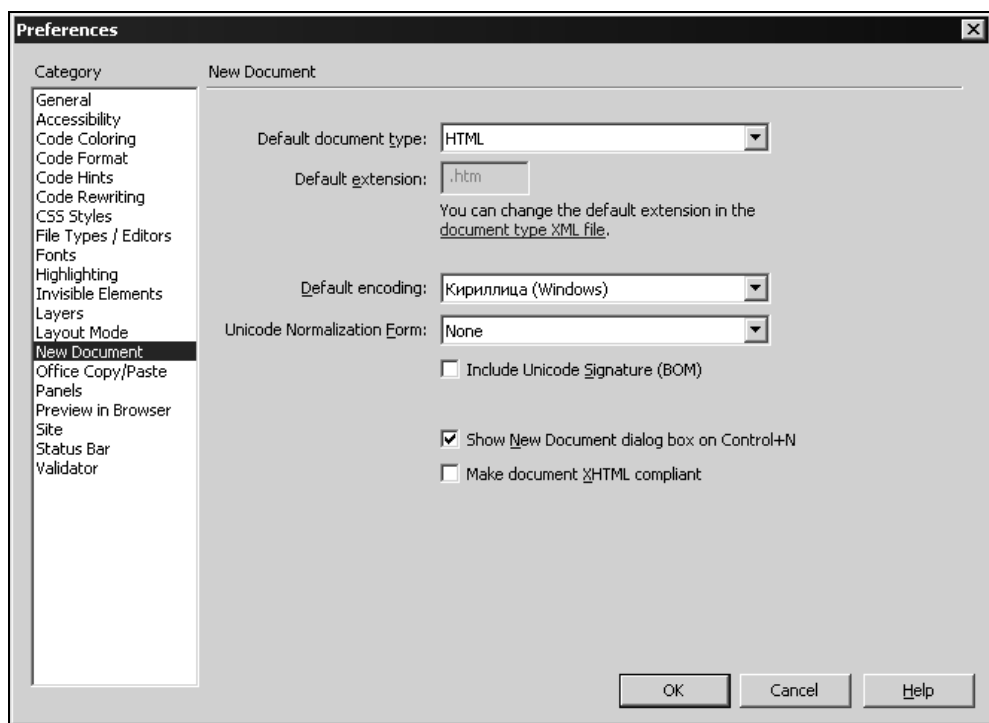


Рис. 3.1. Категория **New Document** диалогового окна **Preferences**

Примечание

Dreamweaver позволяет задать кодировку отдельно для каждой Web-страницы. Как это сделать, мы выясним позже.

Теперь нам нужно обязательно включить флажок **Use when opening existing files that don't specify an encoding**, если он не включен по умолчанию. После этого Dreamweaver будет автоматически применять выбранную в списке **Default encoding** кодировку ко всем открываемым Web-страницам, если в их HTML-коде нет тега <МЕТА>, задающего кодировку.

Задав кодировку, выберем в списке **Category** пункт **General**. Окно **Preferences** примет вид, показанный на рис. 3.2.

Флажок **Use and in place of and <i>** включает или отключает использование вместо тегов физического форматирования текста

 и <I> тегов логического форматирования и . По умолчанию он включен; если же нет, то его нужно включить. Мы же хотим создавать Web-страницы в соответствии с самыми последними стандартами.

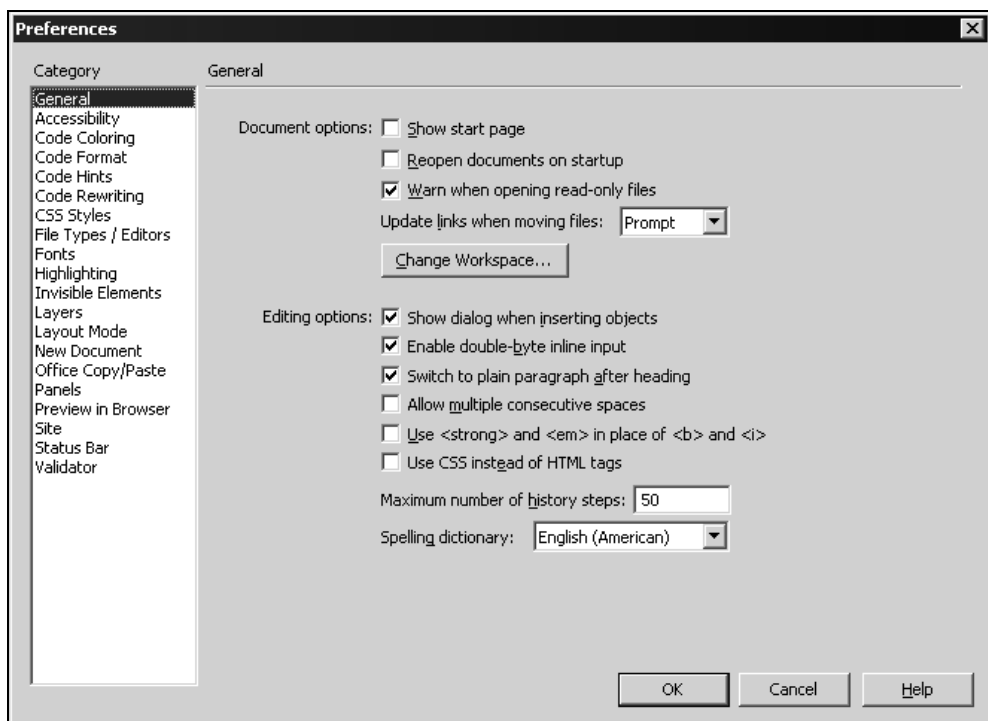


Рис. 3.2. Категория **General** диалогового окна **Preferences**

Флажок **Use CSS instead of HTML tags** включает или отключает использование для форматирования текста стилей CSS вместо тегов HTML. По умолчанию он также включен, и опять же, если это не так, его нужно включить.

После окончания настройки Dreamweaver нажмем кнопку **ОК**, чтобы сохранить сделанные установки. Теперь можно приступать к работе.

Основы работы в Dreamweaver

Сейчас мы начнем работу над нашим первым Web-сайтом. Создадим для всех файлов, которые войдут в его состав (Web-страниц, таблиц стилей, графических изображений), отдельную папку и назовем ее, скажем, Site1. И начнем.

Как запустить программу в системе Windows, знает всякий. Нажмем хорошо знакомую нам кнопку **Start** (Пуск), выберем в меню пункт **Programs** (Про-

граммы), далее — пункт **Macromedia** и в появившемся подменю — пункт **Macromedia Dreamweaver MX 2004**. Через некоторое время (Dreamweaver запускается довольно долго, так что наберемся терпения) на экране появится его *главное окно*, в котором мы и будем работать.

Создание новой Web-страницы

Работа над новой Web-страницей начинается с ее создания. Чтобы создать новую "пустую" страницу, выберем пункт **New** в меню **File** или нажмем комбинацию клавиш <Ctrl>+<N>. На экране появится диалоговое окно **New Document**, показанное на рис. 3.3.

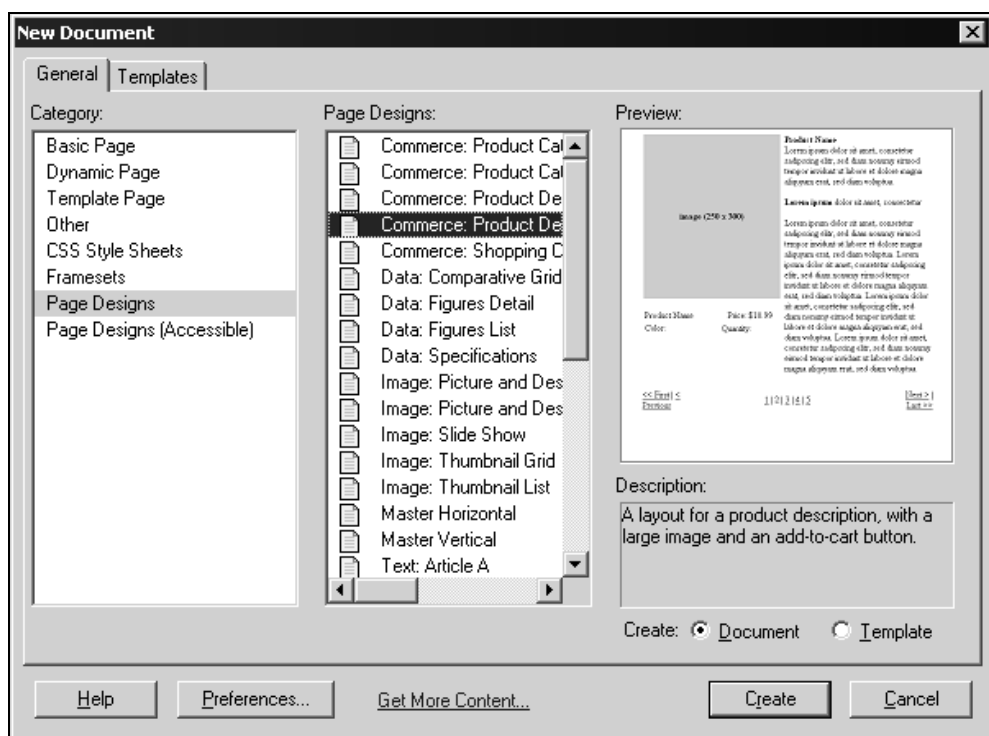


Рис. 3.3. Диалоговое окно **New Document**

Чтобы получить "чистый лист" для своего Web-творчества, выберем в списке **Category** пункт **Basic page**, в списке, расположенном правее, — пункт **HTML** и нажмем кнопку **Create**. На экране появится *окно документа*, в котором и будет открыта только что созданная Dreamweaver для нас Web-страница.

Здесь нужно немного рассказать об окнах документов. Dreamweaver позволяет открывать одновременно несколько Web-страниц; при этом каждая

страница открывается в своем отдельном окне. Это очень удобно при создании сайта: работая с одной Web-страницей, можно держать перед глазами другие.

Примечание

Dreamweaver предоставляет возможность создавать Web-страницы на основе *шаблонов* — своего рода заготовок, уже содержащих некоторые элементы. В списке **Category** окна **New Document** как раз выбирается категория шаблонов, а в списке, расположенном правее, — сам шаблон, относящийся к выбранной категории. В области предварительного просмотра при этом мы можем увидеть, что представляет собой выбранный шаблон.

Набор текста

Вот и наступила торжественная минута! Сейчас мы наберем наш первый текст в окне документа Dreamweaver (рис. 3.4) и создадим таким образом главную страницу нашего сайта.

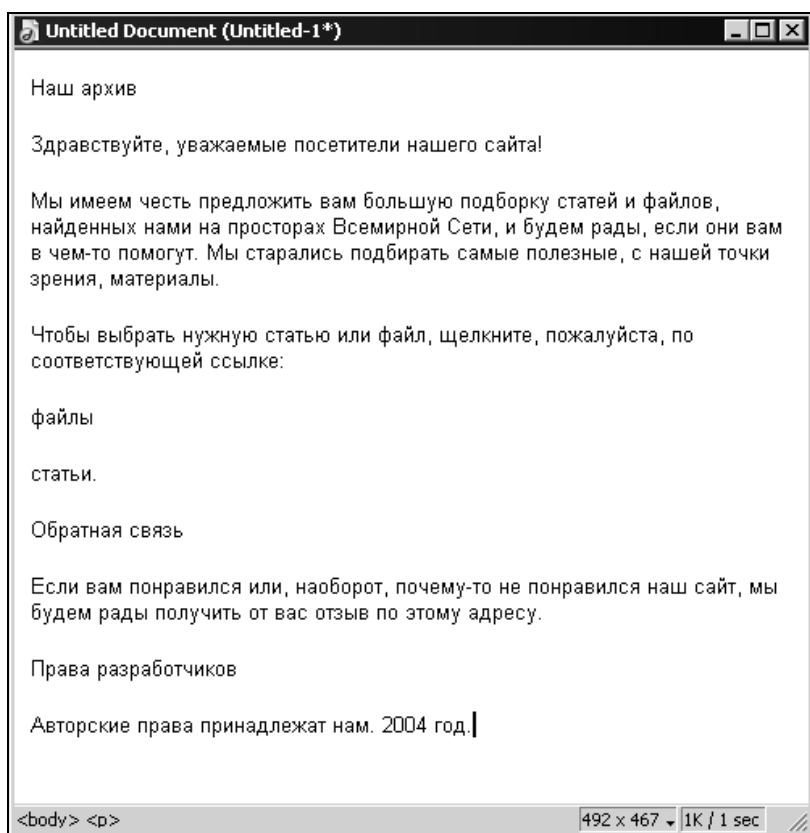


Рис. 3.4. Наш первый текст

Не будем сейчас заниматься его форматированием — пока просто наберем. Это выполняется точно так же, как и в любом текстовом редакторе — "стучим" по клавиатуре, смотрим на результат и пользуется клавишами-стрелками, <Backspace> и для правки. А в конце сохраним получившуюся Web-страницу.

Для сохранения Web-страницы нужно выбрать пункт **Save** в меню **File** или нажать комбинацию клавиш <Ctrl>+<S>. Если до этого мы не сохраняли нашу Web-страницу (а мы ее еще не сохраняли), на экране появится стандартное диалоговое окно сохранения файла Windows. Выберем в нем созданную ранее папку Site1 и подумаем, как бы назвать файл нашей первой Web-страницы.

Нам уже известно, что одна из Web-страниц на Web-сервере задается в качестве страницы по умолчанию. Также мы знаем, что такая страница обычно носит имя default или index (и расширение htm или html). Так давайте назовем ее default.htm. Введем это имя в поле ввода имени файла диалогового окна и нажмем кнопку сохранения.

Итак, мы создали нашу первую Web-страницу... Но мы же совсем забыли о названии! Том самом названии, задаваемом тегом <TITLE>, которое не отображается в окне Web-обозревателя, но выводится в его заголовке. Давайте зададим его прямо сейчас, чтобы потом не забыть. Тем более что это делается очень просто: поле ввода, где оно набирается, находится на небольшой серой панели, тянущейся вдоль верхнего края окна документа (рис. 3.5). (Эта панель еще называется *инструментарием документа*, так как в ней находятся некоторые элементы управления, позволяющие выполнять различные действия над Web-страницей.)

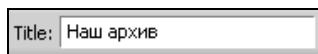


Рис. 3.5. Поле ввода названия Web-страницы в инструментарии документа

Введем в это поле текст Наш архив — название главной страницы нашего сайта. И сохраним страницу еще раз.

Все это время мы работали в режиме отображения Web-страницы Dreamweaver, то есть в режиме WYSIWYG. Ранее говорилось, что Dreamweaver позволяет пользователю редактировать также и HTML-код. Чтобы получить доступ к HTML-коду, нам будет нужно переключиться в режим отображения кода. Это выполняется с помощью особых кнопок, расположенных в левой части инструментария документа и показанных на рис. 3.6.



Рис. 3.6. Кнопки переключения режимов отображения Web-страницы

Давайте перечислим эти кнопки в порядке слева направо:

- ☐ **Code** — режим отображения HTML-кода;
- ☐ **Split** — режим отображения HTML-кода и Web-страницы. При этом окно документа будет разделено на две части; в верхней части будет показываться код HTML, в нижней — сама страница;
- ☐ **Design** — режим отображения Web-страницы.

На рис. 3.6 видно, что одна из этих кнопок, а именно **Design**, нажата, и одновременно включен режим отображения Web-страницы. Если теперь нажать кнопку **Code**, то включится режим отображения HTML-кода; одновременно кнопка **Code** станет нажатой, а кнопка **Design** "отожмется". Такие кнопки, объединенные в группы и работающие как переключатели, из которых может быть включен только один, называются *кнопками-переключателями*.

В режиме отображения HTML-кода хорошо видно, что Dreamweaver поместил каждый абзац введенного нами текста внутрь тега `<p>`. Также он автоматически сформировал секцию заголовка и поместил в нее название страницы и тег `<мета>`, указывающий кодировку. Так что, не написав ни строчки HTML-кода, мы получили правильно оформленную Web-страницу.

А теперь давайте займемся ее оформлением.

Форматирование фрагментов текста

Итак, давайте выделим некоторые фрагменты набранного нами текста полужирным шрифтом и курсивом. И заодно изучим средства Dreamweaver по заданию параметров различных элементов страницы.

Начнем с того, что сделаем шрифт строки *Здравствуйте, уважаемые посетители нашего сайта!* полужирным. Для этого выделим ее так, как это делается в любом текстовом редакторе. И после этого посмотрим в самый низ главного окна программы. Там должно находиться небольшое окно, показанное на рис. 3.7.

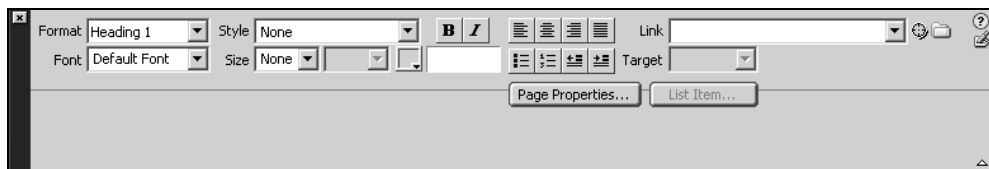


Рис. 3.7. Редактор свойств

Это окно (точнее, *панель* — небольшое окно Dreamweaver, содержащее только элементы управления и предназначенное для задания различных параметров) называется *редактором свойств*. С его помощью и выполняется работа над содержимым Web-страницы.

Внимание

Если в низу главного окна вместо редактора свойств видна только серая полоса с надписью **Properties**, нужно щелкнуть мышью точно по этой надписи — и редактор свойств появится на экране. Если же там видна только тонкая серая линия с плоской кнопкой, нужно щелкнуть по этой кнопке.

Содержимое редактора свойств зависит от того, что мы выделим в окне документа. Если, как в данном случае, мы выделим текст, то в нем появятся элементы управления для форматирования текста.

Чтобы сделать шрифт выделенного фрагмента текста полужирным, нужно нажать находящуюся в редакторе свойств кнопку **B**, после чего она останется нажатой. Если теперь нужно сделать полужирный шрифт, наоборот, обычным, достаточно "отжать" эту кнопку. Такие кнопки (как говорят специалисты, имеющие два состояния) называются *кнопками-выключателями*. Еще можно воспользоваться комбинацией клавиш <Ctrl>+ — она работает так же, как описанная ранее кнопка.

Если мы теперь переключимся в режим отображения HTML-кода, то увидим, что Dreamweaver поместил строку *Здравствуйте, уважаемые посетители нашего сайта!* внутрь тега . В принципе, мы этого от него и ждали.

Теперь давайте выделим целиком весь последний абзац, описывающий наши авторские права, и сделаем его шрифт курсивным. И заодно разучим весьма интересный способ выделить фрагмент текста, имеющийся только в Dreamweaver.

Давайте посмотрим на нижний край окна документа (не главного окна!). Там находится узкая серая полоса, содержащая различные сведения о Web-странице, — *строка статуса*. Мы можем встретить ее в окнах очень многих программ. И везде она ведет себя по-разному.

Так вот, в большей части строки статуса окна документа Dreamweaver расположена *секция тегов* (рис. 3.8). Она содержит набор небольших кнопок, соответствующих тегам, в которые вложен фрагмент текста, где в данный момент находится текстовый курсор. Самая правая кнопка (— на рис. 3.8) соответствует тегу, содержимым которого является этот фрагмент, кнопка, расположенная левее (<p>), соответствует тегу-родителю и т. д. Самая левая кнопка — <body> — соответствует секции тела Web-страницы, то есть всему содержимому окна документа.



Рис. 3.8. Секция тегов, расположенная в строке статуса

Предположим, что нам нужно выделить текст, помеченный тегом (строку *Здравствуйте, уважаемые посетители нашего сайта!*, шрифт кото-