### Денис Колисниченко

# PHP 5/6 u MySQL 6

# Разработка Web-приложений

3-е издание

УДК 681.3.06 ББК 32.973.26-018.2 K60

### Колисниченко Д. Н.

K60 PHP 5/6 и MySQL 6. Разработка Web-приложений. — 3-е изд., перераб. и доп. — СПб.: БХВ-Петербург, 2011. — 528 с.: ил. + CD-ROM — (Профессиональное программирование) ISBN 978-5-9775-0704-2

Даны начала программирования на PHP: установка и настройка PHP и MySQL, выбор редактора РНР-кода, основы синтаксиса и самые полезные функции РНР. Рассмотрено создание дополнительных модулей — фотогалереи, RSS-граббера, гостевой книги, собственного шаблонизатора, применение шаблонизатора Smarty, работа с SMTP, POP, MP3 и сервисом reCAPTCHA. В качестве хранилища данных использованы два сервера — самая современная версия MySQL 6 и "суперлегкий" сервер баз данных SQLite. Показано, как с помощью технологии Ajax добиться обновления данных на странице без ее перезагрузки. Представлены два реальных проекта: универсальная CMS и система продажи недвижимости.

В третьем издании подробно рассмотрена программа phpMyAdmin, интеграция PHP-сценариев и Flash-приложений, оптимизация PHP-кода, добавлен новый материал в 12 глав. Прилагаемый компакт-диск содержит дополнительные главы, все листинги из книги, а также необходимое программное обеспечение.

Для Web-программистов

УДК 681.3.06 ББК 32.973.26-018.2

### Группа подготовки издания:

Главный редактор Екатерина Кондукова Зам. главного редактора Евгений Рыбаков Зав. редакцией Григорий Добин Владимир Красовский Редактор Компьютерная верстка Ольги Сергиенко Корректор Зинаида Дмитриева Инны Тачиной Дизайн серии Елены Беляевой Оформление обложки Николай Тверских Зав. производством

Лицензия ИД № 02429 от 24.07.00. Подписано в печать 31.03.11. Формат  $70 \times 100^{1}/_{16}$ . Печать офсетная. Усл. печ. л. 42,57. Тираж 2000 экз. Заказ № "БХВ-Петербург", 190005, Санкт-Петербург, Измайловский пр., 29.

Санитарно-эпидемиологическое заключение на продукцию № 77.99.60.953.Д.005770.05.09 от 26.05.2009 г. выдано Федеральной службой по надзору в сфере защиты прав потребителей и благополучия человека.

> Отпечатано с готовых диапозитивов в ГУП "Типография "Наука" 199034, Санкт-Петербург, 9 линия, 12

### Оглавление

Введение	1
Что нового в 3-м издании	1
Немного истории	2
PHP 6	3
MySQL	4
Поддержка читателей	4
<u>ЧАСТЬ І</u> . ТЕОРИЯ	5
Раздел 1. БЫСТРЫЙ СТАРТ	7
Глава 1. Установка необходимого программного обеспечения	9
1.1. Нужно ли устанавливать программное обеспечение	9
1.2. Выбор РНР-редактора и FTР-клиента	
1.3. Установка Apache + PHP + MySQL в Windows	
1.4. Установка Apache + PHP + MySQL в Linux	
1.5. Несколько советов	
Глава 2. Первая РНР-программа2	2
2.1. Ваша первая программа	
2.2. Запуск РНР-программы	
2.3. Вывод текста без <i>echo</i>	
2.4. Совместимость с РНР 4	
Глава 3. Основы синтаксиса РНР2	7
3.1. Переменные	
3.1.1. Правила объявления переменных. Имена переменных	27
3.1.2. Типы данных переменных	
3.1.3. Булевы переменные	
3.1.4. Операции над переменными	
3.1.5. Ссылки	
3.2. Константы	

3.3. Выражения и операции	33
3.3.1. Что такое выражение	33
3.3.2. Арифметические операции	33
3.3.3. Логические выражения	34
3.3.4. Приоритеты операций	
3.3.5. Операторы эквивалентности == и ===	
3.3.6. Операции со строками	
3.4. Условный оператор	
3.5. Циклы	
3.5.1. Цикл со счетчиком	
3.5.2. Цикл <i>while</i>	
3.5.3. Цикл do-while	
3.5.4. Принудительное завершение цикла и пропуск итерации	
3.6. Оператор выбора switch-case	
Раздел 2. ПЕРЕДАЧА ПАРАМЕТРОВ РНР-ПРОГРАММАМ	43
Глава 4. Методы GET и POST	45
4.1. Интерфейс CGI	45
4.2. Метод GET	47
4.3. Метод POST	47
Глава 5. Протокол HTTP и интерфейс CGI	49
5.1. Специальные переменные окружения СGI	
5.2. Заголовки протокола НТТР	
5.3. Коды ответов протокола НТТР	
Глава 6. Передача параметров посредством HTML-формы	53
6.1. Создание простейшей формы и ее обработка в сценарии	53
6.2. Создание пользовательского интерфейса с помощью формы	56
6.2.1. Ввод текста. Теги <i>INPUT</i> и <i>TEXTAREA</i>	
6.2.2. Зависимые и независимые переключатели	58
6.2.3. Списки выбора	59
6.2.4. Форма для передачи файлов	
6.2.5. Кнопки	
6.3. Проверка параметров формы	
6.3.1. Проверка корректности e-mail	
6.3.2. Проверка правильности номера кредитной карты	
6.3.3. Удаление лишних пробелов	
6.4. Защита от спама с помощью САРТСНА	
6.5. Форма поиска в Яндексе	
Глава 7. Запоминание параметров с помощью Cookies и сессий	69
7.1. Что такое Cookies и как с ними работать	
7.2. Механизм сессий	
7.2.1. Сессии и Cookies: преимущества и недостатки	
7.2.2. Для чего нужны сессии	
7.2.3. Как работает механизм сессий	
7.2.4. Обход Cookies	
7.3. Maccивы и Cookies	

Глава 8. Отдельное слово о директиве register_globals	76
8.1. Почему опасно использовать register_globals	
8.2. Если register_globals отключена	
8.3. PHP 6 и register_globals	
Раздел 3. МАССИВЫ И СПИСКИ	83
Глава 9. Основные операции над массивами и списками	85
9.1. Массив и список. Цикл foreach	
9.2. Функции <i>list()</i> и <i>array()</i>	
9.3. Удаление массива	
9.4. Слияние массивов	
9.5. Функция <i>print_r()</i>	
Глава 10. Функции сортировки массивов	92
10.1. Функции для сортировки массивов	
10.2. Функция <i>sort</i> () — сортировка списка	
10.3. Функция asort() — сортировка массива по значениям	
10.4. Функция <i>ksort()</i> — сортировка по ключам	9/
10.5. Функции array_reverse() и shuffle()	
10.6. Собственная функция сортировки	
10.7. Натуральная сортировка	
Глава 11. Особые операции над массивами	98
11.1. Добавление и удаление элементов массива	
11.2. Упаковка переменных в массив и их извлечение	
11.3. Получение части массива	
11.4. Функции автоматического заполнения массива	
11.5. Сравнение массивов	
11.6. Полезные операции над массивом	
11.6.1. Вычисление суммы и произведения всех элементов массива	
11.6.2. Проверка существования элемента в массиве	
11.6.3. Получение случайного элемента из массива	
11.6.4. Удаление дубликатов из массива	
11.6.5. Получение значений и ключей массива	
11.6.6. Замена местами значений и ключей	
11.6.7. Подсчет значений в массиве	
11.6.8. Замена в массиве	
11.6.9. Поиск в массиве	
11.6.10. Прогулка по массиву	
11.0.10. Прогулка по массиву	107
Раздел 4. ФУНКЦИИ В РНР	109
Глава 12. Полезные стандартные функции	
12.1. Генератор случайных чисел	111
12.2. Дата и время	112
12.2.1. Кратко o timestamp	112
12.2.2. Функции strtotime() и checkdate()	112
12.2.3. Вывод даты	113
12.3. Математические функции	115

Глава 13. Функции для работы со строками	116
13.1. Основные строковые функции	116
13.2. Специальные функции замены	
13.3. Преобразование строки	
13.4. Функции преобразования кодировок	
13.5. Функции для работы с отдельными символами строки	
13.6. Функции <i>md5()</i> и другие функции шифрования/хэширования	
13.7. Функция <i>explode()</i> : выделение подстрок	
13.8. Статистические функции	
13.9. Функции вывода текста	
13.10. Установка локали	125
13.11. Форматирование чисел и денежных величин	
Глава 14. Работаем с файлами и каталогами	
14.1. Права доступа в UNIX	
14.2. Чтение файла	
14.2.1. Использование функций fopen() и fread()	
14.2.2. Использование функции file(): построчное чтение файла	
14.2.3. Чтение всего файла: функция file_get_contents()	
14.3. Запись файла	135
14.4. Создание временных файлов	136
14.5. Работа с CSV-файлами	136
14.6. Специальные функции для работы с файлами	
14.6.1. Функции для работы с именами файлов	139
14.6.2. Работа с правами доступа	139
14.6.3. Копирование, переименование и удаление файлов	140
14.6.4. Время доступа к файлу	141
14.6.5. Другие полезные функции	
14.7. Совместный доступ к файлу	
14.8. Функции для работы с каталогами	
Глава 15. Вывод графических изображений средствами РНР	145
15.1. Библиотека GD	
15.1.1. Получение информации об изображении	
15.1.2. Конвертирование графических форматов	
15.1.2. Конвертирование графических форматов	
15.1.4. Прозрачность	
15.2. Изменение размера изображения	
15.2. Різменение размера изооражения	
Глава 16. Работа с сетевыми сокетами в РНР. Сетевые функции	
16.1. Еще раз о том, что такое сокет	
16.2. Использование сокетов	
16.3. Пример использования сокетов	
16.4. Блокирующий и неблокирующий режимы сокета	
16.5. DNS-функции	162
Глава 17. Собственные функции	163
17.1. Зачем нужны собственные функции	
17.2. Особенности функций в РНР	163

17.3. Объявление функции	164
17.4. Области видимости функции	
17.5. Вложенность функций	
17.6. Переменное число аргументов	
17.7. Передача массивов в качестве параметров	
РАЗДЕЛ 5. СЕРВЕРЫ БАЗ ДАННЫХ MYSQL 6 И SQLITE	169
Глава 18. Основы SQL	171
18.1. Немного истории	
18.2. Преимущества SQL	
18.3. Как выглядят запросы	
18.4. Что такое база данных	
18.5. Создание таблиц	
18.6. Добавление записей в таблицу	
18.7. Обновление записей	178
18.8. Выборка записей	179
18.9. Удаление записей	180
18.10. Встроенные функции	181
18.11. Группировка записей. Сложные запросы	181
Глава 19. Функции для работы с MySQL	185
19.1. Подключение к серверу MySQL	
19.2. Несколько MySQL-соединений	
19.3. Передача запросов серверу	
19.4. Работа с базой данных. Создание базы данных	
19.5. Функция mysql_real_escape_string(\$content)	192
Глава 20. Альтернативная база данных SQLite	
20.1. MySQL vs SQLite: что лучше	
20.2. Открытие базы данных	
20.3. Передача запросов	
20.4. Работа с результатом запроса	196
20.5. Список PHP-функций для работы с SQLite	197
Глава 21. Полезные приемы при работе с MySQL 6	
21.1. Выбор кодировки	
21.2. Сортировка: вывод новинок. Вывод случайных записей	
21.3. Постраничный вывод таблицы	201
Раздел 6. ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ СЛОЖНЫХ ПРОІ	ЕКТОВ 207
Глава 22. Разработка собственного шаблонизатора	
22.1. Организация файлов и каталогов проекта	
22.2. Выносим параметры в отдельный файл	
22.3. Подключение дополнительных файлов	
22.3.1. Инструкции include и require	
22.3.2. Альтернативный способ подключения сценариев	
22.3.3. Инструкции include_once и require_once	
22.4. Шаблоны	215

	210
Глава 23. Шаблонизатор Smarty	
23.1. Что такое Smarty	
23.2. Установка Smarty	
23.3. Создание setup.php	
23.4. Разработка шаблонов Smarty	
23.4.1. Комментарии в шаблонах	
23.4.2. Переменные в Smarty	
23.4.3. Файлы конфигурации шаблонов	
23.4.4. Служебная переменная {\$smarty}	
23.4.5. Модификаторы переменных	
23.4.6. Стандартные (встроенные) функции Smarty	
Функции {include} и {insert}	
Функция <i>{foreach}</i>	
Функции {if}, {elseif}, {else}	
Функция <i>{capture}</i>	
Функция {php}	
Функция {strip}	
23.4.7. Пользовательские функции Smarty	
Функция {assign}	
Функция {cycle}	
Функция {fetch}	
Функции {html_checkboxes} и {html_radios}	. 235
Функция {html_image}	
Функция {html_select_date}	236
Функция {html_select_time}	237
Функция {html_table}	. 238
23.5. Smarty для программиста	. 239
23.5.1. Специальные переменные	239
23.5.2. Полезные методы класса Smarty	241
T 44.04	
Глава 24. Объектно-ориентированное программирование	242
24.1. Основы ООП	
24.2. Классы и объекты	
24.3. Конструкторы и деструкторы класса	
24.4. Наследование классов. Полиморфизм	
24.5. Новые возможности РНР 5/6	
24.5.1. Область видимости членов класса	
24.5.2. Абстрактные классы и методы	
24.5.3. Служебное слово <i>final</i>	
24.5.4. Клонирование объектов	
24.5.5. Обработка исключительных ситуаций	
24.5.6. Константы-члены класса	
24.5.7. Статические члены класса	
24.5.8. Оператор <i>instanceof</i>	
24.5.9. Итераторы	
24.5.10. Пространства имен	. 252
Глава 25. Механизм сессий	254
25.1. Для чего нужны сессии	
25.2. Как работает механизм сессий	

25.3. Обход Cookies	
25.4. Сценарий аутентификации	257
Глава 26. Введение в PEAR	262
26.1. Серьезные проекты и PEAR	
26.2. Пример использования класса <i>DB</i>	
Глава 27. Контроль версий	267
27.1. Выбор системы контроля версий	
27.2. Практическое использование TortoiseHG (Mercurial)	
27.3. Просмотр внесенных изменений	
Глава 28. Тестирование РНР-сценариев	273
28.1. Программа работает, но не так, как нам нужно	
28.2. "Самодельные" точки останова	
28.3. Система автоматического тестирования	275
28.4. Директива error_reporting	279
<u>ЧАСТЬ ІІ</u> . ПРАКТИКА	281
Раздел 7. РАЗРАБОТКА ОСНОВНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ САЙТА	283
Глава 29. Загрузка файлов на сервер	285
29.1. Что нужно знать о загрузке файлов на сервер	
29.2. Реализация загрузки файла	
29.3. Загрузка нескольких файлов	
29.4. Проблемы при загрузке файлов	
Глава 30. Использование FTP-функций	293
30.1. Функции для работы с FTP	
30.2. Примеры использования FTP-функций	296
Глава 31. Отправка и прием почты	
31.1. Отправка почты средствами PHP — функция mail()	
31.2. Отправка писем с вложениями — класс <i>HtmlMimeMail</i>	
31.2.1. Отправка сообщения	
31.2.2. Проблемы при отправке сообщения	
31.2.3. МІМЕ-типы	
31.3. Класс <i>PHPMailer</i> . Разработка сценария автоматической рассылки прайс-листа	
31.4. Получение писем по протоколу РОР3	310
Глава 32. Работа с RSS: получаем новости на сайт	
32.1. Краткие сведения о RSS	
32.2. Формат RSS-файла	
32.3. Написание сценария импорта новостей	
32.4. Подключение файла import.php к сайту	
32.5. Создание граббера новостей	320

Глава 33. Поиск с использованием регулярных выражений	
33.1. Нужно что-то найти	
33.2. Язык регулярных выражений RegEx	
33.3. Управляющие конструкции	
33.3.1. Квантификаторы	
33.3.2. Альтернативный оператор /	
33.3.3. Скобки	
33.4. Псевдосимволы	
33.5. Практическое использование RegEx-функций	
33.6. Фильтры, или Конец эры регулярных выражений	332
Глава 34. Работаем с МР3	334
34.1. Формат МР3	
34.2. Библиотека PEAR	
34.3. Вывод ID3-тегов.	
34.4. Редактирование ID3-тегов	
34.5. Удаление тега	
5 i.s. 5 Additino 1014	. 550
Глава 35. Технология Ајах	339
35.1. Что такое Ајах	339
35.2. Ваше первое Ајах-приложение	340
РАЗДЕЛ 8. РАЗРАБОТКА ТИПИЧНОГО САЙТА	345
T 46 G	
Глава 36. Создание простейшего движка сайта	
36.1. Планирование движка	
36.1.1. Зачем нужно разрабатывать собственный движок	
36.1.2. Необходимые нам функции движка	
36.1.3. "Принципиальная схема" движка	
36.2. Основные функции движка	
36.2.1. Разработка ТРL-шаблона	
36.2.2. Файл настроек	
	352
36.2.3. Основной файл CMS — index.php	352 353
36.2.3. Основной файл CMS — index.php	352 353 355
36.2.3. Основной файл CMS — index.php	352 353 355 355
36.2.3. Основной файл CMS — index.php	352 353 355 355 356
36.2.3. Основной файл CMS — index.php	352 353 355 355 356 357
36.2.3. Основной файл CMS — index.php. 36.2.4. Проектирование базы данных. Таблица static Таблица cats. Таблица pages. 36.2.5. Иерархическая структура сайта	352 353 355 355 356 357 358
36.2.3. Основной файл CMS — index.php 36.2.4. Проектирование базы данных. Таблица static Таблица cats. Таблица pages. 36.2.5. Иерархическая структура сайта Алгоритм работы меню.	352 353 355 355 356 357 358
36.2.3. Основной файл CMS — index.php 36.2.4. Проектирование базы данных Таблица static Таблица cats Таблица pages 36.2.5. Иерархическая структура сайта Алгоритм работы меню Сценарий menu.php	. 352 . 353 . 355 . 355 . 356 . 357 . 358 . 358
36.2.3. Основной файл CMS — index.php 36.2.4. Проектирование базы данных Таблица static Таблица cats Таблица pages 36.2.5. Иерархическая структура сайта Алгоритм работы меню Сценарий menu.php Вывод содержимого раздела и страницы	352 353 355 355 356 357 358 358 360 365
36.2.3. Основной файл CMS — index.php. 36.2.4. Проектирование базы данных.  Таблица static  Таблица cats  Таблица pages 36.2.5. Иерархическая структура сайта  Алгоритм работы меню.  Сценарий menu.php  Вывод содержимого раздела и страницы 36.3. Дополнительные функции движка	352 353 355 355 356 357 358 358 360 365 369
36.2.3. Основной файл CMS — index.php. 36.2.4. Проектирование базы данных.  Таблица static  Таблица cats.  Таблица pages. 36.2.5. Иерархическая структура сайта  Алгоритм работы меню.  Сценарий menu.php.  Вывод содержимого раздела и страницы 36.3. Дополнительные функции движка 36.3.1. Вывод информации из таблицы static	352 353 355 355 356 357 358 360 365 369 369
36.2.3. Основной файл CMS — index.php. 36.2.4. Проектирование базы данных.  Таблица static  Таблица cats.  Таблица pages. 36.2.5. Иерархическая структура сайта.  Алгоритм работы меню.  Сценарий menu.php.  Вывод содержимого раздела и страницы. 36.3. Дополнительные функции движка. 36.3.1. Вывод информации из таблицы static. 36.3.2. Функция вывода содержимого HTML-файла.	352 353 355 355 356 357 358 360 365 369 370
36.2.3. Основной файл СМS — index.php. 36.2.4. Проектирование базы данных.  Таблица static.  Таблица cats.  Таблица pages. 36.2.5. Иерархическая структура сайта.  Алгоритм работы меню.  Сценарий menu.php.  Вывод содержимого раздела и страницы. 36.3. Дополнительные функции движка 36.3.1. Вывод информации из таблицы static. 36.3.2. Функция вывода содержимого HTML-файла. 36.3.3. Версия для печати.	352 353 355 356 357 358 360 365 369 370 371
36.2.3. Основной файл CMS — index.php. 36.2.4. Проектирование базы данных.  Таблица static  Таблица cats.  Таблица pages. 36.2.5. Иерархическая структура сайта.  Алгоритм работы меню.  Сценарий menu.php.  Вывод содержимого раздела и страницы. 36.3. Дополнительные функции движка. 36.3.1. Вывод информации из таблицы static. 36.3.2. Функция вывода содержимого HTML-файла.	352 353 355 356 357 358 360 365 369 370 371
36.2.3. Основной файл СМS — index.php. 36.2.4. Проектирование базы данных.  Таблица static.  Таблица cats.  Таблица pages. 36.2.5. Иерархическая структура сайта.  Алгоритм работы меню.  Сценарий menu.php.  Вывод содержимого раздела и страницы. 36.3. Дополнительные функции движка 36.3.1. Вывод информации из таблицы static. 36.3.2. Функция вывода содержимого HTML-файла. 36.3.3. Версия для печати.	352 353 355 355 356 357 358 360 365 369 370 371 372

Оглавление	XI
37.2. Загрузка изображений на сервер	272
37.3. Вывод галереи	
Глава 38. Гостевая книга	380
38.1. Пережиток прошлого?	
38.2. Разработка базы данных и структура гостевой книги	
38.3. Вывод гостевой книги	
38.4. Добавление записей в гостевую книгу	
38.5. Сервисный сценарий gb_service.php	
Глава 39. Интеграция галереи LiveJournal и вашего сайта	389
39.1. Что такое Живой журнал	
39.2. Интеграция фотогалереи LiveJournal и сайта	390
39.3. Настройка внешнего вида галереи	
Глава 40. Создание счетчика сайта	396
40.1. Постановка задачи	
40.2. Файл конфигурации	
40.3. Разработка таблиц counter и ipaddr	
40.4. Сценарий counter php	
40.5. Сценарий reset counter.php	
Глава 41. Статистика сайта	
41.1. Методы сбора статистики	
41.1. Программы-анализаторы журналов Web-сервера	
41.2. Программы-анализаторы журналов web-сервера	
Глава 42. Голосования (опросы)	410
42.1. Разработка собственной системы голосования	410
42.1. Разработка сооственной системы голосования	
42.3. Сценарий poll_process.php	
РАЗДЕЛ 9. СЛОЖНЫЙ ПРОЕКТ: САЙТ ПО ПРОДАЖЕ НЕДВИЖИМОСТИ	<i>1</i> 10
Глава 43. Постановка задачи	421
43.1. Функции будущего проекта	
43.2. Разработка базы данных	422
Глава 44. Разработка основной части сайта	431
44.1. С чего начать	431
44.2. Реализация основных функций системы	432
44.2.1. Аутентификация пользователей	432
44.2.2. Вывод VIP-объявлений	435
44.2.3. Вывод объявлений об услугах	437
44.2.4. Вывод рекламных баннеров	438
44.2.5. Постраничный вывод объявлений	
44.3. На что обратить внимание	441

Глава 45. Разработка панели администрирования	447
45.1. Функции панели управления	
45.2. Управление VIP-объявлениями	
45.3. Массовая отправка электронного сообщения	
45.4. Общие операции с базой данных	
45.5. Редактирование статей, новостей и контактов	
•	
Раздел 10. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ САЙТА	451
Глава 46. SSL-соединения	453
46.1. Защищаем передаваемые данные	453
46.2. Hacтройка SSL в DirectAdmin	454
46.3. SSL-переменные	
Глава 47. Защита РНР с помощью конфигурационного файла	158
47.1. Конфигурационный файл php.ini	
47.1. Конфигурационный фаил рпр.пп. 47.2. Отключение потенциально опасных функций	
47.2. Отключение потенциально опасных функции	
47.5. Рекомендованные значения некоторых конфигурационных директив	400
Глава 48. Защита сайта от атак	461
48.1. Сайт в опасности	461
48.2. Два самых распространенных метода взлома	462
48.3. Межсайтовый скриптинг	462
48.4. SQL-инъекции	464
48.5. Флуд	
48.6. Защита форума РНРВВ2 от спаммеров	469
ПРИЛОЖЕНИЯ	471
Приложение 1. Программа phpMyAdmin	473
Действия над таблицами	
Создание новой таблицы. Изменение структуры таблицы	476
Вставка записей	477
Обзор таблицы	477
Выполнение произвольного SQL-кода	477
Резервное копирование БД	479
Приложение 2. Flash и PHP	480
Приложение 3. Оптимизация РНР-кода	484
ПЗ.1. Правильное использование echo	
ПЗ.2. Длина переменных	
ПЗ.3. Правильное обращение к элементам массива	
ПЗ.4. Циклы	
ПЗ.5. Чтение файлов	
ПЗ.6. Вывод текста: echo против printf	
ПЗ 7 "Лишние" вызовы функций	491

Препметицій указатель	490
Приложение 4. Описание компакт-диска	496
ПЗ.9. Выводы	
ПЗ.8.2. Вывод содержимого файла	
ПЗ.8.1. Чтение файла	
ПЗ.8. Контрольные замеры	492

### Введение

PHP (Hypertext Preprocessor) — один из самых популярных языков программирования, используемый для разработки Web-приложений. В настоящее время PHP поддерживается подавляющим большинством хостинг-провайдеров, что делает его чуть ли не основным языком, с помощью которого можно разработать любой интернет-проект, от простенького сайта до крупного портала.

На РНР написано огромное количество как отдельных скриптов, так и завершенных проектов — форумов, систем управления контентом и др.

### Что нового в 3-м издании

Начну с самого начала — с главы 1. В ней появилась подробная информация об использовании комплекса программ XAMPP, представляющего собой связку Арасhe + PHP + MySQL (и много чего еще). Вообще-то XAMPP довольно прост и удобен в использовании и ничем не хуже других подобных проектов (вроде Denwer), но почему-то у начинающих пользователей возникает много вопросов относительно использования этой программы. Поэтому и пришлось рассмотреть ее подробно в главе 1.

В *главе* 2 вы найдете информацию о директиве open\_short\_tag и о том, как запустить в PHP 5 старые сценарии, оптимизированные под PHP 3/4.

Современные сайты страдают от спама. Если у вас есть форма добавления комментария или гостевая книга, вам придется бороться со спаммерами. Чтобы облегчить вам жизнь, в главе 6 находятся инструкции по установке CAPTCHA-формы из проекта reCAPTHA (Google). Также в главе 6 приводится код формы поиска Яндекс.

Существенные изменения были произведены в главах 9–13. Теперь в этих главах рассмотрены все полезные РНР-функции, которые обрабатывают массивы и строки. Это не означает, что в книге описаны все возможные функции — для этого есть руководство по РНР. Но в книгу я включил все функции, которые посчитал полезными с точки зрения практического применения. Вы найдете множество полезных примеров использования этих функций на практике.

В главе 31 описан новый класс отправки электронных сообщений рнрмаiler и приведен пример сценария автоматической рассылки прайс-листа клиентам абстрактной фирмы. Этот сценарий пригодится вам на практике.

Несколько небольших "багов" было исправлено в движке для сайта, разработка которого рассматривается в *главе 36*. А в *главе 35* представлен второй вариант Ајахприложения, отправляющего данные на сервер только после нажатия кнопки отправки, что в некоторых случаях оказывается более удобным решением.

В 3-м издании появилось три новых приложения. В первом приложении рассматривается популярная программа phpMyAdmin. Не спорю, описание phpMyAdmin было и в 1-м издании, но не такое подробное, как в этом. Во втором приложении рассматривается взаимодействие Flash-приложения и PHP-сценария, а в третьем описывается оптимизация PHP-кода, что пригодится любому профессиональному PHP-программисту.

Особое внимание было уделено предметному указателю. Теперь предметный указатель значительно облегчит поиск нужной вам функции.

В каталоге Edition\_1 на прилагаемом диске вы по-прежнему найдете материал, удаленный из 1-го издания. Аналогичного каталога для 2-го издания не будет, поскольку в 3-м издании из книги ничего не удалялось, а, наоборот, был добавлен новый и полезный материал.

Прилагаемый диск также был обновлен. На него были помещены новые версии программного обеспечения.

### Немного истории

В 1994 г. датский программист Расмус Лердорф (Rasmus Lerdorf) создал надстройку над Perl/CGI (набор скриптов) для вывода и учета посетителей своего сайта и назвал ее Personal Home Page (отсюда и произошло первоначальное название PHP).

Ho Perl — довольно медленный интерпретатор, и вскоре его производительности перестало хватать, поэтому разработчик написал на языке С новый интерпретатор и назвал его PHP/FI (Personal Home Page / Form Interpreter). В новом интерпретаторе четко прослеживались черты Perl, например символ доллара в начале имени переменной. Тогда же были заложены черты современного PHP, такие как автоматическая обработка форм, встраиваемость в HTML и др.

В 1997 г. появилась вторая версия — PHP/FI 2.0. Она была установлена примерно на 50 тыс. серверов. С одной стороны, цифра внушительная, но это всего 1% от общего числа интернет-серверов.

В 1998 г. появился РНР 3.0. Именно с этой версии РНР стал рекурсивным акронимом РНР: Hypertext Preprocessor. Третья версия пользовалась существенно большим успехом, чем вторая: она была установлена на 10% всех интернетсерверов, а это уже не мало!

РНР 3.0 частенько критиковали за медленное ядро, т. к. сценарии выполнялись очень долго. Поэтому разработку версии РНР 4 начали с переработки ядра. Начи-

Введение

ная с PHP 4 интерпретатор транслирует PHP-код во внутреннее представление, а потом выполняет (а не выполняет сценарий строка за строкой, как PHP 3), благодаря чему существенно повысилась производительность сценариев. Четвертая версия PHP появилась в мае 2000 г. Обновления для этой версии PHP выпускались до конца 2007 г. А с августа 2008 г. поддержка PHP 4 была прекращена.

Пятая версия PHP появилась в июле 2004 г. Было переработано ядро Zend, что увеличило эффективность интерпретатора, добавлена поддержка XML, переработана поддержка ООП. Теперь PHP является полноценным объектно-ориентированным языком программирования, а его объектная модель во многом схожа с моделью Java. В данное время доступна версия 5.3, которая пока еще будет поддерживаться, несмотря на наличие шестой версии PHP.

### PHP<sub>6</sub>

Итак, что же нового в РНР 6? Прежде всего, в шестой версии значительно улучшена поддержка Unicode. Получить список всех функций, поддерживающих Unicode, можно по адресу http://www.php.net/~scoates/unicode/render\_func\_data.php.

Поддержка Unicode очень важна. Раньше, когда в знаковый генератор можно было загрузить только 256 символов, поддержка разных языков была ограничена, поэтому и были созданы разные кодировки (иногда даже несколько) для одного языка. Русский язык не стал исключением. Для него было разработано три кодировки: CP866 (DOS), Windows-1251 (или CP-1251, Windows) и KOI8-R (UNIX/Linux). При использовании разных кодировок всегда есть проблема их конвертирования. Например, символ "Б" во всех этих кодировках имеет разный код.

Первая версия Unicode, представленная в 1991 г., позволяла хранить 65 536 символов. Текущая версия Unicode позволяет хранить 2 147 483 648 символов, чего вполне достаточно для хранения символов всех языков, в частности кириллицы.

Когда все программное обеспечение будет переведено на Unicode (а это произойдет в ближайшем будущем), проблема несовместимости кодировок исчезнет. Подробно о Unicode вы можете прочитать по адресу http://ru.wikipedia.org/wiki/Unicode.

Второе существенное усовершенствование PHP 6 — это поддержка пространств имен, что позволяет избежать коллизий между именами функций и классов. Подробно о пространствах имен мы поговорим в главе 24.

Кроме того, PHP 6 обеспечивается "родная" (без использования дополнительных классов) поддержка SOAP и XML. Правда, рассмотрение SOAP и XML выходит за рамки этой книги, но все же вы должны знать, что такая поддержка есть уже на уровне PHP.

Вместе с тем некоторые функции из новой версии были удалены. В частности из состава РНР 6 исключены следующие директивы (и выполняемые ими функции):

	magic_	_quotes —	– управляла	экранир	ованием	кавычек;
--	--------	-----------	-------------	---------	---------	----------

 $<sup>\</sup>square$  register\_globals — регистрировала глобальные переменные;

- □ register\_long\_arrays регистрировала длинные массивы;
- □ safe\_mode безопасный режим, но на самом деле он не делал безопаснее сценарии, поэтому его и устранили.

Исключение этих директив позволило сделать PHP-сценарии более защищенными. Не спорю, с включенными директивами magic\_quotes и register\_globals программировать было несколько удобнее, и разработчики очень часто жертвовали безопасностью ради комфорта. Сейчас же наоборот — безопасность на первом месте.

### **MySQL**

Ни один серьезный Web-проект не обходится без базы данных, ведь хранение данных в файлах давно считается пережитком прошлого, хотя до сих пор можно встретить проекты, работающие по старинке. PHP поддерживает много разных баз данных, но стандартом де-факто является сервер баз данных MySQL. На сегодняшний день доступна уже шестая версия этого популярного сервера. Кроме MySQL в этой книге мы рассмотрим еще одну альтернативную систему управления базами данных — SQLite. Почему именно SQLite? На заре пятой версии PHP ходили слухи, что новая (т. е. пятая на тот момент) версия PHP из-за лицензионных разногласий не будет вообще поддерживать MySQL. Поэтому возникла необходимость в легком и простом сервере баз данных. Им стал SQLite. К счастью, поддержка MySQL не была удалена из PHP 5, и обе последние версии (5 и 6) полностью поддерживают MySQL.

### Поддержка читателей

Если при чтении книги у вас возникнут какие-либо вопросы, вы всегда можете задать их на форуме сайта **www.dkws.org.ua**.



# ТЕОРИЯ



### I. РАЗДЕЛ 1

### Быстрый старт

Глава 1.	Установка необходимого программного обеспечения
Глава 2.	Первая РНР-программа
Глава 3.	Основы синтаксиса РНР

### глава 1



### Установка необходимого программного обеспечения

# 1.1. Нужно ли устанавливать программное обеспечение

При написании этой книги я вообще сомневался в целесообразности данной главы. Почему? Если вы купили эту книгу, значит, со временем собираетесь профессионально заниматься РНР (разрабатывать сайты, сценарии) или же планируете создать собственный сайт на РНР. Следовательно, вам понадобится хостинг с поддержкой РНР. Учитывая то, что РНР-хостинг сейчас стоит очень дешево, как и безлимитный Интернет, то все, что нужно для РНР-разработки, — это какой-нибудь текстовый редактор с поддержкой РНР-синтаксиса.

Все, что вам нужно, — это написать сценарий. В свою очередь, сценарий — это обычный текстовый файл. Как только сценарий будет готов, вам его нужно загрузить по FTP на ваш хостинг и запустить через браузер. При этом совсем не имеет значения, какую операционную систему вы используете: Windows, Linux или даже MacOS.

Ранее имело смысл устанавливать на свой компьютер Арасhe + PHP + сервер баз данных MySQL. Сейчас можно производить разработку и отладку сценариев непосредственно на сервере. Так даже правильнее, поскольку конфигурации Арасhе и PHP на локальном и удаленном сервере в 99% случаев будут различны, поэтому при переносе сценариев могут возникнуть нюансы. Какие именно? Начиная с самых безобидных вроде отличающихся параметров базы данных MySQL до разницы в версии PHP. С параметрами базы данных все просто: при переносе сценария с одного сервера на другой не забывайте проверять параметры доступа, иначе ваши сценарии откажутся работать. Чуть позже мы продемонстрируем пример, позволяющий легко избавиться от этой проблемы. А вот с версией PHP и установленными PHP-расширениями вообще могут возникнуть глобальные проблемы. Помню, я столкнулся со следующей проблемой. У меня был отлично работающий проект, отправляющий прайс-листы клиентам одной из поддерживаемых мною организаций. Сценарий был предельно простым: пользователь загружал новый прайс-лист, а сценарий отправлял его всем клиентам, адреса которых были в базе данных. Для

отправки сообщений использовался класс PHPMailer. После переноса на другой сервер сценарий перестал запускаться, причем даже не выдавал сообщение об ошибке. Первым делом я запустил функцию phpinfo():

```
<?php
phpinfo();
?>
```

Результат меня немного поразил. На сервере была установлена четвертая (!) версия РНР. Учитывая, что уже есть шестая версия, РНР 4 выглядит антиквариатом. Решить проблему удалось путем загрузки класса рнрмаіler для РНР 4. Хорошо, что такой до сих пор сохранился на серверах разработчиков!

Иная распространенная проблема — отсутствие на другом сервере необходимых вам расширений. Например, вы создали галерею картинок, использующую функции из библиотеки GD. Но ваша галерея не будет работать, если на сервере не установлено расширение GD (РНР-библиотека GD). Поэтому, прежде чем размещать сценарий на сервере, вызовите функцию phpinfo() и убедитесь, что на сервере установлена нужная версия РНР и нужные расширения.

Как узнать, какая версия PHP вам нужна? Все зависит от того, как вы писали свой код. Если вы не использовали функции PHP 5, например scandir(), file\_get\_contents() и др., то вам, по сути, хватит PHP 4. А вот если вы использовали пространства имен и другие возможности PHP 6, тогда вам нужна только шестая версия PHP. Все новые версии PHP поддерживают все функции предыдущих версий. Однако не нужно забывать об особенностях PHP 6. Если вы ранее программировали на PHP, то могу поспорить, что вы привыкли работать с включенной директивой register\_globals. В PHP 6 ее нет, поэтому большую часть ваших сценариев придется переписать с учетом этой особенности. Если вы не программировали до этого на PHP, то не беспокойтесь по этому поводу: все сценарии в этой книге будут написаны с учетом особенностей PHP 6.

Итак, если вы не собираетесь устанавливать Web-сервер Apache, интерпретатор PHP и сервер баз данных на свой компьютер, вам понадобятся две программы — текстовый редактор и FTP-клиент.

### 1.2. Выбор РНР-редактора и FTР-клиента

Из всех PHP-редакторов, которыми я пользовался, мне больше всего понравились два редактора — PHP Expert Editor и Zend Studio (вы без проблем найдете сайты разработчиков этих редакторов). Оба редактора коммерческие, но они стоят своих денег. PHP Expert Editor (рис. 1.1) обеспечивает не только подсветку синтаксиса, но и умеет проверять синтаксис сценария. Правда, для проверки синтаксиса вам нужно установить PHP (об этом позже) и указать его в настройках программы.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

Условно-бесплатную версию программы PHP Expert Editor вы найдете на прилагаемом диске в каталоге software.

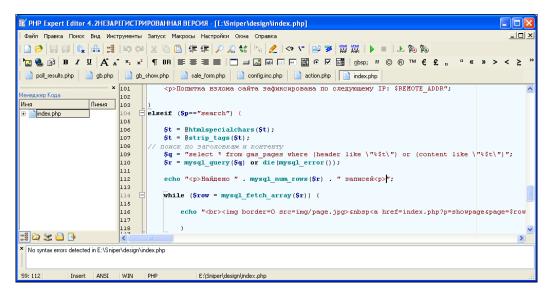


Рис. 1.1. Программа PHP Expert Editor

Для этого выполните команду **Запуск** | **Настройки**, в появившемся окне перейдите на вкладку **Интерпретаторы скриптов** (рис. 1.2) и укажите путь к интерпретатору РНР. Для проверки синтаксиса нажмите клавишу <F7>.

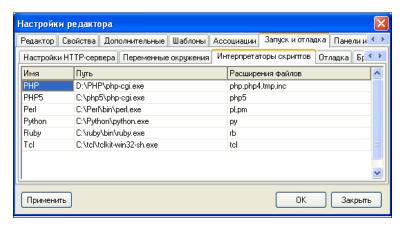
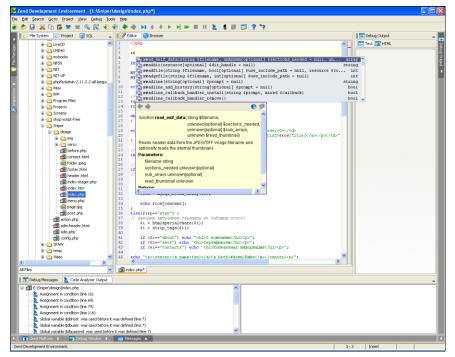


Рис. 1.2. Путь к интерпретатору РНР

Возможности Zend Studio куда шире (рис. 1.3). Чего стоит только автодополнение кода, когда программа "читает" ваши мысли и дописывает за вас PHP-код. Если вы работали с Delphi и другими продуктами Borland, то поймете, о чем я говорю. Поверьте, очень удобно.

В качестве FTP-клиента могу порекомендовать бесплатную программу FileZilla (рис. 1.4), которая доступна как для Windows, так и для Linux. Версия 3.3.5 этого FTP-клиента находится на прилагаемом диске в каталоге software.



Puc. 1.3. Zend выводит не только имена функций, но и краткую справку по каждой функции

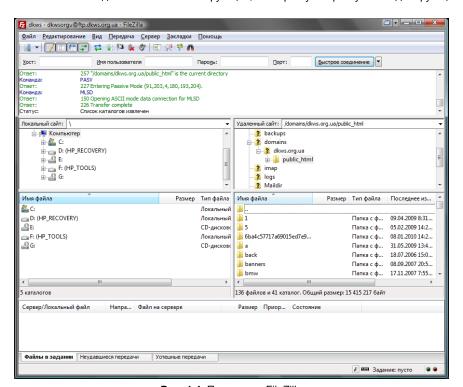


Рис. 1.4. Программа FileZilla

## 1.3. Установка Apache + PHP + MySQL в Windows

Если вы все-таки решили настроить собственный сервер, то приступим к установке. Первым делом вам нужно скачать с сайта **www.apache.org** Web-сервер Apache. Вы скачаете файл httpd\_2.2.X-win32-x86-no\_ssl.msi (на момент написания этих строк уже была доступна альфа-версия 2.3, но пока ее не стоит использовать). Запустите его. Процесс установки обычно проходит без осложнений, но мы все же рассмотрим его.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

На прилагаемом диске в каталоге software вы найдете обычную (no-SSL) и SSL-версию Арасhе для Windows. Linux-версии на диске нет, поскольку Apache входит в состав любого дистрибутива Linux, вам нужно только установить его. Несмотря на наличие в каталоге software установочных файлов Apache, не забудьте посетить страницу <a href="http://archive.apache.org/dist/httpd/binaries/win32/">http://archive.apache.org/dist/httpd/binaries/win32/</a>— вполне возможно, что к моменту покупки книги вышла новая версия Apache. На диске находится версия 2.2.17, а также модуль mod ftp для Windows.

### Установка в Windows Vista и Windows 7

Установку Apache, PHP и MySQL в Windows Vista и в Windows 7 желательно производить от имени администратора. Для этого щелкните на установочном файле правой кнопкой мыши и выберите команду Запуск от имени администратора.

Важно правильно указать информацию о сервере: доменное имя сети, доменное имя компьютера (если вы не планируете использовать сервер во всей локальной сети, лучше установить localhost) и адрес администратора (рис. 1.5). Также вам нужно выбрать способ запуска сервера:

- □ **for All Users** сервер будет установлен как Windows-сервис и будет доступен всем пользователям;
- □ **only for the Current User** сервер нужно будет запускать вручную и он будет использовать порт 8080, т. е. при обращении к серверу нужно будет указывать порт в URL, например **http://localhost:8080/**.

Затем выберите Custom-тип установки и измените каталог установки Apache (рис. 1.6). По умолчанию используется каталог C:\Program Files\Apache Software Foundation\Apache2.2\, но намного проще установить сервер в каталог C:\WWW или D:\WWW. Нажав кнопку **Space**, вы можете посмотреть, сколько свободного места осталось на ваших дисках.

После установки Apache запустите браузер и введите следующий URL:

### http://localhost

Если вы увидите "It works!" (рис. 1.7), значит, установка Арасће прошла успешно.

По умолчанию сервер Арасhе не поддерживает PHP. Поэтому скачайте с сайта **www.php.net** инсталлятор PHP (он тоже выполнен в виде MSI-пакета) и установите его. Обратите внимание на версию PHP! Если вы хотите использовать последние возможности PHP, нужно скачать шестую версию PHP.

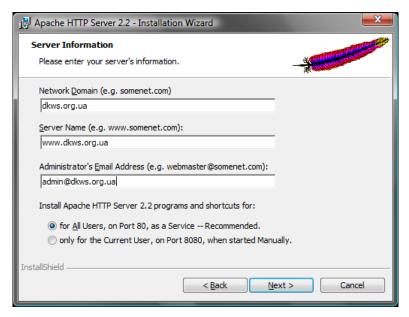


Рис. 1.5. Параметры сервера

### PHP 5 u PHP 6

В каталоге software прилагаемого диска вы найдете установочный файл PHP 5.2. А в каталоге php6 вы найдете архивы как с откомпилированной Windows-версией, так и исходный код PHP 6.

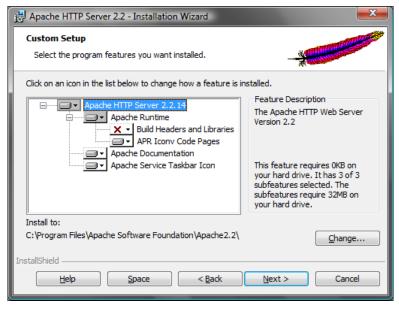


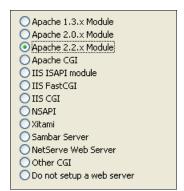
Рис. 1.6. Каталог для установки Apache



Рис. 1.7. Web-сервер работает!

При установке PHP обязательно выберите версию вашего Web-сервера. Мы установили версию 2.2, поэтому ее нужно выбрать при установке PHP (рис. 1.8). Далее нуж-

но указать путь к конфигурационному каталогу Apache, чтобы инсталлятор PHP внес необходимые изменения в файлы конфигурации Apache. Если вы установили Apache в D:\WWW, то вам нужно указать следующий каталог: D:\WWW\conf.



**Рис. 1.8.** Выбор версии Web-сервера

Теперь нужно перезагрузить Apache. Для этого выполните команду **Пуск** | **Выполнить** и введите команду services.msc. Отыщите в списке служб Apache 2.2 и выберите команду **Перезапустить службу** (рис. 1.9). В случае возникновения ошибки перезапустите компьютер.

Теперь вам осталось скачать и установить сервер баз данных MySQL (http://mysql.com/). Его установка проходит вообще без каких-либо нюансов, поэтому мы не будем ее подробно рассматривать. В каталоге software вы найдете версию 5.1 (на данный момент это рекомендуемая, не экспериментальная версия MySQL) для 32- и 64-битных систем. В главе 2 мы напишем сценарий test.php, тестирующий созданную вами конфигурацию. Данный сценарий нужно поместить в подкаталог D:\WWW\htdocs.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

На момент написания этих строк MySQL 6 все еще находится на стадии тестирования. Windows-версию MySQL 6 вы найдете на прилагаемом диске в каталоге php6.

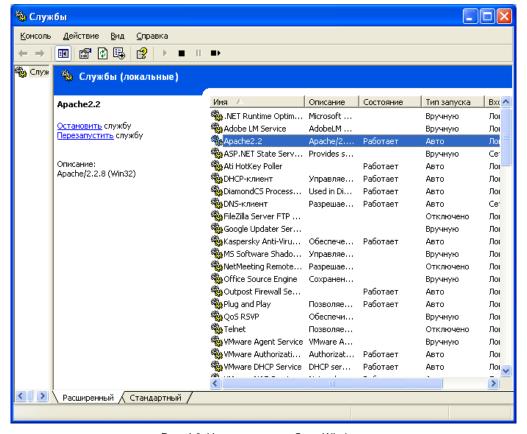


Рис. 1.9. Управление службами Windows

Если вам лень устанавливать все отдельно, вы можете установить пакет XAMPP, сочетающий Apache, PHP и MySQL "в одном флаконе". Скачать последнюю версию XAMPP можно по адресу http://www.apachefriends.org/en/xampp.html. На прилагаемом диске в каталоге software вы найдете последнюю (на момент написания этих строк) версию XAMPP — 1.7.3.

Основное преимущество ХАМРР — простота установки и управления всеми сервисами, входящими в его состав (Web-сервер, FTP-сервер и MySQL). Но у ХАМРР есть и недостаток — версии программного обеспечения, входящие в его состав, отстают от текущих. Например, в состав последней на момент написания этих строк версии ХАМРР входила версия Арасhe 2.2.14, а на www.apache.org можно было скачать версию 2.2.17. Для начинающего программиста особой разницы нет, просто, чтобы вы знали, что в комплект "все в одном" редко входит все самое "свежее".

Установка XAMPP проблем не вызывает. Программа нормально работает в актуальных версиях Windows — XP, Vista и Windows 7. В Windows Vista и Windows 7 программу установки XAMPP нужно запускать от имени администратора.

Желательно устанавливать XAMPP в корневой каталог диска C:\, а не в каталог C:\Program Files, чтобы не было различных проблем с правами доступа — так ре-