

Максим Кузнецов
Игорь Симдянов



PHP 5/6



- Новое в PHP 5/6
- Наиболее полное описание языка PHP
- Объектно-ориентированное программирование
- Работа с базами данных
- Тонкости работы с HTTP-протоколом
- Разработка динамических Web-приложений
- Динамические изображения

Наиболее
полное
руководство

В ПОДЛИННИКЕ®

Максим Кузнецов

Игорь Симдянов

PHP 5/6

Санкт-Петербург

«БХВ-Петербург»

2010

УДК 681.3.068+800.92PHP5/6

ББК 32.973.26–018.1

К89

Кузнецов, М. В.

PHP 5/6 / М. В. Кузнецов, И. В. Симдянов. — СПб.: БХВ-Петербург, 2010. — 1024 с.: ил. — (В подлиннике)

ISBN 978-5-9775-0304-4

Рассмотрены самые последние версии языка разработки серверных сценариев PHP — 5.3 и 6.0. Подробно описан язык PHP, в том числе вопросы объектно-ориентированного программирования на PHP, обработки исключительных ситуаций, взаимодействия с MySQL и многое другое. В книге обсуждаются все вопросы, с которыми может столкнуться Web-разработчик, начиная с создания инструментария для быстрой разработки Web-приложений и последних нововведений языка программирования PHP и заканчивая вопросами безопасности и особенностями программирования клиент-серверных приложений. Книга имеет практическую направленность, т. к. содержит множество примеров, взятых из практики разработки динамических Web-сайтов.

Для программистов и Web-разработчиков

УДК 681.3.068+800.92PHP5/6

ББК 32.973.26–018.1

Группа подготовки издания:

Главный редактор	<i>Екатерина Кондукова</i>
Зам. главного редактора	<i>Евгений Рыбаков</i>
Зав. редакцией	<i>Григорий Добин</i>
Редактор	<i>Анна Кузьмина</i>
Компьютерная верстка	<i>Натальи Караваевой</i>
Корректор	<i>Виктория Пиотровская</i>
Дизайн серии	<i>Инны Тачиной</i>
Оформление обложки	<i>Елены Беляевой</i>
Зав. производством	<i>Николай Тверских</i>

Лицензия ИД № 02429 от 24.07.00. Подписано в печать 30.09.09.

Формат 70×100^{1/16}. Печать офсетная. Усл. печ. л. 82,56.

Тираж 2000 экз. Заказ №
"БХВ-Петербург", 190005, Санкт-Петербург, Измайловский пр., 29.

Санитарно-эпидемиологическое заключение на продукцию
№ 77.99.60.953.Д.005770.05.09 от 26.05.2009 г. выдано Федеральной службой
по надзору в сфере защиты прав потребителей и благополучия человека.

Отпечатано с готовых диапозитивов

в ГУП "Типография "Наука"
199034, Санкт-Петербург, 9 линия, 12.

Оглавление

Введение.....	1
Нововведения PHP 6	1
Путеводитель по книге	2
On-line-поддержка книги.....	4
Благодарности	4
Глава 1. Интернет	5
1.1. История развития Интернета.....	5
1.2. Принципы работы Интернета	7
1.3. Место и роль PHP в Интернете.....	12
1.3.1. Серверные технологии	13
UNIX-подобная операционная система.....	13
Web-сервер	13
Серверный язык	13
Файлы и базы данных.....	14
Электронная почта.....	15
1.3.2. Клиентские технологии.....	15
Web-браузеры, HTML	15
Каскадные таблицы стилей CSS и XML.....	16
Flash-ролики	16
FTP-клиенты.....	17
Удаленный доступ к серверу. Протокол SSH	17
Глава 2. Быстрый старт	18
2.1. Скрипты.....	18
2.2. Начальные и конечные теги	20
2.3. Использование точки с запятой	22
2.4. Составные выражения. Фигурные скобки	24
2.5. Комментарии	25
Глава 3. Переменные и типы данных	27
3.1. Объявление переменной. Оператор =	27
3.2. Типы данных	28
3.3. Целые числа	29

3.4. Вещественные числа	30
3.5. Строки	31
3.6. Кавычки.....	31
3.7. Оператор <<<.....	35
3.8. Обращение к неинициализированной переменной. Замечания (Notice)	35
3.9. Специальный тип <i>NULL</i>	37
3.10. Логический тип.....	38
3.11. Уничтожение переменной. Конструкция <i>unset()</i>	38
3.12. Проверка существования переменной. Конструкции <i>isset()</i> и <i>empty()</i>	39
3.13. Определение типа переменной	41
3.14. Неявное приведение типов	46
3.15. Явное приведение типов	48
3.16. Динамические переменные	52

Глава 4. Константы..... 54

4.1. Объявление константы. Функция <i>define()</i>	54
4.2. Функции для работы с константами	58
4.3. Константы с динамическими именами. Функция <i>constant()</i>	58
4.4. Проверка существования константы	59
4.5. Предопределенные константы	60

Глава 5. Операторы и конструкции языка..... 61

5.1. Объединение строк. Оператор "точка"	61
5.2. Конструкция <i>echo</i> . Оператор "запятая"	62
5.3. Арифметические операторы.....	63
5.4. Поразрядные операторы	67
5.5. Операторы сравнения	72
5.6. Условный оператор <i>if</i>	75
5.7. Логические операторы.....	77
5.8. Условный оператор <i>x ? y : z</i>	84
5.9. Переключатель <i>switch</i>	85
5.10. Цикл <i>while</i>	90
5.11. Цикл <i>do ... while</i>	96
5.12. Цикл <i>for</i>	97
5.13. Включение файлов	101
5.14. Подавление вывода ошибок. Оператор @.....	106
5.15. Приоритет выполнения операторов	108

Глава 6. Массивы 110

6.1. Создание массива	110
6.2. Ассоциативные и индексные массивы	116
6.3. Многомерные массивы	121
6.4. Интерполяция элементов массива в строки.....	122
6.5. Конструкция <i>list()</i>	123

6.6. Обход массива	125
6.7. Цикл <i>foreach</i>	129
6.8. Сечения массива	131
6.9. Слияние массивов	133
6.10. Сравнение массивов	136
6.11. Проверка существования элементов массива.....	140
6.12. Строки как массивы	144
6.13. Количество элементов в массиве.....	145
6.14. Сумма элементов массива	147
6.15. Случайные элементы массива.....	147
6.16. Сортировка массивов	150
6.17. Добавление/удаление элементов массива.....	158
6.18. Работа с ключами массива	165
6.19. Преобразование массивов	170
6.20. Суперглобальные массивы. Массив <i>\$_SERVER</i>	177
6.20.1. Элемент <i>\$_SERVER['DOCUMENT_ROOT']</i>	178
6.20.2. Элемент <i>\$_SERVER['HTTP_ACCEPT']</i>	178
6.20.3. Элемент <i>\$_SERVER['HTTP_ACCEPT_LANGUAGE']</i>	179
6.20.4. Элемент <i>\$_SERVER['HTTP_HOST']</i>	180
6.20.5. Элемент <i>\$_SERVER['HTTP_REFERER']</i>	180
6.20.6. Элемент <i>\$_SERVER['HTTP_USER_AGENT']</i>	181
6.20.7. Элемент <i>\$_SERVER['REMOTE_ADDR']</i>	182
6.20.8. Элемент <i>\$_SERVER['SCRIPT_FILENAME']</i>	182
6.20.9. Элемент <i>\$_SERVER['SERVER_NAME']</i>	182
6.20.10. Элемент <i>\$_SERVER['REQUEST_METHOD']</i>	183
6.20.11. Элемент <i>\$_SERVER['QUERY_STRING']</i>	183
6.20.12. Элемент <i>\$_SERVER['PHP_SELF']</i>	184
6.20.13. Элемент <i>\$_SERVER['REQUEST_URI']</i>	184
Глава 7. Функции.....	185
7.1. Объявление и вызов функции	185
7.2. Параметры функции.....	188
7.3. Передача параметров по значению и ссылке	189
7.4. Необязательные параметры.....	190
7.5. Переменное количество параметров	191
7.6. Глобальные переменные.....	193
7.7. Статические переменные.....	194
7.8. Возврат массива функцией.....	195
7.9. Рекурсивные функции.....	196
7.10. Вложенные функции	197
7.11. Динамическое имя функции.....	198
7.12. Анонимные функции	199
7.13. Проверка существования функции	201
7.14. Неявное выполнение функций. Оператор <i>declare()</i>	206
7.15. Вспомогательные функции	211

Глава 8. Взаимодействие PHP с HTML	214
8.1. Передача параметров методом <i>GET</i>	214
8.2. HTML-форма и ее обработчик	218
8.3. Текстовое поле.....	223
8.4. Поле для приема пароля	224
8.5. Текстовая область.....	225
8.6. Скрытое поле	226
8.7. Флажок	227
8.8. Список	229
8.9. Переключатель	231
8.10. Загрузка файла на сервер	232
Глава 9. Строковые функции	237
9.1. Функции для работы с символами.....	237
9.2. Поиск в строке	243
9.3. Замена в тексте	248
9.4. Преобразование регистра	253
9.5. Работа с HTML-кодом	255
9.6. Экранирование.....	264
9.7. Локальные настройки (локаль)	266
9.8. Форматный вывод	273
9.9. Преобразование кодировок	282
9.10. Сравнение строк	292
9.11. Хранение данных.....	298
9.12. Работа с путями к файлам и каталогам	301
9.13. Объединение и разбиение строк	303
Глава 10. Регулярные выражения	313
10.1. Как изучать регулярные выражения?	313
10.2. Синтаксис регулярных выражений.....	314
10.3. Функции для работы с регулярными выражениями	317
10.4. Функция <i>preg_match()</i>	318
10.5. Функция <i>preg_match_all()</i>	323
10.6. Функция <i>preg_replace()</i>	326
10.7. Функция <i>preg_replace_callback()</i>	330
10.8. Функция <i>preg_split()</i>	332
10.9. Функция <i>preg_quote()</i>	334
Глава 11. Дата и время.....	336
11.1. Формирование даты и времени.....	336
11.2. Географическая привязка	342
11.3. Форматирование даты и времени	348

Глава 12. Математические функции	362
12.1. Предопределенные константы	362
12.2. Поиск максимума и минимума	363
12.3. Генерация случайных чисел	365
12.4. Преобразование значений между различными системами счисления	367
12.5. Округление чисел	370
12.6. Логарифмические и степенные функции	373
12.7. Тригонометрические функции	378
12.8. Информационные функции	383
12.9. Вычисления с повышенной точностью	389
Глава 13. Файлы и каталоги.....	392
13.1. Создание файлов	392
13.2. Манипулирование файлами	398
13.3. Чтение и запись файлов	401
13.3.1. Чтение файлов.....	404
13.3.2. Запись файлов	410
13.3.3. Обязательно ли закрывать файлы?	414
13.3.4. Дозапись файлов.....	415
13.3.5. Уменьшение размера файла	416
13.3.6. Блокировка файлов.....	417
13.3.7. Файлы CSV.....	422
13.3.8. Чтение и разбор ini-файла.....	424
13.3.9. Прямое манипулирование файловым указателем	427
13.4. Создание и работа со ссылками	430
13.5. Атрибуты файла.....	432
13.6. Права доступа	438
13.7. Состояние файловой системы	442
13.8. Каталоги	443
13.9. Архивные файлы	450
Глава 14. HTTP-заголовки	454
14.1. Функции для управления HTTP-заголовками	455
14.2. Кодировка страницы	457
14.3. HTTP-коды состояния.....	457
14.4. Список HTTP-заголовков	461
14.5. Подавление кэширования.....	464
Глава 15. Cookie	468
Глава 16. Сессии	473
16.1. Функции обработки сессии	473
16.2. Перегрузка механизма сессии	477

Глава 17. Управление выводом.....	481
17.1. Функции управления выводом.....	481
17.2. Размер и тип документа	483
17.3. Подсветка ссылок	486
17.4. Вложенная буферизация	487
17.5. Обработчики буферов	488
17.6. Список применяемых обработчиков	489
17.7. Сжатие страницы.....	491
17.8. Преобразование кодировки страницы.....	491
17.9. Преобразование адресов ссылок.....	492
Глава 18. Средства шифрования	494
18.1. Необратимое шифрование.....	494
18.2. Система регистрации и аутентификации	497
18.3. Обратимое шифрование	501
Глава 19. Сетевое взаимодействие. Сокеты и CURL.....	502
19.1. Обращение к удаленным страницам	502
19.2. Сокеты	504
19.3. Библиотека CURL	507
19.4. Получение HTTP-заголовков с сервера	515
19.5. Определение размера файла на удаленном хосте	519
19.6. Отправка данных методом POST	519
19.7. Фальсификация рефера.....	522
19.8. Фальсификация пользовательского агента	526
19.9. Фальсификация cookie	527
19.10. Работа с доменами и IP-адресами.....	530
19.11. Определение IP-адреса по сетевому адресу.....	530
19.12. Определение сетевого адреса по IP-адресу.....	531
19.13. Следование реферальному серверу	532
Глава 20. Взаимодействие с интерпретатором PHP	535
20.1. Настройки конфигурационного файла php.ini.....	535
20.1.1. Параметры языка PHP.....	536
20.1.2. Директивы безопасности	539
20.1.3. Настройка подсветки PHP-кода	545
20.1.4. Кэш файловой системы.....	547
20.1.5. Взаимодействие с клиентом	547
20.1.6. Ограничение ресурсов.....	548
20.1.7. Обработка ошибок.....	549
20.1.8. Обработка данных	552
20.1.9. Загрузка файлов	558
20.1.10. Сетевой доступ.....	558

20.1.11. Подключение расширений	558
20.1.12. Настройка сессии.....	559
20.1.13. Настройка даты и времени	561
20.2. Изменение настроек php.ini средствами Apache	561
20.3. Функции управления интерпретатором PHP	564

Глава 21. Объекты и классы.....**567**

21.1. Введение в объектно-ориентированное программирование.....	567
21.2. Создание класса.....	568
21.3. Создание объекта	569
21.4. Инкапсуляция. Спецификаторы доступа	571
21.5. Методы класса. Член <i>\$this</i>	572
21.6. Дамп объекта	576
21.7. Специальные методы класса	577
21.8. Функции для работы с методами и классами	578
21.9. Конструктор. Метод <i>__construct()</i>	580
21.10. Параметры конструктора.....	582
21.11. Деструктор. Метод <i>__destruct()</i>	584
21.12. Автозагрузка классов. Функция <i>__autoload()</i>	586
21.13. Аксессоры. Методы <i>__set()</i> и <i>__get()</i>	586
21.14. Проверка существования члена класса. Метод <i>__isset()</i>	588
21.15. Уничтожение члена класса. Метод <i>__unset()</i>	589
21.16. Динамические методы. Метод <i>__call()</i>	591
21.17. Интерполяция объекта. Метод <i>__toString()</i>	593
21.18. Экспорт объектов. Метод <i>__set_state()</i>	595
21.19. Статические члены класса.....	600
21.20. Статические методы класса.....	603
21.21. Константы класса	603
21.22. Предопределенные константы	605
21.23. Клонирование объекта	607
21.24. Управление процессом клонирования. Метод <i>__clone()</i>	608
21.25. СерIALIZАЦИЯ объектов	610
21.26. Управление сериализацией. Методы <i>__sleep()</i> и <i>__wakeup()</i>	612

Глава 22. Наследование621

22.1. Наследование	621
22.2. Спецификаторы доступа и наследование	624
22.3. Перегрузка методов.....	627
22.4. Полиморфизм	628
22.5. Абстрактные классы	630
22.6. Абстрактные методы.....	631
22.7. <i>Final</i> -методы класса	632
22.8. <i>Final</i> -классы	634

Глава 23. Интерфейсы.....	635
23.1. Создание интерфейса	635
23.2. Интерфейсы и наследование классов	637
23.3. Реализация нескольких интерфейсов	639
23.4. Проверка существования интерфейса	640
23.5. Наследование интерфейсов	641
23.6. Реализует ли объект интерфейс?	643
Глава 24. Обработка ошибок и исключительных ситуаций	647
24.1. Обработка ошибок	647
24.2. Обработка ошибок и исключения.....	660
24.2.1. Синтаксис исключений	660
24.2.2. Интерфейс класса <i>Exception</i>	662
24.2.3. Генерация исключений в функциях.....	666
24.2.4. Стек обработки исключительной ситуации	669
24.2.5. Генерация исключений в классах	671
24.2.6. Генерация исключений в иерархиях классов	675
24.2.7. Использование объекта класса <i>Exception</i> в строковом контексте	678
24.2.8. Создание собственных исключений	679
24.2.9. Создание новых типов исключений	683
24.2.10. Перехват исключений производных классов	685
24.2.11. Что происходит, когда исключения не перехватываются?	687
24.2.12. Вложенные контролируемые блоки	689
24.2.13. Повторная генерация исключений.....	691
Глава 25. Отражения	694
25.1. Иерархия классов отражения	694
25.2. Отражение функции. Класс <i>ReflectionFunction</i>	695
25.3. Отражение параметра функции. Класс <i>ReflectionParameter</i>	700
25.4. Отражение класса. Класс <i>ReflectionClass</i>	702
25.5. Отражение объекта. Класс <i>ReflectionObject</i>	709
25.6. Отражение метода класса. Класс <i>ReflectionMethod</i>	710
25.7. Отражение члена класса. Класс <i>ReflectionProperty</i>	712
25.8. Исключения механизма отражения	715
25.9. Отражение расширения. Класс <i>ReflectionExtension</i>	716
25.10. Вспомогательный класс <i>Reflection</i>	719
Глава 26. Предопределенные классы	721
26.1. Класс <i>Dir</i>	721
26.2. Классы времени	723
26.3. Библиотека SPL	730
26.3.1. Итераторы.....	731
26.3.2. Интерфейс <i>Iterator</i>	734
26.3.3. Класс <i>DirectoryIterator</i>	736

26.3.4. Класс <i>FilterIterator</i>	738
26.3.5. Класс <i>LimitIterator</i>	739
26.3.6. Рекурсивные итераторы	740
Глава 27. Работа с СУБД MySQL.....	742
27.1. Введение в СУБД и SQL.....	743
27.2. Первичные ключи.....	746
27.3. Создание и удаление базы данных	747
27.4. Выбор базы данных.....	749
27.5. Типы данных.....	751
27.6. Создание и удаление таблиц	756
27.7. Вставка числовых значений в таблицу.....	763
27.8. Вставка строковых значений в таблицу	764
27.9. Вставка календарных значений	766
27.10. Вставка уникальных значений	769
27.11. Механизм <i>AUTO_INCREMENT</i>	769
27.12. Многострочный оператор <i>INSERT</i>	770
27.13. Удаление данных.....	771
27.14. Обновление записей.....	772
27.15. Выборка данных	775
27.16. Условная выборка	776
27.17. Псевдонимы столбцов	782
27.18. Сортировка записей	783
27.19. Вывод записей в случайном порядке	786
27.20. Ограничение выборки	786
27.21. Вывод уникальных значений	787
27.22. Объединение таблиц	789
27.23. Функции MySQL	791
27.23.1. Математические функции.....	791
Вычисление площади треугольников	793
Округление результатов вычисления.....	795
27.23.2. Функции даты и времени	796
Форматирование календарных значений	801
Вычисление возраста человека.....	802
Преобразование даты в UNIXSTAMP-формат	804
27.23.3. Строковые функции	805
Изменение кодировки строки	809
Первые несколько символов строки	810
Извлечение инициалов	810
Изменение регистра строки	811
27.23.4. Функции шифрования	812
Обратимое шифрование	814
Необратимое шифрование	815
27.23.5. Агрегатные функции	816
Среднее значение.....	817
Сортировка агрегатных значений	820

Подсчет количества записей в таблице	820
Объединение значений группы	823
Поиск минимального и максимального значений.....	825
Сумма столбца	826
27.23.6. Разное.....	827
Преобразование IP-адреса.....	828
Глава 28. Взаимодействие MySQL и PHP	830
28.1. Библиотека php_mysql	830
28.1.1. Установка соединения с базой данных	830
28.1.2. Выбор базы данных	833
28.1.3. Выполнение SQL-запросов.....	835
28.1.4. Получение результатов запроса	836
28.1.5. Количество строк в таблице	844
28.1.6. Экранирование данных. SQL-инъекции.....	846
28.2. Библиотека php_mysqli	853
28.2.1. Создание базы данных	860
28.2.2. Создание и заполнение таблицы	861
28.2.3. Заполнение связанных таблиц.....	862
28.2.4. Вывод данных	865
28.2.5. Повторное чтение результирующей таблицы	867
28.2.6. Количество строк в таблице	868
28.2.7. Удаление данных	869
28.2.8. Сортировка	871
28.2.9. Параметризация SQL-запросов	873
Глава 29. FTP-менеджер.....	875
29.1. Функции для работы с FTP-сервером.....	875
29.2. Какой объем жесткого диска занимает сайт?	879
29.3. Перенос сайта с одного хоста на другой	881
Глава 30. Электронная почта	885
30.1. Отправка почтового сообщения.....	885
30.2. Рассылка писем.....	887
30.3. Отправка писем с вложением.....	888
30.4. Отправка писем со встроенными изображениями	891
Глава 31. Динамические изображения. Библиотека GDLib	894
31.1. Информационные функции	894
31.1.1. Текущая версия библиотеки GDLib.....	895
31.1.2. Формат файла.....	897
31.1.3. Размер файла.....	898
31.1.4. Получение MIME-типа файла	899
31.2. Функции создания изображений.....	901

31.3. Функции сохранения и вывода изображений	903
31.4. Функции преобразования изображений	905
31.4.1. Создание уменьшенной копии изображения	906
31.4.2. Поворот изображения	908
31.5. Функции для работы с цветом	909
31.5.1. Заливка изображения цветом	911
31.5.2. Получение цвета заданного пикселя	913
31.5.3. Уменьшение количества цветов в изображении	914
31.5.4. Замена одного цвета другим	915
31.6. Функции рисования	916
31.6.1. Кривая Безье	918
31.6.2. Построение гистограммы средствами GDLib	922
31.6.3. Построение круговой диаграммы средствами GDLib	924
31.7. Функции настройки рисования	925
31.7.1. Пунктирная линия	926
31.8. Функции для работы с текстом	928
31.8.1. Защитное изображение для HTML-формы	930
Заключение	935

ПРИЛОЖЕНИЯ.....937

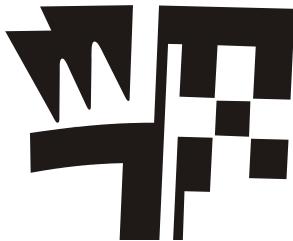
Приложение 1. Установка и настройка PHP, Web-сервера Apache и MySQL-сервера.....939

P1.1. Где взять дистрибутивы?	939
П1.1.1. Дистрибутив PHP	940
П1.1.2. Дистрибутив Apache	940
П1.1.3. Дистрибутив MySQL	941
P1.2. Установка Web-сервера Apache под Windows	942
P1.3. Установка Web-сервера Apache под Linux	944
P1.4. Настройка виртуальных хостов	945
P1.5. Настройка кодировки по умолчанию	949
P1.6. Управление запуском и остановкой Web-сервера Apache	949
P1.7. Управление Apache из командной строки	950
P1.8. Установка PHP под Windows	951
П1.8.1. Установка PHP в качестве модуля	951
П1.8.2. Установка PHP как CGI-приложения	952
P1.9. Установка PHP под Linux	954

Приложение 2. Установка MySQL.....955

P2.1. Установка MySQL под Windows	955
П2.1.1. Процесс установки	955
П2.1.2. Постинсталляционная настройка	960
П2.1.3. Проверка работоспособности MySQL	966

П2.2. Установка MySQL под Linux.....	968
П2.3. Конфигурационный файл	971
П2.4. Утилита mysql	974
П2.4.1. Командная строка	974
П2.4.2. Работа с утилитой mysql в диалоговом режиме.....	978
П2.5. Перенос баз данных с одного сервера на другой	982
П2.5.1. Копирование бинарных файлов	983
П2.5.2. Создание SQL-дампа	984
Рекомендуемая литература	987
HTML, XML, CSS, JavaScript и Flash	989
PHP и Perl.....	991
СУБД MySQL	993
Интернет и Web-сервер Apache	994
Регулярные выражения	995
UNIX-подобные операционные системы.....	995
Методология программирования.....	997
Предметный указатель.....	999



Глава 2

Быстрый старт

Несмотря на то, что PHP является универсальным языком программирования и может применяться для разработки практически любого программного обеспечения, основная его специализация — Web-разработка. Именно с этой целью он и проектировался, поэтому содержит множество инструментов для работы в Интернете.

ЗАМЕЧАНИЕ

В данной и последующих главах будем исходить из факта, что интерпретатор PHP и Web-сервер установлены у вас на локальной машине и связаны таким образом, что скрипты, помещенные в файл с расширением php, обрабатываются интерпретатором, и по запросу к Web-серверу в браузере выводится результат работы. Если у вас не настроена связка Web-сервера и PHP, вы можете обратиться к *приложениям 1* и *2*, в которых детально описывается процесс развертывания Web-среды в операционных системах Windows и UNIX.

2.1. Скрипты

Язык программирования PHP считается скриптовым языком, поэтому программы, написанные на нем, называют *скриптами*. Главное отличие традиционных программ от скриптов заключается в том, что скрипты работают только в определенной среде и используют ресурсы данной среды. Программы, будь то компилируемые или интерпретируемые, не зависят от какого-то стороннего программного обеспечения. Например, скриптовый язык программирования JavaScript работает только в Web-браузерах, Visual Basic for Applications — только в среде Microsoft Office. С использованием этих языков программирования невозможно создать программу, работающую без соответствующей среды. В случае PHP в качестве такой среды выступает Web-окружение (Web-сервер, сервер базы данных, почтовый сервер и т. п.).

ЗАМЕЧАНИЕ

Впрочем, язык программирования PHP допускает создание программ, работающих независимо от Web-сервера, однако в такой форме он не получил сколько бы то ни было широкого распространения.

Одной из главных особенностей языка программирования PHP является тот факт, что его код может располагаться в перемешку с HTML-кодом. Для того чтобы интерпретатор PHP различал HTML- и PHP-код, последний заключается в специальные теги <?php и ?>, между которыми располагаются конструкции и операторы языка программирования

PHP. В листинге 2.1 приводится классический пример, выводящий в окно браузера при помощи конструкции `echo` фразу "Hello, world!" ("Привет, мир!"). Содержимое листинга 2.1 следует поместить в файл с расширением `php`, например в файл `index.php`. По умолчанию, файлы с другими расширениями не обрабатываются PHP-интерпретатором, и PHP-код остается необработанным. Впрочем, такое поведение Web-сервера можно изменить (см. *приложение 1*).

ЗАМЕЧАНИЕ

`echo` — это конструкция языка программирования, позволяющая вывести одну или несколько строк в окно браузера. Более подробно конструкция `echo` обсуждается в разд. 5.2, посвященном строковым функциям.

Листинг 2.1. Простейший PHP-скрипт, index.php

```
<html>
  <head>
    <title>Пример</title>
  </head>
  <body>
    <?php
      echo "Hello, world!";
    ?>
  </body>
</html>
```

Результатом работы скрипта из листинга 2.1 в окно браузера будет выведена фраза "Hello, world!" (рис. 2.1).

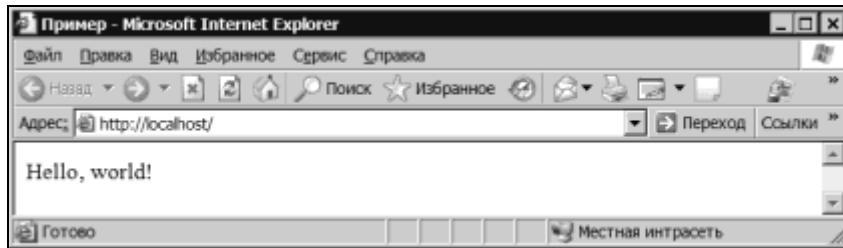


Рис. 2.1. Результат работы скрипта из листинга 2.1

При работе с серверными языками программирования, такими как PHP, следует помнить, что скрипты, расположенные между тегами `<?php` и `?>`, выполняются на сервере, клиенту приходит лишь результат работы PHP-кода, в чем можно легко убедиться, просмотрев исходный код HTML-страницы. В листинге 2.2 приводится результат работы PHP-скрипта из листинга 2.1, который браузер получает от сервера.

ЗАМЕЧАНИЕ

Для просмотра исходного текста необходимо щелкнуть правой кнопкой мыши по странице и выбрать в контекстном меню соответствующий пункт, название которого зависит от браузера. В Internet Explorer необходимо выбрать пункт **Просмотр HTML-кода**, в Opera — **Исходный текст**, в FireFox — **View Page Source**.

Листинг 2.2. Исходный код HTML-страницы, которую получает браузер

```
<html>
  <head>
    <title>Пример</title>
  </head>
  <body>
    Hello, world!  </body>
</html>
```

Если связка PHP и Web-сервера настроена неправильно или PHP-скрипт был размещен в файле с расширением, отличным от php, например, в файле index.html, то в исходном коде HTML-страницы вместо содержимого листинга 2.2 можно увидеть содержимое листинга 2.1. В этом случае все, что расположено между тегами `<?php` и `?>`, будет рассматриваться браузером как один большой неизвестный ему HTML-тег, а окно браузера будет пустым (рис. 2.2).

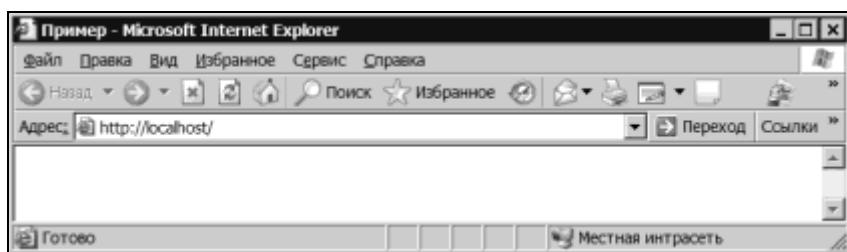


Рис. 2.2. PHP-код не подвергся интерпретации

2.2. Начальные и конечные теги

Как было указано в предыдущем разделе, PHP-скрипт должен быть размещен между начальным тегом `<?php` и конечным тегом `?>` для того, чтобы интерпретатор мог разделить HTML- и PHP-коды. Даже если HTML-код не используется, указание PHP-тегов является обязательным, в противном случае PHP-код будет выведен в окно браузера как есть, без интерпретации. Помимо тегов `<?php` и `?>` PHP поддерживает еще ряд альтернативных тегов, представленных в табл. 2.1.

ЗАМЕЧАНИЕ

До версии PHP 6.0 поддерживались начальные и конечные теги <% и %>, характерные для ASP-скриптов, включить которые можно было в конфигурационном файле php.ini, назначив директиве `asp_tags` значение `On` (см. главу 17). В версии PHP 6.0 данный тип тегов был исключен.

Таблица 2.1. Варианты PHP-тегов

Вариант тегов	Описание
<?php ... ?>	Классический вариант PHP-тегов, именно его рекомендуется использовать в повседневной практике
<? ... ?>	Краткий вариант PHP-тегов, работает только в том случае, если в конфигурационном файле php.ini включена (т. е. принимает значение <code>On</code>) директива <code>short_open_tag</code> . По умолчанию эта директива включена, однако все-таки лучше ориентироваться на полный вариант PHP-тегов <?php ... ?>. Последнее особенно актуально при использовании PHP совместно с XML-кодом, который использует теги <?xml ... ?>. При использовании коротких тегов может возникнуть неоднозначность в интерпретации
<script language="php"> ...</script>	Расширенный вариант PHP-тегов, так же как и вариант <?php ... ?> доступный в любой момент без дополнительных настроек конфигурационного файла php.ini. Данный вариант несколько громоздок и распознается не всеми PHP-редакторами, тем не менее, следует быть готовыми встретить и такой вариант в PHP-скриптах
<?= ... ?>	Специальный вид тегов, предназначенных для вывода простого выражения в окно браузера. Конструкция <?= ... ?> эквивалентна <?php echo ... ?>

Отдельно следует отметить конструкцию <?= ... ?>, которую удобно использовать, когда скрипт состоит из одного выражения. Например, скрипт из листинга 2.1 можно было бы переписать так, как это продемонстрировано в листинге 2.3.

Листинг 2.3. Использование тегов <?= ... ?>

```
<html>
  <head>
    <title>Пример</title>
  </head>
  <body>
    <?= "Hello, world!" ?>
  </body>
</html>
```

Следует отметить, что HTML-страница может содержать более одной PHP-вставки. В листинге 2.4 приводится пример, который содержит две вставки: одна задает назва-

ние страницы (в HTML-теге `<title>`), а вторая определяет содержимое страницы (в HTML-теге `<body>`).

ЗАМЕЧАНИЕ

В листинге 2.4 используется функция `date()`, которая возвращает текущую дату и время. Более подробно эта функция обсуждается в главе 11, посвященной функциям даты и времени.

Листинг 2.4. Допускается несколько PHP-вставок в HTML-код

```
<html>
<head>
    <title><?php echo "Вывод текущей даты" ?></title>
</head>
<body>
    <?php
        echo "Текущая дата:<br>";
        echo date(DATE_RSS);
    ?>
</body>
</html>
```

Результат работы скрипта из листинга 2.4 представлен на рис. 2.3.

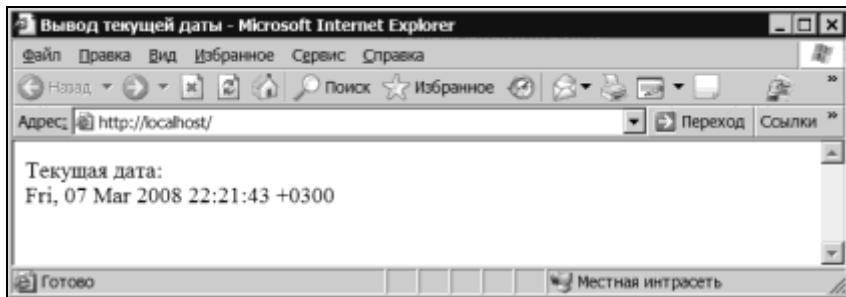


Рис. 2.3. Результат работы скрипта из листинга 2.4

2.3. Использование точки с запятой

Совокупность конструкций языка программирования, завершающуюся точкой с запятой, будем называть *выражением*.

Как видно из листинга 2.4, после строки "Вывод текущей даты" не указывается точка с запятой. Выражение одно, и надобности разделять его между другими выражениями

нет. Однако, как можно видеть во второй вставке, в конце каждой из конструкций echo имеется точка с запятой. Если забыть указать этот разделитель, интерпретатор языка программирования PHP посчитает выражение на новой строке продолжением предыдущего и не сможет корректно разобрать скрипт. В результате будет сгенерировано сообщение об ошибке "Parse error: syntax error, unexpected T_ECHO, expecting ';' or ';' ("Ошибка разбора: синтаксическая ошибка, неожиданно встреченна конструкция echo, ожидается либо запятая ',', либо точка с запятой ','").

Последнее выражение перед завершающим тегом ?> может не снабжаться точкой с запятой не только в тегах <?= ... ?>, но и во всех остальных вариантах, рассмотренных в табл. 2.1. Например, в листинге 2.4 после выражения echo date(DATE_RSS) точку с запятой можно не указывать. Однако настоятельно рекомендуется не пользоваться этой особенностью и помещать точку с запятой после каждого выражения, т. к. добавление новых операторов может привести к появлению трудно улавливаемых ошибок.

Переводы строк никак не влияют на интерпретацию скрипта, выражение может быть разбито на несколько строк — интерпретатор PHP будет считать, что выражение закончено лишь после того, как обнаружит точку с запятой или завершающий тег ?>. В листингах 2.5 и 2.6 представлены два скрипта, аналогичные по своей функциональности.

Листинг 2.5. Использование точки с запятой

```
<?php  
echo 5 + 5;  
echo 5 - 2;  
echo "Hello, world!";  
?>
```

Листинг 2.6. Альтернативная запись скрипта из листинга 2.5

```
<?php  
echo (5  
+  
5); echo (5 -  
2); echo ("Hello, world!"  
);  
?>
```

ЗАМЕЧАНИЕ

Следует избегать конструкций, подобной той, которая приведена в листинге 2.6. Понятно написанный код — залог успеха, т. к. такой код намного проще и приятнее отлаживать. А искусство программиста, как известно, состоит не в безошибочном написании кода (ошибки делают все), а в умении его отлаживать.

2.4. Составные выражения. Фигурные скобки

Фигурные скобки позволяют объединить несколько выражений в группу, которую обычно называют *составным выражением* (листинг 2.7).

Листинг 2.7. Составное выражение

```
<?php
{
    echo 5 + 5;
    echo 5 - 2;
    echo "Hello, world!";
}
?>
```

Само по себе составное выражение практически никогда не используется, основное его предназначение — работа совместно с условными операторами, операторами цикла и т. п., которые подробно рассматриваются в главе 5.

Составное выражение может быть расположено в нескольких PHP-вставках. В листинге 2.8 приводится пример двух составных выражений, которые разбиты несколькими PHP-вставками. Задача скрипта сводится к случайному выводу в окно браузера либо слова "Истина" зеленого цвета, либо слова "Ложь" красного цвета. Без использования фигурных скобок оператор `if` распространял бы свое действие только на одно выражение, использование составного выражения позволяет распространить его действие на несколько простых выражений.

ЗАМЕЧАНИЕ

Логический оператор `if` рассматривается в главе 5, а функция `rand()`, генерирующая случайное число из заданного интервала, — в главе 12.

Листинг 2.8. Составное выражение может располагаться в нескольких PHP-вставках

```
<?php
if (rand(0,1))
{
    ?>
    <div style='color:green'>
        <?php
            echo "Истина";
        ?>
    </div>
    <?php
}
else
{
```

```

?>
<div style='color:red'>
<?php
echo "Ложь";
?>
</div>
<?php
}
?>

```

Как видно из листинга 2.8, составное выражение в любой момент может быть прервано тегами <?php и ?>, а затем продолжено. Впрочем, существуют исключения, например, составное выражение, применяемое для формирования класса, нельзя разбивать тегами <?php и ?>. Возможно, в будущих версиях языка это ограничение будет устранено.

2.5. Комментарии

Код современных языков программирования является достаточно удобным для восприятия человеком по сравнению с машинными кодами, ассемблером или первыми языками программирования высокого уровня. Тем не менее, конструкции языка продиктованы архитектурой компьютера и, создавая программы, разработчик волей-неволей использует компьютерную, а не человеческую логику. Это зачастую приводит к созданию достаточно сложных построений, которые нуждаются в объяснении на обычном языке. Для вставки таких пояснений в код предназначены *комментарии*.

PHP предоставляет несколько способов для вставки комментариев, варианты которых представлены в табл. 2.2.

Таблица 2.2. Варианты комментариев

Комментарий	Описание
// ...	Комментарий в стиле языка C++, начинающийся с символа двух слешей // и заканчивающийся переводом строки
# ...	Комментарий в стиле скриптовых языков UNIX, начинающийся с символа диеза # и заканчивающийся переводом строки
/* ... */	Если два предыдущих комментария ограничены лишь одной строкой, то комментарий в стиле языка С /* ... */ является многострочным

В листинге 2.9 демонстрируется использование всех трех видов комментариев из табл. 2.2.

Листинг 2.9. Комментарии

```

<?php
echo "Hello"; // это комментарий
echo "Hello"; # и это комментарий

```

```
/*
 а это многострочный
 комментарий
*/
?>
```

Естественно, что комментарии PHP действуют только внутри тегов ограничителей <?php ... ?>. То есть если символы комментариев будут находиться вне тегов ограничителей, то они, как и любой текст, будут отображены браузером (листинг 2.10).

Листинг 2.10. Комментарии действуют только внутри тегов <?php и ?>

```
<?php
echo "Hello<br>"; // нормальный комментарий
?>
// этот текст отобразится браузером.

<!-- Этот текст не будет отображен браузером, поскольку заключен между
символами, являющимися комментариями HTML. Однако он может быть просмотрен
в исходном коде HTML-страницы -->
```

Результат работы скрипта из листинга 2.10 представлен на рис. 2.4.

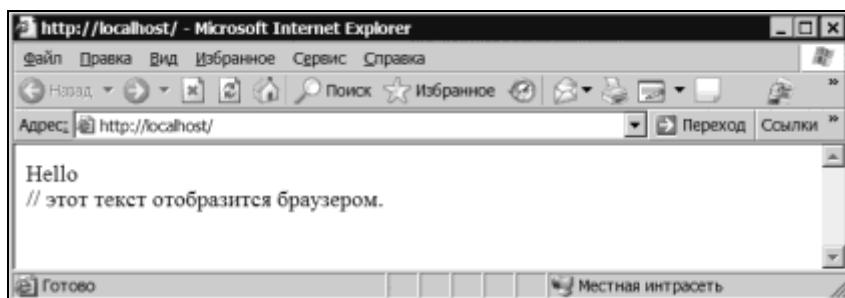


Рис. 2.4. Результат работы скрипта из листинга 2.10

Комментарии можно вставлять не только в конце выражения после точки с запятой, но и посередине. Так скрипт, представленный в листинге 2.11, является вполне корректным.

Листинг 2.11. Комментарий в списке аргументов функции

```
<?php
echo strstr( // эту функцию мы рассмотрим позднее
            "Hello, world", "H");
?>
```