

LitRPG



Хранители
последнего
ключа

Валерий Гойко

Книга 1

16+

Валерий Гойко

Хранители последнего ключа

«ЛитРес: Самиздат»

2019

Гойко В. В.

Хранители последнего ключа / В. В. Гойко — «ЛитРес:
Самиздат», 2019

Книга в жанре ЛитРПГ. Написана настоящим геймером. Повествует о приключениях людей, попавших в крайне враждебный мир.

Содержание

Пролог	5
Глава 1	9
Глава 2	20
Глава 3	29
Конец ознакомительного фрагмента.	40

Пролог

Поздравляем!

Вы, первым в мире убили Сиверуса Ненасытного!

Получено Достижение легендарного класса – «Завоеватель».

Получено опыта 7500000.

Получено 1700 Расчетных кредитов.

И так далее, и тому подобное...

Я стоял перед Трупом огромного голема, и думал, “172–1. 172–1. Да, 172–1”, таков был счет нашего противостояния!!! Противостояния, в котором каждая наша смерть была наполнена болью и потерями. Вокруг крики радости, кто–то пытается меня обнять, а у меня в голове только цифры. Как заклинило.

Тут я понял, что все затихли. Ха! Что может заставить всех затихнуть после такого? После трех лет жизни, потраченных на то, чтобы убить эту тварь? Конечно ЛУТ!!! (примечание: лут – добыча с поверженного противника). Лидер забрал плюшки, и раздал. Кому? А это он сам решает, и никто никогда не смеет что–то сказать против. Кому–то покажется это слишком? Уверяю вас, этот человек знает каждое действие, предпринятое каждым членом рейда, за все наши попытки убить эту тварь. Это лучший РЛ (Рейд–лидер) этого мира!!!

Ах да! Совсем забыл. Какого мира? Нашего «Нового мира»...

76 лет до первого убийства Сиверуса Ненасытного

– Здравствуйте доктор, – сказал высокий, симпатичный мужчина, примерно 35 лет, входя в стерильно белый кабинет.

– О, здравствуйте Владислав, – на лице доктора, Елены Альбертовны, при виде этого пациента сразу загорались щеки. Она знала, что так происходит всегда, но ничего не могла с этим поделать.

Когда четыре года назад, 12 июня 2348 года, он попал на операционный стол ее наставника, профессора Старикова, казалось, что жизнь не может удержаться в ошметках этого тела. Семнадцать часов лучшие врачи страны, бились за его жизнь. Технологии позволяли многое, но не все. После операции уход за больным поручили Елене, и только через семьдесят два часа в тоне профессора начала пропадать обреченность, и появились робкие нотки надежды. За те три недели, которые пациент был без сознания, Елена узнала, что это не простой человек, а довольно знаменитая личность.

Уже почти две сотни лет Индустрия Кибернетических технологий держит в своих руках первенство по обороту Расчетных кредитов. С тех пор как люди научились переносить сознание в цифровые носители, так называемая оцифровка, на лишенной ресурсов планете впервые начался процесс уменьшения численности населения. Пугающие двадцать семь миллиардов человек, проживающие на земле и в лунных колониях в 2150 году, превратились в пять миллиардов жителей к началу XXIV века и стабилизировались.

Конечно, для стабилизации населения планеты пришлось ввести некоторые ограничения. Например: нельзя оцифровывать людей, не достигших тридцатилетнего возраста, или если имеются несовершеннолетние дети и т.д.

Каждый житель земли знал главное правило! Оцифровка невозможна для мозга старше сорока четырех лет. Конечно это не точная цифра, но когда тебе сорок три года, вероятность удачной оцифровки снижалась до 97%, в сорок четыре составляла уже 91%, а в сорок пять – пугающие 67%. Поэтому ни одна компания не бралась за оцифровку сознания сорокапятилетнего человека. А многие люди не могли решиться на оцифровку, не желая бросать близких.

Владислав был очень значимым человеком в этом кибернетическом мире. Его отдел межнациональной компании UNC (United Nations Corporation) занимался тем, что объединял

финансовую систему всех игровых миров, которых были тысячи. Каждый оцифрованный человек был таким же членом общества, как и тот, кто жил на земле. У него был банковский счет, право голоса на выборах главы UNC (что было то же самое что президент земли), права наследования и т.д.

Дело в том, что жизнь в цифровом мире так же не была вечной. Если тебя много раз подряд убивают, сознание не выдерживает боли и страдания, и просто гаснет. Поэтому было много правил для выживания. И главное правило – это безопасное место для жизни с точкой воскрешения.

Самым безопасным местом были большие города, с запретом на любое насилие. Они были под контролем самых влиятельных кланов. Все ниточки власти вели к главе клана. Весь клан десятки лет работал на репутацию города, чтоб прибрать его к рукам. Губернатор просил совета в любом вопросе у главы клана покровителя. Право жить в таком городе предоставлялось только тем, в ком клан был лично заинтересован, или за очень большие деньги. Элитные ремесленники с редкими умениями были желанны в таких городах. В клан же набирали только выдающихся игроков, которые проявили себя в менее сильных кланах, и получивших рекомендации.

Таких счастливиц было не много. Основная масса игроков жила в небольших городах и деревнях. Защиту в них предоставлял клан, к столице которого относился город или деревня, а так же королевская армия, дружина, стражники, палачи и прочее. Конечно, умереть столько раз, чтобы сознание угасло, было очень маловероятно. Но было одно но.

Война! Если начиналась война кланов или королевств, это приводило к захвату городов и уничтожению населения. Чтобы ослабить клан, нужно уничтожить часть его сил, а после этого требовать территории! А как уменьшить силы неумиряющей армии? Правильно, заставить часть армии умереть по–настоящему. И вот этому правилу, никто не мог ничего противопоставить. В конце концов, смирились.

Когда Влад увидел на своем кибер–браслете просьбу о встрече от главы самого сильного клана мира № 01723, он был очень зол. Все игроки знают, что любые связи с сотрудниками компании UNC запрещены законом. Но все равно постоянно пытаются дать взятку, и что–то выпросить у той или иной структуры. Он отказал во встрече очень деликатно, и быстро забыл об этом разговоре.

Через неделю он получил новое сообщение. Ужас охватил его, когда он увидел жену и дочь связанных, и обливающихся слезами. Второе сообщение пришло к нему через десять секунд. «Нам все же стоит поговорить.»

Через час, в теле героя первого уровня, предназначенного для того, чтобы живые люди могли войти в игровой мир, и встретиться с оцифрованными родственниками или друзьями, Влад вошел в главный зал клан–холла гильдии «Свет».

Перед ним стоял маг триста двадцать седьмого уровня. Влад всегда интересовался «новым миром». Он регулярно брал отпуск, тестировал нововведения в тестовых версиях игры. Но на столь высоких уровнях он игру видел впервые. Сказать, что это впечатляло – не сказать ничего. На него смотрел... Бог.... Самый настоящий Бог!!! Высокая фигура в сияющем плаще, не менее сияющим посохом и короной. Свет лился неисчерпаемым потоком от его силуэта.

– Что ты себе позволяешь? – спросил Влад, когда эффект неожиданности сменила ярость. – Я оповестил полицию. Они найдут ваших поделщиков.

– Извините, – голос собеседника оказался мягким и добрым. – Я бы никогда не позволил себе такого, если бы не обстоятельства. Мне даже неприятно думать о том, что вы пережили за этот час, но нам нужно поговорить. Видите ли, моя внучка, самый дорогой для меня человек, будет оцифровываться в ближайшее время. Я готов на все для своей девочки, и ни перед чем

не остановлюсь ради ее счастья. Так вот, мне нужна помощь, вы должны помочь мне, чтобы она попала в мир № 01723, в мир который принадлежит мне.

– Это невозможно! – вскипел Влад. – Все миры заселены по максимуму! Новички попадают в новые миры!

– Вы же не думаете, что я стал властителем этого мира, будучи глупцом? – его улыбка озарила комнату еще ярче, чем одежда. – У нас есть... Скажем так, доброволец... Этот добрый человек готов умереть. Окончательно умереть, ради такого важного и богоугодного дела.

Впервые в своей жизни Влад стоял, и не мог найти слов в ответ. Этот человек. А человек ли? Готов пожертвовать тремя жизнями ради своей прихоти. Никогда Влад не позволял давить на себя.

– Нет! – он сказал это твердо и уверенно. – Я иду в полицию. И поверь мне, на этот мир будут наложены такие санкции, что твой клан поднимут на ножи! Советую отпустить мою жену и дочь, и я забуду этот разговор. Даю вам час!

Влад сидел перед капсулой полного погружения. Он плакал. Страх наполнил его. Но он не мог поменять жизнь человека, даже на самых близких ему людей.

На кибер-браслет пришло сообщение. В нем был написан адрес здания, на крыше которого, на парковке для флаеров, находились его родные девушки.

Он облегченно выдохнул и рванул на крышу к своему транспорту. Вскоре приземлился в указанном месте и...

Экстренная новость: сегодня, на крыше небоскреба, принадлежащего компании ВВА, произошел взрыв. Количество погибших неизвестно....

– Как вы себя чувствуете? – спросила Елена, стараясь не показывать голосом своего волнения. – Вы не заехали ко мне на прошлой неделе.

– Да, извините. У меня было много дел.

– Но вы не можете пропускать наши встре... процедуры, – ее щеки загорелись огнем, “о боже, что я сказала? Надеюсь, он не обратил внимания”. – Вам прописаны очень важные процедуры. Это нужно для вашего здоровья. Мы собрали вас по кусочкам, и ваши внутренние органы еще не восстановились полностью.

– Я знаю Лена, – все ее тело пробило током. Никогда он не называл ее так. Но лицо его было каменно. – Я знаю, что вы для меня сделали, всегда помню об этом. Но, к сожалению, душу собрать сложнее. Мне здесь очень больно. И я решил уйти.

Ноги ее стали ватными, внутри что-то упало и разбилось.

С тех пор как он пришел в себя, она не отходила от его постели. Она не знала, почему так делает. Думала что это первый ее больной, которого оставили на ее попечение, но потом ей пришлось учить его ходить, есть. Каждый день она посвящала себя ему. А однажды осознала страшную правду – он пуст внутри. Она уже давно призналась себе, что любит его, но только тогда поняла, что он не может любить! И вот он сказал ей то, чего она так боялась. Он уходит, уходит от мира, от нее, и от всех. А что она? Лена снова почувствовала себя так, будто одна остается в целом мире.

“Нет! Я не одна. У меня много поклонников, я красивая девушка. Что мне до кого-то, кого я даже толком и не знаю! Нет, чушь собачья! Пусть уходит!”, сказала она себе и обратилась к нему:

– Вы окончательно все решили? – спросила она холодным голосом.

– Да, я уже запустил процедуру, Мне дали месяц, чтобы уладить все формальности, там есть сложности, которые придется решить, – он сказал эту фразу, и она поняла, что что-то не так. Он никогда с ней так не разговаривал. Казалось, что в его высохшем колодце души появились отблески чего-то, что она не могла понять.

– Почему вы мне это говорите? – ее голос задрожал.

– Не знаю. Сначала я не хотел больше приходить сюда, но я не смог. Не хочу делать тебе больно, но и не могу уйти не попрощавшись. Ты стала очень близким для меня человеком, я не мог просто уйти, – он смотрел на нее холодно, как всегда, но она чувствовала, что это максимально нежный взгляд, на который он способен.

Она резко встала и приказала ему готовиться к процедурам, сама вышла из кабинета и разрыдалась. В ее голову полезла одна мысль, которая напугала ее так, что ей хотелось сейчас убежать. «Смогу ли я пойти с ним? Хватит мне веры, смелости, любви?»

В кабинет зашел молодой парень и сказал:

– Владислав, Елене стало не хорошо, и она отпросилась на больничный, поэтому процедуры вам проведу я, вы не против?

– Нет, – услышал он в ответ.

Через четыре дня на его кибер–браслет пришло сообщение от Елены.

«Можно мне приехать к тебе домой? Я хочу поговорить.»

Глава 1

Ко мне подошла очень красивая девушка. Интерфейс оповестил:

Елена. Человек.

Маг пространства. 317 уровень.

– Даже не верится, – сказала она, прижавшись лбом к моей груди. – Мы так долго к этому шли, и вот он лежит у наших ног! Тебе что-то выпало?

“Жадина”. Подумал я с улыбкой и сказал:

– Не! Вроде Игорь что-то получил. Не зря же он так танцует. Я махнул в сторону среднего роста парня, который вытворял со своим телом что-то немыслимое.

– Игорь! – позвал я его. – Что-то стоящее?

– А то! – заулыбался он и направился к нам.

Игорь. Человек

Маг льда. 324 уровень.

– Показывай, а то я тебе нос откушу! – оскалилась Елена.

– Лидер сказал не показывать до пирушки, – задрал нос Игорь, и постарался состроить на лице гримасу отрешенности.

– Влад ты это слышишь? Он совсем охренел? – Лена развела руки в сторону с таким видом, будто сейчас будет рыдать.

– Игорь, – сказал я, прищурившись, – как ты думаешь, успеешь ли ты на пирушку, если тебя сейчас закинут на северный материк? Лена топовый маг пространства, она может тебя зашвырнуть туда, где нам придется поисковый отряд собирать за твоей хитрой задницей.

– Эта может, – немного насупившись, он кинул описание в чат.

Сфера холода «Око ледяного змея».

Класс легендарное.

Артефакт, предназначенный для левой руки. Только Маг.

Интеллект +120.

Мана +3500.

Дополнительный эффект при произнесении заклинания холода 3го–6го ранга имеет 50% вероятность не затратить манну на данное умение. В случае если умение затратит манну, оно сработает дважды.

При использовании с жезлом холода увеличивает скорость прочтения заклинаний на 25%.

– Круууутоооо, – прошептала Лена.

– Не кисло, – подтвердил я.

Конечно, по-настоящему крутые вещи для нас не такая уж и редкость, но это был очень хороший артефакт.

Алхимики собрали все, что можно было вырезать из огромной туши. После них за дело взялись шкуродеры. РЛ отрезал и спрятал в инвентарь голову. Настала пора выдвигаться домой.

Много же нашей троице пришлось повоевать, чтобы попасть в основной состав гильдии Сплин. Оцифровались мы с Леной вместе. А вот Игоря встретили немного позже. И все эти годы мы были почти неразлучны. Почему почти? Да потому что Игорь кабель! Ни одной юбки не пропускает и все время встряет в передряги. Однажды он до того заигрался, что соблазнил дочку нашего Губернатора. И если бы не наша гильдия, гнали бы его с материка поганой метлой. А так ничего, договорились. Посидел в тюрьме два года, подумал над своим поведением.

– Открывай, – скомандовал лидер, и Лена начала произносить заклинание, разведя руки в стороны. Перед нами открылся оранжевый портал, и рейд по очереди начал нырять в него.

Лидер приказал всем быть на банкете в главном зале в семь вечера, и все разошлись.

Мы с Леной направились в нижний квартал, где на берегу реки располагался наш домик. Игорь загадочно намекнул, что его ждет важное дело, и умчался проч.

Дом в нижнем районе столицы стоил просто космических денег. Но мы сразу поставили себе эту цель и шли к ней. Пробившись в основной состав рейда (хотя по правде говоря, Лена не была в основном составе, ее брали только тогда, когда добраться туда или обратно было затруднительно) проблему с деньгами мы забыли окончательно. Выбиваемые в рейдах награды, обеспечивали наше безбедное существование.

Ужинать мы не стали, чтобы не портить аппетит перед банкетом. Зато всецело уделили друг другу внимание. Да уж. Хорошо, когда все хорошо. После того что случилось со мной в реальной жизни, Лена помогла мне вернуть себя. Я полюбил ее и был ей благодарен. Может моя любовь и не была такой безбашенной и страстной как та, что я испытывал к жене, но это все равно была любовь. Нас устраивал этот мир. За семьдесят шесть лет, мы ни разу не говорили о том, жалеем ли мы о своем решении оцифроваться. И я был благодарен за это. Первое время я чувствовал себя виноватым. Она была молода и глупа, бросила все ради меня. Я даже не любил ее, но с годами эти мысли ушли, а моя признательность сменилась привязанностью, а затем и вовсе стала неотличима от любви. Мы были счастливы здесь.

Пир был в самом разгаре. Только что все счастливики показали обновки, под восторженные крики и язвительные шуточки. По моему мнению, Игорь отхватил самый жирный кусок. Звучали тосты. Как всегда высказывалось мнение, кто падет от нашей, как выразился танк, «мощи» следующим (танк – самый защищенный персонаж, принимающий на себя весь урон от атак противника). Я подсел к Игорю.

– Как сходил? – спросил я шепотом.

– Маловато времени, – самодовольно ухмыльнулся тот.

– Вся ночь впереди.

– Завидуешь? – он прищурился.

– Нет. От меня ночь тоже никуда не денется, – я откинулся на спинку массивного стула, и добавил, глядя на Лену. – От нас никуда не денется.

Игорь проследил за моим взглядом

– Фиии. Тоже мне сравнил. Я тебе давно говорю, отправь ее в тюрьму, на годик, как меня отправили, там почти курорт. А мы тут устроим мальчишник. Триста шестьдесят пять мальчишников!

– Ох, узнает она твои слова, отправит тебя туда еще разок.

– Как узнает? Вроде в друзьях у меня стукачей никогда не было.

– Манипулируешь? – я улыбнулся.

– Нет, Влад, – добродушно сказал он. – Просто не могу вас понять. Тут мир возможностей, а вы как в реале, как будто поженились.

– Мы не одни такие, – сказал я, наливая вина.

– Оглянись Влад! Одни!

– Может быть, – я не хотел задумываться над такими серьезными темами в такой день.

Внезапно я понял, что в зале стало тише. Я начал прислушиваться и убедился, что гомона и веселья больше нет, а зал наполняет тревожный шепот.

– Какого хрена? Кто этот старый хрыч? Как это возможно? Может снести ему башку?

Вход в зал от нашего стола перекрывала колонна. Я встал и прошел правее. По залу к губернаторскому столу шла человеческая фигура. На нем была мантия и огромный капюшон.

– Старик, – услышал я шепот в самое ухо. Обернувшись, увидел Лену. Та пряталась за моей спиной. И тут я понял, что мне страшно. Всем страшно! Шепот стих и в глазах людей, которые считали себя непобедимыми, поселился животный страх.

А было чего испугаться. В интерфейсе человек в мантии определялся так:

Гриид. Неизвестно???

Неизвестно??? Уровень – неизвестно???

И он был ярко алого цвета! Враждебный персонаж, способный атаковать нас, в центре столицы, полностью защищенной от агрессивных действий!

– Твооооо мааааать... – просипел Игорь став возле меня. – Походу к нам пришла задница.

– Да какого хрена мальчики, мне кто–нибудь объяснит, что тут происходит? – Лена вывела меня из ступора.

– Чтобы войти в этот зал, нужно получить подпись губернатора, и нашего Клан лидера. Судя по их лицам, у дедули нет ни того, ни другого. В таком случае, старик должен быть выброшен за пределы дворцовых стен телепортом. Но он чешет через зал, как ни в чем не бывало. У меня два варианта. Или что–то случилось в реале, и мы стали свидетелем очень крутого сбоя. Или дедуля – какой–то очень навороченный ивент (ивент – игровой сценарий).

Старик подошел к губернаторскому столу и остановился. В зале воцарилась гробовая тишина. Губернатор попытался встать.

– Сядь, червяк, – голос старика был скрипучий, но настолько громкий, что губернатор упал на свой огромный стул, напоминающий трон, как будто в него выстрелили.

Наш клан лидер уже давно стоял на ногах и посмотрел на старика с вызовом.

Тот пристально всмотрелся в глаза и проскрипел:

– Ты командовал войнами, убившими стража первого ключа? Покажи мне ключ.

Лицо главы нашей гильдии изобразило растерянность и непонимание. По залу снова покатился шепот. Справа от него встал огромный воин с двуручным топором за плечами.

Хидетоши. Человек.

Воин берсерк . 334 уровень.

Рейд–лидер клана Сплин.

– Я убил стража, ключ у меня, – сказал он, и положил на стол перед собой странный предмет, напоминавший половинку разбитого блюда, со странным рисунком посередине. – Зачем ты пришел?

Старик медленно повернулся вокруг и пристально осмотрел нас:

– Слабые воины, слабый мир, – его голос, казалось, раздался внутри каждого из нас, – вам не выстоять. Но вы попытаетесь. Вы найдете второго стража, я укажу вам место. Даю вам время, тридцать дней. Потом ключ будет утерян. Кто знает, кто может завладеть им? Кто знает, кто откроет проход в ваш мир? Если среди вас все же есть настоящие воины, и вы добудете вторую часть ключа.

Старик подошел к нашему рейд–лидеру какое-то время смотрел ему в глаза, затем продолжил:

– Вы станете стражами ключа. Запомните, у вас только один шанс, – он провел рукой над ключом, и возле него появился свиток.

Старик засветился грязно серым светом и пылью осыпался на пол.

Тишина стояла не меньше пяти минут. Затем, все расселись на свои места. Не стовариваясь, налили себе полные бокалы, выпили до дна, и просидели в тишине еще минут десять. Когда губернатор пришел в себя и шумно покинул зал, сославшись на недомогание, никто не проронил ни слова. В голове у каждого была одна мысль. Кто–то может прийти в наш город, и убивать тебя пока сознание не угаснет. Страшная мысль скажу я вам...

Первым пришел в себя наш клан–лидер.

– Хидетоши. Что это за ключ?

– Я хотел собрать собрание в более узком кругу. Там обсудить, что это за хрень, – наш грозный РЛ развел руки в стороны, и напоминал старшекласника, не выучившего уроки. – Но вон как обернулось. Когда упал элементаль, я собрал лут, и увидел это. Я не придавал значения предмету без описания, решил после праздника попробуем на совете опознать предмет, и решить, что делать дальше.

– Дай мне карту попросил клан–лидер, – развернул ее и присмотрелся. – Он пустой. Свиток пустой.

Хидетоши взял свиток, развернул его и тот засветился. Карта оказалась привязана к нашему РЛ.

– Ладно, какие мысли у кого? – громко задал он вопрос для всех.

Хотя вопрос и был задан всем, сокланы прекрасно знали, кто может говорить, а кто нет. Я мог, но мне было нечего сказать.

– Ты что ничего не скажешь? – прошептала мне в ухо Лена. – Ты же у нас голова. Я вот думаю, это какой–то мега ивент. Вон он сам сказал, плюшки в конце будут.

– Смотри не лопни от плюшек, – зло съязвил я. – Думаю, плюшки там еще те будут. Старик не прост. Сейчас все стараются храбриться. Но все о смерти сейчас думают.

– Да брось. Столько лет прошло, может там, на земле, у программистов подход поменялся к ивентам. Может, теперь так будет постоянно, а мы тут паникуем.

– А кто паникует? – к нам незаметно подлез Игорь. – Никто не паникует. Так в штаны наложили немного. Сейчас переоденемся и опять герои!

– Вот дурааак, – закатила глаза лена.

– Да тихо вы! – не выдержал я.

Видимо я это сказал громче, чем нужно, и все повернулись в мою сторону.

– Да, Влад, говори, – сказал наш клан–лидер.

Я посмотрел на парочку своих соратников, взглядом показав, что им не жить. Медленно встал, и подошел к главному столу. Внимательно посмотрел на карту, светящуюся в руках Хидетоши. Почесал затылок. Постарался сделать умный вид и сказал:

– Событие конечно не рядовое. Но если разобраться, ключ выпал с босса, потом нам дали вторую часть квеста. Довольно последовательно выглядит.

Встала девушка и тоже подошла, посмотрела на карту:

Настя. Человек.

Паладин целитель. Уровень 319.

– Есть моменты, которые противоречат твоим словам, – я знал, что она имеет в виду, икрыть мне ее слова нечем, но озвучить это кто–то должен был. – Если это продолжение квеста, то кто его получил? – она посмотрела на наших командиров, те развели руки в стороны. – Я так и думала. Во–вторых, кто–нибудь когда–нибудь видел, чтобы губернатора назвали червем, и он молча упал в обморок? – она осмотрела молчаливый зал. – Я тоже не видела. Третье, неужели там, на земле, не понимают опасности написания программ, ломающих запрет на вход в безопасную зону агрессивных рейд–боссов? Да, да! Это именно рейд–босс.

Почему–то все посмотрели на меня. Я развел руки в стороны и сказал:

– По–моему, у нас есть только один способ получить хоть какие–то ответы на наши вопросы. Убить вторую тварь.

И тут все напряжение, которое сидело в каждом нашем соклановце, сидящем в этом зале, выплеснулось наружу. Зал взорвался громким криком:

– ДАААААА!!!!

Я аж пригнулся от неожиданности.

– Хорошо, – сказал клан–лидер, – расходимся. Праздника уже все равно не вернуть, а собрание офицеров в срочном порядке нужно проводить. Влад останься.

Все разошлись быстро. Меня не удивило, что мне сказали остаться. Я хоть и не был офицером гильдии, на всех собраниях руководства всегда присутствовал. Как говорил наш РЛ, я смотрел на проблему с необычного угла, и часто предлагал не очевидное, но в итоге верное ее решение.

Собрание проходило в штатном режиме. Паника быстро прошла. Мы здесь уже сталкивались со сложными ситуациями и научились быстро принимать решения. Все кто входит в

верхушку клана, а это Клан–лидер, казначей и его пять помощников, офицеры четырех боевых рейдов по сорок человек, опытные воины, десятки лет проведенные в сражениях. Всего в клане десятки тысяч человек, разбросанных по всем городам и деревням, примыкающим к нашей столице. Но все решения принимаются здесь, на собрании офицеров.

Много говорили, много спорили, хотя в этот раз я совсем не понимал, почему так много разговоров. По моему мнению, решение в этой ситуации все равно одно. Нужно готовить рейд. На карте нарисован такой же элементарь, как только что убитый нами, только тот был ледяной, а этот огненный. Вроде все ясно. Уровни должны быть схожи. Да проблема одной попытки, это неприятно, но тут ничего не поделать. Похода не избежать, а чего не избежать, то нужно принять и готовиться. Меня ничуть не удивило, что именно к такому выводу и пришли.

Разошлись поздно. Я добрался до дома, и упал в кровать. Как же хорошо, когда можно раздеться за ту секунду, за которую человек успеваешь долететь до кровати в свободном падении. Инвентарь, отличная штука.

– Что решили? – спросила лена, высунув носик из–под одеяла. Конечно, она не могла уснуть, кто бы на ее месте смог после таких событий.

– Нагибать будем, – я изобразил безмятежность в голосе, незачем наводить лишнюю панику.

– Нагибаторы хреновы, – буркнула она и отвернулась. У меня почему–то сразу сложилось ощущение, что она плачет.

– Ты чего? – спросил я и постарался ее перевернуть к себе. Но она не поддалась, не хотела, чтобы я смотрел на ее лицо. Ну да, значит, все–таки плачет.

– Не знаю. Предчувствие у меня плохое. Чем больше думаю о старике, тем хуже на душе. Ты можешь не пойти? – она резко повернула ко мне заплаканное лицо.

Я даже растерялся:

– А ты как думаешь?

Она долго молчала. Потом встала и ушла. Через полчаса я отправился за ней. Она сидела на берегу в беседке и плакала. Я совсем растерялся. Сгрэб ее в охапку, и понес обратно в пастель. Буду утешать, так как умею, раз словами ничего не получается.

Утром пришел Игорь. Мы с ним знали, что за вторым ключом оба пойдем с вероятностью сто процентов, но он спросил:

– Как думаешь, Хидетоши поведет, или будут по благу набирать?

– Хидетоши поведет, это без вариантов. А он своих будет брать. Рисковать тут никто не станет, на кону слишком много.

– А мы как раз свои, – как то неожиданно грустно выдавил из себя мой друг. – Возьмут человек тридцать своих, рейд–лидеров остальных трех составов точно подтянут. Надеюсь, Ленку оставят дома.

– Да что вы так об этом говорите, как о последнем походе, тоже предчувствие? – не выдержал его бурчание я.

– Не то чтобы предчувствие, просто паршиво как–то это все пахнет. Я бы даже сказал, не пахнет, а смердит.

– Лену не пугай только своими домыслами, – попросил я. – И так ревела два часа. Еле успокоил.

– Когда общий сбор?

– Уже, – я ткнул пальцем на вереницу людей направившихся в клан–хол. – Ты что не получил рассылку?

– Ааа, точно. Отключил вчера. Я то, после вчерашнего, уже никуда не пошел, вот и отключил все чаты. Настроения уже никакого не было, а наобещал, что приду в одно место.

Да, этот все время кому–то да наобещает.

Мы были правы. Состав рейда объявили сразу, и он совпадал с нашими предположениями. Всем, кто имел хоть какое-то отношение к предстоящему рейду, дали задания на подготовку. Алхимикам, ювелирам, начертателям, любой, кто может хоть как-то увеличить защиту от огня, должен выжать из себя все что возможно. Хидетоши дал распоряжение, тренироваться на пугале босса восемь часов в сутки полным составом. Собирались отработать все известные нам приемы, применяемые любыми боссами огня. Пошла рутинка. Мы тренировались, Лена плакала, Игорь хмурился. Постепенно я начал замечать, что боевой дух отряда не на высоте. Да и сам я уже не так беззаботно думал о предстоящем рейде, как в первый день. И чем дальше, тем мрачнее мне все это виделось. Тренировки приносили свои плоды. Одно дело убивать босса, зная, что и когда он применит, и чем жажнет, и совсем другое дело, когда попытка одна, а противник способен убить всех одним ударом. Ну, почти всех.

До подземного храма, где, согласно карте, обитал элементаль огня, было четыре дня пути от точки, в которую нас может перенести маг пространства. Когда пришел назначенный день мы с Леной не сомкнули глаз. Говорили, потом было не до слов, потом снова говорили, и так по кругу. Я старался не думать о плохом, и всячески старался убедить ее, что и она зря накручивает себя.

Когда мы собрались на площади и РЛ объединил нас в рейд, я посмотрел на наших бойцов, и подумал «это же лучший состав земли. У нас рекорд по первым убийствам, мы убили самого сильного монстра в истории игры. Как там сказал Старик? Вам не выстоять! Но вы попытаетесь. Да хрен тебе дедуля мы всех порвем!». Я поделился этой мыслью со стоявшим рядом хмурым Игорем, Его лицо медленно, но уверенно растянулось в улыбке. Даже не знаю, зачем мы себя так все накрутили, нужно срочно выбрасывать эту заразу, поразившую наши головы.

Телепорт открылся по команде, и рейд начал уходить в синий провал. Я поднял глаза и посмотрел на Лену. Она смотрела на меня и по ее щекам текли слезы. Я всегда перед уходом говорил ей, что скоро вернусь, но в этот раз не смог этого сказать. Что-то не давало мне это сделать. Может ее слезы. А может из вредности, она мне обещала, что не будет плакать, и теперь делает мне больно. Возможно, я поступаю жестоко, нужно будет потом извиниться.

После прохода через портал мы оседлали своих животных и выдвинулись к убежищу монстра. Когда прибыли к указанному месту, увидели привычную пелену полупрозрачного марива, затянувшего вход в пещеру. Не стали тянуть и сразу начали проваливаться в пещеру. Привычная картина полуразрушенный тоннель, когда-то красивого коридора, ведущего в храм. На пути видны монстры. Стоят группами. Уровни 315–340. Одним словом «семечки».

Вначале все шло нормально. Но на четвертой пачке монстров произошло то, что заставило нас отступить и покинуть пещеру. Начиналось буднично, танк врывается в монстров, собирает всех на себя, отворачивает от рейда. Второй танк старается перехватывать тех, кто не бьет первого. Все начинают бить выбранного танком монстра, хилы лечат рейд... И тут по всей пещере раздался глухой хлопок, эхом отразившись и повторившись еще несколько раз. Он не причинил никакого вреда здоровью, но все кто имеет ману, остались с пустой шкалой. Без хиллов и половины дамагеров, (дамагер – игрок, наносящий увеличенный урон по сравнению с танком или хилом) в рейде началась небольшая паника. И в этот момент один из элементалей повернулся, и убил мага, стоявшего не далеко от Игоря. За считанные секунды мы выпили зелья, активировали восстанавливающие ману способности и уничтожили противника, но РЛ скомандовал на выход и все вышли наружу.

Конечно, мы и раньше видели заклинания подобные этому, но никогда не встречались с настолько мощной его версией. Долго и тщательно мы пытались понять, кто же из врагов сделал эту пакость, но по всему выходило, что никто не мог. Мы ждали, когда до нас доберутся еще два рейда, которые должны попробовать войти в пещеру, если мы умрем. Дождавшись, мы пополнили ряды магов, место погибшего заняла девушка по имени Сьюзи. Она была магом

льда, как и Игорь, Хидетоши разумно решил, что против элементаля огня холод будет максимально эффективен.

После убийства монстров они воскресали спустя пятьдесят дней. Поэтому было решено держать бутылки с зельями маны наготове, и в случае чего не жалеть. А при особых сложностях выходить из пещеры. До истечения срока, который нам установил старик еще два дня, поэтому максимум осторожности нам не помешает.

Следующие три часа мы спускались по залитому лавой коридору. Планомерно истребляя все, что двигалось в нашу сторону. Каждые двадцать минут мы получали обнуление маны. Стало ясно, что это одна из способностей босса, хотя мы впервые видели, чтобы способность применялась не в бою, а по всему данжу (данж – подземелье). Паршиво конечно, но постепенно приспособились вырезать группы монстров между этими неприятными вспышками. Вне боя манна восстанавливается в разы быстрее, поэтому сильного дискомфорта пока не испытывали. Да и зелий мы набрали столько, что могли не задумываться о том, чтобы сидеть и ждать восстановления ресурса.

После восьми часов нашего спуска показался босс. Он стоял в огромном зале, и был очень похож на многих других боссов, которых мы убивали. Я даже удивился, что такой неожиданный ивент, венчает такой банальный босс. Но обычный, это не синоним слову слабый. В силе его сомневаться не приходилось. Оценив шкалу здоровья, я пришел к неприятному выводу, бить эту громадину нам тридцать девять минут. Если дожидаться вспышки, восстановить ману, и потом напасть, выходит, что после второго обнуления маны, когда мы уже не сможем выпить зелья, нужно продержаться еще как минимум минуту. Если кратко – мы в полной заднице. Я посмотрел на командиров. На их лицах было написано то–же самое. Ладно, добьем мелочь, видно будет.

Через полтора часа мы стояли перед входом в огромный зал с боссом. Хидетоши сделал знак рукой. Он обозначал собрание офицеров. Я пошел к нему.

– Меня смущают эти две плиты, – указал он пальцем на две примерно одинаковых плиты, над которыми горело пламя, – при хорошем раскладе, когда комнату накроет чем–то вроде лавы, огонь должен погаснуть, и все встать на них, при плохом... – он задумался.

– При плохом, – продолжила его фразу Настя, – став на них, мы попадем в ловушку.

Все кивнули. Опыт за плечами был огромный, каждый из нас столько раз сражался с боссами этого мира, что даже посчитать сложно. Мы стали внимательно разглядывать комнату. Кроме колонн и двух плит по краям я увидел рычаг у дальней стены.

– Ловушка, – сказал я. Офицеры посмотрели на меня, я указал на рычаг – Думаю, огонь погаснет на несколько секунд, мы заберемся на ловушку, комнату затопит лава и нас поджарит секунд через пять.

– Да, похоже на то, – согласился наш лидер.

Такие приемы редко, но встречались нам. Умираешь на боссе раз этак двадцать, тратишь два месяца, а то и больше, а потом понимаешь, что пройти это невозможно. Приходишь и начинаешь искать, уже более целенаправленно, и вот он, такой вот рычажок, или кнопка. Торчит неприметно, а без этого убить босса невозможно. И ведь комнату не обыщешь перед боем, босс не будет смотреть, как ты мимо него ходишь и ищешь, как его убить полегче.

– Тогда, думаю, будет так. Как только плиты погаснут, у всех три секунды, чтобы собраться на колоннах, после чего второй танк дергает за рычаг и орет во все горло. По его команде все прыгаем с плит и терпим, – отрезал лидер, и все разошлись по группам давать распоряжения.

Волнение отступило. Примерно такой бой мы тренировали и не раз. Оставалось выяснить, как часто мы будем прыгать на плиты, это сильно мешает бить босса, а время у нас очень поджигает. Тут я кое–что заметил. Я позвал Хидетоши, указал ему на то, что колонны не поджигают потолок, а обрываются, доходя только до середины комнаты. И самое главное,

выступы на них по кругу, если присмотреться внимательнее, словно говорят, что по ним нужно забраться наверх. Колонн было шесть. Хидетоши позвал офицеров обратно. Мы заново обсудили тактику боя, с учетом изменения в расстановке рейда. Сначала склонялись к тому, чтобы поставить туда всех хиллов, и их лечение не прерывалось во время перебежек на плиты. Но я указал на то, что после второй волны обнуляющей маны, оставь мы боссу здоровья больше чем на минуту, которую могут прожить наши танки, и рейд закончится печально. После продолжительного молчания лидер решил, что на колоннах будут два хила, которые лечат танков, и четыре лучших дамагера. Два мага льда – Игорь и Сьюзи, призрачный охотник – это я, охотник арбалетчик – Донован, паладин хил – Настя и светлый жрец – Мартина.

Упор делался на тех, кто наносит урон холодом, оба мага льда и я обязательно должны были бить как можно дольше босса. Особенность моего класса состояла в том, что я не пользовался стрелами. Натягивая тетиву лука, я материализовывал стрелу, состоящую из стихии, а стихию я мог переключать в любое время. И поэтому на данный бой, весь мой урон был уроном от холода.

– Десять минут, и идем спасать мир, – попытался всех взбодрить наш лидер.

Все разошлись. Я направился к Игорю. Он нетерпеливо дожидался моего возвращения.

– Что решили? – спросил он меня.

– Решили что ты обезьяна, а в связи с этим, полезешь вон на ту пальму – я указал на одну из колонн – только залазить будешь так быстро, как делали это твои родичи в тропических лесах четвертого сектора земли, причем убегая от злобных хищников.

– Да ну нафиг, – Игорь смотрел на колонну глазами размером с блюдце. – Думаешь, там будет спокойно?

– Там есть выступы, легко справишься, думаю это зоны безопасности, уверен в этом. Как восстановишь ману, ждем сигнал, танк и остальные начинают бой, мы занимаем места, ну и потом от тебя все зависит.

– От меня что зависит? – удивленно посмотрел на меня друг.

– Реликвия твоя. Мана в этом бою все решает, – похлопал я его по плечу и пошел занимать позиция для атаки.

Начало боя прошло по нашему сценарию, танк отвернул босса, и все заняли свои места. Сюрпризом стало то, что с каждым ударом босс наносил немного больший урон, чем с предыдущим. Хидетоши скорректировал тактику, и танки стали меняться каждую минуту, этого хватало, чтобы урон откатывался к первоначальным значениям. Через пять минут босс провалился под землю, а в комнату высыпалось много мелких элементарей.

Танки быстро всех собрали, и мы засыпали их Аое (Аое – урон по площади). Как только погиб последний элементаль, Настя заорала:

– Плиты!!!

Рейд мгновенно разделился на две группы, и забрался на те места, где секунду назад пылало пламя. Тут я понял, что не займи мы колонны, на плитах не поместилось бы как минимум человека четыре. Танки стояли у рычага, туда лава добиралась последней. Когда до их ног оставалось полметра, раздался вопль:

– Нажал!!!

И лава мгновенно собралась, превратившись в элементаря босса. Рейд прыгнул с платформ, многих зацепило взорвавшимся пламенем, хилы справились. Но я уже понимал, что нас ждет огромная проблема. Обнуление маны совпадет с извержением лавы оба раза. И если первый раз это не страшно, то после второго картина вырисовывалась весьма печальная.

После двадцати минут боя, танки очередной раз собрали всех монстров в кучу и... Бух. Рейд остался без маны. Срочно выпили бутылки, восстановили ману умениями и разобрались с врагами, провернули фокус с рычагом и продолжили. Но все были крайне озабочены, весь наш опыт говорил, что нам не справиться без маны со второй волной. Когда здоровье босса упало

до двадцати процентов, он нам преподнес еще один неприятный сюрприз, до этого момента мы шли по графику, но он развел руки в стороны, прочитал утробно какие-то руны, и его окутал полупрозрачный полог, оповестив нас, что теперь босс получает на тридцать процентов меньше урона от холода. Вот тут стало совсем печально. Конечно, на конец боя у всех оставлены самые сильные умения и усиления, которые можно применить только один раз за бой, но хватит ли этого, было не понятно. Но заново уже не начать, нужно исходить из того что есть.

– Бурст! – проорал наш лидер, и мы выдали из своего арсенала все что могли, все, что было припасено на конец боя, умения усиливающие урон раз в час или даже более, эликсиры, увеличивающие характеристики, все было применено в этот момент!

Знать бы про эту пакость, с уменьшением урона по боссу, дали бы «Бурст» раньше, но уже не вернуть. К тому моменту, как подошла очередь второго взрыва маны, у босса оставалось 4% жизни. Больше чем на полторы минуты боя, да еще и без маны. Это невозможно! Оставалось надеяться на чудо. И оно случилось.

Босс пропал и появились элементали, никто не ждал, пока их соберут, а начали бить заранее, чтобы хоть кого-то успеть зацепить да обнуления. Но элементали сбежались в кучу, а манна была на месте. Убили всех. На плиты, рычаг, все вниз бьем босса, а мана на месте. Все лица начинают светлеть, у босса остается 1% здоровья и...

Хлопок!

– Маны нет!

Это кричат хилы. Проходит секунд десять и танк падает. Еще десять, второй отправляется на перерождение. В следующее мгновение разъяренный босс начинает вбивать членов отряда в пол, как гвозди, каждого с одного удара. Никто, кроме танков, не может пережить такой страшный урон. Не зависимо от брони, после удара остаются только переломанные, безжизненные тела.

Мы с Игорем стоим и ждем, когда маны накопятся хотя бы на пару секунд боя. Все на колоннах замерли. Нам нужно секунд пятнадцать и босс упадет, но целей отвлекающих его от нас внизу все меньше. Хидетоши уже погиб, бойцы просто бегают по комнате и тянут время.

– Он остался один! – кричит Настя, показывая на убегающую в дальний угол фигуру воина с двумя мечами.

– Мартина дай ему ускорение! – ору я в надежде, что у девушки есть хоть капля маны.

Мы как по команде начинаем всаживать в тело босса все, на что хватит нашей маны. Воин начинает ускоряться, и легко перебегает в противоположную часть зала. Не дойдя до него примерно метров десять, тело огромного огненного элементаля падает на пол грудой оплавленных камней.

Поздравляем!

Вы первым в мире убили Адиуса Ненасытного!

Получено Достижение легендарного класса – «Легенда».

Получено опыта 7500000.

Получен новый уровень.

Получено 1700 Расчетных кредитов.

Мы собрались перед убитым боссом, не решаясь прикоснуться к нему. Никогда такого не случалось, чтобы мы убили кого-то, а Хидетоши погиб. Я посмотрел на Настю и указал рукой в сторону горы булыжников. Из оставшихся в живых она старший офицер. Настя долго не решалась, стояла и смотрела на останки убитого элементаля.

– Как я и говорил, – прокрипел у нас за спиной знакомый голос. Все обернулись и уставились на фигуру в мантии, медленно двигавшейся к нам, – стоит забрать у масс вашу магию, и вы становитесь не опаснее диких животных, – с этими словами старик ударил посохом, внезапно появившемся у него в руке о землю, и мы остались без маны.

Вот как? Чуда не было. Это старик пожалел нас, и не лишил маны тогда, когда мы бы этого не пережили. Если до этого хлопка у нас в головах еще нашептывала мысль убить его, то теперь стало ясно, что он из другой весовой категории.

– Чего вам от нас нужно? – я решил, что молчание затянулось, и вышел вперед.

– Мне, от вас что-то нужно? – хотя лица его видно не было, я мог поклясться, что он улыбнулся. – Что может быть нужно дождю от капли воды? Вы переоцениваете себя.

– Такова ли разница? – хотя я и понимал, что она может быть и таковой, я попытался получить хоть какую-то информацию. Она сейчас могла стоить слишком дорого.

Он не стал отвечать. Прошел к останкам босса провел рукой. В воздух поднялась половинка увиденного нами во время прошлой встречи со стариком блюда. Затем с тела Хиде-тоши поднялась вторая. Они направились друг к другу и остановились. Между половинками пробежали молнии, казалось, что вот-вот и они объединятся.

– Я недаром лишил вас магии. В общем мире ее нет. Но она есть в вас. Поэтому когда вы попадете туда, то не лишитесь ее, но и без подпитки этого мира, ее не будет так много, как вы привыкли. Я думаю, что как хранителям вам долго не прожить, но я обязан дать шанс каждому миру. Я уже выбрал для вас подходящий мир, вы отправитесь туда. Пока жив хотя бы один из вас, ключ никто не получит. Но если вы все умрете, найти его сможет каждый, кто живет в общем мире, – старик подошел к Насте. – Вы удивили меня, лишившись магии, смогли победить, мне было забавно за этим наблюдать. Я хочу сделать вам небольшой подарок. Выберите одну вещь, которая останется с вами в мире лишенном магических вещей.

Я повернулся и прошипел Насте.

– Лут Настя, раскидай лут! Там может оказаться что-то очень важное.

Мне в инвентари упало два предмета

Лук «Пробиватель».

Класс легендарное.

Двуручное. Только Охотник.

Урон 7540–9210.

Ловкость +250.

Живучесть +250.

Меткость +5%.

Вероятность критического удара +10%.

Игнорирование 20% всех сопротивлений.

Дополнительный эффект ваши стрелы проходят сквозь врагов нанося урон всем целям на пути.

Не на много лучше моего лука, но все равно прибавка.

Колчан «Тысяча стрел».

Класс Эпическое.

Используется с луком. Только Призрачный Охотник

Ловкость +150.

Живучесть +250.

Вероятность критического удара +20%.

Дополнительный эффект вся ваша мана превращается в здоровье, все заклинания требующие ману используют вместо нее здоровье.

При критическом эффекте восстанавливает здоровье в размере 5% от урона по монстру.

Старик сказал, что лишил нас магии, когда лишил маны, следовательно, в мире, где нет магии, явно проблема с маной. У меня есть кольца с прибавкой маны и реликвия, уменьшающая ее затраты. Остальные вещи на ловкость и выносливость. Есть, конечно, и дополнительные характеристики, но думаю, что выбор очевиден, надо брать колчан.

– Стоп! Какого хрена мы делаем? – мои соратники были поглощены тем, что скрупулезно копались в своих инвентарях. – Дед ты что-то попутал! Мы никуда не собираемся, нам и тут нормально живется!

Все сокланы бросили свои занятия, и встали за моей спиной. В руках вновь появилось оружие.

– Думаете, я буду с вами драться? – спросил старик. Он повернулся к ключу, тот соединился и исчез, на его месте появился портал. – Портал будет работать одну минуту. Ключ от вашего мира уже по другую сторону. Дальше решать вам. Перед тем как войти в портал, оставьте только одну вещь, иначе потеряете все.

Затем старик развел руки в стороны и начал осыпаться на пол пеплом. Когда он растаял в воздухе, Настя уверенно произнесла.

– Мне очень страшно, но я войду в портал, чувствую, что он сказал правду, если не войти туда, то всем грозит беда.

Она исчезла во вспышке, на ее месте остался сундук, одного взгляда на который было понятно, там лежат очень дорогие вещи.

Если бы времени было больше, я бы наверно не решился, но его не было, мы переглянулись с Игорем, мгновенно скинули с себя вещи, оставив два сундука, На всякий случай пожали друг другу руки, вдруг не увидимся больше, и прошли в портал.

На что это было похоже? На поляну среди леса. Семь человек молча сидели на поляне среди ночи и молчали. Никто не мог сказать ни слова. Все сидели так, как будто вокруг костра, но вместо него тускло светилось в темноте ночи небольшое блюдце.

Каждый из нас смотрел в свое меню и не верил в то, что это может быть правдой.

Глава 2

Влад. Человек.

Призрачный охотник. 1 уровень. Опыт 1/8700.

Количество жизней 7.

Сила 10.

Ловкость 35.

Интеллект 10.

Выносливость 35.

Здоровье 275 (175здоровье+100мана).

Активные умения Не выбрано.

Пассивные умения Не выбрано.

Кто-то выматерился. Голос был женский. Я бы и сам это сделал, но взгляд упал на мой инвентарь.

Штаны – простой предмет прочность 10/10.

Куртка – простой предмет прочность 10/10.

Сапоги – простой предмет прочность 10/10

Лук длинный.

Класс простой.

Двуручное.

Урон 2—9.

Колчан «Тысяча стрел».

Класс Масштабируемый предмет, не пропадает при смерти.

Используется с луком. Только Призрачный Охотник

Ловкость +25 за каждый уровень персонажа.

Живучесть +25 за каждый уровень персонажа.

Вероятность критического удара +20%.

Дополнительный эффект вся ваша мана превращается в здоровье, все заклинания требующие ману используют вместо нее здоровье.

При критическом эффекте восстанавливает здоровье в размере 5% от урона по монстру.

Вот такие дела. Я всматривался в лица остальных «стражей» и понимал, что такую картину видит каждый. Страх и паника плескались в глазах моих товарищей.

Ладно, что там с умениями? Нужно определить, что выбрать. И если раньше это были ветки развития умений, то теперь мне нужно выбрать из списка два активных и три пассивных умения. Причем меню гласило, что выбрать пассивное умение можно каждые десять уровней, а вот активных будет только два. Ого, вот это дискриминация, один раз выбрал и навсегда. Тут меня как молнией ударило.

– Стоп! – закричать я побоялся, мало ли кто на крик прибежит, полакомиться человеческой первой уровня, но прошипел я так, что все вздрогнули. – Никаких умений не брать ничего не выбирать. Все только после обсуждения! У меня есть подозрение, что в ближайшее время мы не получим никакой помощи, все видели строку про семь жизней? Догадываетесь, что это может означать?

– Не ты один так считаешь, – поддержал меня Игорь. – Я вот думаю, мне штаны сушить в сторонке, или вы потерпите?

– Мне страшно, – сказала Марина. Голос ее дрогнул, – что с нами произошло, и где мы очутились?

– Сейчас не до этого. Думаю, пока мы тут сидим, новички первого уровня без выбранных умений, и понимания своего класса, нас могут быстро употребить в пищу пробегающие мимо волки третьего уровня, – неожиданно уверенным и невозмутимым голосом сказала Настя.

Все согласно закивали.

Мы долго обсуждали каждого персонажа его сильные и слабые стороны, особенно внимательно останавливаясь на том, какую пользу принесет то или иное умение для всей команды. Хотя в принципе, это скорее относилось к нашему воину, которому, как оказалось, стало доступно несколько умений по обращению со щитом, а так же двум хилам, Насте и Мартине.

Итак, наш мечник получил два новых умения.

блок щитом – блокирует три следующих атаки щитом время восстановления три секунды.

Страж – вы бьете оружием о щит, все в радиусе пяти метров вынуждены атаковать вас.

Так, хоть какое–то подобие танка наметилось, что по хилам?

Насте достались.

Возложение рук – вы вытягиваете руки в сторону союзника и восстанавливаете ему здоровье $30 * Z * L$ время прочтения одна секунда стоимость десять маны. Внимание! Это заклинание губительно для нежити.

Z – уровень заклинания.

L – уровень заклинателя.

Благодать – вы отдаете магию в обмен на жизнь. Каждую секунду ваша цель получает здоровье $30 * M * L$. Вы теряете одну единицу маны каждую секунду. Количество маны может быть увеличено. После прерывания восстановление десять секунд.

M – количество маны.

Так, танка есть кому лечить, теперь остальные.

Мартина:

Жизнь – вы испускаете три волны, которые расходятся от вас во все стороны, и восстанавливают здоровье всем союзника, попавшим под них. Каждая следующая волна излечивает на 100% здоровья больше чем предыдущая. Стоимость одну единицу маны $30 * Z * L$. Количество маны может быть увеличено.

Длань – потратив пять единиц маны, вы накладываете на союзника свою длань, время 30 секунд. Пока над союзником ваша длань, он восстанавливает $10 * Z * L$ здоровья в секунду.

Итак, что у нас получается. У нашего танка триста двенадцать единиц здоровья. А хилы лечат по тридцать здоровья в секунду, вроде нормальный расклад для новичков. Что нам делать с дамагерами, будем решать с утра. Сегодня нужно поспать. Я вызвался с Игорем на ночное дежурство. Первыми посидим, зато потом не нужно просыпаться. Да и со своими не выбранными умениями я хотел поковыряться. Игорь молчал и я понял, что он рассудил так же как я.

Что мы имеем? Каждому предоставили пятнадцать умений, из которых нужно было выбрать два. Я определил три направления. Нанесение максимального урона одной цели. Нанесение меньшего урона, но по множеству противников, или средний вариант. Что я знаю о мире? Ничего. Что я знаю о врагах? Ничего. Что я знаю об опасностях, поджидающих нас вот хотя бы в этом лесу вокруг нас? Правильно, ничего.

– Влад, – прервал мои раздумья Игорь, – что думаешь, мы сможем вернуться? Или теперь мы тут крепко застряли?

– Старый хрыч сказал, кто–то может найти ключ, и открыть портал в наш мир. Думаю, его слова однозначно говорят о том, что проход назад есть. Но пока говорить о чем–то конкретном сложно.

– Угораздило же нас так встрять, – он встал и направился к лесу. – Слышишь эти звуки?

– Да, я давно слушаю, я думаю, что мы в каком-то куполе, и звери не могут нас найти, но утром все может поменяться. Мы ничего не знаем о законах этого мира, и обязательно должны исходить из самых худших предположений.

– Лена наверно сходит с ума, – Игорь вернулся и уселся на прежнее место, – даже не представляю, что она себе навывдумывала.

– Помнишь, как мы начинали в Новом мире? Я даже не помню, чувствовали мы себя тогда так же беспомощно как сейчас или нет, – на меня накатили воспоминания, когда мы впервые оцифровались, мы так же попали в абсолютно неизвестный мир, но тогда мы точно знали, что до двадцатого уровня будем в полной безопасности. Что нас ждет здесь, остается только гадать.

– Ты был чертовски неприятным типом! Я все время не мог понять, почему Лена с тобой носит, любая на ее месте давно бы тебя бросила, и нашла кого-нибудь повеселее, – Игорь улыбнулся, и я почувствовал, как мне повезло, что он сейчас тоже здесь.

Постепенно разговор сошел на нет, и мы погрузились в свои мысли. Всем нам было о чем подумать. Ночь прошла без происшествий, чего не скажешь про утро.

Проснувшись, я решил осмотреть окрестности и определить какого уровня монстры обитают в этом лесу. Первый встреченный мною хищник, смесь ящерицы и собаки, был слишком далеко, чтобы заметить меня, поэтому мне удалось рассмотреть его.

Тирут. Животное.

Уровень 3.

Здоровье 740/740.

Какого хрена? Третий уровень 740 здоровья? Я так растерялся, что наверно сказал это вслух. Подняв глаза, я увидел перед собой открытую пасть, ни достать лук, ни выстрелить я не успел.

Вы погибли Воскрешение через 30 секунд.

Вы воскресли, в течение 60 секунд вы не можете быть обнаружены или атакованы.

Я попробовал поднять свои вещи.

Вы не можете взаимодействовать с предметами еще 51 секунду.

Не задумываясь, рванул к лагерю что есть сил, не имея понятия, будет ли меня преследовать монстр. Добежав до места нашего появления в этом мире, понял, что я не первый, кто опробовал местные обычаи. Мне пришлось обходить сокланов, чтобы посмотреть что произошло.

Все собрались вокруг Сьюзи, эта тихоня дошла до ручья, чтобы умыться, и даже не поняла, что ее убило. Но то, что это была смерть с одного удара, было ясно всем. Я рассказал свою не самую героическую историю, и посмотрел на характеристики.

Влад. Человек.

Призрачный охотник. 1 уровень. Опыт 1/8700.

Количество жизней 6.

– Сью, – я окликнул девушку, та была так потрясена, что не сразу сообразила, что я ее зову – у тебя тоже шесть жизней?

Она долго молчала, выражение ее лица от задумчиво-обиженного менялось на паническое.

– Шесть.

– Беда, – я постарался говорить спокойно. – Семьсот сорок жизней у простого монстра третьего уровня. Если мы хотим выжить, нам придется отнестись ко всему намного серьезнее. Я признаю, что умер как заправский новичок. Но нужно извлечь уроки и вспомнить что мы рейд группа, лучшая группа, а не корм для местных зверей.

Все встали и всем своим видом демонстрировали решимость!

Я рассказал сокланам свои мысли по поводу умений. Идея была в том, что, по словам старика, кто-то найдет ключ и откроет дверь. Если он может ее открыть, значит, он разумен. Напомнил о том, что наш мир слаб, значит, мир не один. Затем кратко резюмировал свои мысли.

– Нашим противником будут живые разумные, в бою с которыми важнее контроль, чем урон. С учетом того, сколько здоровья у равных нам монстров, контроль и тут становится во главу угла. Для начала нам нужно определить одно заклинание контроля каждому дамагеру, и по одному заклинанию с максимальным уроном.

Решили подумать и вынести предложения через час. Никто не говорил об это, но голод уже доставлял серьезный дискомфорт. Итак, контроль. Тут у меня два варианта. Либо я каждые три секунды могу отбросить врага на тридцать метров назад, либо поразить противника стрелой молнии оглушив его на три секунды. Умение можно применять раз в десять секунд. Если Игорь, Сью и Донован смогут контролировать монстра все время, лучше взять отбрасывание. Хотя монстры, которых не бьют, находятся в состоянии оглушения и других эффектов две минуты. Надо думать. Ладно, что у нас с атакой.

Тут выбор богаче.

Очередь – Раз в три секунды выпускается сразу три стрелы, затрачивает десять единиц маны.

Травма – ваша стрела остается в теле врага, нанося ему урон раз в секунду равный 10% от урона атаки, длительность десять секунд, затрачивает десять единиц маны.

Комета – раз в три секунды выпускается стрела, летящая со скоростью в три раза превышающую обычную, пробивая всех насквозь, затрачивает десять единиц маны.

Трижды проклятая – каждый третий выстрел наносит тройной урон, затрачивает десять единиц маны.

Смертельный выстрел – в течение пяти секунд после активации умения, вы можете нанести урон любым целям, после окончания действия умения, вы можете выпустить усиленную стрелу в любую цель, усиленная стрела нанесет урон равный сумме всех атак с момента активации умения до ее окончания. Активация десять единиц маны.

Когда мы выбрали умения хилам, я понял, что у них есть уровни. Значит, уровни будут и здесь. Однозначно нужно брать смертельный выстрел, попробую посчитать урон.

Мой лук наносит пять единиц урона в секунду, ловкость прибавляет тридцать пять процентов, это около семи единиц урона в секунду, плюс стрела на весь нанесенный за пять секунд урон. Я улыбнулся, вспомнив количество здоровья у моего недавнего убийцы. Если все в рейде способны выдать такие цифры, каждого монстра мы будем убивать пятнадцать секунд в принципе не так уж и плохо. Стоп. Меня осенила идея. Если мой колчан стал масштабируемым, может кто-то выбрал оружие, и оно имеет совершенно не такие ничтожные показатели урона, как мой лук?

Игорь выбрал сферу, девочки хилы обе ожерелье, Сью взяла плащ (надо признать весьма полезная вещь. Делает ее всегда последней в списке приоритетов любых монстров) наш новый танк (кстати, его зовут Тревис) неожиданно для меня выбрал самый настоящий танковый пояс, похоже, голова у парня работает что надо, А вот Донован меня очень порадовал, он действительно сделал ставку на оружие.

Арбалет «Хитрость».

Класс Масштабируемый предмет не выпадает при смерти.

Двуручное. Только Охотник.

Урон 7–17.

Ловкость +25 за уровень.

Вероятность критического удара +10%.

Невозможно уклониться.

Дополнительный эффект когда ваше здоровье на максимуме вы наносите на 30% больше урона данным оружием.

Игорю достался ледяной шар, в среднем он наносил четырнадцать единиц урона в секунду, как и я. Сью с ледяной стрелой выдавала одиннадцать единиц, Донован тридцать одну.

Наш рейд вместе с танком мог поддерживать урон семьдесят пять единиц урона в секунду, десять секунд жизни для монстра третьего уровня.

В пассивных умениях я взял увеличение силы атаки +10% увеличение критического урона +30 % и шанс критического удара + 3%

Оставалось решить вопрос, как не умереть всем, когда обладающий бешеной скоростью монстр решит что мы его еда.

Ледяные маги могли держать цель под контролем по четыре секунды каждый, в ледяных оковах, с учетом времени восстановления умения в четыре секунды мы получали свободный контроль от Донована, на случай появления второго монстра. Было решено, что я возьму отбрасывающую стрелу.

Мы очень осторожно сходили за вещами Сью, девушка очень боялась забирать их, и нам пришлось потратить немало времени на то, чтобы она собралась с духом и решилась. Затем направились за потерянным мной луком. Добравшись до места, я забрал оружие (вещи в которых мы появились, оказалось невозможно потерять) мы были готовы встречать врагов. Через несколько минут появился тот самый тирут. Я горел желанием отомстить. Игорь бросил в него оковы, и мы начали методично обстреливать монстра, через четыре секунды тирут сделал несколько шагов и снова замер. Он даже не успел снова пошевелиться, а рассыпался как разбитый хрусталь. Видимо я недооценил шанс критического урона в своих подсчетах.

Вы получили 45 единиц опыта опыт 46/8700

Почти двести таких ящериц нужно до следующего уровня, а ведь она на два уровня нас превосходит. Ладно, двигаемся дальше. Определив направление, мы шли к довольно внушительной горе, возвышающейся над верхушками деревьев. Мы надеялись найти там, что-то вроде пещеры, пригодной для ночлегов. Следующего тирута мы убили по той же схеме, на третьем произошел первый сбой, которого мы все ожидали. Оковы не сработали, так как разница в уровнях дает шанс на осечку, и чем выше разница, тем больше шанс. Тирут метнулся молнией, но был отброшен моей стрелой, затем оковы от Сью охладил его пыл, и дальше все по старому плану. До выхода из леса мы пробирались два часа, и за это время встретили, и отправили на перерождение одиннадцать тирутов. Опыт 496/8700

Когда закончился лес, мы стояли на краю небольшого обрыва уходящего в довольно мрачный и неприветливый каньон. Чем дальше, тем глубже. Глядя в него, появлялось ощущение опасности.

– Если я что-то и понимаю в подомных мирах, – произнес я задумчиво, и указал на уходящий вниз сумрак ущелья, – сомневаюсь, что в таком месте, будет водиться кто-то, кого мы бы могли убить, будучи новичками первого уровня.

Все закивали, затем немного посоветовались, и отправились в другую сторону, ту с которой каньон начинался. Пройдя два часа, и не встретив никаких признаков жизни, мы вышли на огромный луг. Там паслись стаи каких-то неизвестных нам животных второго уровня. Сначала хотели попробовать выстрелить в одного из них, но испугались, что стая может напасть, и не решились. Сью заметила, что в траве есть тируты. Чтобы не спровоцировать толпы врагов выработали следующий план. Тревис должен выманивать монстров, и тащить его к нам, подальше от луга. А мы уже здесь, возле гор, будем все вместе убивать противника. Началась охота, тируты умирали практически без сбоев. Однажды, за Тревисом увязалось два травоядных, назывались они тсиры. Донован пригвоздил одного стрелой, обездвижив животное на пять секунд. Пока били второго, стоящего в оковах, первый тсир освободился, и побежал на нас. Я дождался пока он подбежит поближе и отбросил его, к тому моменту умер его соро-

дич и мы переключили огонь на обескураженное животное, надолго его не хватило, мы одержали победу. Трупы порадовали нас кусками свежего мяса, однако есть его сырым было противно, решили попробовать его вечером приготовить. Мы отправились в сторону гор, и нашли довольно неплохое место для лагеря. Оно было закрыто полукольцом гор, и довольно легко патрулировалось. Раздобыли веток, сложили их в костер. Я жажнул огненной стрелой, костер разгорелся, и мы наконец–то устроились на отдых. Каждый надел мясо на палку и принялся ждать с предвкушением первого ужина. Вот тут мы и узнали кое–что новое об этом мире.

Мясо, которое мы жарили, было полностью испорчено. Оно не годилось в пищу. И только мясо Мартины из куска сырого мяса превратилось в мясо, обжаренное на костре. Она смотрела в никуда минут пять, затем улыбнулась и сказала – Теперь я повар. Это было хорошей новостью, мне даже страшно подумать, что было бы, не окажись среди нас повара. Есть все время сырое мясо? Ужас.

Остальное мясо жарила Мартина, мы же собрали еще дров про запас. Поужинали, распределили дежурства по парам. Мартину освободили от этого занятия. Я как всегда дежурил с Игорем первым.

– Ты как? – спросил я друга, не без зависти наблюдая, как все ложатся спать. – Давно мы с тобой не охотились ради получения уровней. Забыли уже, каково это.

– Нормально, меня беспокоит ночлег, если мы срочно не найдем место, где сможем ночевать, нас попросту могут перебить среди ночи. Эта дурацкая строка про семь жизней не дает мне покоя. В голову не идет мысль, что можно вот так запросто умереть.

– Ну, семь это у буржуев, у простых людей шесть, – подначил я его, намекая на свои, уже не полные жизни.

– Не до шуток, Влад, – Игорь был очень серьезен. – Знаешь, я первый раз в жизни слышу про мир, в котором чтобы получить второй уровень, нужно несколько дней непрерывно убивать монстров, каждый из которых может убить тебя одним ударом. Что–то мне не нравится уровень нашей защиты.

– У нас еще нет защиты, если ты не обратил внимания. Думаю, что уровень вещей, выпадающих в этом мире, предназначен для того, чтобы справляться с местными монстрами.

– Мы убили девятнадцать монстров, и нам не выпало ни одного предмета. Я, конечно, могу ошибаться, но что–то я такого тоже не помню. А ты когда–нибудь такое видел?

– Нет, – откровенно признался я. – Не видел. Но думаю, у этого есть разумное объяснение. Завтра двинемся дальше, и посмотрим, чем нас порадует этот мир.

Утром мы продолжили движение вдоль основания горного хребта, стараясь захватывать часть леса, и уничтожая, попадавших на пути тирутов. Продвигались довольно медленно. Примерно в полдень заметили нечто необычное. Три тирута отдыхали в одной стае. До этого они встречались исключительно поодиночке. После внимательного осмотра этой небольшой стаи, все стало на свои места.

Тирут–вожак. Животное.

Необычный. Уровень 4.

Здоровье 1490/1490.

С ним было две самки второго уровня по 500 здоровья каждая.

– Будем атаковать, – сказал я, – легкая цель. Главное чтоб первые оковы прошли.

Маги кинули оковы, к счастью для нас все сработало с первого. Вожак застыл, а с ним одна из самок, вторая направилась к нам, но была отброшена. Не успела подняться на ноги, как мы ее добились. Стрела прилетела во вторую цель, сбрасывая таймер оков с двух минут до четырех секунд. Этого хватило, чтобы она рассыпалась на осколки. Теперь все в главную цель. Маги начали сменять оковы за оковами. Одна не сработала. Донован послал останавливающую стрелу, но и она прошла без последствий. Когда вожак был совсем близко, я отбросил его (мне показалось, что я отбросил его не так далеко как обычного тирута, видимо разница уровней

тоже влияет), но восстановиться умение Игоря не успевало, тирут прыгнул в нашу сторону и ударил в щит Тревиса.

– Три удара, не больше, – прокричал тот.

После второго удара Игорь еще раз попробовал оковы, но они тоже не сработали. Третий удар и я отбрасываю его. В ту же секунду он замирает в оковах Сью. Затем рассыпается на осколки.

– Опасно, – нахмурился я. – Тревис чуть не отправился на перерождение. Нужно избегать подобного риска в будущем.

– Лут. – просияла Настя, подошедшая к осколкам, которые были вожаком. – Наконец–то. В останках вожака лежал щит:

Щит.

Необычное.

Предназначено для левой руки.

Шанс заблокировать физический урон 30%.

Живучесть +45.

Требуется уровень два.

– Лови Тревис, – Настя кинула щит ему в инвентарь. – Плохие новости парни. Судя по тому, сколько на щите живучести, разница в уровнях в этом мире дает очень большое преимущество. А получать эти уровни невероятно сложно.

– Сложно, – подтвердил я, окидывая взглядом своих товарищей. – Но меня пугает другое. Если тут все сражаются только физически, то как бы мы убили хоть одну тварь, без наших умений контроля. И значит ли это, что те, кто попадают сюда из других миров, базово настолько сильнее нас, что выживают тут голой силой?

Вопрос повис в воздухе. Никто не ответил на него, но настроение у всех заметно ухудшилось. Я чувствовал себя немного неловко, но не жалел что сказал это. Мы все опытные бойцы, просто попали в слишком непривычную обстановку. Я посмотрел в характеристики:

Опыт 1126/8700

Тенденция прослеживалась четко, монстры второго уровня давали нам двадцать единиц опыта, третьего – сорок пять единиц, четвертого – сто четыре. Так же дела обстояли и со здоровьем монстров. Примерно та же динамика. Встреть мы сейчас монстра седьмого уровня, шансов у нас не будет. Ладно, время не ждет, нужно идти дальше.

Наш рейд продвигался вдоль подножья гор. Самым неприятным было то, что мы не могли разделить, монстров третьего и четвертого уровня мы могли убивать только всем составом, это сильно замедляло разведку территории. За следующие три часа мы убили еще пять монстров, и нашли место для ночлега, похожее на предыдущее. Хотя до вечера оставалось еще часа четыре, мы решили не двигаться дальше и подготовить лагерь. Мы ни разу не встретили монстров у подножья гор, только углубляясь в лес, поэтому я предложил пройти вперед максимально тихо и провести разведку. Со мной отправили Сью. Мы договорились, что идем два часа, затем направляемся назад.

Я был уверен, что в таком скрытном режиме мы за два часа пройдем больше чем весь рейд за день. Мы несколько раз видели как далеко, где–то за деревьями, проходили силуэты тирутов, но выходить из леса им не нравилось, и мы продолжали путь.

– Смотри туда, – указала мне Сью пальцем в сторону леса, – что это может быть?

Я присмотрелся и ничего не увидел, она сказала, что смотреть нужно над лесом. Тут я увидел, что совсем немного, над верхушками деревьев, выступает какая–то рукотворная постройка. Мы запомнили это место, двинулись дальше и нашли вход в пещеру. Точнее два входа.

– Все, разведка окончена, завтра будем осматривать более детально, – прошептал я, и мы повернули назад.

Вернулись, когда ужин уже был готов, и ждали только нас. Все расселись, начали поедать мясо, приготовленное нашим штатным поваром, после долгого дня было так приятно наконец–то посидеть и поесть. Я уже хотел начать рассказ о том, что мы увидели, как разговор начал Игорь.

– Нам нужно определить за кем мы идем, сейчас все мы в шоке, да и если честно, проходя вдоль гор, мы избегаем много опасностей, и чувствуем себя относительно спокойно, но все изменится. Нам придется принимать сложные решения, как в бою, так и в бытовых вопросах. Хидетоши больше нет с нами, У нас есть офицер – Настя, и Влад, который участвовал во всех офицерских собраниях. Я понимаю, Настя, что руководить по правилам должна ты, и если ты готова мы согласимся с этим, но скажи честно, ты готова?

– Я думала над этим вопросом, – она ответила ровным и спокойным тоном. – Нет, не готова. Все вы прекрасно знаете, что я была офицером, отвечающим за контроль над столицей. Я тоже считаю, что управление должно быть у Влада. Мой голос за него.

Довольно быстро все вскинули руки вверх, и я осознал, что сижу с отвисшей челюстью, и все смотрят на меня. Да уж, видок у меня сейчас точно командирский. Как же они все быстро провернули, не сомневаюсь, что уже обговорили все, пока меня не было.

Я поблагодарил всех за доверие, и во всех подробностях о том, что мы увидели в разведывательном походе. После не долгого обсуждения, было решено завтра, с самого утра, выдвигаться в сторону пещер, и только после этого идти на осмотр лесной постройки. Затем все начали готовиться к ночевке, я на несколько минут задумался о Лене, за три дня мы получили исчерпывающий ответ на вопрос, как долго мы будем в этом мире. Не думаю, что мы воспользуемся ключом на десятом или пятнадцатом уровне. А даже до них нам слишком далеко чтобы даже думать об этом. Лена стала частью моей жизни, не могу сказать, что не смогу жить без нее, но мне нравилось то, как мы жили, и теперь мне не хватает ее. Когда все улеглись, я осознал что мы остались на дежурство со Сью. Она прочла вопрос в моих глазах и ответила.

– Игорь попросил меня дежурить с тобой. Он очень красочно объяснил мне, что должен присмотреть за Настей. По–моему он в нее влюбился, – с этими словами она хихикнула.

– Он всегда в кого–то влюблен, – буркнул я в ответ, мне было обидно, что друг так меня бросил, – ты как сама?

– Даже не знаю, – она смутилась. – Мне было страшно сюда идти, но я даже была рада этой возможности. Там была какая–то странная, искусственная жизнь. Мы много лет находились в каком–то замороженном состоянии. Я не говорю, что мы плохо жили, но я уже не хотела так. Тридцать лет назад я уже поменяла материк в новом мире, и, по сути, начала жизнь заново, но она все равно была одинакова и приторна.

– У тебя никого не было, – это был не вопрос, это было утверждение. – Поэтому ты можешь так легко все это говорить.

– Я не самая симпатичная девушка, игра может дать тебе молодость стройность, но внешность остается настоящей, у меня было много парней, с которыми я встречалась, но я никого из них не любила. Те, кого любила я, не обращали на меня внимания, те, кто любил меня, были мне не симпатичны. Такой вот замкнутый круг.

Я даже не знал, что мне делать со всеми этими откровениями. Они сыпались на меня потоком, и я чувствовал, что она хочет как минимум какого–то совета. Но я не знал, как ее поддержать. Я сам находился в таком состоянии, что нуждался в поддержке.

– Понимаешь, мы попали туда, откуда нам не выбраться. Да многие из нас так не думают, но я уверена в этом, – я посмотрел на нее и удивился, насколько серьезно она все это говорит. – И мне это нравится. Ты осуждаешь меня?

– Нет. Я попал в Новый мир потому, что убили мою семью, если верить старику, мы здесь для того, чтобы сохранить жизни миллиардам людей, не знаю насколько это правда, но я готов за них сражаться. Все кого я знаю, все с кем я сражался плечом к плечу, все они моя семья. Мы

должны их защитить. Ты помнишь, как старик прошел в зал охраняемой крепости? Никто не мог помешать ему, убить там всех. Я уверен, что никто бы не помешал! Я не знаю кто, в нашем маленьком рейде, что думает о том, какого черта мы здесь делаем, но я точно знаю одно, нужно попроситься со всеми, кто остался в том мире, и стать здесь настоящими стражами ключа, а не кучкой испуганных людей, мечтающих попасть домой!

– Я думаю, они понимают это, – махнула она рукой в сторону спящего отряда, – просто понимать и признаться самому себе, это большая разница. Кому–то понадобится очень много времени. А кому то это не удастся никогда. Как думаешь, что мы видели?

– Ну... – я задумался. – Думаю, это не просто постройка, скорее всего там что–то вроде укрепления. Может даже деревня. Признаться, мне страшно столкнуться с разумными расами, мы слишком слабы, и понятия не имеем, что может нас ждать при таком контакте.

– Я тоже так думаю. Знаешь, я думаю там мертвяки, По законам подобных миров, там должны быть мертвяки.

– По законам должны быть, – согласился я с девушкой, затем добавил. – Только вот мы не знаем, что тут за законы.

– Можно задать тебе личный вопрос? – неожиданно сменила тему девушка, и посмотрела на меня с улыбкой.

– Валяй, – я развел руки в стороны, давая понять, что постараюсь быть искренним.

– Если принять за данность наше положение тут, и невозможность попасть домой в принципе, с кем из нас троих ты бы хотел спать? Согласись, было бы логично иметь пару, учитывая, что других людей здесь нет.

– Нифига себе вопрос, – я чуть дар речи не потерял. Я конечно уже давно не мальчик, но привык, что постель начинается с чувств. – Ну, если ты предлагаешь так цинично на это посмотреть, то нас семеро, девушек три, – я еще немного построил на лице задумчивое выражение. – Я думаю, девушки должны выбрать себе парней, а наш новый лидер должен остаться один, так как на то он и лидер!

– Выкрутился. Не понимаю, как ты умеешь так все всегда разложить по полочкам, и вроде как все так и должно быть. Всегда этим восхищалась.

Я улыбнулся. Никогда не обращал внимания на эту молчаливую девушку, а она, оказывается, не так уж проста, как все о ней думают. Наша смена закончилась, и мы отправились спать.

Мартина как всегда встала первой и приготовила мясо, естественно пришлось встать и помогать ей с костром. Кстати, надо как–то решать эту проблему. Без меня отряд лишится огня (я привык называть нас рейдом, но про нас язык не поворачивается так говорить, так что пусть будет отряд). Уснуть я уже не смог бы, поэтому заглянул в характеристики

Влад. Человек.

Призрачный охотник. 1 уровень. Опыт 1351/8700.

Количество жизней 6.

Сила 10.

Ловкость 35.

Интеллект 10.

Выносливость 35.

Здоровье 275 (175здоровье+100мана).

Глава 3

Чтобы оставить больше времени на принятие решений, мы договорились, что выступаем как можно раньше. И, не задерживаясь на сражения, проходим у самых гор. На пути нас ничего не задержало. Через два часа рейд стоял и смотрел в один из темных проходов внутрь горы.

Я сделал первый шаг и удивленно замер. Вдоль длинного прохода загорелись факелы, пещера тускло осветилась.

Внимание! Вы нашли редкое подземелье семнадцатого уровня. Максимальный состав группы пятнадцать человек. Данное подземелье не проходило более ста лет. Класс добычи выпадающей с властителя подземелья увеличен на один ранг. Время воскрешения обитателей стандартное – тридцать дней.

Выйдя обратно, я увидел, как факелы погасли.

– Чуть штаны не испачкал? – как всегда отшутился Игорь. – И тут же получил подзатыльник от Насти.

Ого, она его начала воспитывать? Походу попал мой друг в оборот, теперь не отпустит она его никуда. Мое лицо развезло в улыбке. Мееест, как же я долго этого ждал. Игорь всегда прятал от меня своих девушек, зная, что он столько над нами с Ленной смеется, что мы только и ждем повода для мести. И вот свершилось!

– Ну, тут вроде все понятно, – я указал на черный провал перед собой. – Нам до него как до звезд пешком, идем, посмотрим второе, может там что-то интересное окажется.

Второй вход был довольно далеко от первого, и тут у меня появилась надежда. Издалека заметить это было невозможно, но когда мы приблизились, стало очевидно, что перед пещерой, искусственно созданные нагромождения камней. На одной куче лежала довольно увесистая и широкая плита, однозначно эта конструкция была столом, вокруг нее когда-то стояли десять пней, но они практически рассыпались и обросли травой. На две стороны от входа рассыпаны булыжники. Они явно были обтесаны какими-то разумными. Я сразу понял, что когда то они были сложены в какое-то подобие забора. Мы подошли к пещере, и я сделал шаг внутрь. Факелы загорелись, но никаких сообщений не последовало.

– Похоже, что мы дома, – я улыбнулся и повернулся к отряду. Их лица сияли от восторга. Подозреваю, что мое не сильно отличалось от остальных, – идемте, осмотрим пещеру.

– Не хочу вам мешать, – Мартина стояла возле стола с задумчивым видом, – но мы съели все мясо, которое у нас было, и сейчас нам придется решать этот вопрос. Иначе мы просто попадаем без сил, и никакая пещера нас уже не спасет.

Да каюсь, после завтрака она сказала это, но я был погружен в мысли об этих пещерах, и упустил из виду такой важный вопрос. До поляны с тсирами нам идти часов пять быстрым темпом, в принципе должны успеть. На крайний случай переночуем на прошлом месте. Я командовал, что мы выдвигаемся, и примерно в два часа дня мы стояли перед лугом. Кстати, судя по тому, что нам показывал интерфейс, в сутках этого мира было двадцать семь часов, день начинался в семь, и заканчивался в двадцать два часа. Темнело и светлело очень стремительно, буквально три, четыре минуты. Тактика охоты была проста, сначала убить вокруг стаи всех тирутов, а их было три, затем танк пробегает мимо стада травоядных, и их вожак пускается в погоню, когда он выбегает с луга, мы его убиваем. У нас все довольно неплохо получалось, каждый делал свое дело. Через три часа непрерывной охоты мы набрали мяса на неделю и отправились обратно. Успели практически впритык. Единственное что мы успели сделать до темноты, это насобирать дров для костра.

За ужином решили, что в пещеру ночью мы не пойдем. Поэтому остались ночевать так же, как и в прошлом лагере. Мы со Съюзи заступили на дежурство, остальные легли спать.

– Интересно кто тут жил до нас? – спросила она присев на каменную плиту возле меня.

Я думаю те, кто зачищал эту пещеру, – я указал пальцем на еле видный в темноте силуэт горы. Думаю, они качали в ней уровни. Если прийти сюда группой пятнадцать человек, и примерно месяц тратить на зачистку пещеры то тут можно убивать монстров и прокачиваться от двенадцатого до семнадцатого уровня.

– Сколько же они времени тратят на прокачку пяти уровней, – удивленно вскинула брови Сью, в свете костра они выглядели немного комично, – что построили жилую пещеру?

– Мы тут три дня, – улыбнулся я, – и что-то второй уровень не сильно маячит на горизонте.

Я посмотрел насколько не сильно.

опыт 1891 /8700.

Судя по всему, Сью сделала то же самое.

– Согласна. Как ты думаешь, когда нам можно пойти в это подземелье? Очень хочется посмотреть что там.

– Уровне на пятнадцатом попробовать можно, если доживем. Может и раньше, трудно судить на первом уровне.

– Ты тоже думаешь, что когда жизни закончатся, это будет означать окончательную смерть? – она немного понизила голос, все боялись говорить на эту тему, и всех она очень волновала.

– Проверять совсем не хочется, – я развел руки в стороны, при этом попытался, чтобы голос звучал ободряюще.

– Спать валите, – пробухтел Игорь, шагая в нашу сторону, – разорались тут, люди спят вообще-то.

Утром мы завтракали второпях, всем хотелось поскорее начать осмотр пещер. Я решил, что не разумно рисковать жизнями всего отряда, и поэтому внутрь пойдут двое, причем те, у кого по семь жизней. Настя с Игорем вошли внутрь и сразу исчезли за поворотом. Через пять минут Настя позвала всех внутрь. Мы вошли в наш новый дом, и впервые за все время почувствовали себя хоть в какой-то безопасности, пускай даже и относительной. Мы насчитали четыре ответвления заканчивающиеся подобием комнат, ну и большой зал. Когда нашли пятый коридор, а найти его было не так уж и просто, вход был прикрыт выступом скалы, и осмотрели ее, высветилось сообщение.

Внимание. Пещера полностью проверена и считается безопасной зоной, вы хотите определить ее главным убежищем вашей расы, и воскресать здесь при смерти?

Самая приятная новость за четыре дня! Подтвердив привязку, я объявил, что все могут покинуть мою комнату. Ребята вытаращили на меня недоумевающие глаза, затем немного побухтели, и разошлись. Оставшись один, я пристально посмотрел на комнатку, в скале высечено углубление, явно предназначенное для сна, только нужно какой-нибудь травы накидать. С краю небольшой столик также высечен в камне. И все. Отлично, мне больше и не надо. Хотя нужно будет хорошенько подумать, что-нибудь пригодное для сидения здесь однозначно лишним не будет. Но это как-нибудь позже.

Через час мы, как и договорились, вышли в наш импровизированный двор. Я решил, что нужно попытаться собрать разрушенный забор. Никто совершенно не удивился, когда камни сложенные нами, сразу разваливались, даже если были плоскими. Никто не удивился, но разочаровались. Надеялись на чудо, как обычно. Я подвел итог, который все и так знали:

– Как пожарили мясо на костре, так и в остальном. Нужно постараться определить профессии. Это впоследствии многое будет определять для нашего выживания.

Строителей среди нас не оказалось. Я распорядился, всем брать у Тревиса меч, и по десять минут пробовать вытачивать в камнях борозды. Камнетесов также не оказалось. Так, теперь мы будем проверять другие варианты при первой же возможности, а пока отправляемся

на разведку в лес. Нужно узнать, что мы видели тогда со Сьюзи. Из головы не выходила эта странная постройка.

Отправились все вместе, хотя от танка и хиллов пока толку мало, оставлять их одних тоже вариант крайне сомнительный. Пока не появится возможность разделиться на две равно эффективных группы, будем ходить вместе. К тому времени, когда показалось вдалеке то, к чему наш отряд направлялся, мы убили семь тирутов и одного вожака. С вожаком совсем хорошо получилось. Он и две самки только напали на двух тсиров, как мы обрушили всю силу на самого опасного врага, он умер в оковах, а самки не могли ему помочь. В конце концов, мы не только разобрались со всеми противниками, но и получили на три дня мяса, а так же еще один предмет. И это был хороший знак.

Шлем.

Необычное. Стальной.

Доспех. Одевается на голову.

Уменьшает полученный вами физический урон на 30 единиц.

Живучесть +35.

Требуется уровень два.

Итак, наш танк, получив второй уровень, наденет уже два предмета, это обнадеживает. Затем я попросил девушек, попробовать снять шкуру с туш съедобных животных, каждый раз тушка приходила в негодность. Жаль, конечно, но ничего, будем пробовать дальше. Ладно, пора нам продолжить путь.

Еще через какое-то время, перед нами предстали развалины. Развалины чего? Я даже и гадать не стану, ни на что это не похоже, как будто парк полностью из камня частично провалился в землю. Сю мне начала жестикулировать, я показал жест, поднятый большой палец, давая понять, что она угадала. Да, так и есть, мертвяки. Группы мертвяков бродили группами. Два, три, а иногда даже четыре. Это были скелеты, но не человеческие, кости были похожи на рыбы, от каждой большой, ершились десятки маленьких. Головы, точнее черепа, напоминали головы тирутов, но очень отдаленно. В каждой группе был скелет со щитом и мечом, и один с двуручным топором. Там где был третий монстр, он был вооружен трезубцем. Больше всего беспокоили четверки, там был лучник. На секунду выйдя из-под контроля, он мог одним выстрелом убить любого из нас. Все скелеты были четвертого уровня. Идеально для нас. При входе в подземелье система нам подсказала, что стандартное время возрождения монстров тридцать дней. Значит, ближайшие тридцать дней, до этого места можно добираться, не останавливаясь на разведку местности. Дорога занимала час. Следовательно, каждый день мы могли проводить здесь около семи часов, оставшееся время нам нужно для обустройства лагеря, и попыток определения наших профессий. Для начала нужно подумать, как нам убивать этих тварей.

Если их двое, то одного в оковы и бьем второго, это просто. А вот вариант с тремя монстрами выглядит намного печальнее. Ну да ладно, сначала вычистим лес вокруг. Следующие пять часов мы прошли вокруг развалин и уничтожили двенадцать тирутов. Тут нас удивили еще раз. С одного из трупов выпали сапоги.

Сапоги.

Необычное. Ткань.

Доспех. Одевается на ноги.

Уменьшает полученный вами физический урон на 15 единиц.

Живучесть +18.

Требуется уровень один.

Я отдал их Сьюзи. Не самая лучшая вещь, но хоть что-то. По крайней мере, немного здоровья прибавит.

Теперь завтра мы можем высматривать пары скелетов, и тащить их к краю, где другие на нас не нападут. Соверши мы ошибку, и встрянь в бой с двумя парами скелетов, однозначно это станет смертью, и возрождением в нашей пещере. Ладно, пора. По дороге к пещере сделали небольшой крюк, в надежде еще немного поохотиться.

Время еще не поджимало, поэтому, когда я увидел трех тсиров, сразу распорядился атаковать их. Мы по старой схеме убили противников, собрали мясо, и я попросил еще троих товарищей снять шкуры со зверей. Третьим был Донован и к нашему всеобщему ликованию у него получилось. Мы получили Шкуру тсира. Хоть это и не справедливо, но я буду сегодня спать не на голом камне. А остальные будут смотреть на меня сутра завистливым взглядом. Переживут, время у нас есть, всем будут шкуры.

По дороге в наш лагерь мы насобирали дров, сколько смогли унести. У меня была еще одна идея. Интересно скоро меня сожгут на костре за мои идеи? Пока Мартина жарила мясо, я заставил каждого вырезать на доске. И это сработало. Тревис поднял голову и, улыбнувшись, сказал, что получил профессию, и теперь он резчик по дереву и плотник. Отлично. Теперь он занимается забором, а мы снова идем за дровами. И чем крупнее дрова, тем лучше.

К вечеру все были уставшими. В этом мире как-то странно работает механизм усталости, он зависит не от пройденного расстояния, а от убитых тобой монстров. Когда мы шли целый день и убили пятерых монстров, мы чувствовали себя вечером довольно бодро, а вот сегодня почти не прошли ничего, но убили двадцать семь противников и просто с ног валимся. Первый раз я пожалел, что дежурю первым.

– Шкурку сегодня опробуешь? – спросила меня Сью, загадочно улыбаясь. – Думаю, ты для этого ее оставил?

– Ну. Была такая мысль, – она застала меня врасплох, и я подумал, что на моем лице читалось бы смущение, если бы не ночь. – Я думаю, в ближайшие дни всем сделаем.

– Не оправдывайся, – сказала она, – я просто спросила, вдруг тебе одному не получится провести все испытания, а ведь лидеру нужно знать все свойства нового и такого интересного предмета.

– Тогда давай поступим так, – я перебрал шкуру в инвентарь Сью. Я мог это сделать, потому что мы все время были собраны в рейд-группу а я, как ее глава, мог отправлять предметы в инвентарь других членов на расстоянии пяти метров. – Ты испытаешь ее, как считаешь нужным, а потом предоставишь мне самый подробный доклад обо всех ее свойствах. А затем мы подумаем, на что она годится.

Девушка взвизгнула и, прошептав спасибо, юркнула в пещеру, вышла через минуту.

– Идеально подходит, – Сьюзи снова села рядом, и неожиданно спросила. – Думаешь, я легкомысленная?

– Нет Сью. Я так не думаю.

– Правильно делаешь, – она положила мне руку на плечо и встала. Затем отошла на край нашего лагеря и смотрела вглубь леса. Ее фигура в тусклом свете маленького костра выглядела завораживающе.

Я не стал ничего говорить. Мне не хотелось пользоваться той слабостью, которую дала девушка в сложной жизненной ситуации, поэтому старался избегать откровенных разговоров, способных подогреть ее интерес к себе. Пока я в этом не сильно нуждаюсь, да и скучаю по Лене.

– Я была права на счет мертвяков, – вдруг произнесла она, повернувшись ко мне, – разве мне не полагается приз?

– Разве я не вручил тебе его полчаса назад? – максимально безмятежным голосом ответил я вопросом на вопрос. – Мне кажется это лучший приз, о котором только можно мечтать в сложившихся обстоятельствах. Или тебе не понравился?

– Мне не победить тебя да? – как-то обреченно задала она свой последний вопрос. – Ты всегда был какой-то отстраненный. Меня удивляло это и притягивало.

– Победить меня всегда очень сложно, и почти всегда невозможно, – ответил я, разведя руки в стороны, давая понять девушке что «не я такой, жизнь такая». – Я не сдаюсь без боя.

Мы провели оставшееся время в тишине. Сю практически неподвижно стояла и смотрела на лес. Игорь, походкой зомби, выполз к нам, и уселся рядом со мной.

– Может вы не наговорились? Я могу дать вам такую возможность и поспать еще пару часиков.

Мы все втроем рассмеялись. Затем сами побрели к пещере, оставив его одного. По дороге встретили Настю и, пожелав спокойного дежурства, разошлись по своим комнатам.

Я даже не помню, как лег. Вроде захожу в комнату, приближаюсь к кровати, в последний раз жалею, что нет шкуры тсира, и в следующий миг меня тормозит за плечо Мартина.

– Подъем, Влад, нам пора.

Да что за дела как нам огонь то добыть без моей магии. Спать так охота. Ничего не поде-лаешь, пришлось перебороть сон, вставать и следовать за девушкой.

Но я очень быстро взбодрился. Стоило мне только вспомнить о скелетах, в голове начали проноситься рои мыслей. Нужно было все хорошенько продумать, прежде чем вступать в бой с новым противником.

Расклад был такой: наш рейд наносит семьдесят пять единиц урона в секунду, если к нему добавить умение Насти, отлично работающее против нежити, то получаем сто пять единиц, у скелета 1540 единиц здоровья. Около пятнадцати секунд нам его ковырять. У Игоря с маной получше, сфера его выручает, У Донована ее совсем нет, а вот Сю и Настя по манне сядут быстро. Чтобы полностью восстановиться нужно тридцать минут. У Насти с учетом ее амулета двести маны, значит, каждый раз она тратит семь маны это почти тридцать секунд боя. После каждой пары скелетов отдых тридцать минут. За семь часов двадцать восемь скелетов. Вроде неплохо выглядит. Что там с опытом?

Опыт 2976/8700.

Три таких дня и уровень будет получен. Я позвал Настю, и объяснил ей свои мысли, она конечно и сама понимала пользу своих умений в данной ситуации, но скоординировать боевые действия должен я. Завтракали мы сытно и с удовольствием, все были в предвкушении. Теперь мы не бежим от судьбы, а по–настоящему начинаем жить.

Наконец мы выдвинулись, я немного отстал, пытаюсь понять, есть ли разница между видами травы, и когда понял что есть, сорвал несколько экземпляров, ничего не произошло. Но я уже знал, чем нужно озадачивать своих бойцов дальше.

– Хороша шкурка, – раздался у меня за плечом голос Сю, – зря отказался проверить, может достижение бы дали «первые на первой».

Я показал ей кулак, и указал, какие травки срывать. Девушка без особого желания сорвала несколько травинок. Затем на какое–то время зависла, и, подняв на меня глаза, сказала.

– Офигеть, я травник.

Отличная новость, просто потрясающая. Чем лучше мы узнаем себя, тем больше можем.

– Ты теперь видишь, какие из них полезные, и как правильно их срывать? – спросил я, указывая на траву.

– Да вижу.

– Вы что ночью не можете наговориться? – спросил Игорь, подходя к нам. – Я же говорю, не стесняйтесь, скажите мне. Я посплю, а вы пообщаетесь! Ну, в кого вы такие скромные?

– Я травник, а ты никто, – она показала язык моему другу и побежала догонять остальных.

– Ну, если травник, – многозначительно поднял палец вверх маг, – тогда понятно. Тогда куда мне...

Мы догнали ребят, и я остановил их. Попросив Сью найти полезную траву для каждого из нас, я быстро убедился, что травников в отряде больше нет, и все двинулись дальше. Будет крайне полезно, если наши профессии не будут пересекаться.

Первых двух скелетов мы увидели, как только вышли к развалинам. Расположились максимально удобно, затем Донован поставил ловушку на скелета с двуручным мечом, и мы начали бить второго скелета. Он оказался не таким быстрым, как тирут, поэтому первые четыре секунды мы дали ему подбежать поближе, затем поставили его в ледяные оковы, а затем. А затем он умер. Мы переключились на второго скелета и так же убили его за семь секунд. Все начали переглядываться, совершенно не понимая, что происходит. Почти все.

– Это мой урон, – сказала Настя, и снова прочитала описание своей способности вслух:

Возложение рук – вы вытягиваете руки в сторону союзника и восстанавливаете ему здоровье 30*Z*L время прочтения одна секунда стоимость десять маны. Внимание! Это заклинание губительно для нежити

– Думаю, что оно проходит с усилением. Пока я не поняла с каким, но точно усиливается.

– Сейчас ловим парочку, ставим оковы, и бьешь только ты, – сказал я, уже начав движение вокруг развалин и высматривая жертв. – Будем проверять опытным путем.

Мы провернули этот трюк, через тринадцать секунд скелет осыпался. Мы добились второго.

– Охренеть, – сказал Игорь, с восхищением глядя на Настю. – Ты наносишь нежити четырехкратный урон. Вот это мы их рвать начнем, когда ты получишь второй уровень!

Я задумался над новым раскладом, глядя на тройку скелетов, и тут мое внимание прихватила одна важная деталь. Я не заметил этого раньше, но монстр с трезубцем необычный, у него 1780 здоровья. А с необычных монстров падает лут.

– Восемь секунд, – проговорил я задумчиво. Все обернулись на меня вопросительно. – Нам нужно восемь секунд, чтобы убить того типа с вилами, до нас ему добираться секунды три, затем я его откидываю и он возвращается, это еще три, и затем Тревис ловит три удара щитом, у него двуручное оружие, урон конечно огромный, но скорость атаки не больше одного удара в секунду. Остается одна проблема. Вдруг не сработают оковы. Разница в уровнях не маленькая. Один раз подстрахует Донован, но если не сработают два умения. Нет, это слишком опасно. Наши жизни сейчас просто бесценный ресурс. Так не пойдет, никакого риска. Работаем по первоначальному плану.

Все расстроились, героизм начал брать верх над разумом, я и сам чуть не поддался на это, если бы не моя смерть, в первый день, может и у меня бы ума не хватило остановиться. Думаю, раз или два мы бы даже убили тройку врагов, но на третий или четвертый погибли бы точно. У нас достаточно времени, ни какой спешки.

Остаток дня прошел в поисках монстров, оказалось, что найти пары скелетов намного проблематичнее, чем убить их. Когда пришла пора возвращаться, на нашем счету было тридцать четыре убитых врага, и мы с гордостью смотрели на шкалу опыта

Опыт 6036/8700.

К нашему убежищу, как всегда, добрались с огромным количеством древесины. Тревис занялся стенами, Мартина мясом, я попросил Игоря прогуляться.

– Знаешь, зачем я тебя позвал? – спросил я друга, когда мы отошли от лагеря достаточно далеко.

– Догадываюсь, Влад, – Игорь не стал уходить от неприятного разговора. Мы слишком хорошо знали друг друга, чтобы можно было скрыть свои эмоции. А эмоции Игоря хорошо были видны.

– Что ты думаешь по этому поводу? – спросил я его.

– Думаю, выглядит не очень. Но я уверен, что у тебя есть объяснение. Объяснение не для меня, Влад, мне оно не нужно, оно нужно всем остальным.

– Хидетоши бы не стал объяснять.

– Так видишь ли, Влад, Хидетоши и не был моим другом, – Игорь был очень спокоен. Он как будто был уверен, что я все объясню достаточно обоснованно, чтобы ему этого хватило. Мне было приятно, что он доверяет мне, однако я понимал, что он прав.

– Я сам все понимаю, вроде никаких мыслей дурных не было, и получилось все случайно, и даже невинно, каждый эпизод в отдельности случайность, а все вместе, если собрать, посмотреть на это вашими глазами, получается такая вот фигня.

– Да. Фигня – это правильное слово. Сначала вы дежурите вместе, потом сапоги, потом первая шкура, лучше б ты ее себе забрал, шкуру эту. Никто бы и не подумал даже обижаться. А так, все тебе доверили быть лидером, еще даже ничего не успели добиться, а у тебя уже фавориты появились, я понимаю, что это не так, но ты тоже должен быть осторожнее в своих решениях. На них все смотрят, все оценивают.

– Знаю. Идиотская чередой совпадений, и дежурство ты поменял, да и сапоги отдал только потому, что они первого уровня, а мы уже получали вещи получше. Вроде как наоборот хотел обделит ее, а вышло... Ну в общем вот так вот вышло, – я развел руки в стороны. – Накосычил я конечно. Посоветуешь что-нибудь?

– Я с Настей закрою тему, парни есть парни, простят. С Мартиной нужно будет тебе поговорить. Ну и думать чаще, голову тебе для этого дали, пользуйся, – он хлопнул меня по спине и подмигнул.

– Спасибо дружище, – мне сразу стало легче. Не люблю, когда недоговоренности возникают. – Пошли к костру.

Игорь. Человек.

Он появился в Новом мире как чистый лист. Маг, почти без одежды, ничего не помня, и ничего не понимая. Ему было около четырнадцати лет, и его звали Игорь. Это все знания о себе, которыми можно было похвастаться. Первые несколько часов он судорожно пытался вспомнить кто он такой, и как сюда попал. Но ничего не получалось. Эта тайна так и не открылась ему никогда.

Мимо постоянно пробегали люди. Они говорили о каких-то заданиях, о каких-то очках опыта, Игорь ничего не мог из этого понять. Он отошел в менее людное место и устроился на ночлег. Затем провел так почти неделю, и понял, что долго так не протянет. Соображение всегда отличало его от других. Тогда маг решил, что нужно брать себя в руки, и разбираться в той ситуации, в которую он угодил.

Хотя Игорь этого и не помнил, но он был фанатом виртуальных игр, и всегда был одним из лучших в любой игре. Поэтому, когда он решил что пора адаптироваться к этой действительности, у него очень быстро стало все получаться. Первоначальные квесты в стартовой локации для новичков, он начал делать очень быстро. Очень скоро стало ясно, что Игорь уже перерос эту локацию. За это время он узнал, что находится в виртуальном мире для оцифрованных, и именно поэтому он, будучи подростком, выглядит как двадцатипятилетний мужчина.

Открытый мир был куда опаснее, чем песочница для новичков. Здесь можно было умереть по-настоящему, это он услышал в одном из разговоров, но не совсем понял как такое возможно. Этот мир был построен так, что качаться в одиночку было куда труднее, чем группами, поэтому, через какое-то время, он начал пробовать пристроиться к группам, которые ходили в более сложные данжи.

Это оказалось непросто. Всем нужны были хилы и танки, а его класс не относился ни к тем, ни к другим. Но время от времени он находил группы и всегда очень хорошо себя проявлял. Его даже начали приглашать специально для усиления той или иной компании. Это начало приносить доход, и Игорь уже мог позволить себе жить в гостинице.

В один прекрасный день его жизнь перевернулась. Еще вчера он не собирался никуда идти, и решил дать себе сегодня отдых. Сходил в таверну и позавтракал. В планах было

добраться до ближайшего города, и посмотреть там случайно выпадающие квесты, затем покачаться, выполняя эти нехитрые задания. Он слышал, что за них можно сорвать приличный куш. Но до сих пор так и не решился выбраться в большой город. Да и сам город хотелось увидеть. Он уже два месяца тут живет, а города не видел.

Но его планам не суждено было сбыться. Он получил сообщение от одного, танка, с которым не раз пересекался в данжах:

«Здорова Игорь, у нас тут компания, собираемся сделать вылазку в тайное подземелье, ребятам тут повезло его найти. Если не занят, пошли с нами».

Тайное подземелье огромная редкость, с него могла выпасть крайне ценная награда, но и монстры были невероятно сильны. Мало кому удавалось пройти такие данжи полностью. Они имели ограничение по времени после начала прохождения. А игроков превышающих уровень туда просто не пускало.

Упустить такое предложение было крайне глупо. Во-первых, если откажешься, потом могут не позвать в другие походы, а во-вторых, награда была уж слишком заманчива. Поэтому уже через двадцать минут он мчался к условленному месту. В группе были отлично ему знакомые танк и хил, которые всегда ходили вместе, и пара дамагеров которых он увидел в первый, но, как выяснилось, далеко не в последний раз.

Парня звали Влад, он был лучник, но какой-то странной разновидности, ни разу до этого не встречавшийся. Девушку звали Елена, и она тоже была магом. Как выяснилось, магом пространства, она открыла телепорт, и мы оказались в нужном месте.

Игорь уже давно привык, что крайне редко встречаются достаточно хорошие бойцы, и всегда приходится все тащить в одиночку, и в свете этого, его не сильно радовала перспектива настолько сложного подземелья.

«Надеюсь, что эта парочка хоть немного мне поможет, а то девушка совсем не выглядит хорошим бойцом», подумал он, но виду показывать не стал.

– Мы слаженно работаем с хилом, не первый раз идем, – начал танк, – так что все будет нормально, если вы будете делать свою работу.

Влад как-то беззаботно подмигнул Игорю, введя его в легкое замешательство, и ответил.

– Думаю, мы справимся, да Игорь?

– Конечно, – просто ответил маг.

А вот в данже произошло то, чего Игорь еще ни разу не встречал за все время. Этот парень, Влад, был отличным игроком, и вместе с Игорем разрывали монстров просто за секунды. Игорь знал, что маг пространства мало помогает в этом, но это было не важно. Их с Владом связка была неудержима. Создалось ощущение, что они сражались вместе целую вечность. Подземелье прошли с огромным запасом, и когда все было кончено, и группа вышла из данжа, Влад пожал Игорю руку и сказал.

– Отличная игра. Было приятно с тобой познакомиться. Если не возражаешь, я запишу тебя в друзья, будет интересная тема, напишу.

Игорь не возражал. Он сам был под впечатлением от их связки, и даже жалел что это подземелье уже закончено. Контакты Влада он сохранил, может и пригодится.

Они не виделись больше года, Игорь переехал в город, и вступил в одну из мелких гильдий. Там мага очень ценили, он был лучшим в своей гильдии. Однако пока что это был его потолок. По-настоящему серьезные кланы не принимали игроков, стаж которых меньше двадцати лет, а уровень меньше двухсот пятидесятого. А получить такой уровень в мелких гильдиях было тяжелой задачей. В основном за первый год добивались до сто пятидесятого уровня, за следующие пять лет получали двухсотый. И затем десять лет на следующие пятьдесят уровней. В общем, жизнь превратилась в рутину. Рейды, праздники, снова рейды.

И вот глава гильдии сообщил, что принято решение об объединении с другим кланом. Но для начала пару месяцев ходим в рейды общей, объединенной группой. Когда пришло

время рейда, который ни один из этих кланов не смог пройти, Игорь с восторгом увидел Влада. Тот тоже очень обрадовался встрече, и с тех пор они больше не расставались.

Игорь всегда умудрялся найти что-нибудь интересное, а Влад старался решить, как это пройти, победить, получить или что там еще нужно было сделать.

С тех пор, началась их большая дружба. Они получали огромное удовольствие, соперничая во всем. Поначалу Игоря напрягало то, что Влад был слишком замкнут в себе, но узнав причины этого состояния, он применял все свои силы, чтобы вернуть друга в нормальное состояние. И к его удивлению, ему это начало удаваться. Они с Леной прилагали много усилий, и Влад постепенно менялся. Он по-прежнему не хотел общаться с посторонними, но стал проводить с Игорем намного больше времени, чем с кем бы то ни было.

Сам же маг, старался постоянно прогрессировать, он знал, что Влад и его женщина поставили себе цель, пробиться в основной состав главного клана этого мира, и Игорь был уверен, что наступит день, и они с Владом добьются этой цели. Влад стал единственным в мире человеком, которому Игорь признался в своем реальном возрасте. В ответ на это, Влад рассказал, что его уникальный класс, он получил, воспользовавшись своими связями. Это был тестовый класс, и его не ввели в игру. Но Влад подключил связи, и как-то умудрился нарушить правило. Он был какой-то высокопоставленной фигурой в руководстве компании, которая обслуживает этот мир.

С тех пор, как Игорь и Влад стали все делать вместе, у них в жизни все стало налаживаться. Клан показывал отличный прогресс, и представители Сплина, а это главный клан сервера, стал следить за ними уже к концу десятого года. Когда же пришло время, они сделали парням отличное предложение, но Влад был вынужден отказать, без Лены не мог вступить в Сплин, а ее не брали, несмотря на редкость ее класса. А сам Игорь предпочитал быть с друзьями.

Поэтому следующие семнадцать лет они провели в четвертом по силе клану. Но Сплин не переставал уговаривать Игоря, и настал день, когда их троих пригласили. С этих пор, друзья официально стали топовыми игроками. Не прошло и пяти лет, как Хидетоши объявил, что забирает парней к себе. И, не смотря на протесты, а по правилам в главный состав можно было попасть только через десять лет, настоял на включении парней в свой состав. И даже Лену постоянно задействовали, неожиданно для всех, порталы Лены оказались вместительнее, чем у штатного мага пространства клана Сплин. Огромное количество побед было на их счету. И вот настал день, когда они первыми в мире убили Сиверуса Ненасытного.

Влад. Человек.

Прогулка пошла мне на пользу. Настроение улучшилось. За ужином я объявил, что сегодня со мной дежурит Мартина, а Сью с Настей после нас. Игорь отдыхает по состоянию здоровья. Какого еще здоровья, я не стал уточнять, никто и не спрашивал. Посмотрев на работу Тревиса, я с удовлетворением понял, что через тридцать, максимум тридцать пять дней, он доберется до ворот, и присел на свой любимый камень подумать о завтрашнем дне. Умные мысли в голову не лезли. То думал о Елене, то о том, что будет, когда закончатся жизни, а в таком опасном мире, только идиот может думать, что умереть семь раз это так много. В итоге я не заметил, как все разошлись.

– Ты оставил меня на дежурство, чтобы поговорить о своих неоднозначных поступках? – я аж дернулся от неожиданности, когда Мартина заговорила со мной.

– Да, есть за мной косяк. Неприятно думать, как некрасиво я поступил – не стал откладывать я.

– Да какой там косяк? – она ухмыльнулась и посмотрела в сторону. – Ну, подарил девочке пару подарков, с кем не бывает. Все мы подсознательно понимаем, что мы здесь одни. Значит, нам все равно придется об этом думать. Странно, что ты остановил на ней выбор, а в остальном, вроде понятно все.

Вот как она рассуждает? Странно, что на ней? А на ком тогда? И почему остановил? Стоп.

– Думаю, меня все не правильно поняли, – я говорил расслабленно, даже спокойно, было очень важно, чтобы никто не держал никаких обид. – Я никого не хотел выделять, не буду оправдываться и говорить, что не то имел в виду, или что-то подобное. Просто скажу, никого особенно не выделял среди всей группы. Игорь мой друг все это прекрасно знают, остальные моя боевая группа, и я отношусь ко всем одинаково.

– Я тебя поняла, если захочешь уделить кому то из группы больше внимания, чем другим, я готова поговорить об этом с тобой отдельно, – она провела рукой по моему плечу и, отходя, добавила – не забывай, нам все равно придется думать об этом. Человек так устроен, нам нужно о ком-то заботиться, и чтобы о нас заботились. Ну и еще кое-что нужно, но ты и сам все понял.

И эта туда же? Эти двое, Тревис с Донованом, совсем забыли о слабом поле? Надо им намекнуть. Ночь тянулась непривычно долго, я уже привык, что за разговорами со Сьюзи время летит быстро, так чем бы себя занять? Вот еще вопрос, что значит уровень умения? Он качается с уровнем персонажа или от применения? Если нет шкалы прокачки, то, наверное, с уровнями там серьезные бонусы. Ладно, что нам думать о журавлях всяких. Еще большой вопрос – это моя профессия. Так можно и за много лет не узнать ее. Не думать о плохом! Справимся! Время прошло в раздумьях. Когда показались Настя и Сью, я отправился к себе. В след услышал шепот

– Предатель, – этого мне еще не хватало. Надо завтра ее остудить, а то все далеко заходит.

Утром Мартина разбудила меня не так как обычно, вместо тряски плеча было нежное поглаживание. Ну, все, это уже перебор. Сегодня же начинаю план по созданию трех романтических пар.

После завтрака мы двинули на развалины. Там задержались, пар скелетов было не много, а достичь второго уровня хотелось всем, поэтому били монстров, пока не добились нужного результата.

Вы получили новый уровень!

Влад. Человек.

Призрачный охотник. 2 уровень. Опыт 36/18100.

Количество жизней 7.

Сила 15.

Ловкость 65.

Интеллект 11.

Выносливость 65.

Здоровье 435 (325здоровье+110мана).

Я смотрел на Сьюзи, она на меня. Все радовались, их переполняло счастье, а мы молча стояли, и смотрели друг на друга. Из ее глаз текли ручьи слез, я ее прекрасно понимал. Постепенно все затихли, глядя на нас. А мы никого не видели.

– Вы чего? – спросил Игорь и помахал у меня перед глазами рукой. – Вам если так прямо приспичило, вы скажите, мы пойдем, погуляем. Вы только не молчите, говорите.

– Игорь, сколько у тебя жизней? – спросил я его, не отводя взгляда от Сьюзи.

– Ты сам прекрасно знаешь что семь, – неуверенно проговорил он, и осмотрел остальных товарищей.

– И у нас семь, – на моем лице расцвела широкая улыбка. – Семь жизней дружище. Семь!

– Да ну нааа, – протянул он, и все замерли. – То есть мы еще повоюем, зададим этому миру?

– Конечно, дружище! – сказал я и обнял его, девочки обнялись втроем и ревели, Донован обнялся с Тревисом. Я не выдержал и показал им кулак, парни переглянулись.

Назад мы летели как на крыльях, правда, от переполнявших нас чувств, забыли про дрова, пришлось возвращаться обратно в лес, но это мелочи. Главное, каждый уровень мы

можем восстановить одну жизнь, вплоть до максимальных семи. Ужин у нас был сегодня самый веселый за все время пребывания в этом мире. Все шутили, парни травили анекдоты, я под шумок объявил, что сегодня Мартина дежурит со Сью, а у меня сегодня отдых по состоянию здоровья. Все снова промолчали. Ну и хорошо. Я шепнул Игорю, что меня надо поднять на третье дежурство, и отправился спать. Нужно мне задать несколько вопросов кое-кому.

Игорь меня растолкал и удалился. Когда я вышел к зевающим парням, они крайне удивились.

– Босс ты не попутал? До утра еще полно времени, а дежурство сейчас наше. Сью тут нет, – они заржали.

– Нет. Мне как раз по делу к вам, – я присел на любимое место парни сели неподалеку.

– Какие указания босс? Или провинились?

– Да вот ходят слухи, что вы встречаетесь, – развел я руки в стороны, изобразив крайнюю степень непонимания.

Парни переглянулись.

– С кем?

– Друг с другом.

– Какого хрена? Кто сказал?

– Девчонки. Приходят ко мне по ночам, говорят мол, утешь нас ненасытных, на все готовы, а то из парней только ты остался, Игоря Настя в оборот взяла, а у Донована с Тревисом своя любовь, суровая, мужская.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.