

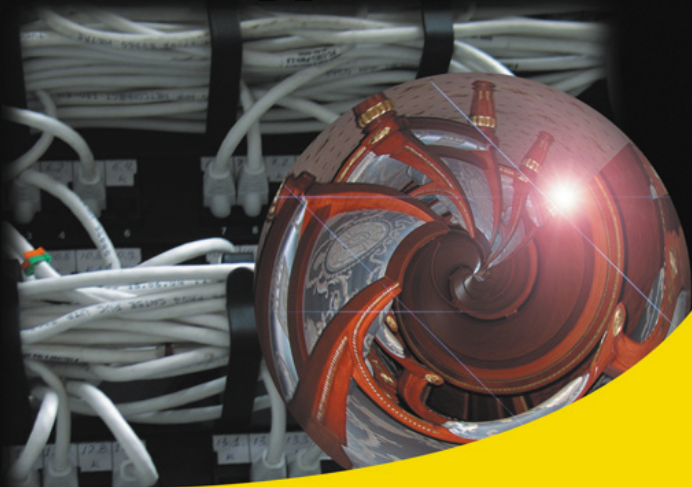


# Самоучитель

Денис Колисниченко

# Интернет

**от «чайника» к пользователю**  
**2-е издание**



Выбор подключения к Интернету  
Настройка подключения в Windows XP  
и Windows Vista  
Браузеры Internet Explorer 6/7 и Opera  
Использование мобильного телефона с Bluetooth  
Почтовые клиенты Outlook Express и The Bat!  
Программы общения ICQ и QIP,  
использование Web-камеры  
Клиент uTorrent: качаем музыку и фильмы  
Брандмауэр Outpost Firewall Pro  
и программа Traffic Inspector  
Электронные платежные системы  
Защита от вирусов и спама

**Денис Колисниченко**

# **Интернет**

***от «чайника» к пользователю***  
**2-е издание**

Санкт-Петербург

«БХВ-Петербург»

2009

УДК 681.3.06  
ББК 32.973.26-018.2  
К60

**Колисниченко Д. Н.**

К60 Интернет: от "чайника" к пользователю. — 2-е изд., перераб. и доп. —  
СПб.: БХВ-Петербург, 2009. — 528 с.: ил. — (Самоучитель)

ISBN 978-5-9775-0426-3

Книга предназначена для начинающего пользователя, поможет ему самостоятельно освоить основы Интернета и начать уверенную работу. Рассмотрены все аспекты работы в Интернете: выбор подключения, настройка подключения обычного и ADSL-модема, создание локальной сети, WWW-серфинг, электронная почта, программы для общения в реальном времени, IP-телефония, поиск информации в Интернете, использование электронных платежных систем, защита компьютера от атак, вирусов и спама, создание и раскрутка сайта. Настройка подключений к Интернету приводится на примере ОС Windows XP и Windows Vista.

Второе издание содержит дополнительную полезную информацию: подключение мобильного телефона к ноутбуку по Bluetooth и выход в Интернет по GPRS, загрузка больших файлов (например, фильмов в формате HDTV) и др.

*Для широкого круга пользователей*

УДК 681.3.06  
ББК 32.973.26-018.2

#### **Группа подготовки издания:**

Главный редактор	<i>Екатерина Кондукова</i>
Зам. главного редактора	<i>Евгений Рыбаков</i>
Зав. редакцией	<i>Григорий Добин</i>
Компьютерная верстка	<i>Натали Смирновой</i>
Корректор	<i>Наталия Першакова</i>
Дизайн серии	<i>Инны Тачиной</i>
Оформление обложки	<i>Елены Беляевой</i>
Зав. производством	<i>Николай Тверских</i>

Лицензия ИД № 02429 от 24.07.00. Подписано в печать 30.01.09.

Формат 70×100<sup>1/16</sup>. Печать офсетная. Усл. печ. л. 42,57.

Тираж 3000 экз. Заказ №

"БХВ-Петербург", 190005, Санкт-Петербург, Измайловский пр., 29.

Санитарно-эпидемиологическое заключение на продукцию № 77.99.60.953.Д.003650.04.08  
от 14.04.2008 г. выдано Федеральной службой по надзору  
в сфере защиты прав потребителей и благополучия человека.

Отпечатано с готовых диапозитивов  
в ГУП "Типография "Наука"  
199034, Санкт-Петербург, 9 линия, 12

ISBN 978-5-9775-0426-3

© Колисниченко Д. Н., 2009  
© Оформление, издательство "БХВ-Петербург", 2009

# Оглавление

<b>ВВЕДЕНИЕ .....</b>	<b>1</b>
Для кого эта книга? .....	1
Что вы найдете в этой книге? .....	2
 <b>ЧАСТЬ I. НАЧИНАЕМ РАБОТАТЬ В ИНТЕРНЕТЕ .....</b>	<b>3</b>
 <b>Глава 1. ЗАЧЕМ НАМ НУЖЕН ИНТЕРНЕТ?</b>	
<b>КРАТКО О СЕРВИСАХ ИНТЕРНЕТА .....</b>	<b>5</b>
1.1. Всемирная сеть .....	5
1.2. Интернет в жизни современного человека .....	6
 <b>Глава 2. ВЫБОР ПОДКЛЮЧЕНИЯ К ИНТЕРНЕТУ .....</b>	<b>9</b>
2.1. Самое простое: модемное соединение .....	9
2.1.1. Выбор модема .....	11
2.1.2. Подключение модема .....	13
2.1.3. Настройка модемного соединения в Windows XP .....	14
2.1.4. Настройка модемного соединения в Windows Vista .....	26
2.2. Мобильное: GPRS-подключение .....	37
2.2.1. Как подключить мобильный телефон к компьютеру? .....	38
2.2.2. Подготовка к настройке соединения .....	39
2.2.3. Настройка GPRS-соединения в Windows XP .....	40
2.2.4. Настройка GPRS-соединения в Windows Vista .....	51
2.2.5. Подключение мобильного телефона к ноутбуку .....	59
2.3. Оптимальное: DSL-соединение .....	65
2.3.1. Основная причина популярности: дешево и быстро .....	66
2.3.2. Настройка ADSL-соединения в Windows XP .....	67
2.3.3. Настройка ADSL-соединения в Windows Vista .....	71
2.4. Альтернативные способы подключения к Интернету .....	74
2.4.1. Выделенная линия .....	75
2.4.2. Беспроводное подключение .....	75
2.4.3. Спутниковое подключение .....	76

2.5. Правильное завершение работы в Интернете .....	77
2.6. Решение некоторых проблем .....	78
<b>ГЛАВА 3. СОВМЕСТНОЕ ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ИНТЕРНЕТУ .....</b>	<b>81</b>
3.1. Небольшая домашняя сеть с выходом в Интернет .....	81
3.2. Необходимое оборудование .....	81
3.3. Настройка совместного доступа к Интернету .....	86
3.3.1. Работаем в Windows XP .....	86
3.3.2. Работаем в Windows Vista .....	92
<b>ЧАСТЬ II. РАБОТАЕМ В ИНТЕРНЕТЕ .....</b>	<b>97</b>
<b>ГЛАВА 4. WEB-СЕРФИНГ .....</b>	<b>99</b>
4.1. Добро пожаловать в WWW! .....	99
4.1.1. Адреса компьютеров .....	99
4.1.2. Что такое URL? .....	100
4.1.3. Обязательно ли вводить WWW? .....	101
4.1.4. Что такое HTTP? .....	101
4.2. Браузер по умолчанию: Internet Explorer .....	102
4.2.1. Шестая и седьмая версии браузера .....	102
4.2.2. Гиперссылки .....	109
4.2.3. Выбор кодировки .....	112
4.2.4. Масштаб страницы .....	114
4.2.5. <i>Избранное</i> и история посещенных страниц .....	114
4.2.6. Сохранение страниц на диске .....	116
4.2.7. Полноэкранный режим просмотра Web-страниц .....	117
4.2.8. Параметры браузера .....	118
Общие параметры .....	118
Отключение картинок .....	120
Параметры безопасности и конфиденциальности .....	121
4.2.9. Установка Google Toolbar .....	122
4.3. Браузер Opera .....	126
4.3.1. Быть не как все .....	126
4.3.2. Установка браузера .....	127
4.3.3. Использование Opera .....	128
Вкладки страниц .....	128
Сеансы .....	129
Изменение кодировки и масштаба страницы .....	130
Сохранение страниц .....	130

Закладки .....	131
Виджеты .....	131
4.3.4. Настройка браузера .....	134
Общие .....	134
Запоминание паролей .....	135
Параметры поиска .....	135
Параметры Web-страниц .....	136
Дополнительные параметры .....	137
4.4. Перевод WWW-страниц "на лету" .....	137
<b>Глава 5. СКАЧИВАЕМ ФАЙЛЫ .....</b>	<b>139</b>
5.1. Используем средства браузера .....	139
5.2. Быстрая загрузка файлов: программа FlashGet .....	141
5.2.1. Функции программы .....	141
5.2.2. Установка программы .....	142
5.2.3. Загрузка файлов .....	144
5.2.4. Ограничение скорости загрузки .....	149
5.2.5. Правила загрузки .....	150
5.2.6. Расписание загрузок .....	153
5.2.7. Полезные параметры программы .....	154
5.3. Получение файла по FTP .....	157
5.4. Как качать большие файлы? .....	157
5.4.1. Как преобразовать FAT32 в NTFS .....	158
5.4.2. Настройка FlashGet .....	161
<b>Глава 6. ПОИСК МУЗЫКИ И ВИДЕО .....</b>	<b>162</b>
6.1. Пиринговые сети: здесь есть музыка и видео .....	162
6.2. Знакомьтесь: eMule .....	163
6.2.1. Загрузка eMule .....	163
6.2.2. Первый запуск eMule .....	163
6.2.3. Поиск файлов .....	167
6.2.4. Файл не загружается! Что делать? .....	169
6.2.5. Каталог для приема файлов .....	170
6.2.6. Вы хотите загружать файлы в сеть? .....	172
6.3. Программа uTorrent .....	174
6.4. Бесплатные сайты с музыкой и видео .....	176
<b>Глава 7. ЭЛЕКТРОННАЯ ПОЧТА .....</b>	<b>178</b>
7.1. Что нужно знать об электронной почте .....	178
7.2. Создание почтового ящика .....	181

7.3. Стандарт де-факто: Outlook Express .....	187
7.3.1. Почтовый клиент по умолчанию .....	187
7.3.2. Первый запуск .....	187
7.3.3. Получение и отправка почты .....	192
7.3.4. Подробно о создании сообщений .....	194
Выбор формата сообщения .....	194
Редактирование сообщения .....	197
Вложения .....	198
Важность сообщения .....	199
Проверка правописания .....	199
Тема сообщения .....	199
Использование адресной книги .....	200
Отложенная отправка сообщения .....	201
7.3.5. Несколько почтовых ящиков и правила обработки сообщений .....	202
7.4. Лучшая почтовая программа: The Bat! .....	204
7.4.1. Функции программы The Bat! .....	204
7.4.2. Загрузка программы. Различные версии программы .....	206
7.4.3. Установка программы .....	206
7.4.4. Основное окно The Bat! и панели инструментов .....	212
7.4.5. Получение почты. Диспетчер писем .....	214
7.4.6. Просмотр списка сообщений. Флажки и паркинг. Изменение кодировки .....	218
7.4.7. Создание сообщения. Отправка почты .....	221
7.4.8. Удаление писем. Восстановление удаленных писем. Сжатие папки .....	224
7.4.9. Сортировщик писем .....	225
7.4.10. Установка пароля для доступа к ящику .....	228
7.4.11. Создание нового ящика. Свойства ящика .....	228

## **Глава 8. Бесплатная телефония .....**

8.1. Экономим на телефоне .....	230
8.2. Установка Skype .....	230
8.3. Добавление контактов .....	233
8.4. Совершение звонка .....	236
8.5. Список контактов .....	238
8.6. История событий .....	240
8.7. Изменение личной информации .....	241
8.8. Звонки на обычные телефоны .....	242
8.9. Аксессуары Skype .....	246
8.10. Использование Web-камеры .....	247

<b>ГЛАВА 9. ОБЩЕНИЕ В ИНТЕРНЕТЕ.....</b>	<b>251</b>
9.1. Чаты, или комнаты для общения. Форумы.....	251
9.1.1. Чаты .....	252
9.1.2. Форумы.....	254
9.2. Сервисы мгновенного обмена сообщениями: ICQ и QIP.....	255
9.2.1. "Болталка" ICQ .....	255
Загрузка, установка и получение UIN .....	256
Поиск и добавление пользователей .....	261
Общение .....	266
Передача файлов.....	269
Информация о пользователе.....	269
Списки игнорирования и невидимости .....	270
Ваше состояние.....	271
Скины.....	273
9.2.2. Замена "аське": QIP .....	274
Загрузка и установка QIP .....	275
Использование QIP .....	276
Отправка/прием файлов.....	281
Скины.....	282
Что делать, если QIP не подключается?.....	282
9.3. К чему нужно быть готовым при общении в Интернете?.....	284
9.3.1. Добро пожаловать в обитель зла! В Интернет! .....	284
9.3.2. Виртуальная личность или раздвоение личности? .....	286
9.3.3. Скажи мне свой ник, и я скажу, кто ты .....	288
9.3.4. Флейм .....	290

## **ЧАСТЬ III. ЭФФЕКТИВНЫЙ ПОИСК ИНФОРМАЦИИ В ИНТЕРНЕТЕ ..... 293**

<b>ГЛАВА 10. ПОИСК ВО ВСЕМ МИРЕ: ПОИСКОВАЯ МАШИНА GOOGLE .....</b>	<b>295</b>
10.1. Что такое поисковая машина? .....	295
10.2. Что нужно знать о Google. Интересные факты .....	296
10.3. Поиск с Google .....	297
10.3.1. Основы поиска в Google .....	297
10.3.2. Модификаторы поиска .....	299
10.3.3. Расширенный поиск .....	301
10.3.4. Сохранение настроек поиска.....	302
10.4. Практическое использование Google .....	303
10.4.1. Поиск рефератов, дипломных, курсовых работ .....	303



10.4.2. Поиск картинок .....	305
10.4.3. Поиск новостей.....	306
<b>ГЛАВА 11. ПОИСК В РУНЕТЕ: ПОИСКОВАЯ МАШИНА YANDEX.....</b>	<b>307</b>
11.1. Что нужно знать о Yandex. Интересные факты.....	307
11.2. Поиск с Yandex.....	308
11.2.1. Поиск с учетом морфологии .....	308
11.2.2. Основной синтаксис.....	309
11.2.3. Поиск с учетом расстояния .....	310
11.2.4. Зоны поиска .....	310
11.2.5. Расширенный поиск.....	311
11.3. Службы Yandex .....	312
<b>ГЛАВА 12. НИЧЕГО НЕ НАШЛИ? ИСПОЛЬЗУЙТЕ RAMBLER!.....</b>	<b>314</b>
12.1. Что нужно знать о Rambler. Интересные факты .....	314
12.2. Использование Rambler .....	315
12.2.1. Правильный поисковый запрос .....	315
12.2.2. Логические операторы.....	315
12.2.3. Скобки и кавычки.....	316
12.2.4. Что еще нужно знать о поиске в Rambler?.....	317
12.3. Дополнительные службы Rambler.....	317
<b>ЧАСТЬ IV. ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР.....</b>	<b>319</b>
<b>ГЛАВА 13. ЗНАКОМСТВА И СЕКС В ИНТЕРНЕТЕ.....</b>	<b>321</b>
13.1. Что такое виртуальный секс?.....	321
13.2. Его особенности .....	323
13.3. Проблемы, проблемы и еще раз проблемы .....	323
13.4. Безопасен ли виртуальный секс?.....	324
13.5. Виртуальные романы .....	326
<b>ГЛАВА 14. ЭЛЕКТРОННЫЕ ДЕНЬГИ .....</b>	<b>327</b>
14.1. Введение в электронные деньги .....	327
14.1.1. История денег .....	327
14.1.2. Начало новой истории — истории электронных денег .....	330
14.1.3. Электронные деньги — зачем они вам? .....	332
14.1.4. Доверять или нет? .....	334

14.2. Популярные электронные платежные системы .....	335
14.3. Ввод/вывод денег .....	339
14.3.1. WebMoney .....	339
Ввод/вывод доллара .....	339
Ввод/вывод рубля .....	342
Ввод/вывод гривны .....	343
14.3.2. Яндекс.Деньги .....	344
14.4. Используем WebMoney .....	345
14.4.1. Установка WM Keeper Classic.....	346
14.4.2. После регистрации .....	351
14.4.3. Интерфейс программы.....	352
14.4.4. Счета.....	356
14.4.5. Кошельки .....	356
14.4.6. Как пополнить свой счет? .....	357
14.5. Яндекс.Деньги .....	359
14.5.1. Пополнение вашего счета.....	360
14.5.2. Регистрация.....	361
14.6. Обменный пункт .....	362

## **Глава 15. НАШ СОБСТВЕННЫЙ БАСТИОН: OUTPOST FIREWALL PRO ..... 363**

15.1. Что такое бастион и зачем он нужен? .....	363
15.2. Установка программы.....	365
15.3. Использование брандмауэра .....	366
15.3.1. Режим обучения.....	366
15.3.2. Другие режимы работы программы .....	367
15.3.3. Основное окно брандмауэра .....	368
15.3.4. Параметры брандмауэра.....	371
15.3.5. Дополнительные модули .....	372
15.3.6. Поиск шпионских программ .....	374

## **ЧАСТЬ V. БЕЗОПАСНОСТЬ В ИНТЕРНЕТЕ..... 375**

## **Глава 16. ВСЕ О ВАШЕМ ТРАФИКЕ: TRAFFIC INSPECTOR..... 376**

16.1. Программа Traffic Inspector.....	376
16.2. Загрузка и установка программы.....	377
16.3. Первоначальная настройка программы .....	378
16.4. Клиентская часть программы.....	385
16.5. Ограничение доступа .....	386
16.5.1. Запрет доступа к сайту (или к списку сайтов).....	386

16.5.2. Ограничение скорости .....	389
16.5.3. Время доступа к Интернету .....	390
16.6. Включение защиты компьютера .....	391
16.7. Просмотр статистики .....	392
16.8. Какую программу выбрать? .....	394
<b>ГЛАВА 17. БЕЗОПАСНАЯ РАБОТА В ИНТЕРНЕТЕ .....</b>	<b>399</b>
17.1. Соблюдайте осторожность .....	399
17.1.1. Вирусы, распространяющиеся по электронной почте .....	400
17.1.2. Троянские вирусы .....	400
17.1.3. Другие сетевые вирусы .....	401
17.2. Правила безопасной работы в Интернете .....	402
<b>ГЛАВА 18. АНОНИМНОСТЬ В ИНТЕРНЕТЕ .....</b>	<b>406</b>
18.1. Как стать мистером X? .....	406
18.1.1. Анонимайзеры .....	408
18.1.2. Анонимные прокси-серверы .....	410
18.2. Некоторые рекомендации по безопасной работе в Интернете .....	413
<b>ГЛАВА 19. СПАМ — ЧУМА XXI ВЕКА .....</b>	<b>415</b>
19.1. Что такое спам? .....	415
19.2. Два почтовых ящика .....	416
19.3. Черный список и спам-фильтры .....	417
19.4. Защита от спама с помощью почтового клиента .....	421
<b>ГЛАВА 20. УСКОРЯЕМ РАБОТУ WINDOWS .....</b>	<b>422</b>
20.1. Немного об оптимизации Windows .....	422
20.2. Отключаем "лишние" службы .....	422
20.2.1. Что такое служба? .....	422
20.2.2. Почему нужно отключать неиспользуемые службы? .....	423
20.2.3. Управление службами .....	423
20.2.4. Отключение служб в Windows XP .....	426
20.2.5. Отключение служб в Windows Vista .....	429
20.3. Отключаем ненужные программы .....	430
20.4. Отключение Aero .....	431
20.5. Дополнительная информация .....	432

<b>ЧАСТЬ VI. СОБСТВЕННЫЙ САЙТ В ИНТЕРНЕТЕ .....</b>	<b>435</b>
<b>Глава 21. САЙТ ЗА ПЯТЬ МИНУТ .....</b>	<b>437</b>
21.1. Сайт — бесплатно .....	437
21.2. Создаем сайт .....	439
21.2.1. Создание главной страницы .....	441
21.2.2. Создание дополнительных страниц .....	443
21.2.3. Основы HTML. Создание Web-страницы с нуля .....	449
Структура HTML-документа .....	450
Теги форматирования и выравнивания текста .....	451
Картинки .....	452
Ссылки .....	453
Остальные теги .....	453
В чем лучше создавать HTML-страницы? .....	453
21.2.4. Загрузка файлов на сайт .....	454
21.2.5. Редактирование загруженных файлов .....	455
21.2.6. Установка счетчика для ваших страниц .....	456
21.3. 1 Гбайт для ваших фото .....	457
<b>Глава 22. КУРС МОЛОДОГО WEB-МАСТЕРА, ИЛИ КАК РАСКРУТИТЬ САЙТ? .....</b>	<b>461</b>
22.1. Как добиться популярности сайта? .....	461
22.2. Интересный контент .....	461
22.3. Сообщаем всем о сайте .....	462
22.4. Дополнительные средства привлечения пользователей. Форум .....	467
22.5. План действия .....	468
<b>Глава 23. ЗАРАБОТОК В ИНТЕРНЕТЕ .....</b>	<b>470</b>
23.1. Способы заработка в Интернете .....	470
23.2. Как заработать на сайте? .....	471
23.3. Интернет-магазин .....	480
23.3.1. Что такое интернет-магазин? .....	480
23.3.2. Как использовать интернет-магазин? .....	482
23.3.3. Что нужно для организации собственного магазина? .....	483
Сценарий магазина .....	483
Доменное имя и хостинг .....	485
Что продавать? .....	488
23.4. Пирамиды .....	489
23.5. Консультации .....	490
<b>ЗАКЛЮЧЕНИЕ .....</b>	<b>492</b>

---

<b>Приложения .....</b>	<b>493</b>
<b>Приложение 1. Обмен файлами с мобильным телефоном по BLUETOOTH .....</b>	<b>495</b>
<b>Приложение 2. Словарь терминов, связанных с Интернетом.....</b>	<b>500</b>
<b>Предметный указатель .....</b>	<b>509</b>



# Выбор подключения к Интернету

## 2.1. Самое простое: модемное соединение

Один из наиболее часто используемых способов подключения к Интернету — удаленное *соединение по коммутируемым сетям* общего пользования через *модем*, выполняющий МОдуляцию и ДЕМОдуляцию (отсюда и название) дискретных сигналов. Модем кодирует и декодирует каждый информационный бит, синхронизирует передачу сигналов по линиям связи (телефонным линиям), выполняет проверку правильности передачи, а также некоторые другие операции, например, компрессию и декомпрессию передаваемых данных.

Спрашивается, зачем нужна модуляция и демодуляция сигналов? Дело тут в том, что модемы предназначены для передачи цифровых данных по аналоговым линиям (для передачи информации по цифровым каналам модем не требуется). Ведь компьютер работает с данными в двоичной системе, т. е. оперирует наборами нулей и единиц, которые, в свою очередь, соответствуют некоторым выбранным уровням напряжения: например, есть напряжение — 1, нет напряжения — 0.

Итак, что делать, если вам нужно передать сигнал за пределы компьютера? Если расстояние небольшое, то можно соединить компьютеры напрямую, например, так называемым *нуль-модемом* (специальным кабелем, соединяющим два компьютера по COM- или LPT-портам) или с помощью сетевых карт и перекрестно обжатой витой пары. А если расстояние велико — скажем, когда удаленный компьютер находится в другом районе или городе? Первое, что иногда приходит в голову, — купить много кабеля. Но это может оказаться довольно дорогой затеей, к тому же вам придется бороться не только с затуханием сигнала (кроме кабеля для передачи данных на большие расстояния вам потребуются усилители сигнала), но и с любителями пожа-

виться за ваш счет — кабель могут просто украсть вместе с усилителями и другим оборудованием.

Вот тут действительно понимаешь, что самое дешевое решение — это передача данных по обычным телефонным линиям. Телефоны есть практически у всех, модем стоит дешево, подключаешь модем к компьютеру и к телефонной линии — и все, можно передавать данные.

Модемное (оно же коммутируемое, или dial-up) соединение остается одним из самых распространенных в нашей стране, несмотря на наличие альтернативных способов подключения к Интернету (ADSL, PPPoE и др.), зачастую более выгодных.

К преимуществам модемного доступа к Интернету можно отнести только дешевизну подключения. Из оборудования требуется телефонная линия (с этим сейчас проблем нет) и модем. Самый дешевый *внутренний* модем стоит около 300 рублей, более качественный *внешний* — около тысячи. Подключение к провайдеру часто вообще бесплатно, а час работы в бизнес-время обходится в сумму не более 25–30 рублей (в зависимости от региона страны и выбранного провайдера). На этом преимущества и заканчиваются.

А теперь рассмотрим недостатки:

- ❑ *низкое качество телефонных линий* — соединение через модем нередко обрывается;
- ❑ *высокая удельная стоимость передачи информации* — при больших объемах намного выгоднее оказывается ADSL-доступ. Давайте посчитаем. Час доступа к Интернету стоит 30 рублей. Эту сумму вы платите провайдеру. Еще нужно учесть стоимость часа обычного телефонного разговора — эту сумму в конце месяца вы заплатите вашему телефонному оператору. Допустим, еще 15 рублей<sup>1</sup>. Итого час обходится в 45 рублей. 8 часов работы в день, 22 рабочих дня. В месяц получится 176 часов, т. е. почти 8 тыс. рублей. Для сравнения — стоимость каждого гигабайта принятой или переданной информации по выделенной линии составляет примерно 600 рублей в месяц, а одного гигабайта вполне хватает для повседневной работы, если, конечно, не скачивать из Интернета полнометражные видеофильмы;

---

<sup>1</sup> Справедливости ради надо отметить, что в большинстве случаев телефонные операторы не взимают с клиентов плату за соединение с интернет-провайдером, если у данного оператора имеется с данным провайдером специальный на этот счет договор.

- *низкая скорость передачи данных* — заплатив за модемный доступ 8 тыс. рублей в месяц, удовольствия от работы в Интернете вы не получите. Что ни говори, а 33,6 Кбит/с (в идеальных условиях 56 Кбит/с) — это не сравнимо с 1 Мбит/с по выделенной линии.

С другой стороны, если вы работаете в Интернете редко (до 10 часов в месяц), модемное соединение — оптимальное решение для вас.

### 2.1.1. Выбор модема

В компьютерном магазине обычно предлагают широкий ассортимент модемов — от самых дешевых устройств до довольно дорогих от известных брендов (например, ZyXEL и US.Robotics). Но модем модему рознь. Давайте попробуем выбрать оптимальный для вас модем.

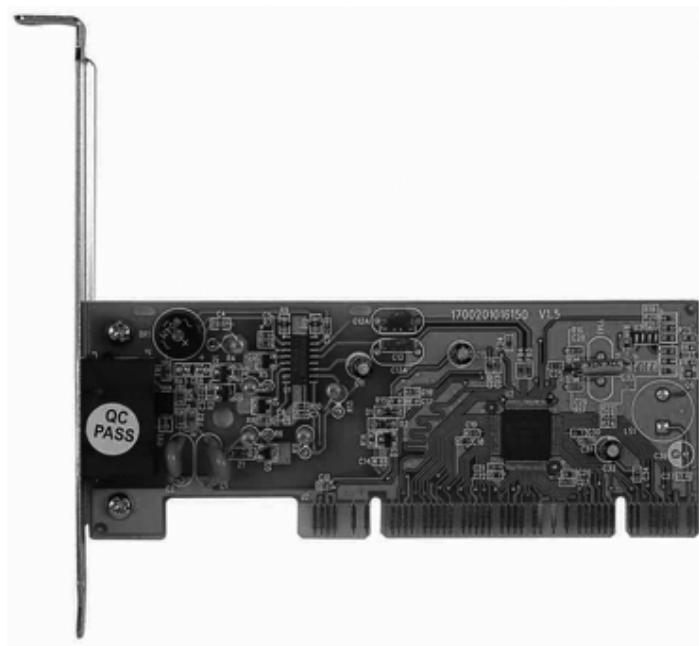


Рис. 2.1. Внутренний модем

Самые дешевые — внутренние модемы (рис. 2.1), представляющие собой плату расширения, устанавливаемую внутрь корпуса компьютера. Все современные внутренние модемы выполнены в виде PCI-платы. Цены на подобные



устройства начинаются от 300 рублей. Но я настоятельно рекомендую вам отказаться от покупки внутреннего модема по следующим причинам:

- ❑ в случае "зависания" модема (а такое случается, особенно с дешевыми моделями) вы не сможете его "сбросить", т. е. перезапустить. Если такое произойдет с внешним модемом, то для перезапуска его достаточно выключить/включить. А внутренний модем вы уже не выключите — тут или ждать, пока модем "подумает", или перезагружать компьютер;
- ❑ вы не можете контролировать состояние устройства — у внутреннего модема нет никаких индикаторов, отображающих его состояние (раньше выпускались внутренние модемы с панелью индикаторов состояния, которую можно было установить вместо заглушки в отсек корпуса);
- ❑ вы не сможете показать знакомым, на что потратили свои кровные 300 рублей (хотя лично я бы такое "счастье" и не показывал).

Но приведенные причины, сами понимаете, не главные. А суть в том, что у модема могут быть собственный процессор и своя память, а могут и не быть. Модемы с собственным процессором называются *аппаратными*, а без такового — *программными* (win-модемы). В Windows-то все равно (если не считать, что такой модем расходует лишние системные ресурсы), а вот если вы захотите установить Linux, то win-модем в этой операционной системе работать не будет. Впрочем, если вы планируете использовать только Windows, тогда можете на этот счет не беспокоиться. Но в любом случае рекомендуется покупать внешний модем (рис. 2.2) — только потому, что вы сможете его полностью контролировать, выключить, в конце концов, когда он вам не нужен. Тем более что внешние модемы совсем не дорогие — цены начинаются примерно от 900 рублей.



Рис. 2.2. Внешний модем

Итак, мы определились с типом модема. Теперь рассмотрим способы его подключения к компьютеру. Предпочтительнее покупать более современные модемы, подключаемые к USB-порту. Они работают так же хорошо, как и модемы, которые подключаются к COM-порту, но зато их можно подключать к компьютеру и отключать от него, не выключая сам компьютер. Очень удобно. Конечно, если количество USB-портов у вас ограничено, а устройств, которые к ним подключаются много, тогда можно купить и COM-модем.

Теперь поговорим о производителе модема. Если у вас хорошая телефонная линия (в большинстве случаев это так), можно покупать модем любого производителя. Если же качество телефонной линии оставляет желать лучшего, тогда нужно задуматься о "вездеходе" — модеме, способном работать на любой телефонной линии. Я бы порекомендовал модемы фирмы ZyXEL. Не подумайте, что это реклама — просто практикой проверено, что они отлично работают даже на самых зашумленных телефонных линиях.

## 2.1.2. Подключение модема

Сначала нужно подключить модем к компьютеру. Если у вас COM-модем, то перед его подключением выключите компьютер. COM-модем (он же RS232C-модем) подключается к последовательному порту с помощью RS232C-кабеля (рис. 2.3). Не беспокойтесь — к другому порту вы его не подключите, просто разъем не подойдет.



**Рис. 2.3.** Кабель для подключения модема к последовательному порту

Если же вы все-таки купили USB-модем, компьютер можете не выключать. У USB-модемов есть еще одно преимущество — они не нуждаются в блоке питания, поскольку получают питание по шине USB. В результате у вас под столом будет на один провод меньше.

Теперь подключите модем к телефонной линии. Обратите внимание: на задней панели модема (вне зависимости от типа — внутренний или внешний) имеются два гнезда с надписями соответственно LINE и PHONE. Телефонную линию нужно подключать к гнезду LINE — не перепутайте! К гнезду PHONE при необходимости можно подключить параллельный телефонный аппарат.

Если у вас внешний модем, не забудьте его включить (кнопка включения/выключения обычно находится на задней панели модема).

### 2.1.3. Настройка модемного соединения в Windows XP

При первом подключении модема Windows сообщит, что нашла новое устройство. Если драйвер для данного модема имеется в комплекте драйверов вашей версии Windows (попросту говоря, если Windows умеет работать с вашим модемом), то вам ничего делать не придется — операционная система все сделает за вас сама. А вот если драйвера для вашего модема в системе нет, то Windows попросит вас вставить компакт-диск с драйвером. Вставьте его — далее от вас ничего не требуется, только подождать. Windows сама найдет и установит нужный драйвер.

Итак, если Windows при первом подключении модема самостоятельно обнаружила модем и установила его драйвер, то первым делом нужно убедиться, что драйвер этот установлен корректно. Для этого откройте окно **Панель управления** (**Пуск** | **Настройка** | **Панель управления**) и запустите апплет **Система**. Это же действие можно выполнить намного проще и быстрее — просто нажмите комбинацию клавиш <Win>+<Pause>. В открывшемся окне перейдите на вкладку **Оборудование** (рис. 2.4) и нажмите кнопку **Диспетчер устройств**. В случае правильной установки модема в группе **Модем** вы обнаружите свое устройство (рис. 2.5).

После установки драйвера модема можно приступить к созданию подключения. Откройте папку **Сетевые подключения** (**Пуск** | **Настройка** | **Сетевые подключения**). В левой части открывшегося окна выберите опцию **Создание нового подключения** (рис. 2.6).

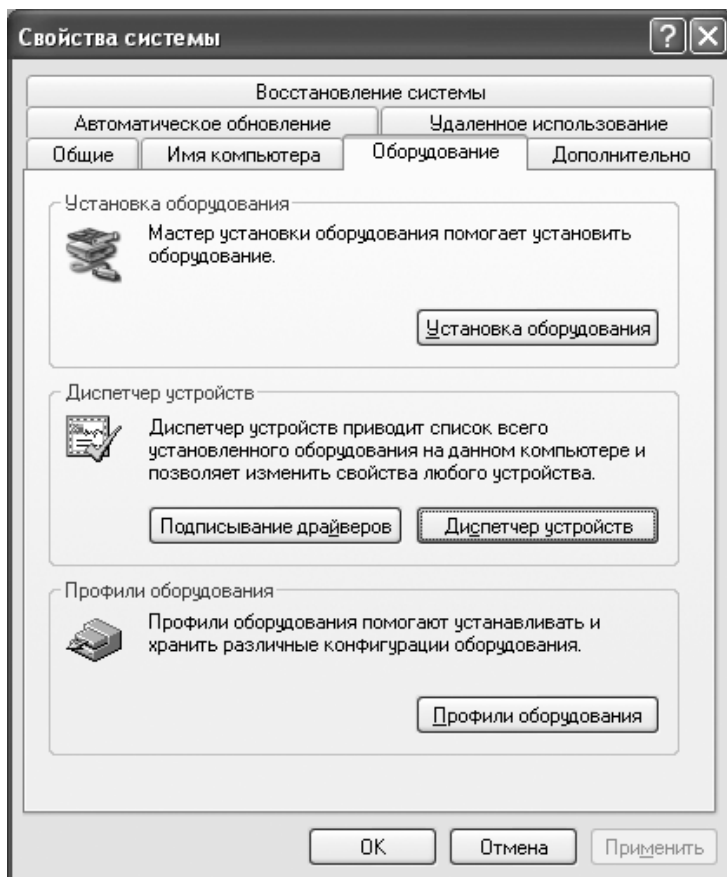


Рис. 2.4. Вкладка Оборудование

Вы увидите окно **Мастер новых подключений**. Пока просто нажмите кнопку **Далее**. Мастер предложит выбрать один из вариантов подключения к сети. Нам нужно выбрать переключатель **Подключить к Интернету** и нажать кнопку **Далее** (рис. 2.7).

После этого мастер попросит вас уточнить, каким образом вы хотите подключиться к Интернету (рис. 2.8). Да, Windows умна, но не настолько, поэтому не нужно надеяться, что ваш провайдер будет в списке поставщиков услуг Интернета. А наши провайдеры, конечно, самые лучшие в мире, но установочный компакт-диск для автоматической настройки компьютера клиента тоже не предлагают. Поэтому нам остается второй вариант — **Установить подключение вручную**.

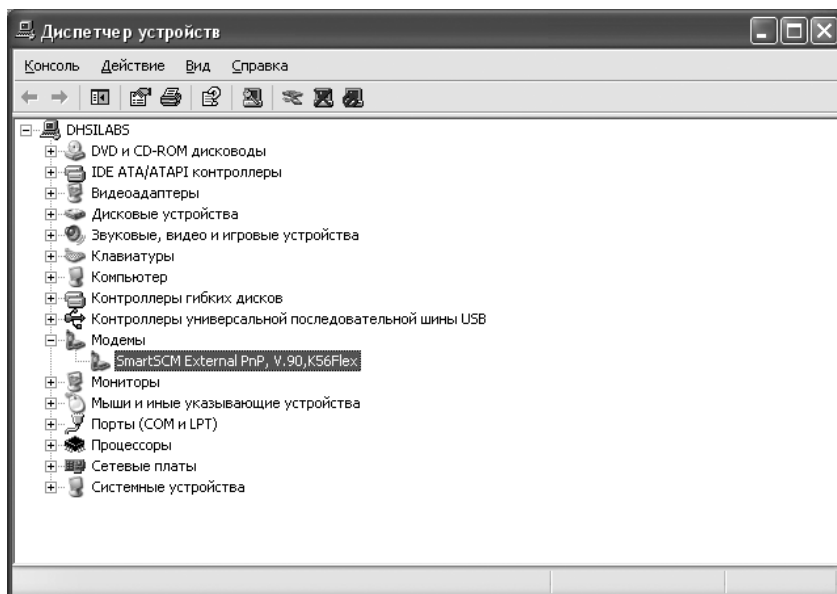


Рис. 2.5. Диспетчер устройств: модем установлен

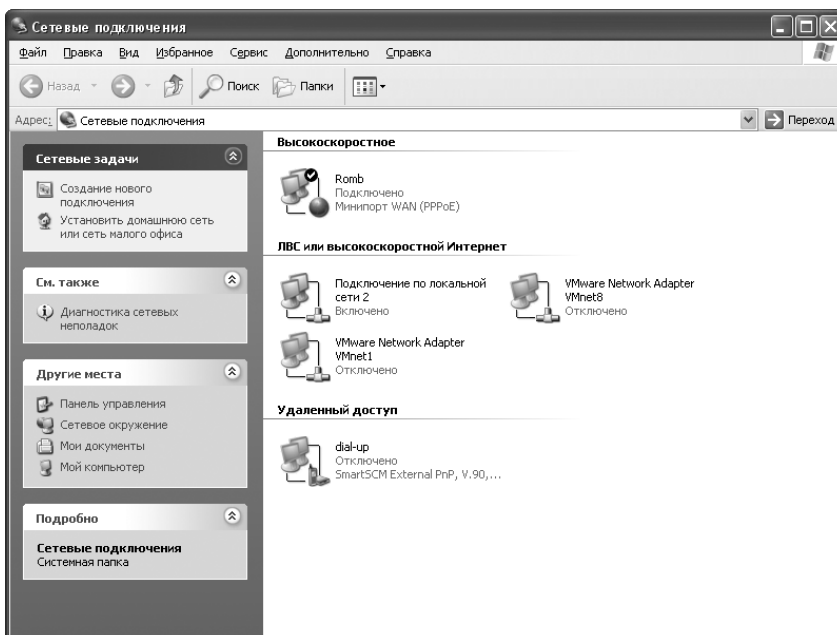


Рис. 2.6. Сетевые подключения

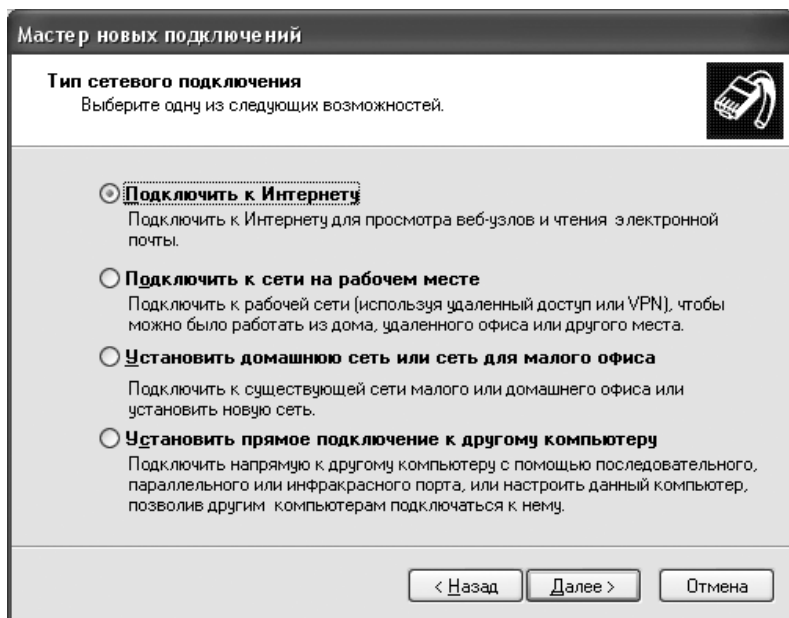


Рис. 2.7. Мастер новых подключений

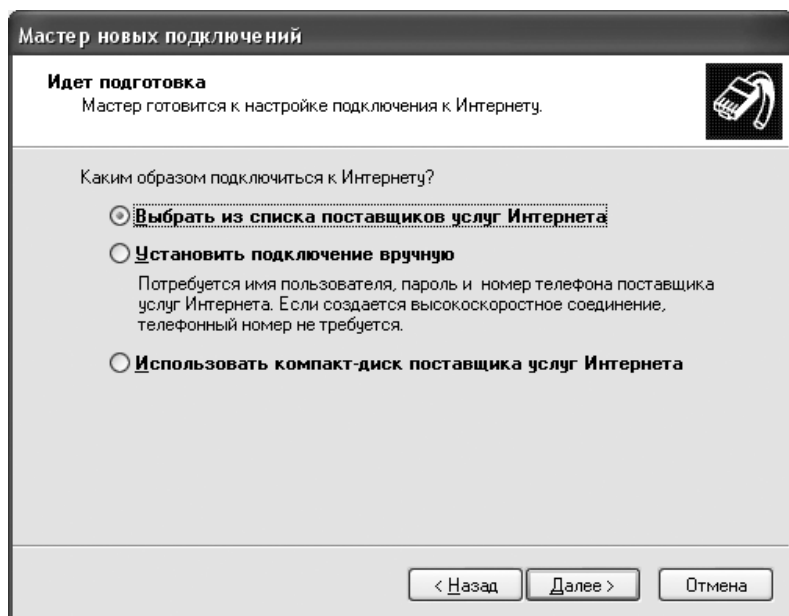


Рис. 2.8. Как подключаться к Интернету?

Наконец-то мы пробрались сквозь дебри настроек и дошли до самого основного — выбора типа подключения (рис. 2.9). Нам нужно выбрать опцию **Через обычный модем**. На остальные варианты пока не обращайте внимания — они вам сейчас не нужны.

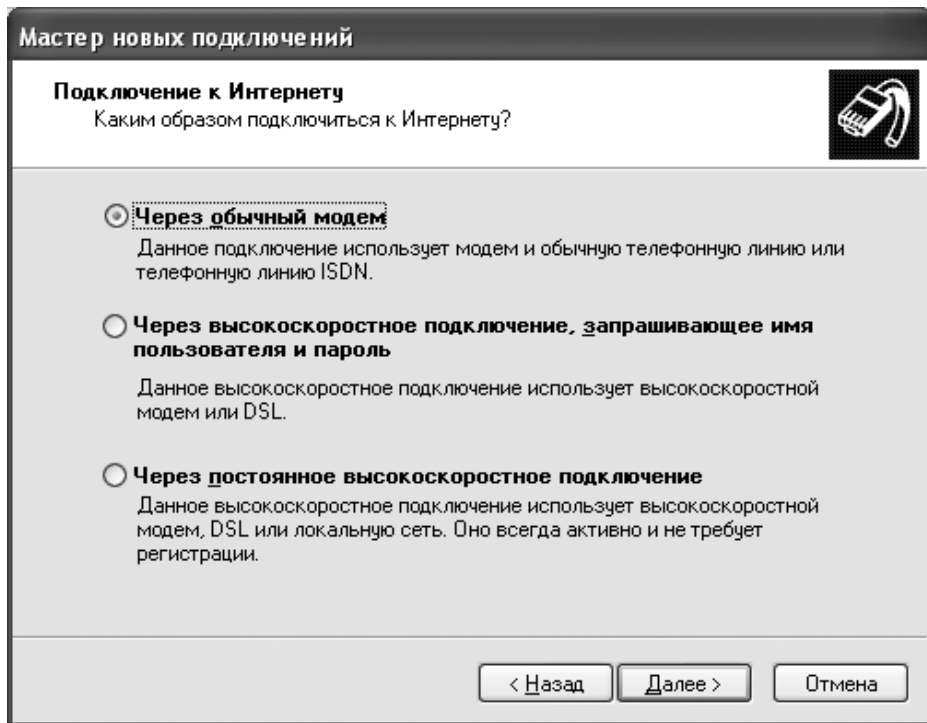


Рис. 2.9. Нужно выбрать первый вариант

Затем мастер попросит ввести название провайдера (рис. 2.10). Вы можете ввести что угодно, лишь бы вы запомнили, что ввели. Если вы планируете подключаться к нескольким провайдерам, тогда рекомендуется вводить значимые имена, чтобы вы могли понять, для подключения к какому провайдеру используется то или иное подключение.

Следующий шаг — это ввод номера телефона вашего интернет-провайдера. Номер этот нужно вводить "городской", т. е. без кодов страны и города (если вы точно не знаете обратного), и без разделителей — просто цифры, например, 7775555, но не 777-55-55.

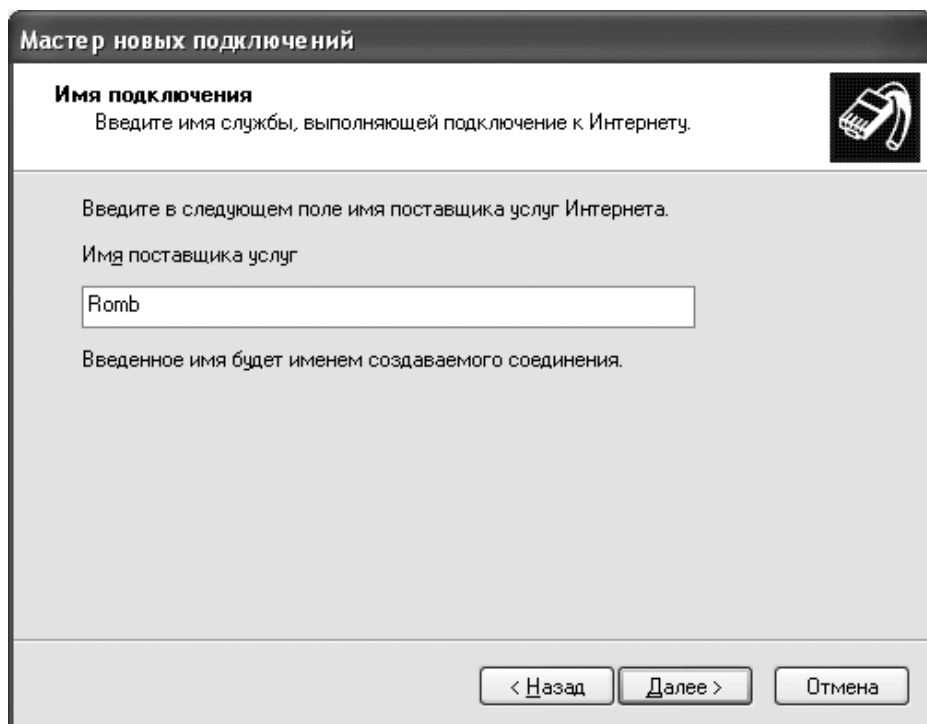


Рис. 2.10. Название провайдера

После этого нужно ввести имя пользователя и пароль (рис. 2.11), а также установить дополнительные параметры подключения:

- ❑ **Использовать следующие имя пользователя и пароль при подключении любого пользователя** — если вы работаете за компьютером не один и не хотите, чтобы другие пользователи, которые входят в систему под своей учетной записью, использовали ваше подключение, выключите этот режим. Если же за компьютером работают несколько пользователей, но все используют одну учетную запись, отключение этого режима вам не поможет — просто не вводите здесь пароль. Да, тогда вам придется вводить пароль при каждом подключении к Интернету, но другого способа ограничения нежелательного использования вашего подключения пока никто не придумал;
- ❑ **Сделать это подключение подключением к Интернет по умолчанию** — если вы не планируете других альтернативных способов подключения к Интернету, рекомендуется не выключать этот режим;



**Мастер новых подключений**

**Детали учетной записи в Интернете**

Для учетной записи Интернета потребуется имя учетной записи и пароль.

Введите имя и пароль для учетной записи поставщика услуг Интернета, запишите и храните в безопасном месте. (Обратитесь к поставщику, если забыли эти сведения.)

Имя пользователя:

Пароль:

Подтверждение:

☒ Использовать следующие имя пользователя и пароль при подключении любого пользователя:

☒ Сделать это подключение подключением к Интернету по умолчанию

☒ Включить брандмауэр для подключения к Интернету

< Назад    Далее >    Отмена

Рис. 2.11. Детали учетной записи

**Мастер новых подключений**

**Завершение работы мастера новых подключений**

Успешно завершено создание следующего подключения:

**Роум (Удаленный доступ)**

- Используемое по умолчанию
- Защищенное брандмауэром
- Для всех пользователей этого компьютера
- Одинаковые имя пользователя и пароль для всех

После создания данное подключения будет сохранено в папке "Сетевые подключения".

☐ Добавить ярлык подключения на рабочий стол

Чтобы создать подключение и закрыть этот мастер, щелкните кнопку "Готово".

< Назад    Готово    Отмена

Рис. 2.12. Подключение создано