

АЛЕКСАНДР СМИРНОВ

Империя. Сохранение или смерть

ЛИТРПГ



Александр Смирнов

**Империя. Сохранение
или смерть. ЛитРПГ**

«Издательские решения»

Смирнов А.

Империя. Сохранение или смерть. ЛитРПГ / А. Смирнов —
«Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-836444-0

Игроки, находящиеся в вирткапсулах, один за другим умирают.
Понять причину, а главное — остановить гибель игроков,
должен пенсионер, а когда-то бывший разведчик и сотрудник
спецслужб Алексей Семенович Фарбер... Одним словом: «Жанр —
альтернативная история Земли 18 века с элементами стимпанка.
Осторожно! Присутствуют глобальные войны!»

ISBN 978-5-44-836444-0

© Смирнов А.
© Издательские решения

Содержание

Пролог	6
Глава 1	17
Глава 2	32
Конец ознакомительного фрагмента.	49

Империя. Сохранение или смерть ЛитРПГ

Александр Смирнов

Художник Федор Яковлевич Алексеев

© Александр Смирнов, 2017

ISBN 978-5-4483-6444-0

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Проблема, которую мы будем рассматривать, заключается в следующем: как создать действительность, которая для разумных существ, живущих в ней, ничем не отличалась бы от нормальной действительности, но подчинялась бы другим законам? Чтобы как-то подойти к решению этой проблемы, поставим сначала более ограниченную задачу, с которой и начнем. Зададим себе вопрос: можно ли создать искусственную действительность, во всех отношениях подобную подлинной и совершенно от нее неотличимую? Первая проблема – создание миров, вторая – создание иллюзий. Но иллюзий совершенных. Впрочем, я не уверен, что такие представления можно считать только иллюзиями. Пусть читатель решает сам.

Станислав Лем «Сумма технологий».

Пролог

XXI век. Россия. Москва.

Чай был ужасный.

Алексей Семёнович Фарбер сделал глоток и оставил гранёный стакан в подстаканнике в сторону. Отдавало соломой, и даже сахар не смог уничтожить неприятный привкус. Взглянул на сидевшего напротив него старого приятеля, полковника ФСБ, Ивана Нарышкина. Тот накануне позвонил пенсионеру домой и предложил встретиться. Сказал, что дело неотложное. Теперь вот сидел и молчал. Смотрел на Алексея и молчал.

– Ну и для чего ты меня пригласил, Ваня? – спросил Фарбер.

– Да работа для тебя есть, – прямо в лоб проговорил приятель, – я бы не стал тебя беспокоить, да только никто другой с ней не справится.

– Стар я для работы. Тебе бы лучше кого молодого поискать. Опыт у меня конечно большой, да уже сноровка не та...

– В этом деле возраст не помеха. Да и там, куда я тебя хочу по заданию отправить, главное опыт. Сноровка...

Нарышкин замолчал. Начал размешивать сахар в гранёном стакане.

Пауза вдруг затянулась и стала действовать на нервы. Фарбер вновь взглянул на приятеля. Видимо никому другому, действительно, не поручить миссию, иначе Иван вряд ли прибегнул к его помощи.

– ...В общем, сноровка там не главное. Ты, Лёш, когда-нибудь играл в компьютерные игры? – вдруг спросил полковник и пристально взглянул в его глаза.

Алексей Семёнович вздрогнул. Вопрос какой-то непонятный. Да и как игры, а уж тем более компьютерные, могли быть связаны с ФСБ? Хотел, было отшутиться, да увидев взгляд приятеля, понял, что тот не шутит. Видимо это как-то было связано с предстоящим делом.

– Было когда-то. А какое это имеет отношение к делу, что ты хочешь мне предложить?

– Прямое, Лёш, прямое.

Нарышкин вновь замолчал. Сделал глоток.

– Не тяни. Говори, раз уж начал.

– Самое, что ни есть прямое. Так ты в компьютерные игры играл?

– Играл. В молодости в Империю от компании Майкрософт, потом в «Кзаков»...

– Стратегии?

– Ну, да.

– А в РПГ?

– И в них тоже. В основном Звездными войнами увлекался.

Фарбер вдруг и сам удивился тому, что его вдруг прорвало на воспоминания. А ведь были времена – баловался. Даже об учёбе забывал, да только со временем наскучило. Ну, а потом служба и стало не до детских игрушек. Изредка бывало, устанавливал, да только больше двух дней ни в одной зависнуть не мог. Видимо действительно интересы стали совершенно иными.

– А в онлайн РПГ? – Не унимался Нарышкин.

– Случалось, – признался Алексей. – Даже один раз пару месяцев в Доме 3 зависал.

Иван улыбнулся. Презабавная штука. Была популярна в начале двадцать первого века. Сейчас ею уже никого не заинтересуешь. Мир изменился, да и сами игры стали куда интереснее и сложнее.

– Значит, какой-никакой опыт есть...

– Предлагаешь в игру сыграть? – Перебил Фарбер.

- В какой-то степени.
- Так тебе не я нужен, а кто-нибудь моложе. Я ведь не геймер...
- Знаю. Да только рисковать молодым я не могу...
- А стариком можешь? – Улыбнулся Алексей Семёнович.
- Да не такой ты уж и старик...
- Старик, старик. Годы уже на убыль пошли. Да и здоровье уже не то, что было в молодости. Спортивные нормативы уже и не сдать...

Фарбер замолчал. Неожиданно понял, что для игры в онлайн игры спортивные нормативы не так уж и важны. Сиди за компьютером да по клавиатуре стучи, а еще лучше погрузись в виртуальную капсулу. Кстати, о последних ходили нездоровые слухи. Поговаривали, что игроки, входившие в виртуальную реальность, не могли потом из нее вернуться. Что-то вдруг в голове щелкнуло. Фарбер взглянул на приятеля. Тот размешивал в чашке сахар и чего-то ждал.

- Играть в виртуальной капсуле? – Вдруг спросил Алексей Семёнович.
- Полковник кивнул.
- Теперь понятно, отчего ты не хочешь молодым рисковать. Боишься, что тот не сможет обратно вернуться?
 - Да.
 - А на меня наплевать?
 - Нет, конечно. Просто в игре ты обретишь новую жизнь...
 - Э батенька, да ты как рекламный агент заговорил. Знаешь, Иван, тебе нужно было в своё время не в ФСБ идти.

– Вот только морали читать не надо, Лёш. У меня и так на душе кошки скребут. Думаешь легко тебе такое предлагать?

Фарбер вздохнул. Видимо ситуация вообще из-под контроля вышла, раз Нарышкин на такое пошел.

- Совсем хреново? – Полковник кивнул. – А моя задача, какая будет? Узнать, отчего люди из игры не возвращаются?

– Ты о смертях среди игроков игры «Империя XVIII век. Онлайн» слышал?

Алексей Семёнович кивнул. Многопользовательская игра, созданная компанией Lemmings Games, Inc. Отличающаяся от предыдущих. Можно и с помощью виртуальной камеры и с помощью специального костюма. Самое любопытное, что, играя в костюмчике в «Империи» не зависнешь. Но самое любопытное в новостях как-то проскочило, что не то два, а может и три (точно Фарбер не помнил) игрока впоследствии были обнаруженными мертвыми.

- Так из-за двух-трех смертей ФСБ на уши поставили? – Удивился он.
- Если бы две-три смерти. Нам просто удалось вовремя прекратить доступ информации по этому делу в СМИ. На данный момент человек двадцать...

Фарбер аж присвистнул, чем привлек к ним внимание посетителей в кафе.

- Спокойнее, спокойнее. Не нужно привлекать внимания. Паника ни к чему...
- Слушай, а может и не смерти это? Сам знаешь, народ в онлайн уходит. Оцифровывается.
- Тела тех, что оцифровались, находятся в специальных капсулах и теперь находятся под контролем.

Алексей Семёнович вспомнил, как несколько лет назад для игроков в онлайн, тех, что ушли в игру «по уши» создали специальную «больницу». Тела их там держали под наблюдением. Поддерживали жизнь. Видимо, в вирткамерах произошли какие-то сбои.

- А оборудование не могло подвести? – Спросил Фарбер.

– Оборудование идеальное. Оно здесь не причем. Причина смерти: полное уничтожение головного мозга. Словно он был подвержен мощнейшему вирусу. – Увидел глаза приятеля, Иван пояснил. – Словно цифру взяли да и стерли. Причем сделали это в виртуальной реальности.

– Так тут спецы по компьютерным технологиям нужны, а не я.

Нарышкин отмахнулся.

– Если бы у них что-то получилось, я бы тебя не позвал. Спецы в данной ситуации...

И тут у него сработал сотовый телефон. Мелодия из «Джентльменов удачи» прозвучала неожиданно.

– Да, слушаю. Хорошо. Подходи.

Иван отключил мобилу и запихнул в карман пиджака.

– Сейчас ты с одним таким познакомишься. А вот и он кстати.

В двери кафе вошел сухощавый молодой человек в светло сером твидовом костюме, с дипломатом в руке. На вид лет восемнадцать. Впрочем, Фарбер этому удивляться не стал. Акселерация. Компьютерные технологии теперь чуть ли не в яслях осваивают. Школьник иному взрослому сто очков вперед даст.

Полковник махнул рукой. «Ботан» (из-за круглых очков, что красовались на лице компьютерщика), как окрестил его Фарбер, заметил их и направился к столу.

– Знакомьтесь Феликс Касторский. Алексей Семёнович Фарбер, – проговорил Нарышкин. Взглянул на «хакера» и сказала: – Присаживайся, Феликс, в ногах правды нет.

«Ботан» уселся и оглядел Фарбера.

– М-да... – прошептал он, – Впрочем, возраст там роли играть не будет.

– Сейчас не об этом. Ты лучше введи товарища в состояние дел.

– Попробую. Только сначала закажу себе сока.

Касторский оставил на столе дипломат, а сам направился к барной стойке.

– Ты, не смотри, что он молод. – Прошептал Нарышкин, пока Феликс отсутствовал. – Лучший в нашей конторе. Бывший хакер. Только и он не может ничего сделать в нашей ситуации...

Ботан со стаканом апельсинового сока опустился на стул.

– Обо мне разговор? – Спросил он.

– О тебе. Вот хвалю.

– Я бы, Алексей Семёнович, сам с головой, да только не разрешают. Возвращения из игры нет, а я им тут нужен.

Касторский открыл дипломат и положил перед Фарбером несколько фотографий. В основном это были скриншоты да несколько фоток игроков (это, решил Алексей Семёнович, чтобы на него повлиять) умерших в результате игры.

– Увы, но взломать сервер «Lemmings Games, Inc» мы не можем. В этом случае могут погибнуть и оставшиеся, – продолжал говорить хакер, пока Фарбер разглядывал картинки. – Их много, чтобы рисковать. Найти причину в игре, не входя в виртуальный режим, не можем. Программа постоянно выдает ошибку. Лично я считаю, что это обычная защита от проникновения.

– То есть нужно полное погружение?

Ботан кивнул.

– Поэтому в качестве «козла отпущения», «подопытного хомячка» и «морской свинки» решили использовать меня?

Нарышкин взглянул на Фарбера. Тот улыбнулся.

– Ты же знаешь, Иван, что тебе я отказать не могу. Да и честно сказать надоело мне тут всё. Я же от безделья просто с ума схожу. Ну, не открывать же свой частный сыск, чтобы следить за изменяющими супругами...

– То есть ты согласен, – удивился полковник, видимо не ожидая, такой быстрой реакции.

– А у вас, что другие кандидатуры есть?

Иван промолчал. Видимо у него была всё-таки резервная кандидатура, да только рисковать он ей собирался лишь, в крайнем случае.

– Вы не первый, Алексей Семёнович, – проговорил Ботан, – мы пробовали отправлять в виртуальный мир агентов, да только они ничего не смогли сделать.

– Опыта у них, Леша, – молвил Нарышкин, – оказалось маловато.

– Живы?

– Слава богу, да. Вот только связь оборвалась.

Последние слова заинтересовали Фарбера, он взглянул на старого приятеля и спросил:

– Связь?

– Ну, да. – Ответил за него Ботан. – Я пробовал с ними связываться в качестве «игрока за клавиатурой». Сначала всё было нормально. Затем один пропал, а второй просто стал меня игнорировать.

– Причина?

– А кто его знает. – Касторский взглянул на Фарбера. – Так значит, Вы согласны, Алексей Семёнович?

– Согласен. Какие будут цели, кроме тех заданий, что существуют в игре? Это первое. И второе, мне нужна вся информация об игре. Сами знаете, на карте будет стоять моя жизнь.

Из дипломата ловким движением рук Касторским была извлечена флэшка.

– Здесь всё об игре. Это раз. Задание у вас одно – узнать причину смертей игроков...

– И постараться уничтожить ее, если это будет возможно, – перебил хакера полковник. – Ну, и главное выжить. Хотя, как утверждает Феликс, тебя там должна ждать вечная жизнь...

– Теоретически, – поправил Касторский, – теоретически. Сейчас, когда игроки умирают и здесь и там, утверждать уверенно нельзя.

Фарбер спрятал флэшку в карман.

– У меня есть время на подготовку. Дела нужно уладить, да и соваться без минимальных знаний об игре я не хотел бы. – Пояснил он.

– Само собой. Недели хватит? – Спросил полковник.

– Думаю, достаточно будет и двух дней.

– Даю три, а затем приходи в управление. – Нарышкин вытащил из кармана блокнот. Оторвал листок и сделал короткую запись. Протянул Алексею. – Отдашь на вахте. Там либо меня, либо Феликса найдут. – Затем взглянул на Касторского: – Тебе трех дней на подготовку достаточно?

– Собственно капсула уже давно готова. Кстати, Алексей Семёнович, а под каким ником вас потом нужно будет искать в игре?

Фарбер задумался. В голову ничего не приходило. Ну, выберет он ник. Введет, а программа сообщит, что тот занят. Что тогда делать? Выход пришел сам.

– Лучше вы, Феликс, сообщите свой, а уж я потом сам на вас выйду.

– Каспер2048.

– Дружелюбное приведение? – Усмехнулся Алексей Семёнович.

– Да нет. Просто приглянулось. А так как просто Каспер было занято, пришлось номер прибавить.

– Понятно. Чтобы вы знали, что это я, а не кто-то другой нужен пароль. – Алексей задумался. Улыбнулся и сказал: – «Приказано выжить». Пойдет?

– Пойдет.

Фарбер уже собирался, было уходить, когда вдруг вспомнил:

– А капсула в управлении?

– Да. Мы не хотим афишировать, что наша организация в игре. Если враг, а я уверен, что за смертями кто-то стоит из реала, узнает, то он попыбует совершить попытку уничтожения вас.

– Так я же буду оцифрован?

– Мы сейчас работаем над тем, чтобы создать возможность вернуть игроков обратно, – проговорил Феликс.

– Это хорошо, – молвил Алексей, затем вдруг побледнел, – а если есть такие игроки, которые не захотят возвращаться?

– Куда же без таких, – вздохнул Нарышкин. – Мы восстановим возможность возвращения, а уж они сами пусть решают, как поступать...

Звонил телефон. Надрывался.

Алексей Семёнович вздрогнул. Оторвался от монитора и направился в другую комнату. Звонила племянница. Он ждал ее звонка целый день. Сам с утра попытался дозвониться, но не застал. Ограничился только сообщением на автоответчик. Просил срочно позвонить.

Пока ждал, сначала рыскал по Интернету в поисках информации. На русских сайтах ничего путного не нашел, коллеги постарались. На иностранных информации было по минимуму. Даже игру, как выяснилось, было не скачать. Отыскал только на торренте, но там за скачивание запросили такие деньги, что рисковать (можно было попасть на мошенников) не решился. Потом разыскивал термины, употребляемые в играх, чтобы в виртуальной реальности не выглядеть лузером. Понял, что отстал от прогресса. Причем чтобы наверстать, нужно было не бежать, а даже лететь. В результате решил обновить свои познания. Скачал простенькую игрушку. Установил. Пока осваивал, не заметил, как день пролетел и если бы не звонок племянницы, скорее всего, просидел всю ночь.

Разговор был коротким. В основном попросил посмотреть за квартирой. На вопрос надолго он уезжает, ответил:

– Пока не знаю.

Прекратив общение, вернулся к компьютеру, но играть уже не хотелось. Плюнул. Вышел из игры. Собрался, было уже выключить машину, как вдруг задумался.

– А если мне там надоест?

Вопрос возник неожиданно. Даже вздрогнул. Перспектива ведь незавидная. Если обычная игра надоест достаточно выйти из нее и выключить компьютер, а затем забыть и больше не подходить, а тут... В этой игре зависнешь, раз и навсегда или, по крайней мере, пока тебя не уничтожат в прямом смысле слова. Будущее вдруг приобрело серые оттенки. Не очень хотелось всю оставшуюся жизнь охотиться на мобов, да выполнять все возможные квесты. Фарбер выругался. Ну, почему игру не придумали русские? Термины дурацкие. Попробуй, привыкни. Назвали бы просто... Увы, но русское слово аналога подобрать так и не удалось.

– Лут, лут. Вот ещё и лут придется собирать, – прошептал Алексей Семёнович. – Вознаграждение за убийство.

И всё же время было потрачено напрасно. Все игры оказались разные. На те, в которые Фарбер играл раньше – не похожи. То ли искусственный интеллект (в простонародье ИскИнт) стал умнее, то ли Алексей совсем отстал от жизни.

– Да, – прошептал он, – давно я не играл.

Неожиданно в голову пришла мысль, что в виртуальной вселенной придется не только играть, но и жить. Впрочем...

– Что наша жизнь – игра! – Напел Алексей Семёнович и вставил флэшку в USB устройство.

Компьютер тут же обнаружил новое устройство. Затем выскочило окно, предлагавшее сделать выбор.

Фарбер навел курсор и щелкнул по значку «Открыть папку».

Файл был засекречен. Требовалось ввести слово.

– Да ёкарный бабай, – выругался Алексей Семёнович, – да, что они там издеваются. Ну, что тут вводить? Ни Ботан, ни полковник о том, что файл защищен кодом, даже не обмолвились. Ладно, Петька, я тебе это припомню.

После нескольких попыток удалось взломать. Код оказался не сложный. Им служил игровой ник Касторского – Каспер2048.

Экран тут же замигал. Выплыли одна за другой надписи: «Империя XVIII век», Краткая инструкция. Несколько кнопок ведущих в подразделы.

Фарбер видео решил оставить на потом, хотя сомневался, что сможет почерпнуть из него что-то ценное. Стал нажимать кнопки ссылок по порядку.

Жанр: Альтернативная история Земли 18 века с элементами стимпанка. Осторожно присутствуют глобальные войны!

– Неужели воевать не надоело, – прошептал Алексей Семёнович, – в реале оружие из рук не выпускаем, так еще и в Вирте то же самое творится. Хотя чему я удивляюсь. Разработчики ведь – американцы. Не удивлюсь, если окажется, что по улицам городов в русской локации медведи ходят, а в трактирах непись на балалайках играет.

Улыбнулся и тут же щелкнул по второй ссылке.

Персонажи: основные страны Земли, что существовали в 18 веке. Причем европейцами, американцами, русскими, турками, австралийцами управляют игроки. Азиатами, коренными жителями Америки, африканцами – ИскИнт. Японцы и китайцы управляются и игроками и ИскИнтом.

– Так, так. Интересно. Особенно с японцами любопытно. Встретишь такого вот и гадай человек это или... А вот перевод описания... – Фарбер покачал головой. – Переводчики явно не напрягались. Пропустили текст через «Промт» и довольны. Любопытно, а австралийцы это аборигены или белые? Впрочем, мир альтернативным, так что удивляться не стоит.

Не договорил, щелкнул по второй ссылке.

Группы

Служащие: солдаты (вся вертикаль от рядового до генералиссимуса), полицейские (жандармерия) и разведка, чиновники. Оцифрованные.

Монахи: от инока, обладающего паранормальными способностями. Ученые.

Земледельцы: крестьяне, помещики.

Буржуа: горожане. Оцифрованные.

Ремесленники: кузнецы, сапожники, вплоть до заводовладельцев и фабрикантов. Абсолютной власти не имеют.

– Любопытно, а можно ли поменять группу во время игры? Скорее нет. К тому же какая-то непонятная структура... – вздохнул Алексей Семенович и перешел к следующей ссылке.

Основные термины.

Тут Фарбер задерживаться не стал. Всё равно не запомнишь. Если уж возникнут вопросы, так можно и у игроков выяснить.

Еще несколько ссылок, но как выяснилось не активных.

– А вот это плохо...

Вышел из программы. Закрыв все окна и взглянул на часы.

– Нужно выспаться, а завтра на свежую голову всё обдумать.

Увы, но обдумать не получилось. Племянница приехала раньше обговоренного срока. Долго его расспрашивала, но так и ничего не добилась. Алексей Семёнович твердил только одно:

– Служба. Ну, да на пенсии. Но сама видишь, потребовался человек с моим опытом. Не знаю когда вернусь и вернусь ли совсем.

Она же заладила:

– Дядюшка, может, ты болен. Может тебя в хоспис положить.

Еле убедил, что онкологических заболеваний у него нет, что здоров как бык. Что это действительно служба, а не уход от проблем. В итоге обещал, если не звонить, так слать СМСки. Валя взяла с него слово, а он потом до самого вечера гадал, как бы его сдержать. В итоге о «Империи» так и не вспомнил.

Зато на следующий день, прежде чем позвонить Нарышкину набросал небольшую схему. Долго сидел и думал.

Ближе к вечеру связался с полковником.

Всего два слова: – «Я готов».

И в ответ: – «Ждем».

В последний день (хотя Алексей Семёнович предпочел назвать его – крайним) погода стояла изумительная. Моросивший неприятный сентябрьский дождь закончился. И всё же насладиться золотой осенью получилось. Для этого пришлось до конторы прогуляться пешочком.

Зато теперь он сидел в кабинете полковника Нарышкина и наслаждался кофе. Настоящим, молотым, а не какой-то подделкой. Иван не спешил, понимал, что через несколько минут жизнь Фарбера изменится.

– Не передумал? – Как бы невзначай спросил полковник, отходя от окна.

– Нет. Я последние дни много думал и понял, что меня тут почти ничего не держит.

– А племянница? Ты же её не видел лет двадцать, пока находился в предыдущей командировке.

– А, что племянница? Я когда из командировки вернулся, – тут Алексей на минуту замолк, вспомнил, как пришлось нелегально переходить границу, – понял, что я для неё никто. Так дядя, о котором она знала со слов матери.

– И всё же она племянница.

– Племянница, – вздохнул Фармер. – Единственная. Впрочем, давай уж ближе к делу, я ведь сюда пришел, не для того, чтобы мы с тобой мою родню вспоминали.

– Как пожелаешь. Не знаю. Куда ты спешишь. Процесс ведь займет всего лишь несколько минут. Кстати, ник для игры придумал?

– Придумал. Думаю для тебя, если конечно всё выгорит, он будет сюрпризом.

– Неужто кодовое имя с последнего задания?

– Не скажу, иначе сюрприз не получится.

– Чёрт с тобой. Не говори. Всё равно вскоре всё тайное станет явным.

Полковник улыбнулся. Снял трубку, но ничего сказать не успел, так как тут же последовал вопрос, которого он ждал еще в кафе.

- А нельзя было связаться с корпорацией и узнать причину смертей?
- Издеваешься? – Вопросом на вопрос спросил Нарышкин, положив трубку на место.
- Нет. Просто любопытно. Ведь достаточно с ними связаться и тогда...
- Тогда тебе не понадобится отправляться в виртуальный мир?
- Вот-вот.
- Ладно. Скажу. Мы делали запрос, но корпорация нам отказала. Вполне возможно, лично я такого варианта не исключаю, что она в какой-то степени виновата во всех смертях.

Ещё вопросы есть? Если нет, то я звоню.

Алексей отрицательно замотал головой.

Нарышкин вновь поднял трубку и произнес:

- Соедините меня с компьютерным отделом.

Ждать пришлось не долго, видимо на том конце провода ответили.

- Феликс, у тебя всё готово?

Видимо ответ был утвердительным. Нарышкин повесил трубку и сказал:

- Ну, пошли.

По длинному коридору на лестницу, а потом вниз. Туда, куда обычно не многие ходят. Прямо к двери с надписью – «Помещение категории С. Посторонним вход воспрещён». Ни Нарышкин, ни Фарбер явно посторонними тут не были.

Замок открылся после несложных комбинаций. Иван пропустил Алексея вперед, и только потом вошел сам.

Помещение просторное. В дальнем углу несколько виртуальных капсул. Все они закрыты и Фарбер понял, что в них находятся те, кто до него отправился в игру. Ещё одна, но с открытой дверцей стояла посреди комнаты. Была подсоединена с помощью оптоволоконного кабеля к стационарному компьютеру, за которым восседал Феликс. Услышав, как дверь открылась, он оторвался от монитора и повернулся, чтобы взглянуть на вошедших.

- Всё готово? – Ещё раз уточнил полковник.

– Да. Алексей Семёнович, – проговорил он, обращаясь к Фарберу, – подойдите. Взгляните на мир.

Руки Ботана заскользили по клавиатуре. Алексей подошел ближе и взглянул на монитор. С экрана на него смотрел Касторский.

- Узнаете? – Спросил хакер.

- Это Вы.

– Верно. В игре вы будете выглядеть, как пожелаете. Хотите иной аватар или предпочтете своё собственное лицо?

Алексей Семёнович подошел к небольшому зеркалу, что стояло на столе. Взглянул в него и промолвил:

- Да меня и моя физиономия устраивает. Вот если бы моложе стать?

– Думаю не проблема, – улыбнулся Феликс. Затем его рука вновь заскользила по клавиатуре и пустая виртуальная капсула ожила. – Можете занять свое место. Когда появятся настройки образа, выберите пункт 3D-сканер и с внешностью не будет проблем. Процесс займет, конечно, намного больше времени, но ведь видите, – он указал рукой на экран, – оно того стоит.

– То есть, если нам получится встретиться в виртуальной реальности, то вы будете выглядеть...

– Совершенно верно. Только одна проблема, я сейчас нахожусь в виртуальном Лондоне. Кстати вы можете выбрать место, откуда начнете игру.

Впервые Алексей Семёнович улыбнулся. Направился к капсуле. Забрался внутрь и сказал:

– Я готов.

– Начинаю отчет.

Дверца начала закрываться. С боку на панели появились цифры: 5,4,3... Ноль и зазор исчез. Легкий укол в плечо и Фарбер начал терять сознание.

XVIII век. Виртуальный мир. «Чистилище».

– Добро пожаловать в игру. – Откуда-то сверху раздался женский голос.

Такой приятный, что Алексей Семёнович вздрогнул. Начал озиаться, но в просторном помещении, стены и пол которого были окрашены белой краской, он был один.

– Я ваш инструктор, – повторил голос. – Точно выполняйте все инструкции, что будут возникать перед вами. Для удобства создания аватара вы будете видеть весь процесс...

Перед Фарбером из ничего возник огромный экран, как ему в тот момент показалось, во весь его рост.

Алексей Семёнович попытался взглянуть в него, но увидел лишь огромное бесформенное облако.

Слева от него появилось меню. Оставалось только ставить галочки.

– Прежде чем поставить галочку и нажать подтверждение, – раздался вновь голос, – хорошенько обдумайте, второй попытки уже не будет.

– Да знаю я, – прошипел Фарбер. – Читал.

Первая же галочка – вид.

Агент даже вздрогнул. Об этом ничего в инструкции, которую ему дал Касторский, не было. Видимо такая функция была доступна только для участников, что попадали в игру с помощью вирткапсулы. Вариантов много, но он даже не задумался.

Персонаж – Человек.

Пол – Мужской.

Нация – Русский.

Тут все было просто. Как только он поставил галочки и подтвердил. Белое облако начало приобретать черты. Сначала возникла бесполоя фигура, в чем мать родила, потом детородный орган и лишь затем нижнее белье. Не от Версачи конечно, но, в чем убедился Алексей, очень удобная.

Введите дату своего рождения.

18.10.1990 года.

Необходимая процедура, но без нее в современном мире никуда. Любая игра требует ввести дату. Раньше ещё требовалось отправить СМС, но с появлением 3D принтера проблема для тех, кто участвовал в играх с помощью вирткапсул, отпала.

Теперь Алексею Семеновичу оставалось, только придумать ник. Поэтому, как только появилось окно, где это нужно было сделать, он тут же ввел:

Ник – Нарышкин.

Моментально выскочила надпись: Данный ник использовать нельзя.

Фарбер выругался. Как же он сразу не понял. Восемнадцатый век, а значит, такой ник, мог носить один из ИскИнтов, но менять не хотелось. На секунду Алексей задумался.

– А, что если? Но ведь были же... Рискнем. Попытка не пытка.

И он набрал:

Ник – Нарышкин13.

Тут же подтверждение, что ник принят.

Алексей облегченно вздохнул и задумался. Теперь предстояло выбрать группу. Кем стать? Служащим, земледельцем, горожанином, ремесленником или монахом?

Группа – Служащий.

Класс – жандармерия.

Возможность задавать вопросы, не вызывая подозрения. Фарбер не сомневался, что, скорее всего, на самом первом этапе ему предложат роль экспедитора. Придется прокачать персонажа. К тому же в группе служащих существовала возможность получить дворянство, а это как минимум доступ к закрытым (а в их наличии Алексей Семёнович не сомневался) уровням игры.

Выберите лицо.

Было предложено несколько, но Фарбер нажал на кнопку – 3D-сканер. Пришлось ждать минут пять, но сначала под его ногами и над головой возникли два круга. Потом замелькали перед глазами огни. Затем всё прекратилось, и в зеркале он увидел себя пятидесятилетнего.

Подтверждаете возраст?

Да/Нет.

Алексей нажал – Да. Установил возраст 30 лет и фигура на мониторе начала молодеет на глазах.

– Нажмите подтверждение, – раздался вновь женский голос.

Он выполнил ее просьбу и монитор исчез.

Произошли изменения в меню. Появились новые функции: оружие, характеристики. Вот только кнопка оружие оказалась временно не доступна. По умолчанию оружие должно быть самым простым. Должно, но не значит, что оно будет. Раз нельзя выбрать оружие, то можно посмотреть характеристики, что Фарбер и сделал.

Сила – 0

Ловкость – 0

Интеллект – 0

Хитрость – 0

Магические способности – 0

Агент улыбнулся. А, что собственно ожидать от игры, в которой присутствуют оборотни, волколаки и прочая нечисть. Создатели явно желали усложнить жизнь игрока.

Всего шесть пунктов (но что это за пункт Алексей не знал, так как доступ к нему был закрыт) и на всё про всё всего 25.

Фарбер распорядился ими так: на магические способности – ноль, а на всё остальное по пять.

Подтверждение.

Вы имеете право выбрать то место, откуда начнутся ваши приключения.

Огромный список городов, среди которых Алексей выбрал два: Москву и Санкт-Петербург. Оба располагались согласно алфавиту. Но, к сожалению, к надписям не были приложены изображения. Оставалось только гадать, какой из этих двух городов американские программисты решили сделать столицей Российской империи? Москву, если считать, что американцы нечего не знают о русской истории или Санкт-Петербург, предполагая, что среди создателей игрушки могли оказаться иммигранты, ну если не рожденные в СССР, то, по крайней мере, бывшие граждане Российской Федерации, по тем или иным причинам покинувшие страну. Тут главное не ошибиться.

– Ладно, если столицей будет Санкт-Петербург, как-нибудь и доберусь, а если Москва...

Алексей Семёнович выбрал.

Первичная точка привязки – Москва.

Подтверждение, и женский голос:

– Генерация персонажа закончилась. Добро пожаловать в игру.

Алексей даже глазом не успел морг. Пол под ним разверзся, и он полетел вниз.

Глава 1

Конец XVIII века. Игра «Империя». Русская локация. Где-то недалеко от Москвы.

То ли программа издевалась над ним, то ли так было задумано, но вместо Москвы, Нарышкин¹³ оказался в хвойном лесу. Хорошо ещё, что мохнатые лапы елей не хлестали его по лицу. Другой на его месте, наверное, пал бы духом, а Алексей только выругался:

– Ёкарный бабай! Ну, что вот теперь делать? Куда идти?

Впрочем, сейчас его интересовал другой вопрос. С маршрутом как-нибудь разберется. Прежде чем отправиться в дорогу, нужно для начала разобраться, что к чему, а поэтому Нарышкин¹³ решил осмотреть себя.

Жизненная сила – 25/35.

Алексей вздохнул. Главный показатель, к тому же не такой и большой. Впрочем, это понятно – первый уровень.

– Значит, придется быть осторожнее, – прошептал он и вновь вздохнул. – М-да.

Одежда ему сразу не пришлась по душе. Она не предназначалась для продолжительных прогулок по пересеченной местности. Кроме серых коротких штанов, из непонятной материи, красных чулок, белоснежной льняной рубашки с кружевными манжетами, желтого камзола, бирюзового кафтана, на ногах, вместо сапог, что были бы тут к месту, у коричневые штиблеты с пряжками из белого металла. Алексей не удержался и присел, чтобы разглядеть их лучше. Вдох разочарования – олово. Впрочем, что он ожидал? На голове, под черной треуголкой, белый накрахмаленный парик с крысиным хвостиком. Одежда как раз конца восемнадцатого века.

– М-да, – прошептал игрок, – с такими буклями, как бы блох в голове не завести.

Хотел, было снять, но тут выскочило:

Внимание! Жизненная сила может упасть до 10.

Геймер выругался. Парик без всякого желания водрузил на место. Сделал вывод, что пока не накопит достаточного запаса жизненной силы, с головы его не снимет. Даже если там заведутся блохи.

– Ну, и жуки эти разработчики. Всё продумали. Придется по их правилам играть.

Хорошо ещё, что о предстоящем путешествии персонажа хоть чуть-чуть, но позаботились. Выдели ему белую кожаную сумку. Она была пристегнута на коричневый ремень, перекинутый через плечо. На поясе болталась в дешёвых ножнах короткая шпага, явно предназначенная для начинающего игрока. Разработчики выдели её только для того, чтобы его не убили впервые минуты игры. Впрочем, Алексей недоумевал, кто его может атаковать в этом глухом лесу? Разве что лисы да волки. Но пока их поблизости не было.

Нарышкин¹³ вытащил шпагу из ножен и оглядел.

Шпага короткая. Класс начинающий. Урон +5.

Не очень много, но для начала хватит, решил Алексей. Улыбнулся, вспомнив, что не пожалел очков на ловкость. Попытается на первых порах выкрутиться и с ней, а там что-нибудь существенней найдет. Он попытался изобразить несколько позиций. Убедился, что навыки, приобретенные в реальном мире, не утеряны, и тут же вернул шпагу в ножны.

Открыл сумку и посмотрел содержимое. Немного сухарей. Две фляги с водой и охотничий ножик. Всё это Алексей решил осмотреть поближе.

Сухари. Жизненная сила +5.

Фляга с родниковой водой. Жизненная сила +10.

Фляга с речной водой. Жизненная сила +5.

Охотничий нож. Уровень начинающий. Урон +2.

Карта местности. Уровень 1.

Компас.

– Не густо, но хоть что-то. – Проговорил Нарышкин13. – Зато и карта нашлась. Жаль, что не электронная, но ладно.

Он вытащил пожелтевший лист пергамента. Развернул его.

– Ни хрена себе куда занесло, – пробормотал он. – Малиновая точка, это судя по всему, я.

До Москвы, оказалось, шагать и шагать. Причём лесом. По пути несколько деревень с причудливыми названиями, небольшая речка и как обычно непроходимые болота, отчего маршрут выбирать не приходилось. Для новичка самое то.

Сложил все вещи обратно в сумку и стал выбираться через ельник на просеку. Шел не спеша, постоянно оглядываясь. Всё-таки игра, а не жизнь. Мало ли какие сюрпризы могут для новичков приготовить разработчики.

Темно-зелёный камень с белыми прожилками попался на глаза Алексею, когда до лесной просеки осталось всего-то каких-то несколько метров. Зелёный минерал трудно было не заметить. Небольшой камушек так и просился, чтобы его поднять.

Малахитовый камень. Уровень уникальный. Урон +10.

Алексей нагнулся и поднял. Малахит тут же оказался в сумке, рядом с охотничьим ножом и сухарями. Внутреннее чувство подсказывало, он еще может пригодиться. Да и сам геймер понимал, что сейчас это, какое-никакое, но оружие. По крайней мере, им можно залепить сопернику в лоб. Шишка точно будет не маленькая.

Подобрал, спрятал и осмотрелся в надежде обнаружить ещё что-нибудь стоящее. Впрочем, создатели игры не желали быть такими щедрыми, как этого хотелось Нарышкину13. Заполучил камушек, а теперь ступай. Тебя еще квесты ждут. То, что их не избежать Алексей прекрасно понимал. По-другому в виртуальном мире не выжить. Нужен первоначальный капитал, а его только с помощью заданий и можно заработать.

Не обнаружив больше ничего стоящего, геймер вышел на проселочную дорогу.

– На Москву это на юг, – проговорил он. Достал компас и определился с направлением. Оглядел дорогу и вздохнул. – Да же тут в игре у нас не дороги, а направления.

Путь его пролегал посреди леса. Справа и слева деревья да сопки, на которых росли непригодные для пищи ягоды. К тому же лес явно был живой. То с этой стороны просеки, то с другой время от времени раздавались привычные звуки. Вот лось проревел, вот кукушка несколько раз прокуковала. Мимо пронеслась, каркая, ворона, Алексей еле сдержался, чтобы не запустить в неё камень. Перебежал дорогу ёжик. Игрок только и успел проводить его взглядом.

Вскоре лес начал расступаться и Нарышкин13 вышел на открытую местность. По бокам дороги теперь тянулись поля. По стогам, что виднелись тут и там, трудно было понять какой сейчас на дворе летний месяц. На огромном шесте, посреди поля – пугало. Слава богу, не живое и не говорящее.

Деревня Федоровка показалась впереди через пару часов. Домики аккуратные, словно и не Россия. На холме церковь – собор Василия Блаженного в миниатюре. Восемь разноцветных куполов. Алексей еле сдержал улыбку. Вот они американские стереотипы. Интересно, а мужик с балалайкой будет?

Легкий ветерок донес до его слуха колокольный перезвон. Обедня, предположил Нарышкин13, и прибавил шаг. Несмотря на то, что в игре он был всего ничего, а есть ужасно хотелось. Датчик сигнализировал у него упадок сил. Создатели игры явно не желали, чтобы для геймера всё протекало спокойно. И тут же в голове у Алексея проскочила мысль: «А секс в игре есть?». Неожиданно понял, что как-то не обратил внимания на возрастной ценз игры. Если +18 так нормально, а если меньше. Неужели придется в новой жизни предаться воздержанию? Облегчено вздохнул, когда вспомнил, что во время регистрации затребовали ввести возраст. Скорее всего, это было сделано не спроста. Впрочем, русским такие уловки не проблема. Если надо любой возраст «нарисуют».

Увы, но других игроков Алексей на подступах к поселению не обнаружил. Видимо «потемкинская деревенька» им была не интересна. Единственный человек, и тот НПС, прогуливавшийся около ворот, ведущих в поселок, был местный староста. Здоровенный мужик с большой косматой бородой. По одежде (белой косоворотке, клетчатым штанам, лаптям) явно не из бедных.

Задумавшись о чём-то, он ходил от одного столба ворот к другому. Изредка бросал взгляд в сторону дороги, словно ждал кого-то или чего-то.

– Уж не меня ли, – прошептал игрок.

Он прибавил шаг и поравнялся со старостой. Подошел, поклонился и произнес:

– Доброго здравия, добрый человек!

Староста остановился. Поправил съехавшую шапку. Оглядел пришельца с ног до головы, словно оценивая его потенциал, и молвил, как пописанному:

– И тебе не болеть, путник. Куда путь держишь, мил человек?

– В Москву. Далеко ли отсюда до нее?

– Три дня пути. На телеге за пару дней доберешься.

Нарышкин13 задумался. Черт с ней телегой, а вот лошадь бы не помешала. О чём и сказал старосте. Тот взглянул на путника многозначно и поинтересовался:

– А деньги у тебя есть, мил человек?

Алексей вдруг вспомнил, что на наличные он как-то внимания не обратил. Запустил руку в сумку и понял, что монет как таковых нет. Вытащил малахит, предложил старосте, но тот отказался.

– Вижу с деньгами у тебя не лады. – Молвил мужичок. – Есть возможность заработать.

Геймер удивленно взглянул на него.

– Что нужно делать? – Поинтересовался он.

– Волколак в наших краях появился. – С грустью в голосе произнес староста: – Покоя не дает. Девчушек наших ворует. Да и лесорубам от него покоя нет. Петр вон еле ноги унес. Хорошо, что жив остался. Сможешь его уговорить, да голову мне в подтверждение принести? За это тебе подарю я коня. Выберешь любого.

Получено квест «Волколак I». Награда: конь.

Подтверждение: Да/Нет.

Нарышкин13 задумался. Идти пешком до Москвы желания не было. Рисковать тоже не хотелось, с другой стороны от точки он не так далеко и ушел. Если с первого раза не удастся убить оборотня, так у него еще попытки будут.

– Я готов избавить вас от напасти, – проговорил он. Староста улыбнулся.

Квест принят.

– Вот только оружия у меня, кроме шпаги нет, – вздохнул Алексей. Продемонстрировал своё оружие. – Опасаюсь, боюсь, не справлюсь.

– Что же мне с тобой делать? – Молвил староста и путешественник понял, что не в первый раз произносил её мужичок. – Вот, что ступай к кузнецу и скажи, ему я послал. Даст он тебе подходящее оружие.

– Спасибо, уважаемый, – проговорил Нарышкин¹³ и направился в деревню. Но остановился. – Да и голоден я. Где тут у вас можно пообедать? Камень отдам. Он, небось, денек стоит.

– Небось, небось, – пробормотал недовольно староста. – На вот возьми краюху. Не идти же на пустой желудок на битву.

Черствый хлеб – горбушка. Жизненная сила +10.

Алексей горбушку сразу использовал по назначению – съел. Хлеб был безвкусный, но ничего другого сейчас просто не было. На душе как-то веселее стало, а значение жизненной силы прибавилось. Теперь главное, чтобы его до волколака хватило.

Деревенька была небольшая. Видимо предназначалась только для квеста. Подтверждением этому служило то, что в дома, а Нарышкин¹³ пару раз попытался постучать в ворота, ему так попасть и не вышло

Наверное, Алексей сразу бы отыскал кузнеца, но не получилось. Мимо собора пройти не удалось. Любопытство взяло верх, и он остановился. Так и стоял с отвисшей челюстью, разглядывая храм. Геймер даже не заметил, как из храма вышел поп. И всё из-за того, что загляделся на купола.

– Вот америкосы дают... – прошептал он, но не договорил, так как священник коснулся его плеча.

– Кто ты, сын мой? – Спросил священник, когда Нарышкин¹³ развернулся и начал его разглядывать.

Перед Алексеем стоял настоящий русский поп, точно такой, каким его изобразили в мультфильме про «Балду». Невысокого роста. С огромным пузом, на котором, не висел, а лежал серебряный крест, верхнюю часть, которого закрывала густая седая борода.

– Алексей Нарышкин, – прошептал Лёха и тут же добавил: – тринадцатый.

– Какими судьбами в наших краях, вьюнош?

Геймер смутился. Какой он к черту – вьюнош? Только потом сообразил, что этим словом наши программисты заменили американское – юниор. Презабавно получилось.

– Да вот в Москву пробираюсь, а тут ваш староста предложил одну работу выполнить...

– Волколака убить? – Прямо в лоб спросил поп.

Нарышкин¹³ кивнул.

– Его самого, да вот только как это сделать? У меня из оружия, – Алексей показал шпагу, – только она, да охотничий нож. Правда, опасаюсь я, что с ним против оборотня...

– Правильно опасаешься. – Молвил священник. Затем пристально посмотрел в глаза игроку и спросил: – Боишься, сын мой?

– Только дураки не боятся.

– И то верно, – согласился священник, запустил руку в карман и вытащил серебряный крестик. – Вот возьми. Пригодится.

Крест серебряный. Класс начинающий. Жизненная сила +5. Урон +3.

Алексей хотел сказать, что не крещенный он, да к тому же атеист, передумал. Вспомнил старую поговорку: «Дают – бери, бьют – беги».

– Бери, бери, – улыбнулся священник. – Чай пригодится, а то это твоё – тринадцать... Плохое это число – бесовское. Да и не на прогулку идешь. На оборотня.

– Так ведь его не выбирают, – вздохнул Нарышкин13, понимая, а и вправду, с какого перепуга он выбрал именно чертову дюжину? Потом поправился, решив, что поп подумает на оборотня: – Я число своё имею в виду.

Священник улыбнулся. Геймер взял в руки крест и тут же повесил на шею.

Вы получили крест серебрянный. Жизненная сила +35/35. Поглощение магии 10%.

– А где бы мне, батюшка, кузнеца вашего найти? – Поинтересовался игрок.

Явно священник ждал этого вопроса, так как, не взглянув на Алексея, сказал:

– Ступай по этой дороге, сын мой. Я уверен, что ты не пройдешь кузницу.

Он улыбнулся, а игрок только и смог вымолвить:

– Спасибо, отче.

А тот уже протянул руку и Нарышкин13 был вынужден опуститься на колени и поцеловать её.

– Ступай, сын мой, – проговорил батюшка и осенил геймера крестным знаменем...

Кузню действительно он обнаружил быстро. Поп оказался прав. Он вряд ли прошел мимо неё.

Над небольшим домиком, который находился на окраине деревни, клубился густой чёрный дым, а так же доносились знакомые для уха Нарышкина13 звуки. Явно, кто-то со всей силы стучал молотом по металлической заготовке. Отчего и не удивился Алексей, когда не встретил кузнеца у ворот. Пришлось игроку пройти в домик и аукнуться в жар, словно очутился он не где-нибудь, а в аду. Программисты явно постарались на славу, пытаясь передать ощущения.

У горна крутился подмастерье, сам кузнец стоял у наковальни и со всей силы колодил по заготовке. Завидев незнакомца, он прекратил своё занятие. Взял клещами заготовку и кинул в угли. Подошел к Нарышкину13.

– Это вы кузнец? – спросил геймер

– Я, а что не похож?

– Да похож. Меня зовут – Алексеем.

– Кузнец Вакула. Что тебе нужно, Нарышкин13?

Игрок взглянул на кузнеца. Такой и сам бы мог справиться с волколаком. Голыми руками. Улыбнулся и произнес:

– Меня к вам послал староста. Я взялся выполнить его просьбу убить волколака. Да только оружия у меня нет.

– Так зачем же ты взялся, Алексей? – Спросил с издевкой кузнец, переходя на «ТЫ», а паренек, крутившийся у горна, хихикнул.

В голове у Нарышкина13 тут же промелькнуло, что Вакула так издевается над всеми игроками, которые приходят к нему просить помощь. Он может, и не хотел бы подтрунивать, да так только в программе заложено. Причем, а в этом Алексей не сомневался, нашими программистами. Вот шутники.

Невольно игроку захотелось оправдаться, что не его в этом вина, но не успел и слова произнести, так как мастер обтер руки об фартук и молвил:

– Дам я тебе нож с серебряным лезвием, но ты должен будешь вернуть его мне.

Он ушел куда-то в глубь. Не было кузнеца минуты две-три. Когда же вернулся, протянул Алексею кинжал чудной формы.

– Мой дед ковал, – проговорил он.

Кинжал «Жало дракона». Класс уникальный. Урон +20.

Геймер взял и тут же спрятал в сумму. Теперь у него возникла уверенность, что с волколаком он разделается. Выполнит квест и получит в награду долгожданного питомца или, как их называли в игровом мире, пета.

– Постой, Нарышкин13, – вдруг молвил Вакула, – есть у меня к тебе одна просьба.

– Какая?

– До тебя тут один вызвался. Пистолет у меня одолжил, да только не вернулся. Ты уж будь добр, когда убьешь оборотня, голову его отрубишь, пистоль мой там поищи, а то ведь это память об отце. Я бы, понимаешь, сам сходил, да ловкости у меня совсем нет. Боюсь с оборотнем и не справлюсь. Там и останусь лежать мертвым.

Квест «Пистолет кузнеца Вакулы».

Награждение: неизвестно.

Нарышкин13 и думать не стал.

Хотя сомневался, что найдет пистоль. Может быть, игрок и выполнил квест с «Волколаком», а потом взял, да и не вернулся к кузнецу. Наверное, и залог Вакуле оставил, о котором тот сейчас просто умолчал.

– Хорошо. Поищу, – пообещал он.

Вы приняли квест «Пистолет кузнеца Вакулы».

Кузнец как будто этого и ждал. Улыбнулся. Вновь обтер руки об фартук и направился к молоту. Алексей его взглядом проводил. Затем вышел на улицу и достал карту. Оборотень был отмечен большой красной точкой и находился на востоке от деревни.

– Блин, – проворчал Нарышкин13, – возвращаться придется.

Приблизительно через час после того, как геймер покинул деревеньку, ему пришлось свернуть на узкую тропинку, ведущую куда-то в глубь смешенного леса. До этого Алексей размышлял о предстоящем противнике. Что он знал о волколаке? Да почти ничего. В реальности (вернее в историях, ходивших по миру, который Фарбер покинул совсем недавно) это либо колдун, либо человек на которого наложено проклятье. Убить его можно только с помощью кола или трех серебряных монет, которые охотник должен умудриться запихнуть в пасть оборотню. Одним словом заблуждение суеверных людей, тех, что жили в темные века.

Вот это только в реальности, а здесь? Кто такой волколак в виртуальном мире? Человек, управляемый ИскИнтом или всё-таки «чистый монстр»? Станет ли оборотень тем, кем был с восходом солнца? Вопросов много, а вот ответов ни одного.

Что ожидать игроку, когда на улице день? Монстра или человека? И что в таком случае делать? Ждать ночи? Эх, жаль, у него сейчас не было товарища. Вдвоём они волколака легко одолели. Но чего нет, того нет. Он в данный момент, как сказал поп – выюнош.

А между тем по тропке идти становилось всё труднее и труднее. Казалось ещё чуть-чуть и ветки деревьев начнут переплетаться друг с другом. Только этого не случилось. Впе-

реди забрезжил свет и Нарышкин13 вышел на поляну. Алексей вытащил карту, чтобы убедиться, что пришел на нужное место. Огонек, на ней погас.

– На месте, – прошептал Алексей, запихнул пергамент в сумку и огляделся.

Сейчас он был один.

– Сволочи, – проворчал наш герой, когда начало темнеет. – Сволочи эти программисты. Всегда в игре делают так, чтобы у человека не было шансов на подготовку. Так не честно!

Геймер готов был взвыть, но тут нечто подобное раздалось откуда-то справа. Алексей только и успел, что повернуться на звук да вытащить из сумки малахитовый камень. Инстинктивно решил бросить в оборотня. Убьет, не убьет, но немного да выиграет время.

На поляну вышел огромный волк.

Волколак. Жизненная сила 40/40

Таких Нарышкин13 никогда в жизни не видел. Даже струхнул слегка. Шел он на двух ногах, передними расчищая себе дорогу. Алексей невольно покосился на человеческие ноги существа. Где-то в глубине проснулся страх и мысль, а удастся ли вернуть свои вещи в случае преждевременной кончины? Сколько придется ждать времени, чтобы вернуться сюда не вооруженным, к тому же в одном нижнем белье, да в дурацком накрахмаленном парике.

Тот издал рык. Открыл огромную пасть, из которой пахнуло мертвечиной, и сделал шаг вперед.

Вы атакованы волколаком.

Ваша жизненная сила 34/35.

Геймер попятился. Оступился и чувствую, что падает, метнул в волколака камень. Видимо угодил точно. Оборотень взвыл.

Волколак. Жизненная сила 30/40

– Уже лучше, – прошептал Алексей.

Вытащил шпагу из ножен и тяжело вздохнул. С такой «тростинкой» много не навоюешься. Даже пожалел, что не решился в Москву пешком идти. Как-нибудь добрался, а там глядишь, нашел бы куда более спокойный способ денежками обзавестись. Так нет же, на свою ловкость понадеялся. Теперь отступать было поздно.

– Двум смертям не бывать, а одной не миновать, – проворчал Алексей и вдруг понял, в виртуальном мире эта пословица не актуальна. Тут можно расстаться с жизнью много раз, а затем возрождаться и возрождаться.

Понимая, что уже ничего не вернуть, геймер бросился на встречу зверю и нанес укол.

Волколак. Жизненная сила 25/40.

Оборотень взвыл, а у игрока на душе кошки заскребли. Размахнулся волколак и со всей силой ударил противника. Алексей отлетел в сторону и упал около одиноко стоящей березки.

Ваша жизненная сила 30/35.

Сигнализовала система.

Нарышкин13 выругался и оглядел себя. Волколак разорвал кафтан.

– Ну, где я тебе портного здесь отыщу, – прошипел Алексей, обращаясь к оборотню. – Сволочь, ты об этом пожалеешь.

Он вскочил и вновь атаковал зверя шпагой. Тот увернулся. Зарычал и опять ударил противника. Снова короткий полет. Вот только в этот раз ударился головой об дерево. Вокруг головы тут же возникли звездочки.

– Одна, две, три... тьфу.

Ваша жизненная сила 20/35.

В горле пересохло. Пока волколак не спешил, вытащил из сумки флягу с водой и сделал глоток. Тут же жажда пропала, да и сила на пять единиц прибавилась. Убирая бутылку в сумку, геймер неожиданно вспомнил про ножик. Вытащил его и со всей силы метнул в волколака. Угодил тому точно в лапу. Оборотень взвыл. Вырвал нож и откинул в сторону, но система уже сообщила:

Волколак. Жизненная сила 22/40.

Вновь атака, только в этот раз Алексей увернулся. Причём так ловко, что умудрился воткнуть кинжал кузнеца в сердце оборотня. Серебро сделало свое дело. Тварь пошатнулась и начала падать, а программа уже сообщала:

Волколак. Жизненная сила 02/40

Оставалось только добить монстра, и Нарышкин13 это сделал.

Вы убили волколака. Награда +5 опыта.

Теперь оставалось принести старосте доказательство победы.

Алексей вытащил кинжал и отрезал голову.

Ожидал, что потечёт кровь, но ничего этого не произошло. Видимо разработчики не хотели травмировать людскую психику. Запихнул в сумку. Осмотрел тело оборотня и обнаружил несколько серебряных монет. Подобрал с земли камушек, только в этот раз это была – пустышка. Охотничий нож. Всё сложил в сумму. Геймер уже собирался, было уходить, но вспомнил о просьбе Вакулы.

– Где же мне искать пистолет? – прошептал Алексей.

Решил для начала осмотреть поляну. Вдруг что-нибудь еще обнаружит.

Нарышкин13 обшарил каждый куст, пока под одним из них не наткнулся на двуствольный пистоль. Минуты две разглядывал. Система тут же выдала:

Пистолет Вакулы. Класс уникальный. Урон +20.

Проверять заряжено оружие не стал. Не его это дело. Покрутил в руках и спрятал в сумку. Решил, что вернет кузнецу, а на три серебряных монеты, которые ему удалось подобрать, приобретет у того – пистоль попроще. Затем поправил на голове треуголку и только тут обратил внимание, что тело волколака исчезло. Испарилось.

– Это не к добру, – прошептал Алексей и устремился к тропинке. – Значит, скоро воскреснет, а тогда всё начинай по-новому? Ну, уж нет. Нашли дурака. Хотя деньги лишние бы не помешали.

Вот только уверенности насчет новых серебряных монет у геймера не было. Предыдущие «чешуйки» (как обозвал их Алексей) могли просто остаться у волколака от неудачливого горе игрока, того самого, что потерял здесь когда-то пистолет Вакулы.

– Нет, – пролепетал он, – пора делать ноги. Да и староста меня не просил приносить ему две головы...

Крик петуха Нарышкин¹³ застал в дороге. До деревни оставалось совсем ничего, но Алексей всё-таки надумал сделать привал. Требовалось хотя бы чуть-чуть, да восстановить силы. Они уже, правда, сами собой стали восполняться, но происходило это довольно, как ему казалось, медленно. Поэтому геймер скинул кафтан и расстелил его на траве. Недолго думая, вытащил из сумки флягу с родниковой водой. Сделал пару глотков.

– Чудная вещь, – проговорил Алексей, пряча полупустую фляжку обратно, – и почему в реальном мире ничего подобного нет, а если и есть то всякая химия.

Лег, вытянув ноги и подложив руки под голову. Задумался.

Вот теперь он в игре и что дальше? Где искать, кого искать, что искать? Бросили в неизвестность. Действовать с помощью проб и ошибок. Связаться с Каспером? Нет рано, решил Нарышкин¹³.

– Вот буду в Москве, тогда и свяжусь. – Прошептал он: – А сейчас до нее топать и топать. А в дороге всякое случается. Еще может не одного монстра завалить придется, чтобы хоть какими-то деньгами разжиться.

Алексей был уверен, даже здесь в виртуальной реальности, Москва была дорогим городом. Основные игроки, которые обитали в этих краях, скорее всего, а он не сомневался, были именно выходцами из этого мегаполиса.

Там уж в Москве и начинать действовать по обстановке, совмещая игру и жизнь. Завести связи. Нужно непременно узнать, отчего игроки умирают. Может быть, есть какая-нибудь особенность, которая в реальном мире, для человека, не задействованного в процессе, просто не известна. Что-нибудь такое от чего можно было бы отталкиваться в последующем.

От рассуждений его отвлек воздушный шар, парящий в голубом небе.

– Вот бы мне такой, – прошептал Алексей, – это не лошадь. Тут всего лишь несколько часов и...

Геймер представил, что приземляется на Красной площади. К нему со всех сторон устремляются десятки зевак, таких же игроков, как и он.

– Эх, я. – Вдохнул он. – Кремлевский мечтатель. Да, чтобы такой шар заиметь, нужно не одну дюжину волколаков и прочей нечисти уничтожить. Впрочем, будем валяться и без питомца останемся. Не дай бог, староста передумает, а еще чего доброго решит, что меня убили. А оно мне надо?

Алексей оценил жизненные силы. Решил, в самый раз. Если, будет необходимо, съест сухарики. Пусть их не так и много, но всё же...

Вскочил. Накинул кафтан. Поправил дорожную сумму, треуголку и поспешил к деревеньке.

Народ явно не желал сюда идти. Он вновь оказался у ворот один. Не было даже старосты. Видимо ушел домой. Вот и ищи его теперь. Впрочем...

Отправился сразу к кузнецу. А собственно, какая разница, чей квест Алексей закончит первым. К тому же Нарышкин¹³ знал, где находится кузница.

У собора задержался. Разглядел в окне попа. Тот сидел у огромного самовара и пил чай, вероятно, с тульскими пряниками. Решил, что зайдет на обратном пути. Поблагодарит. Глядишь поп, и угостит чем-нибудь. Наверное, священник рад любому собеседнику.

Наконец он добрался до кузницы. Ворота были закрыты, так что пришлось стучаться в маленькую калитку. Которая через минуту, словно Вакула все это время стоял с другой стороны, отворилась.

– А жив, – проговорил мастер, – ну, убил волколака?

Прямо с места в карьер. И чего спрашивает, поразился Алексей. Запустил руку в дорожную сумму и произнес:

– Грохнул. Да и пистолет твоего отца отыскал.

Протянул и тут бам...

Квест «Пистолет Вакулы» выполнен.

Кузнец взял в руки оружие и осмотрел.

– Он. – Проговорил, вытирая с него пыль. – Пистоль, память отцовская. Чем мне тебя отблагодарить, мил человек?

– Да не надо благодарности, – прошептал игрок. – Если бы не ты, то не победить мне было бы волколака. – Вытащил из суммы кинжал: – Вот забирай, память дедову. Мне он больше не понадобится.

Кузнец взял, а когда Алексей уже собирался, уходит, остановил его.

– Постой, – молвил Вакула, – это как-то не по-людски. Подожди чуток. Я сейчас.

Скрылся в доме. Отсутствовал минут десять, если не больше, геймер даже заскучал. Наконец появился и протянул Алексею пистоль. Чуть поменьше отцовского, но тоже двуствольный.

– Это «Юлий», – произнес кузнец, – дарю.

Награда. Пистолет «Юлий». Класс начинающий. Урон +10.

– Если его зарядить серебряными пулями, – продолжал Вакула, – то никакие оборотни и волколаки не страшны...

– Эх, где бы еще взять эти самые пули, – прошептал Алексей.

– Увы, у меня нет. Иначе за пистолетом отца тебя бы не посылал, мил человек.

– Понимаю.

– Зато вот, – он вытащил патронную сумку, – бери. Пригодится.

Патронная сума. Класс уникальный. Вместимость: один лист бумаги, пять пуль, и фунт пороха.

С фунтом программисты явно перемудрили, отметил Алексей. Тут от силы половина поместится, если не меньше. Суму принял и тут же закрепил на поясе. Пистолет запихнул в дорожную сумку. Зачем раньше времени бахвалится, коли он, не заряжен. Для начала порохов, бумагой, не говоря уж о пулях, позаботиться надо.

– Благодарю, Вакула, за подарочки, – проговорил Нарышкин¹³, кланяясь тому в пояс.

– Это тебе спасибо, Алексей, что вернул пистолет моего отца.

Путник уже собрался идти, но вдруг вспомнил. Взглянул на кузнеца и спросил:

– А где тут изба старосты, Вакула? Он мне за то, что я волколака убью, коня обещал.

– Так третий дом от собора.

– Это если к тебе идти или от тебя? – Уточнил игрок.

– От меня.

– Еще раз спасибо, Вакула, Здоровья тебе и твоим детям.

Кузнец аж засиял от радости. Видимо обычно такого не говорили. Забирали награду и, не поблагодарив, уходили.

Вакула еще минуту стоял у калитки, провожая взглядом незнакомца.

Старосту Нарышкин¹³ застал дома. Для этого ему пришлось вначале войти во двор. Тут Алексей остановился и позвал его. Хозяин не вышел и тогда он решился. Открыл дверь и сделал решительный шаг внутрь. Оказавшись в сенях, вновь позвал старосту.

Ждать пришлось не долго. На пороге появился хозяин дома в сопровождении двух сыновей. Одному на вид лет десять, второму и пяти не дашь. Только все трое такие важные, словно кто и есть. Невольно Алексей улыбнулся. Тут сосед в процессе явно не участвовал. Оба хлопчика в отца.

– Ну, кто тут меня зовет, – проговорил староста, и, увидев игрока, тут же, повернулся к ребятишкам: – А, ну, сынишки, идите в горницу. У нас тут с гостем серьезный разговор будет.

Недовольные, но ушли.

– Ну, выполнил мою просьбу, мил человек? – спросил он.

– Исполнил, как и велел, – проговорил Алексей, – иначе бы не пришел.

– А доказать сможешь, а то тут был один. Явился, заявил, что убил монстра, а подтвердить не смог. Так и ушел, не солоно хлебавши. Так, что не взыщи.

Нарышкин¹³ снял с плеча сумку, положил на лавку и уже собирался извлечь голову волколака, но староста вдруг замахал руками.

– Не здесь, супостат. Сам видишь в горнице малые дети. А не дай бог, что... Сейчас к батюшке пойдем. Если там, – он указал рукой на сумку, – голова или шкура волколака, будет тебе конь.

– Там голова, – проговорил Алексей.

– А не всё ли равно? Её всё равно придется сжечь. Не хватало, чтобы по деревеньке нашей волколаки забегали.

Староста подошел к вешалке, коей служил вбитый в доску гвоздь, и снял с него старенький зипун. Накинул на плечи и произнес:

– Ну, пошли герой.

Они вышли на улицу. Впереди шел староста, позади игрок.

У собора остановились. Мужик перекрестился и вошел в храм. Алексей последовал его примеру, понимая, что в чужой монастырь со своим уставом соваться не следует. И не важно, что в реале ты был атеистом.

Староста прошел куда-то в глубь, а геймер остановился у дверей, не решаясь идти ли ему дальше или подождать здесь. Пока думал, осмотрел собор. Пусть и похожий снаружи на храм Василия Блаженного, он совершенно иным был внутри. Здесь на Алексея со стен смотрели лики святых. Нарисованы они были абы как, и вряд ли принадлежали кисти Андрея Рублева. Впереди был алтарь с тысячами, как показалось Нарышкину¹³, свечами.

Откуда-то из глубины доносилось песнопение. Кто-то явно нараспев читал молитву. И это был не поп, так как через минуту в сопровождении старосты он появился из потайной дверцы в иконостасе.

– Вот он герой, – молвил староста, когда они подошли к Алексею.

– А, это ты, – сказал поп, – ну, помог тебе мой крестик, сын мой?

– Помог, – произнес геймер, – иначе не стоял бы сейчас перед вами, батюшка.

– В сумме голова волколака? – Спросил священник.

Нарышкин¹³ кивнул. Уже собрался открыть и вытащить, теперь уже поп остановил его:

– Не здесь. Во двор пойдем. Следуй за мной, сын мой, да и ты, староста, поспевай.

Они пересекли весь храм и прошли через потайную дверь. Оказались в помещениях, куда простым смертным вход был заказан. Здесь батюшка взял масляный фонарь, в котором еле-еле теплилось пламя. Снял с полок несколько колб, на которых красовались надписи, живая и мертвая вода. И вновь молвил следовать за ним.

По длинному коридору они проследовали до двери, и вышли на улицу. Здесь находился алтарь. Сбоку находилась поленица с дровами. Священник взял несколько досок и положил под алтарь.

– Ну, показывай, – проговорил староста, отходя на достаточное расстояние. Он явно боялся, что отрубленная голова сейчас на него накинется.

– Доставай, сын мой, – молвил священник, – да ложи на алтарь.

Затем вытащил из колбы пробку.

Геймер достал из сумки голову и положил туда, куда велел поп.

Тут же выскочила надпись:

Квест «Волколак» выполнен.

Вам присвоен 2 уровень. Жизненная сила: 35/70. Ловкость: +1. Хитрость: +1.

Квест выполнен, отметил Алексей, а награды, как таковой, пока не было. А между тем священник плеснул жидкость из колбы на голову. Присел под алтарем и поджог с помощью масляного фонаря дрова. Те вспыхнули. Пламя устремилось вверх. В небо устремился терпкий вонючий черный дым. Огонь пробился через чугунную решетку и начал пожирать голову волколака. Та неожиданно стала стонать, отчего привела Алексея в замешательство, затем превратилась в человеческую, вызвав у того удивление, и лишь потом, после звонкого хлопка, совсем исчезла.

Поп запричитал молитву. Староста перекрестился и побледнел. Видимо он признал в убитом кого-то из знакомых ему персонажей.

– Просьба моя выполнена, – подал голос староста, – вот и мне придется сдержать данное тебе обещание. – Он взглянул на священника, – ты уж извини, батюшка, но нам пора.

Нарышкин и староста уже собирались уйти, только поп остановил Алексея.

– Постой, добрый молодец, – проговорил он. – Вот возьми от меня подарок. Ты ведь многих людей от лютой смерти спас. Этот волколак многим нашим крови попил. Думаю, сей предмет тебе очень понадобится. Дорога не близкая у тебя впереди.

Словно и не священник, подумал Алексей, а экстрасенс.

Поп куда-то ушел. Его не было минуты две-три. Появился с кинжалом, наподобие того, что ему дал кузнец.

– Вот возьми. На нем благословение патриарха.

Нарышкин¹³ думал, что на этом благодарность закончится, но не тут-то было. Священник откуда-то притащил два осиновых кола.

– Против человека их использовать бесполезно, а вот против нечисти... Короче, как убьешь волколака, воткни их туда, где у него сердце.

Осиновые колья. Класс уникальный. Задержка возрождения противника 30 минут.

Староста в этот раз привел его к деревенским конюшням. Что это такое, да одному сисадмину известно. Времени тянуть не стал, сказал Нарышкину¹³, чтобы тот у ворот ждал, а сам отправился искать конюха. Алексей представил, что тот, напившись в «зюзю», сейчас лежит где-нибудь в канаве. Ан нет, видимо американцами столь характерная черта, по каким-то только им ведомым причинам, по душе не пришлась. Староста в сопровождении мужика в рваном зипуне с плеткой в руках появился из-за угла здания.

– Открывай, Федот, сейчас лошадок наших показывать будем.

Конюх с грустью в глазах, с явной неохотой распахнул небольшую дверцу в воротах, и все трое вошли внутрь.

Нет, Алексей ожидал, что всё будет происходить совершенно по-другому. А тут настоящее стоило. С десяток лошадок всех мастей. Выбирай – не хочу. Только, как понимал геймер выбирать-то собственно и не придется. Ведь всё равно её можно будет подвергнуть апгрейду.

Нарышкин¹³ предпочел невзрачного серенького коня, что стоял в самом дальнем конце конюшни. Жеребец явно ждал его. Взглянул на конюха и понял, что не ошибся в выборе.

– Его хочу! – проговорил Алексей, тыкая пальцем в направлении пета.

Староста кивнул, и Федот снял с коня уздечку. Тот тут же испарился, а в руках энпэса появился хрустальный шар.

– Забирай.

Шар так же неожиданно испарился из рук старосты, и через мгновение Алексей понял, что тот находится в его дорожной сумке. На всякий случай проверил.

Вы получили награду.

«Конь-огонь». Класс начинающий. Уровень: 4. Жизненная сила: 40/40. Броня: 0.

Телосложение: 20. Скорость: 7 км/ч. Ездоков: 1. Грузоподъемность: 55.

Специальные возможности: нет.

Нарышкин остался доволен вознаграждением. Как говорится: дареному коню в зубы не смотрят. Решил, что настроит питомца, как только покинет деревню.

Между тем староста проводил Алексея до ворот и тут словно вспомнил. Взглянул на геймера и спросил, словно уже и забыл о вчерашнем разговоре:

– Так ты в Москву, мил человек, идешь?

Тот чуть не оступился от неожиданности. Как-то сумел устоять на ногах. Посмотрел, прищурившись на старосту, уже в ожидании подвоха, а тот словно и не заметил его взгляда.

– В Москву.

Подтвердил и тут же понял, что на горизонте замаячил очередной квест. Явно не просто мужичок завел разговор.

– Просьба у меня к тебе есть, – продолжал между тем староста, – нужно брату моему двоюродному подарочек от меня передать.

– Да где же я его в Москве искать-то буду? – Спросил Нарышкин¹³.

– Спросишь Фрола Фомича Обломова, тебе всякий подскажет.

Геймер улыбнулся. Не чего удивительного не будет, если вдруг среди НПС персонажей, не имеющих отношений к правящим кругам, окажутся: Шариков, Онегин и Безухов.

– Хорошо, я передам посылочку для вашего родственника, – проговорил Алексей, и тут же система сообщила:

Квест «Подарок для Обломова». Награда: 2 серебряные монеты.

Принять: Да/Нет.

Староста запустил руку за пазуху и достал маленький узелок. Нарышкин¹³ даже смотреть не стал что в нём. Какая собственно разница. Вряд ли тут существуют наркоманы, да и на террориста мужик не похож. Да и деньги не помешают.

– И всё же где мне его искать? – Не унимался геймер.

– Так он трактир содержит.

– Трактиров в Москве много...

– Рядом с крепостными стенами.

– Ну, хоть какая примета, – проговорил Нарышкин¹³. Он и вида не подал, что это ему ничего не дало. В Москве, как минимум три крепостные стены: Кремль, Новодевичий монастырь и Китай-город. Если с Кремлем и Китай-городом всё понятно, то неизвестно каким образом будет выглядеть монастырь. Хорошо если один в один с оригинала сделали, а если нет? С другой стороны, если ему удастся найти Обломова, то у него появится возможность найти пристанище на первое время. Если всё получится, решил Алексей, то попытается снять за эти две серебряные монеты у Фрола комнату.

Узелок оказался в дорожной сумке.

– Ну, прощай, мил человек. Будешь в наших краях – заходи.

Староста обнял игрока, как родного и перекрестил.

– Не поминайте лихом, – молвил Алексей и медленно пошел по дороге.

Ближе к вечеру Нарышкин¹³ наконец-то сделал перерыв. Решил, а с чего собственно он всё это время идет пешим ходом, когда у него в дорожной сумке неплохой пет находится. С какой стати Алексей должен был таскать своего коня, когда как всё наоборот должно было быть. Пока шел густым темным лесом остановиться опасался, но вскоре впереди показался деревянный мост, перекинутый через узенькую речку. Самое место, чтобы осмотреться. Геймер прибавил шаг и вскоре его туфли застучали по гладко выструганным доскам. Даже возникло желание остановиться достать удочку и половить в прозрачной воде рыбку. Сдержался. Не до этого было.

Уже на другой стороне Алексей остановился и огляделся.

Песчаный берег. Высокая изумрудно-зеленая трава. Коричневая выющаяся и уходящая в небольшую рощицу дорога. Голубое небо. И кроме него ни одно человеческой души. Красота. Так и захотелось прилечь и полежать чуток. Закрывать глаза и проваливаться.

Алексей отогнал эту навязчивую мысль.

Недалеко от дороги он заметил валун. Тот серым пятном выделялся на фоне зеленой травы. Недолго думая, направился к нему. Уселся удобнее и открыл сумку. Минуты две копался, пока наконец не нашел хрустальный шар. Вытащил и ещё минуту крутил в руке, не зная, что с ним делать.

– Ну, должна же быть тут кнопочка, что активирует его. – Проворчал. – Сивка-бурка вещая, как урка, стань передо мной, как Лист перед травой. – Произнес Алексей и улыбнулся.

Складно получилось.

Начал крутить этот разноцветный шарик. И так повернет, и этак, наконец, что-то нащупал и нажал. Тот стал ярко красным. Алексей даже перепугался, не успел. Раздался хлопок, затем шар исчез. В стороне от Нарышкина¹³ сначала возникло белое облако. Сразу же вспомнилось его пребывание в «Чистилище».

– Это не спроста, – прошептал игрок и оказался прав.

Не прошло и нескольких минут, как облако стало превращаться постепенно в коня, при этом, так ярко светясь, что Алексей даже зажмурился. Когда же геймер открыл глаза, то увидел того самого коня, что был выбран им в конюшне.

– М-да. А в жизни ты совершенно иной, – прошептал Нарышкин¹³ и тут же залез в меню питомца.

Вздыхнул разочарованно и выругался. Для игрока его уровня были доступны только две функции: окрас животного да имя.

Масть его устраивала, а вот имя он решил дать своё. «Конь-огонь», как-то ассоциировалось с талисманом хоккейного клуба СКА из северной столицы. Фанат московского «Динамо», Алексей терпеть не мог этих выскочек, которые вот уже который год, пытались завоевать главный кубок.

Одним движением он стер старое имя, а затем застучал пальцами по виртуальной клавиатуре. Клавиша подтверждения.

– С сего дня ты Абсент... – проговорил Алексей, глядя как над головой животного, словно нимб выскочило выбранное имя.

Конь радостно заржал. Затапал копытами.

– Ну-ну... не надо так сильно радоваться.

Алексей встал с валуна. Подошел к коню и погладил его. Неожиданно запустил руку в сумку и достал сухарик. Решил порадовать животного. Конь опять радостно заржал. Игрок ещё раз погладил коня и начал проверять сбрую, благо она шла в комплекте с жеребцом. Полный комплект, но не отличающийся особым качеством.

– Ничего, – молил Нарышкин13, – дай срок, приобрету я тебе сбрую. Когда прокачаемся, так и окрас сменю. – Алексей улыбнулся: – На зелёный.

Коню явно не понравилось, отчего геймер вновь погладил его и прошептал:

– Да шучу я... Ни зелёным, ни тем паче красным тебе не грозит. Кстати о красном...

Он взял жеребца за узду и повел к речке. То, что в этом мире всё не так Нарышкин 13 понял давно. Ощутил на своей шкуре. Тут можно было есть, пить и при этом, не нужно было справлять нужду. Ещё в деревне он обратил внимание на отсутствие специальных кабинок, что были популярны во все времена. Тогда списал на то, что жители в основном НСП. Сейчас пришла очередь удивляться ещё раз.

Алексей впервые вышел из воды сухой. В реале такое произойти не могло, а виртуальном мире это оказалось в порядке вещей. Даже коня от капель воды обтирать не пришлось. Получалось, что сама процедура купания теряла всякий смысл.

– Это, что же, получается, – прошептал игрок, – мне теперь и мыться не придется?

И всё-таки, что-то подсказывало, что от обычной процедуры ему вряд ли удастся избавиться. Оботрётся влажной тряпочкой... и всё. Вода и в виртуальном мире оказалась водой.

Нарышкин подвел коня к камню. Стянул с себя кафтан и оглядел. Тот явно требовал штопки. Встреча с волколаком не прошла даром. Выпали несколько единиц, не влияющих так уж сильно на жизненную силу.

– Эх, нужно бы подштопать, – прошептал Алексей, – а лучше бы новый купить.

При этих словах, он тяжело вздохнул. Тех денег, что были у него, вряд ли хватит на роскошную жизнь. Да и само серебро игрок хотел пустить на пули, понимая, что это был не последний волколак в его теперешней жизни. Кто бы что ни говорил, но серебряные пули способны были лишить противника жизненной силы.

– Ну, поехали в Москву, – проговорил Нарышкин13, надевая кафтан.

Конь радостно заржал и Алексей улыбнулся. Вновь погладил жеребца. Затем забрался в седло, и система тут же сообщила:

Всадник. Жизненная сила 75/110.

– Это получается, если я в седле, – прошептал игрок, – то моя жизненная сила суммируется с жизненной силой коня? Это мне нравится.

Первого игрока Нарышкин13 встретил вечером.

Глава 2

Незнакомец в васильковом кафтане, с листком бумаги в одной руке и гусиным пером в другой, сидел на поваленном ветром дереве и что-то записывал. Нарышкин¹³ сразу же оценил его уровень. Тот был чуть-чуть выше его, а это значило, что в игре паренек недавно. И всё же, несмотря на это, одет он был куда лучше Алексея. Еле подавил он в себе чувство зависти, а завидовать было чему. Во-первых, на ногах геймера красовались новенькие сапоги-ботфорты. Во-вторых, из-за пояса у того торчали два пистолета.

– Добрый вечерок, – молвил Нарышкин¹³, подъезжая к игроку.

Незнакомец оторвался от записей. Взглянул сначала на потемневшее небо, а затем на Алексея и произнес:

– И в самом деле, добрый вечер.

Затем убрал письменные принадлежности в дорожную сумку. Встал и протянул руку.

– Позвольте представиться – Иван, ник Дуремар.

Только теперь Алексей смог разглядеть игрока. Ростом с него. Глаза карие. На правой щеке родинка. Пришлось слезть с коня и пожать парню руку.

– Нарышкин¹³, для друзей просто Лёха.

Дуремар оценивающе оглядел его, и спросил:

– В друзья примешь?

Тут же перед Нарышкиным появилась заявка в друзья. Оставалось только выбрать. Либо добавить, либо просто отказать. Алексей мысленно взвесил все за и против. А собственно, что он теряет? Да и связи, какие-никакие, а в этом мире нужны. С другой стороны в этом мире стоило бы быть разборчивее в друзьях, да только пока толком выбирать то и не из кого. А как говорил, старик Фарбер-старший: на безрыбье и рак – рыба.

– А ты, что всем в друзья просишься? – Поинтересовался Алексей.

– Не всем. Впрочем, кому тут дружбу предлагать. Ты первый из игроков, кого я в виртуальной реальности встретил. Пока только с неписью общаться приходилось.

– Э, да я оказывается – не одинок...

Дуремар взглянул вопрошающим взглядом. Лёха кивнул и улыбнулся. Он готов был обнять Ивана и закричать: «Брат!». За эти два дня, что он пробыл в этом мире, ему так хотелось увидеть хотя бы одного, но «живого человека». Поэтому Алексей тут же нажал подтверждение дружеских отношений, чем вызвал улыбку на лице нового приятеля.

– Я тут уже пятый день, – проговорил Дуремар. – Сначала по окрестностям ошивался, а теперь вот в Москву пробираюсь.

– Значит, у тебя опыта по более моего будет, я вот всего второй день как тут зависаю...

– Зато уже умудрился где-то неплохого моба раздобыть. Мне бы такого...

– Подарить не могу. – Сразу отрезал Алексей. – Я уже с ним сроднился. И не моб это, а пет, – поправил игрока он.

– Извини, но так и не освоил все термины, – признался Дуремар, – всё путаю. – Вдруг он пристально посмотрел на Нарышкина и произнес с издевкой: – Сто десять единиц жизни на двоих. Вот только жаль, что у вас она заполнена не на сто процентов.

Нарышкин¹³ пока ехал, сообразил, что против врага ему лучше выступать пока верхом. Вот только всё время на жеребце находиться не будешь. Вот и получалось, что когда пеший, он достаточно уязвим.

– Ну, да. Вот только из-за того, что мой уровень меньше твоего, в пешем бою твои шансы куда больше.

– Намекаешь, чтобы я его у тебя силой отнял? – Поинтересовался Дуремар.

– Попробуй. Пусть у меня уровень и ниже, а жизненных сил не так и много, я тебе его не отдам.

– Да пошутил я, – обиделся Иван. – Не смогу я у друга коня забрать. Так как дружбу ценю превыше золота, так как говаривал мой батька: Не имей сто рублей, а имей сто друзей. Ведь будь у меня такой же питомца, я всё равно через участок, контролируемый разбойниками, не пробрался бы.

Информация заинтересовала Нарышкина¹³. Он свернул коня. Шар с ним спрятал в сумку. Сел рядом с Дуремаром и произнес:

– А поподробнее об этом можно?

– Само собой. Тем более тебе самому вскоре придется с ними столкнуться. – Иван улыбнулся. – Я предлагаю пробиваться через них вдвоём.

– Есть выбор?

– Выбор, есть всегда. Можешь повернуть назад и заняться уничтожением волколаков и ждать, а можно уже сейчас попробовать и рискнуть... Всё равно потом придется через разбойников пробиваться, но уже одному. Ладно бы их было двое, но ведь целая банда. Программисты, олухи, постарались. Тебе ведь обязательно нужно в Москву?

– Обязательно, – подтвердил Алексей. – Получается, выбора нет.

– Вот то-то и оно... Я вот уже вторые сутки в одиночку пытаюсь пройти. И пока всё в пустую. Раз пятнадцать умирал. Хорошо, что после первой смерти сообразил здесь контрольную точку оставить, а то вымотался, пока сюда во второй раз добирался.

– Непись?

– Они самые. Уровень у них не большой, да только пока я двоих завалю, еще двое меня к праотцам отправить умудряются. До атамана так и не добрался. Уже, какой раз воскрешаю. Вначале случайно наткнулся. Потом, уже обдуманно пытался пробиться, но жизненных сил не хватает. Вот, – он вытащил из сумки уже знакомый Алексею лист бумаги, – кое-что набросал. Сейчас вот сидел и размышлял, а не попробовать ли очередной вариант. Думал первым делом атамана уничтожить, а затем за разбойничков взяться...

Иван протянул Нарышкину¹³ бумагу. Алексей взял её в руку и присвистнул. Четверо. Разбойники вооружены пистолетами и шпагами. У троих пятый уровень, у главаря все десять. Напротив Дуремаром были указаны цифры жизненной силы. Геймер даже присвистнул. Вожак явно солидная пешка. Долгоиграющая. Аж 100 единиц. С таким не всякий справится.

– Ого. Думаешь, вдвоем одолеем?

– По крайней мере, можем попытаться. Если нет, будем ждать или пойдем качаться, чтобы атаман нам младенцем показался.

Нарышкин¹³ вернул свиток.

– А если их обойти? Умный в гору не пойдет, умный гору обойдет.

– Видишь ли, по натуре я получается – дурак. Люблю лезть напрямую. Да и лут у них должен быть не плохой. Я вон три пистолета за время схваток успел прихватить, пока меня не убивали. Немного пороха и горсть монет, а ведь это крохи. У них в лагере должны сундуки от золота-серебра ломиться.

Деньги могли бы пригодиться, оружие то же. Вот только с одной сабелькой, да с пистолетом, в котором пуль нет, не попрешь. Тут даже малахитовый камень и нож кузнеца не помог бы.

– Только я... – Начал Алексей, уже собрался, было вытащить пистолет, подаренный кузнецом, но Иван его прервал.

– Хочешь сказать, что гол как сокол? – Нарышкин кивнул. – Ну, так я сразу смекнул. Так и быть, оружием и пулями обеспечу. Атакуем. Я беру двоих, ты тоже двоих. Кто первый освободится, помогает. Согласен?

– Мне предлагаешь взять атамана?

Дуремар кивнул.

– Весь лут с него тебе.

– Договорились.

– Тогда пойдем в лагерь разбойников, а не будем их ждать на дороге...

– А ты знаешь, где он?

Дуремар вновь кивнул. Вытащил из сумки карту. Раскрыл ее и ткнул в красную точку.

– Вот здесь. Их стан окружен болотами, так что они уйти не смогут.

Последнее Нарышкину¹³ не понравилось. Путь в лагерь был один, а значит должен хорошо охраняться. В их случае нужно действовать тихо, чтобы удар оказался неожиданным. Тогда и жизненные силы не будут играть такой важной роли. Алексей высказал свое предложение, но Иван тут же отверг.

– Это ведь не реал, – молвил он, – тут свои законы. Как только мы уберем охрану, система даст сигнал оставшимся и нас встретят.

– Да уж, – вздохнул Нарышкин¹³, – я всё привыкнуть не могу. Бой пошаговый, а у такого поединка свои плюсы и минусы.

– Это точно, – согласился Иван. – Но давай вернемся к нашим разбойничкам. Сейчас на ночь, глядя, нагрянем?

Нарышкин¹³ задумался. Шансы есть, да небольшие.

– Давай поутру.

– Поутру, так поутру. Только контрольную точку здесь поставь.

Дуремар подмигнул.

– Само собой.

Иван открыл сумку и извлек сначала пистолет, а затем патронную сумку.

– Бери.

Пистолет «Робин гуд». Класс уникальный. Урон +50.

– Ни хрена себе урон, – воскликнул Алексей, – пару точных выстрелов и от атамана ни следа не останется.

Дуремар тяжело вздохнул, а Нарышкин¹³ понял, что не всё так просто, как казалось с первого взгляда. Пока возникала пауза между выстрелами, противники успевали нанести по удару. От всех сразу не увернешься. В данный момент, в какой-то степени шансы да уравнивались. Разбойнички кинутся на более сильного игрока, а это собственно Иван, и тогда уж Алексей переключится на атамана. Здесь главное быть всё время на коне.

– Вот порох, – продолжал между тем делиться своими запасами Дуремар. Вытащил из дорожной сумки мешочек и протянул Нарышкину. Тот взял и тут же пересыпал. Затем в его руках, оказалось, пять листов бумаги, и столько же свинцовых шариков. – Сделаешь патроны и зарядишь. Немного потренируешься, и проблем не будет. Тут главное научиться заряжать. Ничего страшного не случится, если промахнешься. Всего лишь убьют. Так это в Вирте не самое страшное. – Улыбнулся. – Вот такая вот математика.

Алексей кивнул и начал подготовку патронов. Пока возился, Иван явно времени не терял. Сходил куда-то в лес и принес несколько сухих веток. Развел костер. Затем вытащил из сумки, уже потрошенную, дику утку.

– А разбойнички не заметят? – Полюбопытствовал Нарышкин¹³ глядя, как тот собирается её на костре жарить.

– Да мы им собственно и не нужны сейчас. Программа явно слегка не доработана. Хотя и имитирует жизнь, это не та жизнь, которая существует в реальности. Кстати ты поставил контрольную точку?

– Пока нет. Вот с патронами разберусь...

– Разбирайся. Ставь контрольную точку. Потом пообедаем и спать. Нужно к утру восстановить силы. – Он взглянул на Алексея: – Особенно тебе.

Нарышкин13 сделал пять патронов и тут же их сложил в патронную сумку. Решил, что зарядит пистолы утром. Затем забил точку возвращения.

– На всякий случай, после успешного прохождения разбойников, не забыть ее, потом переустановить. – Пробормотал он.

Алексеем пробовать штурмовать лагерь ещё раз не хотелось, да и сюда он отправлен не для этого. Нужно было попасть в Москву и уже оттуда связаться с Каспером. Может быть, у Ботана появятся к этому времени идеи или станет, доступна информация, о которой они перед заброской в игру и подумать не могли. А между тем на костре Иван поджарил дикую утку. Оторвал от нее крылышко и протянул Алексею.

– Ешь. – Посоветовал он.

Дичь и вправду оказалась хорошо приготовлена. Впрочем, главное было не это, а то, что жизненные силы подскочили до 60 единиц.

– Ну?

– Здорово. Теперь можно и на супостата, – пошутил Нарышкин13.

– Теперь можно и вздремнуть. Отдохнуть. Ведь впереди нас ждет заварушка.

Дуремар скинул кафтан и положил его на землю. Улегся и тут же захрапел. Алексей только плечами пожал. Огляделся и увидел елочку. Именно под её лапами он и решил устроить себе ночлег. Даже если и дождь пойдет... Впрочем, за эти два дня геймер не видел в небе ни одного облачка, не говоря уж о грозовых тучах. То ли это было случайно, то ли программой в данной локации они просто не предусматривались.

Обстроился и тут же уснул. Снился Алексею его родной дом, полковник, племянница и Феликс. Казалось, что вот-вот откроет глаза и выяснится, что он не в виртуальном мире, а дома в Москве.

Утром его разбудил Дуремар.

Нарышкин13 слегка толкнули в плечо. Алексей открыл глаза и услышал:

– Вставайте, князь, вас ждут великие дела!

– Почему князь?

Спросил он, удивленно взглянув на Ивана. Затем сел. Потянулся и повторил вопрос:

– А почему собственно я князь?

– Так в восемнадцатом веке Нарышкины вроде князьями были! Или я ошибаюсь?

– Да вроде нет. Только я к тем Нарышкиным никакого отношения не имею.

– Ну, и что? Поднакопишь серебра и злата будешь – князем.

– А почему бы и нет. – Улыбнулся Алексей, надевая кафтан и вытаскивая пистолеты. Сейчас их нужно было зарядить. Самое подходящее время. – У меня к тебе один нескромный вопрос, Иван...

– Задавай.

– А ты оцифрованный или играешь с помощью...

– Оцифрованный. В прошлой жизни врачом был. – Нарышкин13 понимающе кивнул. Теперь ему стало ясно, почему у Ивана ник Дуремар. Уточнять у друга пиявками тот лечил или с помощью лекарств не стал. – Потом в один миг всё остоп... – Дуремар не договорил, замолчал, а потом нашел подходящее слово: – всё осточертело. Купил вирткапсулу и погрузился в этот виртуальный мир. Впрочем, время идет, а мы еще не выступили...

Алексей облегчено вздохнул. Иван разоткровенничался. Возникла ситуация, что настал и его очередь, а рассказывать кто он и для чего здесь, Нарышкину13 не хотелось. Не такие

они уж и близкие друзья, чтобы секретами делиться. Что если доктор набедокурил в реальном мире, а затем ушел оттуда сюда, чтобы избежать наказания. Впрочем, не его это дело.

Система выдала сообщение, что пистолеты заряжены.

– Ну, я готов, – проговорил Алексей, пряча пистолеты за пояс и вытаскивая из ножен шпагу.

– Это что? – Вдруг спросил Дуремар, глядя на его оружие.

– Шпага!

– Вижу, что шпага. Хотя по мне, это скорее прутик. С ним только против оборотней низкоуровневых и ходить. Не, с такой шпагой ты долго не продержишься.

Иван запустил в сумку руку и извлек шпагу в ножнах. Протянул Нарышкину13.

– Вот бери.

Система тут же отозвалась:

Шпага разбойничья. Класс уникальный. Урон 30 единиц.

– Ого, да мне с тобой и не рассчитаться будет. – Воскликнул Алексей. Он взял новое оружие. Отстегнул старое и собирался выкинуть, но Дуремар остановил:

– Оставь, пригодится. Продашь какому-нибудь лоху.

Решил ее спрятать в сумке. С другой стороны эта игрушка есть, и пить не просит. Зато вытащил шар с конем. Иван отрицательно мотнул головой.

– Не сейчас.

– Понял.

Когда костер был затушен, они вышли в путь. Нарышкин13 отметил, что за ночь жизненная сила его достигла максимального уровня и составляла 70 единиц.

Пробирались по узким тропам. Дуремар оказался прав, что посоветовал не извлекать коня из сумки. Алексей на нем вряд ли бы тут проехал. Постоянно цеплялся бы за ветки. Вот только будет ли толк от жеребца, если и дальше всё будет точно так же.

Нарышкин13 понял, что Иван не так глуп, как кажется, когда они вышли на поляну. Здесь Дуремар остановился и сказал:

– Дальше к лагерю разбойников хорошая дорога. Так, что вытаскивай своего Джина...

– Абсента, – поправил его Алексей.

– Ну, да я говорю – Абсента. – Подмигнул Иван.

Нарышкин13 улыбнулся. А парень явно шутник. Вытащил шар. Уже собирался произнести «волшебные слова», но передумал. Просто активировал рысака. После привычной процедуры, подошел и погладил того по загривку. Вошел в настройки. Убрал звук голоса. Не хватало ещё, чтобы конь не вовремя заржал и разбудил лагерь.

– Тут главное неожиданность, – проговорил шепотом Дуремар. – Как говорили у нас в больнице: «Кто первым встал, того и тапки». Так, что в седло и вперед.

Алексей запрыгнул в седло. Уже хотел, было скакать, но передумал. Настроил в интерфейсе настройку. Теперь он мог знать, сколько жизни у него и у коня. Это позволяло убрать рысака в сумку в критический для животного момент. Терять Абсента не хотелось.

Белые начинают и... Впрочем, всё по порядку.

Нарышкин13 верхом на коне ворвался на огромную поляну, где находился лагерь разбойников. Явно застал их врасплох. Те, упоенные своими успехами, даже не удосужились выставить караул. Впрочем, что с них возьмешь. Одним словом бандиты с большой дороги, а не военизированное подразделение. На поляне было трое. Один возился с котлом, варил, судя по запаху – кулеш. Второй копошился с оружием. Причём явно делал это не вовремя.

Сделай он это пораньше и шансы у игроков были бы мизерные. Третий курил. Атаман, как потом выяснилось, валялся в шалаше и выскочил из него, когда Алексей начал стрелять.

Одновременно с Нарышкиным¹³ на поляну выбежал Дуремар, чем сразу же привлек к себе внимание. Запрограммированная непись кинулась на игрока с более высоким уровнем, чем Алексея.

Нарышкин¹³ этим воспользовался и первым же выстрелом сбавил жизненную силу у одного из разбойников на половину. Иван тут же отправил того к праотцам. Разбойник свалился замертво и уже больше не шевелился. На лице Дуремара проскользнула улыбка. Затем еле успел увернуться от ударов шпагами. Разбойники его атаковали.

На шум выскочил атаман, и Алексей тяжело вздохнул. Если бы не его конь... Впрочем, шансы в этот момент равны. Жизненные силы разбойника были на ненамного больше чем у игрока. Это не могло геймера не радовать. Вот только находиться под впечатлением долго не получилось. Атаман выстрелил, и пуля сбила с головы Нарышкина треуголку. Система тут же доложила, что игрок лишился пяти единиц.

Алексей выругался и выстрелил в главаря. Противник явно ослаб, а линия над его головой покраснела, как яблоко в августовские дни.

Выстрелил и Дуремар. Едва не вогнал своего противника в могилу. Его разбойник отступил и только после того, как товарищ нанес ранение Ивану, атаковал. Ванька увернулся. Сделал шаг назад. Выкинул в стороны бесполезные пистолеты и вытащил из ножен шпагу.

– Ну, господа, – проговорил он, – я жду.

Получилось у него это театрально, как в кино. Разбойники тоже спрятали бесполезные пистолеты. Вытащили шпаги и приготовились. Вот только ход сейчас был за атаманом.

Тот кинулся на Нарышкина¹³, и Алексей лишь успел увернуться. Шпага атамана задела коня и система выдала, что жизнь Абсента повисла на тонком волоске. Не оставалось ничего другого, как спрыгнуть и вогнать коня обратно в шар. Пока прятал шар в сумку, в сердцах кинул в атамана бесполезный пистолет. Разбойник явно этого не ожидал. Даже не попытался увернуться, хотя такая возможность у него была. Пистоль угодил точно в лоб, и он пошатнулся. Система сообщила, что Алексей лишил главаря десяти единиц жизни. Разбойник взвыл, а игрок вытащил шпагу и, встав в позицию, стал ждать.

Дуремар следующим выпадом вогнал второго разбойника в гроб. Проткнул его, словно куль с соломой. Тот пошатнулся и театрально упал, изобразив на лице все муки, что ему пришлось испытать в последний момент. Нарышкин еле сдержался, чтобы не расхохотаться.

Оставшийся противник Ивана сделал быстрый выпад и тот схватился за окровавленное плечо. Алексей отметил, что впервые в игре видит кровь. Вполне возможно, что у оборотня её программисты просто не предусматривали. Можно было представить, сколько её вылилось бы из него, при отрезании головы.

Полоска над головой Дуремара приобрела ярко-красный оттенок. На кровь Ваня не взглянул, видимо за последние разы уже привык к ней. Усмехнулся, понимая, что если сейчас и умрет, то всё равно воскреснет.

Вместо того чтобы атаковать геймера, атаман начал медленно отступать к лесу, обходя костер.

– Уйдет сволочь, – вскричал Иван, видя, как тот пятится, – добей его, Лёха, добей.

– От меня не уйдет, – прошептал Нарышкин¹³ и устремился за разбойником.

Костер возник неожиданно для Алексея. Только когда он начал разделять их с противником, игрок сообразил, что что-то не так. Успел кульбит совершить, прежде чем на то место, где он мгновение назад стоял, опрокинулся густой венгерский суп. Ещё чуть-чуть и лишился бы Нарышкин¹³ двадцати единиц, а так только пятерочкой отделался.

Атаман разочаровано взвыл и вновь начал отходить. Алексей рискнул и перепрыгнул через костер. Слава богу, не снегурочка – не растаял. Приземлился на ноги. Сделал резкий выпад и проткнул противника шпагой.

Вы достигли третьего уровня. Награда 10 единиц опыта.

Нарышкин13 выругался. Не сейчас. Повернулся и взглянул на сражающегося с последним разбойником Дуремара. Жизненные силы Ивана были близки к абсолютному нулю. Он уже успел один раз увернуться и нанести выпад.

– Помоги, – крикнул приятель.

Алексей подбежал к дерущимся и атаковал разбойника. Тот, несмотря на минус пять единиц, резко развернулся и переключил своё внимание на нового противника. Сделал выпад и «царапнул» Нарышкина13. Система тут же оповестила, что он приблизился к тридцати единицам жизненной силы.

– Черт с ней, – вскричал Алексей и в этот момент разбойник со шпагой в спине повалился на него. Игрок только и успел, что оттолкнул убитую непись в сторону.

– Ну, вот всё и закончилось, – констатировал Иван. – На, держи.

Краюха черного хлеба через мгновение оказалась в руках Нарышкина. Тот жадно откусил и стал жевать. Силы стали восстанавливаться.

– Немного подкрепимся, – проговорил Дуремар, – а потом осмотрим трофеи.

– Мне бы себя осмотреть, – пробормотал Алексей, – а то изрядно потрепали.

Игрок. Нарышкин13.

Уровень: 3.

Жизненная сила: 40/140

Алексей тут же разделил полученные единицы опыта. Причем добавил две из десяти на ловкость. Улыбнулся, вспомнив, что не обделил себя ими, когда впервые опыт распределял. Кто знает, удалось бы ему сейчас увернуться от котла с горячим кулешом. Сделай он по-другому и не известно, кто бы выиграл. Да и прыжок через костер получился на славу, вот только повторить Нарышкин13 не лишился.

– Эх, такая похлебка пропала, – прошептал Дуремар, разглядывая разлитый суп.

Иван вытащил из сумки флягу и кинулся черпать из котла те жалкие остатки, что в нём остались. Алексей решил осмотреть трупы врагов, пока те не испарились, и собрать лут. Сразу же направился к атаману, так как тот заинтересовал его. Одет разбойник был голубые штаны шаровары, белую рубашку косоворотку и оранжевую, как у железнодорожников, жилетку. Программисты видимо желали поглумиться над игроками. Заметить такое яркое пятно в лесу не составляло труда. Видимо атаман появлялся только в последний момент, когда схватка была уже в самом разгаре. Алексей наклонился и подобрал пистолет, точно такой же, что ему дал Дуремар, шпагу и треуголку. В отличие от головного убора Нарышкина13 эта была цела. Кроме всего этого игроку удалось найти в карманах разбойника пять серебряных и десять медных монеток. В обычной жизни вряд ли Алексей стал бы мародерствовать, но ведь виртуальный мир. Здесь если не будешь обшаривать карманы врага – не выживешь. Тем паче, что в данном случае противником была непись.

Затем Нарышкин13 осмотрел того разбойника, что они убили с Дуремаром вдвоём. Зелёный кафтан, короткие штаны и сапоги ботфорты. Забрал у того оружие и несколько медных монет.

Кашевар был в красных шароварах и белой рубахе. Внешним видом походил на казака. Алексей тяжело вздохнул и прошептал:

– Ох, уж эти стереотипы.

В наследство опять досталось несколько монет и оружие.

– Что ты там копаешься, – крикнул Дуремар, – тебе, что супчика не надо? – Увидев удивлённый взгляд товарища, пояснил: – Неплохо поправляет здоровье. Что стоишь, кидай флягу.

Нарышкин¹³ кивнул. Вытащил из сумки бутыль. Отпил и кинул Ивану. Тот ловко поймал и вновь вернулся к котлу. Алексей же направился к третьему разбойнику. Программисты тут явно поработали над внешностью от души. Лицо... Нет, тут правильнее сказать – морда, мама не горюй. Такого ночью увидишь – зайкой станешь. Короткие штаны, камзол, на голове папаха. Во рту фикса. В правом ухе золотая серьга. Вот только, кроме оружия ничем больше разжиться не удалось.

– Вот держи, – проговорил Иван, подходя к Алексею и протягивая флягу.

– Сейчас отдам твою долю... – начал было Нарышкин¹³, но Дуремар остановил его.

– Мы с тобой в шалаше ещё не смотрели. Может, там найдем что-нибудь ценное.

Четыре хлопка заставили оглянуться. Разбойники растворились в воздухе.

– Нужно поспешить. – Проговорил Дуремар. – Скоро начнется процесс возрождения. А мне драться как-то не охота. Силы не те. Вон у тебя только 50 из 140, а этого мало.

Чуть ли не бегом подошли к шалашу. Иван скрылся внутри и вернулся с небольшим сундучком. Открыл его и оба игрока ахнули. Около двухсот золотых монет и золотая безделушка. Дуремар вытащил её и оглядел.

– Я её себе оставлю. Можешь в таком случае все деньги себе оставить, – проговорил он.

Алексей взглянул оценивающим взглядом и понял, что бижутерия стоит куда больше этих золотых монет. С другой стороны на кой она ему нужна, ведь брошь ещё продать нужно, а это время.

– По рукам.

Нарышкин¹³ нахлобучил на голову шляпу разбойника, и система тут же сообщила:

Ваша жизненная сила: 70/140

Еле сдержался, чтобы не вскричать. Сундучок тут же исчез в его дорожной сумке. Всё-таки игровые сумки куда вместительнее, чем обычные из реальной жизни. Ну, попробуй спрячь в ней: коня, штук пять пистолетов, старую простреленную треуголку, пять шпаг, шка-тулку и кучу мелочи.

– Уходим, – проговорил Иван, хлопнул его по плечу и побежал в противоположную сторону от того места, откуда они пришли.

Бежали минут двадцать. Наконец Дуремар остановился и произнес:

– Вроде ушли. Вряд ли они нас преследовать будут, но как говорится: «Береженного бог, бережет...»

– А не береженного, конвой стережет, – закончил за него фразу Нарышкин. Иван удивлённо взглянул на него.

– Никогда не слышал окончание, – проговорил он.

Чем ближе к Москве, тем чаще стали попадаться игроки. Чат, молчавший до этого, вдруг ожил. Нарышкин¹³ выругался. Шедший рядом с ним Дуремар (ну, не мог Алексей ехать на коне, когда его приятель пеший) произнес:

– Сам бы отключил эту галиматью с удовольствием, так только программисты, сволочи, такой функции игрокам не предоставили. Вот и приходится слушать.

– Так ты вроде в игре на пару дней дольше меня? Неужели уже и в Москве побывал? – Удивленно спросил Нарышкин¹³ и покосился на Ивана.

– Правильно, – кивнул Дуремар, – да только как только чат заработал, я начал разные окна с опциями открывать. Почти всё осмотрел, но кнопочки такой не нашел.

– Всё?

– Всё! Бесплезняк. Можешь сам попробовать, раз мне не веришь.

Нарышкин13 вдруг ощутил, что друг его обиделся. Чуть было оправдываться не стал, а потом махнул.

– Ну, раз нельзя отключить будем слушать. Вдруг что-то дельное проскочит.

– Дельное? – Не понял Дуремар.

Алексей чуть язык себе не прикусил. Это же надо так оговориться. Думал о своём, да и взял – выдал в эфир:

– Ну, какая-нибудь шняга, где ещё бабла срубить можно...

Не договорил. На них бежал геймер в монашеской рясе. То, что это был игрок, а не непись Нарышкин13 не сомневался. Тем более что в этот момент монах прокричал:

– Поберегись!

Приятеля тут же отскочили в разные стороны. Геймер пролетел мимо, а в чате тут же вырисовался вопрос: «Мужики, а где тут разбойнички орудуют?» Алексей хотел, было ответить, но Иван успел раньше. «Извини, братан, но мы в игре совсем не давно, даже не в курсах». Нарышкин13 удивленно посмотрел на Дуремара.

– Понимаешь, ну, не охота его на смерть посылать. Один ведь. Ну, не пройдет. Нас с тобой двое было, и то с трудом одолели лихоедеев. И к тому же он может о других разбойничках говорит. Мало ли тут разбойничков-то шатается.

Зануда, так звали монаха, уже скрылся из вида, когда Иван взглянул на Нарышкина13 и спросил:

– Так, что именно дельное?

– Ну, не думаешь ли ты, Вань, что с теми деньгами, которыми мы располагаем, сможем нормально обосноваться в Москве?

– Я бы попробовал, – проговорил Дуремар, – и всё же вынужден согласится. Этих денег нам хватит только на первые несколько дней.

– Вот то-то.

Они продолжили свой путь, а чат просто разрывало от сообщений. Нарышкин13 даже испугался, что из-за всяких коротких фраз, что сменяли хаотично друг друга, они действительно пропустят что-то важное.

Позади них раздался хлопок, словно что-то взорвалось. Приятеля переглянулись. Где-то далеко от того места, где они сейчас находились, в небо поднялось темное облако.

– Что это было? – Спросил Дуремар.

– По-видимому, что-то взорвалось. – Алексей задумался. – Представляешь, если бы у нас с тобой была такая вот штучка, как мы быстро разобрались бы с разбойниками.

– Верно, – подтвердил Иван, – вот только я боюсь, вряд ли что потом обнаружили, что-то ценное.

– Не думаю. Это же игра. Лут остался по любому.

– Может быть, в следующий раз проверим?

Алексей взглянул на приятеля.

– Ну, уж нет. Я предпочитаю старое доброе оружие, – проговорил он и продемонстрировал шпагу.

Между тем они приблизились к деревне. Та возвышалась на холме. Вокруг нее ходило с десятков игроков. В отличие от монаха, у которого пятый уровень, это были новички. Искатели удачи.

– Собираю отряд для уничтожения разбойников? – Прокричал один из геймеров и к нему тут же устремились человек пять. – Беру не всех, – сразу предупредил он. Затем

заметил, шедших мимо, Алексея и Ивана и прокричал: – Господа, не желаете присоединиться?

Нарышкин13 тут же получил в приват сообщение от Ивана: «Ищет танков». Алексей удивлённо взглянул на него. «Объясню позже», – выдал приват.

– Боюсь, что мы не сможем, – проговорил Дуремар. – Мы проделали длинный путь и устали.

– Было бы предложено, – разочарованно выдал игрок и начал изучать данные тех, кто подал заявки.

Когда приятели уже входили в деревню, до них донеслось:

– Мурзилка, Шрек и Верзила79 вы подходите. Остальные свободны.

Послышались недовольные возгласы, но сборщик категорично поставил всех на место:

– Я тут главный и мне решать, кто со мной пойдёт.

– А куда идти? А зачем идти? А для чего идти?

Дуремар еле сдержался, чтобы не расхохотаться. Геймер видимо до последней минуты не догадывался о цели будущей экспедиции. Он собирался поспорить с Нарышкиным13, что произнес эти слова Мурзилка. Вот только взглянув на приятеля, понял тому это безразлично.

Они миновали арку, ведущую в деревню, и вышли на главную улицу. Тут было полно народу. Игроки, крутились у неписи и пытались выбить для себя хоть какой-нибудь маломальский квест. В основном это были персонажи первого и второго уровня. Дуремар кинул пренебрежительный взгляд в их сторону и тут же получил сообщение в приват:

«Сами не далеко ушли».

Нарышкин13 заметил и явно был не доволен. Алексей словно локомотив тащил за собой Ивана. Куда, по ходу знал только он.

Мимо пронеслись ребяташки. Проковыляла утка с десятком утят. Перебежала дорогу чёрная кошка. При виде её Нарышкин13 остановился и трижды плюнул через левое плечо.

– А ты суеверный, Лёха, – проговорил Иван. – Если ты такой суеверный, то на кой хрен цифры 13 к своему нику добавил? А может тебе тринадцать лет?

– Тебе самому тринадцать лет, а мне уже за пятый десяток перевалило. А суеверие с черными кошками из-за одного случая осталось. Впрочем, это совершенно иная история и тебя не касается.

– Не хочешь не говори. Ты лучше скажи, что мы ищем?

– Старосту.

Дуремар хотел, было спросить, а за чем он им понадобился, но не успел. Алексей схватил его за рукав и потащил за собой, туда, где уже собралось человек десять. Они стояли кругом и слушали мужика в ермолке. Тот, что-то рассказывал и на приближающихся новых игроков даже не взглянул. Нарышкин13 растолкал со словами: «Расступись» – несколько человек. Те недовольно взглянули на него и заворчали. Лёха взглянул в их сторону и произнес:

– Цыц, шалупонь.

Замолчал и староста. Насупился. Собирался, было уйти, но тут увидел на кафтане Дуремара безделушку, что те прихватили у разбойников.

– Откуда это у тебя? – Спросил он, ткнув в неё толстым пальцем.

– Из лесу вестимо, – молвил Иван, а староста вдруг улыбнулся. Перевел взгляд на Нарышкина. Оценил его, и тут система сообщила:

Квест «Логово разбойников» выполнен.

Достигнуты очередные уровни.

Персональная награда: на выбор игроков.

Алексей улыбнулся. Третий уровень, а это уже что-то. Если так будет и дальше, то через три-четыре дня он и десятый разменяет. Жизненной силы стало 220 единиц. С такими данными теперь и на волколака идти было не страшно. Перевел взгляд на Дуремара. У того уровень пятый, видимо брошь была ценнее треуголки, и жизненная сила составляла порядка 350 единиц.

– Побили разбойничков, значит, – произнес староста и по приятельски обнял Ивана. – Вот молодцы. А то от них ни вздохнуть, ни охнуть. Дорогу супостаты перекрыли и грабили купцов.

При этих словах геймеры с недовольными лицами стали расходиться. Нарышкин¹³ расслышал, как их с Дуремаром отправили к матери. Затем кто-то послал их в ещё одно место. Иван вспылil и хотел, было ответить острослову, но Алексей удержал.

– Пойдемте ко мне, господа, – говорил между тем староста Акимфий, – там и поговорим о награде. Если мне память не изменяет, мы с вами о ней ещё и не говорили.

– Всё верно, – сказал Алексей, – мы ведь с другой стороны леса шли. О том, что вам разбойничков уничтожить, нужно не слышали.

– Ничего. Просьбу вы мою выполнили, а значит, вознаграждения достойны.

По центральной дороге они дошли до первого перекрестка. Тут повернули на право и вскоре оказались у двухэтажного дома.

– Добро пожаловать, – проговорил староста и отворил калитку.

Во дворе заржали кони и приятели переглянулись. Нарышкин¹³ подмигнул Дуремару. Тот кивнул. Теперь Иван знал, что нужно просить.

Из дома с кувшином в руках вышла статная баба с кувшином в руках. Алексей решил, что это супруга Акимфия и не ошибся. Староста взглянул на неё и скомандовал:

– А ну, накрывай на стол. У нас с тобой сегодня в гостях гости знатные.

– Да погоди ты Акимушка, – проговорила баба, – пусть хоть гости дорогие воды ключевой попьют.

Важно прошествовала. Протянула кувшин сначала Ивану. Тот сделал глоток и Нарышкин¹³ заметил, как жизненная сила того прибавилась. Разменяла двести единиц. Затем подала и самому Алексею. Тот сделал глоток и обрел новые силы. Казалось, что сейчас можно прямо в бой. Только ни староста, ни его супруга опасности не представляли.

– Да ступай ты, дура! Накрывай на стол.

Баба фыркнула и направилась в дом, а к старосте подбежал сопливый мальчишка, и прижался к ноге.

– Сын мой – Федька. – Проговорил староста и добавил: – Младшой.

– Тятя, тятя – залепетал он, но отец только цыкнул, и ему пришлось убежать. – Не до пустяков, – пояснил и показа рукой на дверь: – проходите гости дорогие.

Приятели вошли в избу. Программисты явно поработали на славу. Интерьер в русских традициях. Сени, в которых валялись сани. У Алексея в голове тут же сработал датчик, что зима даже в этом виртуальном мире возможно, если только это не очередная прихоть создателей. Добавили, чтобы придать местного колорита. С права от входа лестница, с узорчатыми перилами ведущая на второй этаж. Слева явно кухня. Оттуда так и доносится запах кислой капусты и жареного мяса. Впереди дверь в горницу. Староста сам её открыл и пропустил приятелей.

Здесь оба замерли прямо на пороге.

В центре массивная русская печь. Рядом с ней огромный стол с самоваром в окружение двух длинных лавок и пары стульев, с резными спинками. На самом столе скатерть-самобранка и небольшая корзиночка с печатными пряниками, да несколько чашек с тарелками, на которых красовались надписи на китайском языке.

Староста прошел вперед и стал у одного из стульев. Тут же в горницу ворвались пятеро ребятшек (три мальчишки и две девчонки). Заняли место, не дожидаясь разрешения отца на лавке, что была у стены.

– Маланья! – Вскричал староста: – Неси харчи! – Улыбнулся гостям и сказал: – А по-другому бабы не понимают. – Указал рукой на лавку и добавил: – Садитесь гости дорогие.

Как только Алексей с Иваном уселись, а староста занял своё законное место, в горницу с чугуном в руках всплыла супруга хозяина дома. Поставила его на стол и вновь выскользнула. Федька уже собирался запустить руку в котелок, чтобы достать картофелину, которая лежала с верху, но отец его тут же ударил по рукам.

– Цыц, малявка. Куда без спроса. Сначала щи, а затем уж деликатесы.

В горницу вновь всплыла, другого слова подобрать Алексей просто не смог, Маланья. Поставила на стол поднос с жареной уткой и вновь исчезла.

– Вот так и живем, – проговорил староста.

Нарышкин13 кивнул, а Иван что-то хотел сказать, но товарищ пнул его ногой. Дуремар понял всё без слов.

Маланья появилась и в третий раз. Поставила на стол еще один котелок. В этот раз в нем были щи. Стала их разливать в тарелки и протягивать. Сначала хозяину дома, потом гостям, затем детям и уж в самом конце себе.

– Ну, с богом, – проговорил староста и первым отведал похлебки.

Причем делал он это медленно. Дуремар уже собирался, было последовать его примеру, но тут же получил сообщение от Алексея в личку. Нарышкин13 советовал не спешить. Намекнул взглянуть на супругу и детей. Те действительно сидели и как замороженные смотрели на старосту. Казалось, они ждали, что тот даст разрешение приступить к трапезе. А он не спешил и тщательно пережевывал. Наконец отложил ложку в сторону и улыбнулся.

– Хорошо.

И вот только после этих слов начался обед. Ложки тут же замелькали в руках. За столом возник шум. Ребятня о чем-то спорила и время от времени даже дралась. Федька даже ложкой полбу от старосты получил, благо сидел рядом с отцом. Тут же затих и больше не буянил. Приутихли и остальные.

Жизненные силы достигли предела у обоих приятелей уже после щей. Те оказались густые, наваристые. Настоящие деревенские со сметаной. Когда тарелка опустела, Алексей печально посмотрел на неё и вздохнул. Это не осталось незамеченным. Маланья тут же прекратила кушать, подскочила к гостям и стала накладывать уже не в глубокие тарелки картошку с маслом. Староста отломил от утки ножку и положил её в тарелку Нарышкина. Отказываться было не удобно. В какой-то степени, если жизненные силы брать за сытость, то он и не голоден. Впрочем, как и Ивану, ему пришлось только наслаждаться мастерски приготовленными блюдами.

Сообщение в личке от Дуремара объясняло сложившееся положение. Алексей вынужден был согласиться с приятелем. Обед явно предназначался для игрока с более высокими показателями.

Наконец трапеза закончилась. Староста поблагодарил и попросил домочадцев покинуть горницу. Детишки этому даже рады. Тут же убежали. Супруга собралась, было убрать посуду, но Акимфий её остановил.

– Потом, милая, уберешь, – проговорил он. – Нам поговорить нужно.

Маланья недовольно фыркнула и ушла.

– Ни фига, у вас какие нравы, – сказал Иван, глядя ей в след.

– Женщины. Чуть что не так... – начал, было, староста, но не договорил. Махнул рукой. – А! Я ведь вас за службу наградить теперь обязан. Что желаете?

Оба приятеля замялись. Что можно хотеть, когда в игре всего несколько дней? А вдруг попросишь, и не дадут. Какие тут ограничения? А если выполнят просьбу, то не будет ли эта вещичка без дела в сумке валяться. Нарышкин13 взглянул на Ивана. Тому было что просить.

– Ты вот, что, – проговорил Алексей, – Дуремару коня какого-нибудь не шибко буйного подыщи, а мне денег отсыпь.

– Не могу, – вдруг молвил староста.

– Коня не можешь?

– Нет. Коня я с превеликим удовольствием. Денег не могу.

Нарышкин13 тяжело вздохнул. Деньги были бы сейчас не лишними. Но на нет и суда нет. Хорошо, что коня пообещал дать.

– А две сбруи подарить сможешь? – Неожиданно спросил, молчавший Дуремар.

– Сбруи? Сбруи могу.

Староста улыбнулся.

– Значит, на этом и договоримся? – Приятели кивнули. – Тогда по рукам.

Ударили по рукам. Акимфий тут же позвал супругу, когда та появилась, а вид у нее был, дай боже. Цыкнул на неё и сказал:

– Прибери. Я с гостями в конюшню.

На Нарышкина13 конюшни не произвели впечатления. Они были наподобие тех, что он видел в предыдущей деревне, а вот Дуремар стоял, разинув рот. Одним словом был в состоянии эффе́кта. Он бы так и стоял, если бы не Алексей.

– Ну, что встал? Выбирай.

Ванька с выбором справился довольно легко и уже через пять минут в его руках был хрустальный шар, переливавшийся всеми цветами радуги. Дуремар покрутил и тут же спрята́л в сумку. Пока он находился под впечатлением староста куда-то ушел. Нарышкин13 заволновался. Акимфия отсутствовал не долго. Появился из дальнего угла конюшни, неся в руках две новые сбруи. Дуремар явно оценил их, так как присвистнул.

– Не свисти, – выругался староста, – денег не будет.

Тут же в приват Алексею пришло сообщение: «Экие мы все суеверные».

Нарышкин13 еле сдержал улыбку. Взглянул на сбруи и понял, почему те вызвали такую реакцию у Дуремара. Появилась возможность прокачать коня, по крайней мере, в два раза. Приятели решили сделать это потом, а пока отблагодарили старосту, за столь щедрые подарки.

– Да, что вы. Право слово. Если бы не вы, то мы...

Пришлось срочно откланяться, иначе Акимфии просто не отстал бы от них. Уже во дворе, они заметили Федьку.

– Подь сюда, – проговорил Дуремар, подзывая мальчишку.

Он не заставил себя ждать. Подбежал и тут же заорал:

– Дяденька, дай медную монетку.

Нарышкин13 еле сдержал улыбку. Программисты явно любили пошутить. Хорошо, что еще тот не просит десять копеек. Иван же запустил руку в сумку и достал, но не яблок, а действительно медный гроши́к. Показал его и произнес:

– Получишь, если отведешь к кузнецу.

– А это ещё зачем? – Не понял Алексей.

– А дрова собираешься шпагой колоть? Или ты, Леш, считаешь, что нам не придется в дороге еще раз остановиться? Да и топорик он против разбойничков надежнее будет. Как говорится: бей врага его же оружием.

Дуремар улыбнулся.

– Ну, да, – согласился Алексей, – вот только одна незадача.

– Это какая же?
– У предыдущих разбойничков топоров не было.
– Так и разбойнички бывают разные. У тех не было, а у этих, упаси боже, могут и оказаться. – Проговорил и взглянул на Федьку: – Ну, покажешь?
Тот уверенно кивнул.

– Дядя Матвей! – Прокричал Федька, когда они подошли к деревенской кузне. – Дядя Матвей!

– Чего тебе? – Раздалось в ответ, и из дверей вышел кузнец. Оглядел мастер игроков и вновь вопросительно взглянул на мальчика. – Ну, чего тебе?

– Дядя Матвей, вот тебя ищут, – произнес Федька и тут же затребовал с Ивана монету. Как только получил, так тут же убежал хвастаться.

Кузнец же вновь оглядел игроков. Заметил торчавший из-за пояса Нарышкина 13 пистолет, произнес:

– Знакомая работа. Уж не Вакула ли вас ко мне прислал?

– Нет не Вакула, – проговорил Алексей и вдруг понял, что с тамошним кузнецом нужно было переговорить. Глядишь, задание бы дал, а так квест остался где-то там. – Мы к тебе по делу, Матвей.

– По делу?

– Нам бы топорик, какой завалящий, – сказал Иван, как-то не уверенно.

Кузнец расхохотался.

– Завалящий? – Переспросил он. – А где же его взять-то такой? У меня завалящих нет. Есть новый, да только я, за так не отдам.

Нарышкин 13 уже начал рассчитывать, что тот предложит какое-нибудь задание выполнить, но этого не произошло. Матвей положил на стоящую с ним лавку молот и обтер руки об штаны.

– Отдать не отдам, а продать продам.

– Сколько? – Спросил Иван и потянулся к сумке.

– Десять золотых!

– Сколько? – Переспросил Алексей, поражаясь наглости кузнеца.

– Десять золотых.

– Он у тебя, что золотой с платиной рукояткой? – Проворчал Дуремар.

– Золотой не золотой, но дешевле не отдам.

– Ты хоть его покажи, а то мы не собираемся покупать кота в мешке, – произнес Алексей.

– А кота я и не продаю, – молвил Матвей и Нарышкин 13 еле сдержался, чтобы не расхохотаться. Программисты явно не обладали ни чувством юмора, ни знанием русских пословиц и поговорок. – Я продаю топор.

Сказал и скрылся в кузнице. Приятели переглянулись. Ну, всё. Торговли не будет. Обиделся НПС. Алексей вздохнул, а даже если и не обиделся, то всё равно где у них такие деньги. Те, что в наличии имелись, пригодятся в Москве. Тратить их на подступы не очень-то разумно.

Кузнец появился через десять минут. В руках он нес неплохой топорик. Когда его Нарышкин 13 увидел, аж не присвистнул. Сдержался. Кто знает, а может и этот перс суеверный. Такой топор действительно все десять золотых стоит. Урон от него большой. Да только пока существовала одна маленькая проблема. Ни Дуремар, ни он воспользоваться им, пока они не достигнут десятого уровня, не смогут.

– А по проще, что-нибудь есть? – Поинтересовался Иван. – Вещь то хорошая, да пока не про нашу честь.

Кузнец вновь взглянул на них и буркнул:

– И то верно. – Затем улыбнулся: – Есть у меня еще один пятого уровня. Да и стоит он дешевле, чем этот.

– Сколько? – Поинтересовался Алексей.

Матвей задумался. Потом перевел взгляд на пистолет Нарышкина¹³ и сказал:

– Отдам за три золотых и вон за эту игрушку.

Ткнул пальцем. Хорошо, что Алексею в живот не угодил. Геймер вздохнул. С одной стороны это подарок от Вакулы, с другой пуль для него у него всё равно нет. Взглянул на Дуремара и тут же написал в приват. Ваня кивнул.

– Окей, – молвил Нарышкин¹³. – По рукам. Неси топорик.

Кузнец вновь ушел. В этот раз прихватил с собой молот.

– Не жалко? – Подал голос Иван.

– Жалко. Да только он всё равно мертвый груз. К тому же у меня в сумке еще несколько пистолетов, что от разбойников достались, лежат.

– А может их предложить?

– Бессмысленно. Матвей хотел этот. Видимо он его и получит.

Кузнец вновь вышел из кузницы. Пот так и лил с него ручьем, первое, что пришло в голову приятелям, то, что топор он только сейчас сделал.

– Вот, – произнес Матвей, демонстрируя его. – Нравится?

Ещё бы он не нравился. Предыдущему уступал в половину, так и уровня был пятого. Для Нарышкина¹³ он не подходил, а вот для Дуремара в самый раз. Впрочем, Алексей и не собирался топором махать. С разбойниками и прочей нечестью он предпочел бы разобратся с помощью пистолетов, ну на худой конец шпаги.

– Берём, – сказал Иван и взглянул с мольбой в глазах на приятеля.

Леша вздохнул, вытащил из-за пояса пистолет и протянул кузнецу. Тот взял, осмотрел и улыбнулся. Дуремар тут же протянул три золотые монеты. Пока кузнец их прятал в карманы, он вдруг спросил насчет подков. Алексей удивленно посмотрел на приятеля. Думал, что сейчас Матвей такую цену затребует, но тот попросил всего лишь одну серебряную монету. Ушел и вернулся уже с двумя комплектами. Один протянул Нарышкину¹³, другой Дуремару. Подковы тут же оказались в сумках игроков.

Покидали деревню через знакомые ворота. Тут вновь чат ожил. Геймеры всё еще не могли отойти оттого, что ценный квест, кто-то уже выполнил. Ругались, матерились. Кто-то написал, что из-за этого задания потерял целый день. Нарышкин¹³ взглянул в его сторону. Хотел понять оцифрованный это игрок или нет. Определить по внешнему виду было трудно.

Уже когда прошли эту толпу, как вдруг до них донеслось:

– Пацаны, это те два урода, что нам квест перебили.

В воздухе запахло грозой. Приятели невольно остановились и оглянулись. Алексей в кричавшем игроке признал одного из тех, что крутился около старосты, когда они сдавали квест. Рука невольно потянулась к пистолету.

– Оставьте, мужики, их в покое. Кто успел тот и победил. – Выдал Верзила⁷⁹. – Они такие же нубы, как и мы, значит, сделать мы им всё равно ничего не сможем.

Вздох разочарования и геймеры стали отворачиваться.

– Эй, вы, – не унимался всё тот же выскочка, – если я вас ещё раз встречу ничего хорошего не ждите.

Тут же получил подзатыльник от Верзилы⁷⁹.

– Угомонись, Фортель. Лучше пошли в деревне другое задание поищем. Пока тут отношения выясняем, так и другие квесты прозеваем.

Произнес и взял Фортеля, чуть ли не за шиворот. Нарышкин¹³ ожидал, что тот пинок даст приятелю, но этого не произошло.

Где-то ближе к вечеру, а от деревни они отошли достаточно далеко, приятели разбили лагерь. Пригодился топор. Иван нарубил веток и развел костер. Пока он этим занимался Нарышкин¹³ достал из сумки шар и активировал коня. Оглядел и убедился, что жизненные силы у того на минимуме. Видимо пока тот был в сфере, не существовало возможности повысить их.

– А как сделать так, чтобы у коня были новые подковы? – Спросил он, когда Дуремар сел напротив.

– А никак. Кузнец нужен.

– Так, что же ты раньше не сказал, когда мы у кузнеца были?

– Знаешь, в голову не пришло. Да и с топором, – Иван продемонстрировал инструмент, – он меня честно сказать достал. Не думал, что нарвемся на НПС – скупердя. Этот он пока мы ждали, сделал. – Он взвесил его в руке и добавил: – А ничего такая игрушка. Слабее чем первая, но в наших обстоятельствах и эта сойдет.

Положил его на землю. Запахнул руку в сумку и вытащил свой шар. Активировал. Конь появился из облака.

– Ну, и как окрестишь? – Полубопытствовал Алексей.

– Облаком. У князя Владимира был конь с таким именем.

Нарышкин¹³ хотел сказать, что-то князь, да и имя для коня неподходящее, но Дуремар рассмеялся:

– Да шучу я. Викингом обзову.

Сказал и Алексей заметил, как над головой рысака прежняя надпись исчезла и появилась новая «Викинг».

– А, что неплохо, – проговорил Нарышкин. – Не хуже моего Абсента. Вот только у твоего Викинга жизненные силы в норме, а у моего...

Геймер не договорил. Случайно взглянул на Абсента, и понял, что не заметил – силы начали постепенно возвращаться.

– Сейчас сбрую одену, и еще больше будет, – проговорил Дуремар и вытащил её из сумки.

Встал. Подошел и начал менять. Алексей увидел, как жизненные силы коня скользнули сначала на минимум, а потом стали почти столбик.

– Кстати, я бы на твоём месте не смотрел, а делал то же самое. – Проговорил Иван.

– А ведь и верно, – согласился Нарышкин¹³.

Пока возились, слышали стук копыт. Дуремар первым доделал и вытащил из-за пояса пистолет. Кто знает, кого бог несет. Мог быть и Фортель. Отделался от приятеля и решил рассчитаться с двумя странниками, что помешали ему играть. Мажор ещё тот.

Иван облегченно взглянул, когда разглядел ехавшего на ослике монаха. Это был тот самый Зануда, что несколько часов назад чуть не сбил их.

– Мир добрый, – проговорил игрок, подъезжая к ним. Тут же поднял руки и продемонстрировал, что не оружия у него нет.

– И тебе мир добрый, Зануда. – Проговорил Дуремар, пряча пистолет. – Садись. Мы, как раз ужинать собрались.

Нарышкин удивлённо взглянул на приятеля, а тот расстелил на траве белый кусок материи и вытащил из сумки жареную курицу. Ту, что прикупили в селе у одной старушки, когда возвращались от кузнеца.

– Спасибо за хлеб за соль, – молвил монах.

Он слез с ослика и привязал его к дереву. Достал из серой сумки несколько вареных картофелин, пару луковиц и бутылку вина. Положил всё к курочке и взглянул на Алексея.

– Позвольте представиться, Нарышкин13, можно просто Алексей. – Проговорил игрок и оценил кушанье. Особенно его заинтересовало вино. Минус десять к ловкости. Не очень хорошо, вот только удобно ли будет отказываться?

– Монах Зануда, в миру Кирилл.

– Дуремар, можно просто – Иван.

– Ну, вот и познакомились, – проговорил инок, поднимаясь и подходя к коню Нарышкина. Протянул тому картофелину и тот с удовольствием стал есть. Жизненная сила тут же стала стремительно восстанавливаться. – Сам хотел коня, да по статусу, – он похлопал себя по пузу, – не положено. Только ослик. Я его назвал – Горанфло.

– Почему? – Спросил Алексей, когда тот сел.

– Хотел Понургом, а потом подумал, так его каждый дурак, взявший играть в теле монаха, назовет. А Горанфло, в честь моего любимого персонажа у Дюма.

Нарышкин улыбнулся. Монах достал чарки и наполнил их вином.

– За знакомство.

Отказываться было не удобно и приятели выпили. Система тут же дала о себе знать. Предупредила, что ловкость на минимуме.

– Удалось найти разбойников? – Поинтересовался Дуремар.

– Увы, какие-то два игрока... – монах замолчал. Оценивающе взглянул на приятелей и улыбнулся. – Так это выходит вы опередили?

– Мы, – признался Алексей. – Просто у нас выхода другого не было. Разбойники преградили дорогу, и нам пришлось их уничтожить.

Кирилл вновь улыбнулся:

– Так я и не виню. Да и смысла видеть в вас врагов, у меня нет. Я монах. Хотел квест взять – не получилось. Всякое бывает. Судя по тому, что движетесь вы в направлении к Москве, то, наверное, туда стремитесь?

Дуремар расхохотался.

– Я вот не пойму, отчего вы монахом стали? Вам бы в сыщики идти...

– Взять ник Пуаро или Холмс? – улыбнулся монах. – Плавали знаем. Я в реальности следователем был. – Алексей чуть не брякнул – коллеги, но сдержался. – Потом все надоело. Пошел в монахи. Думал, что у них жизнь другая, а у них она от мирской почти ничем не отличается. В результате купил капсулу и диск с игрой. Тут я тоже могу быть монахом, но при этом жить, как мне хочется... Была бы игра по эпохе Генриха III, не задумываясь, рванул бы в Париж, а так и здесь хорошо. В кланы не стремлюсь, а вот от дружбы не откажусь.

Алексей и моргнуть не успел, как всплыла уже знакомая кнопка. Оставалось только принять решение, и он принял. Монах улыбнулся. Взглянул на Дуремара. Видимо ответ был положительный, так как Зануда сказал:

– И давайте на ты.

– По рукам.

Пожали друг другу руки.

– А ты куда, Зануда? – Поинтересовался Алексей.

– Да тоже в Москву. По окраинам побродил, решил в город вернуться. Нужно кое-какой лут распродать.

– И много удалось добыть?

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.