

H 486
16
IL GIUOCO DEGLI SCACCHI,

O S I A

*Nuova idea d' attacchi , difese , e partiti
del Giuoco degli Scacchi .*

O P E R A

DIVISA IN QUATTRO LIBRI

COMPOSTA

DAL CONTE CARLO COZIO

NOBILE PATRIZIO DELLA CITTÀ DI CASALE MONFERRATO

Coll'aggiunta in fine d'altre difese scritte dal me-
desimo Autore dopo la composizione
del Libro

DEDICATA A S. A. R.

IL SIG. DUCA DI SAVOIA.

PARTE SECONDA.



IN TORINO MDCCLXVI.

NELLA STAMPERIA REALE.



Государственная
Библиотека Лейпцига
Библиотека СССР
им. В. И. Ленина

Спр - 311 - 49

Л 930 ID 65

LIBRO QUARTO.

De' Giuochi da partito , e Scacchi matti particolari ; Partito , ed avvertimento circa la sola pedina , e Re contro il Re solo.

C A P O P R I M O .

SI ha per regola infallibile , che la pedina sola col Re non potrà mai vincere il giuoco al Re contrario , con che però il Re suo si trovi avanti alla pedina , che devesi far Regina ; per modo d'esempio. Il Bianco avrà il suo Re alla 5. Casa dell'Alfiere della sua Regina , e la pedina alla 6. Casa dell'Alfiere della sua Regina ; il Nero avrà il suo Re alla Casa dell'Alfiere della sua Regina : avverta , se il Bianco anderà col Re alla 3. Casa della Regina contraria , il Nero vada ad incontrarlo alla Casa della sua Regina ; se poi il Bianco in vece andasse col Re alla 3. Casa del Cavallo contrario , il Nero vada ad incontrarlo col Re alla Casa del suo Cavallo , e con questa regola farà patto forzato .

Ma se la pedina del Bianco , per esempio , si trovasse alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina , il suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina , il Re contrario alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina , se starà al Nero a giuocare , avrà perso il giuoco , perchè il Re contrario si trova di sopra la pedina , ma se starà al Bianco , il giuoco farà tavola , tenendo questa regola , che quando il Bianco giuocherà il suo Re , il Nero vadi ad incontrarlo in faccia ; per esempio , se il Bianco anderà alla 4. Casa del suo Cavallo , il Nero vadi alla 3. Casa del suo Cavallo , e così facendo gli starà davanti , che non gli potrà pigliare lo Scacco , e farà tavola ; e se giuocherà poi la pedina avanti , farà tavola con la regola di sopra .

4
Ma se si troverà la pedina del Bianco alla 4. Casa dell' Alfiere contrario della Regina, il suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, ed il Nero alla Casa dell' Alfiere della sua Regina, se starà al Nero a giuocare, il Bianco avrà subito vinto il giuoco, e se starà al Bianco, vada col suo Re alla 3. Casa della Regina contraria, se il Nero va ad incontrarlo nella Casa della sua Regina; Bianco, giuoca la pedina alla 3. Casa dell' Alfiere contrario, e poi alla 2. Casa del detto Alfiere, vincerà il giuoco nè più nemmeno.

Lo stesso si deve intendere, se si troverà la pedina nella 4. Casa del Cavallo, nella 4. Casa del Re, nella 4. Casa della Regina contraria, che si perderà sempre con questa regola detta di sopra, eccettuato nella 4. Casa de' Rocchi, che farà patto forzato, tenendosi il Nero sempre col suo Re nella Casa de' Rocchi.

Della pedina del Rocco, non mossa dal suo luogo, contro la pedina del Rocco, e del Cavallo contrario.

C A P. II.

SI ha per regola, che, sapendo giuocar bene, le due pedine, cioè quella del Rocco, mossa alla sua 4. Casa, e quella del Cavallo, mossa alla sua 4. Casa, non vincono il giuoco contro la pedina del Rocco contrario, quando non farà mossa dal suo posto, con questo avvertimento al Bianco, che avrà la sola pedina del Rocco, che quando il Nero spingerà la pedina del Cavallo alla 3. Casa del suo Cavallo, il Bianco non prenda, ma spinga la pedina avanti, sia che il Re si trovi o alla Casa dell' Alfiere, o del Cavallo, o del Rocco; vi sono altre maniere per far tavola, chi le desidera, ne faccia studio.

Se

Se poi le pedine faranno ancora al suo luogo, o almeno una delle due, il giuoco farà vinto dal Nero, con questa regola, che il Re prenda la 3. Casa del Rocco contrario, e poi faccia bene li suoi conti, che quando dovrà spingere la pedina del Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario; il Bianco deve essere col suo Re alla Casa del suo Rocco (altrimenti farebbe tavola forzata), ed il Bianco, che prenda, o non prenda, sempre farà perduto.

Della pedina del Rocco, ed Alfiere, quando si perda, o si vinca contro la Regina.

C A P. III.

LA pedina del Rocco essendo all'ultima Casa per farsi Regina, se avrà il Re vicino, ed il contrario la Regina, ed il Re lontano, farà patto forzato; lo stesso farà della pedina degli Alfieri, tenendosi sempre nelle Case de' Rocchi, e lasciando prendere la pedina, farà sempre tavola.

Avvertasi però intorno alla pedina del Rocco, che se il Re Bianco, che ha la Regina, per modo d'esempio, si trovasse alla 5. Casa della sua Regina, o alla 5. Casa del suo Alfiere di Regina, o alla 5. Casa del Cavallo di sua Regina, o alla 5. Casa del Rocco di sua Regina, e la sua Regina dove vuole, ed il Re Nero stasse alla 2. Casa del Cavallo contrario di Regina, e la pedina alla 2. Casa del Rocco contrario di Regina, allora il Bianco vincerebbe con accostarsi una Casa col Re, ed il Nero facendo la sua pedina Regina, il Bianco giuoca il suo Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna, e poi ad altro tratto farà matto forzato; ma stia attento di stare colla sua Regina alla 2. Casa della sua Regina.

Lo stesso farà, se si troverà il Re Bianco alla 4. Casa di sua Regina, oppure alla 4. Casa del suo Alfiere di Regina, o alla 4. Casa del Cavallo di sua Regina, o 4. Casa di Rocco di sua Regina; perchè lo vin-

cerà più facilmente, e lo stesso farà dall'altra parte di Re.

Il medesimo farà della pedina dell'Alfiere di Re, e dell'Alfiere di Donna nera, se per modo d'esempio il Re nero farà alla 2. Casa del Cavallo di Donna contraria, e la pedina alla 2. Casa dell'Alfiere contrario di Donna. Bianco, il Re alla 4. Casa dell'Alfiere, o del Cavallo, o del Rocco di sua Donna, e la Donna dove vuole, il Nero perderà, avendo il Bianco il tratto giuocando il Re alla 3. Casa del Cavallo, e poi matto alla 2. Casa del Rocco, e lo stesso farà dall'altra parte.

Avvertasi ancora, che la pedina del Cavallo del Re, e della Regina, abbenchè abbino il Re da vicino, lo perdono, perchè si può forzare ad andar nella Casa, dove deve farsi Regina la pedina, e così il contrario avrà tempo a un tratto per volta d'accostarsi, finchè gli piglierà la pedina; lo stesso s'intende della pedina della Regina, e della pedina del Re, che si perde forzato.

*Il Matto dell'Alfiere, del Cavallo, e del Re.
contro il Re solo.*

C A P. IV.

Sito del Re Nero.

N. Il Re alla Casa del Rocco del Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 6. Casa dell'Alfiere del suo Re.

L'Alfiere alla 6. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Cavallo alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto giuoca il Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.

B. L'Al-

- 7
- B.* L' Alfieri alla 5. Casa dell' Alfieri del suo Re.
- N.* Il Re alla Casa del suo Alfieri.
- B.* L' Alfieri alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
- N.* Il Re alla sua Casa.
- B.* Il Cavallo alla 5. Casa del suo Re.
- N.* Il Re alla Casa dell' Alfieri del suo Re.
- B.* Il Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria, e Scacco.
- N.* Il Re alla sua Casa.
- B.* Il Re alla 6. sua Casa.
- N.* Il Re alla Casa della sua Regina.
- B.* Il suo Re alla 6. Casa della sua Regina.
- N.* Il Re torna alla sua Casa.
- B.* L' Alfieri alla 6. Casa del suo Cavallo del Re, e Scacco.
- N.* Il Re alla Casa della sua Regina.
- B.* Il Cavallo alla 5. Casa dell' Alfieri della sua Regina.
- N.* Il Re alla Casa del suo Alfieri della Regina.
- B.* L' Alfieri alla Casa del Re contrario.
- N.* Il Re alla Casa della sua Regina.
- B.* L' Alfieri alla 6. Casa dell' Alfieri della sua Regina.
- N.* Il Re alla Casa dell' Alfieri della sua Regina.
- B.* Il Cavallo alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
- N.* Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
- B.* Il Re alla 5. Casa dell' Alfieri della sua Regina.
- N.* Il Re alla 2. Casa dell' Alfieri della sua Regina.
- B.* Il Re alla 5. Casa del suo Cavallo della Regina.
- N.* Il Re alla Casa del suo Alfieri della Regina.
- B.* Il Re alla 6. Casa del Cavallo della sua Regina.
- N.* Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
- B.* L' Alfieri alla 2. Casa della Regina contraria.
- N.* Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
- B.* Il Cavallo alla 5. Casa dell' Alfieri della sua Regina.
- N.* Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
- B.* Il Cavallo alla 6. Casa del suo Rocco della Regina, e Scacco.
- N.* Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

B. L' Alfieri alla 6. Casa dell' Alfieri della sua Regina darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco pel Bianco.

B. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfieri del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.

B. L' Alfieri del Re alla 5. Casa dell' Alfieri del suo Re.

N. Il Re alla Casa del suo Alfieri del Re.

B. L' Alfieri alla 2. Casa del Rocco contrario del Re.

N. Il Re alla sua Casa.

B. Il Cavallo alla 5. Casa del suo Re.

N. Il Re alla Casa della sua Regina.

B. Il Re alla 6. sua Casa.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfieri della sua Regina.

B. Il Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria.

N. Il Re alla 3. Casa dell' Alfieri della sua Regina.

B. L' Alfieri alla 3. Casa della sua Regina.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfieri della sua Regina.

B. L' Alfieri alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Il Re alla Casa della sua Regina.

B. Il Cavallo alla 5. Casa del suo Re.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfieri della sua Regina.

B. Il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfieri della sua Regina.

N. Il Re alla Casa della sua Regina.

B. Il Re alla 6. Casa della sua Regina.

N. Il Re alla Casa dell' Alfieri della sua Regina.

B. Il Cavallo alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.

N. Il Re alla Casa della sua Regina.

B. Il Cavallo alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.

N. Il Re alla Casa dell' Alfieri della sua Regina.

B. Il Re alla 6. Casa del suo Alfieri della Regina.

N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Il Cavallo alla 6. Casa della sua Regina.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfieri della Regina contraria.

. N. Il

- N.** Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Re alla 6. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. L'Alfiere alla 6. Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del suo Re.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 5. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. L'Alfiere alla 2. Casa del Cavallo della Regina
 contraria, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria, e
 darà Scacco mattó.

*Seguono gli Scacchi matti di pedina segnata, che servono
 d'insegnamento a quelli, che si obbligano di dare simili
 Scacchi matti, avvertendo, che quegli Matti, che qui
 si danno da una parte, per modo d'esempio della Regina,
 possono con la medesima regola qui insegnata darfi
 ancora dalla parte del Re.*

*Per dar Mattó colla pedina segnata del Rocco, e la
 Regina.*

C A P. V.

Il sito de' Pezzi Bianchi.

- B.** **I**L suo Re alla 6. Casa del Cavallo del suo Re.
 La Regina alla 2. Casa della Regina contraria.
 Una pedina alla 6. Casa del Rocco del suo Re.

Il sito del Re Nero.

- N.** Il suo Re alla Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

- B.** La Regina alla 2. Casa del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. La Regina alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario,
 e Scacco. **N. II**

- N.** Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
B. La Regina alla 6. Casa dell'Alfiere del suo Re,
 e Scacco.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.
B. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re, e darà
 Scacco matto al Nero di pedina segnata.

*Per dar Matto colla pedina segnata del Cavallo,
 e la Regina.*

C A P. VI.

Il sito de' Pezzi Bianchi.

- B.** **I**L suo Re alla 6. Casa del Rocco del suo Re,
 la sua Regina alla Casa del suo Re, una pedi-
 na alla 6. Casa del Cavallo del suo Re.

Il sito del Re Nero.

- N.** Il suo Re alla Casa del suo Cavallo del Re.

Il Giuoco.

- B.** La Regina alla 2. Casa del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
B. La Regina alla 2. Casa della Regina contraria.
N. Il suo Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. La Regina alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contra-
 rio, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Rocco del Re.
B. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contra-
 rio, e farà matto.

*Per dar Matto colla pedina segnata dell'Alfiere,
 e la Regina.*

C A P. VII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

- B.** **I**L suo Re alla 2. Casa del Re contrario, la sua
 Regi-

Regina alla 5. Casa dell'Alfiere del suo Re, una
pedina alla 6. Casa del suo Alfiere del Re.

Sito del Re Nero.

N. Il suo Re alla Casa del Rocco del Re.

Il Giuoco.

B. La Regina alla 5. Casa del Rocco del suo Re,
e Scacco.

N. Il suo Re alla Casa del Cavallo del suo Re.

B. La Regina alla 6. Casa del suo Cavallo del Re,
e Scacco.

N. Il suo Re alla Casa del Rocco del Re.

B. La sua Regina alla 6. Casa del Rocco del suo Re,
e Scacco.

N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.

B. La pedina alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contra-
rio, e darà Scacco matto.

*Per dar Matto colla pedina segnata del Rocco,
e due Rocchi.*

C A P. VIII.

Sito del Re Nero.

N. **I**L suo Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 5. Casa dell'Alfiere della sua Regi-
na; un Rocco alla 6. Casa dell'Alfiere della sua
Regina; l'altro Rocco alla 2. Casa del Cavallo
della sua Regina; una pedina alla 5. Casa del Rocco
della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Rocco, che sta alla 2. Casa del suo Cavallo,
vada alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il suo Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

B. II

B. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere della Regina contraria, e Scacco.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il Rocco, che sta alla 2. Casa del Cavallo, vada alla Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il suo Re alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.

N. Il suo Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

B. La pedina alla 6. Casa del Rocco della sua Regina, e darà Scacco matto.

*Per dar Matto colla pedina segnata del Rocco,
e due Alfieri.*

C A P. IX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

Il suo Re alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.

L'Alfiere alla 5. Casa dell'Alfiere del suo Re.

L'altro Alfiere alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.

Una pedina alla 6. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito del Re Nero.

N. Il suo Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Re alla 6. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

N. Il suo Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

B. L'Alfiere alla Casa dell'Alfiere della Regina contraria.

N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

B. L'Alfiere alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

B. L'Alfiere alla 6. Casa del Cavallo della sua Regina, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

B. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Per

13

Per dar Matto colla pedina segnata del Rocco in compagnia dell'Alfiere somigliante, e del Cavallo.

C A P. X.

Sito de' Pezzi Bianchi.

- B.** **I**L suo Re alla 6. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Cavallo alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Alfiere alla 6. Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 6. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito del Re Nero.

- N.** Il suo Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

- B.** L'Alfiere alla 5. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 6. Casa della sua Regina.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. L'Alfiere alla 6. Casa del suo Re.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. L'Alfiere alla 5. Casa della sua Regina, e Scacco.
N. Il suo Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. La pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina, e darà Scacco matto; avverta il Giuocatore, che detto Scacco matto mai si potrà dare, se l'Alfiere venisse ad essere differente.

Del Matto della pedina del Rocco, accompagnata dal Rocco, e Cavallo in questa sola maniera.

C A P. XI.

Sito del Re Nero.

- N.** **I**L suo Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

- B.** Il suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
Un

- Un Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
 Un Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
 Una pedina scorsa fino alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

Il Giuoco.

- B.** Il Rocco vada alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
N. Il suo Re va alla Casa del suo Cavallo.
B. Il Cavallo salti alla 4. Casa della Regina contraria.
N. Il suo Re fa ritorno alla Casa del suo Rocco.
B. Il Re alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo.
B. Il suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
N. Il suo Re ritorna alla Casa del suo Rocco.
B. Il Cavallo salti alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, e dia Scacco.
N. Il Re è costretto andare alla Casa del suo Cavallo.
B. La pedina vada alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e darà matto di pedina segnata.

Del Matto della pedina del Rocco, accompagnata dal Rocco, e dall'Alfiere somigliante.

C A P. XII.

Sito del Re Nero.

- N.** Il suo Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

- B.** Il suo Re per modo d'esempio si ritrova alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
 Un Rocco alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
 Un Alfiere alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
 La pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

Il Giuoco .

15

- B.** Avendo il tratto giuoca il Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria .
N. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo .
B. Il suo Re alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria .
N. Il Re fa ritorno alla Casa del suo Rocco .
B. L'Alfiere dia Scacco alla 4. Casa della Regina contraria .
N. Il Re se ne va alla Casa del suo Cavallo .
B. La pedina del Rocco scenda alla 2. Casa del Rocco contrario , e darà Scacco matto .

Del Matto della pedina del Rocco , accompagnata dal Rocco , e dall'Alfiere differente .

C A P. XIII.

Sito del Re Nero .

N. **I**L suo Re alla Casa del Rocco del suo Re .

Sito de' Pezzi Bianchi .

- B.** Il suo Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario .
Il Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario .
L'Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del suo Re .
La pedina sia scorsa fino alla 4. Casa del Rocco del Re contrario .

Il Giuoco .

- B.** Darà Scacco matto in questa maniera ; giocando l'Alfiere alla 4. Casa della Regina contraria .
N. Il suo Re se ne va alla Casa del suo Cavallo .
B. L'Alfiere vada alla 3. Casa del Re contrario .
N. Il suo Re fa ritorno alla Casa del suo Rocco .
B. Il Rocco dia Scacco alla Casa dell'Alfiere contrario .
N. Il suo Re va alla 2. Casa del suo Re .
B. Il Rocco si ritira alla Casa del Re contrario .

N. **II**