Autocad

для начинающих



Рисование и редактирование объектов

> Управление видимостью наложенных объектов

Работа с тенстом, подготовленным в MS Word

Создание изменяемых

табляц и полей Фоновая печать чертежей

Стандарты и электронная подшивка листов

Виктор Погорелов



Санкт-Петербург «БХВ-Петербург» 2004 УДК 681.3.06 ББК 32.973.26-018.2 П43

Погорелов В. И.

П43 AutoCAD 2005 для начинающих. — СПб.: БХВ-Петербург, 2004. — 400 с.: ил.

ISBN 5-94157-242-5

Практическое руководство для начинающих по созданию электронных чертежей в среде AutoCAD 2005. Рассмотрен интерфейс программы, настройки параметров чертежа, создание и редактирование типовых и сложных объектов, различные методы ввода координат и обеспечения точности. Описаны принципы работы со слоями, нанесение и редактирование надписей, штриховки, блоки и их атрибуты. Рассмотрены вопросы полготовки и вывода чертежа на печать.

Для широкого круга пользователей

УДК 681.3.06 ББК 32.973.26-018.2

Группа подготовки издания:

Главный редактор Екатерина Кондукова Игорь Рыбинский Зам. гл. редактора Зав. редакцией Григорий Добин Редактор Елена Кашлакова Натальи Караваевой Компьютерная верстка Наталия Першакова Корректор Дизайн обложки Игоря Цырульникова Николай Тверских Зав. производством

Лицензия ИД № 02429 от 24.07.00. Подписано в печать 29.09.04. Формат 70×100¹/₁₆. Печать офсетная. Усл. печ. л. 32,25. Тираж 5000 экз Заказ №

"БХВ-Петербург", 190005, Санкт-Петербург, Измайловский пр., 29.

Гигиеническое заключение на продукцию, товар № 77.99.02.953 Д.001537.03.02 от 13.03.2002 г. выдано Департаментом ГСЭН Минздрава России.

выдано Департаментом ГСЭН Минздрава России.

Отпечатано с готовых диапозитивов в ГУП "Типография "Наука" 199034, Санкт-Петербург, 9 линия, 12

Содержание

Введение	1
Кому адресована эта книга Как построена книга Что нового в AutoCAD 2005 Важные замечания	2 4
Глава 1. Запуск и завершение работы с AutoCAD	11
 1.1. Запуск программы 1.2. Графическое окно программы 1.3. Справочная система AutoCAD и панель Quick Help 1.4. Завершение работы с программой 	14
Глава 2. Начало работы	
2.1. Действия после выхода в командный режим	19
2.1.1. Присвоение рисунку нового имени	
2.1.2. Точность единиц измерения	21
2.1.3. Настройка области черчения	
2.1.4. Вывод сетки	
2.2. Настройка входа в программу	
2.2.1. Диалоговое окно начала работы	
2.2.2. Запуск программы без диалогового окна	
2.3. Настройка внешнего вида окна программы	
2.3.1. Параметры окна	
2.3.2. Окна управления цветом и шрифтами	32
и создание резервной копии	35

Глава 3. Как работать с программой	37
3.1. Использование мыши	37
3.1.1. Левая кнопка мыши	37
3.1.2. Правая кнопка мыши	38
3.1.3. Мышь IntelliMouse	41
3.2. Ввод точек и система координат	42
3.2.1. Способы ввода координат	42
3.3. Работа с командами	47
3.3.1. Глаголы, используемые в инструкциях командной строки	51
3.3.2. Повторение команды	51
3.3.3. Прерывание команд	
3.3.4. Исправление ошибок	52
3.3.5. Прозрачные команды	52
3.4. Системные переменные	53
Глава 4. Работа с панелями инструментов и комбинацией клавиш	55
4.1. Панели инструментов	55
4.1.1. Назначение кнопки на панели инструментов	56
4.1.2. Вызов диалогового окна для вывода, закрепления	
и изменения размеров панелей	57
4.1.3. Размещение панелей на экране	58
4.1.4. Настройка панелей инструментов	58
4.1.5. Создание собственной панели инструментов	61
4.2. Стандартные панели инструментов	64
4.3. Комбинации клавиш	
4.3.1. Присвоение командам комбинации клавиш	68
Глава 5. Создание рамок и штампа чертежа	71
5.1. Начало нового чертежа в текущем сеансе AutoCAD	71
5.2. Вычерчивание границ чертежа и штампа	
5.2.1. Черчение границ формата А4	73
5.2.2. Черчение внутренней рамки	74
5.3. Выбор и удаление объектов	76
5.3.1. Выбор объектов	76
5.3.2. Удаление объектов из рисунка	79
5.4. Ввод координат привязкой к объектам	80
5.5. Построение штампа рисованием и редактированием отрезков	81
5.5.1. Проведение отрезка на заданном расстоянии от точки	83
5.5.2. Построение равнодистантных горизонтальных отрезков	
5.5.3. Построение вертикальных отрезков	86
5.6. Создание шаблона формата АЗ при помощи многооконного	
интерфейса	91

5.6.1. Настройка параметров чертежа в новом окне	91
5.6.2. Построение рамок и штампа чертежа	93
5.6.3. Сохранение чертежа в шаблоне	
Глава б. Первый чертеж детали	97
6.1. Начало нового чертежа по шаблону	97
6.2. Построение контура детали	
6.2.1. Создание левой половины контура	
6.2.2. Подрезка отрезков и создание фасок	103
6.2.3. Построение контура всей детали	
6.3. Сохранение чертежа	
Глава 7. Слои и свойства объектов	109
7.1. Распределение объектов по слоям	100
7.1.1. Диспетчер свойств слоев	
7.1.2. Копирование слоев	
7.1.3. Транслятор слоев	
7.1.4. Панель оперативного управления слоями	
7.2. Панель свойств объектов	
7.3. Диалоговое окно свойств объекта	
7.4. Копирование свойств одного объекта в другой	
Глава 8. Штриховка и сплошная заливка	131
8.1. Нанесение ассоциативной штриховки внутри замкнутого	
8.2. Определение контуров штриховки	
8.3. Редактирование штриховки	
8.4. Работа с инструментальной палитрой	
Глава 9. Нанесение однострочного и многострочного текста	151
9.1. Создание текстового стиля	
9.2. Нанесение однострочного текста	
9.3. Нанесение многострочного текста	
9.4. Редактирование текста	
9.5. Создание текстовых полей	
Глава 10. Размерные стили	175
10.1. Управление размерными стилями	
10.2. Геометрические элементы	
10.3. Размерный текст	182
10.4. Размещение текста и стрелок	
относительно выносных линий	184

VI Содержание

10.5. Основные единицы	187
10.6. Альтернативные единицы	189
10.7. Допуски	
10.8. Удаление и переименование размерного стиля	192
F 11 H	105
Глава 11. Нанесение и редактирование размеров	195
11.1. Нанесение размеров	
11.1.1. Линейные и угловые размеры	195
11.1.2. Радиальные и диаметральные размеры	210
11.1.3. Геометрические допуски	
11.2. Нанесение размеров при помощи инструментальной палитры	214
11.3. Редактирование размеров	217
11.3.1. Назначение размеру текущего размерного стиля	217
11.3.2. Редактирование элементов размера	218
11.3.3. Использование ручек для редактирования размеров	219
Глава 12. Рисование и редактирование криволинейных объектов	221
12.1. Построение окружностей и дуг	221
12.1.1 Настройна параметров чертежа	221
при помощи Мастера детальной подготовки	221
12.1.2. Копирование слоев при помощи Центра управления	
12.1.2. Копирование слоев при помощи центра управления	
12.1.3. Команды построения кругов, дуг и сопряжении	224
и растягиванием объектов и растягиванием объектов	220
12.3. Построение сплайнов	
12.4. Построение эллипсов и эллиптических дуг	233
Глава 13. Полилинии и мультилинии	237
13.1. Полилинии	237
13.2. Мультилинии	244
13.2.1. Редактирование мультилиний	
Глава 14. Эффективное черчение	251
14.1. Системы координат	
14.2. Координатные фильтры	
14.3. Ввод точек на экране дисплея	
14.3.1. Перемещение курсора с помощью клавиатуры14.3.2. Полярная система координат	
14.3.3. Шаговая привязка курсора	
14.4. Объектное отслеживание	
14.5. Вспомогательные построения	
и инии кытрамкетте и кынгания	∠∪∪

14.5.2. Построение опорных точек	268
14.6. Геометрический калькулятор	269
14.7. Получение информации о рисунке	
14.8. Создание таблиц	
Глава 15. Редактирование ручками	283
15.1. Включение и настройка ручек	283
15.2. Выполнение часто используемых команд при помощи ручек	
Глава 16. Изометрия	293
16.1. Настройка изометрического черчения	
16.2. Выполнение изометрических чертежей	
16.3. Нанесение размеров на изометрическом чертеже	
Глава 17. Блоки и их атрибуты	301
17.1. Блоки	
17.1.1. Создание описаний блоков	
17.1.2. Вставка блоков	
17.2. Атрибуты	310
Глава 18. Внешние ссылки	317
18.1. Вставка внешней ссылки	317
18.2. Редактирование внешней ссылки на месте	
18.3. Диспетчер внешних ссылок	326
Глава 19. Подготовка и печать чертежей	329
19.1. Общие сведения	329
19.2. Устройство печати	
19.3. Стили печати	
19.3.1. Особенности выбора типа стиля печати	333
19.3.2. Особенности подключения стилей печати к чертежу	338
19.3.3. Создание новой таблицы стилей печати	
19.4. Печать полностью подготовленного чертежа	
19.4.1. Печать чертежа из пространства модели	
19.4.2. Печать чертежей из пространства листа	348
Глава 20. Работа с электронной подшивкой листов	355
20.1. Диспетчер подшивок	355
20.2. Создание подшивки	
20.3. Основные операции с подшивкой листов	368
Ппелметный указатель	377

Итак, вы держите в руках еще одну книгу по AutoCAD. Таких книг в последнее время издается огромное количество, и новичку трудно сразу же сориентироваться в этом многообразии книг и публикаций, чтобы сделать правильный выбор. Введение поэтому, построено так, чтобы читатель мог сразу определить, в какой мере ему может быть полезна эта книга.

Кому адресована эта книга

В первую очередь книга написана для тех, кто хочет научиться работать в AutoCAD 2005, используя все его возможности. Если не обращать внимания на те основные новшества, которые перечислены ниже, то ею можно пользоваться и для изучения AutoCAD 2004, хотя можно воспользоваться и другой, ранее вышедшей книгой автора "AutoCAD: Экспресс курс", которая основана именно на этой версии программы. Обе они написаны в одном стиле и направлены на быстрое освоение программы, как начинающими пользователями, так и теми пользователями, которые уже работали с другими версиями программы или вообще с другими CAD-программами.

И это еще не все. Этой книгой можно пользоваться и для изучения других версий программы, начиная с AutoCAD 2000. Конечно, новые возможности последующих версий программы использовать не удастся. Но зато все наработки затем можно будет открыть в AutoCAD 2005.

Более того, теперь на компьютере могут быть установлены две программы. Например, AutoCAD 2002 и AutoCAD 2005.

Однако вне зависимости от уровня знаний программы следует помнить, что AutoCAD 2005, впрочем как и AutoCAD 2004, работает под управлением операционных систем Windows 2000/XP. Так что, если на вашем компьютере установлена операционная система Windows 98 или еще более старая версия Windows 95, то придется подумать о том, как попробовать заменить ее на более свежую версию операционной системы. Правда и из этого положения тоже есть выход. Можно сначала работать в старой версии программы, а потом перенести все наработки в AutoCAD 2005.

Как построена эта книга

Особенность построения книги в том, что, во-первых, все чертежные операции излагаются в виде конкретных шагов — алгоритмов, а во-вторых, порядок преподнесения материала отличается от традиционного изложения, когда используется тематический принцип, и начинающему пользователю приходится самому выбирать, в каком порядке изучать программу. Эта книга ведет читателя от момента запуска программы и до вывода чертежа на печать, в том порядке, в каком он будет создавать чертежи. Книга состоит из 20 глав, в каждой из которых содержатся конкретные примеры для освоения команд и приемов работы, необходимых для выполнения чертежных операций. Главы книги содержат набор алгоритмов и примеров к ним для всех этапов работы с чертежами.

Из *первой главы* вы узнаете о том, как запускается AutoCAD 2005. В ней описываются основные элементы графического окна программы и особенности работы со справочной системой.

Во второй главе говорится о том, как самостоятельно подготовить рабочую область окна программы для черчения и настроить его внешний вид после выхода программы в режим ввода команд.

Из *третьей главы* вы узнаете о том, как пользоваться указателем в виде мыши и настраивать его под собственные пристрастия. Познакомитесь со способами ввода в программу координат точек объектов и особенностями работы с командами и системными переменными в AutoCAD 2005.

В *четвертой главе* вы узнаете о том, как ускорить работу с AutoCAD 2005, используя панели инструментов и комбинации клавиш для вызова команд, и научитесь настраивать их.

В *пятой главе* вы узнаете, как начать чертеж в текущем сеансе AutoCAD 2005, и познакомитесь с наиболее часто используемыми командами, научитесь пользоваться привязками для ввода на экране координат точек и построите границы и штампы для чертежей форматов A4 и A3. В дальнейшем эти чертежи используются в качестве шаблонов для создания других чертежей.

В *шестой главе* вы начнете новый чертеж на основе созданного шаблона формата A4 и познакомитесь с командами редактирования объектов **CHAMFER** (ФАСКА), **LENGTHEN** (УВЕЛИЧИТЬ), **COPY** (КОПИРОВАТЬ), **MIRROR** (ЗЕРКАЛО) на примере создания контура детали.

Теперь вы уже умеете создавать простейшие чертежи из отрезков, поэтому в *седьмой главе* осваиваются методы работы со свойствами объектов, такими как толщина, цвет и тип линии. Рассказывается о том, как работать со слоями при помощи диспетчера свойств слоев и панели свойств объектов.

В последующих главах излагаются способы создания более сложных объектов, таких как штриховка (восьмая глава), однострочный и многострочный

текст (*девятая глава*). Там же можно прочесть о построении двухэтажного текста, внедрении символов в текст и импорте текстовых файлов, созданных в других текстовых редакторах.

Созданию размерного стиля и методам нанесения и редактирования размеров различного типа посвящены десятая и одиннадцатая главы книги.

В двенадцатой главе вы узнаете о том, как создаются круги, дуги, эллипсы и сплайны, и познакомитесь с командами CIRCLE (КРУГ), ARC (ДУГА), ELLIPSE (ЭЛЛИПС), SPLINE (СПЛАЙН), FILLET (СОПРЯЖЕНИЕ), ROTATE (ПОВЕРНУТЬ) и STRETCH (РАСТЯНУТЬ). Выполняя учебный чертеж, вы научитесь настраивать его параметры при помощи Мастера детальной полготовки.

Из *тринадцатой главы* вы узнаете, как создаются и редактируются полилинии и мультилинии. Познакомитесь с командами для работы с полилиниями **PLINE** (ПОЛИЛИНИЯ), **RECTANG** (ПРЯМОУГ), **POLYGON** (МН-УГОЛ), **DONUT** (КОЛЬЦО), **PEDIT** (ПОЛРЕД) и мультилиниями **MLSTYLE** (МЛСТИЛЬ), **MLINE** (МЛИНИЯ), **MLEDIT** (МЛРЕД).

В *четырнадцатой главе* описывается работа с пользовательскими системами координат, координатными фильтрами, полярным и объектным отслеживанием, вспомогательными построениями и геометрическим калькулятором AutoCAD 2005. Эти средства облегчают и ускоряют процесс создания чертежей. В конце главы вы узнаете о том, как получить нужные сведения из уже выполненного чертежа.

О редактировании ручками с помощью наиболее часто используемых команд редактирования **STRETCH** (РАСТЯНУТЬ), **MOVE** (ПЕРЕНЕСТИ), **ROTATE** (ПОВЕРНУТЬ), **SCALE** (МАСШТАБ), **MIRROR** (ЗЕРКАЛО) и **COPY** (КОПИРОВАТЬ) рассказывается в пятнадцатой главе.

Небольшая *шестнадцатая глава* посвящена изометрическому черчению. В ней описываются настройка изометрии, особенности построения изометрических кругов и простановки размеров на изометрических чертежах.

В семнадцатой главе вы узнаете о том, как создаются блоки. Познакомитесь с атрибутами блоков, их созданием, редактированием и извлечением в текстовые файлы, файлы электронных таблиц и баз данных.

Из восемнадцатой главы вы узнаете о том, как рисунок, сохраненный в отдельном файле, можно присоединять к другим рисункам при помощи внешней ссылки.

Предпоследняя *девятнадцатая глава* посвящена выводу чертежей на печатающее устройство из пространства модели и пространства листа. Здесь же вы сможете научиться создавать собственные стили печати и устанавливать драйвер плоттера на компьютер.

И, наконец, *двадцатая глава* по содержанию несколько отличается от других глав книги, т. к. посвящена не какой-либо теме, относящейся к вы-

полнению чертежей, а документообороту, который сопровождает весь жизненный цикл любого изделия от его создания до утилизации. Здесь речь идет о возможностях программы, связанных с ведением электронных подшивок листов, которые заменяют сейчас огромные хранилища бумажных чертежей, требовавших для их поддержки огромные штаты вспомогательного персонала.

Что нового в AutoCAD 2005

Этот раздел введения адресуется тем пользователям, которые знакомы с предыдущими версиями программы. Начинающие пользователи могут его пропустить и сразу же перейти к следующему разделу введения. Здесь приводится перечень основных изменений, относящихся к плоскому черчению, на которые пользователь сразу же обратит внимание, начав работать с новой версией программы. Кроме того, для удобства сравнения возможностей различных версий программы в конце раздела приводится таблица с их перечнем, начиная с AutoCAD 2000.

По сравнению с AutoCAD 2004 в этой версии программы сделаны следующие наиболее важные дополнения и усовершенствования:

- □ Введение элементов документооборота в виде подшивок листов именованных коллекций листов рисунков.
 Обычно любой проект состоит из набора чертежных документов, кото
 - обычно любой проект состоит из набора чертежных документов, которые постоянно корректируются, изменяются и дополняются в процессе проектирования. Ранее эти документы приходилось хранить в тематических папках, что создавало определенные неудобства и путаницу в процессе использования их разработчиками проекта. Теперь для управления наборами листов в AutoCAD 2005 имеется диспетчер подшивок **Sheet Set Manager** (Диспетчер подшивок), который упрощает создание, манипулирование, изменение и публикацию множества связанных листов проекта.
- □ Появились команды создания полей и таблиц в рисунках.
 - Поле это текст, который может дополняться и изменяться в процессе проектирования. Например, это может быть наименование чертежа в файле, дата последней его распечатки или номер в подшивке конкретного проекта. Поля могут модифицироваться вручную или автоматически.
 - Новая команда **TABLE** (ТАБЛИЦА) позволяет быстро вставлять в рисунок объект в виде таблицы. Можно использовать символы, текст (включая поля) и гипертекст в ее ячейках. Табличные данные могут экспортироваться в Excel или другие приложения Windows.
- □ Усовершенствована работа с именованными видами и видеоэкранами. Диалоговое окно именованных видов теперь содержит информацию о слоях и категориях видов. При работе на вкладках листов чертежа имеется воз-

можность автоматического увеличения размеров видового экрана для

доступа в нем к пространству модели.
Изменен диспетчер свойств слоев Layer Properties Manager (Диспетчер свойств слоев).
Теперь можно добавить описание каждого слоя, стало проще использовать фильтры для управления списком слоев. Фильтры слоев позволяют также быстро изменять свойства слоев в группе.
Расширен список символов, вставляемых в текст, и добавлена возможность создания фона при создании текста в редакторе многострочного текста.
Усовершенствована команда изменения порядка размещения наложенных объектов.
Добавлена возможность размещения команд на инструментальной палитре и возможность перетаскивания прямо из чертежа на инструментальную палитру команд и именованных объектов.
Изменено диалоговое окно для настройки печати чертежей на плоттере и предоставлена возможность печати их в фоновом режиме.
Новая пиктограмма печати в статусной строке обеспечивает быстрый доступ к процессу печати рисунков. Усовершенствована также печать наложенных объектов.
Усовершенствована работа с пометками на чертеже, которые создаются рецензентом в Autodesk DWF Composer, а затем просматриваются в AutoCAD Для работы с пометками создан Диспетчер пометок.
Усовершенствована возможность создания обменного пакета чертежной документации.
Усовершенствованный инструмент eTransmitt создания электронного пакета для обмена с пользователями AutoCAD и продуктов на его основе позволяет теперь включать в передаваемый набор несколько рисунков Имеется возможность архивировать множество листов для сохранения данных проекта вместо копирования их в другие папки, снижая тем самым риск возникновения ошибок и потерь нужных данных.
Усовершенствованы операции создания DWF-файлов (Design Web Format).
Компактные DWF-файлы это наилучший способ передачи нередактируемых, подготовленных к печати рисунков. Получатели этих файлов могут просматривать их при помощи специальной утилиты Autodesk DWF Viewer, поставляемой вместе с AutoCAD 2005. Теперь члены коллектива разработчиков проекта, кроме того, могут просматривать чертежис помощью Autodesk DWF Composer, делать в них пометки и распечатывать.

Анализируя изменения в AutoCAD 2005, по сравнению с предыдущей версией программы AutoCAD 2004, можно сделать вывод, что основной упор в новой версии программы сделан на усовершенствование работы с рисунками и документооборот.

Теперь приведем сводную таблицу (табл. B1), в которой сравниваются основные возможности по разработке чертежной документации, реализованные в различных версиях программы, начиная с AutoCAD 2000.

Таблица В1. Сравнение возможностей AutoCAD 2005 с предыдущими версиями

Версии программы	AutoCAD 2000	AutoCAD 2000i	AutoCAD 2002	AutoCAD 2004	AutoCAD 2005
Автопривязка и Автоотслеживание	+	+	+	+	+
Создание гиперссылок для объектов	+	+	+	+	+
Связь с таблицами внешних баз данных	+	+	+	+	+
Центр управления AutoCAD	+	+	+	+	+
Диспетчер свойств объекта	+	+	+	+	+
Использование точек загрузки (i-drop) для перетаскивания компонентов из сети Интернет		+	+	+	+
Окно удаления неиспользуемых име- нованных объектов (Purge)		+	+	+	+
Окно настройки свойств массива (Array)		+	+	+	+
Диспетчер атрибутов блока			+	+	+
Извлечение атрибутов блока			+	+	+
Ассоциативное нанесение размеров			+	+	+
Интернет-модуль Центра управления для доступа из него к стандартным обозначениям, библиотекам и каталогам, хранящимся в сети Интернет				+	+
Инструментальные палитры				+	+
Форматирование многострочного текста				+	+
Дополнительные утилиты к AutoCAD (Express Tools)				+	+

Таблица В1 (продолжение)

Версии программы	AutoCAD 2000	AutoCAD 2000i	AutoCAD 2002	AutoCAD 2004	AutoCAD 2005
Облака из полилиний для пометок (Revision Clouds)				+	+
Градиентная заливка				+	+
Полная палитра цветов True Color, поддержка альбомов цветов PANTONE и RAL				+	+
Создание и управление таблицами					+
Поля (Fields)					+
Метки — идентификаторы элемен- тов (Callouts)					+
Виды/Видеоэкраны					+
Группы слоев					+
Работа с группами листов					+
Открытие и сохранение файлов проекта в сети Интернет во вло- женных папках сайта Buzzsaw	+	+	+	+	+
Формирование комплектов, со- стоящих из файла рисунка и всех используемых в нем внешних файлов		+	+	+	+
Диспетчер стандартов			+	+	+
Цифровые подписи и пароли			+	+	+
Работа с пометками на чертеже (Markups)				+	+
Просмотр подшивок листов					+
Управление подшивками листов					+
Архивирование подшивок					+
Листы	+	+	+	+	+
Непрямоугольные видовые экраны	+	+	+	+	+
Толщины линий	+	+	+	+	+
Управление слиянием наложенных объектов при печати		+	+	+	+

Таблица В1 (окончание)

Версии программы	AutoCAD 2000	AutoCAD 2000i	AutoCAD 2002	AutoCAD 2004	AutoCAD 2005
Конфигурации слоев		+	+	+	+
Создание Web-страницы, содер- жащей изображение одного или нескольких файлов рисунков		+	+	+	+
Публикация одного листа в файле DWF (Design Web Format)		+	+	+	+
Модуль публикаций для создания DWF-файлов и печатных наборов рисунков для передачи другим пользователям				+	+
Печать раскрашенных и тонирован- ных изображений				+	+
Печать в фоновом режиме					+
Windows 95	+	+			
Windows 98	+	+	+		
Windows NT	+	+	+	+	
Windows 2000		+	+	+	+
Windows XP Home				+	+
Windows XP Professional				+	+
Windows XP for TabletPC				+	+

Важные замечания

Материал книги излагается по порядку тех операций, которыми мы пользуемся при разработке нового проекта, поэтому команды, относящиеся к одной тематической группе, разбросаны по тексту. Если нужно найти конкретную команду, то проще всего обратиться к предметному указателю в конце книги.

Большинство команд AutoCAD могут быть вызваны, по крайней мере, пятью способами: из командной строки, с помощью меню, с помощью контекстного меню (активизируемого правой кнопкой мыши), с помощью кнопки на

панели инструментов и из экранного меню. При записи алгоритмов в книге вызов команд описывается, в основном, с помощью меню или панелей инструментов для англоязычной и русифицированной версий программы (в скобках).

Следует иметь в виду, что в русифицированной версии программы при вызове команд из командной строки можно пользоваться их англоязычными оригиналами, но в этом случае перед первым символом команды ставится символ подчеркивания.

Материал книги основывается на последней версии программы AutoCAD 2005. Однако с нею могут работать и пользователи других версий. Ведь идеология работы с программой изменений не претерпела, а что касается новых возможностей AutoCAD 2005, то они повышают эффективность работы, а не изменяют ее. Те, кто работает с AutoCAD, знают, насколько этот продукт универсален и адаптирован к любым требованиям, вне зависимости от версии.

Особенно мне хотелось обратить внимание студентов, у которых вечный дефицит времени, и которые хотят изучить все и сразу. Эта книга и для вас. Она научит вас быстро и эффективно освоить программу.

Теперь поговорим о первом запуске программы. У новичков могут вызвать недоумение два диалоговых окна, в которых можно ознакомиться с новыми возможностями AutoCAD 2005. Избавиться от них можно, щелкнув на кнопке с крестиком в правом верхнем углу окна. На будущие запуски программы имеется возможность избежать повторного вывода, установив флажок в одном из них.

Надеюсь, это не очень краткое, но зато обстоятельное введение, ответило на все ваши вопросы, и мне остается только пожелать вам успешной работы. Пользователям, уже работавшим в других версиях программы, советую не спешить закрывать книгу после прочтения первой главы. Просмотрите книгу "по диагонали", и я уверен, что вы найдете в ней много интересного и полезного для себя. Ведь эта книга не только для начинающих, но и для тех, кто работал с другими конструкторскими программами, но "начинающий" в AutoCAD 2005.



Глава 1

Запуск и завершение работы с AutoCAD

В этой главе рассказывается о том, как запускается AutoCAD. Описываются основные элементы графического окна программы, особенности работы со справочной системой и панель **Quick Help** (Быстрая справка). Рассмотрены способы выхода из программы.

1.1. Запуск программы

Установленную программу можно запустить четырьмя способами. Наиболее простой из них — первый.

- 1. С рабочего стола Windows: AutoCAD 2005 найдите ярлык программы и два раза шелкните на нем левой кнопкой мыши.
- 2. Выбором программы из всплывающего меню:
 - нажмите клавиши <Ctrl>+<Esc> (или щелкните на кнопке **Start** (Пуск)). Появится всплывающее меню;
 - выберите в нем **Programms** (Программы). Появится еще одно всплывающее меню;
 - выберите в нем **Autodesk**. Появится всплывающее меню, относящееся только к программе;
 - отыщите в нем строку **AutoCAD 2005** и после появления еще одного меню выберите программу **AutoCAD 2005** и щелкните на ней.
- 3. С помощью диалогового окна Run (Запуск программы):
 - нажмите клавиши <Ctrl>+<Esc> (или щелкните на кнопке **Start** (Пуск)). Появится всплывающее меню;
 - выберите в нем **Run** (Выполнить). Появится диалоговое окно **Run** (Запуск программы);

- щелкните в нем на кнопке **Browse** (Обзор). Появится диалоговое окно **Browse** (Обзор);
- откройте в нем папку C:/Program Files/AutoCAD 2005;
- отыщите в ней исполняемую программу acad.exe и щелкните два раза на ней. Вернется диалоговое окно **Run** (Запуск программы). В поле **Ореп** (Открыть) этого окна появится строка "C:/Program Files/AutoCAD 2005/acad.exe";
- шелкните в нем на кнопке ОК.
- 4. С помощью диалогового окна проводника Windows:
 - щелкните правой кнопкой мыши на кнопке **Start** (Пуск). Появится всплывающее меню;
 - выберите в нем **Explorer** (Проводник). Появится диалоговое окно **Exploring** (Главное меню);
 - отыщите в нем загружаемый в AutoCAD файл чертежа и два раза щелкните на нем. Запустится AutoCAD с загруженным в него выбранным файлом.

Программа загружает ассоциированные файлы, имеющие следующие расширения:

- □ dwg стандартный формат файла для сохранения векторной графики, созданной в AutoCAD;
- □ dws файл шаблона со стандартными определениями именованных объектов чертежа;
- □ dxf файл рисунка в текстовом или двоичном формате, используемый для обмена с другими приложениями. После загрузки в программу его следует сохранить с расширением dwg.

После запуска программы на экране монитора могут появиться три различных варианта графического интерфейса.

- 1. В обычном варианте загружается графическое окно программы (рис. 1.1) с шаблоном Acadiso.dwt (метрические единицы измерения). Он задает точность единиц измерения с четырьмя знаками после запятой, лимиты чертежа прямоугольную границу зоны черчения размером 420×297, что соответствует формату A3, шаг сетки и дискретного движения курсора 10×10. Под шаблоном в AutoCAD понимается рисунок, содержащий необходимые настройки и используемый для создания других рисунков.
- 2. При открытии AutoCAD с ассоциированным файлом можно сразу начинать работу с этим файлом, т. к. необходимые настроечные операции уже выполнены ранее при его создании.
- 3. При последующих запусках программы можно настроить вывод диалогового окна **Startup** (Начало работы) (рис. 1.2), которое накладывается на графиче-

ское окно программы, позволяя входить в программу с различными вариантами настройки параметров чертежа.

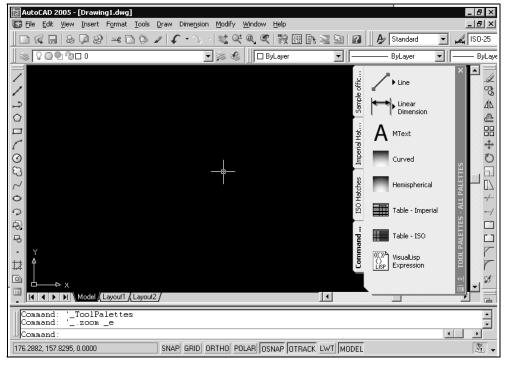


Рис. 1.1. Графическое окно программы

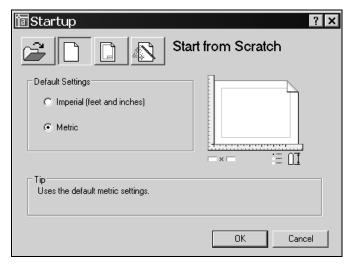


Рис. 1.2. Диалоговое окно Startup